

DECRETO 10 novembre 2011.

Regole tecniche per la definizione delle specifiche di contenuto dei database geotopografici.

IL MINISTRO PER LA PUBBLICA
AMMINISTRAZIONE E L'INNOVAZIONE

DI CONCERTO CON

IL MINISTRO DELL'AMBIENTE E DELLA TUTELA
DEL TERRITORIO E DEL MARE

Visto l'art. 59, comma 5, del decreto legislativo 7 marzo 2005, n. 82, che demanda ad uno o più decreti la definizione, tra l'altro, delle regole tecniche per la formazione, la documentazione e lo scambio dei dati territoriali detenuti dalle singole amministrazioni competenti;

Visto il decreto legislativo 30 marzo 2001, n. 165, e successive modificazioni;

Visto il decreto legislativo 24 gennaio 2006, n. 36, attuativo della direttiva 2003/98/CE relativa al riutilizzo di documenti nel settore pubblico;

Visto il decreto del Presidente della Repubblica in data 7 maggio 2008, con il quale l'on. prof. Renato Brunetta è stato nominato Ministro senza portafoglio;

Visto il decreto del Presidente del Consiglio dei Ministri dell'8 maggio 2008, con il quale al predetto Ministro senza portafoglio è stato conferito l'incarico per la pubblica amministrazione e l'innovazione;

Visto il decreto del Presidente del Consiglio dei ministri 13 giugno 2008, recante delega di funzioni del Presidente del Consiglio dei Ministri in materia pubblica amministrazione ed innovazione al Ministro senza portafoglio on. prof. Renato Brunetta;

Visto il decreto legislativo 1° dicembre 2009, n. 177, con il quale si è provveduto alla riorganizzazione del CNIPA (Centro nazionale per l'informatica nella pubblica amministrazione) che ha assunto la denominazione di DigitPA;

Visto il decreto legislativo 27 gennaio 2010, n. 32, recante attuazione della direttiva 2007/2/CE del Parlamento europeo e del Consiglio del 14 marzo 2007, che istituisce un'infrastruttura per l'informazione territoriale nella Comunità europea (INSPIRE);

Sentito il Comitato per le regole tecniche sui dati territoriali delle pubbliche amministrazioni di cui all'art. 59, comma 2, del decreto legislativo 7 marzo 2005, n. 82;

Acquisito il parere della Conferenza Unificata di cui all'art. 8 del decreto legislativo 28 agosto 1997, n. 281, reso nella seduta del 7 ottobre 2010;

Espletata la procedura di notifica alla Commissione europea di cui alla direttiva 98/34/CE del Parlamento europeo e del Consiglio, del 22 giugno 1998, modificata dalla

direttiva 98/48/CE del Parlamento europeo e del Consiglio, del 20 luglio 1998, attuata con decreto legislativo 23 novembre 2000, n. 427;

Di concerto con il Ministro dell'ambiente e della tutela del territorio e del mare per i profili relativi ai dati ambientali;

Decreta:

Art. 1.

Oggetto e definizioni

1. Il presente decreto definisce, ai sensi dell'art. 59, comma 5, del decreto legislativo 7 marzo 2005, n. 82, e successive modificazioni, le regole tecniche per la formazione, il contenuto, la documentazione e la fruibilità dei database geotopografici.

2. Ai fini del presente provvedimento si intende per:

a) CAD, il Codice dell'amministrazione digitale adottato con il decreto legislativo 7 marzo 2005, n. 82, e successive modificazioni;

b) Comitato, il Comitato per le regole tecniche sui dati territoriali delle pubbliche amministrazioni, istituito ai sensi dell'art. 59, comma 2, del CAD;

c) dati territoriali, qualunque informazione geograficamente localizzata, ai sensi dell'art. 59, comma 1, del CAD;

d) metadati, le informazioni che descrivono i dati territoriali e i servizi ad essi relativi e che consentono di registrare, ricercare e utilizzare tali dati e servizi;

e) Repertorio, il Repertorio nazionale dei dati territoriali (RNDT) istituito presso DigitPA (già CNIPA) ai sensi dell'art. 59, comma 3, del CAD;

f) servizi relativi ai dati territoriali, le operazioni che possono essere eseguite, con un'applicazione informatica, sui dati territoriali o sui metadati connessi;

g) Geoportale nazionale: un sito internet, o equivalente, che fornisce accesso a livello nazionale ai servizi di cui all'art. 7 del decreto legislativo n. 32 del 2010;

h) amministrazioni, le pubbliche amministrazioni di cui all'art. 1, comma 2, del decreto legislativo n. 165 del 2001;

i) Database geotopografico: archivio di dati territoriali organizzato secondo le regole di struttura e di contenuto individuate negli allegati 1 e 2, parte integrante del presente decreto.

Art. 2.

Base informativa territoriale

1. A decorrere dalla data di entrata in vigore del presente decreto, i database geotopografici costituiscono la base informativa territoriale delle amministrazioni per la raccolta e la gestione dei dati territoriali individuati e definiti negli allegati 1 e 2.



2. I database geotopografici fanno parte dell'infrastruttura per l'informazione territoriale di cui all'art. 3 del decreto legislativo 27 gennaio 2010, n. 32.

Art. 3.

Formazione e contenuto dei database geotopografici

1. I database geotopografici rispettano la struttura, le specifiche di contenuto e le regole di interpretazione approvate dal Comitato e riportate negli allegati 1 e 2. I database topografici e i singoli strati che lo compongono, in modo da poter essere interoperabili a livello europeo, sono compatibili con Regolamento (UE) n. 1089/2010 della Commissione del 23 novembre 2010 recante attuazione della direttiva 2007/2/CE del Parlamento europeo e del Consiglio per quanto riguarda l'interoperabilità dei set di dati territoriali e dei servizi di dati territoriali.

2. A decorrere dalla data di pubblicazione del presente decreto sulla *Gazzetta Ufficiale* della Repubblica italiana, le amministrazioni che producono, acquisiscono o validano una o più classi degli strati informativi che costituiscono il contenuto dei database geotopografici adottano le specifiche di contenuto e le regole di interpretazione di cui al comma 1.

Art. 4.

Documentazione dei database geotopografici

1. I database geotopografici e i singoli strati informativi che ne costituiscono il contenuto sono documentati sulla base delle specifiche previste nell'allegato 1 e delle regole tecniche relative al Repertorio nazionale dei dati territoriali, definite ai sensi dell'art. 59, comma 5, del CAD, attraverso l'inserimento dei relativi metadati nel Repertorio medesimo.

Art. 5.

Fruibilità e scambio dei dati

1. Al fine di assicurare un adeguato livello di interoperabilità dei dati territoriali che costituiscono il contenuto dei DB Geotopografici, le amministrazioni adottano le specifiche tecniche di cui all'art. 3.

1. Le amministrazioni rendono disponibili i propri dati territoriali di cui al comma 1 sia per la consultazione sia per il riuso secondo le modalità previste dagli articoli 50 e 58 del decreto legislativo 7 marzo 2005, n. 82, e successive modificazioni, in materia di disponibilità e fruibilità dei dati delle pubbliche amministrazioni e dal decreto legislativo 24 gennaio 2006, n. 36 sul riutilizzo di documenti nel settore pubblico.

2. Per lo scambio telematico le amministrazioni adottano, altresì, modalità coerenti con le vigenti regole tecniche e di sicurezza che disciplinano il sistema pubblico di connettività.

3. L'amministrazione titolare dei dati territoriali è responsabile della correttezza, della gestione, della diffusione e dell'aggiornamento dei dati medesimi e dei relativi metadati pubblicati nel Repertorio.

Art. 6.

Coordinamento dell'attività di acquisizione dei dati

4. Le singole amministrazioni verificano, anche attraverso il Repertorio, le eventuali esigenze comuni o analoghe e pianificano l'attività di acquisizione dei dati in maniera congiunta, al fine di ricercare intese per scopi comuni.

Art. 7.

Aggiornamento delle specifiche

1. Le specifiche tecniche di cui agli allegati 1 e 2 sono aggiornate periodicamente con decisione del Comitato anche su proposta delle amministrazioni interessate, sono approvate con decreto del Ministro delegato per la pubblica amministrazione e l'innovazione, di concerto con il Ministro dell'ambiente e della tutela del territorio e del mare per i profili relativi ai dati ambientali, e sono pubblicate sul sito istituzionale di DigitPA e sul Geoportale nazionale.

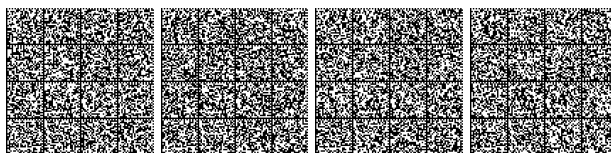
Il presente decreto è inviato ai competenti organi di controllo e pubblicato sulla *Gazzetta Ufficiale* della Repubblica italiana.

Roma, 10 novembre 2011

*Il Ministro per la pubblica
amministrazione e l'innovazione*
BRUNETTA

*Il Ministro dell'ambiente
e della tutela del territorio
e del mare*
PRESTIGIACOMO

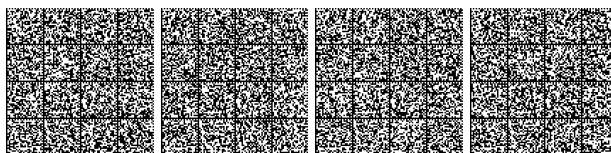
Registrato alla Corte dei conti il 12 gennaio 2012
Registro n. 1, Presidenza del Consiglio dei Ministri, foglio n. 29



Regole tecniche per la definizione delle specifiche di contenuto dei database geotopografici.**Allegato 1****Catalogo dei dati territoriali – Specifiche di contenuto per i DataBase Geotopografici**

Indice

1	Premessa.....	
2	Introduzione.....	
2.1	Considerazioni generali	
3	Il Catalogo dei Dati Territoriali	
4	Il modello GeoUML	
5	National Core.....	
5.1	Livelli di scala dei NC	
5.2	I NC nelle Specifiche di Contenuto	
6	La modellazione tridimensionale.....	
7	Gli oggetti a struttura complessa	
8	La gestione delle aree collassate.....	
9	Attributi a tratti e a sottoaree: esempi di implementazione	
10	La metainformazione dei dati dei DB Geotopografici	
11	Le codifiche delle Classi e degli attributi	
11.1	La codifica alfanumerica.....	
11.2	La codifica numerica.....	
12	La struttura del Catalogo	
13	I riferimenti.....	
13.1	La tipologia degli attributi	
13.2	La tipologia degli attributi riferiti alle componenti spaziali.....	
13.3	Il popolamento dei NC.....	
13.4	Casi particolari.....	
13.4.1	Incompletezza dell'informazione: la specificazione del valore nullo	
13.4.2	Indeterminatezza nelle Specifiche.....	
STRATO: 00	Informazioni geodetiche e fotogrammetriche.....	
TEMA:	Informazioni geodetiche 0001	
CLASSE:	Vertice di rete (V_RETE - 000101)	
CLASSE:	Caposaldo (CAPOSD - 000102).....	
CLASSE:	Punto di appoggio fotogrammetrico (P_FTGR - 000103).....	
CLASSE:	Punto di legame in triangolazione aerea (P_TRAR - 000104)	
CLASSE:	Punto fiduciario catastale (P_FCAT - 000105).....	
CLASSE:	Spigolo di cassone edilizio (S_CSED - 000106).....	
CLASSE:	Punto di collegamento con la base dati del catasto (P_CCAT - 000107)	
TEMA:	Informazioni cartografiche e metainformazione 0002	
CLASSE:	Porzione di territorio restituito (ZONA_R - 000201).....	
CLASSE:	Ambito omogeneo per la metainformazione (META - 000202).....	
TEMA:	Informazioni fotogrammetriche 0003	
CLASSE:	Asse di volo (A_VOLO - 000301).....	
CLASSE:	Centro di presa (CPRESA - 000302).....	
CLASSE:	Abbracciamento al suolo del fotogramma (Z_FOTO - 000303).....	
STRATO: 01	Viabilità, mobilità e trasporti.....	
TEMA:	Strade 0101.....	
CLASSE:	Area di circolazione veicolare (AC_VEI - 010101)	
CLASSE:	Area di circolazione pedonale (AC_PED - 010102).....	
CLASSE:	Area di circolazione ciclabile (AC_CIC - 010103).....	
CLASSE:	Area stradale (AR_STR - 010104).....	
CLASSE:	Viabilità mista secondaria (AR_VMS - 010105).....	
CLASSE:	Elemento stradale (EL_STR - 010107)	
CLASSE:	Giunzione stradale (GZ_STR - 010108)	
CLASSE:	Tratto stradale (TR_STR - 010109).....	



CLASSE: Intersezione stradale	(IZ_STR - 010110)	
CLASSE: Elemento ciclabile	(EL_CIC - 010112)	
CLASSE: Giunzione ciclabile	(GZ_CIC - 010113)	
CLASSE: Rete stradale liv.1	(RT_ST1 - 010114)	
CLASSE: Rete stradale liv.2	(RT_ST2 - 010115)	
CLASSE: Elemento viabilita' mista secondaria	(EL_VMS - 010116)	
CLASSE: Giunzione di viabilita' mista secondaria	(GZ_VMS - 010117)	
CLASSE: Rete della viabilita' mista secondaria	(RT_VMS - 010118)	
CLASSE: Rete ciclabile	(RT_CIC - 010119)	
TEMA: Ferrovie	0102	
CLASSE: Sede di trasporto su ferro	(SD_FER - 010201)	
CLASSE: Elemento ferroviario	(EL_FER - 010202)	
CLASSE: Giunzione ferroviaria	(GZ_FER - 010203)	
CLASSE: Elemento tranviario	(EL_TRV - 010204)	
CLASSE: Giunzione tranviaria	(GZ_TRV - 010205)	
CLASSE: Elemento di metropolitana	(EL_MET - 010206)	
CLASSE: Giunzione di metropolitana	(GZ_MET - 010207)	
CLASSE: Elemento funicolare	(EL_FUN - 010208)	
CLASSE: Giunzione funicolare	(GZ_FUN - 010209)	
CLASSE: Binario industriale	(BI_IND - 010210)	
CLASSE: Rete ferroviaria	(RT_FER - 010211)	
CLASSE: Rete tranviaria	(RT_TRV - 010212)	
CLASSE: Rete metropolitana	(RT_MET - 010213)	
CLASSE: Rete funicolare	(RT_FUN - 010214)	
TEMA: Altro trasporto	0103	
CLASSE: Elemento di trasporto a fune	(EL_FNE - 010301)	
CLASSE: Elemento di trasporto su acqua	(EL_ACQ - 010302)	
STRATO: 02	Immobili ed antropizzazioni	
TEMA: Edificato	0201	
CLASSE: Unita' volumetrica	(UN_VOL - 020101)	
CLASSE: Edificio	(EDIFC - 020102)	
CLASSE: Cassone edilizio	(CS_EDI - 020103)	
CLASSE: Elemento di copertura	(ELE_CP - 020104)	
CLASSE: Particolare architettonico	(PAR_AR - 020105)	
CLASSE: Edificio minore	(EDI_MIN - 020106)	
CLASSE <<ABSTRACT>>: Corpo edificato	(CR_EDF - 020181)	
TEMA: Manufatti	0202	
CLASSE: Manufatto industriale	(MN_IND - 020201)	
CLASSE: Manufatto monumentale e di arredo urbano	(MN_MAU - 020202)	
CLASSE: Attrezzatura sportiva	(ATTR_SP - 020204)	
CLASSE: Manufatto d' infrastruttura di trasporto	(MAN_TR - 020205)	
CLASSE: Area attrezzata del suolo	(AATT - 020206)	
CLASSE: Sostegno a traliccio	(TRALIC - 020207)	
CLASSE: Palo	(PALO - 020208)	
CLASSE: Elemento divisorio	(EL_DIV - 020209)	
CLASSE: Muro o divisione in spessore	(MU_DIV - 020210)	
CLASSE: Conduttura	(MN_CON - 020211)	
CLASSE: Localizzazione di manufatto edilizio o di arredo/igiene urbana	(MN_ARR - 020212)	
CLASSE: Localizzazione di manufatto di rete tecnologica	(MN_RTC - 020213)	
CLASSE: Localizzazione di manufatto industriale/di trasporto	(MN_INT - 020214)	
TEMA: Opere delle infrastrutture di trasporto	0203	
CLASSE: Ponte/viadotto/cavalcavia	(PONTE - 020301)	
CLASSE: Galleria	(GALLER - 020303)	



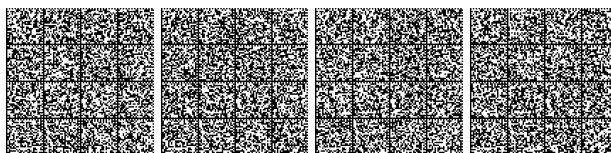
TEMA: Opere di sostegno e di difesa del suolo	0204.....
CLASSE: Muro di sostegno e ritenuta del terreno	(MU_SOS - 020401)
TEMA: Opere idrauliche, di difesa e di regimazione idraulica	0205
CLASSE: Diga	(DIGA - 020501).....
CLASSE: Argine	(ARGINE - 020502)
CLASSE: Opera idraulica di regolazione	(OP_REG - 020503)
CLASSE: Attrezzatura per la navigazione	(AT_NAV - 020504).....
CLASSE: Opera portuale e di difesa delle coste	(OP_POR - 020505).....
STRATO: 03 Gestione viabilità e indirizzi.....	
TEMA: Toponimi e numeri civici	0301
CLASSE: Toponimo stradale	(TP_STR - 030101).....
CLASSE: Numero civico	(CIVICO - 030102).....
CLASSE: Accesso esterno/passaggio carrabile	(ACC_PC - 030104)
CLASSE: Accesso interno	(ACC_INT - 030105).....
TEMA: Amministrazione viabilità	0303
CLASSE: Estesa amministrativa	(ES_AMM - 030301).....
STRATO: 04 Idrografia	
TEMA: Acque interne e di transizione	0401.....
CLASSE: Area bagnata di corso d'acqua	(AB_CDA - 040101).....
CLASSE: Specchio d'acqua	(SP_ACQ - 040102)
CLASSE: Invaso artificiale	(INVASO - 040103)
CLASSE: Affioramento naturale dell'acqua	(AF_ACQ - 040104)
CLASSE: Cascata	(CASCATA - 040105)
CLASSE: Drenaggi superficiali	(DRE_SUP - 040106)
TEMA: Acque marine	0402
CLASSE: Linea di costa marina cartografica	(CS_MAR - 040201).....
CLASSE: Area di mare	(AR_MAR - 040202)
CLASSE: Linea di alta marea	(CS_AM - 040203).....
CLASSE: Linea di bassa marea	(CS_BM - 040204)
CLASSE: Area intercotidale	(AR_INT - 040205)
TEMA: Ghiacciai e nevai perenni	0403.....
CLASSE: Ghiacciaio-nevaio perenne	(GHI_NV - 040301)
TEMA: Reticolo idrografico	0404.....
CLASSE: Elemento idrico	(EL_IDR - 040401).....
CLASSE: Condotta	(CONDOT - 040402)
CLASSE: Nodo idrico	(ND_IDR - 040403).....
CLASSE: Corso d'acqua naturale	(ASTA_F - 040404)
CLASSE: Canale	(CANALE - 040405).....
CLASSE: Reticolo idrografico naturale	(RT_IDN - 040407)
CLASSE: Reticolo idrografico	(RT_IDR - 040408)
CLASSE <<ABSTRACT>>: Corso d'acqua	(CS_ACQ - 040481).....
STRATO: 05 Orografia.....	
TEMA: Altimetria	0501
CLASSE: Curva di livello	(CV_LIV - 050101).....
CLASSE: Punto quotato	(PT_QUO - 050102)
CLASSE: Breakline	(BRK_LN - 050103)
TEMA: Batimetria	0502.....
CLASSE: Curva batimetrica	(LN_BTM - 050201).....
CLASSE: Punto batimetrico	(PT_BTM - 050202)
TEMA: Forme del terreno	0503.....
CLASSE: Forma naturale del terreno	(F_NTER - 050301).....



CLASSE: Scarpata	(SCARPT - 050302)	
CLASSE: Area di scavo o discarica	(SC_DIS - 050303)	
CLASSE: Area in trasformazione o non strutturata	(A_TRAS - 050304)	
CLASSE: Alveo naturale	(ALVEO - 050305)	
CLASSE: Alveo artificiale	(ALVEO_A - 050306)	
TEMA: Modelli digitali del terreno (tin, dem/dtm)	0504	
CLASSE: Tin	(Z_TIN - 050401)	
CLASSE: Dem/dtm	(Z_DEM - 050402)	
STRATO: 06	Vegetazione	
TEMA: Aree agro - forestali	0601	
CLASSE: Bosco	(BOSCO - 060101)	
CLASSE: Formazione particolare	(FOR_PC - 060102)	
CLASSE: Area temporaneamente priva di vegetazione	(A_PVEG - 060104)	
CLASSE: Pascolo o incolto	(PS_INC - 060105)	
CLASSE: Coltura agricola	(CL_AGR - 060106)	
TEMA: Verde urbano	0604	
CLASSE: Area verde	(AR_VRD - 060401)	
CLASSE: Filare alberi	(FIL_AL - 060402)	
CLASSE: Albero isolato	(ALBERO - 060403)	
STRATO: 07	Reti di sottoservizi	
TEMA: Rete idrica di approvvigionamento	0701	
CLASSE: Tratto della rete di approvvigionamento idrico	(RT_AAC - 070101)	
CLASSE: Nodo della rete di approvvigionamento idrico	(ND_AAC - 070102)	
CLASSE: Rete approvvigionamento idrico	(ACC_GRAF - 070103)	
TEMA: Rete di smaltimento delle acque	0702	
CLASSE: Tratto della rete di smaltimento delle acque	(RT_SAC - 070201)	
CLASSE: Nodo della rete di smaltimento delle acque	(ND_SAC - 070202)	
CLASSE: Rete smaltimento delle acque	(SAC_GRAF - 070203)	
TEMA: Rete elettrica	0703	
CLASSE: Tratto di linea della rete elettrica	(TR_ELE - 070301)	
CLASSE: Nodo della rete elettrica	(ND_ELE - 070302)	
CLASSE: Rete elettrica	(ELE_GRAF - 070303)	
TEMA: Rete di distribuzione del gas	0704	
CLASSE: Tratto di linea della rete di distribuzione del gas	(TR_GAS - 070401)	
CLASSE: Nodo della rete di distribuzione del gas	(ND_GAS - 070402)	
CLASSE: Rete gas	(GAS_GRAF - 070403)	
TEMA: Rete di teleriscaldamento	0705	
CLASSE: Tratto di linea di teleriscaldamento	(TR_TLR - 070501)	
CLASSE: Nodo della rete di teleriscaldamento	(ND_TLR - 070502)	
CLASSE: Rete di teleriscaldamento	(TLR_GRAF - 070503)	
TEMA: Oleodotti	0706	
CLASSE: Tratto di linea di oleodotto	(TR_OLE - 070601)	
CLASSE: Nodo della rete degli oleodotti	(ND_OLE - 070602)	
CLASSE: Rete oleodotti	(OLE_GRAF - 070603)	
TEMA: Reti di telecomunicazioni e cablaggi	0707	
CLASSE: Tratto di linea della rete di telecomunicazione e cablaggi	(TR_COM - 070701)	
CLASSE: Nodo della rete di telecomunicazione e cablaggi	(ND_COM - 070702)	
CLASSE: Rete di telecomunicazioni e cablaggi	(COM_GRAF - 070703)	
STRATO: 08	Località significative e scritte cartografiche	
TEMA: Località significative	0801	
CLASSE: Località significative	(LOC_SG - 080101)	



TEMA: Scritte cartografiche	0802.....
CLASSE: Scritta cartografica	(SCR_CR - 080201).....
STRATO: 09 Ambiti amministrativi.....	
TEMA: Ambiti amministrativi enti locali	0901.....
CLASSE: Comune	(COMUNE - 090101).....
CLASSE: Provincia	(PROVIN - 090105).....
CLASSE: Regione	(REGION - 090106).....
CLASSE: Acqua territoriale	(ACQ_TER - 090107).....
CLASSE: Acqua interna	(ACQ_IN - 090108).....
CLASSE: Stato	(STATO - 090109).....
CLASSE: Suddivisione sub-comunale	(A_SCOM - 090111).....
CLASSE: Comunità montana	(CM_MON - 090112).....
STRATO: 10 Aree di pertinenza.....	
TEMA: Servizi per il trasporto	1001.....
CLASSE: Area a servizio stradale	(SV_STR - 100101).....
CLASSE: Area a servizio del trasporto su ferro	(SV_FER - 100102).....
CLASSE: Area a servizio portuale	(SV_POR - 100103).....
CLASSE: Area a servizio aeroportuale	(SV_AER - 100104).....
CLASSE: Altra area a servizio per il trasporto	(SV_ATR - 100105).....
CLASSE <<ABSTRACT>>: Area a servizio dei trasporti	(SV_TRA - 100181).....
TEMA: Pertinenze	1002.....
CLASSE: Unità insediativa	(PE_UINS - 100201).....
TEMA: Cave - discariche	1003.....
CLASSE: Area estrattiva	(CV_AES - 100302).....
CLASSE: Discarica	(CV_DIS - 100303).....
STRATI TOPOLOGICI.....	
STRATO TOPOLOGICO: Copertura del suolo destinata alla mobilità e ai trasporti	(CP_TRA - 800101).....
STRATO TOPOLOGICO: Copertura del suolo edificata	(CP_EDI - 800102).....
STRATO TOPOLOGICO: Copertura del suolo antropizzata per opere e manufatti	(CP_ANT - 800103).....
STRATO TOPOLOGICO: Copertura idrica del suolo	(CP_IDR - 800104).....
STRATO TOPOLOGICO: Copertura forme del suolo	(CP_FOR - 800105).....
STRATO TOPOLOGICO: Copertura vegetata del suolo	(CP_VEG - 800106).....
STRATO TOPOLOGICO: Copertura globale del suolo	(CSUOLO - 800107).....
DATATYPE.....	
DATATYPE: Multilinguismo	(MULTILING - 80).....
DOMINI.....	
DOMINIO: Lingua	(0200).....
DOMINIO DEL VALORE NULLO.....	
DIAGRAMMI.....	
DIAGRAMMA : D01 - elementi costitutivi delle reti	
DIAGRAMMA : D010104 - elementi costitutivi di area stradale	
DIAGRAMMA : D0201 - relazioni tra le classi del tema edificato	
DIAGRAMMA : D0301 - relazioni tra civici, accessi, toponimi stradali comunali	
DIAGRAMMA : D0402 - consistenza tra area di mare e linea di costa marina	
DIAGRAMMA : D0404 - organizzazione reticolo idrografico	
DIAGRAMMA : D040404 - relazione tra i corsi d'acqua ed i nodi idrici	
DIAGRAMMA : D0901 - correlazioni e vincoli tra i vari tipi di ambiti amministrativi	



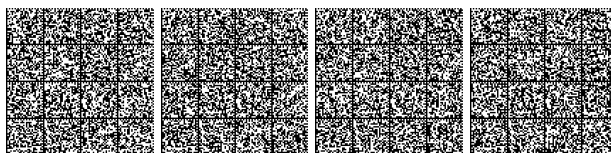
1 Premessa

Il “Catalogo dei Dati Territoriali – Specifica di contenuto per i DB Geotopografici” è il risultato dell’attività svolta nell’ambito del Gruppo di Lavoro 2 “Dati geotopografici” istituito dal “Comitato per le regole tecniche sui dati territoriali delle Pubbliche Amministrazioni”, previsto ai sensi dell’art. 59 del “Codice dell’Amministrazione Digitale” (D.Lgs. 7 marzo 2005, n.82).

Nel corso delle attività si è proceduto alla revisione ed adeguamento del “Catalogo degli Oggetti” (documento 1n1007 1-2) e “Lo schema del contenuto in GeoUML” (documento 1n1007_4) prodotti dall’IntesaGIS, all’individuazione dei contenuti minimi dei National Core e alla definizione delle regole di interpretazione delle specifiche di contenuto per i DB Geotopografici relative al modello GeoUML.

L’attività ha previsto una sistematica valutazione ed esame di ogni distinto dato/informazione territoriale, organizzati in Strati, Temi e Classi, utilizzando le esperienze professionali dei diversi componenti del Gruppo di Lavoro (Regioni, IGM, IIM, CNIPA, Agenzia del Territorio, Dipartimento della Protezione Civile, Ministero dell’Ambiente, ANCI, ANCITEL, AGEA, UNCEM) e un costante confronto con le attività degli altri Gruppi di Lavoro.

Inoltre, di particolare importanza è risultato il contributo scientifico del Politecnico di Milano – SpatialDBgroup, che ha permesso di definire metodologie e procedure che prospettano i successivi sviluppi e la formazione dei nuovi strumenti di management per la certificazione e la validazione dei DB Geotopografici.



2 Introduzione

Il “Catalogo dei Dati Territoriali - Specifiche di contenuto per i DB Geotopografici”, unitamente alle “Regole di Interpretazione delle Specifiche di Contenuto per i Database Topografici”, sono i documenti di riferimento per i Database Geotopografici che costituiscono base informativa territoriale per le pubbliche amministrazioni, ai sensi dell’Art. 59 del D. Lgs. 82/2005.

Al fine di sviluppare un’attività necessaria e opportuna per la realizzazione dell’Infrastruttura dei Dati Territoriali nazionale, si sono considerati il campo di applicazione e i principi di carattere generale enunciati dalla Direttiva INSPIRE (Direttiva 2007/2/CE del 14 marzo 2007 pubblicata sulla Gazzetta Ufficiale dell’Unione Europea del 25/04/07) che istituisce un’Infrastruttura per l’informazione territoriale nella Comunità europea e l’applicazione ai set di dati territoriali riguardanti i temi elencati negli allegati I, II e III.

I documenti di riferimento per l’attività di revisione e integrazione delle Specifiche di Contenuto sono quelli prodotti nell’ambito del protocollo d’Intesa Stato Regioni Enti Locali, denominato IntesaGIS:

- 1n 1007_1-2 vers. 3.3 – “Il Catalogo degli oggetti”
- 1n 1007_4 vers. 3.3 – “Lo schema del contenuto in GeoUML”
- 1n 1014 vers. 1.4 - “Linee guida per l’implementazione”

L’attività di revisione è stata determinata con i contributi apportati dai confronti con i Gruppi di lavoro del Comitato per le regole tecniche sui dati territoriali delle Pubbliche Amministrazioni, in particolare con il GdL1 “Repertorio e regole tecniche” ed il GdL8 “Reti di sottoservizi” che hanno permesso l’integrazione di quanto previsto dal Repertorio Nazionale dei Dati Territoriali (RNDT) relativamente agli aspetti di metadatazione (GdL1) e la completa riformulazione dei contenuti relativi alle reti tecnologiche (GdL8).

Sono stati definiti due sottoinsiemi del “Catalogo dei Dati Territoriali” che costituiscono il “National Core” per le scale 1:1000/2000 e 1:5000/10000, intesi come contenuti minimi obbligatori per la costituzione di un DB omogeneo a copertura nazionale.

Si è inoltre proceduto alla revisione del modello GeoUML per rispondere compiutamente alle esigenze e alle problematiche emerse durante l’attività di revisione delle specifiche di contenuto e di definizione dei “National Core”.

Il presente Catalogo conferma l’impostazione delle precedenti specifiche pubblicate da IntesaGIS, sviluppando ed integrando alcuni aspetti del contenuto; in particolare:

- è stata mantenuta la stessa organizzazione di definizione degli oggetti per Strati, Temi e Classi;
- ogni Classe è caratterizzata dalla propria descrizione, dall’insieme degli attributi tematici e dei loro domini, dalle componenti spaziali e dagli eventuali attributi;



- per ogni Classe sono specificate le “relazioni” e i “vincoli” sulle componenti spaziali, elaborati a partire dal precedente documento 1n1007_4 vers. 3.3;
- sono stati selezionati i contenuti dei “National Core” alle scale 1:1000/2000 e 1:5000/10000 in termini di Classi e relativi attributi, domini e componenti spaziali;

Nel presente documento non sono esplicitate le regole interpretative del linguaggio GeoUML e la descrizione del modello GeoUML (compresa la descrizione delle componenti spaziali) che sono rimandate al documento “Il Modello GeoUML: Regole di Interpretazione delle Specifiche di Contenuto per i Database Topografici”.

Le indicazioni relative alla accuratezza plano-altimetrica degli oggetti non sono previste nel presente Catalogo in quanto ritenute di competenza delle specifiche di fornitura o di realizzazione.

2.1 Considerazioni generali

Per la realizzazione operativa dei DB Geotopografici le presenti Specifiche di Contenuto devono essere integrate dai documenti delle specifiche tecniche di fornitura e delle specifiche amministrative.

Quanto indicato dalle Specifiche di Contenuto, inoltre, non è che una parte di tutto il contesto necessario all'implementazione e alla gestione di un Sistema Informativo Territoriale in cui si deve inserire l'informazione geografica; i dati territoriali descritti nel presente Catalogo costituiscono solamente un primo nucleo informativo da integrare con altri DB tematici.

Le presenti Specifiche costituiscono il riferimento per lo sviluppo delle seguenti attività:

- la redazione di un documento, flessibile e aggiornabile, che fornisca indicazioni per la definizione dei diversi Modelli Implementativi relativi alle tecnologie di realizzazione e alla loro evoluzione;
- le modalità di aggiornamento dei dati del DB Geotopografico;
- le modalità di derivazione di DB Geotopografici a scale minori;
- le modalità di rappresentazione cartografica dei contenuti di DB Geotopografici.

3 Il Catalogo dei Dati Territoriali

Il Catalogo individua i dati territoriali che rappresentano e descrivono il territorio nei principali aspetti naturali e antropici, organizzati in Strati, Temi e Classi, con le relazioni e i vincoli tra i dati stessi.

La struttura di riferimento è costituita dalla Classe, che definisce la rappresentazione di una specifica tipologia di oggetti territoriali: le proprietà, la struttura del dato, le regole di acquisizione e di strutturazione e



di relazione con gli altri oggetti.

Gli Strati e i Temi non rappresentano una classificazione, ma hanno lo scopo di raccogliere le Classi in sottoinsiemi morfologicamente o funzionalmente omogenei, la cui omogeneità nella struttura dati è sfruttata per semplificare la descrizione o la specifica delle Classi che vi appartengono.

4 Il modello GeoUML

Per definire la parte strutturata delle Specifiche di Contenuto, detta Schema Concettuale, è stato utilizzato il modello GeoUML (Geographic Unified Modeling Language).

Il modello GeoUML è composto da un insieme di costrutti suddivisi in due categorie:

- gli **Elementi Informativi**, che costituiscono tutti i componenti utilizzabili per definire la struttura dei contenuti informativi della specifica; in particolare si tratta dei seguenti costrutti: Classe, attributo (non geometrico), cardinalità, dominio enumerato, dominio gerarchico, associazione, ereditarietà, componente spaziale, attributo della componente spaziale, chiave primaria, strato topologico.
- i **Vincoli di Integrità**, che si applicano agli elementi informativi e definiscono le proprietà che i dati dovranno soddisfare; sono state previste due tipologie di vincoli di integrità spaziale: i vincoli topologici e i vincoli di composizione.

Allo scopo di definire in modo completo il modello GeoUML è stato predisposto uno specifico documento cui far riferimento: “Il Modello GeoUML: Regole di Interpretazione delle Specifiche di Contenuto per i Database Topografici”.

5 National Core

Per National Core (NC) si intende il contenuto informativo minimo che le Amministrazioni che producono dati territoriali nell’ambito della propria attività istituzionale devono garantire per i DB Geotopografici, consentendo la realizzazione di un DB omogeneo e a copertura nazionale.

Il fine è quello di agevolare, limitando i contenuti obbligatori, l’interconnessione dei diversi DB Geotopografici; la scelta dei contenuti deriva dall’attenta valutazione delle esigenze delle Amministrazioni interessate ed è finalizzata alla realizzazione delle principali applicazioni di loro interesse e/o responsabilità.

La logica seguita per la definizione dei National Core parte da un approfondito esame delle Specifiche di contenuto, selezionando, per ogni Classe del DB Geotopografico, tutti i costrutti da considerare NC.

L’introduzione del popolamento NC sostituisce i criteri di obbligatorietà riportati nelle specifiche precedenti.



5.1 Livelli di scala dei NC

L'insieme di tutti gli elementi delle Specifiche di contenuto costituisce il "Catalogo dei Dati Territoriali", mentre il NC stabilisce, per ognuno di tali elementi, se esso è obbligatorio (quindi deve essere popolato) alle diverse scale di riferimento.

Per ogni elemento, quindi, la definizione di NC è legata alla sua scala di riferimento; in particolare, sono stati individuati due livelli di scala, quali:

- scala 1:1000/2000;
- scala 1:5000/10000.

La scelta dei due suddetti livelli di scala, deriva da considerazioni che fanno riferimento alla produzione cartografica.

Nel presente Catalogo, sono individuate due tipologie di NC a seconda della scala di riferimento considerata, denominate:

- **NC1** il corrispondente National Core alle scale 1:1000/2000;
- **NC5** il corrispondente National Core alle scale 1:5000/10000.

5.2 I NC nelle Specifiche di Contenuto

Il Catalogo esplicita, per i due livelli di scala previsti, i NC con riferimento ai relativi costrutti; le modalità utilizzate per l'indicazione dei NC della Classe nel Catalogo dei Dati Territoriali sono le seguenti:

- Classe di cui è richiesto il popolamento ai due livelli di scala (la P è presente in entrambe le caselle corrispondenti al NC1 e NC5)

<i>Popolamento della classe</i>	NC1	NC5
	P	P

- Classe di cui è richiesto il popolamento solo alla scala 1:1000/2000 (la P è presente solo nella casella corrispondente al NC1)

<i>Popolamento della classe</i>	NC1	NC5
	P	



- Classe di cui non è richiesto il popolamento

<i>Popolamento della classe</i>	NC1	NC5

Con le stesse modalità grafiche evidenziate a livello di Classe, il popolamento dei NC è esplicitato anche per le componenti spaziali, gli attributi ed i valori dei domini enumerati.

Con riferimento alla componente spaziale, è prevista, limitatamente ad alcune Classi, la possibilità di collassamento; tale eventualità è segnalata dagli acronimi **PCL** e **PCP** che indicano il popolamento con collassamento della componente spaziale rispettivamente in linea e punto.

6 La modellazione tridimensionale

La modellazione 3D è basata su dati e funzionalità gestibili in ambiente GIS e immediatamente disponibile per una sua rappresentazione e interrogazione, senza necessitare di ulteriori elaborazioni.

La soluzione proposta ha lo scopo di permettere una completa rappresentazione tridimensionale basata sull'estrusione delle superfici.

Ad esempio, nello Strato "Immobili e antropizzazioni", ad un primo livello di dettaglio, basato sull'estrusione delle unità volumetriche alla quota di gronda, è stato previsto un secondo livello che lo completa, integrandolo con l'estrusione alla stessa quota delle sovrastanti coperture, falde o terrazzi o parapetti.

In questo contesto costituiscono unità volumetriche non solo le porzioni di un edificio a livello del terreno, ma anche gli aggetti o i soffitti di logge o sottopassi, permettendo in tal modo la ricostruzione completa della volumetria di un edificio, senza irreali occupazioni del terreno o mutilazioni delle componenti aggettanti.

La ricostruzione tridimensionale così realizzata si basa sull'acquisizione delle quote di gronda e dalle linee di distacco dal suolo, quali dati propri della restituzione aerofotogrammetrica, e alle scale maggiori potrà essere integrata dalla "carta dei tetti", dove le linee di colmo e di falda sono congiunte nei contorni delle falde.

Questo criterio è stato esteso anche per la ricostruzione dei manufatti, dove talvolta si può richiedere di integrare la volumetria con volumi intermedi formati dall'estrusione di superfici poligonali intermedie.

La modellazione dell'antropizzato così prodotta può essere integrata con un modello altimetrico digitale costruito in consistenza con le linee di distacco dal suolo di edifici e manufatti e con i contorni tridimensionali degli altri oggetti definiti nel Catalogo.



7 Gli oggetti a struttura complessa

Molti oggetti connessi all'attività antropica, immobili e manufatti, hanno una struttura spaziale complessa che, per una corretta modellazione, prevede l'aggregazione di più elementi.

Gli edifici, ad esempio, per i quali è previsto l'ingombro massimo al suolo e la linea di distacco dal suolo, richiedono, per una loro descrizione completa, che siano considerate le unità volumetriche, gli elementi di copertura e i particolari edilizi, ed a loro volta partecipano alla definizione del cassone edilizio. Questa composizione è esplicitata nello schema GeoUML dove sono indicate anche le relazioni di composizione.

I ponti sono descritti dalla sede, dalle eventuali spallette e dagli eventuali piloni, che però sono stati previsti come componenti spaziali della Classe, eventualmente non presenti.

Nel primo caso, l'oggetto edificio è stato modellato come una Classe composta, che aggrega oggetti di Classi diverse; nel secondo, i ponti sono stati trattati come oggetti di una unica Classe la cui componente spaziale è formata da diverse parti, intrinsecamente collegate alla Classe stessa.

8 La gestione delle aree collassate

Le componenti geometriche areali di alcune Classi possono essere collassabili. Ciò significa che si ammette la possibilità che alcune (o tutte le) istanze della Classe abbiano come geometria di una componente di tipo areale una curva, un punto (o una combinazione di punti curve e superfici) al posto di una superficie.

Nel Catalogo sono indicate quelle componenti spaziali delle Classi che ammettono il collassamento, secondo le dimensioni dell'oggetto rispetto all'accuratezza metrica prevista per la scala di rilievo in una particolare realizzazione.

9 Attributi a tratti e a sottoaree: esempi di implementazione

Nella presente specifica di contenuto sono stati introdotti e utilizzati attributi dipendenti dalla geometria; sono attributi il cui valore è una funzione dei punti appartenenti ad un attributo geometrico di un oggetto applicativo. Si tratta degli attributi a tratti e degli attributi a sottoaree dipendenti rispettivamente da una geometria lineare e areale.

L'utilizzo degli attributi a tratti e a sottoaree è modellato a livello concettuale in una forma astratta, per permetterne l'implementazione secondo tecnologie e strutture diversificate, basate sia sulla segmentazione dinamica che fisica.

Al fine di esplicitarne le modalità applicative, si fornisce di seguito un esempio di implementazione basato su segmentazione fisica in una struttura tabellare "piatta" (cioè non nidificata); questa implementazione è molto semplice e potrebbe essere applicata, con gli opportuni adattamenti di dettaglio, sia in una tecnologia georelazionale, sia in un formato basato su shapefile.



Si sottolinea che quello presentato di seguito è solamente un possibile esempio di implementazione e che molte diverse implementazioni sono possibili.

Sia data una classe C, dotata di un attributo geometrico G di tipo lineare, sul quale sono definiti N attributi a tratti AT1, AT2 , ... ATN .

La implementazione della classe C è realizzata tramite una tabella T_C, che contiene le colonne relative all'identificatore delle istanze di C, a tutti gli attributi normali di C, e all'attributo geometrico G. Tale tabella è destinata a contenere una riga per ogni istanza della classe C.

L'idea base per l'implementazione degli attributi a tratti sulla componente spaziale G di C consiste nel rappresentare in una tabella aggiuntiva le geometrie che rappresentano i "tratti minimi" della componente spaziale G, dove con tratti minimi si intendono i "pezzi" della componente spaziale caratterizzati dallo stesso valore di tutti gli N attributi a tratti.

Più precisamente, si definisce una ulteriore tabella T_C_G, destinata a contenere una riga per ogni tratto minimo definito su un'istanza di G, che possiede le seguenti colonne:

- una colonna per l'identificatore dei tratti minimi (che costituisce l'identificatore delle righe della tabella)
- una colonna per l'identificatore dell'istanza della classe C cui il tratto minimo è associato
- una colonna per rappresentare la geometria lineare del tratto minimo
- N colonne per rappresentare i valori assunti dagli N attributi a tratti sul tratto minimo

Nella implementazione appena esposta esiste una ridondanza, perchè ogni istanza g di geometria di G può essere derivata dall'unione delle istanze delle geometrie di tutti i tratti minimi associati a g. Questa ridondanza permette in alcune situazioni di controllare che effettivamente ogni istanza di G sia composta dai tratti minimi che le sono associati, in altre di generare la geometria di G da quella dei tratti minimi associati.

Quanto illustrato per gli attributi a tratti si applica in maniera identica agli attributi a sottoaree, sostituendo le geometrie lineari con geometrie areali.

10 La metainformazione dei dati dei DB Geotopografici

L'art. 59 del D. Lgs. n. 82/2005 "Codice dell'Amministrazione Digitale" ha istituito, presso il CNIPA, il Repertorio Nazionale dei Dati Territoriali (RNDT) le cui finalità sono quelle di *"agevolare la pubblicità dei dati di interesse generale, disponibili presso le pubbliche amministrazioni a livello nazionale, regionale e locale"*.



Il Repertorio si configura come un catalogo di metadati basato sugli Standard ISO 19115:2003, 19119:2005 e 19139:2007 e coerente con la Direttiva Europea 2007/2/CE (INSPIRE) e con il Regolamento (CE) n. 1205/2008 relativo proprio all'attuazione della Direttiva citata per quanto riguarda i metadati.

Le "Regole Tecniche" per la definizione del contenuto del Repertorio definiscono il modello concettuale dei metadati; in particolare è definito l'elenco dei dati di interesse generale, tra cui il Database Geotopografico, che le Amministrazioni titolari sono obbligate a documentare, e sono individuati il set di metadati valido per tutte le tipologie di dati territoriali e relativi servizi, nonché le modalità di accesso, comunicazione e alimentazione del Repertorio.

Il modello concettuale definito, dovendo essere valido per tutte le tipologie di dati territoriali, è tale da contenere il set minimo di elementi di metadati e allo stesso tempo da risultare sufficientemente "generico" al fine di poter essere facilmente adattato.

Il Catalogo contiene alcune revisioni rispetto alla versione precedente in materia di Metadati; in particolare, si tratta di modifiche finalizzate ad agevolare la metadattazione dei Dati Territoriali contenuti nei DB Geotopografici, di particolare rilievo è l'introduzione della nuova Classe "000202 – *Ambito omogeneo per la metainformazione*", rappresentativa degli ambiti territoriali caratterizzati da informazioni omogenee rispetto ad un sottoinsieme sintetico di metadati, per cui ogni istanza di questa Classe corrisponde alla sezione definita nel RNDT.

Nelle "Linee guida" del RNDT, inoltre, sono fornite istruzioni ed esempi di compilazione evidenziando, ove possibile, le corrispondenze tra metadati e informazioni presenti nelle Classi del DB Geotopografico o eventuali valori di default in modo da poter implementare procedure automatiche di popolamento¹.

Per approfondimenti, si rimanda ai documenti citati: il "Regolamento del Repertorio Nazionale Dati Territoriali" e relativi allegati, "Linee guida generali" e "Linee guida" specifiche per il DBT.

11 Le codifiche delle Classi e degli attributi

Classi ed attributi sono stati codificati con due modalità: una alfanumerica, espressa in modo tale da agevolare il riconoscimento della Classe o dell'attributo cui si riferiscono, ed una numerica.

11.1 La codifica alfanumerica

La codifica alfanumerica rappresenta un titolo semantico identificativo della Classe.

E' stata realizzata con modalità tali da agevolare il riconoscimento degli oggetti ed è stata prodotta con un insieme limitato di caratteri che richiamano il nome dell'oggetto rappresentato; per gli attributi è previsto un limite di 10 caratteri in modo da consentire la realizzazione fisica di qualsiasi modello implementativo (compreso il formato *shape*).



Questa codifica è stata assegnata oltre che alle Classi, alla loro componente spaziale ed agli attributi, mantenendo quella della classe come radice. Non sono stati codificati con questa modalità gli Strati ed i Temi.

11.2 La codifica numerica

La codifica numerica è assegnata agli Strati, ai Temi, alle Classi e relative componenti spaziali e attributi, mantenendo, in buona parte, quella utilizzata nella specifica precedente.

La codifica degli Strati e dei Temi è stata introdotta per meglio gestire quella delle Classi e degli attributi, ma non costituisce una classificazione strutturale.

I codici sono stati assegnati per numerazione progressiva, senza che il valore assunto rappresenti una gerarchia; per gli attributi ed i relativi domini non è rispettata del tutto la continuità della numerazione e possono presentarsi valori mancanti della successione dei numeri naturali, in genere dovuta a precedenti assegnazioni non più utilizzate.

La codifica è composta dai codici dello Strato, del Tema della Classe che costituiscono la radice; la componente spaziale e gli attributi sono ottenuti per composizione diretta della loro numerazione con quella della Classe che diventa la radice.

La numerazione degli Strati, Temi, Classi e relativi attributi non spaziali, è riempita a sinistra con uno zero per i valori inferiori a 9; per i domini si applica lo stesso criterio, anche nella composizione delle singole coppie di valori numerici dei sotto-domini.

