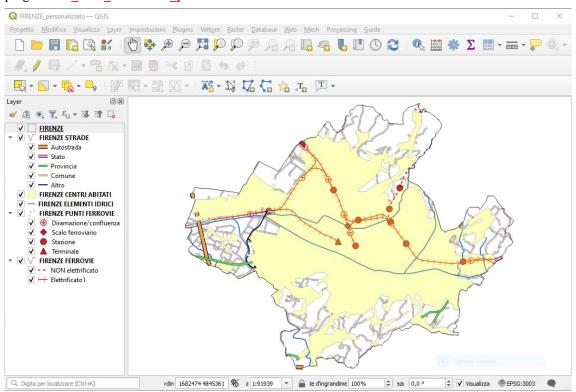
3.2.3.1 Modificare e creare entità

- Dati provenienti da elaborazioni su dati originari contenuti nella **cartella FIRENZE** di OT_ECDLGIS_SYLLABUS (percorso completo C:\GISeQGIS OUTPUT\OT ECDLGIS SYLLABUS\FIRENZE)
- Progetto PG SYL FIRENZE personalizzato in C:\GISeQGIS PROGETTI\PG ECDLGIS SYLLABUS

Carichiamo il progetto PG_SYL_FIRENZE personalizzato:

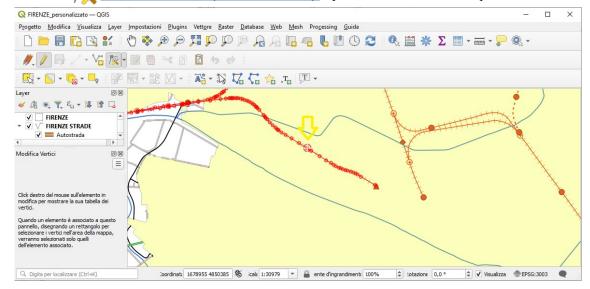


Il progetto è stato realizzato selezionando alcuni dei layer della cartella C:\GISeQGIS_DATI\ECDLGIS_SYLLABUS per intersezione con il confine del comune di Firenze in modo di poter disporre di una area di lavoro per effettuare un esempio di modifica di un layer esistente e un esempio di creazione di un nuovo layer in una area mappa più ingrandita e senza modificare i layer originari.

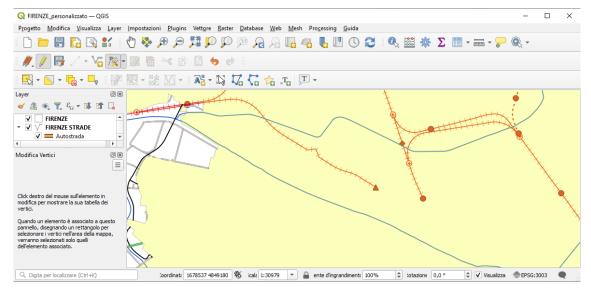
ESEMPIO MODIFICA LAYER ESISTENTE

Vogliamo cambiare il tratto finale del percorso del tratto ferroviario elettrificato che porta al punto Terminale inserendo una deviazione:

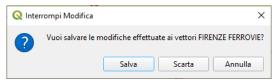
- zoomiamo nell'area di interesse
- selezioniamo il layer FIRENZE FERROVIE
- selezioniamo su di esso lo stato // Attiva Modifiche
- selezioniamo lo Strumento Vertice (Vettore Corrente) e posizioniamo il cursore sul punto in cui fare la modifica:



• otteniamo il nuovo percorso cliccando e spostando il mouse sui punti del tratto che vogliamo spostare per modificare il tracciato:



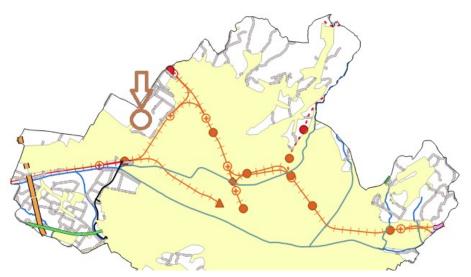
Per interrompere lo stato di modifica clicchiamo nuovamente su 🥖 ci viene proposta la seguente opzione:



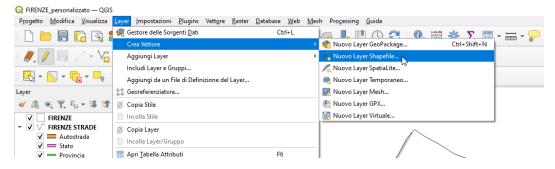
per annullare le modifiche clicchiamo su Scarta.

