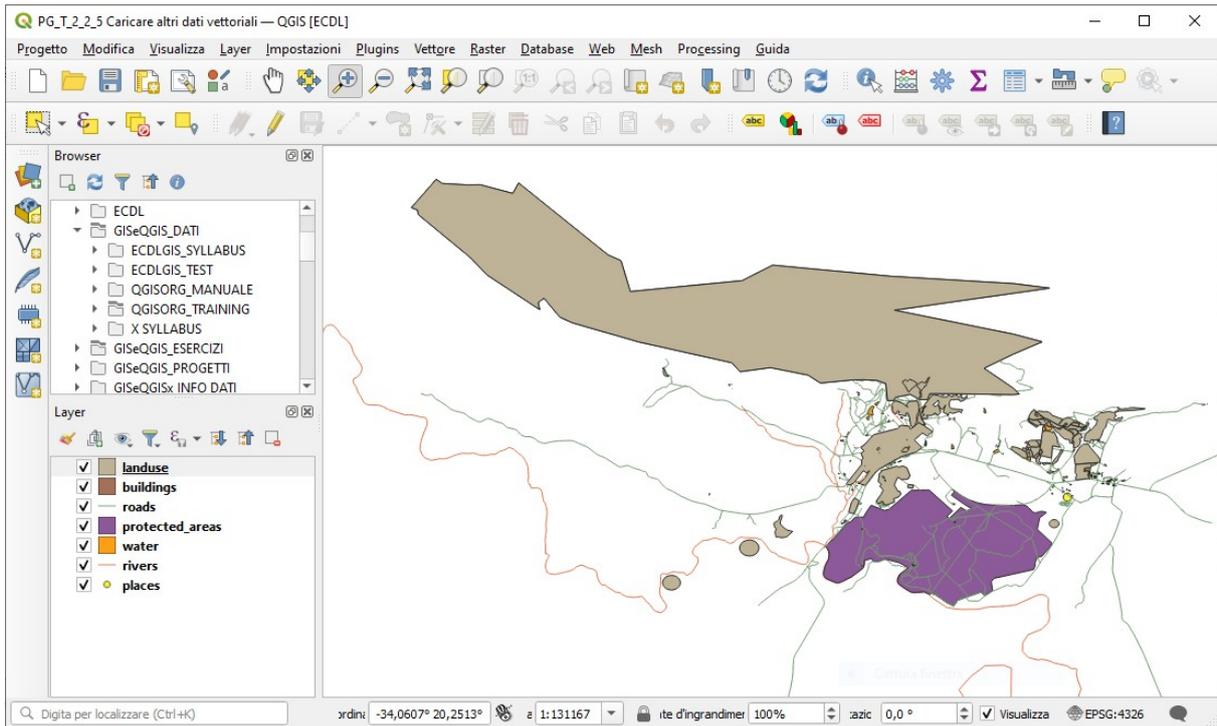


2.2.6 - Riordinare i vettori

Carichiamo il Progetto **PG_T_2_2_5** Caricare altri dati vettoriali

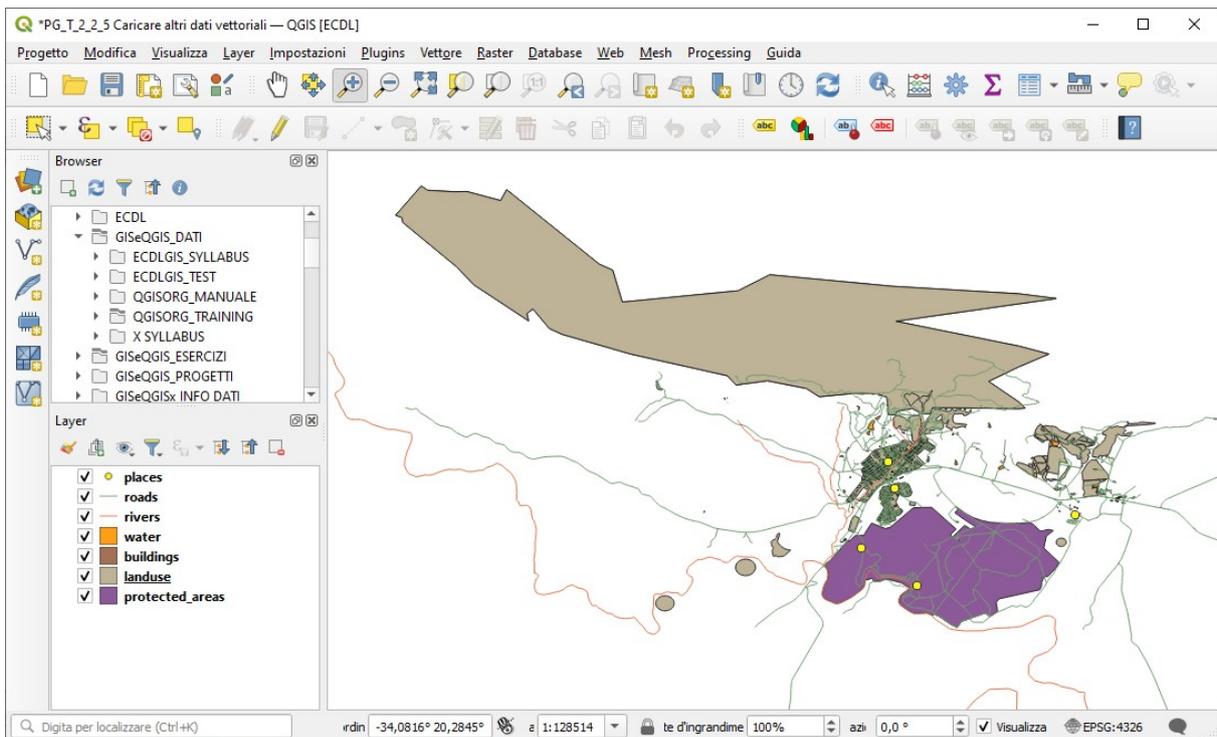


I vettori nella lista Layer sono disegnati sulla mappa in un determinato ordine. Il vettore in fondo alla lista è disegnato per primo e quello in cima per ultimo, quindi l'ultimo - a parte eventuali impostazioni di trasparenza - "ricopre" il penultimo e così il penultimo ricopre il terzultimo etc. Cambiando l'ordine nella lista, cambia l'ordine con cui sono disegnati.

Nota Puoi modificare questo comportamento usando il **Controllo ordine di visualizzazione** sotto il pannello **Ordine Layer**. Comunque per il momento non vedremo questa funzione.