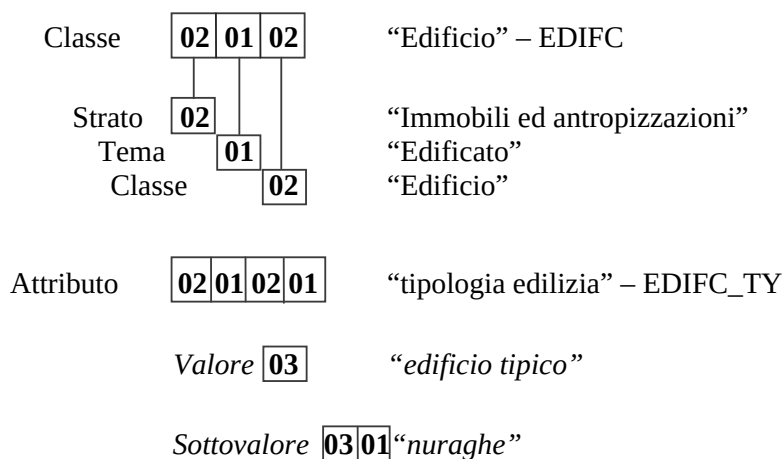
La codifica degli attributi è effettuata per numerazione complessiva all'interno della Classe anche quando si riferiscono ad una componente spaziale, perché tali attributi potrebbero essere condivisi da più componenti spaziali.

La codifica di un attributo costituisce anche la codifica del suo dominio, nel caso che l'attributo sia enumerato. Il valore del dominio costituisce la radice per i relativi sottodomini (sottovalori); questo processo è applicato ricorsivamente, in presenza di ulteriori suddivisioni dei sottovalori.

A titolo esemplificativo, di seguito è schematizzato graficamente il criterio di assegnazione della codifica numerica.



Esempio di codifica numerica:



12 La struttura del Catalogo

Per ogni **STRATO** sono riportate le seguenti voci:

- denominazione dello Strato
una denominazione dello Strato in linguaggio naturale.
- codice numerico dello Strato
composto da due cifre, corrispondenti ad una numerazione dello Strato, che sarà utilizzato per comporre la codifica numerica delle Classi e dei loro attributi. La numerazione non ha valore gerarchico.
- descrizione dello Strato
una descrizione degli oggetti che sono raccolti nello Strato, delle loro proprietà comuni e delle relazioni significative che intercorrono tra loro. La descrizione in genere è arricchita con disegni ed esempi grafici, ed eventuali note

Per ogni **TEMA** dello Strato sono riportate le seguenti voci:

- denominazione del Tema
una denominazione del Tema in linguaggio naturale.
- codice numerico del Tema
composto da due cifre, corrispondenti ad una numerazione del Tema nello Strato, che sarà utilizzato per comporre la codifica numerica delle Classi e dei loro attributi. La numerazione non ha valore



gerarchico.

- descrizione del Tema

una descrizione degli oggetti che sono raccolti nel Tema, delle loro proprietà comuni e delle relazioni significative che intercorrono tra loro. La descrizione in genere è arricchita con disegni ed esempi grafici, ed eventuali note

Per ogni **CLASSE** del Tema sono riportate le seguenti voci:

- denominazione della Classe

la denominazione della Classe in linguaggio naturale.

- qualificazione della Classe

una Classe può essere definita astratta (ABSTRACT), quando le sue uniche istanze sono quelle appartenenti alle sue sottoclassi. Solitamente una Classe astratta è usata per fattorizzare la rappresentazione di proprietà comuni a più sottoclassi.

(Ad esempio, la Classe CR_EDF (corpo edificato) è stata introdotta per specificare l'associazione tra unità volumetriche ed edificato nonché tra elementi di copertura ed edificato indipendentemente dal fatto che si tratti di oggetti della Classe Edificio (EDIFC) o di oggetti della Classe Edificio Minore (EDI_MIN)).

Nel Catalogo i costrutti delle sottoclassi che sono ereditati dalle Classi astratte sono evidenziati in campo grigio in coda alla descrizione della singola sottoclasse.

Nel Catalogo la qualificazione della Classe compare soltanto per le Classi astratte.

- Codifica alfanumerica della Classe

il codice alfanumerico che la identifica.

- Codice numerico della Classe

stringa di sei cifre, composto da due cifre del codice dello Strato, due cifre del Tema e da due cifre corrispondenti ad una numerazione della Classe nel Tema. La numerazione non ha valore gerarchico.

- Tipologia della Classe

la tipologia può essere “normale” o “a istanze monoscala”. Nel primo caso una singola componente spaziale può essere rilevata a diversi livelli di scala; nel secondo caso ogni componente spaziale di ogni istanza è rilevata ad un'unica scala. Nel Catalogo la tipologia della Classe è indicata soltanto per le Classi a “istanze monoscala”.



- Popolamento della Classe
l'obbligatorietà di popolamento per il NC1 (1:1000/2000) e NC5 (1:5000/10000).
- Definizione della Classe
una descrizione degli oggetti che sono raccolti nella Classe, delle loro proprietà comuni e delle relazioni significative che intercorrono tra loro. La descrizione in genere è arricchita con disegni ed esempi grafici, ed eventuali note.
- Lista degli attributi propri di tutta la Classe e dei loro valori
Questa lista, se presente, contiene solamente la codifica ed il nome degli attributi della Classe e dei valori degli attributi di tipo enumerato.

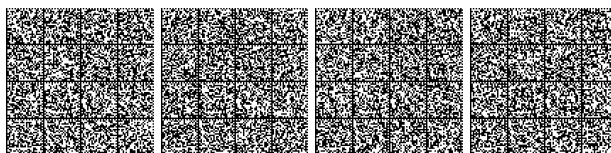
L'ordine con cui un attributo compare nella lista non esprime una gerarchia.

Ogni attributo, se di tipo enumerato, il cui dominio è definito da una lista di valori che l'attributo può assumere, prevede la lista dei relativi valori.

Un valore di un attributo può assumere valori che ne definiscano una classificazione di maggior dettaglio: in tal caso l'ulteriore lista dei sottovalori è riportata sotto al nome del valore cui si riferisce.

Per ogni **ATTRIBUTO** della lista sono riportate le seguenti voci:

- codice numerico dell'attributo
stringa di otto cifre, composto dalle sei cifre del codice della Classe e da due cifre corrispondenti ad una numerazione dell'attributo nella Classe. La numerazione non ha valore gerarchico.
- codifica alfanumerica dell'attributo
per gli attributi enumerati, rappresenta la codifica del dominio.
- nome dell'attributo
la denominazione dell'attributo, in funzione della sua tipologia, in linguaggio naturale.
- tipologia dell'attributo
la tipologia generale dell'attributo, cioè se numerico o è un insieme di caratteri, od una data o se è di tipo enumerato. La codifica utilizzata per questa tipologia è riportata nella tabella 1.
- definizione dell'attributo
una descrizione di dettaglio dell'attributo, in linguaggio naturale, per specificarlo con precisione a supporto anche all'acquisizione del dato.



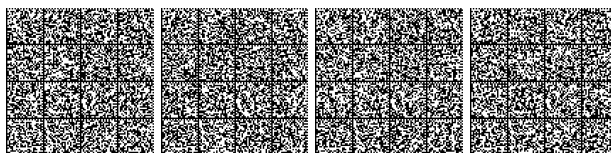
- popolamento dell'attributo
l'obbligatorietà di popolamento per il NC1 (1:1000/2000) e NC5 (1:5000/10000).

Per ogni **VALORE** di un attributo enumerato e per i suoi eventuali sottovalori, sono riportate le seguenti voci:

- codice numerico del valore
stringa di almeno due cifre corrispondenti alla numerazione del valore nell'attributo. I sottovalori sono codificati componendo la codifica dei valori cui si riferiscono con una ulteriore numerazione all'interno di tale valore. Questo processo è applicato in modo ricorsivo per la codifica di sottodomini di valori.
 - nome del valore
la denominazione del valore dell'attributo, in funzione della sua classificazione di dettaglio, in linguaggio naturale, utilizzata nelle elencazioni precedenti.
 - definizione del valore
una descrizione di dettaglio dei valori, in linguaggio naturale, per specificare con precisione a supporto anche all'acquisizione del dato.
 - popolamento del valore
l'obbligatorietà di popolamento per il NC1 (1:1000/2000) e NC5 (1:5000/10000).
- Lista delle componenti spaziali della Classe
una Classe può avere una o più componenti spaziali e, in alcuni casi, nessuna.

Per ogni **COMPONENTE SPAZIALE** della lista:

- codice numerico della componente spaziale
stringa di nove cifre, composto dalle sei cifre del codice della Classe e da tre cifre corrispondenti ad una numerazione della componente spaziale nella Classe, a partire da 100. La numerazione non ha valore gerarchico.
- codifica alfanumerica della componente spaziale
il codice alfanumerico che la identifica.
- denominazione della componente spaziale
la denominazione della componente spaziale, in funzione della sua tipologia, in linguaggio



naturale.

- codice GeoUML e denominazione GeoUML della tipologia spaziale della componente spaziale
- lista degli attributi della componente spaziale e delle loro valori, se di tipo enumerato

Questa lista, eventualmente vuota, è del tutto simile a quella degli attributi di tutta la Classe, integrata, per quanto riguarda gli attributi, della eventuale distribuzione spaziale dell'attributo stesso.

In generale gli attributi propri della componente spaziale sono a loro volta distribuiti spazialmente sulla componente stessa. Le modalità di tale distribuzione può essere per tratti omogenei lungo una linea o su di un contorno (attributi a tratti o a tratti sul contorno) oppure su porzioni di una suddivisione in sottoaree di un elemento areale (attributi a sottoaree).

- popolamento della componente spaziale
l'obbligatorietà di popolamento per il NC1 (1:1000/2000) e NC5 (1:5000/10000).
- Lista delle eventuali "Relazioni" e "Vincoli" della Classe descritti prima in linguaggio naturale e poi con la sintassi del GeoUML.

Per quanto riguarda la definizione dei concetti di "collassamento" e di "popolamento", la definizione degli elementi informativi di base del modello GeoUML fin qui citati ed altri costrutti (come ad esempio gli Strati Topologici e i Datatype), si rinvia al documento "Il Modello GeoUML: Regole di Interpretazione delle Specifiche di Contenuto per i Database Geotopografici".

Le ultime pagine del Catalogo dei Dati Territoriali sono dedicate all'esemplificazione in diagrammi delle relazioni e dei vincoli relativi alle classi più significative.



13 I riferimenti

13.1 La tipologia degli attributi

Di seguito si riporta l'elenco dei codici utilizzati nelle Specifiche per distinguere la tipologia degli attributi.

CODICE	NOME	DESCRIZIONE
Boolean	Valore booleano	Assume i valori: Vero, Falso
Data	Data	data espressa come gg/mm/aaaa
Enum	Enumerato	Lista di valori
Integer	Valore numerico intero	Numero intero
Real	Valore numerico	Numero con decimali
String	Stringa alfanumerica	Stringa formata da caratteri ASCII
Numeric string	Stringa numerica	Stringa formata da numeri

Tabella 1 - Tipologia degli attributi

13.2 La tipologia degli attributi riferiti alle componenti spaziali

Di seguito si riportano le tipologie degli attributi riferiti alle componenti spaziali utilizzate nel Catalogo dei Dati Territoriali.

NOME	DESCRIZIONE
alfanumerico	Attributo valido per tutta la componente spaziale della Classe
a sottoaree	Attributo valido per porzioni areali della Classe. Presuppone tipo geometrico della Classe: areale
a tratti	Attributo valido per porzioni lineari della Classe. Presuppone il tipo geometrico della Classe: lineare
a tratti sul contorno	Attributo valido per il contorno di tipologie areali

Tabella 2 - Tipologia degli attributi della componente spaziale di una Classe

13.3 Il popolamento dei NC

Si riporta di seguito l'elenco dei codici utilizzati nel "Catalogo dei Dati Territoriali" per distinguere le modalità di popolamento dei National Core alle scale 1:1000/2000 e 1:5000/10000.

CODICE	DESCRIZIONE
P	Popolato
PCP	Popolato con possibilità di collassamento in un punto
PCL	Popolato con possibilità di collassamento in una linea

Tabella 3 - Indicazioni di obbligatorietà di popolamento per i NC



13.4 Casi particolari

In ogni dominio deve essere considerata la casistica relativa alla incompletezza dell'informazione sul dato ovvero la non determinazione nelle Specifiche.

13.4.1 Incompletezza dell'informazione: la specificazione del valore nullo

Qualora un dato richiesto non sia assegnato deve esserne specificato il motivo.

Sono pertanto previste delle voci che specificano il significato del valore nullo assegnato ad un attributo:

- **Non conosciuto:** valore supposto esistente ma non conosciuto in fase di raccolta dati.
- **Non definito:** valore non assegnato perché non esiste o non è stato definito nell'universo reale.
- **Non applicabile:** valore previsto dalla specifica non applicabile all'istanza.

13.4.2 Indeterminatezza nelle Specifiche

La modellazione definita ha richiesto un'apposita codifica per risolvere le situazioni dovute all'indeterminatezza nelle Specifiche.

La voce prevista per tale evenienza, definita per gli attributi enumerati, è la seguente:

- **Altro:** valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.

Questa voce compare in tutti i domini enumerati delle Specifiche a differenza delle voci previste per la specificazione del valore nullo che compaiono in un dominio a parte.

Si riporta di seguito l'elenco dei codici utilizzati nel "Catalogo dei Dati Territoriali" per evidenziare i casi in cui le informazioni siano incomplete o si riscontrino situazioni di indeterminatezza delle Specifiche.

	CODICE	VALORE	DESCRIZIONE
Incompletezza dell'informazione	91	Non conosciuto	Valore supposto esistente ma non conosciuto in fase di raccolta dati
	93	Non definito	Valore non assegnato perché non esiste o non è stato definito nell'universo reale (è il caso di una denominazione od una codifica)
	94	Non applicabile	Valore previsto dalla specifica non applicabile all'istanza
Indeterminatezza nelle Specifiche	95	Altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.

Tabella 4 - Codifica dell'incompletezza dell'informazione e dell'indeterminatezza nelle Specifiche



Catalogo dei Dati Territoriali



STRATO: 00 Informazioni geodetiche e fotogrammetriche**Descrizione**

Riunisce le informazioni di carattere geodetico (reti planimetriche, reti altimetriche, ...) e le informazioni sulle coperture cartografiche e fotogrammetriche dei territori.

Sono inoltre compresi i riferimenti alle metainformazioni.

TEMA: Informazioni geodetiche 0001**Descrizione**

Riunisce le informazioni di carattere geodetico (reti planimetriche, reti altimetriche, ...), sia appartenenti alle reti nazionali, sia appartenenti alle dotazioni di carattere locale.

Vengono inserite nel DB al momento dell'istituzione/messa in opera, e conservano il loro nome/codice nelle successive utilizzazioni.

CLASSE: Vertice di rete (V_RETE - 000101)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

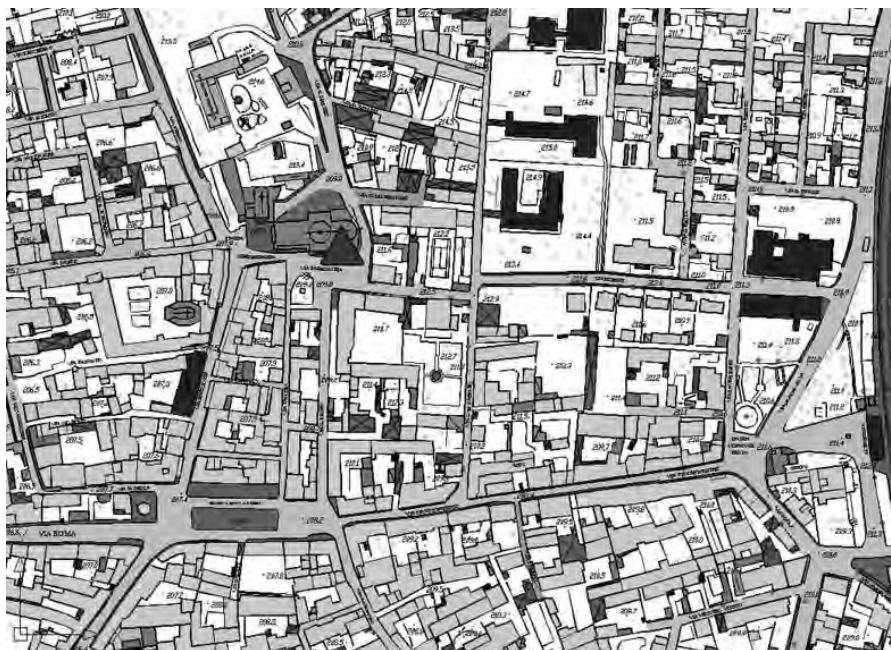
Definizione

Vertice di rete geodetica.

Vedi: Vertice trigonometrico

Figure

- Vertice trigonometrico

**Attributi**

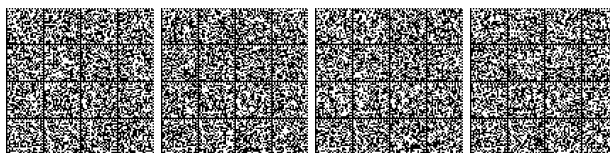
Attributi della classe				NC1	NC5
00010101	V_RETE_TY	qualificatore	Enum	P	P



	indicatore dell'appartenenza a reti generali (es. IGM95, reti regionali,).				
	Dominio (Qualificatore)			NC1	NC5
	01	igm95	Vertice della rete geodetica fondamentale italiana IGM95	P	P
	02	igm	Vertice delle reti "storiche" dell'Istituto Geografico Militare (ante IGM95)	P	P
	03	iim	Vertice delle reti dell'Istituto Idrografico della Marina	P	P
	04	catastale	Vertice di rete o sottorete catastale	P	P
	05	raffittimento regionale/provinciale	Vertice di rete di raffittimento, appartenente a reti di raffittimento regionali o provinciali, purché inquadrate nel sistema geodetico ETRF89 (Ellissoide WGS84)	P	P
	06	raffittimento di altri enti	Vertice di rete di raffittimento di altri Enti e/o soggetti pubblici o privati, purché inquadrate nel sistema geodetico ETRF89 (Ellissoide WGS84)	P	P
	07	cippo di confine	Cippo di confine	P	P
	08	rdn (rete dinamica nazionale)	Rete di stazioni permanenti GPS in appoggio alla quale è definito il sistema di riferimento geodetico ETRF2000 (all'epoca 2008.0)	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
00010102	V_RETE_ENT	ente realizzatore	String(100)	P	P
Identifica l'Ente che ha posto in opera la rete					
00010103	V_RETE_ID	identificatore	String(50)	P	P
Codice di identificazione del vertice					
00010109	V_RETE_DEG	vertice degradato	Boolean	P	P
Indica che le coordinate del vertice riportate sono state degradate, in rispetto alle norme di diffusione commerciale dei dati geodetici previsti dall'Ente					
00010112	V_RETE_DAT	datum originario coordinate planimetriche	String(50)	P	P
Indica in quale datum sono originariamente state acquisite le coordinate planimetriche (Roma40, ED50, WGS84/ETRF89, WGS84/ETRF2000, ...). Il campo viene lasciato come campo libero (non Enumerato) per venire incontro alle esigenze future					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000101101	V_RETE_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D	P	P

Vincoli



Disgiunzione vertici di rete

Non si deve verificare sovrapposizione tra i vertici di rete

V_RETE.Localizzazione (DJ) perOgni V_RETE.Localizzazione



CLASSE: Caposaldo (CAPOSD - 000102)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

contrassegno stabilizzato lungo un percorso, del quale è stata misurata la quota

Attributi				
Attributi della classe				
00010201	CAPOSD_TY	qualificatore	Enum	
	indicatore dell'appartenenza a reti generali (es. IGM95, reti regionali,).			
	Dominio (Qualificatore)			
	02	igm	Caposaldo delle reti dell'Istituto Geografico Militare	
	05	raffittimento regionale/provinciale	Caposaldo appartenente a reti di livellazione regionali o provinciali	
	06	raffittimento di altri enti	Caposaldo di rete di raffittimento di altri Enti e/o soggetti pubblici o privati	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	
00010202	CAPOSD_ENT	ente realizzatore	String(100)	
	Identifica l'Ente che ha posto in opera la rete			
00010203	CAPOSD_ID	identificatore	String(50)	
	Codice di identificazione del vertice			
00010209	CAPOSD_DEG	caposaldo degradato	Boolean	

Componenti spaziali della classe				
000102101	CAPOSD_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D	





	01	interpolazione modello del geoide			
	0101	gr1 (italgeo99)			
	0102	gr2 (italgeo2005)			
	0103	gk1 (italgeo99)			
	0104	gk2 (italgeo2005)			
	0105	adattamento locale			
	02	misura dgps			
00010308	P_FTGR_PP	precisione planimetrica	Real		
Indica la precisione planimetrica del punto					
00010309	P_FTGR_PA	precisione altimetrica	Real		
Indica la precisione altimetrica del punto					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000103101	P_FTGR_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D		

Vincoli**Disgiunzione tra punti di appoggio fotogrammetrico**

Non deve esistere sovrapposizione tra i punti di appoggio fotogrammetrico

P_FTGR.Localizzazione (DJ) perOgni P_FTGR.Localizzazione



CLASSE: Punto di legame in triangolazione aerea (P_TRAR - 000104)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Punto di legame tra modelli stereoscopici e/o fotogrammi, nei procedimenti di Triangolazione Aerea. Deve essere collegato alla Classe "Porzione di territorio restituito".

Attributi				
Attributi della classe				
00010401	P_TRAR_ENT	ente realizzatore	String(100)	
Identifica l'Ente che ha posto in opera il punto				
00010402	P_TRAR_ID	identificatore	String(50)	
Codice di identificazione del punto				
00010403	P_TRAR_QTO	quota ortometrica	Real	
Quota ortometrica del punto				
00010404	P_TRAR_QTE	quota ellissoidica	Real	
Quota ellissoidica del punto				
00010405	P_TRAR_AN	anno istituzione/verifica	String(50)	
Indica l'anno in cui il punto è stato messo in opera o verificato.				
00010406	P_TRAR_OQO	origine quota ortometrica	Enum	
Dominio (Origine quota ortometrica)				
	01	interpolazione modello del geoide		
	0101	gr1 (italgeo99)		
	0102	gr2 (italgeo2005)		
	0103	gk1 (italgeo99)		
	0104	gk2 (italgeo2005)		
	0105	adattamento locale		
	02	livellazione trigonometrica/tacheometrica		
	04	livellazione geometrica		
00010407	P_TRAR_OQE	origine quota ellissoidica	Enum	



<i>Dominio (Origine quota ellissoidica)</i>			NC1	NC5
01	interpolazione modello del geoide			
0101	gr1 (italgeo99)			
0102	gr2 (italgeo2005)			
0103	gk1 (italgeo99)			
0104	gk2 (italgeo2005)			
0105	adattamento locale			
02	misura dgps			

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
000104101	P_TRAR_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D		

Vincoli**Disgiunzione tra punti di legame in traingolazione aerea**

Non deve esistere sovrapposizione tra i punti di legame in triangolazione aerea

P_TRAR.Localizzazione (DJ) perOgni P_TRAR.Localizzazione



CLASSE: Punto fiduciale catastale (P_FCAT - 000105)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

Punto della rete dei Punti Fiduciali del Catasto (Agenzia del Territorio)

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
00010501	P_FCAT_VER	verifica	Boolean		
		Indica il procedimento di verifica della precisione del punto, eseguita in un procedimento di Triangolazione Aerea o determinato con metodologia GPS (es. punti collegati ai vertici della Maglia primaria e secondaria del Catasto)			
00010502	P_FCAT_ENT	ente realizzatore	String(100)		
		Identifica l'Ente che ha curato l'introduzione del dato			
00010503	P_FCAT_ID	identificatore	String(50)	P	
		Codice di identificazione del vertice			
00010505	P_FCAT_QTE	quota ellissoidica	Real		
		Quota ellissoidica del vertice			
00010506	P_FCAT_ATD	attendibilità	String(50)	P	
		Attendibilità del punto fiduciale con riferimento alla codifica prevista dall'Agenzia del Territorio			
00010507	P_FCAT_AN	anno istituzione/verifica	String(50)	P	
		Indica l'anno in cui il punto è stato rilevato o verificato nel corso di operazioni cartografiche, non l'anno di istituzione come vertice catastale.			
00010509	P_FCAT_OQE	origine quota ellissoidica	Enum		
		Dominio (Origine quota ellissoidica)		NC1	NC5
	01	interpolazione modello del geoide			
	0101	gr1 (italgeo99)			
	0102	gr2 (italgeo2005)			
	0103	gk1 (italgeo99)			
	0104	gk2 (italgeo2005)			
	0105	adattamento locale			
	02	misura dgps			

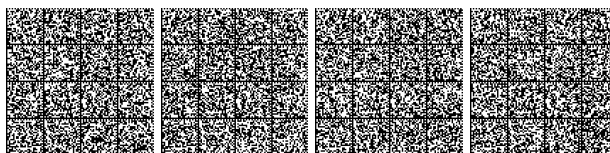


Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000105101	P_FCAT_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D	P	

Vincoli**Disgiunzione punti fiduciali catastali**

Non deve esistere sovrapposizione tra i punti fiduciali catastali

P_FCAT.Localizzazione (DJ) perOgni **P_FCAT.Localizzazione**



CLASSE: Spigolo di cassone edilizio (S_CSED - 000106)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Spigolo di cassone edilizio determinato a terra con metodologia topografica o collimato direttamente per via fotogrammetrica. Consistente con il perimetro del cassone edilizio stesso.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
00010601	S_CSED_ENT	ente realizzatore	String(100)		
		Identifica l'Ente che ha posto in opera il punto			
00010602	S_CSED_ID	identificatore	String(50)		
		Codice di identificazione del punto			
00010603	S_CSED_QTO	quota ortometrica	Real		
		Quota ortometrica del punto			
00010604	S_CSED_QTE	quota ellissoidica	Real		
		Quota ellissoidica del punto			
00010605	S_CSED_AN	anno istituzione/verifica	String(50)		
		Indica l'anno in cui il punto è stato messo in opera o verificato.			
00010606	S_CSED_OQO	origine quota ortometrica	Enum		
Dominio (Origine quota ortometrica)				NC1	NC5
	01	interpolazione modello del geoid			
	0101	gr1 (italgeo99)			
	0102	gr2 (italgeo2005)			
	0103	gk1 (italgeo99)			
	0104	gk2 (italgeo2005)			
	0105	adattamento locale			
	02	livellazione trigonometrica/tacheometrica			
	04	livellazione geometrica			



00010607	S_CSED_OQE	origine quota ellissoidica	Enum		
	Dominio (Origine quota ellissoidica)			NC1	NC5
	01	interpolazione modello del geoida			
	0101	gr1 (italgeo99)			
	0102	gr2 (italgeo2005)			
	0103	gk1 (italgeo99)			
	0104	gk2 (italgeo2005)			
	0105	adattamento locale			
	02	misura dgps			

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000106101	S_CSED_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D		

Vincoli**Disgiunzione tra spigoli**

Non deve esistere sovrapposizione tra gli spigoli di cassone edilizio

S_CSED.Localizzazione (DJ) perOgni S_CSED.Localizzazione

Consistenza tra spigolo e cassone edilizio

La localizzazione di uno spigolo di cassone edilizio deve essere contenuta nel contorno del cassone edilizio stesso

S_CSED.Localizzazione (IN) esiste CS_EDI.Ingombro_suolo.B3D



CLASSE: Punto di collegamento con la base dati del catasto (P_CCAT - 000107)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Punti ("punti doppi") da utilizzarsi nella stima dei parametri di riproiezione analitica, dal sistema geodetico catastale a quello del DBT, ovvero nell'allineamento diretto dei due DB (rototraslazione senza e con variazione di scala, rubber-sheeting, ...).

I punti possono essere determinati con tecniche topografiche, GPS o fotogrammetriche.

E' opportuno, al fine di ottenere la massima correttezza delle operazioni di allineamento tra le basi dati, che i particolari topografici in oggetto vengano scelti tra i punti appartenenti alla cartografia catastale di impianto.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
00010703	P_CCAT_COM	comune catastale	String(50)			
00010709	P_CCAT_CES	coordinata long/est sistema	String(50)			
00010706	P_CCAT_C_E	coordinate catastale est	Real			
00010707	P_CCAT_C_N	coordinate catastale nord	Real			
00010701	P_CCAT_DET	determinazione	Enum			
Dominio (Determinazione)					NC1	NC5
	01	gps				
	02	topografica				
	03	fotogrammetrica				
	04	da monografia				
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			
00010704	P_CCAT_FOG	foglio	String(50)			
00010705	P_CCAT_MAP	mappale	String(50)			
00010702	P_CCAT_POC	posizione catastale	Enum			
Dominio (Posizione catastale)					NC1	NC5
	01	d'impianto				
	02	non d'impianto				
00010708	P_CCAT_DO	denominazione origine catastale	String(100)			
00010710	P_CCAT_CNS	coordinate lat/nord sistema	String(50)			



00010711	P_CCAT_SD	sistema di destinazione	Enum		
	Sistemi di riferimento spaziale riportati nella lista MD_ReferenceSystemCode, allegato 2 DPCM relativo alle "Regole Tecniche del Repertorio Nazionale Dati Territoriali"				
	Dominio (Sistema di destinazione)			NC1	NC5
	01	wgs84 - coordinate geografiche espresse rispetto al sistema wgs84			
	02	etrs89 - coordinate geografiche espresse rispetto al sistema etrs89			
	03	etrs89/etrs-laesa - coordinate cartografiche espresse nel sistema etrs89 con la rappresentazione azimutale equal area di lambert			
	04	etrs89/etrs-lcc - coordinate cartografiche espresse nel sistema etrs89 con la rappresentazione conforme conica di lambert			
	05	etrs89/etrs-tm32 - coordinate cartografiche espresse nel sistema etrs89 con la rappresentazione trasversa di mercatore (zona 32)			
	06	etrs89/etrs-tm33 - coordinate cartografiche espresse nel sistema etrs89 con la rappresentazione trasversa di mercatore (zona 33)			
	07	roma40/est - coordinate cartografiche nella rappresentazione di gauss-boaga (fuso est)			
	08	roma40/ovest - coordinate cartografiche nella rappresentazione di gauss-boaga (fuso ovest)			
	09	ed50/utm 32n - coordinate cartografiche espresse nel sistema ed50 (zona 32n)			
	10	ed50/utm 33n - coordinate cartografiche espresse nel sistema ed50 (zona 33n)			
	11	igm95/utm 32n - coordinate cartografiche espresse nel sistema igm95 (zona 32n). (raffittimento nazionale del sistema etrs89)			
	12	igm95/utm 33n - coordinate cartografiche espresse nel sistema igm95 (zona 33n) (raffittimento nazionale del			



		sistema etrs89)			
	13	wgs84/utm 32n - coordinate cartografiche espresse nel sistema wgs84 (zona 32n)			
	14	wgs84/utm 33n - coordinate cartografiche espresse nel sistema wgs84 (zona 33n)			
	15	wgs84/utm 34n - coordinate cartografiche espresse nel sistema wgs84 (zona 34n)			
	16	bessel/cassini-soldner - coordinate cartografiche nella rappresentazione di cassini-soldner			
	17	bessel/sanson-flamsteed - coordinate cartografiche nella rappresentazione di sanson-flamsteed			
	18	catasto / locale - coordinate cartografiche assenti			
	19	roma40 - coordinate geografiche espresse nel sistema roma40 (primo meridiano greenwich)			
	20	roma40/roma - coordinate geografiche espresse nel sistema roma40 (primo meridiano roma monte mario)			
	21	ed50 - coordinate geografiche espresse nel sistema ed50			
	22	igm95 - coordinate geografiche espresse nel sistema igm95			
	23	rete altimetrica nazionale - quote ortometriche			
	24	wgs84/3d - quote ellissoidiche			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000107101	P_CCAT_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D	P	P



TEMA: Informazioni cartografiche e metainformazione**0002****Descrizione**

Definizione di ambiti territoriali con riferimento alla restituzione cartografica ed alla metainformazione

CLASSE: Porzione di territorio restituito (ZONA_R - 000201)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Porzione di territorio restituito, ad una data scala.

Deve essere correlato alla Classe "Assi di volo".

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
00020101	ZONA_R_SN	scala nominale	Enum	P	P
Scala nominale alla quale è stato realizzato il rilievo.					
Dominio (Scala nominale)				NC1	NC5
	01	1:1000		P	
	02	1:2000		P	
	03	1:5000			P
	04	1:10000			P
00020102	ZONA_R_ENT	ente realizzatore	String(100)	P	P
Ente committente					
00020103	ZONA_R_RID	identificatore ripresa aerea	String(50)		
Codice di identificazione della ripresa aerea; assicura il collegamento tra le Classi "Assi di volo", "Centri di presa", "Abbracciamento al suolo del fotogramma" e "Porzione di territorio restituito"					
00020104	ZONA_R_DT	ditta esecutrice	String(100)		
Ditta esecutrice o ATI					
00020105	ZONA_R_COL	collaudo	String(100)		
Collaudatore					
00020107	ZONA_R_MET	metadati	String(100)		
Link (nome del file, sito web, ..) dove sono memorizzate le metainformazioni sul dataset					



Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000201101	ZONA_R_POS	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P



CLASSE: Ambito omogeneo per la metainformazione (META - 000202)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Ambito territoriale caratterizzato da informazioni omogenee rispetto ad un sottoinsieme sintetico di metadati. Ogni istanza di questa classe corrisponde alla sezione definita nel RNDT.

Visto che più classi possono interessare uno stesso ambito territoriale, una sezione può essere considerata appartenente a diversi dataset. Ne deriva che deve essere stabilita una relazione [1..n] tra ogni dataset descritto e le sezioni ad esso appartenenti. Per conseguire tale risultato è necessario aggiungere una tabella relazionale che raccoglie le sezioni appartenenti ad un certo dataset. Tale tabella prevede i seguenti attributi:

- COD_CL – codice della classe (stringa)

- SEZ_ID – FILE_ID dell'ambito omogeneo per la metainformazione /sezione

Attributi				
Attributi della classe				
00020201	META_ES	tipo di estensione	Enum	
	definisce la tipologia di estensione della porzione di territorio considerata			
	Dominio (Tipo di estensione)			
	01	limite amministrativo		
	02	taglio cartografico		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	
00020202	META_NC	nome/codice	String(100)	
	specifica il nome o il codice della porzione di territorio considerata (indicata nell'attributo META_ES)			
00020203	META_SC	scala	Enum	
	definisce la scala di riferimento del DBT per la porzione di territorio considerata			
	Dominio (Scala)			
	01	scala 1:1000		
	02	scala 1:2000		
	03	scala 1:5000		
	04	scala 1:10000		
	05	scala 1:25000		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	



Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000202101	META_SUP	Estensione	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D	P	P



TEMA: Informazioni fotogrammetriche 0003**Descrizione**

Riunisce le informazioni relative alle varie coperture fotogrammetriche che hanno interessato la zona

CLASSE: Asse di volo (A_VOLO - 000301)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

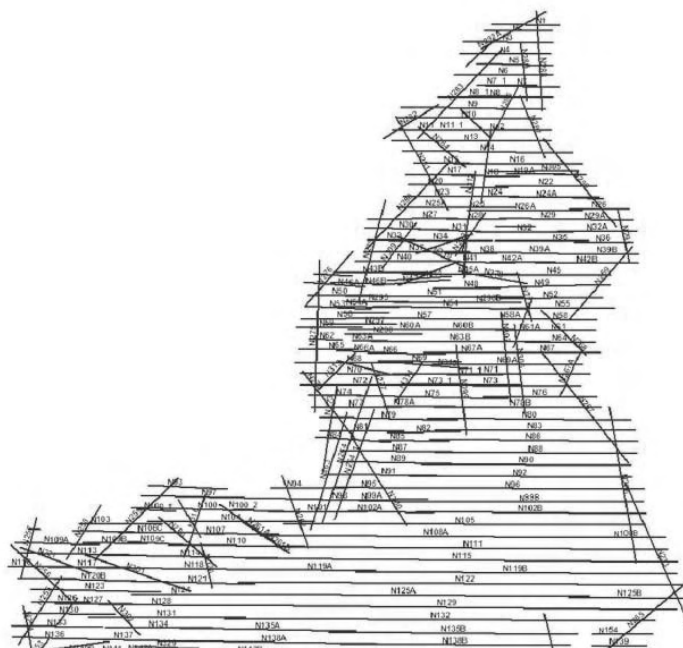
Definizione

Asse della ripresa aerea

Vedi: Gli assi di una ripresa aerea

Figure

- Gli assi di una ripresa aerea

**Attributi**

Attributi della classe				NC1	NC5
00030101	A_VOL_ENTE	ente realizzatore	String(100)		
Ente che ha curato la realizzazione del rilievo					
00030102	A_VOL_DT	ditta esecutrice	String(100)		
Ditta esecutrice o ATI					



00030103	A_VOL_RID	identificatore ripresa aerea	String(50)		
	Codice di identificazione della ripresa aerea; assicura il collegamento tra le Classi "Assi di volo", "Centri di presa", "Abbracciamento al suolo del fotogramma" e "Porzione di territorio restituito"				
00030104	A_VOL_CS	codice strisciata	String(50)		
	Codice della strisciata				
00030105	A_VOL_DR	data ripresa	Date		
	Data della ripresa aerea				
00030106	A_VOL_QT	quota volo	Real		
	Quota assoluta di volo				
00030107	A_VOL_CCOD	codice camera fotogrammetrica	String(50)		
	Numero di codice (S/N) della camera fotogrammetrica				
00030108	A_VOL_DSTP	distanza principale	Real		
	Distanza principale della camera fotogrammetrica				
00030109	A_VOL_NFI	numero fotogramma iniziale	Integer		
	Numero del fotogramma con il quale inizia la strisciata				
00030110	A_VOL_NFF	numero fotogramma finale	Integer		
	Numero del fotogramma con il quale termina la strisciata				

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000301101	A_VOL_ASS	Asse	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D		
Segmento indicante l'inizio e la fine della strisciata; nel caso di adozione di apparato satellitare a bordo può essere costituito dalla spezzata i cui vertici coincidono con i centri di presa.					



CLASSE: Centro di presa (CPRESA - 000302)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Centri di presa dei singoli fotogrammi

Attributi				
Attributi della classe				
00030201	CPRESA_ID	identificatore ripresa aerea	String(50)	
Codice di identificazione della ripresa aerea; assicura il collegamento tra le Classi "Assi di volo", "Centri di presa", "Abbracciamento al suolo del fotogramma" e "Porzione di territorio restituito"				
00030202	CPRESA_CS	codice strisciata	String(50)	
Codice della strisciata				
00030203	CPRESA_NF	numero fotogramma	Integer	
Numero del fotogramma				
00030206	CPRESA_QTO	quota ortometrica	Real	
Quota assoluta di volo ortometrica				
00030208	CPRESA_O	omega	Real	
Componente di orientamento Omega				
00030209	CPRESA_P	phi	Real	
Componente di orientamento Phi				
00030210	CPRESA_K	kappa	Real	
Componente di orientamento Kappa				
00030207	CPRESA_QTE	quota ellissoidica	Real	
Quota assoluta di volo ellissoidica				

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
000302101	CPRESA_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D		



CLASSE: Abbracciamento al suolo del fotogramma (Z_FOTO - 000303)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Proiezione al suolo del singolo fotogramma, derivato dal cosiddetto 'fotoindice' che accompagna generalmente le riprese. Prodotto usualmente a fotogrammi alterni.

Vedi: Fotoindice di una ripresa aerea

Figure

- Fotoindice di una ripresa aerea



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
00030301	Z_FOTO_ID	identificatore ripresa aerea	String(50)			
	Codice di identificazione della ripresa aerea; assicura il collegamento tra le Classi "Assi di volo", "Centri di presa", "Abbracciamento al suolo del fotogramma" e "Porzione di territorio restituito"					
00030302	Z_FOTO_CS	codice strisciata	String(50)			
	Codice della strisciata					
00030303	Z_FOTO_NF	numero fotogramma	Integer			



	Numero del fotogramma
--	-----------------------

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
000303102	Z_FOTO_SUP	Estensione	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D		



STRATO: 01 Viabilità, mobilità e trasporti**Descrizione**

E' lo strato che raccoglie le informazioni relative alla mobilità ed ai trasporti di qualunque natura essi siano. Lo strato descrive:

- la modellazione per aree che raccoglie prevalentemente le caratteristiche geometrico costruttive delle infrastrutture di trasporto;
- la modellazione della viabilità con grafi di simulazione delle correnti di traffico, più rivolta all'espletamento delle caratteristiche di interesse trasportistico della mobilità.

Si raggruppano perciò in questa sezione della specifica i seguenti contenuti:

- Strade e relativi particolari, comprendendo sia le infrastrutture costituenti la viabilità primaria che quella secondaria, all'interno del tema "strade" sono comprese aree destinate in modo specifico alla circolazione veicolare e/o pedonale e/o a quella dei cicli.
- Infrastrutture di trasporto su ferro e relativi particolari, comprendendo in questa voce sia ferrovie che metropolitane, tranvie, funicolari.
- Impianti e infrastrutture di trasporto di altro genere e relativi particolari, comprendendo in questa voce il trasporto a fune (funivie, sciovie ecc...), le modalità di connessione trasportistica su acqua (traghetto...), altre strutture di trasporto.

TEMA: Strade 0101**Descrizione**

Si identifica la "strada" come l'area ad uso pubblico destinata alla circolazione dei pedoni, dei veicoli e degli animali. Nel tema sono descritte le aree di mobilità sia principale che secondaria e la corrispondente rappresentazione a grafo. La distinzione tra i due tipi è la seguente: una strada è definita principale o secondaria sulla base della larghezza utile del piano rotabile, in particolare se di larghezza maggiore di 7m (strada a due o più corsie) viene definita principale, secondaria se di larghezza minore di 7m (strada ad una corsia) secondo le specifiche della Commissione Geodetica per la cartografia a scala 1:10.000; più precisamente come viabilità principale si individuano le autostrade ed i raccordi autostradali, le superstrade e tutte le strade ordinarie, mentre come viabilità secondaria si individuano i percorsi di "carrareccia", "tratturo", "rotabile secondaria", "sentieri" ecc.

Il tema descrive pertanto:

LE AREE STRADALI DELLA VIABILITÀ PRINCIPALE

Con "Area Stradale" si intende la rappresentazione della sede stradale della viabilità principale, ovvero delle strade sia urbane che extraurbane, costituite a loro volta dalle aree componenti di circolazione veicolare, pedonale e ciclabile (queste ultime due possono essere in sede stradale od isolate, mentre l'area di circolazione veicolare è supposta essere sempre in sede stradale).

Ogni area di circolazione, sia stradale che di altra destinazione, è acquisita mantenendone la continuità anche in corrispondenza di intersezione in proiezione planimetrica con manufatti, fabbricati, aree di circolazione della stessa classe o di classi differenti, etc.

Le opere d'arte (ponti/viadotti/cavalcavia e gallerie) sono definiti nell'ambito dello Strato "Manufatti" - Tema "Opere delle Infrastrutture di Trasporto" e deve essere garantita la consistenza tra le proprietà attribuite all'Area di circolazione e la presenza delle opere stesse.

LA RAPPRESENTAZIONE A GRAFO DELLA VIABILITÀ PRINCIPALE

Essa è realizzata a due livelli. Il primo livello (detto livello 1) è analitico e descrive il flusso di circolazione sia veicolare che pedonale (ove necessario, quest'ultimo, per correlare adeguatamente le informazioni del Tema "Toponimi e Numeri Civici") nell'ambito della sede stradale (ancorché esclusivamente pedonale), ed in particolare, ove presente, quale mezzera della carreggiata.

Vedi: Organizzazione in aree e reticolo e correlazione tra le due componenti spaziali

Il secondo livello (detto Livello 2) viceversa costituisce una rappresentazione sintetica dei flussi di circolazione ed è orientato soprattutto ad elaborazioni di tipo modellistico; il Livello 1 ed il Livello 2 sono comunque strettamente correlati tra di loro, come evidenziato dalla figura:

Vedi: Liv. 1 e Liv. 2 del grafo stradale e correlazione tra le due componenti spaziali

LA RETE DELLE PISTE CICLABILI

Essa è costruita tramite la rappresentazione dell'asse dell'area di circolazione ciclabile.

LE AREE DI VIABILITÀ MISTA SECONDARIA

Comprende la sede della viabilità di tipo extraurbano caratterizzata da una larghezza del piano rotabile non superiore ai 7 m e in genere inferiore ai 3,5 m, con fondo naturale sistemato, adibita al trasporto con mezzi ordinari, speciali o animali. Rientrano in questa classe le mulattiere, carrarecce, ma anche i sentieri, i tratturi, le vie ferrate ecc...

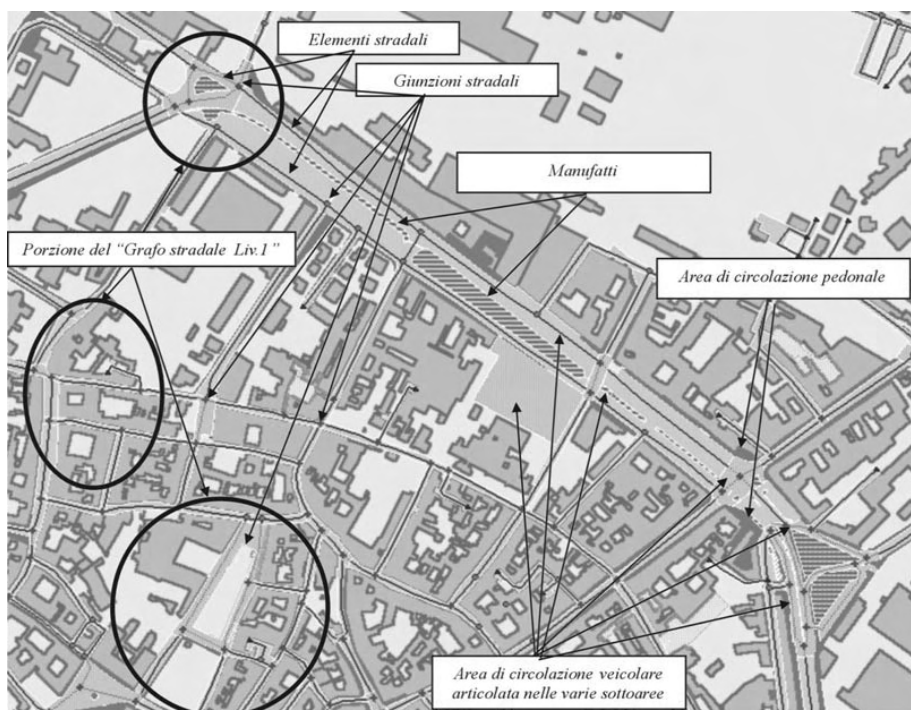
LA RAPPRESENTAZIONE A GRAFO DELLA VIABILITÀ MISTA SECONDARIA

Essa è costruita tramite la rappresentazione dell'asse dell'area di viabilità mista secondaria

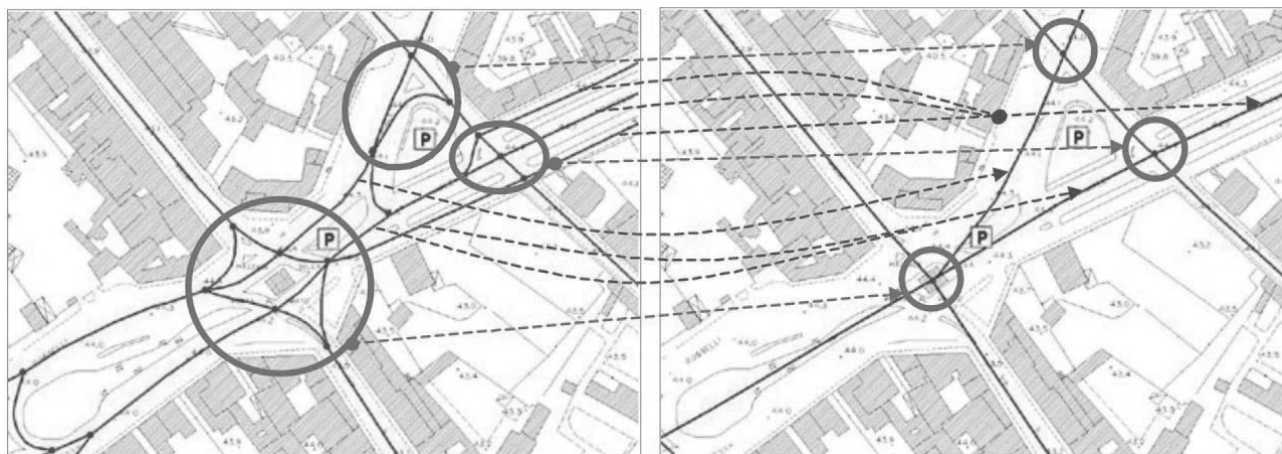


Figure

- F1 - organizzazione in aree e reticolo e correlazione tra le due componenti spaziali



- F2 - liv. 1 e liv. 2 del grafo stradale e correlazione tra le due componenti spaziali



CLASSE: Area di circolazione veicolare (AC_VEI - 010101)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P



Definizione

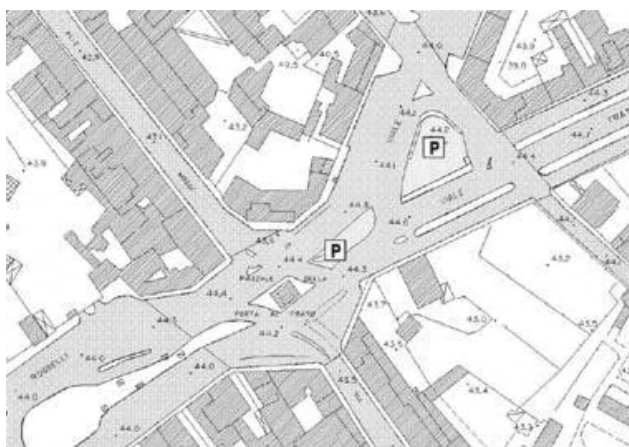
Corrisponde all'area dove è possibile la transitabilità e la sosta dei veicoli, non necessariamente secondo correnti e flussi di traffico (prerogativa della sola carreggiata). In particolare le aree che la compongono sono sottoaree che individuano caratteristiche del flusso di traffico (zona).

