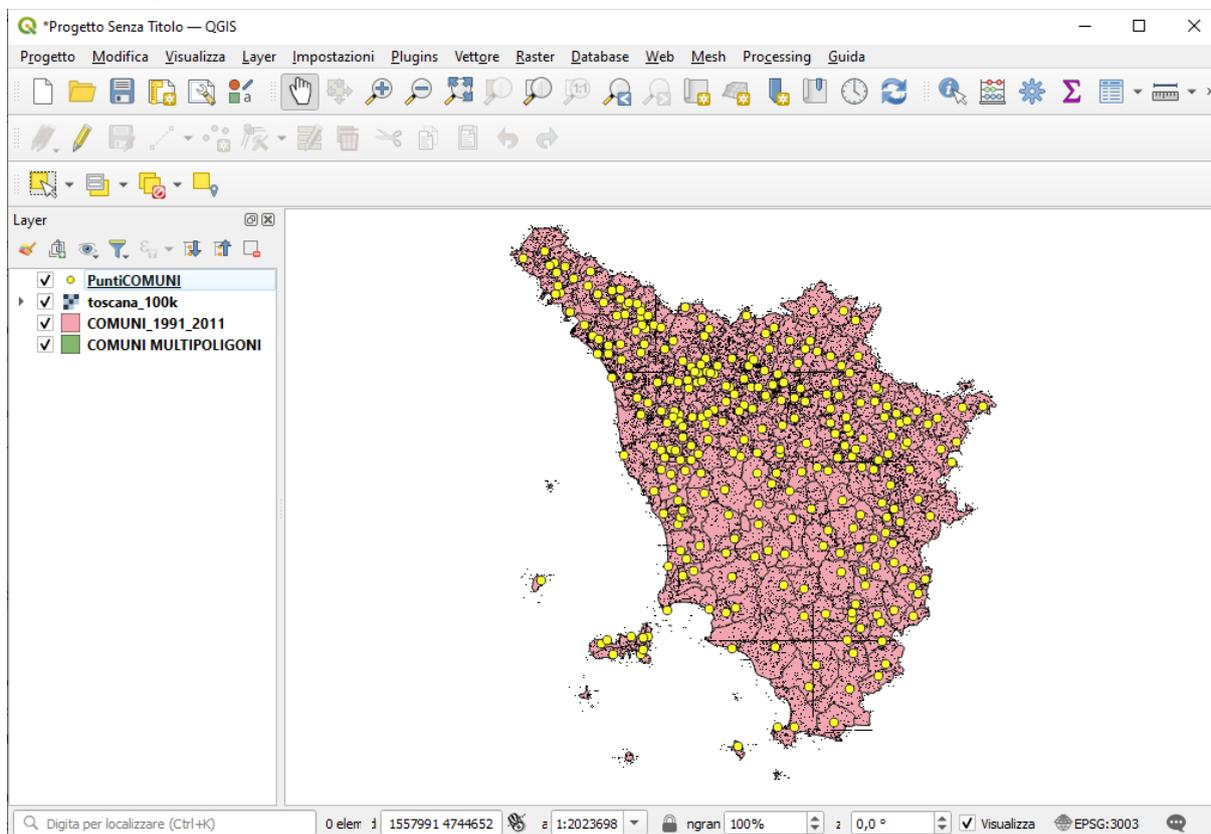


### 3.2.3.2 Creare un nuovo set di dati digitalizzando a video su una base cartografica raster

Carichiamo i seguenti layer:

- *Dati originari* nella cartella ECDLGIS\_SYLLABUS (percorso: C:\GISeQGIS\_DATI\ECDLGIS\_SYLLABUS)
  - **COMUNI\_1991\_2011**
  - **PuntiCOMUNI**
  - **toscana\_100k**
- *Dati provenienti da elaborazioni su dati originari* nella cartella C:\GISeQGIS\_OUTPUT\OT\ECDLGIS\_SYLLABUS
  - **COMUNI\_MULTIPOLIGONI**



Il layer COMUNI\_MULTIPOLIGONI è stato ottenuto:

- tramite rielaborazione su COMUNI\_1991\_2011 (Vettore Strumenti di Geometria > Da multi parte a parti singole...)
- aggiunta colonna con il nome del poligono (COMUNE, isola amm, nome dell'isola...)
- aggiunta colonna con l'area dei singoli poligoni
- aggiunta colonna con il conteggio dei vertici dei singoli poligoni

in raffronto

- il layer COMUNI\_1991\_2011 ha 287 righe = numero dei comuni
- il layer COMUNI\_MULTIPOLIGONO ha 323 righe = poligoni sedi di municipio + isole amministrative o isole fisiche