ESEMPIO CREAZIONE NUOVO LAYER

Vogliamo creare una area di nuova edificazione nella zona indicata:

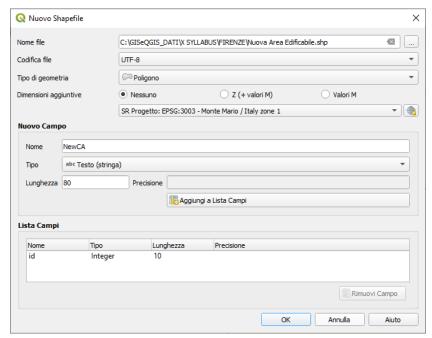


- ci spostiamo sulla zona e zoomiamo
- scegliamo Layer ▶ Crea Vettore ▶ Nuovo Layer Shapefile

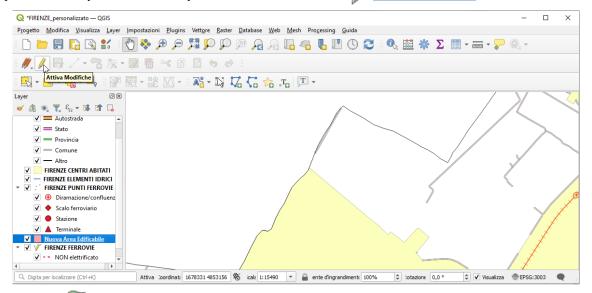


© № www.giseqgis.it – (2023)

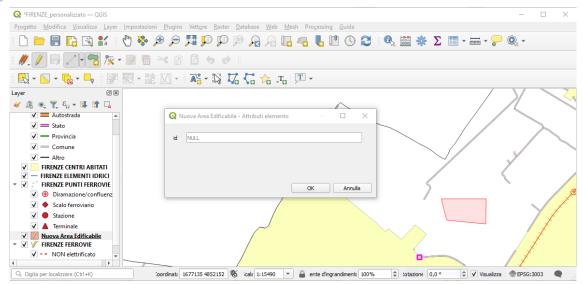
Pag. 2



• nel pannello dei Layer con il nuovo layer selezionato clicchiamo su // Attiva Modifiche:

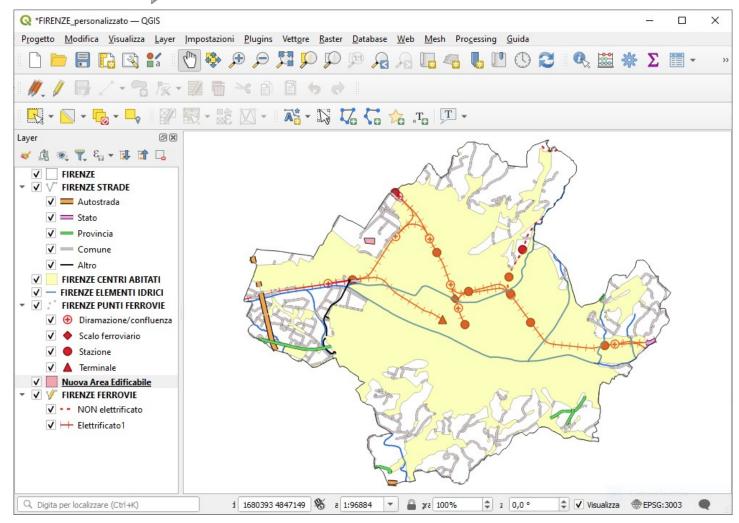


• clicchiamo su Aggiungi Elemento Poligonale, poi spostiamo il mouse e con clic sinistri e spostamenti successivi definiamo l'area chiusa voluta quindi clic destro per terminare la digitalizzazione, nella scheda che si apre clicchiamo su OK:



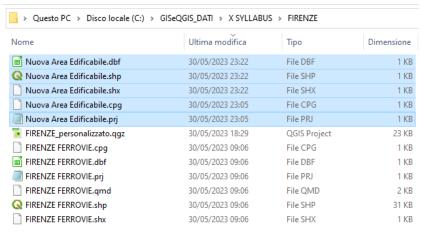
© ™ www.giseqgis.it − (2023)

• poi di nuovo su // e scegliamo di salvare, risulta:



Abbiamo creato il nuovo layer poligonale Nuova Area Edificabile.

Per tornare alla situazione iniziale chiudiamo il progetto senza salvare quindi selezioniamo i nuovi file che si sono generati nella cartella (shapefile *Nuova Area Edificabile*):



e li eliminiamo.