Vedi: Le zone dell'area di circolazione veicolare

Ogni strada nel suo complesso può essere formata da una o più carreggiate separate, ma la separazione deve essere realizzata mediante oggetti materiali come aiuole, muretti, marciapiedi, ecc...; pertanto la semplice presenza di una doppia striscia continua non vale a dividere la strada in due carreggiate (la divide invece in corsie destinate ai sensi di marcia). In questa classe non sono comprese quelle aree che non sono transitabili dai veicoli, come le isole di traffico o isole di canalizzazione, le aiuole, le rotonde ecc... che, per contro, sono individuati come oggetti stradali o manufatti autonomi.

Figure

- Le zone dell'area di circolazione veicolare



Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
010101101	AC_VEI_SUP	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P	P
Si acquisisce l'area dove è possibile la transitabilità dei veicoli. Gli oggetti e manufatti stradali che non consentono il transito dei veicoli sono esclusi dal computo di tale superficie (spartitraffico, aiuole, rotonde, ecc...).							
NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica dell'anello 3D corrispondente							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01010120	AC_VEI_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione		
		contorno fisico o fittizio					
Dominio (Tipo_contorno)						NC1	NC5
		01	contorno fisico	Contorno fisico			
		02	contorno fittizio	Contorno fittizio			
01010101	AC_VEI_ZON	Zona	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
		attributo che qualifica le differenti zone di transitabilità dei veicoli in funzione delle caratteristiche della corrente veicolare. I flussi di traffico avvengono sulla carreggiata ma la transitabilità dei veicoli è consentita anche in altre zone che costituiscono l'area e che comprendono le aree di sosta o di fermata, oltre a zone dove il traffico non è univocamente determinabile (aree a traffico					



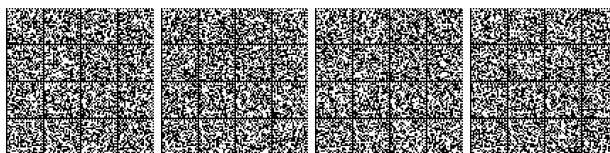
		strutturato) e zone dove non sono identificabili in numero finito i possibili flussi di traffico (aree a traffico non strutturato)			
		Dominio (Zona)		NC1	NC5
	01	tronco carreggiata	parte stradale destinata allo scorrimento dei veicoli; è composta da una o più corsie di marcia ed, in genere, è pavimentata e delimitata da strisce di margine. Comprende tutti i tronchi di carreggiata ordinari, che non presentano particolari difformità rispetto allo sviluppo longitudinale delle correnti veicolari. L'individuazione della larghezza della carreggiata deve essere fatta escludendo dal calcolo le aree laterali di parcheggio dei veicoli. La cassazione ha infatti stabilito che non può considerarsi carreggiata quella parte della strada dove la circolazione non sia possibile per la presenza di automezzi posti a pettine nell'apposito parcheggio; vi è invece compresa quella parte che, pur occupata dai binari ferroviari, sia transitabile nella sua totalità (i binari devono essere perciò a raso della pavimentazione).	P	P
	0101	tronco ordinario	tronco di carreggiata quando questo non costituisce svincolo	P	P
	0102	rampa/svincolo	E' un particolare tronco di carreggiata con funzioni di collegamento in corrispondenza di intersezione a livelli sfalsati. COMPRENDE i tronchi di carreggiata che sono di collegamento tra correnti veicolari pianoaltimetricamente sfalsati.	P	P
	0103	controviale		P	P
	0104	passaggio a livello	area di intersezione a raso, opportunamente attrezzata e segnalata ai fini della sicurezza, tra una o più strade ed una linea ferroviaria o tranviaria in sede propria.	P	P
	0105	vicolo		P	P
	02	area a traffico strutturato	area transitabile dove la veicolazione non avviene in singolo tronco di carreggiata regolare ma su aree che hanno una estensione non individuabile in unica corrente di traffico. I flussi sono regolamentati ed in numero finito. Comprende tutti gli incroci a raso, piazze, slarghi, rotonde, caselli autostradali dove non sia prevalente una sola corrente veicolare per cui l'area di incrocio è parimenti condivisa dai rami viabilistici che vi si attestano e non semplificabile con unico tronco di carreggiata.	P	P
	0201	casello/barriera autostradale	area a circolazione dei veicoli che in corrispondenza dell'ingresso/uscita delle autostrade si allarga/restringe per facilitare l'accesso/deflusso ai caselli di pedaggio per cui non è identificabile come singolo tronco di carreggiata. Comprende tutta l'area "a fuso" dove è variabile il numero delle corsie e il senso di canalizzazione della corrente veicolare.	P	P
	0204	piazza	area di piazza adibita alla circolazione dei veicoli secondo correnti di traffico non univocamente individuabili. NOTE: si considera l'area adibita al solo transito dei veicoli, può essere distinta dalla piazza come	P	P



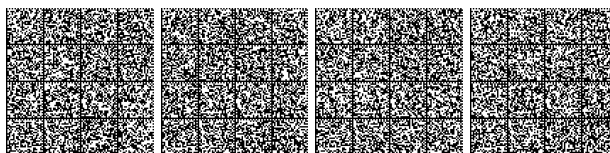
			estensione toponomastica (ad esempio quando quest'ultima include anche altri oggetti e manufatti o altri tipi di viabilità).		
	0205	incrocio	area di incrocio dove si intersecano a raso più correnti veicolari che condividono la stessa sede e regolamentate da segnaletica stradale o semaforica.	P	P
	0206	rotatoria	area a traffico strutturato dove i rami veicolari che vi confluiscono vengono immessi, generalmente con l'ausilio di isole triangolari, in una zona veicolare a più corsie, chiusa su se stessa, ad asse circolare od ellittico.	P	P
	03	area a traffico non strutturato	area dove non è univocamente identificabile l'area transitabile e i flussi di traffico in generale. Possono essere all'interno di aree di pertinenza (viabilità all'interno di un porto, ad esempio) o in sede stradale complessiva. È opzionale la modellazione di queste aree nel primo caso, nel secondo, cioè quando si trovano nella sede stradale complessiva la loro acquisizione è obbligatoria. Vi appartengono grandi aree transitabili dove il moto dei veicoli è libero. Vi appartengono le aree transitabili di: parcheggi liberi, servizi stradale/autostradale, aree industriali, aree portuali, aree aeroportuali, aree di sosta, aree militari, aree non ulteriormente specializzate. NOTE: corrisponde ad aree di viabilità all'interno di "Enclosed Traffic Area" del GDF.	P	P
	0301	parcheggio	area posta al di fuori della carreggiata, destinata alla sosta, regolamentata e non, dei veicoli.	P	P
	0307	in area di pertinenza	area a traffico non strutturato all'interno di aree di pertinenza. Si tratta in generale di viabilità interna o non soggetta alle regolamentazioni del codice della strada. NOTE: relazione con area di pertinenza corrispondente	P	P
	04	fascia di sosta laterale	parte della strada adiacente alla carreggiata, separata da questa mediante striscia di margine discontinua e comprendente la fila degli stalli di sosta e la relativa corsia di manovra. Vi appartiene la fascia di parcheggio laterale delle macchine in linea, a lisca di pesce, ecc., purché opportunamente segnalato a terra.		
	05	piazzola di sosta	parte della strada di lunghezza limitata, adiacente esternamente alla banchina, destinata alla sosta dei veicoli. Rispetto alla fascia di sosta, è limitata longitudinalmente e risponde a motivazioni saltuarie ed improvvise dei casi di sosta.	P	P
	06	golfo di fermata	parte della strada esterna alla carreggiata, destinata alle fermate dei mezzi collettivi di linea ed adiacente al marciapiede o ad altro spazio di attesa per i pedoni. Comprende gli allargamenti per consentire la fermata degli autobus o dei veicoli pubblici.		
	07	banchina	parte della strada compresa tra il margine della carreggiata ed il più vicino tra i seguenti elementi longitudinali: marciapiede, spartitraffico, arginello, ciglio interno della cunetta, ciglio superiore della scarpa nei rilevati. Sono comprese le sole banchine transitabili, quelle non transitabili sono inserite nella più ampia area stradale.		



	08	isole di traffico a raso	zona opportunamente tracciata su strada per l'incanalamento dei flussi veicolari. NOTE: quando, invece, tale isola è costituita da manufatto con cordolo in rilievo, questa zona è descritta nei manufatti per il trasporto.					
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			P	P	
	01010102	AC_VEI_FON	Fondo	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	
			tipo di pavimentazione dell'area di transitabilità. Questo attributo può avere una ulteriore esplicitazione che riguarda il tipo di materiale che costituisce il fondo dell'area. NOTE: Le strade con fondo pavimentato potranno raggruppare, ad esempio, un manto asfaltato od in calcestruzzo					
Dominio (Fondo)							NC1	NC5
	01	pavimentato	corrisponde ad un tipo di manto stradale che può essere di tipo flessibile (asfalto) o rigido (calcestruzzo) a seconda del materiale utilizzato.			P		
	02	non pavimentato	non pavimentato, composto da materiale a granulometria variabile.			P		
	01010103	AC_VEI_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce in quale rapporto l'area di circolazione si trova rispetto al terreno circostante e se è dotata o meno di particolari opere d'arte: è su ponte, viadotto, in galleria ecc... NOTE: attributo derivato per intersezione con le classi del tema opere d'arte o dall'attributo di sede dell'area stradale complessiva perché esiste sempre l'area stradale di un'area di circolazione veicolare (la prima contiene od è al più uguale alla seconda)					
Dominio (Sede)							NC1	NC5
	01	a raso	la sede stradale poggia sul suolo (comprende aree stradali in trincea, mezzacosta e in rilevato)			P	P	
	02	su ponte/viadotto/cavalcavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto, cavalcavia, in sovrappasso di corso d'acqua, di altra infrastruttura di trasporto o di altre entità NOTE: relazione con corrispondente opera d'arte			P	P	
	03	in galleria	viabilità che si sviluppa lungo opera d'arte galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso. NOTE: relazione con corrispondente opera d'arte			P	P	
	01010104	AC_VEI_LIV	Livello	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce se l'area di circolazione sottopassa altre aree della stessa o di altre classi. NOTE: Nei casi complessi di articolazione dei livelli, ad esempio quando in livelli di sovrapposizione sono maggiori di tre, si dovrà fare riferimento ad ulteriori informazioni come max altezza transitabile, max ingombro di sezione trasversale... nella forma semplificata è funzionale alla resa grafica					
Dominio (Livello)							NC1	NC5



	01	in sottopasso	l'entità in esame è in sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia	P	P
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.	P	P



CLASSE: Area di circolazione pedonale (AC_PED - 010102)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

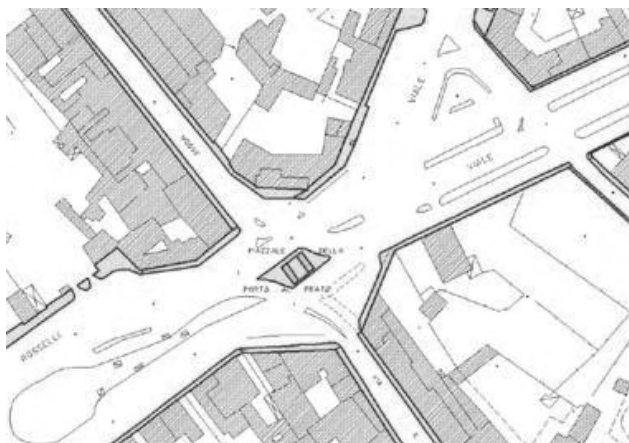
Area destinata alla circolazione dei pedoni, essa comprende tutte le porzioni della piattaforma stradale che all'interno degli ambiti urbani, sono riservate al transito dei pedoni, cioè i marciapiedi, nonché tutte le aree di passaggio o stazionamento pedonale quali portici o sottopassi, passaggi pedonali con o senza gradinate, salvagenti, etc...

Vedi: Le zone dell'area di circolazione pedonale

L'area pedonale può essere in sede propria, ed in tal caso si differenzia per dislivelli dall'area veicolare, od in sede stradale, ed in tal caso è delimitata da apposita segnaletica orizzontale. Non è compresa in questa classe l'area stradale diventata successivamente pedonale (aree a traffico limitato dei centri storici, per esempio) ma che conserva le caratteristiche tecnico - strutturali dell'area stradale adibita alla circolazione dei veicoli.

Figure

- Le zone dell'area di circolazione pedonale



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
01010201	AC_PED_POS	posizione	Enum		P	P
	attributo che identifica se l'area di circolazione pedonale si trova all'interno della piattaforma stradale o se è in sede specifica, adibita alla circolazione dei soli pedoni e non in sede stradale. È un attributo vincolante per la determinazione del comportamento al variare delle scala, ad esempio, quando in sede stradale, l'area di circolazione pedonale al diminuire della scala spesso non è più rappresentabile, mentre persiste l'area stradale complessiva che la contiene. NOTE: Si ricorda comunque che se sono acquisibili, anche alle medie e piccole scale le entità possono persistere (es. marciapiedi di larghezza > 10 m)					
	Dominio (Posizione)				NC1	NC5
	01	non in sede stradale	il percorso pedonale si sviluppa al di fuori della sede stradale, ed è specializzata per la		P	P



			sola viabilità pedonale, su sede propria (vialetti...), sono comprese le aree in porticato ancorchè adiacenti alla sede stradale ma esternamente. COMPRENDE i percorsi di cimiteri, vialetti di parchi e giardini		
	02	su sede stradale	la viabilità pedonale si trova all'interno dell'area stradale complessiva.	P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
010102101		AC_PED_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			P	P
si acquisiscono le aree ad esclusiva percorribilità pedonale come marciapiedi, vicoli, vie gradonate etc.								
	Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01010220		AC_PED_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione		
			contorno fisico o fittizio					
		Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5
		01	contorno fisico	Contorno fisico				
		02	contorno fittizio	Contorno fittizio				
	01010202	AC_PED_ZON	Zona	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			tipo di zona che qualifica la transitabilità dei pedoni in funzione delle caratteristiche strutturali della sede del flusso pedonale.					
		Dominio (Zona)					NC1	NC5
		01	su marciapiede	viabilità pedonale che si svolge su parte della strada rialzata, esterna alla carreggiata NOTE: vincolo di esistenza di manufatto marciapiede			P	P
		03	su salvagente	parte della strada, esterna alla carreggiata, rialzata o altrimenti delimitata e protetta, destinata al riparo ed alla sosta dei pedoni, in corrispondenza di attraversamenti pedonali o di fermate dei trasporti collettivi. Comprende le isole salvagente. NOTE: vincolo di esistenza di manufatto salvagente			P	P
		04	area a porticato	Porticato lungo una strada è una struttura architettonica a piano terra di pianta quadrangolare isolata od inserita in edificio complesso monumentale di cui almeno un lato è formato da un colonnato per riparare un'area destinata al transito pedonale. vincolo di corrispondenza con sottoarea specializzata di edificio			P	P
		05	galleria pedonale	area adibita al passaggio dei soli pedoni che si sviluppa in percorsi ricavati al di sotto di edifici od			P	P



			altri oggetti, con copertura propria od indiretta, non visibili in stereorestituzione ma da rilievi diretti o ricognizione a terra.				
	06	percorsi a gradinate	strade in pendenza composte da gradoni (esempio le tipiche creuze genovesi) NOTE: vincolo di esistenza di manufatto gradoni	P	P		
	07	violetto	percorso pedonale di collegamenti tra edifici o percorsi stradali in genere. Si fa riferimento a percorsi isolati rispetto da aree di altra viabilità. Vi appartengono i vialetti di cimitero.	P	P		
	08	vicolo	area pedonale per le ristrette dimensioni di accesso alle abitazioni che non la rendono carreggiabile (hanno una larghezza inferiore ai 2.5 mt), sono frequenti nei centri storici.	P	P		
	09	aree solo pedonali (sagrato, piazza)	aree dove la circolazione dei pedoni è libera e non vincolata da percorsi specifici. Vi appartengono piazze, sagrati isole, aree esclusivamente pedonali. NOTE: sono escluse le isole pedonali dei centri storici se è possibile l'accesso con traffico limitato.	P	P		
	10	passaggio pedonale	parte di strada separata dalla carreggiata da una striscia bianca continua o da apposita protezione e destinata al transito dei pedoni. Ha funzioni di marciapiede in mancanza di esso.	P	P		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P		
01010203	AC_PED_FON	Fondo	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	
		tipo di pavimentazione dell'area di circolazione pedonale. Questo attributo ha una ulteriore esplicitazione che riguarda il tipo di materiale che costituisce il fondo dell'area. Qualora non si disponga o non si voglia disporre dell'informazione del materiale si farà riferimento al livello superiore di definizione dell'attributo al solo tipo fondo. NOTE: Le strade con fondo pavimentato potranno raggruppare ad esempio un manto asfaltato od in calcestruzzo					
		Dominio (Fondo)				NC1	NC5
	01	pavimentato	corrisponde ad un tipo di manto stradale che può essere di tipo flessibile (asfalto) o rigido (calcestruzzo) a seconda del materiale utilizzato.			P	
	02	non pavimentato	non pavimentato, composto da materiale a granulometria variabile			P	
01010204	AC_PED_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
		attributo che definisce in quale rapporto l'area di circolazione si trova rispetto al terreno circostante e se è dotata o meno di particolari opere d'arte. NOTE: relazione con l'opera alla quale si riferisce, da definire primariamente solo nei casi di percorsi isolati, non in sede stradale.					
		Dominio (Sede)				NC1	NC5
	01	a raso	l'area poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P	P



	02	su ponte/passerella pedonale	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto, cavalcavia, in sovrappasso di corso d'acqua, di altra infrastruttura di trasporto o di altre entità NOTE: relazione con corrispondente opera d'arte				P	P
	03	in galleria/sottopassaggi o pedonale	viabilità che si sviluppa lungo opera d'arte galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso				P	P
	01010205	AC_PED_LIV	Livello	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce se l'area di circolazione sottopassa altre aree dello stesso o di altri strati. NOTE: da definire primariamente solo nei casi di percorsi isolati, non in sede stradale.					
		Dominio (Livello)					NC1	NC5
	01	in sottopasso	l'entità è in sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia				P	P
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.				P	P



CLASSE: Area di circolazione ciclabile (AC_CIC - 010103)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Parte longitudinale della strada, opportunamente delimitata, riservata alla circolazione dei velocipedi.

La pista ciclabile può essere realizzata:

- in sede propria, ad unico o doppio senso di marcia, qualora la sua sede sia fisicamente separata da quella relativa ai veicoli a motore ed ai pedoni, attraverso idonei spartitraffico longitudinali fisicamente invalicabili;
- su corsia riservata, ricavata dalla carreggiata stradale, ad unico senso di marcia, concorde a quello della contigua corsia destinata ai veicoli a motore ed ubicata di norma in destra rispetto a quest'ultima corsia, qualora l'elemento di separazione sia costituito essenzialmente da striscia di delimitazione longitudinale o da delimitatori di corsia;
- su corsia riservata, ricavata dal marciapiede, ad unico o doppio senso di marcia, qualora l'ampiezza ne consenta la realizzazione senza pregiudizio per la circolazione dei pedoni e sia ubicata sul lato adiacente alla carreggiata stradale.

Vedi Regolamento recante norme per la definizione delle caratteristiche tecniche delle piste ciclabili - DM 30/11/99 n°557

Vedi: Area di circolazione pedonale ciclabile

Figure

- Area di circolazione pedonale ciclabile



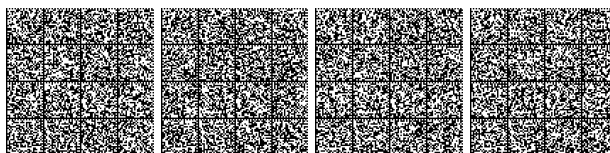
Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
010103101	AC_CIC_SUP	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D				P	P
Si acquisiscono le aree adibite alla esclusiva transitabilità dei cicli come regolamentato dal DM 30/11/99, n°557.								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
01010320	AC_CIC_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su		Estensione		
		contorno fisico o fittizio						



		Dominio (Tipo_contorno)				NC1	NC5	
		01	contorno fisico	Contorno fisico				
		02	contorno fittizio	Contorno fittizio				
01010301	AC_CIC_POS	Posizione	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P	
			attributo che identifica se l'area di pista ciclabile si trova all'interno della piattaforma stradale che accoglie anche altri tipi di mobilità o se è in sede isolata e specifica, adibita alla circolazione dei soli cicli.					
		Dominio (Posizione)				NC1	NC5	
		01	isolata	il percorso ciclabile si sviluppa al di fuori della sede stradale, ed è specializzata per la sola viabilità ciclabile			P	P
		02	su sede stradale	l'area ciclabile si trova all'interno della sede stradale e può essere sovrapposta o complementare ad altre aree che la costituiscono (negli incroci con la veicolare od in condivisione del marciapiede con la pedonale)			P	P
01010302	AC-CIC_FON	Fondo	Enum	aSottoaree su	Estensione	P		
			Tipo di pavimentazione dell'area di circolazione ciclabile. Questo attributo ha una ulteriore esplicitazione che riguarda il tipo di materiale che costituisce il fondo dell'area. Qualora non si disponga o non si voglia disporre dell'informazione del materiale si farà riferimento al livello superiore di definizione dell'attributo al solo tipo fondo. NOTE: Le strade con fondo pavimentato potranno raggruppare ad esempio un manto asfaltato od in calcestruzzo					
		Dominio (Fondo)				NC1	NC5	
		01	pavimentato	corrisponde ad un tipo di manto stradale che può essere di tipo flessibile (asfalto) o rigido (calcestruzzo) a seconda del materiale utilizzato.			P	
		02	non pavimentato	non pavimentato, composto da materiale a granulometria variabile			P	
01010303	AC_CIC_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P	
			attributo che definisce in quale rapporto l'area di circolazione si trova rispetto al terreno circostante e se è dotata o meno di particolari opere d'arte. NOTE: relazione con l'opera alla quale si riferisce, da definire primariamente solo nei casi di percorsi isolati, non in sede stradale.					
		Dominio (Sede)				NC1	NC5	
		01	a raso	l'area poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P	P
		02	su ponte	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto, cavalcavia, in sovrappasso di corso d'acqua, di altra infrastruttura di trasporto o di altre entità NOTE: relazione con corrispondente opera d'arte			P	P
		03	in galleria/	viabilità che si sviluppa in galleria. Comprende i			P	P



		sottopassaggio/sotterraneo	percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso.				
01010304	AC_CIC_LIV	Livello	Enum	<u>aSottoaree su</u>	Estensione	P	P
		attributo che definisce se l'area di circolazione sottopassa altre aree dello stesso o di altri strati.					
	Dominio (Livello)					NC1	NC5
	01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia			P	P
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.			P	P



CLASSE: Area stradale (AR_STR - 010104)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Superficie compresa entro i confini stradali. È il piano formato dalla carreggiata e dalle fasce di pertinenza, cioè banchine, marciapiedi e piste; può comprendere differenti tipi di viabilità sia pedonale che su gomma o di altro tipo, come quella tranviaria.

Vedi: L'area stradale

da CODICE DELLA STRADA (D.Lgs. N°285 del 30.04.92): "la sede stradale comprende la carreggiata, i marciapiedi, le banchine e le piste. Tutto ciò che è posto al di fuori di queste zone non è strada (es. ciglio erboso, canali di scolo delle acque, spiazzi contigui alla strada, ecc...):"

Figure

- L'area stradale



Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
010104101	AR_STR_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				P	P
Si considera l'area stradale complessiva, ovvero l'intera piattaforma stradale unione delle aree di circolazione veicolare, ciclabile e pedonale di cui è composta e degli eventuali manufatti dell'infrastruttura di trasporto che ne fanno parte integrante. Il contorno dell'area stradale corrisponde all'anello 3D che si attesta alle quote dei cigli dell'area stradale stessa con tratti di chiusura trasversale tra questi. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica dell'anello 3D corrispondente								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
01010420	AR_STR_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 2D su	Estensione			
		contorno fisico o fittizio						
Dominio (Tipo_contorno)							NC1	NC5
	01	contorno fisico	Contorno fisico					
	02	contorno fittizio	Contorno fittizio					



01010402	AR_STR_CF	Classifica tecnico-funzionale	Enum	<u>aSottoaree su</u>	Estensione		
		la classifica è regolata in base alle caratteristiche costruttive, tecniche e funzionali della strada. NOTE: Si riferisce alla classifica tecnico-funzionale del CODICE DELLA STRADA (D.Lgs. N°285 del 30.04.92) e Catasto Strade.					
Dominio (Classifica tecnico-funzionale)						NC1	NC5
	01	autostrada	strada extraurbana od urbana a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico invalicabile, ciascuna con almeno due corsie per senso di marcia, eventualmente banchina pavimentata a sinistra e corsia di emergenza o banchina pavimentate a destra, priva di intersezioni a raso e di accessi privati, dotata di recinzione e di sistemi di assistenza all'utente lungo il tracciato, riservata alla circolazione di talune categorie di veicoli a motore e contraddistinta da appositi segnali di inizio e fine; deve essere attrezzata con apposite aree di servizio ed aree di parcheggio, entrambe con accessi dotati di corsie di decelerazione e di accelerazione.				
	02	strada extraurbana principale	strada a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico invalicabile ciascuna con almeno due corsie per senso di marcia e banchina pavimentata a destra, priva di intersezioni a raso, con accessi alle proprietà laterali coordinati, contraddistinta dagli appositi segnali di inizio e fine; deve essere attrezzata da apposite aree di servizio, che comprendano gli spazi per la sosta, con accessi dotati di corsie di decelerazione e accelerazione. Vi appartengono TANGENZIALI, SUPERSTRADE, BRETELLE DI RACCORDO AUTOSTRADALE purchè con le caratteristiche funzionali indicate per questo attributo.				
	03	strada extraurbana secondaria	strada ad unica carreggiata con almeno una corsia per senso di marcia e banchine.				
	04	strada urbana di scorrimento	strada a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico, ciascuna con almeno due corsie di marcia, ed una eventuale corsia riservata ai mezzi pubblici, banchina pavimentata a destra e marciapiedi, con eventuali intersezioni a raso semaforizzate; per la sosta sono previste apposite aree o fasce laterali estranee alla carreggiata, entrambe con immissioni ed uscite concentrate.				
	05	strada urbana di quartiere	strada ad unica carreggiata con almeno due corsie, banchine pavimentate e marciapiedi; per la sosta sono previste aree attrezzate con apposita corsia di manovra, esterna alla carreggiata.				
	06	strada locale	strada urbana od extraurbana opportunamente sistemata non facente parte degli altri tipi di strade. Strade a servizio diretto degli edifici per gli spostamenti pedonali o per la parte iniziale o finale degli spostamenti veicolari privati. In questa categoria rientrano, in particolare le strade pedonali e le strade parcheggio; se di esse è comunque ammessa la circolazione dei mezzi di trasporto pubblico collettivo.				



	01010403	AR_STR_STA	Stato	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			definisce lo stato di esercizio dell'area.					
		Dominio (Stato)					NC1	NC5
	01	in esercizio	al momento della rilevazione del dato la strada è in ordinario esercizio di funzione			P	P	
	02	in costruzione	al momento della rilevazione del dato la strada è in costruzione			P	P	
	03	in disuso	al momento della rilevazione del dato la strada non è in esercizio di funzione			P	P	
	01010406	AR_STR_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce in quale rapporto l'area si trova rispetto al terreno circostante e se è dotata o meno di particolari opere d'arte. NOTE: attributo derivato per intersezione con le classi del tema opere d'arte.					
		Dominio (Sede)					NC1	NC5
	01	a raso	la sede stradale poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P	P	
	02	su ponte/viadotto/cavalcavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, su viadotto o su cavalcavia, in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, infrastruttura di trasporto o alcunchè (come si verifica per molti viadotti).			P	P	
	03	in galleria/sotterranea	viabilità che si sviluppa in galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso.			P	P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			P	P	
	01010407	AR_STR_LIV	Livello	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce se l'area sottopassa altre aree dello stesso o di altri strati.					
		Dominio (Livello)					NC1	NC5
	01	in sottopasso	entità in sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia			P	P	
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.			P	P	

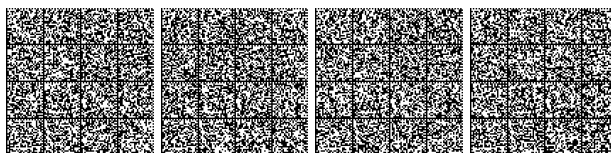
Vincoli**Relazione tra area stradale e sottoparti**

La superficie dell'area stradale è composta da oggetti delle classi Area di circolazione veicolare, pedonale, ciclabile ed eventuali manufatti dell'infrastruttura di trasporto

AR_STR.Estensione.superficie compostoDa (AC_VEI.SottoareeDi_Zona (Zona <> "area a traffico non strutturato") , (posizione <> "non in sede stradale") AC_PED.Estensione.superficie , AC_CIC.SottoareeDi_Posizione (Posizione



<> "isolata") , (tipo = "spartitraffico" **OR** tipo = "isola di traffico" **OR** tipo = "rotatoria" **OR** tipo = "marciapiede, sagrato, piazza") **MAN_TR**.Sup_riferimento.superficie)



CLASSE: Viabilità mista secondaria (AR_VMS - 010105)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono inclusi i tipi di viabilità detti "secondari", di massima non è interessata da sovrastrutture ed opere stradali, il tipo di trasporto che vi si sviluppa può essere relativo a mezzi ordinari (larghezza compresa tra 7m e 3,5m e verifica della percorribilità del percorso), più spesso è interessato da mezzi speciali o trasporto animale o mobilità pedonale e ciclabile (larghezza inferiore a 3,5m o condizioni di accidentalità del territorio). La classe corrisponde ai percorsi di "carrareccia", "tratturo", "rotabile secondaria", "sentieri" ecc... Descritti nelle specifiche della Commissione Geodetica 1:10.000. A seconda della scala e della minima area cartografabile la rappresentazione sarà areale o lineare.

Vedi: Carrareccia come area, sentiero e mulattiera come aree collassate

Figure

- Carrareccia come area, sentiero e mulattiera come aree collassate



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
01010501	AR_VMS_TY	tipo	Enum		P	P
definisce le varie tipologie di percorsi di viabilità secondaria						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
	01	carrareccia, carreggiabile, carrozzabile	rientrano in questa categoria quelle strade che costituiscono importante comunicazione fra due località o accidentalità topografiche, purchè di larghezza superiore a 2.5 mt e con fondo, pendenza ed ampiezza di curve che permettano sicuramente il transito ad automezzi ad aderenza totale (jeep, campagnole e simili).		P	P



	02	mulattiera	comunicazione secondaria generalmente in terreno montano, non percorribile da carri o carretti, ma atta al trasporto a soma, con carico regolare.	P	P
	03	campestre	comunicazione che non riunisce tutte le condizioni volute per la carreggiabile, carrareccia. Questo tipo di strada è normalmente percorribile da traini locali, eccezionalmente da automezzi ad aderenza totale.	P	P
	05	sentiero	comunicazione che manca di alcuni fra i requisiti della mulattiera, non consente il facile transito di persone gravate di carico o di quadrupedi scarichi o con carico alleggerito.	P	P
	0501	sentiero facile	via di comunicazione a fondo naturale non percorribile in tutte le stagioni destinata al movimento delle persone in ambiente collinare e/o montano con andamento anche incerto. Servono da collegamento fra abitati, case isolate, oppure fra particolari importanti in relazione alla natura del territorio (es. in montagna: rifugi, valichi, alpeggi ecc.) e da attraversamento di zone coperte da vegetazione		
	0502	sentiero difficile	traccia pedonale, che si percorre con difficoltà o con pericolo, ma che rappresenta il solo tratto percorribile in zone malpraticabili, come falde scoscese, pareti rocciose, ghiacciai, ecc.		
	07	tratturo	pista generalmente molto larga con fondo naturale, spesso coperta da vegetazione a pascolo seguita dai greggi nel periodico spostarsi. Il termine è particolarmente usato per le piste che univano l'Appennino abruzzese alla Puglia e alla Calabria.	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
010105101	AR_VMS_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			PCL	PCL
Si acquisisce l'area, se rilevabile a misura, considerandone longitudinalmente i cigli, trasversalmente i tratti di chiusura fittizi delle aree. Il tratturo, per definizione, ampia pista erbosa, è l'istanza che più difficilmente degenera in linea. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica dell'anello 3D corrispondente, può collassare in linea							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01010520	AR_VMS_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione		
		contorno fisico o fittizio					
		Dominio (Tipo_contorno)				NC1	NC5
01		contorno fisico	Contorno fisico				



		02	contorno fittizio	Contorno fittizio				
	01010502	AR_VMS_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce la sede di insidenza della viabilità secondaria					
		Dominio (Sede)					NC1	NC5
		01	su guado	percorso in attraversamento su corso o specchio d'acqua.			P	P
		02	su ponticello	opera di modeste dimensioni che consente il superamento sopraelevato di corso o specchi d'acqua			P	P
		03	sotterraneo	percorso che si sviluppa in sotterraneo.			P	P
		04	a raso	sede del percorso di appoggio diretto sul terreno di sedime.			P	P
		05	passo, valico	parte depressa di un rilievo montagnoso o collinare per la quale è facilitato il passaggio da un bacino idrografico ad un altro mettendo in comunicazione due vallate			P	P
		95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			P	P
	01010503	AR_VMS_LIV	Livello	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce se l'area sottopassa o sovrappassa altre aree della stessa o di altre classi.					
		Dominio (Livello)					NC1	NC5
		01	in sottopasso				P	P
		02	non in sottopasso				P	P



CLASSE: Elemento stradale (EL_STR - 010107)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Elemento del grafo stradale al livello di dettaglio, corrisponde nello standard GDF all'elemento stradale del grafo di livello1 (element road). È la sintesi dell'AREA DI CIRCOLAZIONE VEICOLARE per le zone "tronco carreggiata" e "area a traffico strutturato" o "area a traffico non strutturato". Nel primo caso l'elemento rappresenta la mezzzeria effettiva della carreggiata, nel secondo caso è virtuale e rappresenta la linea di flusso veicolare nell'area a traffico strutturato, nel terzo caso è del tutto fittizio e può indicare o meno i possibili collegamenti su giunzioni che si attestano sul contorno delle aree a traffico non strutturato. Al diminuire della scala l'area di circolazione veicolare tende a coincidere con l'area stradale complessiva (i marciapiedi e le piste ciclabili spesso non sono acquisibili alla scala) e pertanto l'elemento stradale tende a rappresentare la mezzzeria dell'area stradale.

L'elemento stradale ha come vincolo quello di essere all'interno dell'area stradale che sintetizza, se l'area stradale collassa, l'elemento deve coincidere con tale area degenere.

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5	
010107101	EL_STR_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D			P	P	
Si acquisiscono gli elementi di viabilità sia urbana che extraurbana, corrispondenti alla mezzeria della carreggiata quando individuabile. Si acquisiscono gli elementi di viabilità sia urbana che extraurbana, corrispondenti alla mezzeria della carreggiata. La modellazione della componente geometrica viene realizzata acquisendo il percorso congiungente due giunzioni secondo le regole del GDF. NOTE: esiste almeno un elemento che insiste su una determinata area, ad esempio al vicolo non veicolare, corrisponde comunque un elemento stradale.								
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5	
01010701	EL_STR_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P	
		definisce a quale zona dell'area veicolare l'elemento si riferisce. Infatti i valori di questo attributo sono ottenuti per intersezione con l'area veicolare che attraversano, sono derivati dall'attributo zona dell'area veicolare. NOTE: derivato per intersezione dall'attributo zona dell'area di circolazione veicolare						
Dominio (Tipo)						NC1	NC5	
	01	di tronco carreggiata	elemento di grafo rappresentativo del tronco di carreggiata. NOTE: ottenuto per intersezione con l'area veicolare. vincolo di appartenere all'area stradale complessiva.			P	P	
	0101	di tronco ordinario di carreggiata	elemento corrispondente a parte stradale destinata allo scorrimento sei veicoli; è composta da una o più corsie di marcia ed, in genere, e pavimentata e delimitata da stricie di margine. Vi appartengono tutti i tronchi di carreggiata ordinari, che non presentano particolari difformità rispetto allo sviluppo longitudinale delle correnti veicolari. L'individuazione della larghezza della carreggiata deve essere fatta escludendo dal calcolo le aree laterali di parcheggio dei veicoli. La cassazione ha infatti stabilito che non può considerarsi carreggiata quella parte della strada dove la circolazione non sia possibile per la presenza di automezzi posti a pettine nell'apposito parcheggio; vi è invece compresa quella parte che , pur se occupata dai binari ferroviari, sia transitabile nella sua totalità (i binari devono essere perciò a raso della pavimentazione).			P	P	



	0102	di rampa/svincolo	intersezione a livelli sfalsati in cui le correnti veicolari non si intersecano tra loro. E' un particolare tronco di carreggiata con funzioni di collegamento COMPRENDE i tronchi di carreggiata che sono di collegamento tra correnti veicolari pianoaltimetricamente sfalsati.	P	P
	0103	di controviale		P	P
	0104	di passaggio a livello	area di intersezione a raso, opportunamente attrezzata e segnalata ai fini della sicurezza, tra una o più strade ed una linea ferroviaria o tranviaria in sede propria.	P	P
	0105	vicolo		P	P
	02	di area a traffico strutturato	elemento di area transitabile dove la veicolazione non avviene in singolo tronco di carreggiata regolare ma su aree che hanno una estensione non individuabile in unica corrente di traffico. I flussi sono regolamentati ed in numero finito COMPRENDE tutti gli incroci a raso, piazze, slarghi, rotonde, caselli autostradali dove non sia prevalente una sola corrente veicolare per cui l'area di incrocio è parimenti condivisa dai rami viabilistici che vi si attestano e non semplificabile con unico tronco di carreggiata.	P	P
	0201	di casello/barriera autostradale	area a circolazione dei veicoli che in corrispondenza dell'ingresso/uscita delle autostrade si allarga/restringe per facilitare l'accesso/deflusso ai caselli di pedaggio per cui non è identificabile come singolo tronco di carreggiata. Vi appartiene tutta l'area a fuso dove è variabile il numero delle corsie e il senso di canalizzazione della corrente veicolare.	P	P
	0204	di piazza	elemento stradale su piazza adibita alla circolazione dei veicoli secondo correnti di traffico non univocamente individuabili.	P	P
	0205	di rotatoria	elemento stradale che sintetizza la carreggiata interno all'area di rotonda	P	P
	0206	di incrocio		P	P
	03	area a traffico non strutturato	elemento di area dove non è univocamente identificabile l'area transitabile e i flussi di traffico in generale. Sono comunque aree perimetrate. Vi appartengono le aree dove non sono individuabili neanche le correnti veicolari che vi insistono. È il caso di grandi aree transitabili dove il moto dei veicoli è libero. Vi appartengono le aree transitabili di: parcheggi liberi, servizi stradale/autostradale, aree industriali, aree portuali, aree aeroportuali, aree di sosta, aree militari, aree non specializzate. NOTE: corrisponde all'Enclosed Traffic Area del GDF. Le sue specializzazioni corrispondono ai casi più ricorrenti di qualificazione delle aree a traffico non strutturato.	P	P
	0301	di parcheggio	elementi stradali di area posta al di fuori della carreggiata, destinata alla sosta regolamentata o non dei veicoli.	P	P
	0307	in area di pertinenza	area a traffico non strutturato all'interno di un'area di	P	P



			pertinenza.		
	04	pedonale	si fa riferimento a quei tratti esclusivamente pedonali ma di uso pubblico e di raccordo del grafo della viabilità, quali gallerie pedonali (lungo le quali si possono affacciare dei numeri civici che andranno proiettati su questi elementi di grafo), vicoli (per definizione non carreggiabili), ecc...	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
01010703	EL_STR_CF	Classifica tecnico-funzionale	Enum	aTratti su	Tracciato
				P	P
			la classifica è regolata in base alle caratteristiche costruttive, tecniche e funzionali della strada. NOTE: Si riferisce alla classifica tecnico-funzionale del CODICE DELLA STRADA (D.Lgs. N°285 del 30.04.92) e Catasto Strade, ma non rigidamente.		
Dominio (Classifica tecnico-funzionale)				NC1	NC5
	01	autostrada	strada extraurbana od urbana a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico invalicabile, ciascuna con almeno due corsie per senso di marcia, eventualmente banchina pavimentata a sinistra e corsia di emergenza o banchina pavimentate a destra, priva di intersezioni a raso e di accessi privati, dotata di recinzione e di sistemi di assistenza all'utente lungo il tracciato, riservata alla circolazione di talune categorie di veicoli a motore e contraddistinta da appositi segnali di inizio e fine; deve essere attrezzata con apposite aree di servizio ed aree di parcheggio, entrambe con accessi dotati di corsie di decelerazione e di accelerazione.	P	P
	02	strada extraurbana principale	strada a carreggiate indipendenti o separate da spertitraffico invalicabile ciascuna con almeno due corsie per senso di marcia e banchina pavimentata a destra, priva di intersezioni a raso, con accessi alle proprietà laterali coordinati, contraddistinta dagli appositi segnali di inizio e fine; deve essere attrezzata da apposite aree di servizio, che comprendano gli spazi per la sosta, con accessi dotati di corsie di decelerazione e accelerazione. Comprende TANGENZIALI, SUPERSTRADE, BRETELLE DI RACCORDO AUTOSTRADALE purchè con le caratteristiche tecnico-funzionali indicate per questo attributo.	P	P
	03	strada extraurbana secondaria	strada ad unica carreggiata con almeno una corsia per senso di marcia e banchine.	P	P
	04	strada urbana di scorrimento	strada a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico, ciascuna con almeno due corsie di marcia, ed una eventuale corsia riservata ai mezzi pubblici, banchina pavimentata a destra e marciapiedi, con eventuali intersezioni a raso semaforizzate; per la sosta sono previste apposite aree o fasce laterali estranee alla carreggiata, entrambe con immissioni ed uscite concentrate.	P	P
	05	strada urbana di quartiere	strada ad unica carreggiata con almeno due corsie, banchine pavimentate e marciapiedi; per la sosta sono previste aree attrezzate con apposita corsia di	P	P



			manovra, esterna alla carreggiata.				
	06	strada locale	strada urbana od extraurbana opportunamente sistemata non facente parte degli altri tipi di strade. Strade a servizio diretto degli edifici per gli spostamenti pedonali o per la parte iniziale o finale degli spostamenti veicolari privati. In questa categoria rientrano, in particolare le strade pedonali e le strade parcheggio; se di esse è comunque ammessa la circolazione dei mezzi di trasporto pubblico collettivo.			P	P
01010705	EL_STR_STA	Stato	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		definizione dello stato di esercizio o meno dell'elemento stradale. NOTE: attributo derivato per intersezione dall'area stradale cui appartiene					
		Dominio (Stato)				NC1	NC5
	01	in esercizio	al momento della rilevazione del dato la strada è in ordinario esercizio di funzione.			P	P
	02	in costruzione	al momento della rilevazione del dato la strada è in costruzione. Comprende tutte le strade in costruzione delle quali sia identificabile il tracciato.			P	P
	03	in disuso	al momento della rilevazione del dato la strada non è in esercizio di funzione			P	P
01010706	EL_STR_FON	Fondo	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		tipo di pavimentazione dell'area di veicolare di cui l'elemento stradale è sintesi. Questo attributo ha una ulteriore esplicitazione che riguarda il tipo di materiale che costituisce il fondo dell'area. Qualora non si disponga o non si voglia disporre dell'informazione del materiale si farà riferimento al livello superiore di definizione dell'attributo al solo tipo fondo. NOTE: Le strade con fondo pavimentato potranno raggruppare ad esempio un manto asfaltato od in calcestruzzo Derivato per intersezione dall'attributo fondo dell'area veicolare cui si riferisce.					
		Dominio (Fondo)				NC1	NC5
	01	pavimentato	corrisponde ad un tipo di manto stradale che può essere di tipo flessibile (asfalto) o rigido (calcestruzzo) a seconda del materiale utilizzato.			P	P
	02	non pavimentato	non pavimentato, composto da materiale a granulometria variabile.			P	P
01010707	EL_STR_CL	Classe di larghezza	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		larghezza trasversale dell'area veicolare di cui l'elemento stradale è sintesi. Non corrisponde al massimo ingombro trasversale percorribile che invece risulta essere una informazione importante ai fini di valutare la percorribilità di mezzi speciali. NOTE: è un attributo che deriva da indagine sulla corrispondente classe "area di circolazione veicolare" ma che in questa non è presente come attributo perché non riveste interesse valutare sull'area la larghezza in classi dato che l'informazione è valutabile a misura					
		Dominio (Classe di larghezza)				NC1	NC5



	01	larghezza minore di 3.5 m	corrisponde più o meno alla singola corsia			P	P	
	02	larghezza compresa tra 3.5 m e 7.0 m	corrisponde più o meno a due corsie			P	P	
	03	larghezza maggiore di 7.0 m	corrisponde più o meno a più di due corsie			P	P	
	01010709	EL_STR_SED	Sede	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		attributo che definisce se l'elemento si trova su opera d'arte: su ponte, viadotto, in galleria ecc... NOTE: Attributo derivato per intersezione con l'area stradale o derivato per intersezione con le classi del tema opere d'arte						
		Dominio (Sede)					NC1	NC5
	01	a raso	la sede stradale poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P	P	
	02	su ponte/viadotto/cavalca via	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto, cavalcavia, in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, di infrastruttura di trasporto o di alcunchè (spesso in viadotti).			P	P	
	03	in galleria	viabilità che si sviluppa in galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso.			P	P	
	01010710	EL_STR_LIV	Livello	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		attributo che definisce se l'elemento è in sottopasso con entità dello stesso o di altri strati. NOTE: Nei casi complessi di articolazione dei livelli, ad esempio quando in livelli di sovrapposizione sono maggiori di tre, si dovrà fare riferimento ad ulteriori informazioni come max altezza transitabile, ecc... Attributo derivato per intersezione con l'area di circolazione veicolare						
		Dominio (Livello)					NC1	NC5
	01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia			P	P	
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.			P	P	
	01010711	EL_STR_NC	Numero corsie	Integer	aTratti su	Tracciato		

Ruoli**Trdiel**

Associa l'elemento stradale al tratto stradale di sintesi che lo rappresenta. Questo ruolo è in alternativa al ruolo Izdiel, ovvero all'associazione dell'elemento stradale all'intersezione stradale: un elemento stradale infatti deve essere associato in modo esclusivo o ad un tratto stradale o ad un'intersezione stradale.

Trdiel [0..1] : TR_STR inverso Elditr [1..*]

Izdiel

Associa l'elemento stradale all'intersezione stradale di sintesi che lo rappresenta. Questo ruolo è in alternativa al ruolo TrdiEl, ovvero all'associazione dell'elemento stradale al tratto stradale: un elemento stradale infatti deve essere associato in modo esclusivo o ad un tratto stradale o ad un'intersezione stradale.

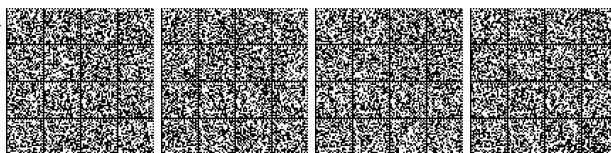
Izdiel [0..1] : IZ_STR inverso Eldiiz [0..*]

Vincoli

Corrispondenza del boundary di elemento con giunzione

Il boundary del tracciato di ogni elemento stradale deve corrispondere alla posizione di una giunzione stradale

EL_STR.Tracciato.BND partizionato GZ_STR.Posizione



CLASSE: Giunzione stradale (GZ_STR - 010108)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Rappresenta il punto di intersezione degli elementi stradali ottenuti secondo le regole del GDF livello 1. Devono essere acquisiti i punti corrispondenti alla elencazione dell'attributo "tipo". La giunzione stradale può essere elemento di composizione del grafo 2D o 3D nel primo caso avrà attributo geometrico di tipo "punto 2D" nel secondo di tipo "punto 3D".