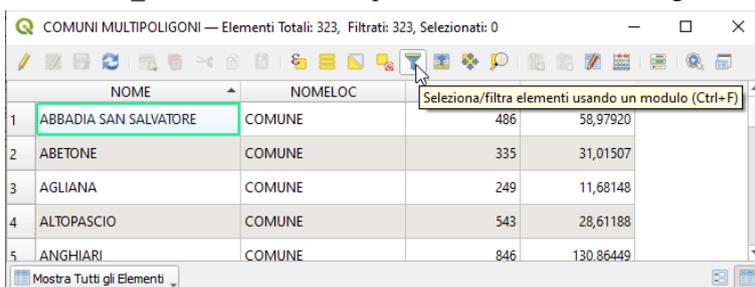
COMUNI 1991 2011

ISTAT1991	NOME	PRO1991	PRO2011
1	09052001	ABBADIA SAN SALVATORE	52
2	09047001	ABETONE	47
3	09047002	AGLIANA	47
4	09046001	ALTOPASCIO	46
5	09051001	ANGHIARI	51
6	09053001	ARCIDOSSO	53
7	09051002	AREZZO	51
8	09052002	ASCIANO	52
9	09045001	AULLA	45
10	09051003	BADIA TEDALDA	51
11	09046002	BAGNI DI LUCCA	46
12	09048001	BAGNO A RIPOLI	48
13	09045002	BAGNONE	45

COMUNI MULTIPOLIGONI

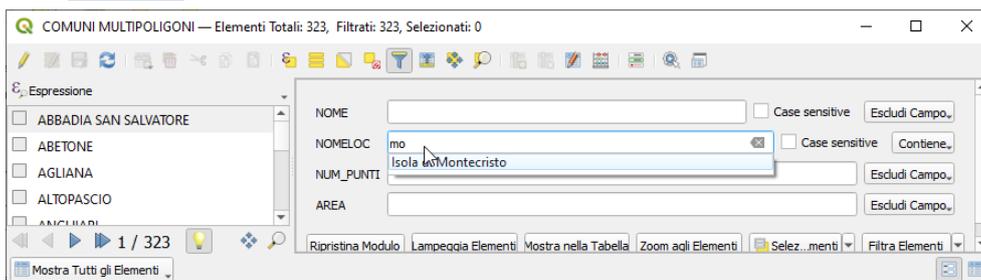
NOME	NOMELOC	NUM_PUNTI	AREA
1	ABBADIA SAN SALVATORE	COMUNE	486
2	ABETONE	COMUNE	335
3	AGLIANA	COMUNE	249
4	ALTOPASCIO	COMUNE	543
5	ANGHIARI	COMUNE	846
6	ARCIDOSSO	COMUNE	1354
7	AREZZO	COMUNE	1470
8	ASCIANO	COMUNE	1149
9	AULLA	COMUNE	620
10	BADIA TEDALDA	isola amm	455
11	BADIA TEDALDA	COMUNE	827
12	BAGNI DI LUCCA	COMUNE	1250
13	BAGNO A RIPOLI	COMUNE	803

Si vuole creare un nuovo shapefile con la sola **isola di Montecristo**. Non sapendo dove potremmo zoomare in vari punti per trovare l'isola sul layer raster **toscana\_100k** che è un geotiff proveniente dalla scannerizzazione del 100.00 dell'IGM della regione Toscana. Più facilmente sfruttando il layer **COMUNI\_MULTIPOLIGONI** apriamo la relativa tabella degli attributi

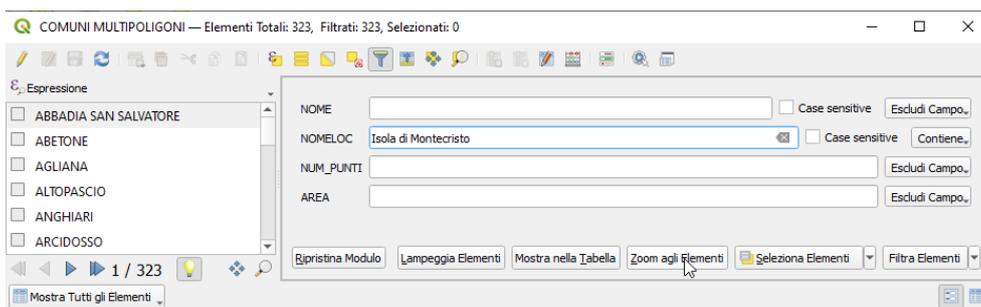


	NOME	NOMELOC		
1	ABBADIA SAN SALVATORE	COMUNE	486	58,97920
2	ABETONE	COMUNE	335	31,01507
3	AGLIANA	COMUNE	249	11,68148
4	ALTOPASCIO	COMUNE	543	28,61188
5	ANGHIARI	COMUNE	846	130,86449