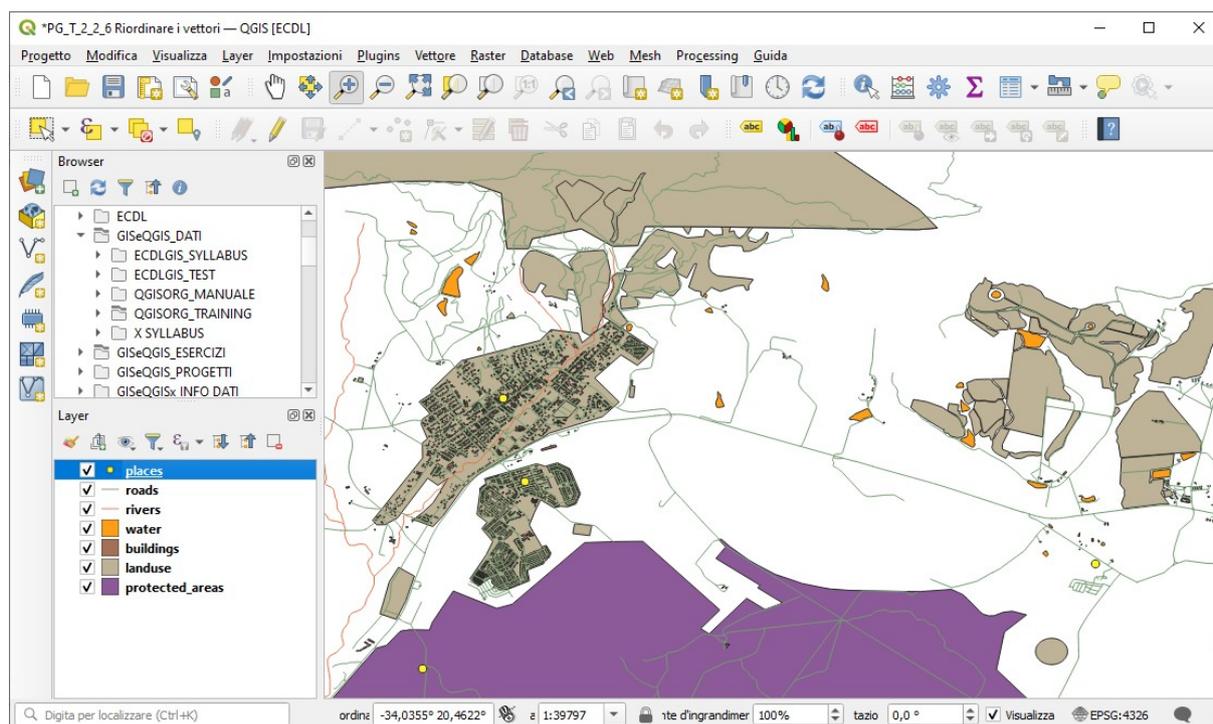
In questo momento l'ordine con cui i vettori sono caricati sulla mappa non consente di visualizzare alcuni layer o nasconde parzialmente alcuni layer.

Per risolvere il problema sul pannello **Layer** clicca e trascina uno alla volta i vettore nella lista Layer e riordinali per ottenere questo:



salviamo il Progetto in **C:\GISEQGIS_PROGETTI\PG_QGISORG_TRAINING** con il nome **PG_T_2_2_6 Riordinare i vettori**

Per apprezzare meglio ingrandiamo ancora la visualizzazione:



migliori visualizzazioni sono possibili utilizzando le trasparenze, cambiando colori e simbologie, sarà mostrato in successivi esercizi.