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
01010801	GZ_STR_TY	tipo [1..*]	Enum	P	P
Attributo che definisce il tipo di giunzione che si considera					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		intersezione a raso/biforcazione	intersezione planimetrica di uno o più elementi stradali a raso (incrocio) COMPRENDE tutte le intersezioni di dettaglio degli elementi stradali NOTE: Catasto Strade	P	P
02		casello/barriera autostradale	intersezione planimetrica dell'elemento stradale con la linea fittizia di indicazione del limite barriera (asse del manufatto barriera autostradale). Vi appartengono tutte le intersezioni dell'elemento stradale con barriere di pedaggio per il transito veicolare.	P	P
03		minirotatoria (r minore di 10 m)	punto centrale della colonnina di indicazione della minirotatoria NOTE: Catasto Strade	P	P
05		inizio/fine elemento	nodo di inizio/fine dell'elemento dove non convergono altri elementi del grafo	P	P
06		cambio toponimo/patrimonialità	nodo qualificato in corrispondenza di cambio di denominazione o proprietà della strada	P	P
08		di area a traffico non strutturato	nodo in corrispondenza dell'accesso ad aree all'interno delle quali non è definibile un percorso aderente alle linee di flusso del traffico. Il nodo, oltre che sul margine dell'area a traffico non strutturato, può essere del tutto fittizio e consentire il collegamento (per es a stella) di elementi fittizi all'interno dell'area a traffico non strutturato. Tuttavia è possibile comunque collegare direttamente i nodi che si attestano sul bordo dell'area tramite elementi stradali fittizi.	P	P
10		interruzione loop	nodo fittizio introdotto per interrompere artificialmente un tronco di carreggiata qualora congiunga la stessa intersezione.	P	P



	50	connessione con viabilità mista secondaria		
--	----	---	--	--

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010108101	GZ_STR_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
Devono essere acquisiti i punti corrispondenti alla elencazione del tipo giunzione, quindi in corrispondenza di incroci, biforcazioni, bivi, ecc, ma anche punti dove varia la classifica tecnico funzionale della strada.					

Ruoli**Trdigz**

Definisce quale Tratto stradale sintetizza la Giunzione stradale (per conformità con lo standard Gdf)

Trdigz [0..1] : TR_STR inverso Gzditr [0..*]

Izdigz

Definisce in quale intersezione stradale viene sintetizzata la specifica giunzione stradale. Si sottolinea che una giunzione stradale può essere associata in modo esclusivo o ad un'intersezione stradale o ad un tratto stradale

Izdigz [0..1] : IZ_STR inverso Gzdiiz [1..*]

Vincoli**Disgiunzione giunzioni stradali**

Non deve esistere sovrapposizione tra le giunzioni stradali

GZ_STR.Posizione (**DJ**) perOgni GZ_STR.Posizione



CLASSE: Tratto stradale (TR_STR - 010109)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

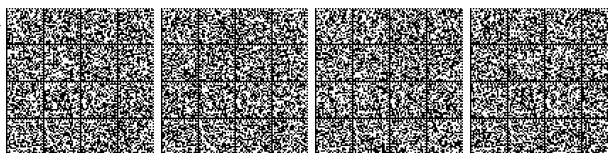
Definizione

Percorso ottenuto per sintesi, secondo le regole del GDF livello2, di uno o più elementi stradali e che connette due intersezioni. Corrisponde all'elemento chiamato "road" nello standard GDF. Tratto ed intersezione stradale andranno a costituire il grafo 2D di sintesi delle strade. In conformità con lo standard GDF ogni Tratto stradale è correlato agli Elementi ed alle Giunzioni stradali che sintetizza.

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
010109101	TR_STR_TRA	Tracciato	GU_CPCurve2D - Composite Curve 2D				
Si deve considerare la mezzeria della sede stradale in senso generale, anche quando questa è costituita da più carreggiate. Il tratto stradale può essere la sintesi di uno o più elementi stradali con regole di sintesi del GDF livello 2.							
	Attributi di questa componente spaziale					NC1	NC5
01010901	TR_STR_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato		
		tipologia del tratto stradale					
	Dominio (Tipo)					NC1	NC5
	01	tratto di strada indifferenziata	tratto stradale di sintesi (GDF liv.2) di uno o più elementi stradali (GDF liv.1)				
	02	tratto pedonale	si fa riferimento a quei tratti esclusivamente pedonali ma di uso pubblico e di raccordo del grafo della viabilità, quali gallerie pedonali (lungo le quali si possono affacciare dei numeri civici che andranno proiettati su questi elementi di grafo), vicoli (per definizione non carreggiabili), ecc.				
	03	di raccordo intermodale	connettività dei grafi della mobilità				
01010903	CL_FUNZION	Classifica funzionale	Enum	aTratti su	Tracciato		
		la classifica è regolata in base alle caratteristiche costruttive, tecniche e funzionali della strada. NOTE: Si riferisce alla classifica tecnico-funzionale del CODICE DELLA STRADA (D.Lgs. N°285 del 30.04.92) e Catasto Strade, ma non rigidamente.					
	Dominio (Classifica funzionale)					NC1	NC5
	01	autostrada	strada extraurbana od urbana a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico invalicabile, ciascuna con almeno due corsie per senso di marcia, eventualmente banchina pavimentata a sinistra e corsia di emergenza o banchina pavimentate a destra, priva di intersezioni a raso e di accessi privati, dotata di recinzione e di sistemi di assistenza all'utente lungo il tracciato, riservata alla circolazione di talune categorie di veicoli a motore e contraddistinta da appositi segnali di inizio e				



			fine; deve essere attrezzata con apposite aree di servizio ed aree di parcheggio, entrambe con accessi dotati di corsie di decelerazione e di accelerazione		
	02	strada extraurbana principale	strada a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico invalicabile ciascuna con almeno due corsie per senso di marcia e banchina pavimentata a destra, priva di intersezioni a raso, con accessi alle proprietà laterali coordinati, contraddistinta dagli appositi segnali di inizio e fine; deve essere attrezzata da apposite aree di servizio, che comprendano gli spazi per la sosta, con accessi dotati di corsie di decelerazione e accelerazione. Comprende TANGENZIALI, SUPERSTRADE, BRETELLE DI RACCORDO AUTOSTRADALE purchè con le caratteristiche tecnico-funzionali indicate per questo attributo		
	03	strada extraurbana secondaria	strada ad unica carreggiata con almeno una corsia per senso di marcia e banchine		
	04	strada urbana di scorrimento	strada a carreggiate indipendenti o separate da spartitraffico, ciascuna con almeno due corsie di marcia, ed una eventuale corsia riservata ai mezzi pubblici, banchina pavimentata a destra e marciapiedi, con eventuali intersezioni a raso semaforizzate; per la sosta sono previste apposite aree o fasce laterali estranee alla carreggiata, entrambe con immissioni ed uscite concentrate		
	05	strada urbana di quartiere	strada ad unica carreggiata con almeno due corsie, banchine pavimentate e marciapiedi; per la sosta sono previste aree attrezzate con apposita corsia di manovra, esterna alla carreggiata		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
01010905	TR_STR_STA	Stato	Enum	aTratti su	Tracciato
definizione dello stato di esercizio o meno del tratto stradale					
Dominio (Stato)				NC1	NC5
	01	in esercizio	al momento della rilevazione del dato la strada è in ordinario esercizio di funzione		
	02	in costruzione	al momento della rilevazione del dato la strada è in costruzione. Comprende tutte le strade in costruzione delle quali sia identificabile il tracciato		
	03	in disuso	al momento della rilevazione del dato la strada non è in esercizio di funzione		
01010907	TR_STR_CL	Classe di larghezza	Enum	aTratti su	Tracciato



		massima classe di larghezza trasversale delle aree veicolari di cui il tratto stradale è sintesi. Il tratto infatti può essere la sintesi di uno o più elementi stradali a loro volta mezzeria di aree di circolazione veicolare differenti (potenzialmente potrebbero appartenere a differenti classi di larghezza). Non corrisponde al max ingombro trasversale utile per determinare la percorribilità mediante mezzi speciali					
		Dominio (Classe di larghezza)				NC1	NC5
	01	larghezza minore di 3.5 m	corrisponde più o meno alla singola corsia				
	02	larghezza compresa tra 3.5 m e 7.0 m	corrisponde più o meno a due corsie				
	03	larghezza maggiore di 7.0 m	corrisponde più o meno a più di due corsie				
01010909	SEDE_STR	Sede	Enum	aTratti su	Tracciato		
		attributo che definisce se il tratto si trova su opera d'arte: su ponte, viadotto, in galleria ecc... NOTE: Attributo derivato per intersezione con l'area stradale, dagli elementi stradali che sintetizza oppure attributo derivato per intersezione con le classi del tema opere d'arte.					
		Dominio (Sede)				NC1	NC5
	01	a raso	la sede stradale poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti				
	02	su ponte/viadotto/cavalcaavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, su viadotto, su cavalcavia in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, di altra infrastruttura di trasporto o di alcunchè (che capita sovente nei viadotti)				
	03	in galleria	viabilità che si sviluppa in galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso				
01010910	TY_LIVELLO	Livello	Enum	aTratti su	Tracciato		
		attributo che definisce se l'elemento è in sottopasso con entità dello stesso o di altri strati. NOTE: Nei casi complessi di articolazione dei livelli, ad esempio quando i livelli di sovrapposizione sono maggiori di tre, si dovrà fare riferimento ad ulteriori informazioni come max altezza transitabile, ecc... Attributo derivato per intersezione con l'area stradale o dagli elementi stradali che sintetizza					
		Dominio (Livello)				NC1	NC5
	01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia				
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè				

Ruoli**Gzditr**

Definisce quali Giunzioni stradali vengono sintetizzate nel Tratto stradale (per conformità con lo standard Gdf)



Gzditr [0..*] : GZ_STR inverso Trdigz [0..1]

Elditr

Definisce quali elementi stradali vengono sintetizzati nello specifico tratto stradale

Elditr [1..*] : EL_STR inverso Trdiel [0..1]

Vincoli

Corrispondenza del boundary di tratto con intersezione

il boundary del tracciato dei tratti stradali corrisponde alla posizione di un'intersezione stradale

TR_STR.Tracciato.BND partizionato IZ_STR.Posizione



CLASSE: Intersezione stradale (IZ_STR - 010110)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Intersezione tra tratti stradali ottenuta per sintesi di una o più giunzioni/elementi stradali del GDF livello 1 e secondo le regole di sintesi del GDF livello 2. Si suppone poco spendibile la descrizione del grafo di sintesi in tridimensionale, pertanto se ne propone la descrizione solo in bidimensionale. Analogamente al Tratto Stradale, anche l'Intersezione è correlata alle Giunzioni ed agli eventuali Elementi stradali che sintetizza.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
01011001	IZ_STR_TY	tipo [1..*]	Enum		
attributo che definisce il tipo di intersezione che si sta considerando					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		intersezione a raso/biforcazione	intersezione planimetrica di uno o più tratti stradali a raso (incrocio). Comprende tutte le intersezioni di dettaglio dei tratti stradali		
02		casello/barriera autostradale	intersezione planimetrica del tratto stradale con la linea fittizia di indicazione del limite barriera (asse del manufatto barriera autostradale). Comprende tutte le intersezioni del tratto stradale con barriere di pedaggio per il transito veicolare.		
03		rotatoria	si considera il centro della rotatoria. L'intersezione sintetizza sia la rotatoria (r minore di 10 m) modellata secondo GDF livello 1 con elementi e giunzioni stradali, che la minirotatoria (r minore di 10m) modellata secondo GDF livello1 con la sola giunzione stradale corrispondente al centro della colonnina.		
04		intersezione a livelli sfalsati con svincoli	intersezione a livelli sfalsati dove il collegamento tra i corrispondenti tratti stradali avviene tramite svincoli e rampe di raccordo. Comprende l'intersezione sintetizza gli elementi/giunzioni stradali attraverso i quali avviene la connessione tra tratti stradali a livelli sfalsati (bracci di raccordo, svincoli, rampe di connessione...).		
05		inizio/fine tratto stradale	nodo di inizio/fine del tratto dove non convergono altri tratti del grafo		
06		cambio toponimo/patrimonialità	nodo qualificato in corrispondenza di cambio di denominazione o proprietà della strada		
08		di area a traffico non strutturato	nodo in corrispondenza dell'accesso ad aree all'interno delle quali non è definibile un percorso aderente alle linee di flusso		



	10	interruzione loop	nodo fittizio introdotto per interrompere artificialmente un tronco di carreggiata qualora congiunga la stessa intersezione		
--	----	--------------------------	---	--	--

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
010110901	IZ_STR_POS	Posizione	GU_Point2D - Point 2D		

Ruoli**Eldiiz**

Definisce quali elementi stradali vengono sintetizzati nella specifica intersezione stradale

Eldiiz [0..*] : EL_STR inverso Izdiel [0..1]

Gzdiiz

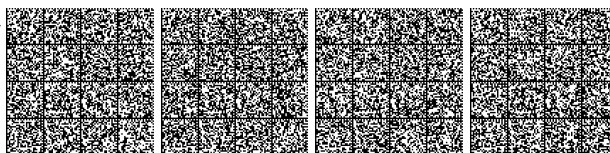
Definisce quali giunzioni stradali vengono sintetizzate nella specifica intersezione stradale

Gzdiiz [1..*] : GZ_STR inverso Izdigz [0..1]

Vincoli**Disgiunzione intersezioni stradali**

Non deve esistere sovrapposizione tra le intersezioni stradali

IZ_STR.Posizione (**DJ**) perOgni IZ_STR.Posizione



CLASSE: Elemento ciclabile (EL_CIC - 010112)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Si rappresenta l'asse dell'area di circolazione ciclabile. L'insieme degli elementi costituisce la rete delle piste ciclabili, a sua volta connessa con la rete veicolare attraverso le giunzioni ciclabili. Ogni tracciato lineare, che deve appartenere all'area di circolazione ciclabile (in funzione dell'accuratezza del rilievo), è delimitato da due giunzioni di pista ciclabile, corrispondenti ad intersezioni a raso con altri elementi di pista ciclabile.

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
010112101	EL_CIC_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D					
Si acquisisce la mezzeria delle piste ciclabili.								
	Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01011201	EL_CIC_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato			
		attributo che identifica se l'elemento è relativo a pista ciclabile si trova all'interno della piattaforma stradale che accoglie anche altri tipi di mobilità o se è in sede isolata e specificamente adibita alla circolazione dei soli cicli. NOTE: attributo derivato per intersezione dall'attributo posizione della classe area di circolazione ciclabile.						
	Dominio (Posizione)						NC1	NC5
	01	isolata	il percorso ciclabile si sviluppa al di fuori della sede stradale, ed è specializzata per la sola viabilità ciclabile					
	02	su sede stradale	l'area ciclabile si trova all'interno della sede stradale e può essere sovrapposta o complementare ad altre aree che la costituiscono					
01011202	EL_CIC_FON	Fondo	Enum	aTratti su	Tracciato			
		tipo di pavimentazione dell'area ciclabile di cui l'elemento di pista ciclabile è sintesi. Questo attributo ha una ulteriore esplicitazione che riguarda il tipo di materiale che costituisce il fondo dell'area. Qualora non si disponga o non si voglia disporre dell'informazione del materiale si farà riferimento al livello superiore di definizione dell'attributo al solo tipo fondo. NOTE: Le strade con fondo pavimentato potranno raggruppare ad esempio un manto asfaltato od in calcestruzzo Derivato per intersezione dall'attributo fondo dell'area ciclabile cui appartiene.						
	Dominio (Fondo)						NC1	NC5
	01	pavimentato	corrisponde ad un tipo di manto stradale che può essere di tipo flessibile (asfalto) o rigido (calcestruzzo) a seconda del materiale utilizzato.					
	02	non pavimentato	non pavimentato, composto da materiale a granulometria variabile.					
01011203	EL_CIC_SED	Sede	Enum	aTratti su	Tracciato			



		attributo che definisce se l'elemento si trova su opera d'arte: su ponte, viadotto, in galleria ecc...					
		NOTE: Attributo derivato per intersezione con l'area di circolazione ciclabile oppure attributo derivato per intersezione con le classi del tema opere d'arte					
		Dominio (Sede)				NC1	NC5
	01	a raso	l'area poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti				
	02	su ponte/su viadotto/su cavalcavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, su viadotto, su cavalcavia in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, di altra infrastruttura di trasporto o di alcunchè (che capita sovente nei viadotti)				
	03	in galleria	viabilità che si sviluppa lungo opera d'arte galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso.				
01011204	EL_CIC_LIV	Livello	Enum	aTratti su	Tracciato		
		attributo che definisce se l'elemento è in sottopasso con entità dello stesso o di altri strati. NOTE: Nei casi complessi di articolazione dei livelli, ad esempio quando i livelli di sovrapposizione sono maggiori di tre, si dovrà fare riferimento ad ulteriori informazioni come max altezza transitabile, ecc...					
		Attributo derivato per intersezione con l'area di circolazione ciclabile					
		Dominio (Livello)				NC1	NC5
	01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia				
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.				

Vincoli**Corrispondenza boundary elemento ciclabile con giunzione**

Il boundary di ogni elemento ciclabile deve corrispondere alla posizione delle giunzioni ciclabili

EL_CIC.Tracciato.BND partizionato GZ_CIC.Posizione



CLASSE: Giunzione ciclabile (GZ_CIC - 010113)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Punti di connessione tra elementi di pista ciclabile o di inizio/fine di elementi di pista ciclabile. Le giunzioni intermedie si verificano nei casi di intersezione a raso di più elementi ciclabili.

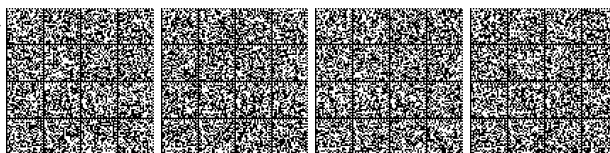
Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
01011301	GZ_CIC_TY	tipo [1..*]	Enum		
Attributo che definisce il tipo di giunzione che si considera					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		inizio/fine elemento	nodo di inizio/fine dell'elemento dove non convergono altri elementi del grafo.		
04		incrocio/biforcazione	intersezione a raso/biforcazione con altro elemento di pista ciclabile		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010113101	GZ_CIC_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
Punto terminale o di intersezione di uno o più elementi di pista ciclabile con classificazione come da attributo tipo, quindi in corrispondenza di incroci, con elementi di pista ciclabile o con elemento di grafo di altra viabilità.					

Vincoli**Disgiunzione giunzioni ciclabili**

Non deve esistere sovrapposizione tra le giunzioni ciclabili

GZ_CIC.Posizione (DJ) perOgni GZ_CIC.Posizione



CLASSE: Rete stradale liv.1 (RT_ST1 - 010114)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

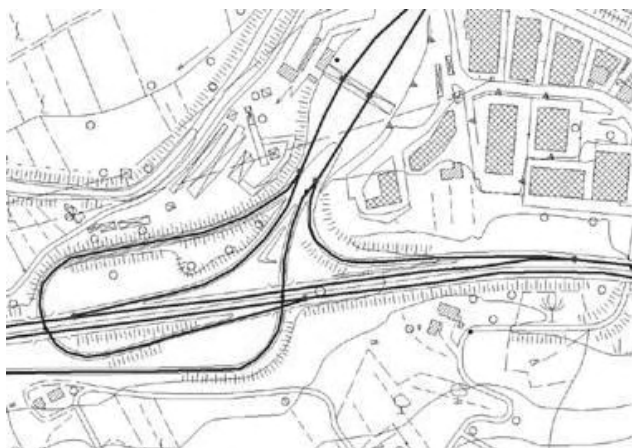
La classe definisce quali entità costituiscono il grafo stradale di dettaglio che chiameremo di livello 1 (in corrispondenza con il livello 1 dello standard GDF cui facciamo riferimento). È costituito dalla connessione di elementi stradali attraverso giunzioni stradali secondo le regole di definizione del grafo connesso. Ha più attributi geometrici (geometrie di elementi e giunzioni) e può riferirsi al grafo bidimensionale (geometrie 2D) od a quello tridimensionale (geometrie 3D).

Vedi: Grafo stradale di dettaglio

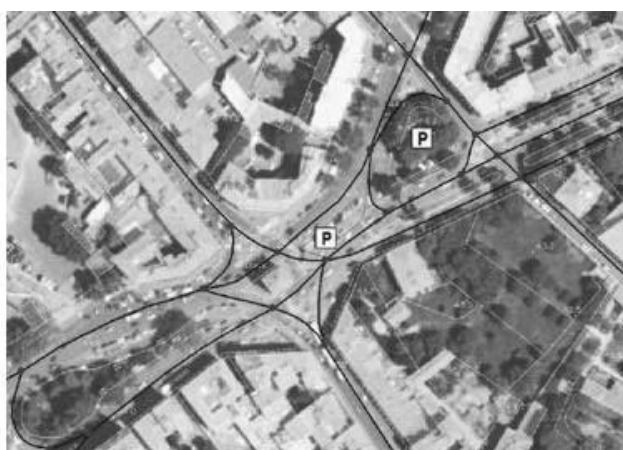
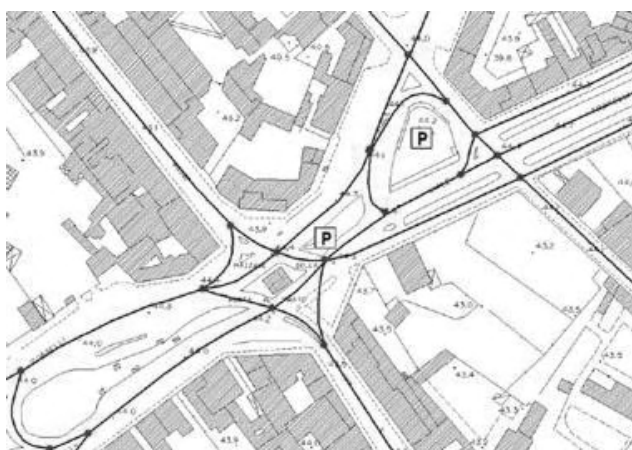
Vedi: Grafo stradale di dettaglio in corrispondenza di svincolo

Figure

- F2 - grafo stradale di dettaglio in corrispondenza di svincolo



- F1 - grafo stradale di dettaglio



Componenti spaziali della classe	NC1	NC5
---	-----	-----



010114101	RT_ST1_GRA	Grafo_l1	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
connessione di elementi stradali mediante giunzioni stradali secondo le regole del grafo connesso.					

Vincoli**Disgiunzione reti stradali livello1**

Non devono esistere nè sovrapposizioni nè adiacenze tra sottoreti del reticolo stradale

RT_ST1.Grafo_l1 (DJ) perOgni RT_ST1.Grafo_l1

Partizione rete stradale in elementi stradali

Il tracciato di ogni istanza della rete stradale di livello 1 è costituito esclusivamente dal tracciato di un insieme di elementi stradali e viceversa ogni elemento appartiene ad una sola istanza della rete stradale e non presenta situazioni di sovrapposizione con altri elementi

RT_ST1.Grafo_l1 partizionato EL_STR.Tracciato



CLASSE: Rete stradale liv.2 (RT_ST2 - 010115)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

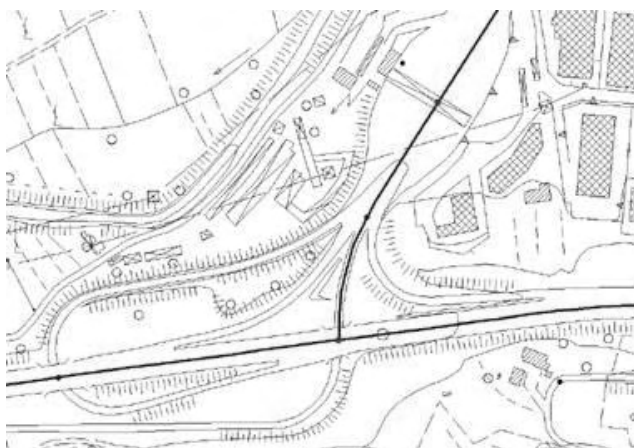
La classe definisce quali entità costituiscono il grafo stradale di sintesi che chiameremo di livello 2 (in corrispondenza al livello 2 dello standard GDF cui facciamo riferimento). È costituito dalla connessione di tratti stradali attraverso le intersezioni stradali secondo le regole di definizione del grafo connesso. Si suppone definito solo nel caso bidimensionale.

Vedi: Grafo stradale di sintesi

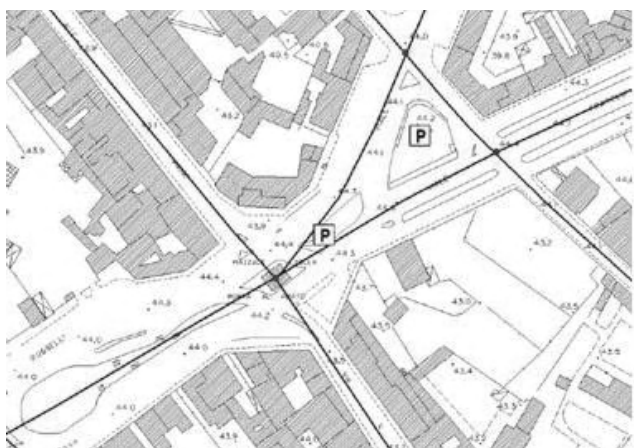
Vedi: Grafo stradale di sintesi in corrispondenza di svincolo

Figure

- F2 - grafo stradale di sintesi in corrispondenza di svincolo



- F1 - grafo stradale di sintesi



Componenti spaziali della classe	NC1	NC5
---	-----	-----



010115101	RT_ST2_GRA	Grafo_l2	GU_CXCurve2D - Complex Curve 2D		
connessione di tratti stradali mediante intersezioni stradali secondo le regole del grafo connesso					

Vincoli**Disgiunzione rete stradale di sintesi**

Non devono esistere nè sovrapposizioni nè adiacenze tra sottoreti stradali di livello2

RT_ST2.Grafo_l2 (DJ) perOgni RT_ST2.Grafo_l2

Partizionamento tracciato in estese amministrative

Il tracciato della rete stradale di sintesi corrisponde all'insieme delle Estese amministrative, tra loro disgiunte, ed il tracciato di sintesi di ogni estesa amministrativa appartiene necessariamente al tracciato della rete di sintesi

RT_ST2.Grafo_l2 partizionato ES_AMM.Tracciato_sintesi

Partizione rete stradale di sintesi in tratti stradali

Il tracciato di ogni istanza della rete stradale di sintesi è costituito dal tracciato dei tratti stradali e viceversa ogni tratto stradale appartiene alla rete; i tratti stradali sono tra loro disgiunti, adiacenti o al più possono presentare una situazione di "cross". Infatti il tracciato dei tratti è bidimensionale ed in caso di sovrapposizione per proiezione planimetrica si può verificare una situazione di intersezione che non corrisponde ad una intersezione stradale, ovvero ad un punto di comunicazione tra strade differenti

RT_ST2.Grafo_l2 q-partizionato TR_STR.Tracciato



CLASSE: Elemento viabilita' mista secondaria (EL_VMS - 010116)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

La classe descrive gli elementi di viabilità mista secondaria con l'acquisizione della sua mezzera. La connessione degli elementi di questa classe avviene attraverso le giunzioni corrispondenti, insieme costituiscono il grafo della viabilità mista secondaria che con il grafo stradale completa la rete di percorsi di comunicazione viabili sia urbani che extraurbani, sia principali che secondari.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
01011601	EL_VMS_TY	tipo	Enum	P	P
elemento lineare che con le giunzioni corrispondenti va a costituire il grafo della viabilità mista secondaria NOTE: le tipologie sono derivate dalla classe viabilità mista secondaria					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		di carrareccia, carreggiabile	rientrano in questa categoria quelle strade che costituiscono importante comunicazione fra due località o accidentalità topografiche, purchè di larghezza superiore a 2.5 mt e con fondo, pendenza ed ampiezza di curve che permettano sicuramente il transito ad automezzi ad aderenza totale (jeep, campagnole e simili) NOTE: da CG 5.000/10.000	P	P
02		di mulattiera	via di comunicazione a fondo naturale oppure avente piano di calpestio in lastre e/o bozze di pietra opportunamente collocate, destinata al movimento delle persone, quadrupedi ed eccezionalmente da autoveicoli esclusivamente "fuoristrada", solo laddove di larghezza adeguata, situate in ambiente di alta collina e montagna		
03		di campestre	comunicazione che non riunisce tutte le condizioni volute per la carreggiabile, carrareccia. Questo tipo di strada è normalmente percorribile da traini locali, eccezionalmente da automezzi ad aderenza totale NOTE: da CG 5.000/10.000		
05		di sentiero	comunicazione che manca di alcuni fra i requisiti della mulattiera, non consente il facile transito di persone gravate di carico o di quadrupedi scarichi o con carico alleggerito NOTE: da CG 5.000/10.000		
0501		di sentiero facile	via di comunicazione a fondo naturale non percorribile in tutte le stagioni destinata al movimento delle persone in ambiente collinare e/o montano con andamento anche incerto. Servono da collegamento fra abitati, case isolate, oppure fra particolari importanti in relazione alla natura del		



			territorio (es. in montagna: rifugi, valichi, alpeggi ecc.) e da attraversamento di zone coperte da vegetazione		
	0502	di sentiero difficile	traccia pedonale, che si percorre con difficoltà o con pericolo, ma che rappresenta il solo tratto percorribile in zone malpraticabili, come falde scoscese, pareti rocciose, ghiacciai, ecc... NOTE: da CG 5.000/10.000		
	06	di ferrata	itinerario alpinistico che nei passaggi più esposti o difficoltosi è attrezzato con funi, scalette e passamani metallici NOTE: cap. reg. Veneto 1:10.000		
	07	di tratturo	pista generalmente molto larga con fondo naturale, spesso coperta da vegetazione a pascolo seguita dai greggi nel periodico spostarsi. Il termine è particolarmente usato per le piste che univano l'Appennino abruzzese alla Puglia e alla Calabria. NOTE: DB 25 IGMI		
	08	di camminamento militare	via di comunicazione realizzata allo scopo di agevolare lo spostamento di soldati e rifornimenti durante il periodo bellico. In alcuni casi viene ripristinata per scopi turistici		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
010116101	EL_VMS_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D			P	P
acquisizione della mezzeria dei percorsi di viabilità mista secondaria come definiti dall'attributo tipo							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01011602	EL_VMS_SED	Sede	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		attributo che definisce la sede di insidenza della viabilità secondaria					
		Dominio (Sede)				NC1	NC5
	01	su guado	percorso in attraversamento su corso o specchio d'acqua.			P	P
	02	su ponticello	opera di modeste dimensioni che consente il superamento sopraelevato di corso o specchi d'acqua.			P	P
	03	sotterraneo	percorso che si sviluppa in sotterraneo.			P	P
	04	a raso	sede del percorso di appoggio diretto sul terreno di sedime.			P	P
	05	passo, colle, valico				P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			P	P

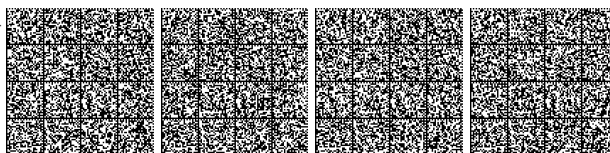


	01011603	EL_VMS_LIV	Livello	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		Dominio (Livello)					NC1	NC5
		01	in sottopasso				P	P
		02	non in sottopasso				P	P

Vincoli**Corrispondenza boundary di elemento viabilità mista secondaria con giunzione**

Il boundary del tracciato di ogni elemento di viabilità mista secondaria deve corrispondere alla posizione di due giunzioni di viabilità mista secondaria

EL_VMS.Tracciato.BND partizionato GZ_VMS.Posizione



CLASSE: Giunzione di viabilità mista secondaria (GZ_VMS - 010117)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Nodo qualificato di connessione tra due elementi di viabilità mista secondaria.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
01011701	GZ_VMS_TY	tipo [1..*]	Enum	P	P
attributo che definisce se il nodo è una biforcazione/confluenza o corrisponde al cambio del tipo di viabilità					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		confluenza/biforcazione	nodo di giunzione o confluenza di più percorsi	P	P
02		cambio tipo di viabilità mista secondaria	nel raccordo tra i differenti tipi di viabilità quando si ha il mutare della modalità di trasporto (da sentiero a tratturo, ad esempio)	P	P
03		inizio/fine elemento	nodo terminale di un percorso	P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010117101	GZ_VMS_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
giunzione corrispondente alle istanze dell'attributo tipo.					

Vincoli**Disgiunzione giunzioni di viabilità mista secondaria**

Non deve esistere sovrapposizione tra le giunzioni di viabilità mista secondaria

GZ_VMS.Posizione (DJ) perOgni GZ_VMS.Posizione



CLASSE: Rete della viabilità mista secondaria (RT_VMS - 010118)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

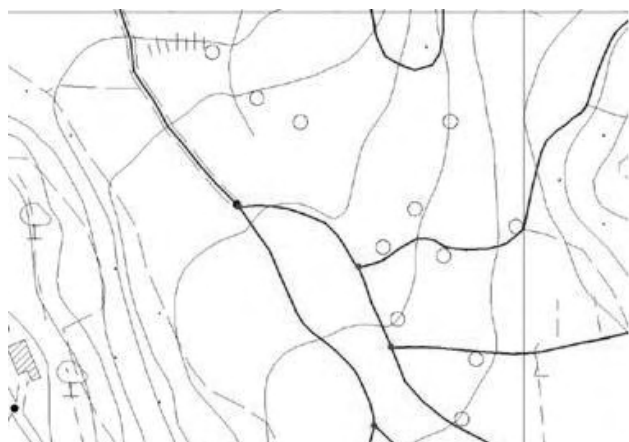
Definizione

La classe definisce quali entità costituiscono il grafo della viabilità mista secondaria costituito da elementi di viabilità mista secondaria e da giunzioni di viabilità mista secondaria.

Vedi: Porzione di grafo di viabilità mista secondaria costituito da: sentiero, mulattiera, carrareccia

Figure

- Porzione di grafo di viabilità mista secondaria costituito da: sentiero, mulattiera, carrareccia



Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010118101	RT_VMS_GRA	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
connessione di elementi di viabilità mista secondaria mediante giunzioni di viabilità mista secondaria secondo le regole del grafo connesso.					

Vincoli**Diusgiunzione reti viabilità mista secondaria**

Non devono esistere né sovrapposizioni né adiacenze tra sottoreti della viabilità mista secondaria

RT_VMS.Grafo (DJ) perOgni RT_VMS.Grafo

Partizione rete viabilità mista secondaria nei corrispondenti elementi

Il tracciato di ogni istanza della rete di viabilità mista secondaria è costituito esclusivamente dal tracciato di un insieme di elementi di viabilità mista secondaria e viceversa ogni elemento appartiene ad una sola istanza della rete di viabilità mista secondaria e non presenta situazioni di sovrapposizione con altri elementi

RT_VMS.Grafo partizionato EL_VMS.Tracciato



CLASSE: Rete ciclabile (RT_CIC - 010119)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

La classe definisce quali entità costituiscono il grafo delle piste ciclabili costituito da elementi ciclabili e da giunzioni ciclabili.

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010119101	RT_CIC_GRA	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
connessione di elementi ciclabili mediante giunzioni ciclabili secondo le regole del grafo connesso.					

Vincoli**Disgiunzione reti ciclabili**

Non devono esistere nè sovrapposizioni nè adiacenze tra sottoreti di percorsi ciclabili

RT_CIC.Grafo (DJ) perOgni RT_CIC.Grafo

Partizione rete ciclabile in elementi ciclabili

Il tracciato di ogni istanza della rete ciclabile è costituito esclusivamente dal tracciato di un insieme di elementi ciclabili e viceversa ogni elemento appartiene ad una sola istanza della rete ciclabile e non presenta situazioni di sovrapposizione con altri elementi

RT_CIC.Grafo partizionato **EL_CIC.Tracciato**



TEMA: Ferrovie 0102**Descrizione**

Tema di descrizione del trasporto che avviene su binari, qualunque sia la sua specializzazione. La rappresentazione classica vuole che si acquisisca la mezzeria del binario e si modelli la rete di trasporto organizzandola a grafo topologico.

Il tema descrive pertanto:

LA SEDE DEL TRASPORTO SU FERRO

Si intende la rappresentazione della piattaforma ferroviaria, generalmente costituita dalla massicciata. Essa deve mantenere continuità anche in presenza di manufatti o opere d'arte e sarà compresa nelle aree di pertinenza relative al trasporto in corrispondenza di aree di scambio, ad esempio le aree delle stazioni o degli scali ferroviari su cui insistono tra l'altro edifici e manufatti di varia natura.

Vedi: Sede ferroviaria e area di stazione

LA RAPPRESENTAZIONE A GRAFO CON DIFFERENTI SPECIALIZZAZIONI

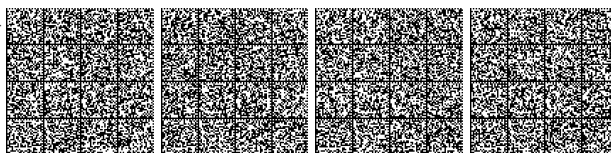
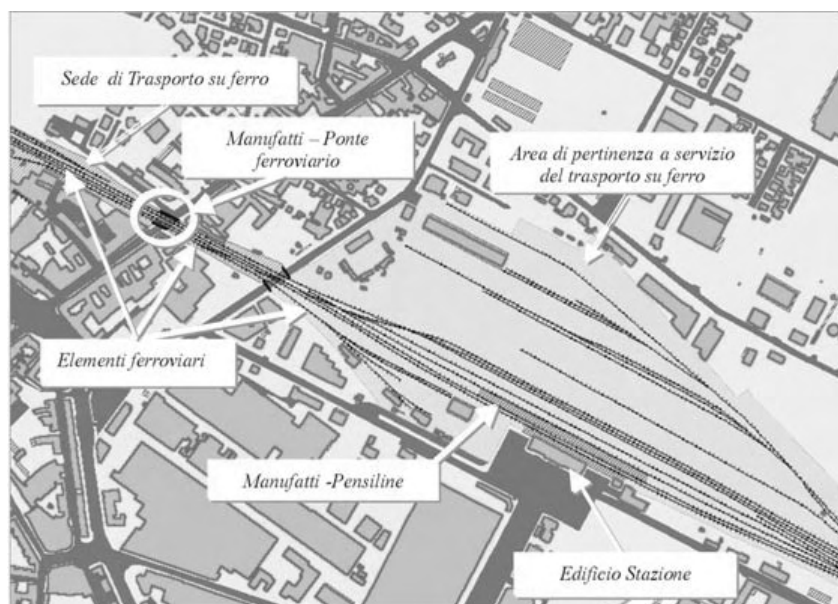
Viene acquisita la mezzeria del binario qualificata per ogni specializzazione di trasporto su ferro: l'insieme delle mezzerie di un dato tipo di specializzazione costituisce un reticolo connesso.

Viene fornito un esempio del caso particolare della ferrovia.

Vedi: Esempio di rete ferroviaria

Figure

- F1 - sede ferroviaria e area di stazione



- F2 - esempio di rete ferroviaria



CLASSE: Sede di trasporto su ferro(SD_FER - 010201)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

La classe descrive l'estensione della piattaforma ferroviaria, ovvero il basamento sul quale vengono alloggiati i binari e le traversine, si potrebbe dire che i binari stanno alla massicciata come l'area di circolazione veicolare sta all'area stradale complessiva. Di solito la sede è costituita dalla massicciata in ghiaia ed ha una estensione variabile in funzione del numero di binari che ospita. Quando i binari sono su passaggio a livello od in altre circostanze di sede condivisa con altri tipi di mobilità, non si ha la definizione di questa classe ma prevale la sede dell'altro tipo di viabilità: ed es. nel caso di passaggio al livello l'area condivisa è descritta nella sede stradale e l'elemento di binario dovrà corrispondere un'istanza di "in sede stradale". Non è richiesta l'acquisizione di questa classe a misura quando è sotterranea (vedi cap. Genova).

Comprende tutte le aree di sede propria del trasporto su ferro e non condiviso da altri tipi di viabilità. I marciapiedi e banchine delle stazioni sono definiti come manufatti ferroviari, mentre i servizi e delle aree di scambio (stazioni, scali etc...) sono ulteriormente esplicitati nelle aree di pertinenza come aree a servizio per il trasporto, mentre gli edifici e i manufatti che vi insistono sono descritti nella classi relative all'edificato.

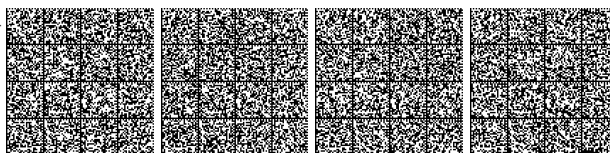
Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
01020101	SD_FER_TY	tipo di trasporto su ferro	Enum	P	P
definisce la tipologia di trasporto su rotaia cui la sede fa riferimento					



Dominio (Tipo di trasporto su ferro)				NC1	NC5
	01	ferrovia	sistema di trasporto su binari in sede propria (strada ferrata) che consente il movimento di viaggiatori e merci mediante l'impiego di convogli	P	P
	02	tranvia	sistema di trasporto su rotaie il cui percorso si sviluppa per la massima parte sulla sede stradale ordinaria	P	P
	03	metropolitana	sistema di trasporto pubblico su rotaie, talvolta sotterraneo, di collegamento sulle diverse parti del centro abitato e della prima periferia	P	P
	04	funicolare	impianto di trasporto su rotaie, destinato a superare notevoli dislivelli, costituito, di regola, da due vetture che corrono alternativamente, l'una in salita e l'altra in discesa, su un doppio binario collegate a monte da una fune metallica flessibile passante per una puleggia	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
010201101	SD_FER_SUP	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P	P
Si acquisisce l'area della sede ferroviaria intesa come l'area di sedime della via ferrata escluse le vie d'accesso diretto di uomini o merci come banchine e marciapiedi, piani di carico, ecc.... Si considerano sempre i limiti esterni della superficie di massiciata NOTE: superficie bidimensionale con contorno la proiezione dell'anello 3D corrispondente							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01020120	SD_FER_CON	Tipo_contorno	Enum	<u>aTratti sul contorno 3D su</u>	Estensione		
		contorno fisico o fittizio					
Dominio (Tipo_contorno)						NC1	NC5
01		contorno fisico	Contorno fisico				
02		contorno fittizio	Contorno fittizio				
01020103	SD_FER_FON	Fondo	Enum	<u>aSottoaree su</u>	Estensione		
		tipo di fondo della massiciata ferroviaria, spesso costituita da ghiaia.					
Dominio (Fondo)						NC1	NC5
01		pavimentato	corrisponde ad un tipo di manto stradale che può essere di tipo flessibile (asfalto) o rigido (calcestruzzo) a seconda del materiale utilizzato.				
02		non pavimentato	non pavimentato, composto da materiale a granulometria variabile.				



01020104	SD_FER_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			l'attributo definisce se l'infrastruttura di trasporto su ferro si svolge su opera ponte, viadotto,... NOTE: è un attributo derivato dall'elemento di trasporto su ferro che vi insiste, non è richiesta l'acquisizione in galleria o sotterraneo.				
		Dominio (Sede)				NC1	NC5
	01	a raso	l'area poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P	P
	02	su ponte/viadotto/cavalcavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto o cavalcavia in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, infrastruttura di trasporto o alcunchè (capita in genere per i viadotti)			P	P
	03	in galleria	viabilità che si sviluppa in galleria COMPRENDE comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso			P	P
01020105	SD_FER_LIV	Livello	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che definisce se l'area sottopassa o sovrappassa altre aree della stessa o di altre classi.				
		Dominio (Livello)				NC1	NC5
	01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia			P	P
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.			P	P



CLASSE: Elemento ferroviario (EL_FER - 010202)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Binario di ferrovia ottenuto per acquisizione della mezzera di ogni binario fisico o di un fascio di binari. A seconda della scala di riferimento si avranno differenti livelli di semplificazione e generalizzazione rispetto alla rilevazione a misura.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
01020202	EL_FER_STA	stato	Enum	P	P
attributo che indica lo stato di esercizio o meno della linea ferroviaria					
Dominio (Stato)				NC1	NC5
01		in esercizio	al momento della rilevazione del dato il percorso è in ordinario esercizio di funzione	P	P
02		in costruzione	al momento della rilevazione del dato il percorso è in costruzione COMPRENDE tutte i percorso in costruzione delle quali sia identificabile il tracciato	P	P
03		in disuso	al momento della rilevazione del dato il percorso non è in esercizio di funzione	P	P
01020203	EL_FER_TY	tipo	Enum	P	P
definisce se la linea è TAV e quindi se di particolari caratteristiche tipologico strutturali.					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		alta velocità	elemento corrispondente a linea dedicata esclusivamente all'alta velocità	P	P
02		ordinaria	elemento di linea ferroviaria ordinaria	P	P
03		condivisa	elemento corrispondente ad una tratta condivisa tra linea ad alta velocità ed ordinaria.	P	P
01020205	EL_FER_ELE	elettrificazione	Enum	P	P
attributo che definisce se la linea è elettrificata o se usufruisce di altre fonti di energia per il trasporto.					
Dominio (Elettrificazione)				NC1	NC5
01		linea elettrificata	linea ferroviaria con alimentazione elettrica	P	P
02		linea non elettrificata		P	P



01020206	EL_FER_SCA	scartamento	Enum		
	distanza trasversale tra le rotaie del binario.				
	Dominio (Scartamento)			NC1	NC5
	01	ridotto	in Italia si definisce ridotto lo scartamento inferiore a quello standard che è di 1,435 m		
	02	standard	in Italia corrisponde a 1,435 m		
	03	monorotaia	ha scartamento nullo		

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
010202101	EL_FER_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D				P	P
Si acquisisce la mezzeria dei binari, un elemento per ogni binario, i fasci di binari vengono acquisiti a misura, compresi i binari ausiliari ed i tratti di raccordo tra un binario e l'altro e tra una linea e l'altra.								
	Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01020201	EL_FER_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P	
		attributo che indica se l'elemento si sviluppa su sede propria (massicciata ferroviaria) o su sede stradale (in tal caso siamo in presenza di passaggio a livello). L'attributo è derivato dal fatto che l'elemento si sviluppa in assenza di sede per il trasporto su ferro. NOTE: si fa notare che nei casi di sede ferroviaria pavimentata ma ad uso esclusivo ferroviario, l'elemento è da ritenersi in sede propria						
	Dominio (Posizione)						NC1	NC5
	01	in sede propria	sede costituita da massicciata ferroviaria o altra piattaforma ferroviaria dove comunque insiste il solo tipo di trasporto ferroviario			P	P	
	02	passaggio a livello	il percorso ferroviario si sviluppa in sede stradale, passaggio a livello. Si esclude la possibilità di avere una sede ferroviaria all'interno della più vasta area stradale, caso che si verifica per la sola tranvia.			P	P	
	01020204	EL_FER_TRZ	Tipo_trazione	Enum	aTratti su	Tracciato		
		attributo che definisce se la trazione avviene su binario per aderenza naturale o tramite supporti di traino o ruote dentate.						
	Dominio (Tipo_trazione)						NC1	NC5
	01	aderenza naturale	la trazione si verifica attraverso la sola aderenza naturale tra convoglio e rotaia					
	02	cremagliera	tratta ferroviaria che si dota, per il superamento di pendenze critiche, di un sistema di ruote dentate a garanzia dell'aderenza del convoglio alle rotaie					
	01020207	EL_FER_SED	Sede	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		l'attributo definisce se l'infrastruttura di trasporto su ferro si svolge su opera ponte, viadotto,						



			galleria... NOTE: attributo primario che viene riversato sulla sede di trasporto su ferro nei casi significativi.						
			Dominio (Sede)				NC1	NC5	
			01	a raso	la sovrastruttura poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P	P
			02	su ponte/viadotto/cavalcavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto o cavalcavia, in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, infrastruttura di trasporto o alcunchè (talvolta per viadotto)			P	P
			03	in galleria	viabilità che si sviluppa in galleria Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso			P	P
	01020208	EL_FER_LIV	Livello	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P	
			attributo che definisce se l'elemento è in sottopasso con entità dello stesso o di altri strati.						
			Dominio (Livello)				NC1	NC5	
			01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia			P	P
			02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.			P	P
	01020209	EL_FER_NBI	N°_binari	Integer	aTratti su	Tracciato	P	P	
			numero di binari sintetizzati dall'elemento ferroviario						

Vincoli**Corrispondenza boundary elemento ferroviario con giunzione**

Il boundary del tracciato degli elementi ferroviari deve corrispondere alla posizione delle giunzioni ferroviarie

EL_FER.Tracciato.BND partizionato GZ_FER.Posizione



CLASSE: Giunzione ferroviaria (GZ_FER - 010203)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Punto di inizio/fine o di confluenza/diramazione di elementi ferroviari o di intersezione con altri grafi topologici della viabilità.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
01020301	GZ_FER_TY	tipo [1..*]	Enum	P	P
attributo che specifica la tipologia della giunzione: confluenza, biforcazione ecc...					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		passaggio a livello	sbarramento o sistema di segnalazione luminoso e/o acustico posto in corrispondenza dell'intersezione allo stesso livello di una via di comunicazione stradale ed una ferroviaria allo scopo di regolarne l'attraversamento	P	P
02		terminale	nodo terminale della rete ferroviaria	P	P
03		diramazione e confluenza dei binari	diramazione e confluenza dei binari	P	P
04		stazione/fermata/casello	giunzione fittizia in corrispondenza della stazione ferroviaria.	P	P
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010203101	GZ_FER_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
Alla grande scala la giunzione ferroviaria si ha in corrispondenza di uno o più intersezioni di elementi rilevati a misura e corrispondenti a binari singoli.					

