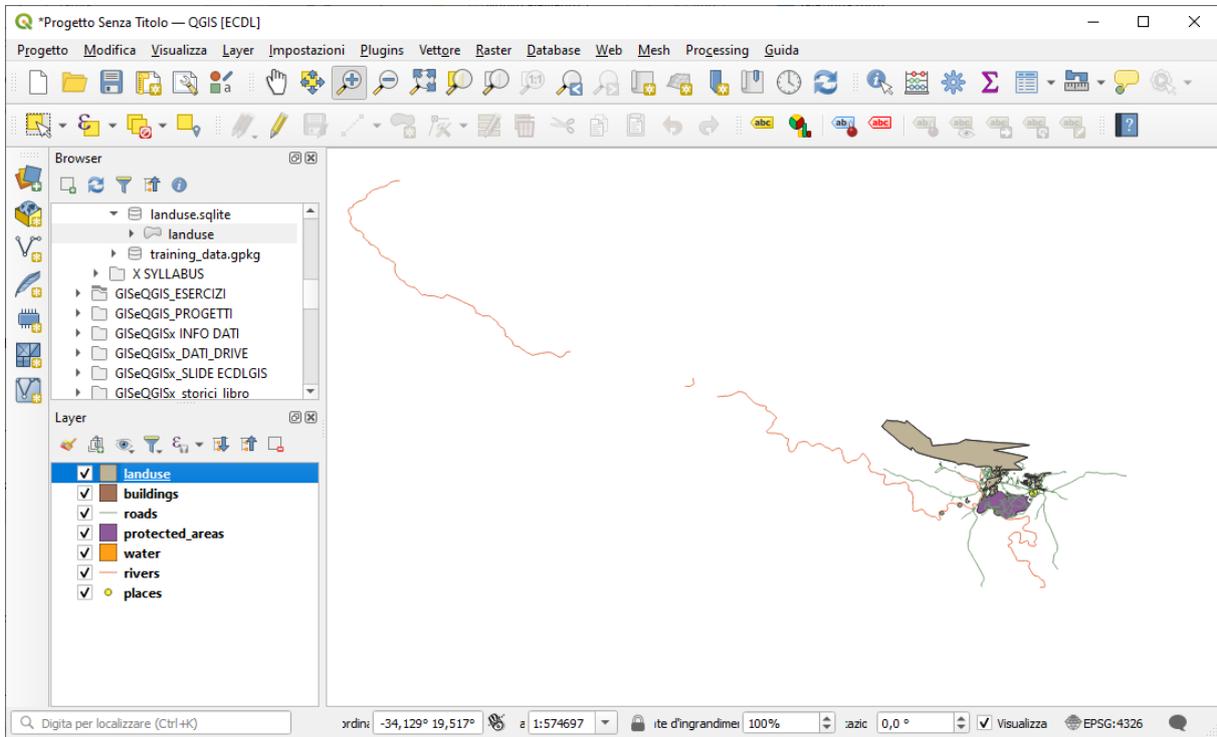


## 2.2.5 - Caricare altri dati vettoriali

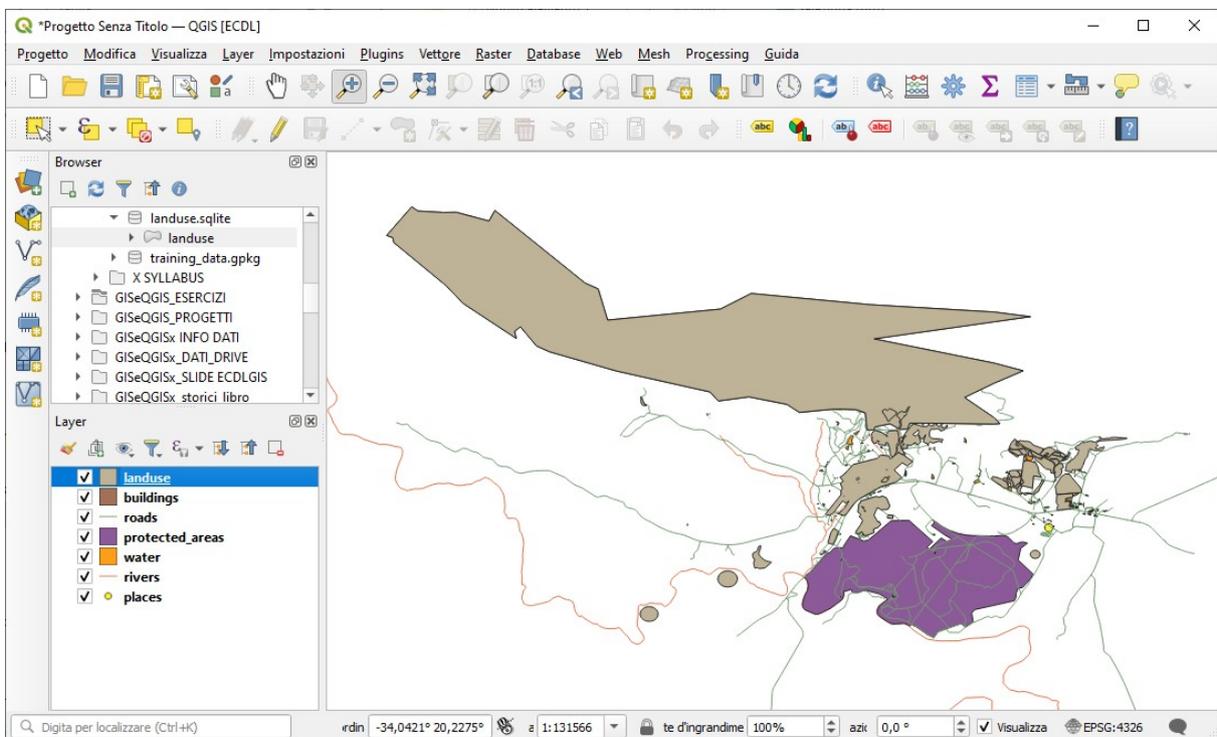
Con i metodi utilizzati nei precedenti esercizi vogliamo caricare i seguenti layer vettoriali:

- **protected\_areas**, **water**, **rivers** e **places** dalla cartella *shapefile* nella cartella *QGISORG\_TRAINING > shapefile*
- **buildings** e **roads** dal Geopackage *training\_data.gpkg* nella cartella *QGISORG\_TRAINING*
- **landuse** da *landuse.sqlite* nella cartella *QGISORG\_TRAINING*

Risulta:



ingrandendo sulla zona mappa più significativa:



si può notare che alcuni layer non risultano visibili, questo accade perché sono ricoperti dai layer precedenti nella lista e per il fatto che non sono state definite trasparenze. Ciò sarà più chiaro nei prossimi esercizi.

RIFERIMENTO: [www.qgis.org](http://www.qgis.org) - Manuale di Formazione – Modulo 2: Creazione ed esplorazione di una Mappa di Base - Paragrafo 2.2: Aggiungere i primi layer – 2.2.5: Caricare altri dati vettoriali

Salviamo il lavoro fatto come progetto in **C:\GISeQGIS\_PROGETTI\PG\_QGISORG\_TRAINING** con nome **PG\_T\_2\_2\_5**  
**Caricare altri dati vettoriali.qgz**