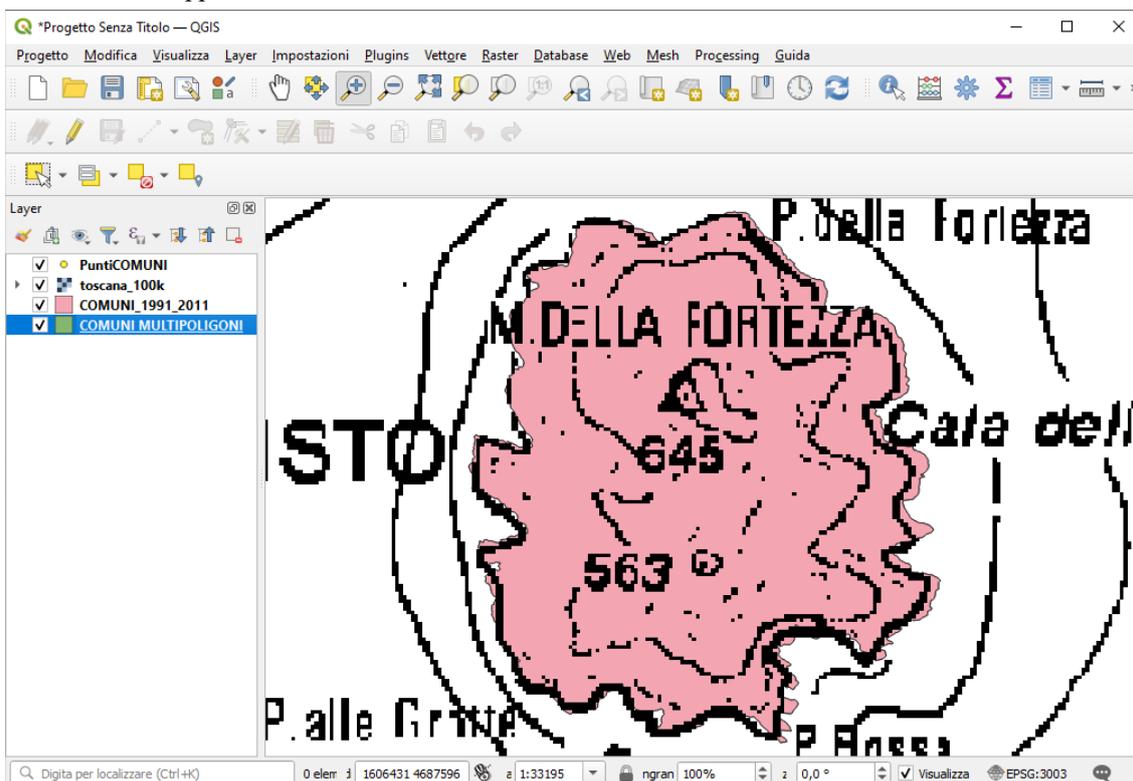
e cerchiamo con l'opzione **Contiene** l'isola:



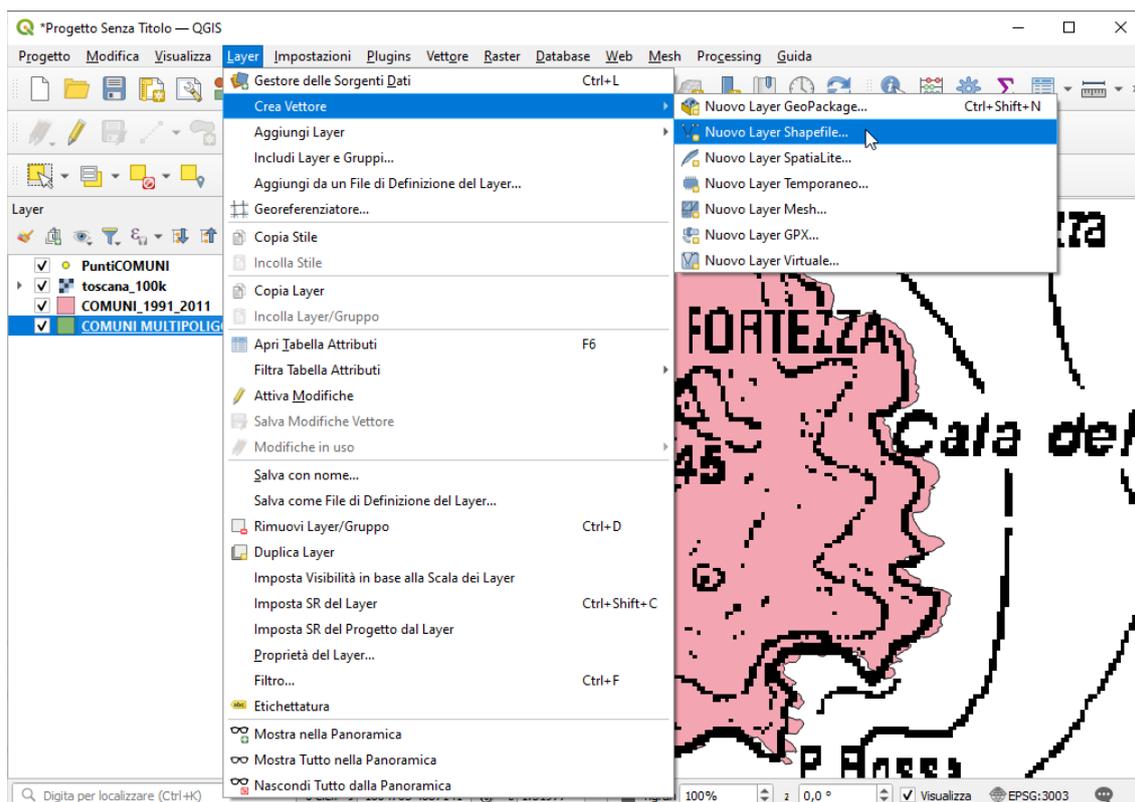
quindi zoomiamo sull'elemento:



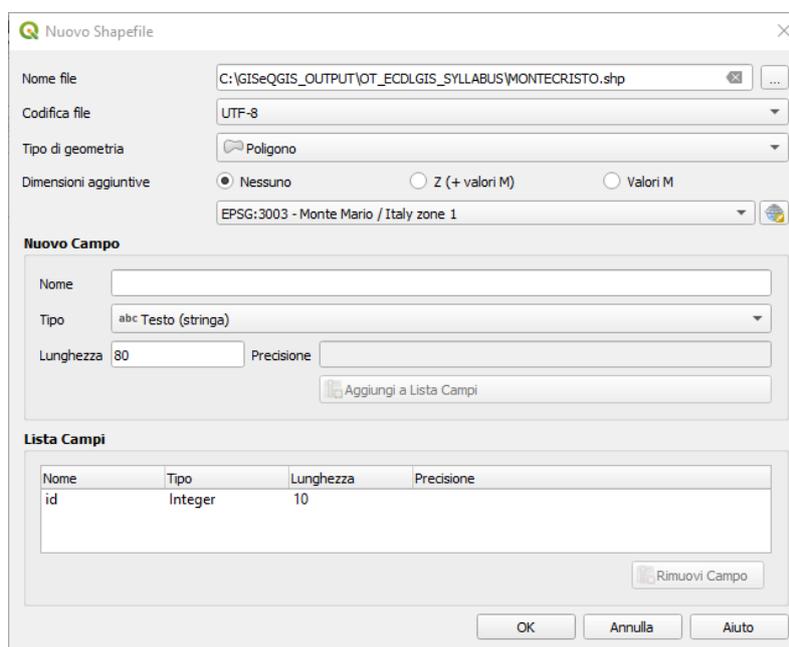
nell'area di visualizzazione mappa risulta:



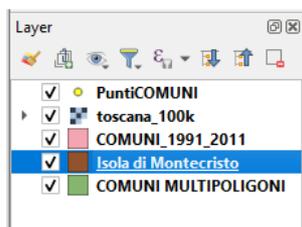
Ora creiamo un nuovo layer con **Layer ► Crea Vettore ► Nuovo Layer Shapefile...**:



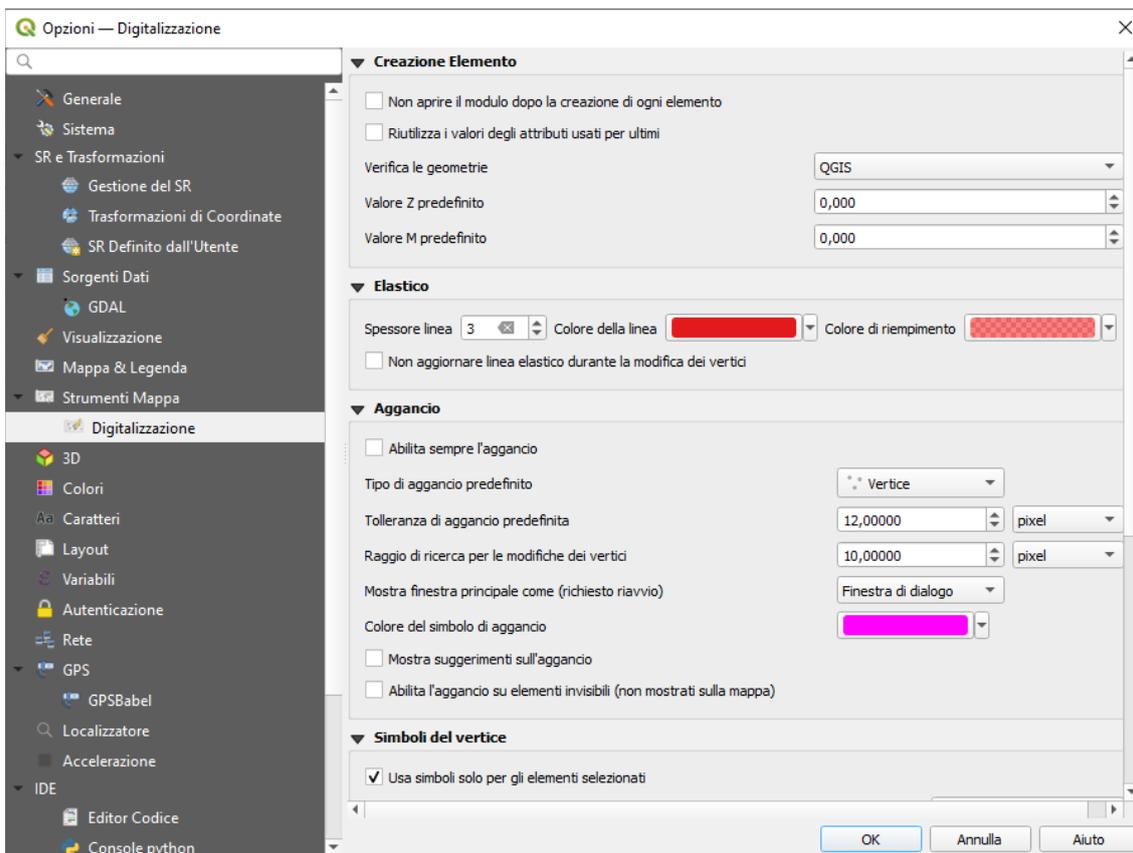
definiamo il Nome file nella cartella C:\GISEQGIS\_OUTPUT\OT\_ECDLGIS\_SYLLABUS\MONTECRISTO, il Tipo di geometria e il SR:



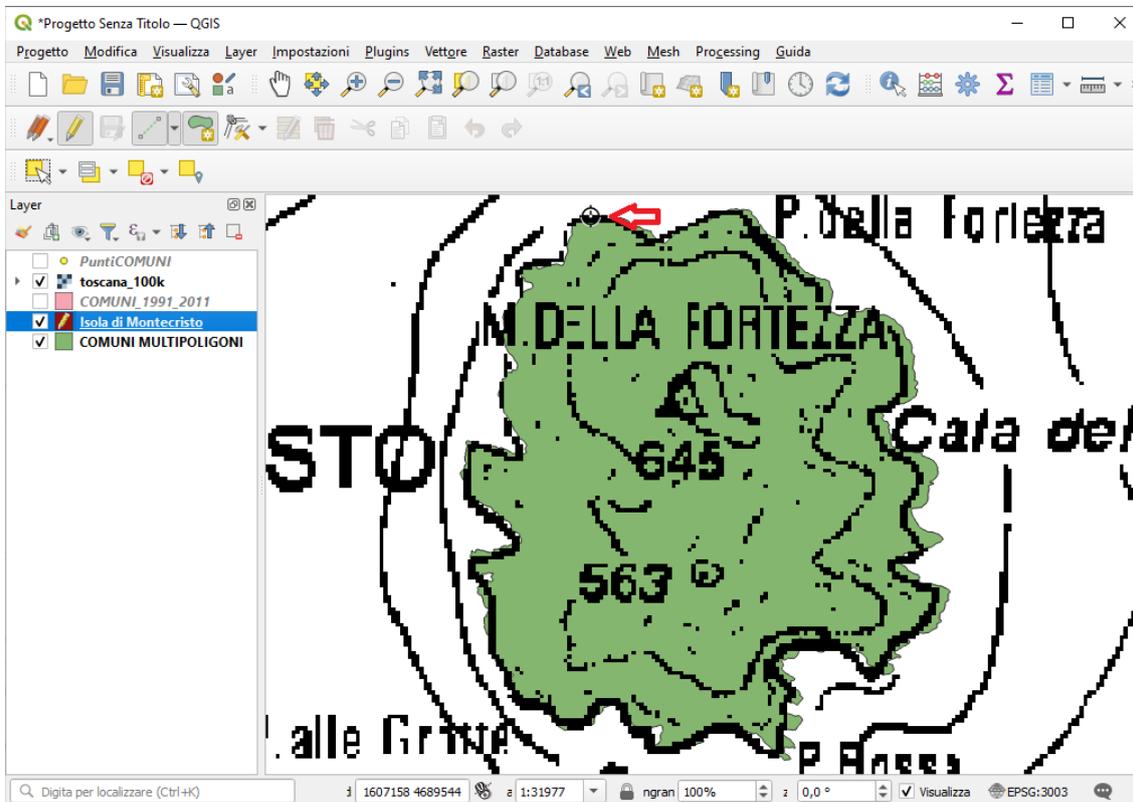
nel pannello Layer viene aggiunto il nuovo layer vuoto:



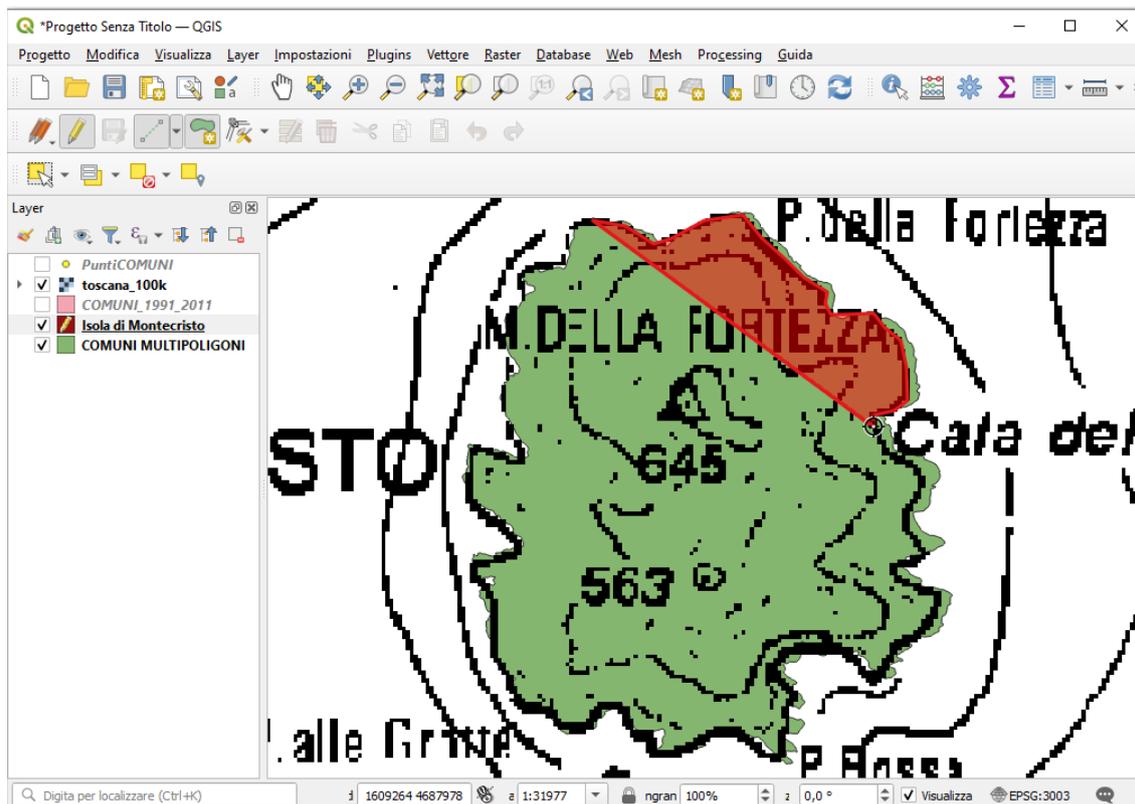
Personalizziamo le impostazioni di digitalizzazione aumentando lo spessore linea e scegliendo il colore della linea in rosso:



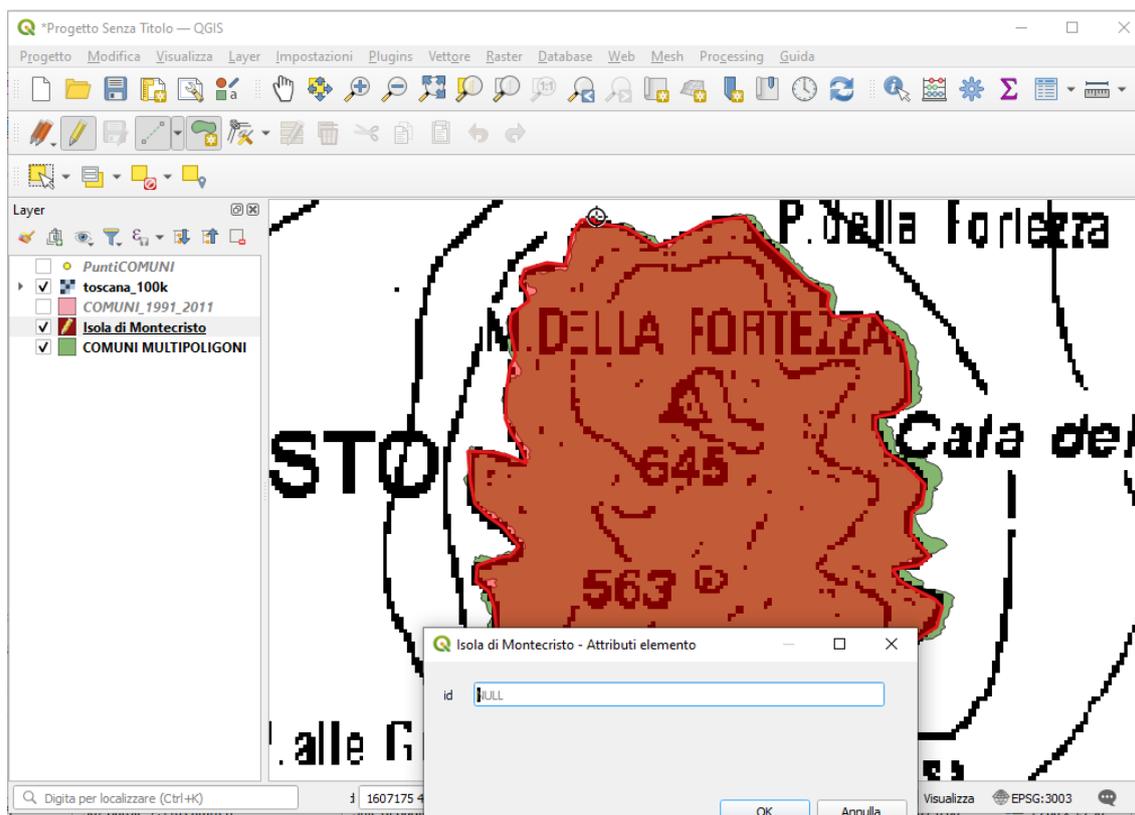
ora disattiviamo i layer PuntiCOMUNI e COMUNI\_1991\_2011, poi clic su **Attiva Modifiche** e su **Aggiungi Elemento Poligonale**, si attiva il puntatore  che spostiamo su un primo punto del contorno dell'isola sul layer raster :



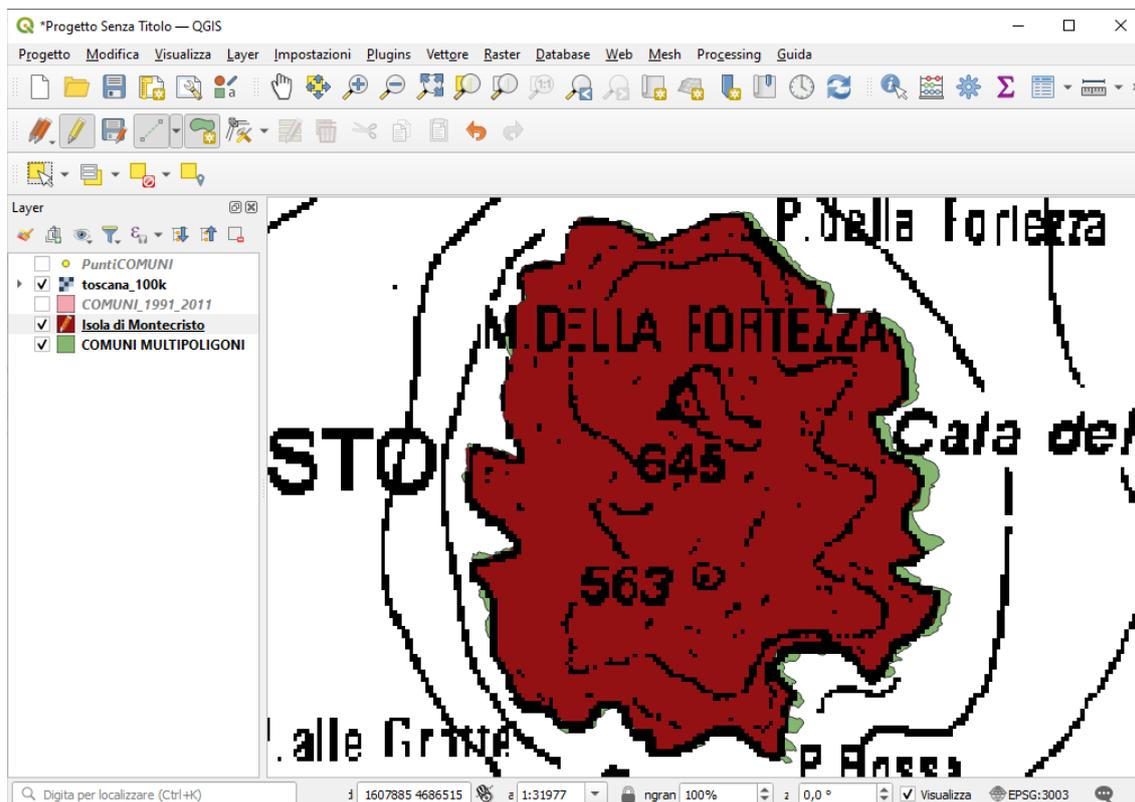
quindi ci spostiamo su punti successivi cliccando ogni volta sul punto collimato con il tasto sinistro del mouse:



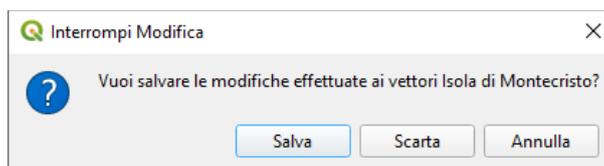
fino a raggiungere il punto iniziale, sul quale chiudiamo la digitalizzazione facendo clic con il tasto destro, nel pannello che si apre:



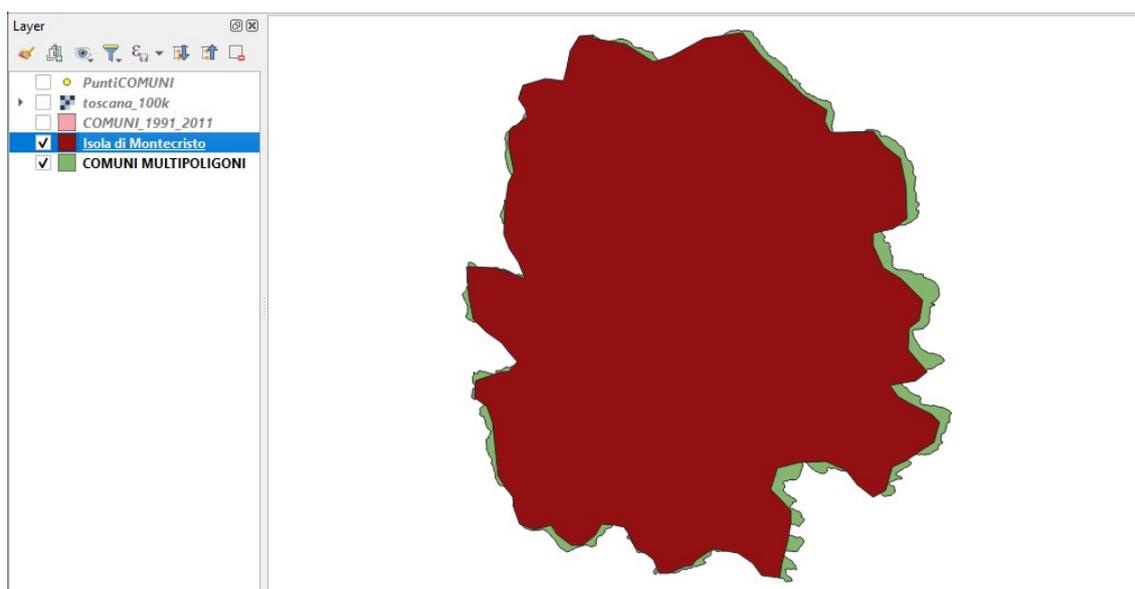
clicchiamo su **OK** risulta:



per interrompere lo stato di modifica clicchiamo di nuovo su  **Attiva Modifiche** , ci viene proposto:



salviamo (in C:\GISeQGIS\_OUTPUT\OT\_ECDLGIS\_SYLLABUS\MONTECRISTO), raffrontando lo shapefile creato con lo shapefile originario:



è evidente l'approssimazione di quanto fatto e che digitalizzando cercando di collimare sul raster abbiamo confermato le differenze già presenti tra il raster e lo shapefile originario.

L'approssimazione tra il nuovo shapefile e quello originario è anche evidente nella differenza di numero dei vertici tra i due layer (114 a 1369).