Vincoli**Disgiunzione giunzioni ferroviarie**

Non deve esistere sovrapposizione tra le giunzioni ferroviarie

GZ_FER.Posizione (DJ) perOgni **GZ_FER.Posizione**



CLASSE: Elemento tranviario (EL_TRV - 010204)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

Corrisponde all'asse di uno o più binari tranviari. Gli elementi tranviari sono tra loro connessi a mezzo delle corrispondenti giunzioni tranviarie. A seconda della scala di riferimento si avranno differenti livelli di semplificazione e generalizzazione rispetto alla rilevazione a misura. La modellazione dei fasci di binari sarà dipendente dalla scala e dal grado di semplificazione e generalizzazione ad essa collegato.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
01020402	EL_TRV_STA	stato	Enum		P	
	stato di esercizio o meno dell'elemento tranviario					
	Dominio (Stato)				NC1	NC5
	01	in esercizio	al momento della rilevazione del dato il percorso è in ordinario esercizio di funzione		P	
	02	in costruzione	al momento della rilevazione del dato il percorso è in costruzione Comprende tutti i percorsi in costruzione dei quali sia identificabile il tracciato		P	
	03	in disuso	al momento della rilevazione del dato il percorso non è in esercizio di funzione		P	

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
010204101	EL_TRV_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D			P	
la modellazione è a misura e si realizza acquisendo la mezzzeria di ogni singolo binario tranviario con caratteristiche omogenee degli attributi di entità.							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
01020401	EL_TRV_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato	P	
		attributo che indica se l'elemento tranviario si trova in sede esclusiva (propria) od in sede condivisa.					
		Dominio (Posizione)				NC1	NC5
	01	in sede propria	area di sede della tranvia, pur all'interno dell'area stradale è su sede propria, in genere costituita da massiciata e cordoli e marciapiedi salvagente che la separano della sede veicolare			P	
	02	su sede veicolare	condivide transitabilità della carreggiata veicolare. Caso frequente della tranvia su sede veicolare COMPRENDE comprende i tratti di passaggio a livello e i tratti di passaggio dei binari su sede veicolare (condivisione			P	

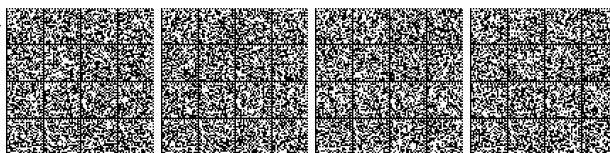


			della carreggiata). È percorso insiste sull'area di circolazione veicolare.		
01020403	EL_TRV_SED	Sede	Enum	<u>aTratti su</u>	Tracciato
		l'attributo definisce se l'elemento tranviario si svolge su opera ponte, viadotto, galleria... NOTE: attributo derivato dall'attributo sede della classe AREA STRADALE, quando posizione="in sede stradale"			
	Dominio (Sede)				NC1 NC5
01	a raso	la sovrastruttura poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P
02	su ponte/viadotto/cavalcavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto o cavalcavia, in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, infrastruttura di trasporto o alcunchè (talvolta per viadotto)			P
03	in galleria	viabilità che si sviluppa lungo opera d'arte galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso			P
01020404	EL_TRV_LIV	Livello	Enum	<u>aTratti su</u>	Tracciato
		attributo che definisce se l'elemento è in sottopasso con entità dello stesso o di altri strati.			
	Dominio (Livello)				NC1 NC5
01	in sottopasso	in sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia			P
02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.			P

Vincoli**Corrispondenza boundary elemento tranviario con giunzione**

Il boundary del tracciato degli elementi tranviari deve corrispondere alla posizione delle giunzioni

EL_TRV.Tracciato.BND partizionato GZ_TRV.Posizione



CLASSE: Giunzione tranviaria (GZ_TRV - 010205)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

Punto di inizio/fine o di confluenza/diramazione di elementi tranviari o di intersezione con altri grafi topologici della viabilità.

Attributi				
Attributi della classe				
01020501	GZ_TRV_TY	tipo [1..*]	Enum	P
tipologia della giunzione: biforcazione, confluenza, intersezione con altri grafi della mobilità...				
Dominio (Tipo)				
02	intersezione senza scambio	intersezione a raso senza scambio tra elementi tranviari		P
03	terminale			P
04	diramazione/confluenza			P
05	stazione/fermata			P
95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P

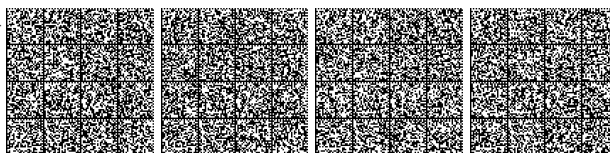
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010205101	GZ_TRV_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	
Alla grande scala la giunzione tranviaria si ha in corrispondenza di uno o più intersezioni a raso di elementi rilevati a misura e corrispondenti a binari singoli.					

Vincoli

Disgiunzione giunzioni tranviarie

Non deve esistere sovrapposizione tra le giunzioni tranviarie

GZ_TRV.Posizione (DJ) perOgni **GZ_TRV.Posizione**



CLASSE: Elemento di metropolitana (EL_MET - 010206)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

E' rappresentato dall'asse delle rotaie.

Gli estremi di ogni binario di metropolitana sono giunzioni di inizio/fine o giunzioni condivise da più binari.

Un binario di metropolitana non può essere delimitato da due giunzioni terminali.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
01020601	EL_MET_STA	stato	Enum		P	P
attributo sullo stato di esercizio o meno dell'elemento di metropolitana						
Dominio (Stato)					NC1	NC5
01		in esercizio	al momento della rilevazione del dato il percorso è in ordinario esercizio di funzione		P	P
02		in costruzione	al momento della rilevazione del dato il percorso è in costruzione. Comprende tutti i percorsi in costruzione dei quali sia identificabile il tracciato		P	P
03		in disuso	al momento della rilevazione del dato il percorso non è in esercizio di funzione		P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
010206101	EL_MET_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D				P	P
la modellazione è a misura e si realizza acquisendo la mezzeria di ogni singolo binario con caratteristiche omogenee degli attributi di entità.								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
01020602	EL_MET_SED	Sede	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P	
		l'attributo definisce se l'infrastruttura di trasporto su ferro si svolge su opera ponte, viadotto, galleria... NOTE: attributo primario che viene riversato sulla sede di trasporto su ferro nei casi significativi.						
Dominio (Sede)							NC1	NC5
	02	su ponte/viadotto/cavalcavia	viabilità che si sviluppa su ponte, viadotto o cavalcavia in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, di infrastruttura di trasporto o alcunchè (spesso per viadotto)				P	P
	03	in galleria/sotterraneo	viabilità che si sviluppa in galleria o in percorsi sotterranei. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso				P	P
01020603	EL_MET_LIV	Livello	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P	



		attributo che definisce se l'elemento è in sottopasso con entità dello stesso o di altri strati.			
	Dominio (Livello)			NC1	NC5
	01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia	P	P
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.	P	P

Vincoli**Corrispondenza boundary elemento di metropolitana con giunzione**

Il boundary del tracciato degli elementi di metropolitana deve corrispondere alla posizione delle giunzioni di metropolitana

EL_MET.Tracciato.BND partizionato GZ_MET.Posizione



CLASSE: Giunzione di metropolitana (GZ_MET - 010207)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Punto di inizio/fine o di collegamento tra elementi di percorso della metropolitana. Un binario di metropolitana non può essere delimitato da due giunzioni terminali.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
01020701	GZ_MET_TY	tipo [1..*]	Enum	P	P
	tipologia della giunzione di metropolitana				
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	terminale		P	P
	02	diramazione/confluenza		P	P
	03	stazione/fermata		P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010207101	GZ_MET_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
Alla grande scala la giunzione si ha in corrispondenza di uno o più intersezioni a raso di elementi rilevati a misura e corrispondenti a binari singoli.					

Vincoli**Disgiunzione giunzioni metropolitane**

Non deve esistere sovrapposizione tra le giunzioni metropolitane

GZ_MET.Posizione (DJ) perOgni GZ_MET.Posizione



CLASSE: Elemento funicolare (EL_FUN - 010208)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

E' rappresentato dall'asse delle rotaie.

Gli estremi di ogni binario di funicolare sono giunzioni di inizio/fine o giunzioni condivise da più binari.

Un binario di funicolare può essere delimitato da due giunzioni terminali. Ogni giunzione all'estremo di un binario ne rappresenta l'inizio o la fine secondo un verso di acquisizione puramente convenzionale; i binari, in linea di massima, sono percorribili in ambedue i sensi e l'orientamento della linea non è quindi significativo.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
01020802	EL_FUN_STA	stato	Enum		P	P
attributo sullo stato di esercizio o meno dell'elemento di metropolitana						
Dominio (Stato)					NC1	NC5
01		in esercizio	al momento della rilevazione del dato il percorso è in ordinario esercizio di funzione		P	P
02		in costruzione	al momento della rilevazione del dato il percorso è in costruzione		P	P
03		in disuso	al momento della rilevazione del dato il percorso non è in esercizio di funzione		P	P
01020805	EL_FUN_TRZ	tipo_trazione	Enum		P	P
attributo che definisce se la trazione avviene su binario per aderenza naturale o tramite supporti di traino o ruote dentate.						
Dominio (Tipo_trazione)					NC1	NC5
01		aderenza naturale	la trazione si verifica attraverso la sola aderenza naturale tra convoglio e rotaia		P	P
02		cremagliera	tratta ferroviaria che si dota, per il superamento di pendenze critiche, di un sistema di ruote dentate a garanzia dell'aderenza del convoglio alle rotaie		P	P

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
010208101	EL_FUN_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D			P	P
la modellazione è a misura e si realizza acquisendo la mezzzeria di ogni singolo binario con caratteristiche omogenee degli attributi di entità.							
	Attributi di questa componente spaziale					NC1	NC5
01020803	EL_FUN_SED	Sede	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
		l'attributo definisce se l'infrastruttura di trasporto su ferro si svolge su opera ponte, viadotto, galleria...					



			NOTE: attributo primario che viene riversato sulla sede di trasporto su ferro nei casi significativi.					
		Dominio (Sede)				NC1	NC5	
	01	a raso	la sovrastruttura poggia sul suolo in assenza di ulteriori manufatti			P	P	
	02	su ponte/viadotto/cavalcavia	viabilità che si sviluppa su opera d'arte ponte, viadotto o cavalcavia, in sovrappasso di corso o specchio d'acqua, infrastruttura di trasporto o alcunchè (talvolta per viadotto)			P	P	
	03	in galleria	viabilità che si sviluppa lungo opera d'arte galleria. Comprende i percorsi sotterranei ma non quelli in sottopasso			P	P	
	01020804	EL_FUN_LIV	Livello	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P
			attributo che definisce se l'elemento è in sottopasso con entità dello stesso o di altri strati.					
		Dominio (Livello)				NC1	NC5	
	01	in sottopasso	sottopasso di medesima o altra viabilità ma anche sottopasso di manufatti, edifici, elementi idrografia			P	P	
	02	non in sottopasso	l'entità non si trova in condizioni di sottopasso rispetto ad alcunchè.			P	P	

Vincoli**Corrispondenza boundary elemento funicolare con giunzione**

Il boundary del tracciato degli elementi di funicolare deve corrispondere alla posizione delle giunzioni di funicolare

EL_FUN.Tracciato.BND partizionato GZ_FUN.Posizione



CLASSE: Giunzione funicolare (GZ_FUN - 010209)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Punto di inizio/fine o di collegamento tra elementi di funicolare. Un binario di funicolare può essere delimitato da due giunzioni terminali.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
01020901	GZ_FUN_TY	tipo [1..*]	Enum	P	P
tipologia della giunzione: confluenza, biforcazione ecc...					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	terminale		P	P
	02	diramazione/confluenza		P	P
	03	stazione/fermata		P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010209101	GZ_FUN_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
Alla grande scala la giunzione si ha in corrispondenza di uno o più intersezioni a raso di elementi rilevati a misura e corrispondenti a binari singoli.					

Vincoli**Disgiunzione giunzioni funicolari**

Non deve esistere sovrapposizione tra le giunzioni funicolari

GZ_FUN.Posizione (DJ) perOgni GZ_FUN.Posizione



CLASSE: Binario industriale (BI_IND - 010210)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Via di scorrimento di mezzi di sollevamento o piani inclinati con rotaie disposti a fianco di condotte forzate.

Comprende tutti gli impianti di tipo industriale di collegamento interno e di trasporto dei materiali di lavorazione in ambito locale. Possono avere notevole scartamento per cui si rappresentano le due rotaie.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
01021001	BI_IND_TY	tipo	Enum		P	P
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
	01	binario industriale	Il binario industriale è la via di scorrimento di mezzi di sollevamento, in genere ha un ampio scartamento che deve essere valutato di volta in volta.		P	P
	02	binario di piano inclinato	trasporto su rotaia di tipo industriale che si svolge su un piano inclinato. Anche questo caso lo scartamento è notevole e va valutato e non corrisponde, in genere ad un valore standard.		P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	P

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
010210101	BI_IND_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D		P	P
per scartamenti superiori a quello standard (1.435 mt) si acquisiscono le singole rotaie NOTE: Cap. Comune Genova 1:1.000						



CLASSE: Rete ferroviaria (RT_FER - 010211)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

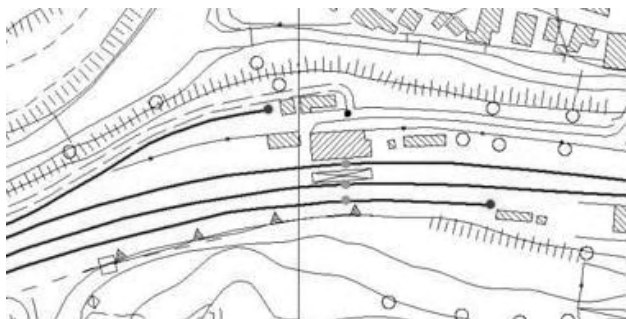
Definizione

La classe definisce quali entità costituiscono il grafo ferroviario. È costituito dalla connessione di elementi ferroviari attraverso giunzioni ferroviarie secondo le regole di definizione del grafo connesso. Ha più attributi geometrici perché può riferirsi al grafo bidimensionale od a quello tridimensionale.

Vedi: Stralcio di grafo ferroviario:elementi e giunzioni ferroviarie

Figure

- Stralcio di grafo ferroviario:elementi e giunzioni ferroviarie



Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010211101	RT_FER_GRA	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
connessione di elementi ferroviari mediante giunzioni ferroviarie secondo le regole del grafo connesso					

Vincoli**Disgiunzione reti ferroviarie**

Non devono esistere né sovrapposizioni né adiacenze tra sottoreti ferroviarie

RT_FER.Grafo (**DJ**) perOgni RT_FER.Grafo

Partizione rete ferroviaria in elementi

Il tracciato della rete ferroviaria è costituito dal tracciato degli elementi ferroviari, tra loro disgiunti; viceversa il tracciato di ogni elemento ferroviario deve appartenere alla rete ferroviaria

RT_FER.Grafo partizionato EL_FER.Tracciato



CLASSE: Rete tranviaria (RT_TRV - 010212)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

La classe definisce quali entità costituiscono il grafo tranviario. È costituito dalla connessione di elementi attraverso giunzioni corrispondenti secondo le regole di definizione del grafo connesso. Ha più attributi geometrici perché può riferirsi al grafo bidimensionale od a quello tridimensionale.

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010212101	RT_TRV_GRA	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	
connessione di elementi tranviari mediante giunzioni tranviarie secondo le regole del grafo connesso					

Vincoli**Disgiunzione reti tranviarie**

Non devono esistere nè sovrapposizioni nè adiacenze tra sottoreti tranviarie

RT_TRV.Grafo (**DJ**) perOgni RT_TRV.Grafo

Partizione rete tranviaria in elementi

Il tracciato della rete tranviaria è costituito dal tracciato degli elementi tranviari, tra loro disgiunti o al più adiacenti;
viceversa il tracciato di ogni elemento tranviario deve appartenere alla rete

RT_TRV.Grafo partizionato EL_TRV.Tracciato



CLASSE: Rete metropolitana (RT_MET - 010213)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

La classe definisce quali entità costituiscono il grafo di metropolitana. È costituito dalla connessione di elementi attraverso giunzioni corrispondenti, secondo le regole di definizione del grafo connesso.

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010213101	RT_MET_GRA	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
connessione di elementi di metropolitana mediante giunzioni di metropolitana secondo le regole del grafo connesso					

Vincoli**Disgiunzione reti metropolitane**

Non devono esistere nè sovrapposizioni nè adiacenze tra sottoreti di metropolitana

RT_MET.Grafo (**DJ**) perOgni RT_MET.Grafo

Partizione rete metropolitana in elementi

Il tracciato della rete metropolitana è costituito dal tracciato degli elementi di metropolitana tra loro disgiunti o al più adiacenti; viceversa il tracciato di ogni elemento di metropolitana deve appartenere alla rete

RT_MET.Grafo partizionato EL_MET.Tracciato



CLASSE: Rete funicolare (RT_FUN - 010214)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

La classe definisce quali entità costituiscono il grafo funicolare. È costituito dalla connessione di elementi attraverso giunzioni corrispondenti secondo le regole di definizione del grafo connesso. Ha più attributi geometrici perché può riferirsi al grafo bidimensionale od a quello tridimensionale.

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010214101	RT_FUN_GRA	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
connessione di elementi di funicolare mediante giunzioni di funicolare secondo le regole del grafo connesso					

Vincoli**Disgiunzione reti funicolari**

Non devono esistere nè sovrapposizioni nè adiacenze tra sottoreti di funicolare

RT_FUN.Grafo (DJ) perOgni RT_FUN.Grafo

Partizione della rete funicolare in elementi di funicolare

Il tracciato della rete funicolare è costituito dal tracciato degli elementi di funicolare, tra loro disgiunti; viceversa il tracciato di ogni elemento di funicolare deve appartenere alla rete

RT_FUN.Grafo partizionato EL_FUN.Tracciato



TEMA: Altro trasporto 0103**Descrizione**

Rientrano in questo strato le altre modalità di trasporto oltre quella stradale e ferroviaria. Queste spesso o non costituiscono una rete modellizzabile con grafo topologico o se lo possono costituire hanno un interesse locale e limitata estensione nel territorio. Sono tipi di trasporto secondari che avvengono in territori specifici (montani, ad es, dove più facili sono i sistemi di comunicazione a fune) e che spesso hanno una utilità nel settore turistico-ricreativo (piste da sci, skilift, ecc...), oppure sono funzionali alla connessione delle varie modalità di trasporto a costituzione dello strato topologico dei trasporti, rientrano in questa ultima categoria le vie di trasporto su acqua.

CLASSE: Elemento di trasporto a fune (EL_FNE - 010301)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Classe che descrive gli elementi di sviluppo lineare di un impianto a fune inteso come "impianto per il trasporto di persone o materiali su veicoli sospesi ad una o più funi metalliche tese tra due stazioni e sostenute eventualmente da sostegni intermedi" (vd. Def. DB25).

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
01030101	EL_FNE_STA	stato	Enum	P	P
attributo che indica lo stato di esercizio o meno trasporto a fune					
Dominio (Stato)				NC1	NC5
01		in esercizio		P	P
02		in costruzione		P	P
03		in disuso		P	P
01030103	EL_FNE_TY	tipo	Enum	P	P
tipologia del trasporto a fune					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		telecabina	piccola cabina per il trasporto a fune di una o due persone a senso unico di marcia.	P	P
02		cabinovia	trasporto a fune con cabine a due o più posti per lo più prive di sedili.	P	P
03		slittovia	impianto per il trasporto di persone lungo dislivelli nevosi in alta montagna, costituito da uno o più veicoli a pattini trainati da una fune metallica avvolta a monte su un argano a motore.	P	P
04		sciovia/skilift	impianto di risalita delle piste di neve, per lo più costituito da una monofune continua avvolta su pulegge alle due stazioni terminali, che porta, intervallati, i sistemi di aggancio per gli sciatori.	P	P
05		funivia	impianto a teleferica per il trasporto di	P	P



			persone tramite veicoli sospesi nel vuoto e con trasporto a fune		
	06	teleferica	impianto per il trasporto meccanico di materiali costituito da uno o più veicoli che viaggiano sospesi ad una fune tesa tra due stazioni terminali fra le quali intercorre un dislivello spesso notevole, ed eventualmente sostenuta, lungo il percorso, da appoggi fissi	P	P
	07	seggiovia	impianto per il trasporto di persone lungo forti pendii, costituito da un cavo metallico ad anello e sempre in moto, al quale sono fissati dei sedili opportunamente distanziati, atti ad accogliere ciascuno una o più persone.	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
010301101	EL_FNE_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D	P	P
Ogni elemento è delimitato da due giunzioni che corrispondono o all'inizio/fine del singolo impianto o ai pali o pilastri di sostegno (specificati nella classe omonima del tema manufatti)					



CLASSE: Elemento di trasporto su acqua (EL_ACQ - 010302)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono in questa classe definite le vie di trasporto fluviali, lacuali e marittime quando la loro tratta è univocamente determinata e stabile nel tempo e quando il percorso è indicativo della connettività dei grafo dei trasporti. Sono elementi che agli estremi si trovano in corrispondenza di strutture di approdo in aree di competenza portuale.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
01030202	EL_ACQ_MOB	tipo_mobilità [1..*]	Enum		P	P
specificazione del tipo di mobilità trasportata su acqua: pedonale, veicolare,...						
Dominio (Tipo_mobilità)					NC1	NC5
	01	veicolare	il traghetto è abilitato al trasporto di veicoli		P	P
	02	ferroviario	il traghetto è abilitato al trasporto di convogli ferroviari		P	P
	03	pedonale	il traghetto è abilitato al trasporto di persone		P	P
	04	merci	il traghetto è abilitato al trasporto mercantile		P	P
01030203	EL_ACQ_INF	tipo_infrastruttura	Enum			
specificazione del mezzo che consente il trasporto su acqua						
Dominio (Tipo_infrastruttura)					NC1	NC5
	01	porto girevole				
	02	porto scorrevole				
	03	traghetto				
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
010302101	EL_ACQ_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D		P	P
Si acquisisce il percorso relativo alla tratta di trasporto su acqua. È comunque un tracciato fittizio.						
Attributi di questa componente spaziale					NC1	NC5
01030201	EL_ACQ_TY	Tipo_via_acqua	Enum	aTratti su Tracciato	P	P



		tipologia del trasporto su acqua			
	Dominio (Tipo_via_acqua)			NC1	NC5
	01	vie fluviali	elemento di trasporto su acqua che si sviluppa in aree fluviali	P	P
	02	vie marittime	elemento di trasporto su acqua che si sviluppa in aree marine	P	P
	03	vie lacuali	elemento di trasporto su acqua che si sviluppa in aree lacustri	P	P
	04	via lagunare	trasporto su acqua che si verifica su tipo d'acqua lagunare	P	P



STRATO: 02 Immobili ed antropizzazioni**Descrizione**

Lo strato "Immobili e antropizzazioni" raccoglie la definizione di tutti quegli oggetti che derivano da attività antropica nel territorio e che non costituiscono infrastruttura di trasporto (descritte invece nello strato specifico). Vi appartengono i seguenti temi:

- edificato (sia di natura abitativa che industriale che attività del terziario);
- manufatti (opere che non hanno carattere di stabilità in termini di abitabilità e localizzazione umana); variamente dislocati nel territorio;
- opere per il trasporto (opere come i manufatti ma di maggiore complessità);
- opere di difesa del suolo;
- opere idrauliche di difesa e di regimazione idraulica.

I criteri di strutturazione in classi dei vari oggetti dello strato "Immobili e antropizzazioni" sono fondamentalmente i seguenti:

OMOGENEITÀ SEMANTICA

È basata sui seguenti principi:

- a) distinzione tra oggetti definibili come edificato e oggetti non definibili come edificato: nei primi rientrano gli edifici (che si distinguono dai manufatti per caratteristiche di volumetria, struttura architettonica, stabilità e funzione abitativa) con le relative parti accessorie definite in classi distinte di particolari architettonici e coperture, nei secondi rientrano i manufatti e le opere;
- b) all'interno degli oggetti (costruzioni di varia natura) "non definibili come edificato" si è mantenuta fondamentalmente una ripartizione in temi (con relativa definizione di classi) che distingue i "Manufatti" dalle Opere d'arte ovvero "Opere delle infrastrutture di trasporto", dalle "Opere di sostegno e di difesa del suolo", dalle "Opere Idrauliche";
- c) nell'ambito del tema "Manufatti", in particolare, i criteri di strutturazione ulteriore in classi si riferiscono da un lato agli ambiti dei vari oggetti (si distinguono così i manufatti di attrezzature sportive, di impianti industriali ecc... dagli oggetti con funzione di divisione del terreno da quelli con funzione di sostegno, tralicci e pali), e dall'altro principalmente alle modalità di modellazione della componente geografica e all'individuazione di ulteriori attributi che connotano un dato tipo di oggetto, e sono perciò trattati nei punti successivi.

OMOGENEITÀ DELLA MODELLAZIONE DELLA COMPONENTE GEOMETRICA

I criteri di modellazione della componente geometrica adottati sono fondamentalmente finalizzati:

- a) ad una descrizione sintetica dello sviluppo tridimensionale di alcuni tipi di costruzioni;
- b) ad una descrizione simbolica per gli oggetti per i quali la regola di semplificazione degli attributi spaziali definita nel modello 3D proposto non è comunque esaustiva;

Per il dettaglio del modello tridimensionale proposto si veda lo specifico paragrafo.

In genere, comunque, si definisce la struttura 3D degli oggetti al fine di rendere possibile una modellazione tridimensionale attraverso superfici di estrusione ed anelli 3D di sezione orizzontale, mentre le classi caratterizzate dal nome "Localizzazione di ..." comprendono gli oggetti per i quali si ritiene più utile darne la sola localizzazione con un punto, anche se hanno dimensioni maggiori della dimensione minima cartografabile, in quanto per questi è in ogni caso opportuno che sia riconoscibile la presenza sul territorio e per ciò è sufficiente che siano "vestiti" con simbologie facilmente identificabili "su carta"; i casi dell'arredo urbano (panchine, ecc...) o di gru ecc... ricadono proprio in questa tipologia.

OMOGENEITÀ DEGLI ATTRIBUTI

Si separano in classi differenti le descrizioni di oggetti che hanno in comune, oltre appunto le componenti spaziali e quindi la modalità di rilievo e rappresentazione sul territorio, anche ulteriori attributi che ne connotano caratteristiche specifiche. Questo è il motivo per cui oggetti come i "Pali" sono caratterizzati, oltre che da un tipo, che ne definisce la struttura, anche dal tipo di impianto di cui costituiscono la struttura portante e dalla quota, e che quindi, pur essendo connotato dalla sola posizione, non rientra tra i manufatti simbolici.

La scelta perciò di organizzare una o più classi in un dato modo corrisponde all'individuazione di una soluzione di equilibrio tra i tre aspetti sopra citati: la semantica, gli attributi e le proprietà spaziali. Il fattore semantico in realtà può essere più o meno sottolineato, la scelta cioè può posizionarsi tra i due estremi, quello di una categoria aggregante più generica e quello opposto di categorie molto specifiche, e ancora, nell'ambito delle categorie molto specifiche si può scegliere sulla base di vari parametri (ad esempio la funzione rispetto alla struttura costruttiva).

DIFFERENZE TRA EDIFICIO E MANUFATTO

Nello strato delle antropizzazioni sono definiti i temi dell'"edificato" e dei "manufatti" che in gran parte raccolgono oggetti edilizi o di localizzazione di attività/abitabilità umane o ad essi accessori. In particolare avremo:

- nel tema dell'edificato la definizione degli edifici e delle unità volumetriche componenti ed alla loro aggregazione a costituzione dei cassoni edilizi; inoltre in questo tema sono definite le coperture ed eventuali particolari architettonici associati ad ogni edificio che ne completano la definizione;
- nel tema dei manufatti sono definiti dei corpi edilizi di varia natura ma che per occupazione volumetrica, natura, agibilità ecc... non sono qualificabili come veri e propri edifici.



Inoltre, come si vedrà nello specifico del tema dell'edificato, i corpi costruiti abitabili ed agibili sono distinti nelle classi "edificio" ed "edificio minore". Questi ultimi peraltro sono oggetti che "assomigliano" ai manufatti ma che si differenziano da questi per alcune fondamentali caratteristiche.

La distinzione tra "edificio minore" e le classi del tema manufatti è definita sulla base di caratteristiche del primo (ingombro volumetrico, natura stabile, abitabilità, agibilità ecc...) non peculiari nel secondo ma che tuttavia, soprattutto nell'edificato recente, rendono sempre più labile questa differenziazione tra le due classi.

Dal punto di vista spaziale, le classi di "edificio" e di "edificio minore", rispetto a quelle dei manufatti, sono caratterizzate dalla necessità di avere una corretta rappresentazione degli "ingombri" delle antropizzazioni, cioè oggetti della realtà fisica che partecipano alla definizione delle componenti volumetriche del territorio antropizzato, esigenza questa avvalorata dalla scelta di trattare tridimensionalmente il dato relativo all'edificato (vedi modello 3D).

Dal punto di vista di gestione del dato, soprattutto in ambito comunale, si parla di "edificio" e di "edificio minore" e non di manufatto ogni qual volta un corpo costruito è soggetto ad analoghe procedure di accatastamento degli edifici veri e propri o perché sede di attività economiche e quindi soggetti alla regolamentazione nazionale relativa alla numerazione civica.

In sintesi la discriminante fra manufatto ed "edificio minore" è prioritariamente legata alla consistenza e all'impatto che quegli oggetti hanno sul territorio: cioè è una discriminante di natura insediativa ancor più che amministrativa, anche se solitamente la prima scatena la seconda.

Altre distinzioni quali ad esempio la struttura precaria, non sono sempre verificate. Anzi, di norma, in edilizia la definizione di strutture precarie è relativa a quelle per così dire mobili (ad esempio le bancarelle ed i chioschi dei venditori ambulanti), a prescindere dai materiali e tecnologie di realizzazione; al contrario possiamo avere degli usi precari che però sono un attributo degli oggetti dell'edificato (anche un edificio può avere un uso precario).

Queste ed altre sfumature, talvolta minime comportano la difficoltà di definire una casistica di netta distinzione di tipologie di edifici minori e manufatti, caratterizzazioni queste avallate a fronte di un uso specifico del dato. Per questa ragione la soluzione qui proposta è del tutto preliminare e passibile di "adattamenti" che risentono caso per caso dei diversi ambiti di applicazione.

Sulla base di queste considerazioni la ripartizione delle classi nei temi di edificato e manufatto ha tenuto conto di:

- 1) Distinzione degli oggetti in classi separate in funzione degli ambiti d'uso e delle caratteristiche spaziali: manufatti monumentali, particolari architettonici e coperture degli edifici, gradinate, attrezzature sportive, manufatti d'infrastruttura di trasporto ecc...
- 2) Della connotazione di edificio minore equiparabile all'edificio per quanto concerne procedure di accatastamento, attribuzione della numerazione civica ecc...
- 3) Del modello tridimensionale proposto per le strutture antropiche laddove struttura spaziale e ingombro volumetrico risultino significativi (si veda modello tridimensionale)

Riassumendo, la ripartizione delle classi tra edificato e manufatti è la seguente:

- Tema edificato:
 - Unità volumetrica
 - Edificio
 - Cassone edilizio
 - Particolare architettonico
 - Elemento di copertura
 - Edificio minore
- Tema manufatti:
 - Manufatto industriale
 - Manufatto monumentale e di arredo urbano
 - Gradinata
 - Attrezzatura sportiva
 - Manufatto d'infrastruttura di trasporto
 - Area attrezzata del suolo

UN ESEMPIO DI CASO PARTICOLARE: IL FARO

Nella strutturazione si sono distinte due possibili "tipologie" dell'oggetto faro: quella corrispondente alla situazione di una struttura consolidata che facilmente può essere considerata come "tipo" di edificio e quella corrispondente alla situazione invece in cui, pur assolvendo la funzione di faro, l'oggetto non ha le dimensioni sufficienti per essere valutato con la sua volumetria come edificio a tutti gli effetti; si è preferito quindi trattare questo secondo caso introducendo, oltre alla definizione del faro come particolare tipologia edilizia di un edificio, anche la sua localizzazione tra i manufatti e quindi in un'altra classe con una diversa componente spaziale, anziché ipotizzare una situazione di collassamento della componente spaziale dell'edificio da superficie a punto.

IL MODELLO TRIDIMENSIONALE

La struttura per il 3D ha lo scopo di consentire la ricostruzione dei volumi di ogni oggetto e di definire le potenzialità dell'attributo spaziale 3D ai fini della modellazione tridimensionale.



In particolare si definiscono le componenti spaziali 3D distinguendo quelle di riferimento, cioè fondamentali per la definizione dell'oggetto, da quelle funzionali alla ricostruzione di un modello tridimensionale, e perciò opzionali, finalizzato alle sole applicazioni che richiedono la definizione dell'ingombro volumetrico di ogni oggetto.

Il modello è applicato non solo alle volumetrie degli edifici ma anche a tutte le strutture antropiche delle quali sia significativa l'occupazione volumetrica nello spazio, ivi comprendendo, quindi, anche manufatti, opere, particolari architettonici ecc... ponendo le condizioni di modellazione tridimensionale dell'urbanizzato e dell'antropizzato in genere.

Il modello ha due principali caratteristiche:

1. Rispetta la presenza di VUOTI, ad esempio sotto edificato (sottopassaggi, porticati, aggetti, ecc...)

La modellazione tridimensionale deve poter evidenziare la presenza di vuoti al di sotto o tra volumi di antropizzato. Ai vuoti cioè non dovrà corrispondere alcuna volumetria. Quindi, ad esempio gli spazi vuoti nel corpo degli edifici quali logge, porticati, passaggi carrai ecc., non devono essere presi in considerazione nella scomposizione dell'edificio in unità volumetriche.

Di seguito alcuni esempi di come il modello proposto rispetti la presenza dei vuoti nell'estrazione di edifici con porzioni a portico, logge, aggetti.

Vedi: Ricostruzione in 3D tramite l'acquisizione delle unità Volumetriche di edifici con presenza di spazi vuoti (portici, logge, etc.)

2. La ricostruzione del modello tridimensionale avviene mediante unione di VOLUMI ELEMENTARI

Un volume elementare è un solido che viene generato dall'estrazione lungo la verticale di una superficie, detta superficie di estrusione, fino ad una quota data, detta quota di estrusione.

Essendo le quote di estrusione valori assoluti, il verso di estrusione potrà essere verso l'alto o verso il basso a seconda dei casi.

Come esemplificazione dei concetti sopra esposti si consideri il caso di un edificio a base piana e orizzontale, con tetto piano, da cui si eleva un volume tecnico con copertura a falda inclinata (figura seguente). Per quanto detto sopra, si evidenziano qui quattro volumi elementari (tre volumi relativi all'ingombro "abitabile" ed un vano tecnico) cui corrispondono quattro superfici di estrusione. Ad ognuna di tali superfici sarà associata una quota di estrusione che in questo caso corrisponde, per tutte, alla quota di gronda dell'edificio.

Si vede come estrudendo le quattro superfici di riferimento verso la quota di gronda si creino quattro volumi elementari che nel loro complesso ricostruiscono la volumetria dell'edificio. Si noti inoltre che il verso di estrusione è verso il basso per il volume elementare relativo al vano tecnico, verso l'alto per i restanti volumi elementari.

Vedi: Acquisizione delle Unità Volumetriche e modalità di estrusione

Estendendo queste definizioni, ogni oggetto dell'antropizzato può avere la definizione attraverso la scomposizione di volumi elementari. Ogni volume elementare è definito da una superficie di estrusione e da una quota di estrusione corrispondente. Pertanto ogni classe che partecipa al modello tridimensionale sarà caratterizzata da una o più componenti spaziali relative alle superfici di estrusione dei volumi elementari che la compongono. Inoltre sarà definita per ogni superficie di estrusione la quota di estrusione come attributo di quella componente spaziale.

Le integrazioni per il 3D, opzionali, riguardano:

a) Attributi relativi di una data componente spaziale. Mentre la componente spaziale è di per sé fondamentale per la definizione dell'oggetto della classe (esiste a prescindere dall'opportunità di modellazione tridimensionale), questi attributi che vengono assegnati sono definitori per le sole modalità di estrusione

b) Componenti spaziali definite ad hoc, funzionali alle sole procedure di modellazione solida e di affinamento del dettaglio dell'oggetto. Per questo motivo tali componenti spaziali specifiche giocano la loro opportunità in funzione del livello di dettaglio richiesto. Inoltre questo arricchimento è relativo ai soli temi dei manufatti e delle opere, in quanto nell'edificato la definizione del volume elementare esiste già ed avviene attraverso la classe specifica dell'"unità volumetrica".

Per il 3D gli attributi della componente spaziale sono:

- Valore della quota di estrusione (attributo "quota di estrusione")

- Modalità di estrusione (attributo "tipo di estrusione"), che può avvenire secondo due criteri:

- Fino ad una quota fissa, proiettando tutti i vertici della polilinea contorno della superficie di estrusione a quella quota. La quota è un valore assoluto (istanza di "estrazione in quota").

- A spessore costante, estrudendo cioè tutti i vertici della stessa misura sino ad ottenere una proiezione in parallelo della polilinea originaria. Si esprime una quota relativa (istanza di "altezza").

Le componenti spaziali aggiuntive invece riguardano in linea di massima:

- La definizione da 0 a n sezioni intermedie atte a descrivere la variazione dell'ingombro planare di un dato oggetto ad una data quota e conseguentemente volumi elementari che si aggiungono a quelli di estrusione della componente spaziale "di riferimento" per definirne con precisione l'ingombro volumetrico. Tali componenti prendono il nome di "sezione"

- I contorni di superfici oblique non incluse negli ingombri volumetrici ottenuti per estrusione delle componenti spaziali "di riferimento". Appartengono a questa tipologia ad esempio le strombature e le riseghe, le bastionature ed i contrafforti, la scarpa dei muri di sostegno. Infatti,



tali superfici, se riferiti all'edificato sono definiti separatamente nella classe dei particolari architettonici, ma quando riferiti a manufatti od opere sono decritti mediante queste componenti spaziali aggiuntive direttamente all'interno della stessa classe.

Tipi di volumi elementari possono riguardare le classi:

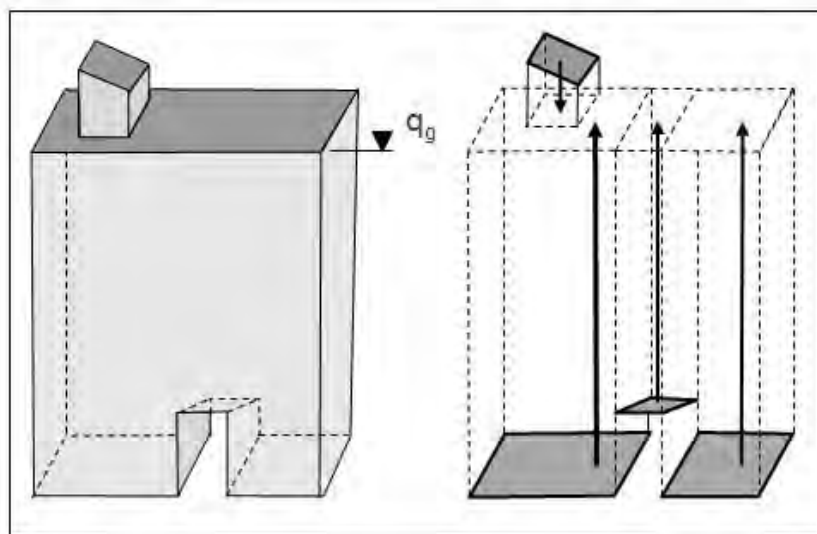
- unità volumetriche di edificio: attici, volumi di stacco dal suolo, ...
- particolari architettonici: volumi tecnici sporgenti dai tetti (piani o a falde) quali cabine di ascensori, torri di condizionamento, cabine di impianti di ricezione di segnali Tv, radio, telefoni, ecc... parapetti, contrafforti di sostegno delle strutture monumentali, abbaini, camini, comignoli ecc...
- coperture: falde dei tetti, terrazzi a pozzo, cupole semisferiche, ecc...
- manufatti edilizi ed edificato minore: box, edicole, chioschi, baracche, ...
- manufatti industriali: serbatoi, silos,...
- opere: di infrastrutture di trasporto (ponti, viadotti, ...), muri ecc...

In sintesi, le classi interessate all'applicazione del modello tridimensionale (e quindi alla definizione della componente spaziale di superficie di riferimento con attributi "quota di estrusione" e "tipo di estrusione") sono:

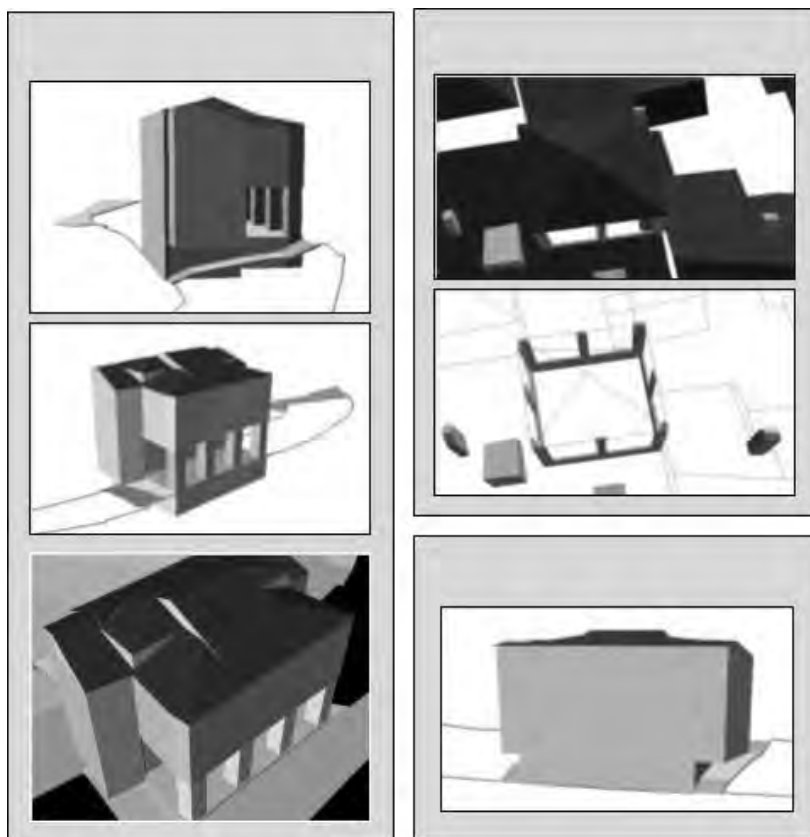
- Dal tema dell'edificato
 - Unità volumetrica
 - Particolare architettonico
 - Elemento di copertura
 - Edificio minore
- Dal tema dei manufatti
 - Manufatto industriale
 - Manufatto monumentale e di arredo urbano
 - Gradinata
 - Attrezzatura sportiva
 - Manufatto d'infrastruttura di trasporto
 - Palo
 - Elemento divisorio
 - Muro o divisione in spessore
- Dai temi delle opere (trasporto, difesa suolo, idrauliche):
 - Ponte/viadotto/cavalcavia
 - Muro di sostegno e ritenuta del terreno
 - Diga
 - Argine
 - Opera idraulica di regolazione
 - Opera idraulica di difesa delle coste
 - Attrezzatura per la navigazione

Figure

- F2 - acquisizione delle unità volumetriche e modalità di estrusione



- F1 - ricostruzione in 3d tramite l'acquisizione delle unità volumetriche di edifici con presenza di spazi vuoti (portici, logge, etc.)



TEMA: Edificato 0201

Descrizione

Il tema "Edificato" raggruppa la definizione degli edifici, intesi come costruzioni stabili, in muratura, legno, pannelli prefabbricati o altro materiale, coperti con un tetto, destinati per la maggioranza dei casi all'abitazione permanente dell'uomo od allo svolgimento delle attività lavorative o ricreative sportive. Gli edifici sono qualificati dalle relative caratteristiche volumetriche o architettoniche.

Le classi definite in questo tema sono:

- Unità Volumetrica
- Edificio
- Cassone edilizio
- Elemento di copertura
- Particolare architettonico



- Edificio minore

In generale ogni Edificio è descritto, negli aspetti di volumetria, dalle proprie Unità Volumetriche ed è a sua volta una partizione di un Cassone Edilizio ottenuto tramite il riconoscimento di dividenti architettoniche; un edificio inoltre può essere caratterizzato dalla propria copertura (tetto, cupola, terrazzo, etc.) costruita componendo elementi di copertura che descrivono il contorno delle singole parti (falde, etc.) e da particolari architettonici (balconi, vani tecnici, bow window, etc.).

Vedi: Cassone edilizio con dividenti architettoniche

In particolare, sono classificati come tipologie di "Particolari architettonici" di un Edificio balconi, scalinate, bowwindow, abbaini, loggiati o tettoie, non costituendo in genere volumetria abitabile.

Vedi: Esempi di elementi di pertinenza di un dato edificio

Si ha quindi la possibilità di organizzare la descrizione completa di tutto ciò che attiene ogni edificio, ovvero le sue volumetrie, i suoi aggetti, portici o sottopassaggi. I particolari architettonici che lo arredano e le ulteriori pertinenze di un edificio quali giardini, spazi aperti più o meno attrezzati, etc. sono definiti nelle corrispondenti classi, e potranno essere associate all'edificio solo sulla base di informazioni specifiche.

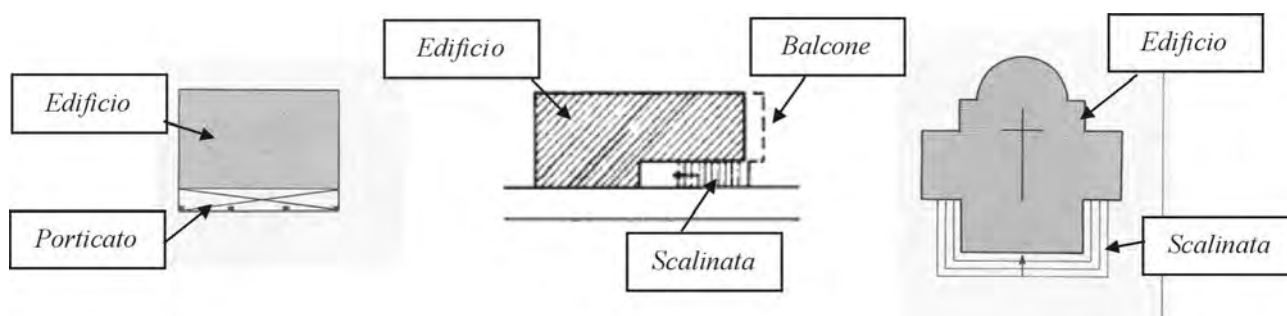
Nel caso di un edificio l'ingombro volumetrico principale è definito attraverso un tipo di volume elementare che nel caso specifico prende il nome di "unità volumetrica". La definizione dell'ingombro volumetrico di un edificio nello spazio, infatti, passa attraverso la definizione di volumi elementari che possono essere classificati come volumi abitativi (unità volumetriche) o volumi accessori (in questo caso sono definiti attraverso i particolari architettonici, gli elementi di copertura, gli accessori murari o i manufatti di varia natura associabili comunque ad ogni singolo edificio).

Ogni unità volumetrica descrive parte della volumetria di un dato edificio; è definita perciò un'associazione tra la classe "Unità volumetrica" e la classe "Edificio" o "Edificio minore".

In sintesi, l'edificio nella sua accezione più generale si riferisce ad un oggetto complesso costituito da attributi e caratteristiche proprie (ad es. di tipologia architettonica, destinazione d'uso ecc...), da componenti spaziali che ne identificano ad esempio la forma nello spazio 3D, l'ingombro planimetrico, il contorno di distacco dal suolo, l'ingombro volumetrico ecc..., da particolari architettonici per le sue parti accessorie oltre che dalle coperture che lo caratterizzano. Ognuna di queste componenti dell'edificio ha in realtà proprietà spaziali del tutto singolari ed autonome, tanto da acquisire la dignità di classi singole correlate tra loro dal fatto di appartenere al medesimo corpo di fabbrica e di costituire nel suo complesso l'edificio.

Figure

- F2 - esempi di elementi di pertinenza di un dato edificio



- F1 - cassone edilizio con dividenti architettoniche



CLASSE: Unità volumetrica (UN_VOL - 020101)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

E' il volume elementare riferito ad un edificio. Il termine unità volumetrica indica quindi un corpo costruito la cui sommità è costituita da una superficie piana reale, ad esempio un tetto piano, oppure da una superficie piana ideale che definisce quello che può essere considerato il volume del corpo edificato ai fini di un calcolo, ancorché approssimato, della sua volumetria. La quota di questa superficie piana, reale o ideale, viene detta quota di gronda dell'unità volumetrica.

Ogni unità volumetrica è pertanto definita da una superficie di riferimento corrispondente alla base dell'unità volumetrica il cui contorno è una spezzata chiusa (polilinea 3D) così determinata:

a) Se l'unità volumetrica è al suolo, tutti i vertici della polilinea avranno quota uguale alla quota minima della linea di distacco dal suolo

Vedi: Superficie a quota minima dell'unità volumetrica

b) Se l'unità volumetrica è sopraelevata (unità volumetrica in aggetto, sovrastante portico, ecc...) ogni vertice della polilinea avrà quota corrispondente all'intradosso del volume descritto

Quindi se nel caso di unità volumetriche di stacco dal suolo (a) la superficie di base è sempre orizzontale e a quota minima tra i vertici di stacco dal suolo, nel caso di unità volumetriche sopraelevate (b), il contorno della superficie di base potrà essere non orizzontale e le quote ai vertici sono quelle realmente acquisite.

Una particolarità delle unità volumetriche è che la quota di gronda è sempre maggiore della/e quota/e della superficie di base e pertanto per la modellazione tridimensionale l'estrusione avviene sempre dal basso verso l'alto.

Inoltre, trattandosi di estrusione verso l'alto fino ad una quota fissa, l'unità volumetrica ha sempre tetto piano. Ne deriva che il contributo volumetrico offerto da questa classe non include ad esempio la volumetria dei sottotetti. Quest'ultima, peraltro verrà computata attraverso l'estrusione delle superfici di copertura (vedi paragrafo corrispondente).

Vedi: Estrusione dell'unità volumetrica

Si può verificare la presenza di uno o più "buchi" interni; la superficie di base risulta perciò dotata di frontiera esterna ed eventualmente di una o più frontiere interne.

Vedi: Esempi di Unità Volumetriche "bucate"



Poiché l'acquisizione è finalizzata al calcolo delle volumetrie, questa classe è connotata da un attributo, "altezza", che specifica, ai fini appunto del calcolo delle volumetrie, la "reale" altezza dell'unità volumetrica: tale valore in genere avrà fonte differente dalle operazioni di restituzione e ricognizione aerofotogrammetrica

Vedi: Unità Volumetriche in aggetto o soffitto di portico o sottopassaggio

In questi casi la linea di base descrive la base alla quota dell'intradosso.

Gli step di acquisizione delle unità volumetriche possono così riassumersi:

1. Si identificano le unità volumetriche in funzione dell'andamento delle coperture, falde o terrazzi, secondo la logica definita per le unità volumetriche, e degli aggetti.

2. Vengono composte con i contorni di base dei volumi elementari secondo le seguenti regole:

2.1. se di stacco diretto dal suolo, sovrapposte direttamente dagli elementi di copertura che le hanno generate, mantengono la loro forma ottenuta dalla fase 1, ma a tutti i vertici di contorno viene attribuita la quota minima di distacco dal suolo. Mantengono la quota di estrusione corrispondente alla quota di gronda dell'elemento di copertura che le ha generate.

Vedi: Acquisizione di una Unità Volumetrica la cui base è di stacco diretto dal suolo e del proprio elemento di copertura

2.2. nel caso di sottopasso, portico ecc... il vuoto non contribuisce alcuna unità volumetrica e la superficie di calpestio corrisponde all'area di circolazione che vi insiste. Il soffitto di sottopassaggio costituisce invece superficie di estrusione per l'unità volumetrica sovrastante ed avrà quota di gronda che le compete. Qualora l'area di circolazione sia a quota superiore rispetto alla quota minima dell'edificio, come ad esempio la superficie di calpestio di un portico o di un sottopasso pedonale in corrispondenza di variazioni altimetriche, si identifica l'unità volumetrica che ha la superficie di estrusione alla quota minima della linea di stacco e quota di estrusione la quota della superficie di calpestio dell'area di circolazione.

Vedi: Acquisizione di Unità Volumetriche in presenza di sottopassi, portici, etc

2.3. le coperture degli aggetti non generano alcuna unità volumetrica a quota minima, per cui la base corrispondente all'aggetto verrà inserita senza interferenze con le unità volumetriche ed ereditano dall'elemento di copertura la quota di estrusione.

Vedi: Acquisizione di Unità Volumetriche in aggetto e dei relativi elementi di copertura

2.4. sono facilmente ricostruibili le soluzioni da adottare in presenza di logge intermedie che interrompono l'estrusione della porzione sottostante. Quest'ultima assume come nuova quota di estrusione quella corrispondente alla base della loggia ed il soffitto della loggia diventa la base di un altro volume elementare che eredita la quota di estrusione dell'unità volumetrica originaria, e sarà estrusa sino a tale quota a meno di ulteriori interruzioni volumetriche che si comporranno ulteriormente secondo le regole precedentemente indicate.

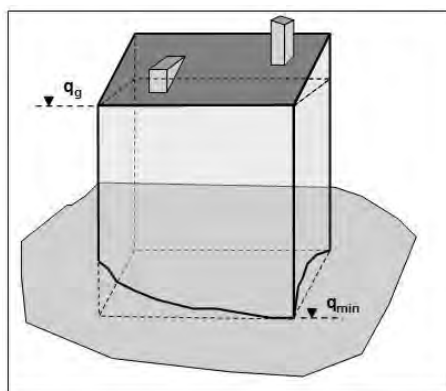
La classe quindi è caratterizzata dalla componente di ingombro planare riferentesi alla linea di distacco dal suolo alla quota minima dei vertici di ingombro o alla base sopraelevata (aggetti, sottopassaggi ecc...) o interrata (unità volumetrica sotterranea) del volume elementare. L'attributo quota di estrusione è funzionale alla modellazione tridimensionale.

Nel caso di edifici sotterranei, in costruzione o ruderi, si propone di acquisire le relative unità volumetriche solo qualora siano ricostruibili ingombri e quote minima e massima del volume. In particolare, i ruderi non definibili attraverso l'unità volumetrica corrispondente saranno descritti come manufatti.

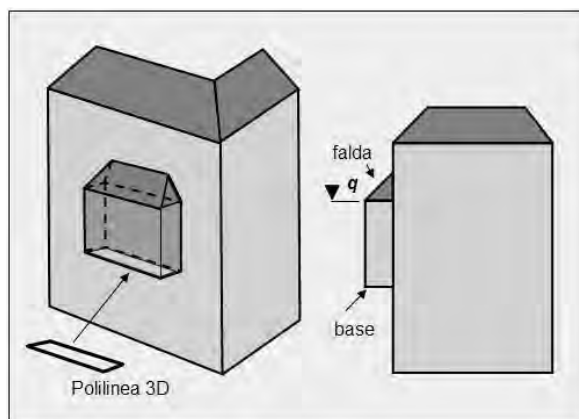


Figure

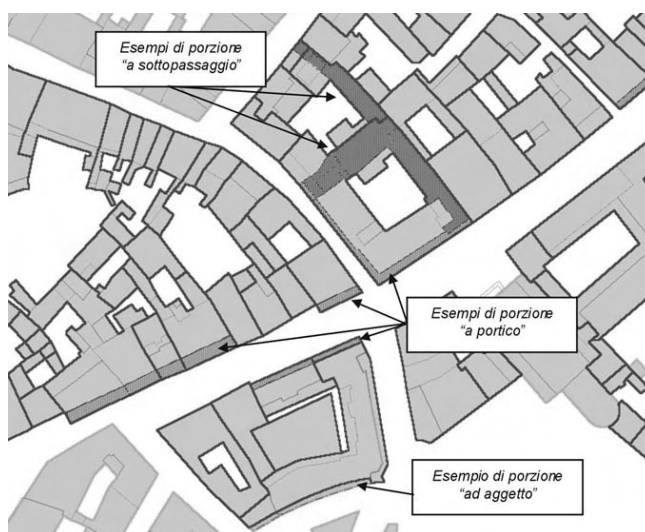
- F5 - acquisizione di una unità volumetrica la cui base è di stacco diretto dal suolo e del proprio elemento di copertura



- F7 - acquisizione di unità volumetriche in aggetto e dei relativi elementi di copertura



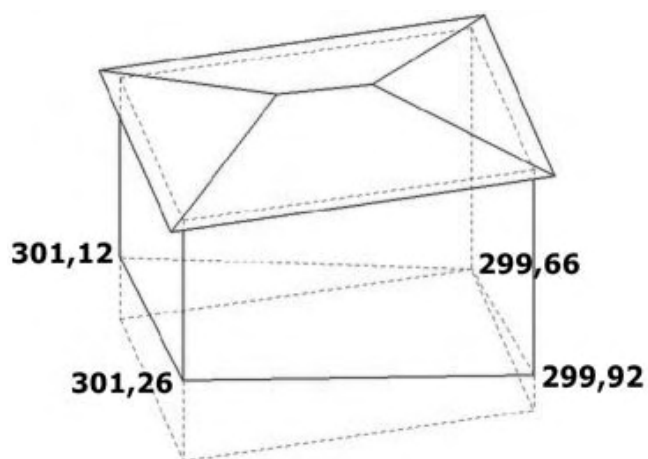
- F4 - unità volumetriche in aggetto o soffitto di portico o sottopassaggio



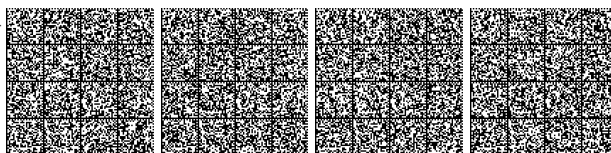
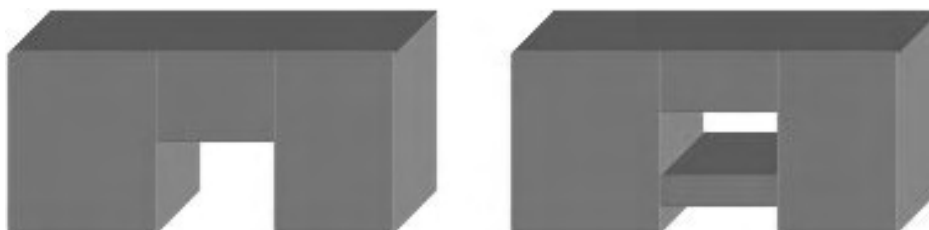
- F3 - esempi di unità volumetriche "bucate"



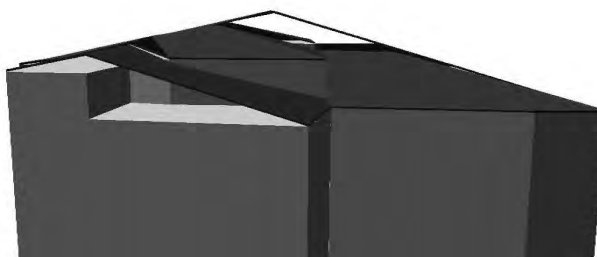
- F1 - superficie a quota minima dell'unità volumetrica



- F6 - acquisizione di unità volumetriche in presenza di sottopassi, portici, etc



- F2 - estrusione dell'unità volumetrica



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02010102	UN_VOL_AV	altezza volume	Real	P	
specifica l'altezza della porzione dell'edificio ai fini del calcolo delle volumetrie NOTE: il valore di questo attributo trova origine generalmente da fomi differenti dall'aerofotogrammetria					
02010103	UN_VOL_POR	tipo di porzione	Enum	P	
qualifica le porzioni di oggetto o costituenti sottopassaggio o portico, distinguendole dalle porzioni che poggiano sul suolo					
Dominio (Tipo di porzione)				NC1	NC5
01		al suolo	la base dell'unità volumetrica è al suolo	P	
02		ad oggetto	la base dall'unità volumetrica non è costruita al piano del suolo ed è sporgente. NOTE: In questo caso la linea di base dell'Unità Volumetrica è un anello quotato a livello dello sporto	P	
03		soffitto di portico	l'unità volumetrica è aperta almeno su di un lato, costruita al piano del suolo e sorretta da pilastri NOTE: In questo caso la linea di base dell'Unità Volumetrica è un anello quotato al suolo, e sui lati aperti rappresenta la linea di distacco dal suolo dei pilastri del portico. Nel caso in cui la linea di base al suolo non sia un'isolinea che valore deve assumere l'attributo di altezza del portico? Se viene rilevata l'altezza minima dell'intradosso del portico, la somma tra la quota massima della linea di base dell'Unità Volumetrica e l'altezza dell'intradosso dovrebbe rappresentare la quota di base della porzione di volume di edificio.	P	
04		soffitto di sottopassaggio	la base dell'unità volumetrica costituisce la volta di un sottopassaggio (in genere stradale o pedonale) NOTE: In questo caso la linea di base dell'Unità Volumetrica è un anello quotato a livello dell'intradosso del sottopassaggio	P	



	05	soffitto di loggia		P	
	06	intermedia		P	
	07	sovrapposta		P	
	08	sotterranea		P	
	09	archivolt, corridoio coperto		P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
020101101	UN_VOL_SUP	Sup_base	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D		P	
Rappresenta la superficie di base dell'Unità Volumetrica . Oltre che funzionali alla descrizione della struttura dell'edificio, vengono distinte unità volumetriche quando le dividenti determinino differenze di quota superiori al valore di tolleranza altimetrica previsto per la scala (cfr. specifiche di fornitura o di realizzazione)						
02010107	UN_VOL_QE	quota estrusione	Real		P	
02010108	UN_VOL_EX	tipo estrusione	Enum		P	
Dominio (Tipo estrusione)					NC1	NC5
	01	estrusione in quota			P	
	02	altezza			P	

Ruoli**Cediuv**

definisce di quale corpo edificato è parte la specifica unità volumetrica. Non possono esistere unità volumetriche che non siano associate ad alcun corpo edificato.

Cediuv [1] : CR_EDF inverso Uvdice [0..*]



CLASSE: Edificio (EDIFC - 020102)**SOTTOCLASSE DI: CR_EDF****Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Si intende un corpo costruito che:

- non presenta soluzione di continuità,
- ha un'unica tipologia edilizia,
- può avere più categorie d'uso
- ha un dato stato di conservazione
- può eventualmente essere sotterraneo

L'edificio è associato ad una o più Unità Volumetriche ed il suo attributo spaziale di ingombro al suolo, deve contenere le Unità Volumetriche componenti.

E' una partizione di un Cassone Edilizio e, in presenza di corpi edificati estesi (come ad esempio nei centri storici) è individuato tramite dividenti di tipo architettonico riconoscibili o da evidente "variazione architettonica" o, in strutture omogenee, da evidenti elementi della facciata (differente colore, etc.).

Vedi: Partizione di un Cassone Edilizio in Edifici e corrispondenti Unità Volumetriche

Note: non è qui previsto l'uso di dividenti catastali per la definizione del singolo edificio, nè quindi la correlazione del concetto di Edificio a quello di Unità Immobiliari, in quanto la tematica del Catasto richiede una elaborazione specialistica e viene trattata in un gruppo di lavoro specifico

Figure

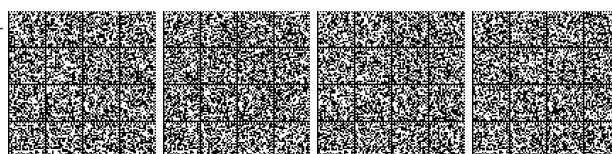
- Partizione di un cassone edilizio in edifici e corrispondenti unità volumetriche



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02010201	EDIFC_TY	tipologia edilizia	Enum		P	P
specifica le caratteristiche strutturali di un edificio. NOTE: è un attributo monovalore, questo comporta che la tipologia edilizia determini anch'essa, oltre alle dividenti						



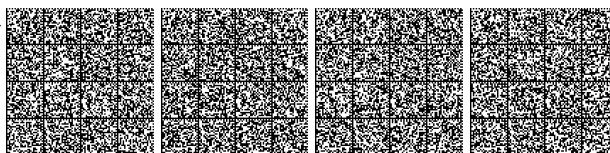
catastali o architettoniche, la partizione del cassone edilizio a costituire un'occorrenza di "Edificio"				
Dominio (Tipologia edilizia)			NC1	NC5
01	generica		P	
02	palazzo a torre, grattacielo	Palazzo a torre, grattacielo: costruzione generalmente in muratura a sviluppo verticale	P	P
03	edificio tipico		P	
0301	nuraghe			
0302	damuso			
0303	tabià			
0304	masseria			
0305	trullo			
04	villa		P	
05	villetta a schiera		P	
06	battistero		P	
07	campanile	costruzione generalmente in muratura a sviluppo verticale in cima alla quale sono collocate le campane	P	P
08	capannone		P	
09	edificio rurale		P	
10	castello		P	
11	chiesa	Edificio progettato e realizzato al fine di accogliere i fedeli che si ritrovano per la preghiera e per assistere alle funzioni religiose del culto cristiano	P	P
12	anfiteatro		P	
13	faro	costruzione molto alta a forma di torre indicante un porto od un punto pericoloso della costa, alla cui sommità è posta una forte sorgente luminosa visibile in lontananza da 10 a 40 miglia quale punto di riferimento per la navigazione marittima notturna	P	P
14	hangar		P	
15	minareto, moschea	edificio progettato e realizzato al fine di accogliere i fedeli che si ritrovano per assistere alle funzioni religiose del culto musulmano	P	
16	tempio		P	
17	mulino		P	



	18	osservatorio		P	
	19	palazzetto dello sport	edificio progettato e realizzato secondo le norme relative ad una o più attività sportive cui è destinato e dotato di strutture adatte ad accogliere gli atleti e gli spettatori	P	P
	20	sinagoga	edificio progettato e realizzato al fine di accogliere i fedeli che si ritrovano per assistere alle funzioni religiose del culto ebraico	P	
	21	stadio	campo sportivo con pista la cui superficie è predisposta secondo le norme relative all'attività del gioco del calcio e/o a quelle relative alle varie discipline dell'atletica leggera. È dotata di strutture di grandi dimensioni ed importanza, adatte ad accogliere gli atleti e gli spettatori	P	P
	22	cattedrale	Edificio progettato e realizzato al fine di accogliere i fedeli che si ritrovano per la preghiera e per assistere alle funzioni religiose del culto cristiano. Si caratterizza per la grande dimensione ed il particolare valore architettonico-artistico ed è generalmente inserito nel contesto urbano. Può essere la chiesa principale della diocesi (cattedrale), in cui il vescovo celebra le funzioni religiose	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
02010202	EDIFC_USO	categoria uso [1..*]	Enum	P	P
specifica le varie destinazioni d'uso di un edificio. NOTE: Attributo multivalore					
Dominio (Categoria uso)				NC1	NC5
	01	residenziale		P	P
	0101	abitativa			
	02	amministrativo			P
	0201	municipio		P	
	0202	sede provincia		P	
	0203	sede regione		P	
	0204	sede ambasciata o consolato			
	03	servizio pubblico		P	P
	0301	sanità			P
	030101	sede di servizio socio assistenziale			



	030102	sede di ospedale		P	P
	030103	sede servizi sanitari asl			
	030104	sede clinica		P	
	0303	istruzione			
	030301	sede di scuola		P	P
	030302	università		P	P
	030303	laboratorio di ricerca			
	0304	sede di poste-telegrafi		P	
	0305	sede di tribunale		P	
	0306	sede di forze dell'ordine		P	
	0307	sede di vigili del fuoco		P	
	0308	casello forestale		P	
	04	militare		P	P
	0401	caserma			
	05	luogo di culto		P	P
	06	servizi di trasporto		P	P
	0601	aereo		P	P
	060101	stazione passeggeri aeroportuale		P	P
	060102	eliporto		P	P
	0602	stradale			P
	060201	stazione autolinee		P	
	060202	parcheggio multipiano o coperto		P	
	060203	edificio accessorio alle strade			
	0603	ferroviario		P	P
	060301	stazione passeggeri ferroviaria		P	P
	060302	deposito ferroviario per vagoni, rimessa locomotive		P	
	060303	casello ferroviario	edificio di norma di piccole dimensioni, in esercizio e sottoposto a regolare manutenzione posto lungo una linea ferroviaria, utilizzato come ricovero temporaneo di personale ed attrezzi	P	
	060304	fermata ferroviaria	luogo posto lungo una linea ferroviaria in cui i convogli si fermano per effettuare	P	



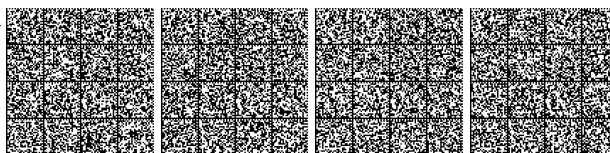
			servizio viaggiatori. In genere può essere identificata da un fabbricato o da una semplice struttura destinata a riparare i passeggeri		
	060305	scalo merci		P	
	0604	altro impianto di trasporto			P
	060401	stazione marittima		P	P
	060402	stazione metropolitana		P	
	060403	stazione tranviaria		P	
	060404	stazione funivia		P	
	060405	stazione cabinovia		P	
	060406	stazione seggiovia		P	
	060407	stazione skilift			
	07	commerciale			P
	0701	sede di banca			
	0702	sede di centro commerciale	costruzione stabile, in muratura, pannelli prefabbricati o altro materiale, progettata e realizzata come sede di attività di tipo commerciale, economico ed imprenditoriale che ha per oggetto lo scambio di beni e servizi	P	
	0703	mercato		P	
	0704	sede di supermercato, ipermercato			
	08	industriale		P	P
	0801	stabilimento industriale	edificio adibito alla trasformazione, fabbricazione, riparazione, manutenzione, stoccaggio e magazzino di prodotti	P	P
	0802	impianto di produzione energia		P	P
	080201	centrale elettrica		P	
	080202	centrale termoelettrica	costruzione che accoglie i gruppi generatori ed i quadri di controllo per la produzione di energia elettrica ottenuta utilizzando l'energia termica dei combustibili fossili (carbone, olio combustibile ecc.) oppure l'energia del vapore endogeno scaturito dal sottosuolo (Centrale geotermoelettrica) per azionare le macchine elettrogeneratrici	P	
	080203	centrale idroelettrica	costruzione che accoglie i gruppi generatori ed i quadri di controllo per la produzione di energia elettrica ottenuta utilizzando l'energia meccanica dell'acqua in movimento che aziona le turbine idrauliche accoppiate alle macchine elettrogeneratrici	P	



	080204	centrale nucleare		P	
	080206	stazione di trasformazione	impianto di grandi dimensioni in cui sono installati numerosi trasformatori e comprensivo di una o più costruzioni destinati al ricovero di apparati di controllo e/o manovra, nel quale l'energia elettrica proveniente dalle centrali di produzione viene modificata nelle sue caratteristiche (tensione, frequenza, tipo)	P	
	0803	impianto tecnologico		P	
	0804	depuratore		P	P
	0805	inceneritore		P	P
	0806	stazione di telecomunicazioni		P	
	0807	edificio di teleriscaldamento			
	0808	edificio di area ecologica			
	09	agricolturale			
	0901	fattoria		P	P
	0902	stalla		P	P
	0903	fienile	struttura realizzata in muratura, adiacente ad una costruzione rurale, destinata all'accantonamento del foraggio	P	P
	0904	allevamento	edificio progettato e realizzato per la riproduzione e la crescita, anche con metodi industriali, di animali domestici (avicunicoli, bovini, caprini, equini, ovini, suini, ecc.) destinati, insieme a quanto da essi prodotto, all'alimentazione umana	P	P
	10	ricreativo			P
	1001	sede di attività culturali			P
	100101	biblioteca		P	
	100102	cinema		P	
	100103	teatro, auditorium		P	
	100104	museo		P	
	100105	pinacoteca		P	
	1002	sede di attività sportive			P
	100201	piscina coperta	struttura ospitante vasca artificiale di dimensioni e forma varia, riempita di acqua depurata e rinnovata, destinata ai bagni ed alla pratiche sportive acquatiche	P	
	100202	palestra		P	



	100203	palaghiaccio		P	
	11	carcere, istituto di pena		P	P
	12	strutture ricettive			
	1201	struttura alberghiera		P	P
	1202	sede albergo, locanda			
	1203	campeggio	strutture realizzate per servizi collettivi (es. servizi igienici) nella superficie opportunamente attrezzata in cui possono essere sistemate tende, roulotte ecc., dotata di viabilità	P	P
	1204	rifugio montano		P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
02010203	EDIFC_SOT	sotterraneo	Enum	P	P
specifica se un edificio è sotterraneo					
Dominio (Sotterraneo)				NC1	NC5
	01	non sotterraneo	specifica che l'edificio attuale non è sotterraneo.	P	P
	02	sotterraneo	specifica che l'edificio attuale è sotterraneo	P	P
02010204	EDIFC_STAT	stato	Enum	P	P
Definisce lo stato di un edificio					
Dominio (Stato)				NC1	NC5
	01	in costruzione		P	P
	02	diruto, rudere		P	P
	03	costruito		P	P
02010206	EDIFC_MON	monumentale	Boolean	P	
specifica, per ogni edificio, l'eventuale valenza storico/artistico/monumentale, con riferimento alle normative vigenti in materia					
02010221	EDIFC_NOME	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
specifica l'eventuale nome dell'edificio					
020181101	CR_EDF_IS	Ingombro al suolo	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface	P	P



				Boundary 3D			
Rappresenta la superficie di ingombro al suolo dell'edificio o dell'edificio minore nel suo complesso							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
02018101	CR_EDF_TYC	Tipo di contorno [0..1]	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Ingombro al suolo		
		definisce il tipo di contorno dell'ingombro al suolo di un corpo edificato					
		Dominio (Tipo contorno di ingombro al suolo)				NC1	NC5
		01	contorno fisico				
		02	contorno fittizio				
020181102	CR_EDF_ME	Max_estensione	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D			P	
rappresenta la superficie di massima estensione dell'edificio o dell'edificio minore, comprensiva perciò di aggetti, sottopassaggi e porticati oltre che dell'effettivo ingombro al suolo NOTE: è ottenuta dalla composizione della proiezione planare di tutte le unità volumetriche che descrivono le varie parti del corpo edificato; tali proiezioni possono presentare situazioni di sovrapposizione							
02018102	CR_EDF_POR	Tipo di porzione	Enum	aSottoaree su	Max_estensione	P	
		Dominio (Tipo di porzione)				NC1	NC5
		01	ingombro al suolo			P	
		02	aggetto			P	
		03	portico			P	
		04	sottopassaggio			P	

Ruoli**Padied**

Definisce i particolari architettonici di un dato edificio

Padied [0..*] : PAR_AR inverso Eddipa [1]

Uvdice

Definisce le unità volumetriche di uno specifico corpo edificato, sia esso edificio che edificio minore. Un corpo edificato può non aver associata alcuna unità volumetrica

Uvdice [0..*] : UN_VOL inverso Cediuv [1]

Cpdice

Definisce quali elementi sono copertura dello specifico corpo edificato. Un corpo edificato può essere privo del rilievo della propria copertura

Cpdice [0..*] : ELE_CP inverso Cedicep [0..1]



CLASSE: Cassone edilizio (CS_EDI - 020103)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

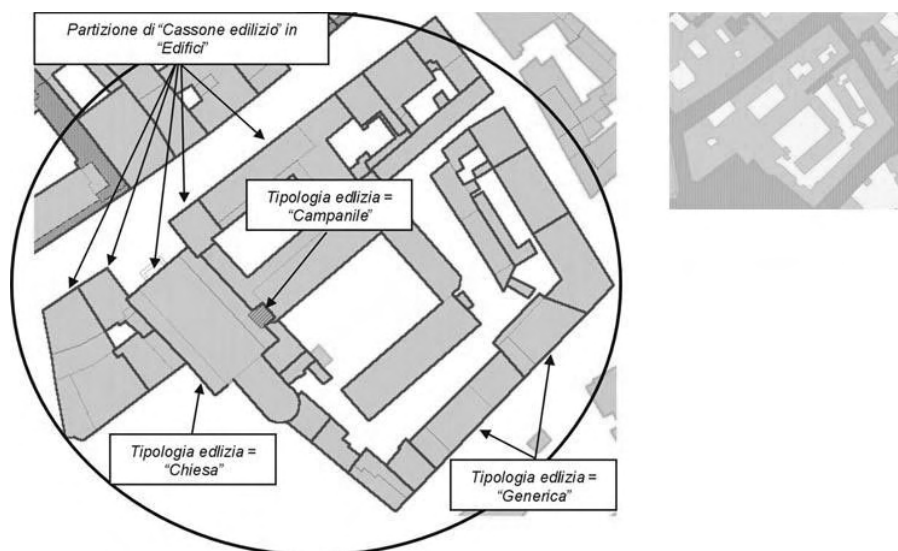
E' l'involuppo di tutti gli edifici adiacenti senza soluzione di continuità. Rappresenta l'ingombro al suolo di un corpo costruito ed è perciò delimitato dalla proiezione al suolo di tutti i muri perimetrali. E' caratterizzato anche dalla sua massima estensione, comprensiva quindi di tutti gli eventuali aggetti e sottopassaggi

Vedi: Esempio di Cassone edilizio

Ogni Cassone edilizio è disgiunto da qualunque altro oggetto della stessa classe.

Figure

- Esempio di cassone edilizio



Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
020103101	CS_EDI_IS	Ingombro_suolo	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				
Rappresenta la superficie di ingombro al suolo del Cassone Edilizio NOTE: è ottenuto dall'involuppo di tutti gli Edifici in cui il Cassone viene partizionato sulla base delle dividenti architettoniche. poichè l'ingombro al suolo di un edificio è di tipo CXSurfaceB3D, anche quello del Cassone edilizio è dello stesso tipo							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
02010301	CS_EDI_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Ingombro_suolo		
Dominio (Tipo_contorno)						NC1	NC5



	01	contorno fisico			
	02	contorno fittizio			
020103102	CS_EDI_ME	Max_ estensione	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D		
corrisponde alla composizione della massima estensione di tutti gli edifici in cui il cassone edilizio è partizionato					

Vincoli**Disgiunzione tra ingombri al suolo dei cassoni edilizi**

Non deve esistere sovrapposizione tra gli ingombri al suolo dei cassoni edilizi (sia per le superfici che per i contorni

CS_EDI.Ingombro_suolo.superficie (DJ) perOgni CS_EDI.Ingombro_suolo.superficie

Partizione ingombro al suolo dei cassoni edilizi

La superficie dell'ingombro al suolo dei cassoni edilizi è costituita dall'ingombro al suolo degli edifici componenti il cassone e viceversa ogni ingombro al suolo di edificio deve appartenere all'ingombro al suolo di un cassone edilizio

CS_EDI.Ingombro_suolo.superficie partizionato EDIFC.Ingombro al suolo.superficie

Copertura massima estensione cassoni

La superficie della massima estensione dei cassoni edilizi è costituita dalle superfici della massima estensione degli edifici

CS_EDI.Max_ estensione compostoDa EDIFC.Max_ estensione



CLASSE: Elemento di copertura (ELE_CP - 020104)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Descrive una delle varie parti di copertura di un edificio, cioè falde, terrazzi, cupole, etc. ma anche elementi a completamento delle coperture e che sono mutuamente esclusivi rispetto alle falde nella vista dall'alto, cioè "bucano le falde di copertura". Mentre gli elementi in sommità ma sovrapposti alle coperture (cioè che non bucano la falda come il caso dei comignoli) sono descritti tra i particolari architettonici.

Vedi: Acquisizione di due delle quattro falde di copertura del Cassone Edilizio

Tra gli oggetti che partecipano alla modellazione tridimensionale vi sono le coperture dell'edificio. Queste sono tagliate al più su ogni edificio tale per cui ogni tetto è costituito da una o più falde, ed ogni falda come superficie a se stante con contorno una spezzata chiusa 3D; i vertici della spezzata hanno il valore q della quota che loro compete. In riferimento al modello tridimensionale proposto, la superficie di riferimento è quella costituita da ogni falda del tetto alla quale si associa come quota di estrusione quella del punto della falda avente quota minima; in questo caso questa quota è ancora la quota di gronda dell'edificio. Deve essere verificata la congruenza geometrica planimetrica e altimetrica tra le falde e i corpi edificati che esse ricoprono.

Potranno essere superfici di estrusione degli elementi di copertura anche le coperture dei piani attici, i terrazzi, terrazzi a pozzo inseriti nelle falde dei tetti, quelli situati su torri, etc...

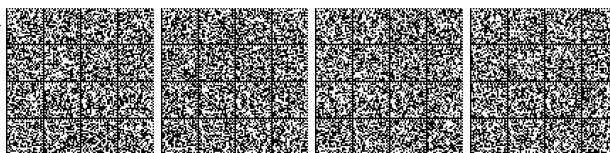
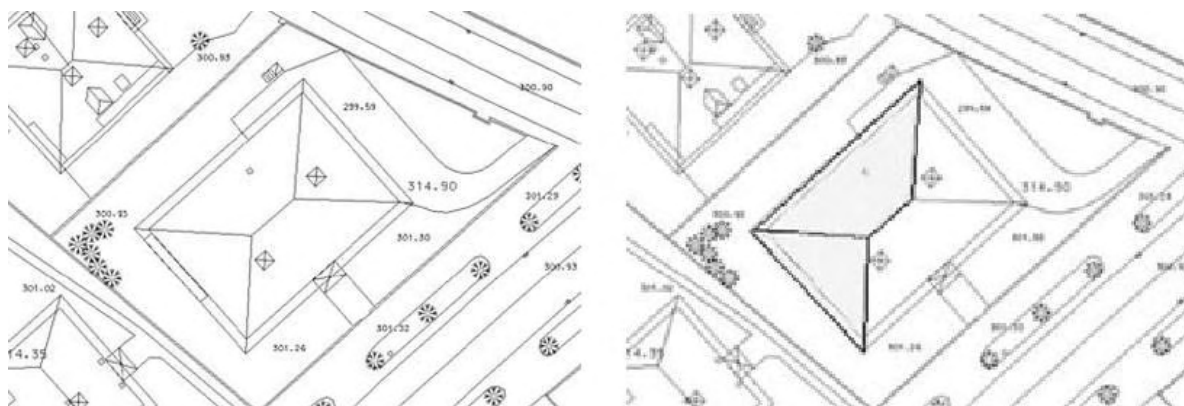
Per tutti questi tipi di superfici di estrusione la relativa quota di estrusione sarà la quota di gronda dell'edificio su cui insistono. Inoltre sono ivi incluse le falde piane o inclinate di cupole semisferiche o ad esse assimilabili che verranno rese suddividendole in spicchi di contorno (polilinea chiusa 3D). Ogni spicchio costituirà superficie di estrusione e la relativa quota di estrusione sarà la quota della base della cupola.

Vedi: Ecco alcuni esempi di elementi di copertura corrispondenti a superfici di falda.

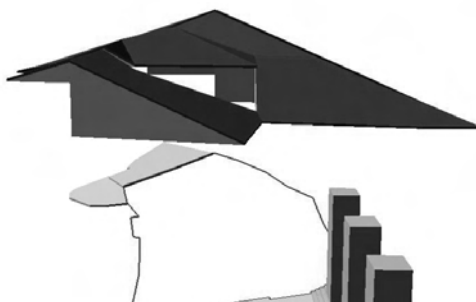
Vedi: Ed il risultato dell'estrusione sino alla quota in gronda fornisce di fatto la volumetria dei sottotetti.

Figure

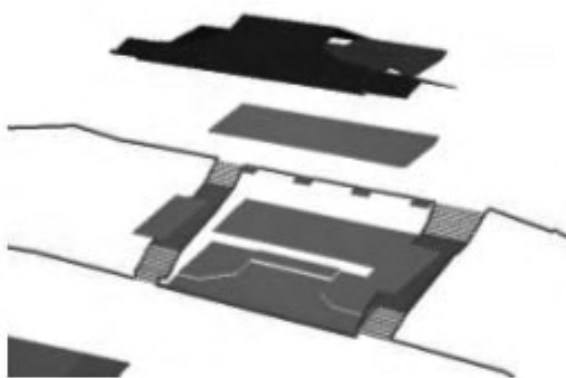
- F1 - acquisizione di due delle quattro falde di copertura del cassone edilizio



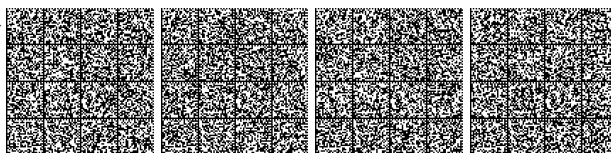
- F3 - ed il risultato dell'estrusione sino alla quota in gronda fornisce di fatto la volumetria dei sottotetti.



- F2 - ecco alcuni esempi di elementi di copertura corrispondenti a superfici di falda.



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02010401	ELE_CP_TY	tipo di copertura	Enum	P	P
	qualifica la tipologia di copertura				
	Dominio (Tipo di copertura)			NC1	NC5
	01	falda			
	02	terrazzo			
	03	arrotondata			
	04	piatta			
	05	dentellata			
	06	semisferica, cupola			



	07	pensilina, tettoia	struttura costituita da una copertura appoggiata su pilastri oppure su pilastri e in parte sul muro perimetrale di una costruzione adiacente, progettata per coprire la superficie sottostante lasciandola totalmente o parzialmente aperta lungo il perimetro	P	P
	08	copertura trasparente di galleria o lucernario			
	09	muro, parapetto di coronamento			
	10	copertura di loggiato			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
020104101		ELE_CP_SUP	Copertura	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P	P
definisce il contorno nello spazio di una parte della copertura del Cassone edilizio. Nella maggior parte delle situazioni ogni occorrenza sarà descritta da un unico anello: esiste tuttavia il caso di una copertura piatta o a terrazzo e bucata, rappresentata quindi da un'unica falda ma con più anelli di contorno. NOTE: in un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è CmxA2D e corrisponde alla sua proiezione planare								
02010403		ELE_CP_QE	quota estrusione	Real				
02010404		ELE_CP_EX	tipo estrusione	Enum				
Dominio (Tipo estrusione)							NC1	NC5
		01	estrusione in quota					
		02	altezza					
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
02010420		ELE_CP_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Copertura		
			contorno fisico o fittizio					
Dominio (Tipo_contorno)							NC1	NC5
		01	contorno fisico					
		02	contorno fittizio					

Ruoli**Cedicp**

Definisce di quale corpo edificato un dato elemento costituisce copertura. Non tutti gli elementi di copertura sono associati o associabili ad un corpo edificato

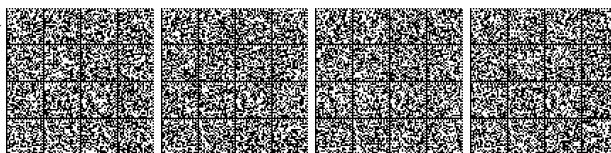
Cedicp [0..1] : CR_EDF inverso Cpdice [0..*]



Vincoli**Disgiunzione-adiacenza degli elementi di copertura**

Non devono esistere situazioni di sovrapposizione tra i contorni degli Elementi di copertura, ma al più di adiacenza

ELE_CP.Copertura.B3D (DJ| TC) perOgni ELE_CP.Copertura.B3D



CLASSE: Particolare architettonico (PAR_AR - 020105)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

In questa classe sono descritti tutti i particolari architettonici in genere di pertinenza di un dato edificio ma che non hanno occupazione spaziale significativa tale da poter essere definita come unità volumetrica autonoma. Pur non incidendo nel computo volumetrico sono correlati ad un dato edificio. Vi appartengono comignoli, balconi, colonne e pilastri, abbaini, ecc...per tali caratteristiche, inoltre, questi particolari sono presenti solo nelle scale di maggior dettaglio, pertanto questa classe è opzionale per le scale minori. I particolari che stanno sulle coperture sono sovrapposte a queste, non “bucano” cioè le falde di copertura.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02010501	PAR_AR_TY	tipo particolare	Enum	P	
Dominio (Tipo particolare)				NC1	NC5
	01	comignolo			
	02	scalinata o scala esterna di edificio		P	
	03	balcone			
	04	veranda			
	05	bow window			
	06	finestra a falda, lucernario			
	07	abbaino rilevato			
	08	vano tecnico			
	09	contrafforte			
	10	bastionatura			
	11	colonna, pilastro			
	12	parapetto			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
020105101	PAR_AR_SUP	Sup_riferimento	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D		P	
02010502	PAR_AR_QE	quota estrusione	Real			



	02010503	PAR_AR_EX	tipo estrusione	Enum			
		Dominio (Tipo estrusione)				NC1	NC5
	01		estrusione in quota				
	02		altezza				
	<i>Attributi di questa componente spaziale</i>					NC1	NC5
	02010520	PAR_AR_CON	Tipo_contorno	Enum	<u>aTratti sul contorno 3D su</u>	Sup_riferimento	
			contorno fisico o fittizio				
		Dominio (Tipo_contorno)				NC1	NC5
	01		contorno fisico				
	02		contorno fittizio				

Ruoli**Eddipa**

Definisce a quale edificio appartiene un dato particolare architettonico

Eddipa [1] : EDIFC inverso Padied [0..*]



CLASSE: Edificio minore (EDI_MIN - 020106)**SOTTOCLASSE DI: CR_EDF****Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono descritti in questa classe quegli oggetti che completano la definizione dell'edificato ma che non sono veri e propri edifici, vuoi per la loro non stabile natura, vuoi per le dimensioni, vuoi per l'uso ecc...in generale potremmo dire che sono descritti in questa classe quegli edifici minori che partecipano alla definizione del territorio antropizzato in quanto costruzioni che integrano e supportano l'edificato e le attività dell'uomo, caratterizzati dalla permanenza non continuativa delle persone.

Attributi				
Attributi della classe				
02010601	EDI_MIN_TY	tipologia edilizia	Enum	
	Dominio (Tipologia edilizia)			
	01	baracca	semplice costruzione in muratura e/o legno destinata ad accogliere saltuariamente uomini o animali. Può essere usata come ricovero di materiali e/o attrezzature da lavoro	
	02	chiosco		
	03	tomba cimiteriale		
	04	edicola funeraria		
	05	torre, porta		
	06	manufatto di insediamento archeologico		
	07	garage, box auto		
	08	casello autostradale		
	09	ingresso, portineria		
	10	servizi alle attrezzature sportive		
	11	attrezzature turistiche, balneari		
	12	servizi alle strutture produttive		
	13	edificio cimiteriale di servizio		
	14	tendone pressurizzato		
	15	spogliatoio		
	16	edifici minori ricreativo/sportivi		



	17	loggiato		P	
	18	cappella	edificio di piccola dimensione dedicato al culto cristiano	P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
02010602	EDI_MIN_PR	struttura precaria	Boolean	P	P
02010603	EDI_MIN_ST	stato	Enum	P	P
Dominio (Stato)				NC1	NC5
	01	in costruzione		P	P
	02	diruto, rudere		P	P
	03	costruito		P	P
02010605	EDI_MIN_NM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
specifica l'eventuale nome dell'edificio minore					

020181101	CR_EDF_IS	Ingombro al suolo	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			P	P
Rappresenta la superficie di ingombro al suolo dell'edificio o dell'edificio minore nel suo complesso							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
02018101	CR_EDF_TYC	Tipo di contorno [0..1]	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Ingombro al suolo		
		definisce il tipo di contorno dell'ingombro al suolo di un corpo edificato					
Dominio (Tipo contorno di ingombro al suolo)						NC1	NC5
		01	contorno fisico				
		02	contorno fittizio				
020181102	CR_EDF_ME	Max_estensione	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D			P	
rappresenta la superficie di massima estensione dell'edificio o dell'edificio minore, comprensiva perciò di aggetti, sottopassaggi e porticati oltre che dell'effettivo ingombro al suolo NOTE: è ottenuta dalla composizione della proiezione planare di tutte le unità volumetriche che descrivono le varie parti del corpo edificato; tali proiezioni possono presentare situazioni di sovrapposizione							
02018102	CR_EDF_POR	Tipo di porzione	Enum	aSottoaree su	Max_estensione	P	
Dominio (Tipo di porzione)						NC1	NC5
		01	ingombro al suolo			P	
		02	aggetto			P	



	03	portico		P	
	04	sottopassaggio		P	

Ruoli**Uvdice**

Definisce le unità volumetriche di uno specifico corpo edificato, sia esso edificio che edificio minore. Un corpo edificato può non aver associata alcuna unità volumetrica

Uvdice [0..*] : UN_VOL inverso Cediuv [1]

Cpdice

Definisce quali elementi sono copertura dello specifico corpo edificato. Un corpo edificato può essere privo del rilievo della propria copertura

Cpdice [0..*] : ELE_CP inverso Cedip [0..1]



CLASSE <<ABSTRACT>>: Corpo edificato (CR_EDF - 020181)

SUPERCLASSE Disjoint complete DI [EDI_MIN, EDIFC]

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Questa classe viene introdotta per specificare l'associazione tra unità volumetriche ed edificato nonché tra Elementi di copertura ed edificato indipendentemente dal fatto che si tratti di oggetti della classe Edificio o di oggetti della classe Edificio Minore. La stessa classe astratta interviene nella definizione dei vincoli che correlano la posizione degli Accessi, sia esterni che interni, all'edificato

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
020181101	CR_EDF_IS	Ingombro al suolo	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				P	P
Rappresenta la superficie di ingombro al suolo dell'edificio o dell'edificio minore nel suo complesso								
	Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
02018101	CR_EDF_TYC	Tipo di contorno [0..1]	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Ingombro al suolo			
		definisce il tipo di contorno dell'ingombro al suolo di un corpo edificato						
		Dominio (Tipo contorno di ingombro al suolo)					NC1	NC5
		01	contorno fisico					
		02	contorno fittizio					
020181102	CR_EDF_ME	Max_estensione	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D			P		
rappresenta la superficie di massima estensione dell'edificio o dell'edificio minore, comprensiva perciò di aggetti, sottopassaggi e porticati oltre che dell'effettivo ingombro al suolo NOTE: è ottenuta dalla composizione della proiezione planare di tutte le unità volumetriche che descrivono le varie parti del corpo edificato; tali proiezioni possono presentare situazioni di sovrapposizione								
02018102	CR_EDF_POR	Tipo di porzione	Enum	aSottoaree su	Max_estensione		P	
		Dominio (Tipo di porzione)					NC1	NC5
		01	ingombro al suolo				P	
		02	aggetto				P	
		03	portico				P	
		04	sottopassaggio				P	

Ruoli

Udvice

Definisce le unità volumetriche di uno specifico corpo edificato, sia esso edificio che edificio minore. Un corpo edificato



può non aver associata alcuna unità volumetrica

Uvdice [0..*] : UN_VOL inverso Cediuv [1]

Cpdice

Definisce quali elementi sono copertura dello specifico corpo edificato. Un corpo edificato può essere privo del rilievo della propria copertura

Cpdice [0..*] : ELE_CP inverso Cedip [0..1]

Vincoli

Ingombri al suolo al più adiacenti

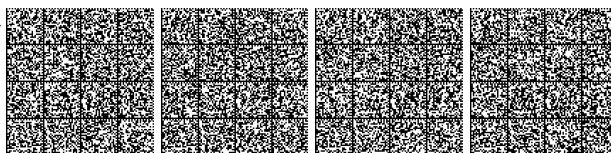
L'ingombro al suolo dei corpi edificati non deve presentare planarmente situazioni di sovrapposizione

CR_EDF.Ingombro al suolo.superficie (DJ| TC) perOgni CR_EDF.Ingombro al suolo.superficie

Copertura massima estensione corpo edificato

La massima estensione di un Corpo edificato è composta dalla superficie di base delle Unità Volumetriche associate

CR_EDF.Max_estensione compostoDa CR_EDF.Uvdice.Sup_base.superficie



TEMA: Manufatti 0202**Descrizione**

Si intendono tutti quegli oggetti a corredo delle opere stradali, idrauliche, edilizie ecc... che sono realizzati mediante lavoro umano. L'ulteriore classificazione in classi specifiche deriva sia da considerazioni di tipo funzionale che dal "comportamento" geometrico dei manufatti al variare della scala.

CLASSE: Manufatto industriale (MN_IND - 020201)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono definiti in questa classe i manufatti di varia natura accessori allo sviluppo di attività o servizi industriali, all'interno di aree specifiche o opportunamente recintati

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02020101	MN_IND_TY	tipo	Enum		P	P
attributo di esplicitazione del tipo di manufatto in corrispondenza della sua funzionalità NOTE: i manufatti sono articolati in macro-categorie ed istanziati poi per tipologia						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
01		cabina trasformazione energia	Costruzione adibita al collegamento di una linea elettrica, in entrata, con un'altra, in uscita, di tensione più bassa ed adatta alla distribuzione dell'energia elettrica a breve distanza per l'esigenza dei vari utenti. Alcune cabine elettriche hanno visibile solo la linea di ingresso poiché la linea di distribuzione è interrata. Le cabine elettriche sono in progressivo abbandono per cui esistono molti casi di cabina elettrica non più utilizzata. NOTE: 0703 04 reti		P	P
02		cabina rete acqua	cabina di alloggiamento e di smistamento della rete dell'acqua.		P	P
03		cabina rete gas	costruzione all'interno del quale sono alloggiati gli impianti per la modifica di pressione di distribuzione NOTE: 0705 03 reti		P	P
04		aeromotore	dispositivo che serve ad utilizzare l'energia cinetica del vento trasformandola in meccanica: mulino a vento... NOTE: cfr. dizionario Devoto-Oli		P	P
06		ciminiera	Costruzione di forma circolare isolata o più spesso in prossimità di complessi industriali, e camino a tiraggio naturale di elevata altezza per impianti industriali. NOTE: cfr. capitolato Reg.Veneto		P	P



	07	contenitore industriale protetto			
	0701	cisterna	serbatoio o deposito di liquidi, tipicamente acqua piovana	P	P
	0702	serbatoio	recipiente coperto, anche di grandi dimensioni e forma varia (interrato, fuori terra o sopraelevato da un'ideale struttura), costruito in muratura, cemento armato o metallo, destinato a contenere acqua o prodotti chimici per uso civile e/o industriale	P	P
	070201	serbatoio interrato			
	070202	serbatoio in superficie			
	070203	serbatoio pensile			
	0703	silo	Costruzione a forma di torre cilindrica o prismatica, con dispositivi di carico e scarico, adibita al deposito e alla conservazione di cereali e foraggio ma anche di minerali e di prodotti chimici.	P	P
	08	manufatti di impianti produzione energia		P	P
	0801	pala eolica		P	P
	0802	pannello fotovoltaico			
	0803	pannello solare			
	09	pozzo captazione/stazione di pompaggio		P	P
	10	forno			
	05	torre di raffreddamento		P	P
	11	vasca	vasca di raccolta liquidi a cielo aperto, non ulteriormente qualificata	P	P
	12	torre piezometrica	opera idraulica, interrata o elevata dal piano di campagna, impiegata per smorzare gli effetti dei colpi d'ariete, realizzata in muratura ed avente la forma di un camino molto alto aperto alla sommità e spesso collegato ad una vasca di espansione. Può non essere collegata a linee di approvvigionamento idrico	P	
	13	serra	locale a chiusure orizzontali e verticali per lo più trasparenti adibito alla conservazione e coltivazione di specie vegetali bisognose di particolari condizioni climatiche. NOTE: serra stabile	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe

NC1

NC5



020201205		MN_IND_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			PCP	PCP
Si acquisisce la superficie piana dei manufatti corrispondenti all'attributo "Tipo". Si considera la superficie di ingombro dei manufatti al suolo o di proiezione della base quando sollevata (ad es. per scala adiacente edificio ma a sbalzo). NOTE: superficie piana il cui contorno è la proiezione dell'anello 3D corrispondente								
02020102		MN_IND_QE	quota estrusione sup_riferimento	Real				
02020103		MN_IND_EX	tipo estrusione sup_riferimento	Enum				
Dominio (Tipo estrusione sup_riferimento)							NC1	NC5
		01	estrusione in quota					
		02	altezza					
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
02020120		MN_IND_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_riferimento		
			contorno fisico o fittizio					
Dominio (Tipo_contorno)							NC1	NC5
		01	contorno fisico					
		02	contorno fittizio					
020201207		MN_IND_SZ	Sezione [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				
NOTA: è prevista cardinalità [0..*], ma il linguaggio GeoUML prevede nel caso di geoattribute che le possibili cardinalità siano [0..1], ovvero un geoattribute opzionale, o [1..1], ovvero un geoattribute obbligatorio. Se perciò è possibile che un manufatto sia descritto da più di una sezione deve essere definita una classe specifica "Sezione di manufatto industriale" che deve essere associata alla classe "Manufatto industriale". E' una modalità analoga al rapporto esistente tra Unità Volumetrica ed Edificio								
02020104		MN_IND_SZQ	quota estrusione sezione	Real				
02020105		MN_IND_SZE	tipo estrusione sezione	Enum				
Dominio (Tipo estrusione sezione)							NC1	NC5
		01	estrusione in quota					
		02	altezza					
020201208		MN_IND_CP	Copertura [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				
02020106		MN_IND_CPQ	quota estrusione copertura	Real				
02020107		MN_IND_CPE	tipo estrusione copertura	Enum				
Dominio (Tipo estrusione copertura)							NC1	NC5
		01	estrusione in quota					
		02	altezza					



CLASSE: Manufatto monumentale e di arredo urbano (MN_MAU - 020202)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

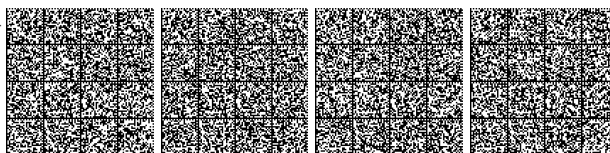
Sono qui identificati i manufatti monumentali e di arredo urbano con importante occupazione spaziale riconducibile alla descrizione mediante volumi elementari ed al modello tridimensionale proposto. Invece gli elementi di arredo urbano per i quali interessa la sola posizione sono descritti nella classe di localizzazione dei manufatti edilizi o di arredo/igiene urbana.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02020201	MN_MAU_TY	tipo	Enum	P	P
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	fontana	impianto per la distribuzione dell'acqua, proveniente direttamente da una sorgente o trasportata da un acquedotto, utilizzata per uso civile; vasca artificiale, in cui ricadono uno o più getti d'acqua, collocata per motivi ornamentali in una piazza, in un giardino, in un palazzo ecc.	P	P
	02	monumento	sculture o strutture architettoniche (obelischi, colonne, cippi, lapidi ecc.) di apprezzabili dimensioni ed in genere di valore artistico destinate ad onorare la memoria di un personaggio e/o ricordare una figura o avvenimento importante	P	P
	03	gazebo			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe					
				NC1	NC5
020202101	MN_MAU_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	PCP	PCP
02020202	MN_MAU_QE	quota estrusione sup_riferimento	Real		
02020203	MN_MAU_EX	tipo estrusione sup_riferimento	Enum		
Dominio (Tipo estrusione sup_riferimento)				NC1	NC5
	01	estrusione in quota			
	02	altezza			
Attributi di questa componente spaziale				NC1	NC5



	02020220	MN_MAU_CO N	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_riferimento			
			contorno fisico o fittizio						
		Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5	
		01	contorno fisico						
		02	contorno fittizio						
	020202102	MN_MAU_SZ	Sezione [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D					
NOTA: è prevista cardinalità [0..*], ma il linguaggio GeoUML prevede nel caso di geoattribute che le possibili cardinalità siano [0..1], ovvero un geoattribute opzionale, o [1..1], ovvero un geoattribute obbligatorio. Se perciò è possibile che un manufatto sia descritto da più di una sezione deve essere definita una classe specifica "Sezione di manufatto industriale" che deve essere associata alla classe "Manufatto industriale". E' una modalità analoga al rapporto esistente tra Unità Volumetrica ed Edificio									
	02020204	MN_MAU_SZQ	quota estrusione sezione	Real					
	02020205	MN_MAU_SZE	tipo estrusione sezione	Enum					
		Dominio (Tipo estrusione sezione)					NC1	NC5	
		01	estrusione in quota						
		02	altezza						
	020202103	MN_MAU_CP	Copertura	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D					
	02020206	MN_MAU_CPQ	quota estrusione copertura	Real					
	02020207	MN_MAU_CPE	tipo estrusione copertura	Enum					
		Dominio (Tipo estrusione copertura)					NC1	NC5	
		01	estrusione in quota						
		02	altezza						



CLASSE: Attrezzatura sportiva (ATTR_SP - 020204)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

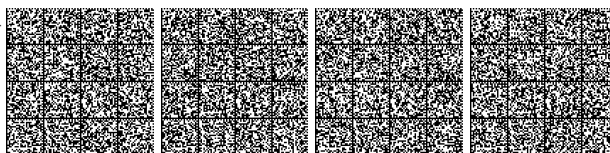
Sono definite le attrezzature di del suolo per lo svolgimento delle attività sportive, quindi ad esempio le tipologie di piste e campi da gioco oltre che di piscine.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02020401	ATTR_SP_TY	tipo	Enum		P	P
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	vasca, piscina scoperta	vasca artificiale di dimensioni e forma varia, riempita di acqua depurata e rinnovata, destinata ai bagni ed alla pratiche sportive acquatiche		P	P
	02	campi sportivi			P	P
	0201	campo calcio	superficie predisposta secondo le norme relative all'attività del gioco del calcio		P	
	0202	campo tennis			P	
	0203	campo calcetto			P	
	0204	campo basket, volley			P	
	0205	campo bocce			P	
	0206	campo da baseball	superficie predisposta secondo le norme relative all'attività del gioco del baseball		P	
	0207	campo rugby			P	
	08	pista			P	P
	0801	pista per atletica			P	
	0802	autodromo			P	P
	0803	pista gokart			P	
	0804	velodromo			P	
	0805	ippodromo	pista su terreno attrezzato per lo svolgimento di gare ippiche al galoppo o al trotto		P	
	0806	pista da sci	percorso naturale o artificiale delimitato e attrezzato per lo svolgimento delle competizioni e della pratica degli sport invernali		P	



	0807	pista pattinaggio		P	
	10	tiro a segno, poligono		P	
	15	gradinata	descrive le gradinate degli spalti di impianti sportivi	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
020204101	ATTR_SP_SU	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			P	P
02020402	ATTR_SP_QE	quota estrusione	Real				
02020403	ATTR_SP_EX	tipo estrusione	Enum				
Dominio (Tipo estrusione)						NC1	NC5
	01	estrusione in quota					
	02	altezza					
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
02020420	ATTR_SP_CO	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione		
contorno fisico o fittizio							
Dominio (Tipo_contorno)						NC1	NC5
	01	contorno fisico					
	02	contorno fittizio					



CLASSE: Manufatto d' infrastruttura di trasporto (MAN_TR - 020205)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono definiti in questa classe gli oggetti generalmente associati alle infrastrutture di trasporto in quanto insistono sulla sede stradale e hanno funzione accessoria di regolamentazione del traffico. Vi appartengono manufatti di spartitraffico, rotonda, marciapiede, sagrato, ecc...altre strutture connesse alle infrastrutture di trasporto ma abitabili ed accessibili sono definite nell'edificato (barriera autostradale, stazioni di servizio ecc...

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02020501	MAN_TR_TY	tipo	Enum	P	P
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	spartitraffico		P	
	02	isola di traffico		P	P
	03	rotatoria		P	P
	04	marciapiede, sagrato, piazza		P	P
	05	percorsi a gradinate		P	P
	06	pista di rullaggio		P	
	07	pista aeroporto non qualificata		P	P
	08	piattaforma decollo atterraggio elicotteri		P	P
	09	rampa		P	
	10	piano di carico			
	11	piattaforma girevole			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
020205101	MAN_TR_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D		PCL	PCL
02020502	MAN_TR_QE	quota estrusione	Real			
02020503	MAN_TR_EX	tipo estrusione	Enum			
Dominio (Tipo estrusione)					NC1	NC5



		01	estrusione in quota					
		02	altezza					
	Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
	02020520	MAN_TR_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_riferimento		
			contorno fisico o fittizio					
		Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5
		01	contorno fisico					
		02	contorno fittizio					



CLASSE: Area attrezzata del suolo (AATT - 020206)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono definiti in questa classe tutte quelle aree in genere di pertinenza di una data unità insediativa, accessorie all'edificato, e che definiscono o spazi interni a questi (cavedi, chiostri etc...) o spazi aperti diversamente attrezzati a seconda degli usi. Vi appartengono ad esempio i cortili o le resedi, ma anche, in particolare nelle case sparse rurali, le aie. Possono costituire aree a complemento dell'edificato nelle unità insediative. In tali aree inoltre possono insistere manufatti od attrezzature specifiche per lo svolgimento di particolari attività (sportive, produttive, residenziali in genere, etc...).

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02020601	AATT_TY	tipo	Enum	P	P
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	cortile			
	02	corte			
	03	resede, spazio esterno generico		P	P
	04	cavedio			
	05	chiostro			
	06	spazio interno generico		P	P
	07	aia			
	08	area antropizzata non ulteriormente qualificata		P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe					
				NC1	NC5
020206101	AATT_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
Attributi di questa componente spaziale				NC1	NC5
02020620	AATT_CONT	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_riferimento
Dominio (Tipo_contorno)				NC1	NC5
	01	contorno fisico			
	02	contorno fittizio			



CLASSE: Sostegno a traliccio (TRALIC - 020207)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

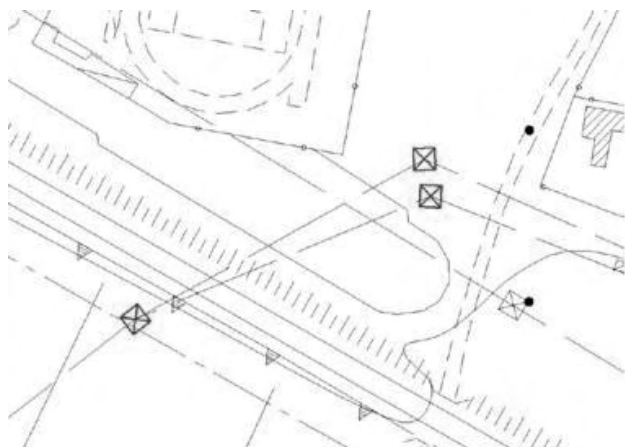
Definizione

Questa classe raccoglie le entità che costituiscono sia i supporti a traliccio per lo sviluppo degli impianti a fune o di degli impianti di energia, sia le entità isolate, come le antenne che hanno la funzione di posizionare ad una data altezza delle apparecchiature di ricezione-emissione (radio, TV...). Tali entità sono accomunate da queste specifiche funzioni e dalla natura geometrica che fa prevalere lo sviluppo in quota sulle altre.

Vedi: Traliccio di sostegno cavi elettrici

Figure

- Traliccio di sostegno cavi elettrici



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02020701	TRAL_TY	tipo	Enum		P	P
definizione della tipologia del sostegno						
Dominio (Tipo traliccio)					NC1	NC5
08	antenna, ripetitore	Antenna, ripetitore: struttura verticale facente parte integrante del dispositivo atto alla trasmissione e/o ricezione di onde radio oppure parabola riflettente di grandi dimensioni avente la stessa funzione			P	P
09	traliccio				P	P
0901	di interramento					
0902	intermedio					



	10	torre metallica		P	P
02020702	TRAL_IMP	impianto	Enum	P	
tipo di impianto per il quale l'oggetto è sostegno NOTE: relazione con le infrastrutture di trasporto a fune o con le reti tecnologiche					
	Dominio (Impianto)			NC1	NC5
	01	di cabinovia		P	
	02	di seggiovia		P	
	03	di funivia			
	05	di teleferica		P	
	06	di linea elettrica		P	
	07	di linea telefonica			
	08	di impianto di telecomunicazione		P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	
02020703	TRAL_QSO	quota massima del sostegno	Real	P	
valore della quota nel punto più elevato del sostegno NOTE: è funzionale alla determinazione dell'altezza del sostegno a traliccio					
02020704	TRAL_QC_MX	quota massima attacco dei cavi	Real		
valore della quota nel punto più elevato di attacco dei cavi NOTE: è funzionale alla determinazione del range in quota di sviluppo della catenaria					
02020705	TRAL_QC_MN	quota minima attacco dei cavi	Real		
valore della quota nel punto più basso di attacco dei cavi NOTE: è funzionale alla determinazione del range in quota di sviluppo della catenaria					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
020207202	TRAL_FON	Fondazione [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D		
si acquisiscono gli anelli di stacco delle fondazioni del sostegno a traliccio al suolo se acquisibili alla scala.					
020207204	TRAL_BAS	Sup_base	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	PCP	PCP
si acquisisce la superficie di ingombro al suolo del sostegno NOTE: superficie che può collassare in punto quando non rilevabile alla scala. Ha come contorno la proiezione planare del corrispondente anello 3D.					



CLASSE: Palo (PALO - 020208)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Sono descritte in questa classe le entità costituite da pali semplici in legno o di altro materiale ma che non sono mai costituiti da struttura di tipo reticolare o comunque di sezione considerevole. Pertanto a tutte le scale questi elementi sono rappresentati con entità puntiformi eventualmente con opportuna vestizione grafica.

Attributi				
Attributi della classe				
02020802	PALO_IMP	impianto	Enum	
tipo di impianto per il quale l'entità è sostegno NOTE: relazione con le infrastrutture di trasporto a fune o con le reti tecnologiche				
Dominio (Impianto)				
01	di elettrificazione ferroviaria			
02	di seggiovia			
03	di funivia			
04	di skilift			
05	di teleferica			
06	di linea elettrica	Struttura verticale, in legno, ferro o cemento, munita di isolatori, destinata a sostenere una linea elettrica a media o bassa tensione.		
0601	con trasformazione elettrica	Particolare trasformatore, posizionato su palo, che permette di modificare la tensione di distribuzione dell'energia elettrica. Normalmente, dopo tale trasformatore, la linea elettrica diventa interrata o da esso si diramano più linee elettriche aeree.		
0602	senza trasformazione elettrica			
07	di linea telefonica			
08	di illuminazione pubblica			
0801	palo di supporto punto di illuminazione	Corrisponde al palo di ancoraggio messo in opera esclusivamente per sostenere il punto luce con appositi cavi. Il palo deve essere mappato in modo differente, secondo il corrispondente attributo, se è di supporto per reti di telecomunicazione o se è palo di sostegno della rete elettrica di adduzione; nella presente classe sono da mappare		



			esclusivamente i pali che servono al sostegno dei punti luce in modo esclusivo.		
	0802	palo di ancoraggio			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
02020805	PALO_QMAX	quota massima del palo	Real		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
020208101	PALO_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
punto 3D di posizionamento del centro palo al piede, nel punto di stacco dall'area di sedime					



CLASSE: Elemento divisorio (EL_DIV - 020209)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

Sono raccolte in questa classe le entità che costituiscono elemento di divisione del territorio assimilabili ad elementi lineari. Le strutture di divisione a spessore o comunque a considerevole sezione anche trasversale come le mura di città ed i bastioni sono definite come classe separata perchè alle grandi scale permane l'acquisizione areale. Pertanto sono raccolte in questa classe tutti gli elementi di divisione artificiale del terreno (palizzate, recinzioni, staccionate ecc...) che non abbiano funzione di sostegno e regimazione, definiti altrove come opere di difesa.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02020901	EL_DIV_TY	tipo	Enum		P	
	tipo di entità divisoria che si sta considerando.					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	02	cancellata			P	
	04	filo spinato			P	
	13	rete metallica			P	
	17	recinzione	struttura fissa, non costruita in muratura, destinata a delimitare una superficie di terreno scoperto. É realizzata con montanti in legno o profilati di ferro ancorati al terreno che sostengono delle tavole di legno, una rete metallica oppure il filo spinato ed anche con profilati di ferro ancorati a bassi muretti oppure come fila di piante arbustive disposte fittamente che ha la funzione di recintare un terreno oppure proteggere dal vento alcuni tipi di colture (siepe frangivento) . Possono essere strutture più complesse aventi caratteristiche ornamentali come le cancellate e le staccionate		P	
	18	staccionata			P	
	19	siepe			P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
020209102	EL_DIV_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D	P	
si acquisisce l'asse dell'elemento di divisione in testa					



<i>Attributi di questa componente spaziale</i>							NC1	NC5
02020902	EL_DIV_QE	Quota estrusione	Real	<u>aTratti su</u>	Tracciato			
valore della quota dell'elemento divisorio in sommità.								
02020903	EL_DIV_EX	Tipo estrusione	Enum	<u>aTratti su</u>	Tracciato			
Dominio (Tipo estrusione)							NC1	NC5
	01	estrusione in quota						
	02	altezza						



CLASSE: Muro o divisione in spessore (MU_DIV - 020210)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

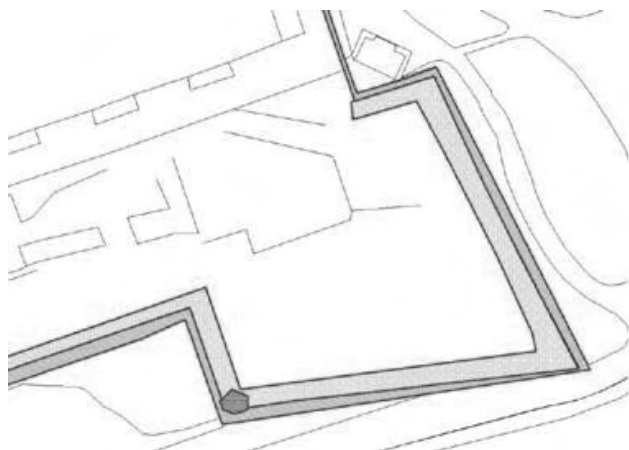
Sono definiti in questa classe i muri e le divisioni acquisite a misura con il loro spessore perché caratterizzate da considerevoli dimensioni. Appartengono a questa classe le antiche mura cittadine, i bastioni, le mura di cinta di fortezze ecc...

Vedi: Le mura bastionate

Pertanto se i muri hanno funzione primaria di sostegno e regimazione, come accade per i muri di sostegno, i muri d'ala ecc...saranno definiti come opere di difesa.

Figure

- Le mura bastionate

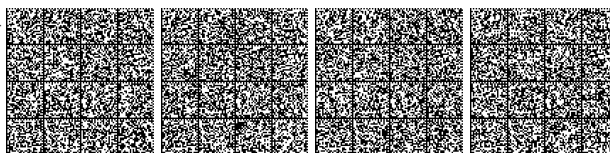


Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02021001	MU_DIV_TY	tipo	Enum		P	P
tipo di entità divisoria che si sta considerando.						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
01		bastione	opera fortificata dei secoli XVI-XIX, costituita da un terrapieno contenuto entro un perimetro poligonale di spesse muraglie, la cui parete esterna si presenta generalmente a scarpata e coronata da un tratto di muro verticale; può esser parte di una fortificazione isolata o di una cinta muraria		P	P
02		muro	Struttura realizzata in muratura o con		P	P



			pietrame grezzo senza impiego di legante, destinata a separare e delimitare superfici scoperte di territorio		
	0201	muro in muratura			
	0202	muro a secco			
	03	divisori		P	P
	06	mura di cinta di città	complesso più o meno continuo di opere in muratura, costruite nel corso dei secoli a scopo difensivo lungo il perimetro di città o abitati, costituito da robuste muraglie di varia altezza e spessore intervallate spesso da torri e da porte praticate in corrispondenza delle principali vie di accesso	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
020210105		MU_DIV_SUP	Sup_riferimento	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			PCL	PCL
si acquisisce la superficie 2D di ingombro al suolo dell'entità NOTE: superficie che ha per contorno la proiezione planimetrica del corrispondente anello 3D al suolo								
02021004		MU_DIV_QE	quota estrusione sup_riferimento	Real				
02021005		MU_DIV_EX	tipo estrusione sup_riferimento	Enum				
Dominio (Tipo estrusione sup_riferimento)							NC1	NC5
		01	estrusione in quota					
		02	altezza					
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
02021020		MU_DIV_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_riferimento		
			contorno fisico o fittizio					
Dominio (Tipo_contorno)							NC1	NC5
		01	contorno fisico					
		02	contorno fittizio					
020210106		MU_DIV_SZ	Sezione [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D				
NOTA: è prevista cardinalità [0..*], ma il linguaggio GeoUML prevede nel caso di geoattribute che le possibili cardinalità siano [0..1], ovvero un geoattribute opzionale, o [1..1], ovvero un geoattribute obbligatorio. Se perciò è possibile che un manufatto sia descritto da più di una sezione deve essere definita una classe specifica "Sezione di manufatto industriale" che deve essere associata alla classe "Manufatto industriale". E' una modalità analoga al rapporto esistente tra Unità Volumetrica ed Edificio								



	02021006	MU_DIV_SZQ	quota estrusione sezione	Real			
	02021007	MU_DIV_SZE	tipo estrusione sezione	Enum			
Dominio (Tipo estrusione sezione)						NC1	NC5
	01		estrusione in quota				
	02		altezza				
	020210107	MU_DIV_CP	Copertura [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			
	02021008	MU_DIV_CPQ	quota estrusione copertura	Real			
	02021009	MU_DIV_CPE	tipo estrusione copertura	Enum			
Dominio (Tipo estrusione copertura)						NC1	NC5
	01		estrusione in quota				
	02		altezza				



CLASSE: Conduttura (MN_CON - 020211)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Manufatti con una dimensione prevalente, a sviluppo longitudinale che rappresentano "i conduttori" di trasporto di reti energetiche ed acquedottistiche come manufatti acquisibili alla scala. La rappresentazione del manufatto avviene separatamente solo quando questo è acquisibile con la superficie di ingombro. Nei casi di non acquisibilità della corrispondente superficie e nei casi di sviluppo in sotterraneo, il manufatto non è acquisito e la conduttura è modellata solo come rete (vedi reti tecnologiche e/o reticolo idrografico).

In genere sarà possibile stabilire una relazione tra il manufatto di conduttura e l'elemento di rete tecnologica o di rete idrografica corrispondente. Può capitare tuttavia che il manufatto non abbia il corrispondente tratto di rete (conduttura in disuso) o che il tratto di rete non abbia un manufatto corrispondente (rete sotterranea o manufatto in superficie non rilevabile con la sua estensione)

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02021101	MN_CON_TY	tipo	Enum		P	
	tipo di conduttura che si sta considerando					
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
27		acquedotto	conduttura destinata al trasporto dell'acqua per uso civile, industriale e/o agricolo		P	
28		condotta forzata	tubazione in forte pendenza all'interno della quale l'acqua scorre ed acquista la forza necessaria ad azionare le turbine idrauliche accoppiate alle macchine elettrogeneratrici poste nella centrale idroelettrica		P	
30		oleodotto	tubazione interrata, scoperta o sopraelevata utilizzata per il trasporto a distanza del petrolio il cui movimento è assicurato da stazioni di pompaggio poste lungo il percorso		P	
31		gasdotto	tubazione interrata, scoperta o sopraelevata utilizzata per il trasporto a distanza di gas naturale (metano ed altri idrocarburi gassosi) il cui movimento è assicurato da stazioni di pompaggio poste lungo il percorso		P	
33		vaporodotto	manufatto di contenimento e di trasporto del vapore prodotto da appositi impianti.		P	
34		metanodotto	manufatto di contenimento e di trasporto dei gas metano in condotte ad alta pressione.		P	
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	

Componenti spaziali della classe	NC1	NC5
---	-----	-----



	020211101	MN_CON_SUP	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P	P
si acquisisce l'area 2D di ingombro massimo della condotta quando questa non è interrata o sotterranea. In questi casi infatti la modellazione avviene solo come rete impiantistica (vedi strato corrispondente) NOTE: la superficie ha come contorno la proiezione dell'anello 3D corrispondente								
	02021102	MN_CON_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
			attributo che indica se il manufatto è in superficie o sopraelevato, in condizioni comunque di osservabilità.					
		Dominio (Sede)					NC1	NC5
	01	in superficie					P	P
	03	sopraelevato					P	P



CLASSE: Localizzazione di manufatto edilizio o di arredo/igiene urbana (MN_ARR - 020212)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Manufatti di piccole dimensioni localizzati con un punto di "vestizione" simbolica non acquisibili secondo la loro estensione che risulta minima. È invece maggiormente significativa la loro rappresentazione simbolica per la buona lettura della carta: infatti sono compresi in questa classe oggetti come elementi di arredo urbano (lampioni, panchine ecc...) o manufatti di celebrazione religiosa quali tabernacoli e croci isolate. Tutti questi oggetti inoltre possono non avere carattere di stabilità e hanno significato soprattutto alle grandi scale.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02021201	MN_ARR_TY	categoria	Enum		P	P
tipo di manufatto in corrispondenza della sua funzionalità NOTE: i manufatti sono articolati in macro-categorie ed istanziati poi per tipologia						
Dominio (Categoria)					NC1	NC5
01		categoria manufatti edilizi	manufatti a corredo dell'edificato di varia natura e funzionalità.			
0101		generico				
0102		monumento/colonna indicatrice			P	
0103		fontanella				
02		categoria arredo urbano	manufatti di arredo urbano.			
0201		panchina				
0202		lampione	lampione di illuminazione			
0204		non qualificato				
03		categoria manufatti di culto	manufatti vari di celebrazione e di ritrovo religiosi			
0301		croce isolata	manufatti croce posto in ricordo o celebrazione di evento religioso, realizzata in materiale vario, posta come simbolo di culto sulla sommità dei monti, in luoghi caratteristici o lungo la viabilità principale e secondaria NOTE: cfr. capitolato Reg.Veneto		P	P
0302		tabernacolo	edicola, capitello o nicchia nella quale sono contenute immagini sacre.		P	P
0303		altri manufatti di culto	manufatti di culto di altro tipo rispetto alla lista precedente			
06		manufatti di igiene urbana				
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto		P	P



			dalla specifica.		
--	--	--	------------------	--	--

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
020212101	MN_ARR_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
si acquisisce il punto in posizione baricentrica dell'ingombro dell'entità					



CLASSE: Localizzazione di manufatto di rete tecnologica (MN_RTC - 020213)

Classe con istanze monoscala

				NC1	NC5
Popolamento della classe					
Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02021301	MN_RTC_TY	categoria	Enum		
tipo di impianto e tipologia cui il manufatto fa riferimento NOTE: i manufatti sono articolati in macro-categorie ed istanziati poi per tipologia					
Dominio (Categoria)				NC1	NC5
01		categoria rete gas			
0101		pozzetto	Pozzetto di rete, normalmente ispezionabile, ricoperto con una apposita botola.		
0102		chiusino	Piccolo elemento di superficie finalizzato alla chiusura di un tratto di rete gas. Si deve rilevare il centro del chiusino.		
0104		tubo di sfiato	Elemento caratteristico delle tubazioni del Gas finalizzato allo sfiato di eventuale gas residuo in sottosuolo. È costituito da un tubo verde o giallo con apposito elemento di sfiato in sommità. Per tubazioni di media e alta pressione, lo sfiato è coperto con una piccola copertura conica, molto appiattita, e talvolta sono riportati gli elementi di identificazione dello sfiato.		
02		categoria rete teleriscaldamento			
0204		pozzetto	Costruzione normalmente interrata e spesso ispezionabile che alloggia le tubazioni di teleriscaldamento. E' evidente grazie alla botola che lo chiude in sommità. Si deve rilevare il punto centrale della botola.		
0205		chiusino	Elemento di regolazione di un tratto dell'impianto di teleriscaldamento.		
03		categoria rete telecomunicazione			
0307		pozzetto	Costruzione normalmente interrata e spesso ispezionabile che alloggia impianti relativi alla rete di telecomunicazione esistente. E' evidente grazie alla botola che lo chiude in sommità. Si deve rilevare il punto centrale della botola.		
04		categoria adduzione delle acque	sono definiti in questa classe i manufatti che sono funzionali alla descrizione delle		



			reti di adduzione e smaltimento delle acque		
	0401	idrante			
	040101	idrante soprassuolo			
	040102	idrante in sottosuolo	Sono quegli elementi, normalmente evidenziati con vernice rossa, che permettono ai vigili del fuoco l'approvvigionamento dell'acqua. La posizione dell'idrante è rilevabile in superficie con metodo topografico, GPS o tramite restituzione fotogrammetrica (alla scala 1:1000 o superiore e solo in particolari condizioni di luce). In taluni casi la posizione viene riferita direttamente ad altri elementi esistenti (quali spigoli di fabbricati, angoli di marciapiedi ecc...) mediante misure dirette con distanziometri.		
	0406	punto di presa	punto di captazione delle acque sorgive, che saranno convogliate in acquedotto, tramite macchinari o meno, per uso civile, industriale ed agricolo. NOTE: quando acquisito a misura è rilevato come opera di regolazione idraulica		
	05	categoria smaltimento delle acque			
	0501	caditoia	Sono gli elementi che permettono all'acqua piovana di raggiungere il condotto sotterraneo di smaltimento. Posso essere di natura differente e di materiale differente. In città normalmente sono di due tipologie: la caditoia con griglia e la bocca di lupo. La loro posizione è definita dal punto centrale.		
	0502	pozzetto di smaltimento	Corrispondono alle strutture normalmente ispezionabili a cui confluiscono differenti condotte fognarie o, più in generale, destinate allo smaltimento delle acque bianche, nere o miste che siano. E' un elemento determinante per la ricostruzione della rete fognaria; a tal proposito è normalmente richiesta una determinazione altimetrica abbastanza precisa (dell'ordine di qualche centimetro) in sommità, cioè in corrispondenza della botola di ispezione, in modo da poter definire in un secondo momento le quote del fondo di tutti i tubi che affluiscono al pozzetto. In superficie è normalmente evidente dalla relativa botola, di forme, dimensioni e materiale differente; il punto di riferimento è il centro della botola.		
	06	categoria rete elettrica			
	0601	pozzetto	Struttura del sottosuolo che alloggia apparecchiature e impianti destinati alla distribuzione dell'energia elettrica nel sottosuolo, in genere associato a linee a bassa tensione.		



			E' riconoscibili mediante la botola di ispezione.		
	0602	cassetta di distribuzione	Piccola struttura in materiale vario, posizionata normalmente in corrispondenza della recinzione di uno o più edifici, in cui risiedono gli elementi tecnici destinati alla derivazione finale dell'energia elettrica agli utenti privati utilizzatori. Spesso in questa struttura sono posizionati anche i contatori.		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
020213101	MN_RTC_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
si acquisisce il punto in posizione baricentrica dell'ingombro dell'entità					



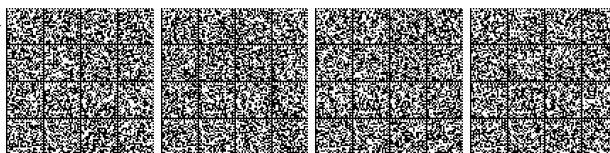
CLASSE: Localizzazione di manufatto industriale/di trasporto (MN_INT - 020214)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Manufatti di piccole dimensioni localizzati con un punto di "vestizione" simbolica non acquisibili secondo la loro estensione che risulta minima o di modellazione geometrica la più variabile e complessa (ad es. le gru). È invece maggiormente significativa la loro rappresentazione simbolica per la buona lettura della carta. Sono qui descritti i manufatti relativi alle attività industriali (gru, sifone...) o connessi alle infrastrutture di trasporto (cippi chilometrici, distributore carburante, faro fanale...).

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02021401	MN_INT_TY	categoria	Enum		P	P
attributo di esplicitazione del tipo di manufatto in corrispondenza dell'ambito funzionale cui si applica e delle sue caratteristiche NOTE: i manufatti sono articolati in macro-categorie ed istanziati poi per tipologia						
Dominio (Categoria)					NC1	NC5
01		categoria manufatti industriali	manufatti accessori allo svolgimento di attività a carattere produttivo ed industriale			
0101		gru	macchina per il sollevamento e lo spostamento dei carichi, costituita essenzialmente da un braccio lungo, fisso o girevole, alla cui estremità è posta una carrucola fornita di un organo flessibile di sollevamento (funi o catena).			
010101		su installazione fissa				
010102		su rotaia				
0103		altri manufatti industriali	manufatti di attività industriali di altro tipo rispetto alla lista precedente			
0104		sifone				
05		categoria manufatti di infrastrutture di trasporto	manufatti di infrastrutture di trasporto generici			
0501		distributore carburanti	colonnina di erogazione del carburante in aree a servizio stradale o adiacenti al bordo stradale	P		
0502		cippo chilometrico				
0503		cippo di vario genere				
0504		dissuasore di velocità				
0505		semaforo	Posizione della palina semaforica in prossimità di un incrocio o di una sezione di regolamentazione del traffico			



	0506	gruppo di controllo impianto semaforico	E' la particolare cassetta di servizio che viene posizionata in prossimità dell'incrocio semaforico e che ha lo scopo di permettere la regolazione dei tempi di funzionamento del semaforo stesso.		
	06	categoria manufatti portuali	sono manufatti che si trovano in un porto e che agevolano l'approdo a terra delle imbarcazioni, ma non costituiscono opere di difesa delle acque o limite di definizione delle aree di porto. NOTE: moli, banchine, barriere frangiflutto, dighe foranee ecc... sono definite nella opere di difesa delle acque e opere idrauliche in genere	P	P
	0606	pontile galleggiante			
	0601	faro fanale	apparato destinato ad essere un punto di riferimento luminoso fisso per la navigazione marittima notturna situato lungo le coste o sulle opere portuali (fanale rosso o verde) di minore intensità del faro avente lo scopo di guidare le imbarcazioni durante la navigazione costiera e l'approdo. NOTE: quando c'è il faro abbiamo anche una tipologia di edificio perché si presuppone che sia di dimensioni maggiori e abitabile	P	P
	0602	boa, meda	galleggiante di varia forma, solidamente fissato al fondo del mare, destinato ad indicare zone di pericolo per la navigazione marittima o rotte da seguire e munito di un sistema di segnalazione luminosa.		
	0603	briccole	Nella laguna sono pali semplici o a gruppi o in fila per ormeggiare le imbarcazioni o per definire le zone navigabili	P	
	0605	ancoraggio			
	07	pozzo acquiferi	scavo verticale, per lo più a sezione circolare, praticato nel terreno per consentire l'utilizzazione degli strati acquiferi sottostanti.	P	P
	08	pozzo idrocarburi	installazione per lo sfruttamento dei giacimenti di idrocarburi (petrolio e gas naturale) costituito da un foro verticale praticato nel terreno fino anche a grande profondità e sovrastato da un impianto per l'estrazione degli idrocarburi stessi	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
020214	MN_INT_NOM	denominazione [1..*]	Multilinguismo (DataType)		



Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
020214101	MN_INT_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
si acquisisce il punto in posizione baricentrica dell'ingombro del manufatto					



TEMA: Opere delle infrastrutture di trasporto 0203**Descrizione**

Appartengono a questo tema le opere funzionali alle infrastrutture per il trasporto sia stradale che ferroviario (o "su ferro" in generale), nello specifico sono qui descritti ponti, viadotti, cavalcavia, gallerie e manufatti "accessori" che si trovano a corredo di tali opere come muri d'ala, spalle di ponte, piloni di sostegno, ecc...

CLASSE: Ponte/viadotto/cavalcavia(PONTE - 020301)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

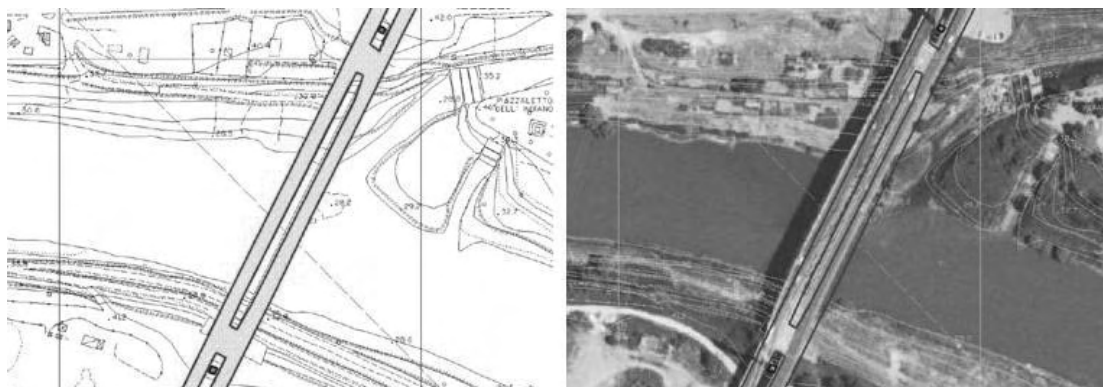
Opera costruita dall'uomo per il collegamento di mobilità da parti opposte di un fiume, lago, mare, di sovrappasso di altra entità o di superamento di zona depressa mediante sopraelevazione dell'infrastruttura a sbalzo o mediante sostegni detti piloni.

Vedi: Esempio di ponte

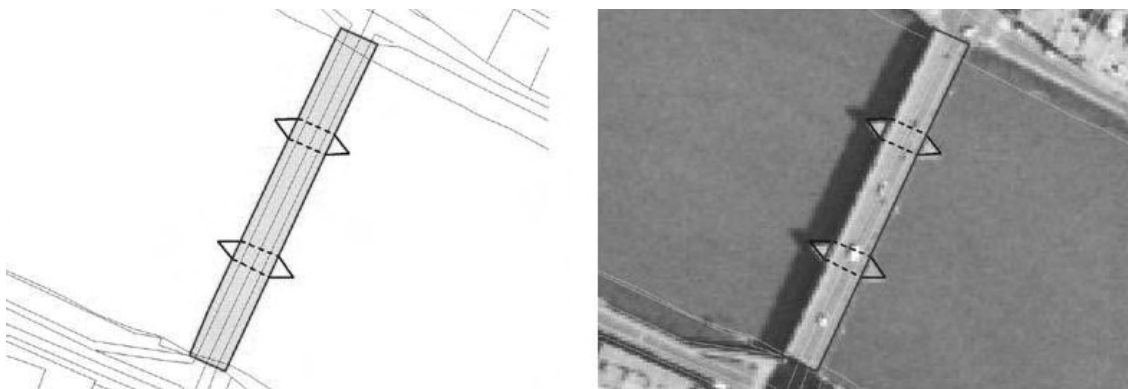
Vedi: Esempio di viadotto

Figure

- F2 - esempio di viadotto



- F1 - esempio di ponte



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02030101	PONTE_MAT	materiale [1..*]	Enum	P	
materiale di costituzione dell'opera. NOTE: attributo multivalore ma spesso caratterizzato con il materiale prevalente, o esterno di costituzione dell'opera					
Dominio (Materiale)				NC1	NC5
01	calcestruzzo		opera costituita da materiale calcestruzzo	P	
02	legno		opera costituita da materiale legnoso	P	
03	muratura		opera costituita da struttura portante in muratura sia di pietra che in mattoni che di altro materiale articolato in conci	P	
05	ferro, acciaio		opera costituita da struttura portante in ferro o acciaio	P	
95	altro		Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
02030103	PONTE_STRU	struttura	Enum	P	P
descrizione delle caratteristiche strutturali dell'opera NOTE: informazioni di massima legate alle proprietà strutturali osservabili.					
Dominio (Struttura)				NC1	NC5
01	fisso			P	P
0101	ad arco				
0102	a sbalzo				
0103	di barche		: manufatto costituito da elementi galleggianti opportunamente ancorati (barche o battelli pneumatici) che sostiene un impalcato realizzato per permettere ad una strada l'attraversamento di un corso d'acqua	P	
0104	a trave, struttura reticolare o piena				
0106	altro		Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
06	mobile		ponte avente un'unica campata e costituito da un impalcato in ferro appeso tramite tiranti a cavi portanti o catene di sospensione a loro volta collegate ad alti piloni posti alle estremità dello stesso	P	P
0601	a sollevamento verticale o scorrevole				
0602	levatoio				



	0603	girevole			
	0604	girevole/scorrevole			
02030105	PONTE_CP	coperto	Enum		
attributo che definisce se l'opera è dotata di una copertura o meno.					
Dominio (Coperto)				NC1	NC5
	01	coperto			
	02	non coperto			
02030107	PONTE_TY	tipo	Enum	P	P
attributo che definisce se l'opera è ponte, viadotto o cavalcavia o contemporaneamente è multifunzionale (sovrappassa altra viabilità ma anche corso d'acqua, ad esempio)					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	ponte	Opera costruita dall'uomo per il collegamento di mobilità da parti opposte di un fiume, lago, mare, ottenuto mediante opera di sovrappasso dello stesso o a sbalzo o mediante sostegni detti piloni.	P	P
	02	viadotto	Costruzione destinata a sostenere la viabilità e l'attraversamento di strade, ferrovie, valli e depressioni del terreno che comportano la sopraelevazione dell'infrastruttura di trasporto per una lunghezza consistente. Nei casi di sopraelevazione in corrispondenza del solo sovrappasso di intersezione a livelli sfalsati, si parla di cavalcavia.	P	P
	03	cavalcavia	Struttura sopraelevata che serve ad evitare l'incrocio di due vie modificando il livello di una delle due, sì che l'una si trovi a passare inferiormente all'altra.	P	P
02030109	PONTE_CAT	categoria	Enum		
così come definito nel D.M. LL.PP. 4 maggio 1990 "Criteri generali e prescrizioni tecniche per la progettazione, esecuzione e collaudo dei ponti stradali"					
Dominio (Categoria)				NC1	NC5
	01	prima			
	02	seconda			
	03	terza			



02030127	PONTE_NOME	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
02030128	PONTE_NUM	numero	String(50)		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
020301101	PONTE_SEDE	Sup_sede	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
si acquisisce il contorno 3D che delimita l'infrastruttura viaria, si considera la sola sede viaria (sia ferroviaria che stradale), è escluso l'ingombro della struttura di sostegno (spalle, piloni ecc...) modellate con attributi geometrici separati.					
02030121	PONTE_SEQE	quota estrusione [0..1]	Real		
02030122	PONTE_SEEX	tipo estrusione sede [0..1]	Enum		
Dominio (Tipo estrusione sede)				NC1	NC5
	01	estrusione in quota			
	02	altezza			
02030102	PONTE_USO	uso [1..*]	Enum	P	P
descrizione del tipo di mobilità che si dota dell'opera: ferroviario, stradale, ...					
Dominio (Uso)				NC1	NC5
	01	autostradale		P	P
	02	stradale		P	P
	03	ferroviario		P	P
	04	pedonale		P	P
	05	ciclabile		P	P
02030108	PONTE_LIV	livello	Enum	P	
Dominio (Livello)				NC1	NC5
	01	in sottopasso		P	
	02	in sovrappasso		P	
	03	in sottopasso e in sovrappasso		P	
	04	né sottopasso e né sovrappasso		P	



	02030106	PONTE_LL	luce libera	Real			
luce libera sotto il ponte, altezza che intercorre tra intradosso dell'opera e pelo libero dell'acqua sottostante. NOTE: è una informazione utile ai fini della navigabilità dell'entità idrografica sottostante, esiste una relazione con questa.							
	02030104	PONTE_VIE	vie	Enum			
indicazione del numero e della disposizione delle vie di trasporto di cui si dota l'opera NOTE: quando interessata da più tipi di trasporto esiste una relazione con l'attributo uso							
		Dominio (Vie)				NC1	NC5
		indicazione del numero e della disposizione delle vie di trasporto di cui si dota l'opera NOTE: quando interessata da più tipi di trasporto esiste una relazione con l'attributo uso					
		01	ad una via				
		02	a più vie				
	Attributi di questa componente spaziale					NC1	NC5
	02030120	PONTE_CONT	Tipo contorno sede	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_sede	
			descrive a tratti il tipo di contorno della sede del ponte				
		Dominio (Tipo contorno sede)				NC1	NC5
		01	contorno fisico				
		02	contorno fittizio				
	020301102	PONTE_SP	Spallette [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			
si acquisisce il bordo 3D delle spallette in corrispondenza della testa delle stesse. Queste strutture, analogamente ai piloni, possono essere presenti o meno nell'opera d'arte							
	02030123	PONTE_SPQE	quota estrusione spallette [0..1]	Real			
	02030124	PONTE_SPEX	tipo estrusione spallette [0..1]	Enum			
		Dominio (Tipo estrusione spallette)				NC1	NC5
		01	estrusione in quota				
		02	altezza				
	020301103	PONTE_SOS	Sup_sostegno [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			
Si acquisisce la linea di stacco del pilone o dell'imposta dell'opera dall'acqua o dal suolo, nel primo caso avremo un anello a quota pressochè costante, nel secondo caso spesso il valore della quota varia lungo la linea.							
	02030125	PONTE_SOQE	quota estrusione sostegno	Real			
	02030126	PONTE_SOEX	tipo estrusione sostegno	Enum			
		Dominio (Tipo estrusione sostegno)				NC1	NC5
		01	estrusione in quota				



	02	altezza						
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
02030120	PONTE_CONT	Tipo contorno sostegno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_sostegno			
		contorno reale o fittizio						
Dominio (Tipo contorno sostegno)							NC1	NC5
	01	contorno reale						
	02	contorno fittizio						

Vincoli

Contenimento sedi aree di circolazione

Ogni sede di ponte con uso stradale-autostradale deve contenere la corrispondente sede di area di circolazione veicolare

(Sup_sede.uso = "autostradale" **OR** Sup_sede.uso = "stradale") **PONTE**.Sup_sede.superficie (**CT**) esiste
AC_VEL.SottoareeDi_Sede (Sede = "su ponte/viadotto/cavalcavia")

Contenimento sede ciclabile per uso ciclabile

La sede di ponte ad uso ciclabile deve contenere la sede di una corrispondente area di circolazione ciclabile

(Sup_sede.uso = "ciclabile") **PONTE**.Sup_sede.superficie (**CT**) esiste **AC_CIC.SottoareeDi_Sede** (Sede = "su ponte")

Contenimento sede trasporto su ferro

La sede di ponte ad uso ferroviario deve contenere la corrispondente sede di trasporto su ferro

(Sup_sede.uso = "ferroviario") **PONTE**.Sup_sede.superficie (**CT**) esiste **SD_FER.SottoareeDi_Sede** (Sede = "su ponte/viadotto/cavalcavia")

Contenimento area circolazione pedonale

Ogni sede di ponte con uso pedonale deve contenere una corrispondente sede di area di circolazione pedonale

(Sup_sede.uso = "pedonale") **PONTE**.Sup_sede.superficie (**CT**) esiste **AC_PED.SottoareeDi_Sede** (Sede = "su ponte/passarella pedonale")



CLASSE: Galleria (GALLER - 020303)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Opera d'arte a sezione trasversale costante, che consente la continuità della viabilità stradale o ferroviaria, attraverso una montagna od altro ostacolo.

Vedi: Esempio di galleria autostradale

Figure

- Esempio di galleria autostradale



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02030302	GALLER_USO	uso [1..*]	Enum	P	P
	descrizione del tipo di mobilità che si dota dell'opera: ferroviario, stradale, ... NOTE: attributo multivalore dove non sempre è applicabile una istanza prevalente: es. se l'opera è stradale e ferroviario contemporaneamente una infrastruttura non prevale sull'altra, mentre se veicolare e pedonale è prevalente la veicolare.				
	Dominio (Uso)			NC1	NC5
	01	autostradale	opera di supporto all'infrastruttura di trasporto autostradale	P	P
	02	stradale	opera di supporto all'infrastruttura di trasporto stradale (non autostradale)	P	P
	03	ferroviario	opera di supporto all'infrastruttura di trasporto su ferro	P	P
	04	pedonale	opera di percorribilità solo pedonale (galleria/sottopassaggio pedonale).	P	P
	05	ciclabile	opera di percorribilità solo pedonale (galleria/sottopassaggio ciclabile).	P	P



02030303	GALLER_TY	tipo	Enum	P	P
	Dominio (Galler_ty)			NC1	NC5
	01	ordinaria		P	P
	02	paramassi		P	P
02030321	GALLER_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
02030322	GALLER_NUM	numerazione	String(50)		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
020303101	GALLER_SUP	Sup_sede	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
si acquisisce la superficie planimetrica di ingombro della galleria (sia essa ferroviaria o stradale) in corrispondenza della superficie coperta a partire dall'imbocco. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica dell'anello 3D corrispondente.					
<i>Attributi di questa componente spaziale</i>				NC1	NC5
02030320	GALLER_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_sede
contorno fisico o fittizio					
	Dominio (Tipo_contorno)			NC1	NC5
	01	contorno fisico	Contorno fisico		
	02	contorno fittizio	Contorno fittizio		

Vincoli

Contenimento area circ veicolare per uso stradale-autostradale

ogni galleria ad uso stradale-autostradale deve contenere la corrispondente sede di area di circolazione veicolare

(uso = "autostradale" OR uso = "stradale") **GALLER.Sup_sede.superficie (CT) esiste AC_VEI.SottoareeDi_Sede (Sede = "in galleria")**

Contenimento sede ciclabile per galleria con uso ciclabile

la galleria con uso ciclabile deve contenere una corrispondente sede di area di circolazione ciclabile

(uso = "ciclabile") **GALLER.Sup_sede.superficie (CT) esiste AC_CIC.SottoareeDi_Sede (Sede = "in galleria/ sottopassaggio/sotterraneo")**

Contenimento binari per galleria uso ferroviario

la galleria ad uso ferroviario deve contenere i corrispondenti tratti di elementi ferroviari; non è prevista infatti



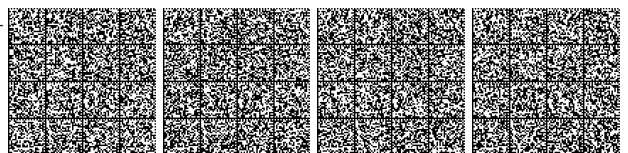
l'acquisizione della sede di trasporto su rotaie in corrispondenza delle gallerie

(uso = "ferroviario") **GALLER**.Sup_sede.superficie (**CT**) esiste **EL_FER**.TrattiDi_Sede (Sede = "in galleria") .PLN

Contenimento sede pedonale per uso pedonale

la galleria ad uso pedonale deve contenere la corrispondent sede di area di circolazione pedonale

(uso = "pedonale") **GALLER**.Sup_sede.superficie (**CT**) esiste **AC_PED**.SottoareeDi_Sede (Sede = "in galleria/sottopassaggio pedonale")



TEMA: Opere di sostegno e di difesa del suolo 0204**Descrizione**

Appartengono a questo tema sia le opere che i manufatti con funzione di difesa del suolo. Di solito sono entità che hanno un prevalente sviluppo longitudinale, pertanto alle grandi scale possono essere acquisite con lo spessore (come superfici), al diminuire della scala la tendenza di queste entità è quella di crollare in linee.

CLASSE: Muro di sostegno e ritenuta del terreno (MU_SOS - 020401)

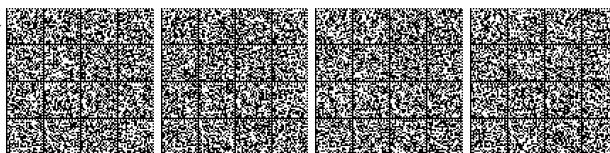
Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono definite in questa classe le entità che, variamente distribuite nel territorio, costituiscono forme di controllo e di adeguamento dell'orografia al fine di rendere il territorio conforme e sicuro all'attività di antropizzazione.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02040101	MSOS_TY	tipo	Enum	P	P
l'attributo definisce la tipologia dell'opera in ragione dell'aspetto funzionale prevalente.					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		scarpata artificiale	NOTE: relazione con scarpata di cava (contenimento in area di pertinenza)	P	P
0101		rivestimento naturale			
0102		rivestimenti artificiali			
02		terrapieno		P	P
03		gabbionata di sostegno			
04		muro di sostegno		P	P
05		terrazzamento agricolo	questa istanza è relativa alla metodologia agricolturale e non è funzionale alla infrastruttura stradale	P	P
06		muro d'ala	Muri che sostengono il terrapieno ai lati di un'opera d'arte in corrispondenza prevalentemente di cavalcavia o di galleria. Sono entità accessorie nella realizzazione delle opere ponti, viadotti, ecc...e hanno un'ampia variabilità a seconda del tipo di opera che supportano e della conformazione del territorio, pertanto la loro modellazione avviene separatamente dalla definizione dell'opera d'arte che supportano. Spesso, soprattutto alle medie e piccole scale la loro rappresentazione si riduce ad un elemento di vestizione grafica.	P	P
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto	P	P



			dalla specifica.		
--	--	--	------------------	--	--

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5		
020401101		MSOS_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			PCL	PCL		
si acquisisce l'area complessiva di estensione dell'opera nella sua proiezione planimetrica. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti. Può collassare in linea 2D.										
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5		
02040120		MSOS_CONT	Tipo_contorno	Enum	<u>aTratti sul contorno 3D su</u>	Sup_riferimento				
			contorno fisico o fittizio							
		Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5		
		01	contorno fisico	Contorno fisico						
		02	contorno fittizio	Contorno fittizio						
02040102		MSOS_ZONA	Zona	Enum	<u>aSottoaree su</u>	Sup_riferimento				
			l'attributo definisce le porzioni di opera che planimetricamente possono costituire divisioni distinte e comportamenti diversi al variare delle scale.							
		Dominio (Zona)					NC1	NC5		
		01	coronamento	costituisce la testa dell'opera di difesa.						
		02	zona di sostegno esterno verticale	costituito dall'area in proiezione planimetrica della parte verticale nella parte esterna del sostegno che in genere presenta una inclinazione o è rastremata per agevolare l'azione di difesa o di sostegno.						
		03	zona di sostegno interno verticale	costituito dall'area in proiezione planimetrica della parte verticale del sostegno interno, spesso non visibile e non distinguibile perché a diretto contatto con la parte di terreno cui l'opera esercita funzione						
020401102		MSOS_SE	Sostegno_ esterno [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D						
02040123		MSOS_SE_QE	quota estrusione	Real						
02040124		MSOS_SE_EX	tipo estrusione	Enum						
		Dominio (Tipo_estrusione)					NC1	NC5		
		01	estrusione in quota							
		02	altezza							
020401103		MSOS_SI	Sostegno_ interno [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D						
02040125		MSOS_SI_QE	quota estrusione si	Real						
02040126		MSOS_SI_EX	tipo estrusione si	Enum						



<i>Dominio (Tipo estrusione si)</i>					NC1	NC5
	01	estrusione in quota				
	02	altezza				
020401104	MSOS_CR	Coronamento [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			
02040127	MSOS_CR_QE	quota estrusione cr	Real			
02040128	MSOS_CR_EX	tipo estrusione cr	Enum			
<i>Dominio (Tipo estrusione cr)</i>					NC1	NC5
	01	estrusione in quota				
	02	altezza				



TEMA: Opere idrauliche, di difesa e di regimazione idraulica 0205**Descrizione**

Appartengono a questo tema le opere idrauliche che hanno una funzione di difesa dalle acque ed i manufatti di regimazione idraulica. Sono descritte in questo tema anche le dighe, sia terrestri che foranee.

CLASSE: Diga (DIGA - 020501)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

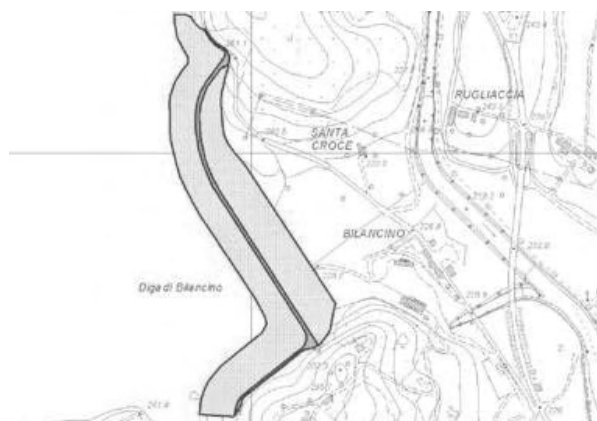
Opera idraulica costruita lungo un corso d'acqua con lo scopo di regolarne la portata a valle ed il livello a monte o per creare un serbatoio o lago artificiale per accumulare acqua, per l'utilizzo a scopi irrigui, o per la produzione di energia elettrica.

Vedi: Diga

Vedi: Sottoaree della diga: coronamento, sostegno interno ed esterno

Figure

- F2 - sottoaree della diga: coronamento, sostegno interno ed esterno



- F1 - diga



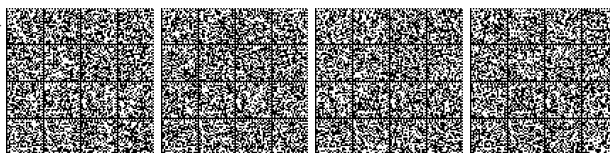
Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
02050101	DIGA_TY	tipologia	Enum	P	P
definizione mutuata dal Decreto Min. LL.PP. 24 Marzo 1982					
Dominio (Tipologia)				NC1	NC5
	01	muratura		P	P
	0101	a gravità	si intendono a gravità ordinarie le strutture ad asse planimetrico rettilineo o a debole curvatura, con profilo trasversale fondamentale triangolare a sezioni orizzontali piene, divise in conci da giunti permanenti, secondo piani verticali normali al loro asse, posti a distanze reciproche sufficienti a prevenire fessurazioni da cause termiche o da ritiro	P	P
	0102	a volta	a volta (definizione: si intendono per dighe a volte le strutture monolitiche o a giunti bloccati fra conci, con sezioni orizzontali decisamente arcuate e impostate contro roccia, direttamente o attraverso una struttura intermedia di ripartizione	P	P
	02	materiali sciolti	sono costituite di un rilevato formato con materiali litici sciolti micro e/o macroclastici. Il dispositivo di tenuta potrà essere formato con materiali litici appropriati ovvero con materiali artificiali	P	P
02050102	DIGA_CLASS	classificazione ufficiale	Enum	P	P
definizione mutuata dalla Legge 21 ottobre 1994 n. 584					
Dominio (Classificazione ufficiale)				NC1	NC5
	01	grande	sono denominate grandi dighe e quindi sono di competenza statale, le dighe di ritenuta o traverse, che superano i 15 metri di altezza o che determinano un volume d'invaso superiore a 1.000.000 di metri cubi	P	P
	02	piccola		P	P
02050103	DIGA_CT	categoria	Enum	P	P
Dominio (Categoria)				NC1	NC5
	01	diga		P	P
	02	traversa	complesso di manufatti di derivazione del canale adduttore principale	P	P



Componenti spaziali della classe							NC1	NC5		
020501101		DIGA_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			PCL	PCL		
si acquisisce l'area complessiva di ingombro dell'opera nella sua proiezione planimetrica. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti. Può collassare in linea 2D.										
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5		
02050120		DIGA_CONT	Tipo_contorno	Enum	<u>aTratti sul contorno 3D su</u>	Sup_riferimento				
			contorno fisico o fittizio							
		Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5		
		01	contorno fisico	Contorno fisico						
		02	contorno fittizio	Contorno fittizio						
02050104		DIGA_ZONA	Zona	Enum	<u>aSottoaree su</u>	Sup_riferimento	P	P		
			l'attributo definisce le zone di acquisibilità dell'opera in funzione delle loro caratteristiche funzionali ed in particolare nella zona di coronamento che può essere in condivisione o meno con infrastrutture di viabilità con le parti più strettamente funzionali di sostegno lato invasivo e lato esterno ecc...							
		Dominio (Zona)					NC1	NC5		
		01	coronamento					P	P	
		02	rinfianco di monte					P	P	
		03	rinfianco di valle					P	P	
02050121		DIGA_QE	Quota estrusione	Real	<u>aSottoaree su</u>	Sup_riferimento				
02050122		DIGA_EX	Tipo estrusione	Enum	<u>aSottoaree su</u>	Sup_riferimento	P			
		Dominio (Tipo estrusione)					NC1	NC5		
		01	estrusione in quota					P		
		02	altezza					P		
020501102		DIGA_SE	Sostegno_esterno	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P			
02050123		DIGA_SE_QE	quota estrusione se	Real					P	
02050124		DIGA_SE_EX	tipo estrusione se	Enum					P	
		Dominio (Tipo estrusione se)					NC1	NC5		
		01	estrusione in quota					P		



	02	altezza		P	
020501103	DIGA_SI	Sostegno_interno [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D	P	
02050125	DIGA_SI_QE	quota estrusione si	Real	P	
02050126	DIGA_SI_EX	tipo estrusione si	Enum	P	
<i>Dominio (Tipo estrusione si)</i>				NC1	NC5
	01	estrusione in quota		P	
	02	altezza		P	
020501104	DIGA_CR	Coronamento [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D	P	
02050127	DIGA_CR_QE	quota estrusione cr	Real	P	
02050128	DIGA_CR_EX	tipo estrusione cr	Enum	P	
<i>Dominio (Tipo estrusione cr)</i>				NC1	NC5
	01	estrusione in quota		P	
	02	altezza		P	



CLASSE: Argine (ARGINE - 020502)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono definite in questa classe le entità che costituiscono forme di ritenuta e raccolta delle acque. Sono descritte in questa classe gli argini artificiali di corsi d'acqua sia naturali che artificiali, le regimazioni in corrispondenza di specchi d'acqua (divisioni di ritenuta di saline, risaie...)

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02050201	ARGN_TY	tipo	Enum			
	tipologia dell'argine che si sta considerando					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	argine				
	02	arginello				
	03	in froldo	in mancanza di golena si dice che l'argine è collocato in froldo			
	04	in golena	dove si definisce golena la parte d'alveo compresa tra l'alveo di magra e l'argine stesso			
	05	di salina/risaia				
02050202	ARGN_MAT	materiale	Enum			
	Dominio (Materiale)				NC1	NC5
	01	materiali sciolti				
	02	muratura				
	03	terra rinforzata				
02050203	ARGN_CLASS	classificazione ufficiale	Enum		P	P
	Dominio (Classificazione ufficiale)				NC1	NC5
	01	prima			P	P
	02	seconda			P	P
	03	terza			P	P



	04	quarta		P	P
	05	quinta		P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5		
020502101		ARGN_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			PCL	PCL		
si acquisisce l'area complessiva di ingombro dell'opera nella sua proiezione planimetrica. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti.										
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5		
02050220		ARGN_CONT	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_riferimento				
			contorno fisico o fittizio							
		Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5		
		01	contorno fisico	Contorno fisico						
		02	contorno fittizio	Contorno fittizio						
02050205		ARGN_ZONA	Zona	Enum	aSottoaree su	Sup_riferimento	P			
			l'attributo definisce le zone di acquisibilità dell'opera in funzione delle loro caratteristiche funzionali ed in particolare nella zona di coronamento che può essere in condivisione o meno con infrastrutture di viabilità con le parti più strettamente funzionali di sostegno lato invaso e lato esterno ecc...							
		Dominio (Zona)					NC1	NC5		
		01	coronamento					P		
		02	rinfianco di monte					P		
		03	rinfianco di valle					P		
02050221		ARGN_QE	Quota estrusione	Real	aSottoaree su	Sup_riferimento				
02050222		ARGN_EX	Tipo estrusione	Enum	aSottoaree su	Sup_riferimento				
		Dominio (Tipo estrusione)					NC1	NC5		
		01	estrusione in quota							
		02	altezza							
020502102		ARGN_SE	Sostegno esterno [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D						
02050223		ARGN_SE_QE	quota estrusione se	Real						
02050224		ARGN_SE_EX	tipo estrusione se	Enum						
		Dominio (Tipo estrusione se)					NC1	NC5		



	01	estrusione in quota			
	02	altezza			
020502103	ARGN_SI	Sostegno interno [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D		P
02050225	ARGN_SI_QE	quota estrusione si	Real		
02050226	ARGN_SI_EX	tipo estrusione si	Enum		
<i>Dominio (Tipo estrusione si)</i>					NC1 NC5
	01	estrusione in quota			
	02	altezza			
020502104	ARGN_CR	Coronamento [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D		
02050227	ARGN_CR_QE	quota estrusione cr	Real		
02050228	ARGN_CR_EX	tipo estrusione cr	Enum		
<i>Dominio (Tipo estrusione cr)</i>					NC1 NC5
	01	estrusione in quota			
	02	altezza			



CLASSE: Opera idraulica di regolazione (OP_REG - 020503)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

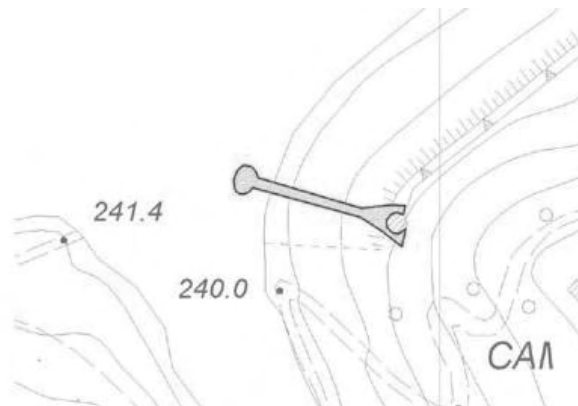
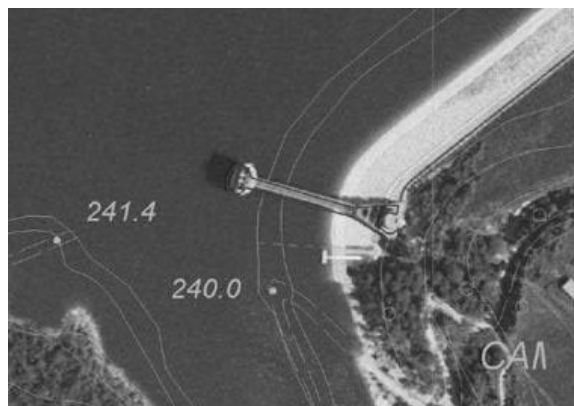
Manufatti di regolazione e controllo dei flussi idrografici al fine di rendere il territorio conforme e sicuro all'attività di antropizzazione. Vi appartengono le opere di regolazione del flusso idrico posizionati sia all'interno dell'area bagnata (briglie, sfioratori...) che lateralmente per la deviazione del flusso (partitore...)

Vedi: Briglia

Vedi: Esempio di presa acquedottistica

Figure

- F2 - esempio di presa acquedottistica



- F1 - briglia



Attributi



Attributi della classe				NC1	NC5
02050301	OP_REG_TY	tipo	Enum	P	P
tipologia dell'opera che si sta considerando					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	02	briglia/pescaia	manufatto di regolazione del flusso idrico nei torrenti costituita da un robusto muro, disposto in senso perpendicolare all'alveo e rialzato sui fianchi in modo da respingere la corrente verso il centro e trattenere i materiali solidi i quali si accumulano contro di essa verso monte.	P	P
	06	chiavica	manufatto di regolazione e/o scarico con paratoia		
	07	chiusa	manufatto di regolazione del livello idrometrico	P	
	08	partitore	manufatto per la ripartizione della portata singola in più portate		
	09	sfioratore	manufatto atto a garantire la portata costante nel canale tramite scarico superficiale privo di paratoia		
	10	sostegno	manufatto mobile e/o temporaneo per la regolazione del livello		
	11	manufatto di derivazione	manufatto regolato da paratoia per la derivazione di una determinata portata dal canale adduttore.		
	1101	presa di acquedotto	manufatto progettato e costruito per derivare un flusso idrico da una sorgente o da una falda d'acqua per alimentare un acquedotto, un canale d'irrigazione, un impianto che utilizza energia idraulica	P	
	12	misuratore di portata e/o di livello idrometrico	manufatto o strumento che consente di determinare la portata defluente di un canale		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
02050303	OP_REG_CAT	categoria	Enum		
definizione mutuata dal dal Regio decreto 25.07.1904, n. 523					
Dominio (Categoria)				NC1	NC5
	01	prima			
	02	seconda			
	03	terza			
	04	quarta			



	05	quinta		
--	----	--------	--	--

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
020503101	OP_REG_SUP	Sup_estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				PCL	PCL
si acquisisce la superficie estensione dell'opera di regolazione nella sua proiezione planimetrica. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica dell'anello 3D corrispondente								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
02050320	OP_REG_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_estensione			
		contorno fisico o fittizio						
Dominio (Tipo_contorno)							NC1	NC5
01		contorno fisico	Contorno fisico					
02		contorno fittizio	Contorno fittizio					
02050302	OP_REG_AFF	Affiorante	Enum	aSottoaree su	Sup_estensione	P	P	
		attributo che definisce le sottoaree in affioramento dell'opera e quelle al di sotto del pelo libero dell'acqua, quando acquisibile.						
Dominio (Affiorante)							NC1	NC5
01		affiorante	zona dell'opera in affioramento rispetto al pelo libero dell'acqua che regola.				P	P
02		non affiorante	zona dell'opera al di sotto del pelo libero dell'acqua che regola.				P	P
02050321	OP_REG_QE	Quota estrusione	Real	aSottoaree su	Sup_estensione			
02050322	OP_REG_EX	Tipo estrusione	Enum	aSottoaree su	Sup_estensione			
Dominio (Tipo estrusione)							NC1	NC5
01		estrusione in quota						
02		altezza						



CLASSE: Attrezzatura per la navigazione (AT_NAV - 020504)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Attrezzature di creazione delle caratteristiche di navigabilità delle aree idrografiche

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02050401	AT_NAV_TY	tipo	Enum		P	P
	tipologia dell'opera che si sta considerando					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	05	canale subacqueo dragato			P	P
	15	rampa	struttura inclinata che può essere usata sia come approdo, al variare del livello dell'acqua, per piccole imbarcazioni, mezzi da sbarco, o traghetti, sia per issare una gabbia trasportante un'imbarcazione, che può includere rotaie		P	
	16	bacino di carenaggio	bacino artificiale, dotato di una paratia o cassone, in cui l'acqua può essere espulsa in modo da far emergere l'intero scafo di una nave		P	P
	17	bacino galleggiante	tipologia di bacino di carenaggio costituito da una struttura galleggiante che può essere parzialmente sommersa attraverso allagamento controllato per ricevere una nave, e poi risolleata tramite espulsione dell'acqua così che l'intero scafo della nave risulti emerso		P	P
	18	scalo	superficie inclinata appositamente preparata e rinforzata sulla quale vengono disposte delle taccate per sostenere una nave in costruzione		P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	P

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
020504101	AT_NAV_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D		P	P
superficie attrezzata per la navigazione						
02050402	AT_NAV_QE	quota estrusione	Real			



02050404	AT_NAV_EX	tipo_estrusione	Enum				
	Dominio (Tipo_estrusione)					NC1	NC5
	01	estrusione in quota					
	02	altezza					
	<i>Attributi di questa componente spaziale</i>					NC1	NC5
02050420	AT_NAV_CON	Tipo_contorno	Enum	<u>aTratti sul contorno 3D su</u>	Estensione		
		contorno fisico o fittizio					
	Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5
	01	contorno fisico	Contorno fisico				
	02	contorno fittizio	Contorno fittizio				



CLASSE: Opera portuale e di difesa delle coste (OP_POR - 020505)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Opera di sbarramento prospiciente un porto con la funzione di proteggere la costa dal moto ondoso delle acque.

Sono definite in questa classe le entità che costituiscono forme di controllo, ritenuta e di accesso nello scambio delle comunicazioni terra-acqua. Vi appartengono le opere portuali di approdo come moli, banchine, e le opere di difesa delle coste come pennelli, dighe foranee ecc... sono accorpati in una unica classe perché identificano entità che esercitano anche multiple funzioni (molo con funzione anche di barriera frangiflutti...).

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
02050501	OPPR_TY	tipo	Enum		P	P
attributo che definisce la tipologia dell'opera di difesa secondo funzionalità e geometria della stessa.						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
01		diga foranea	null NOTE: le dighe terrestri sono una classe specifica		P	P
02		barriera frangiflutti	Opera portuale in muratura (cemento armato) destinata a proteggere un bacino marino dal moto ondoso e da eventuali interramenti o ad orientare correnti, costituito da una diga non collegata con la terraferma.		P	P
03		pennello	opere di difesa di tipo rigido trasversali rispetto all'andamento costiero		P	P
04		molo	Opera portuale in muratura (cemento armato) destinata a proteggere un bacino marino dal moto ondoso e da eventuali interramenti o ad orientare correnti, costituito da una diga collegata con la terraferma e prolungata in acqua, percorribile e in grado di ospitare, nella parte prospiciente l'interno del porto, attrezzature e strutture per l'ormeggio delle imbarcazioni e per le attività relative. Si usa anche il termine "diga, molo foraneo" riferendosi ad una opera di protezione costruita fuori da un porto, da una insenatura o alla foce di un fiume.		P	P
05		banchina/pontile	Opera portuale che si protende dalla riva di uno specchio d'acqua verso fondali più profondi costituita da un impalcato di legno, ferro o cemento armato poggiante su sostegni isolati dello stesso materiale idonea a consentire l'ormeggio delle imbarcazioni, l'accesso di persone ed il carico e lo scarico di materiali. Può essere		P	P



			munito degli impianti (gru, binari, tubazioni etc) destinati al trasferimento dei vari tipi di materiale.		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5	
020505101		OPPR_SUP	Sup_riferimento	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			PCL	PCL	
si acquisisce l'area complessiva di ingombro dell'opera nella sua proiezione planimetrica. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti.									
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5	
02050520		OPPR_CONT	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_riferimento			
			contorno fisico o fittizio						
		Dominio (Tipo_contorno)					NC1	NC5	
		01	contorno fisico	Contorno fisico					
		02	contorno fittizio	Contorno fittizio					
02050502		OPPR_ZONA	Zona	Enum	aSottoaree su	Sup_riferimento			
			l'attributo definisce le porzioni di opera che planimetricamente possono costituire divisioni distinte e comportamenti diversi al variare delle scale.						
		Dominio (Zona)					NC1	NC5	
		01	zona testa	costituisce la testa dell'opera di difesa con una superficie che prevalentemente ha quota costante					
		02	zona verticale piede-testa	costituito dall'area in proiezione planimetrica della parte verticale che in genere presenta una inclinazione o è rastremata per agevolare l'azione di difesa o di sostegno.					
02050521		OPPR_QE	Quota estrusione	Real	aSottoaree su	Sup_riferimento			
02050522		OPPR_EX	Tipo estrusione	Enum	aSottoaree su	Sup_riferimento			
		Dominio (Tipo estrusione)					NC1	NC5	
		01	estrusione in quota						
		02	altezza						
020505102		OPPR_ST	Sostegno [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D					
02050523		OPPR_ST_QE	quota estrusione st	Real					
02050524		OPPR_ST_EX	tipo estrusione st	Enum					



<i>Dominio (Tipo estrusione st)</i>					NC1	NC5
	01	estrusione in quota				
	02	altezza				
020505103	OPPR_TT	Testa [0..1]	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			
02050525	OPPR_CR_QE	quota estrusione cr	Real			
02050526	OPPR_CR_EX	tipo estrusione cr	Enum			
<i>Dominio (Tipo estrusione cr)</i>					NC1	NC5
	01	estrusione in quota				
	02	altezza				



STRATO: 03 Gestione viabilità e indirizzi**Descrizione**

Questo strato raggruppa i vari punti di vista secondo cui può essere organizzata l'infrastruttura viabilistica, e cioè il punto di vista della toponomastica ed il punto di vista amministrativo. Il punto di vista della toponomastica è inoltre funzionale all'integrazione nel Data Base Topografico degli Accessi e dei Numeri Civici.

È d'obbligo il riferimento, per l'organizzazione dei principali concetti, alle normative nazionali vigenti ed in particolare per la trattazione di - toponomastica e della numerazione civica il regolamento:

"REGOLAMENTO ANAGRAFICO DELLA POPOLAZIONE RESIDENTE (legge 24 dicembre 1954, n. 1228 – D.P.R. 30 maggio 1989, n.223) – avvertenze e note illustrative

- di Catasto delle Strade il decreto:

D.M. 1 giugno 2001 (S.O. n.6 alla G.U. n.5 del 7.1.02). Modalità di istituzione ed aggiornamento del catasto delle strade ai sensi dell'art. 13 comma 6 del decreto legislativo 30 aprile 1992, n. 285 e successive modificazioni

IL CONCETTO DI "TOPONIMO STRADALE COMUNALE"

Riguarda i nomi che un Comune assegna all'infrastruttura viabilistica per identificare gli accessi ad immobili e a sedi di attività economiche a loro volta caratterizzati dal numero civico, o più precisamente da un "indirizzo".

Più in generale, il toponimo stradale comunale individua un'area del territorio comunale dove, oltre all'area più specificatamente adibita alla circolazione, possono trovarsi altre zone di suolo pubblico diversamente attrezzate: può quindi avvenire che l'area denominata in un dato modo corrisponda o alla sola area stradale o ad un'area stradale più una o più aree a verde pubblico più una o più aree a parcheggio, etc.

Vedi: Esempio di area di pertinenza di un toponimo stradale

La classe con cui si struttura il Toponimo perciò è caratterizzata da due attributi geometrici, uno corrispondente all'aggregazione di "Elementi stradali" di varia tipologia (si comprendono qui anche i tratti ad esclusiva percorrenza pedonale, che rappresentano cioè aree di circolazione pedonale) ed uno corrispondente all'area di pertinenza del toponimo, che a sua volta può includere le aree stradali.

IL CONCETTO DI "ESTESA AMMINISTRATIVA"

Con la classe "Estesa amministrativa" si intende modellare la classe di riferimento per l'allestimento del Catasto delle Strade da parte di un dato Ente Gestore; infatti chi alimenta e mantiene il Catasto delle strade non può che essere il "soggetto" che, avendo in carico la gestione di una data parte di infrastruttura stradale, è titolato a determinare lo stato e l'andamento dei valori delle numerose proprietà descrittive previste appunto a livello di catasto. Entra in gioco, in questa accezione, il criterio di identificazione che viene applicato alle porzioni di infrastruttura stradale. In generale saranno basate sulla classifica amministrativa che ne definisce la proprietà e sull'identificazione del soggetto gestore che non sempre coincide con il soggetto che ne detiene la proprietà, per cui ad esempio la strada regionale SRXXX di proprietà della Regione "A" può essere ripartita in tronchi delegati per la loro gestione alle varie Province che la stessa strada attraversa, ed ovviamente sarà la Provincia a poter assegnare alle varie proprietà i valori più attuali in funzione delle attività di manutenzione applicate alla strada stessa.

La classe con cui si struttura l'"Estesa amministrativa" perciò è caratterizzata da due attributi geometrici, uno corrispondente all'aggregazione di "Elementi stradali" e l'altro corrispondente all'aggregazione delle "Aree Stradali" che costituiscono la pertinenza di quella data estesa.

CORRELAZIONE TRA I DUE CONCETTI

Le classi sopra descritte costituiscono in linea di massima due modalità indipendenti di nominare ed identificare le varie parti dell'infrastruttura stradale.

Vedi: Corrispondenza sull'infrastruttura stradale di Estesa amministrativa e Toponimi stradali

Chiaramente, negli ambiti urbani tutte le strade di patrimonialità e gestione del Comune potrebbero essere identificate dal punto di vista della gestione con il toponimo stesso; la generalità delle definizioni comporta comunque di mantenere disaccoppiati i due concetti definendo due classi distinte: poichè ambedue le classi utilizzano le stesse classi di base (Elemento Stradale e Area Stradale) che descrivono l'infrastruttura da un punto di vista fisico, è possibile risalire tramite opportune viste, come evidenziato dallo schema successivo, all'estesa che corrisponde ad un dato toponimo in una data porzione e viceversa.

ORIENTAMENTO DEI TRACCIATI

Le classi sopra delineate sono caratterizzate ambedue da una componente spaziale che ne definisce il tracciato analitico, ottenuto componendo, come detto, il tracciato di Elementi stradali.

Nel modello spaziale adottato per le presenti specifiche per definizione i tipi geometrici GU_Curve e GU_CPCurve risultano orientati ed il loro orientamento è definito dall'ordine di sequenza dei vertici che determinano la spezzata; l'informazione perciò di quale siano il nodo iniziale e quello finale di una linea è implicito proprio in questo ordine. Quindi l'orientamento del tracciato della classe Elemento stradale che è di tipo



GU_CPCurve è determinato dall'ordine (omogeneo) di acquisizione dei vertici delle primitive lineari che compongono come illustrato nella figura successiva

Vedi: L'orientamento di oggetti della classe Elemento Stradale è definito dall'ordine della sequenza di vertici

L'orientamento del tracciato di un Toponimo stradale riflette in genere la progressione della numerazione civica; questo risente in realtà sia di situazioni pregresse che del fatto che un centro abitato sia dotato o meno di regolare rete stradale oppure no come abitualmente avviene per i nuclei abitati e le case sparse. In definitiva perciò il tracciato di un toponimo potrà essere discontinuo ed eventualmente ramificato e tutte le sue componenti dovranno avere un orientamento omogeneo a partire dal posizionamento del numero civico iniziale.

Vedi: Orientamento del tracciato del Toponimo Stradale concorde e/o discorde con quello degli Elementi Stradali che lo compongono

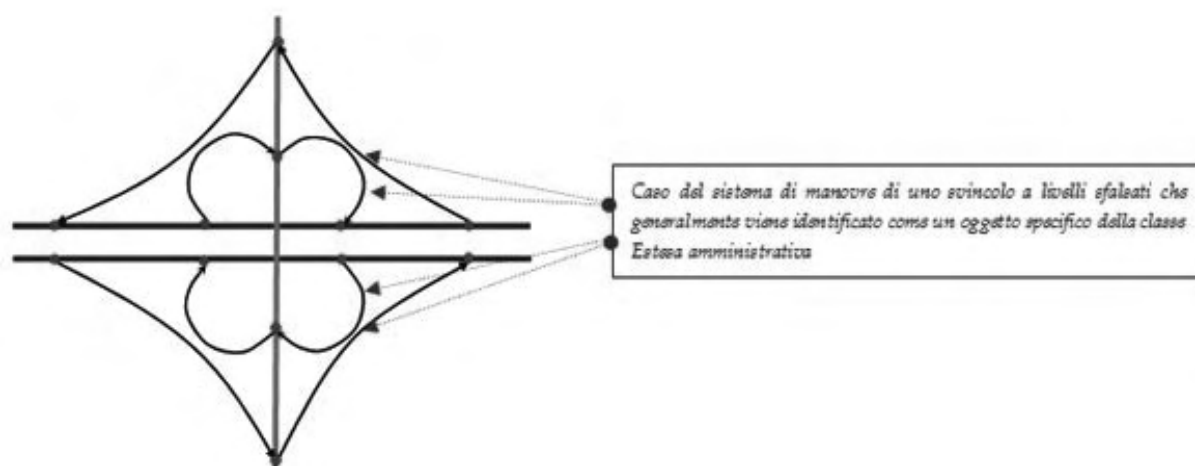
Nel caso invece del tracciato di un'Estesa amministrativa, il suo orientamento è convenzionalmente stabilito dall'ente proprietario (e gestore) della strada stessa ed è funzionale al posizionamento di eventuali sistemi di riferimento (i cippi) utilizzati per la gestione di informazioni di varia natura relative alla strada. Tale tracciato, inoltre, può presentare situazioni di discontinuità, di confluenza/diramazione in occasione di sdoppiamenti di carreggiata e biforcazioni per la presenza di canalizzazione dei flussi di circolazione. L'orientamento del tracciato deve perciò essere trattato tenendo conto di tutte le situazioni citate e della sua conformità o meno con l'orientamento del tracciato degli elementi stradali interessati.

Vedi: Orientamento del tracciato di una Estesa Amministrativa definito dal posizionamento dei cippi

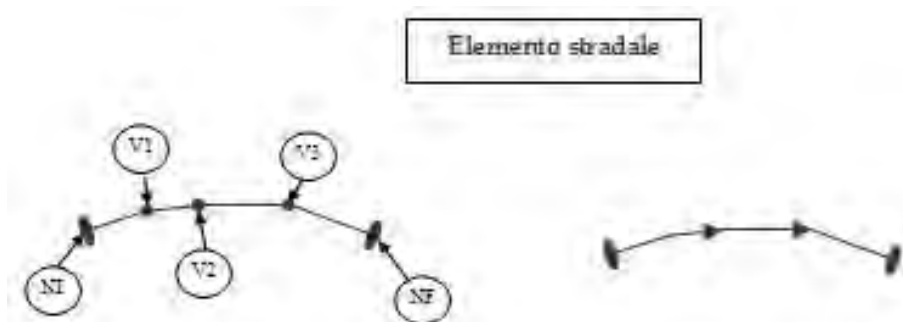
Vedi: Orientamento di un sistema di manovre di svincolo, generalmente conforme al flusso di circolazione

Figure

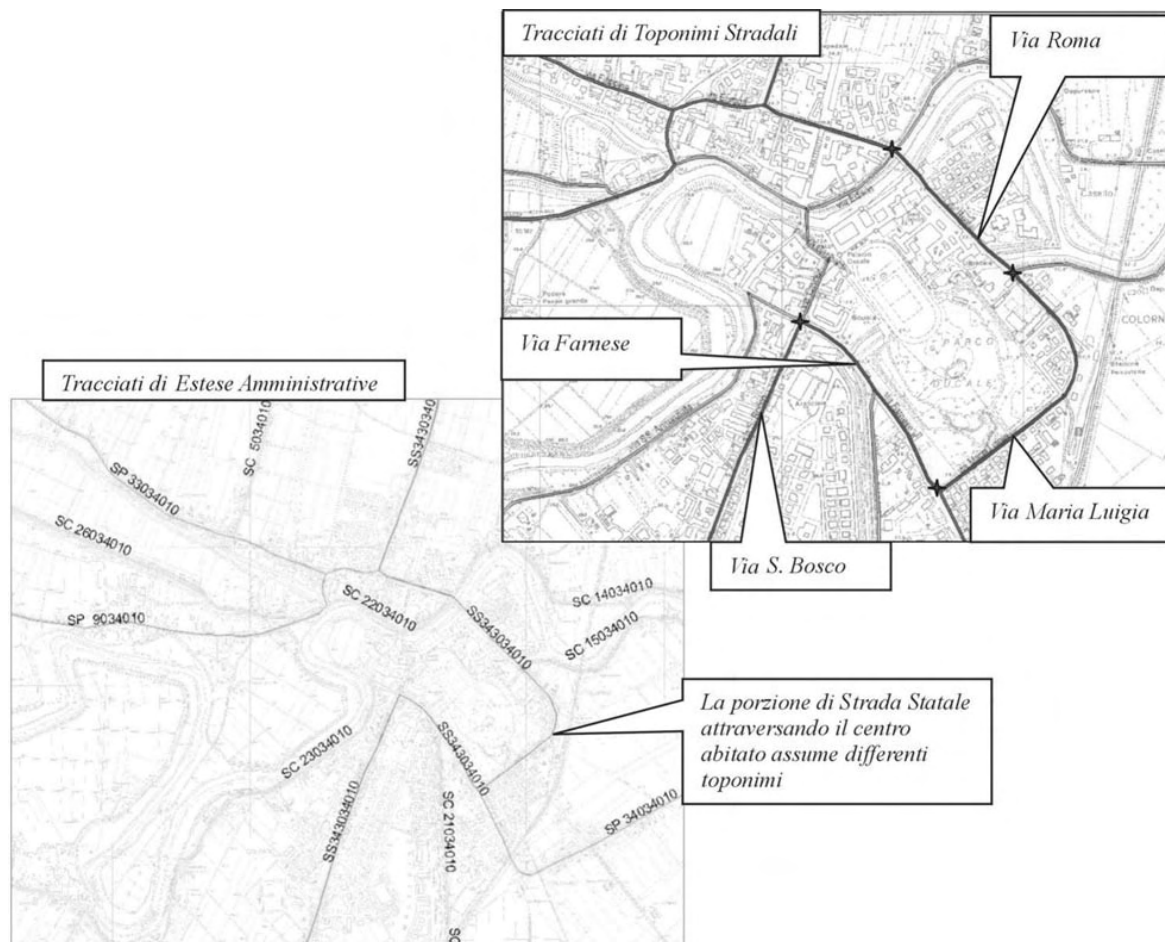
- F6 - orientamento di un sistema di manovre di svincolo, generalmente conforme al flusso di circolazione



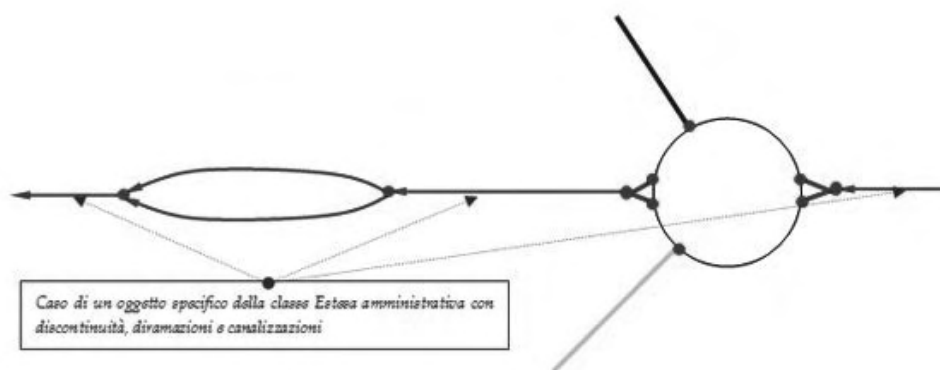
- F3 - l'orientamento di oggetti della classe elemento stradale è definito dall'ordine della sequenza di vertici



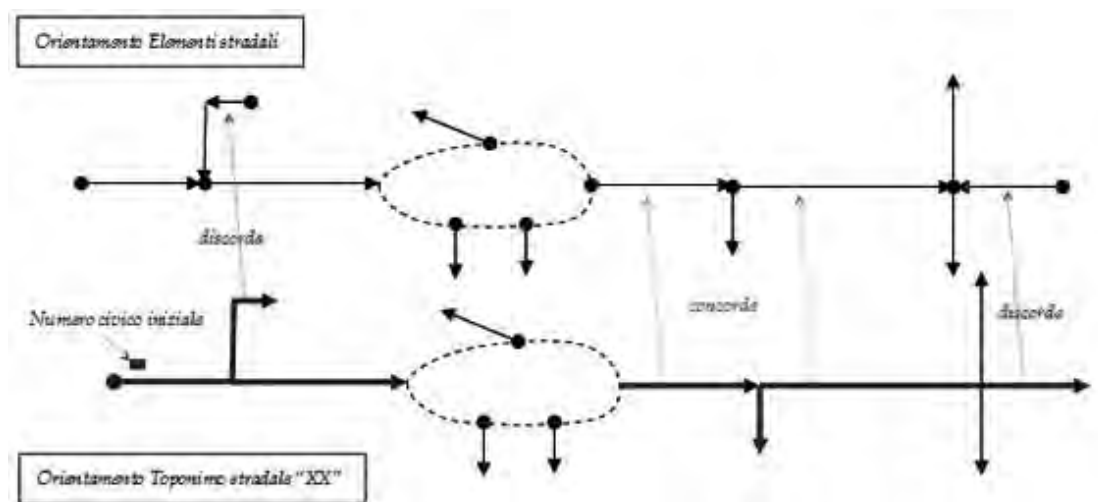
- F2 - corrispondenza sull'infrastruttura stradale di estesa amministrativa e toponimi stradali



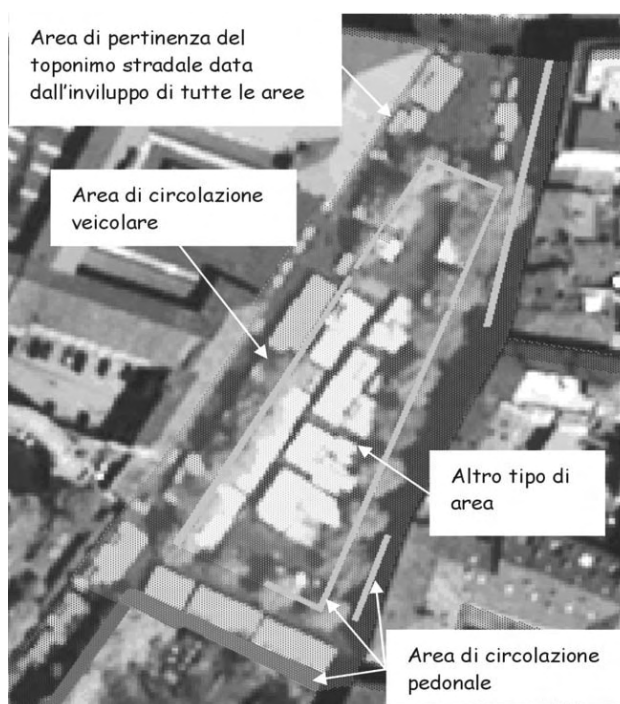
- F5 - orientamento del tracciato di una estesa amministrativa definito dal posizionamento dei cippi



- F4 - orientamento del tracciato del toponimo stradale concorde e/o discorde con quello degli elementi stradali che lo compongono



- F1 - esempio di area di pertinenza di un toponimo stradale



TEMA: Toponimi e numeri civici 0301

Descrizione

Questo tema definisce l'organizzazione dello stradario comunale, con la sua toponomastica.

I concetti su cui si fonda la strutturazione di questo strato sono quindi:

- toponimo stradale, derivante dalla definizione di area di circolazione cioè di ogni spazio (piazza, piazzale, via, viale, vicolo, largo, calle e simili) del suolo pubblico o aperto al pubblico destinato alla viabilità che da regolamento deve avere una propria distinta denominazione



- accesso, derivante dalla norma che afferma che le porte e gli altri accessi dall'area di circolazione all'interno dei fabbricati di qualsiasi genere devono essere provvisti di appositi numeri; l'obbligo della numerazione si estende anche internamente ai fabbricati per gli accessi che immettono nelle abitazioni o in ambienti destinati all'esercizio di attività professionali, commerciali e simili.

Infatti l'elemento principale che si evince dal regolamento per l'assegnazione di un numero civico "esterno", o meglio di un indirizzo (numero civico + toponimo), è l'ACCESSO, cui può essere attribuito un solo indirizzo.

Le modalità reali di assegnazione della numerazione civica possono dipendere attualmente dalle prassi delle varie realtà locali ed è quindi obiettivo di questa specifica fornire una definizione sufficientemente generale che risulti applicabile in tutte le possibili situazioni.

Nel caso ad esempio di un insediamento composto di un edificio condominiale con ingresso comune arretrato rispetto al fronte strada, con una propria area scoperta recintata e con negozi al piano terra su fronte-strada si avranno, secondo le indicazioni e le definizioni del regolamento, un accesso indiretto al condominio che attraverso l'area scoperta porta all'ingresso condominiale, e un accesso diretto per ogni negozio al piano terra, direttamente collegato all'area di circolazione. I numeri civici esterni potranno essere uno per il condominio ed eventualmente (non si tratta infatti di una prassi comune) uno per ogni negozio.

Vedi: Accessi esterni diretti e indiretti

Esistono inoltre casi di aree non edificate ma dedicate in modo permanente ad attività varie soprattutto con valenza economica, recintate e provviste di un accesso all'area di circolazione, alle quali è stato attribuito pertanto un numero civico esterno; si ipotizza perciò di estendere anche a questi casi l'individuazione degli accessi esterni correlati alla rispettiva numerazione civica

Un altro elemento che si evince dal regolamento è il concetto di numerazione civica interna che contraddistingue le Unità Ecografiche Semplici, componenti una Unità Ecografica Complessa. In particolare nel caso di insediamenti composti da uno o più fabbricati/ edifici condominiali, ognuno di essi potrà essere caratterizzato da un "accesso interno" che rappresenta l'ingresso al fabbricato/edificio, relazionato alla numerazione civica esterna. Risulta interessante comprendere nel Data Base Topografico anche questa informazione, pur prevedendone un rilievo non obbligatorio, soprattutto in funzione della potenziale correlazione di questi oggetti ai dati catastali e agli identificativi delle Unità Immobiliari.

Vedi: Accessi esterni principali e secondari e Accessi interni

Esiste poi la nozione di Passo carrabile: questa non è oggetto del regolamento finora considerato che viceversa non distingue gli accessi secondo l'uso e le dimensioni, bensì è disciplinato sulla base di esigenze di sicurezza delle strade e di tutela della mobilità e pertanto fa riferimento al Codice della strada e altre norme in materia.

Tuttavia, poiché

- qualora sia l'unico accesso ad un edificio (in senso lato), viene anch'esso caratterizzato, per definizione, da un numero civico esterno

- e, in alcune realtà, gli viene assegnato comunque, sia esso o meno l'unico accesso ad edifici, un numero civico esterno si ritiene opportuno definire un'unica classe "ACCESSO ESTERNO" che comprenda anche i passi carrabili.

Vedi: Accessi esterni di tipo "Passo carraio"

Ogni Toponimo stradale è caratterizzato sia da una propria area di pertinenza che dal relativo tracciato lineare corrispondente all'insieme di Elementi stradali. Ogni Accesso esterno (sia diretto che indiretto) caratterizzato da un proprio Indirizzo (numero civico + toponimo) è caratterizzato dalla propria posizione e dal punto di "miglior accessibilità" dalla strada, punto contenuto sul reticolo stradale stesso.

Vedi: Correlazione tra le aree di pertinenza dei toponimi stradali, il loro tracciato ed i numeri civici

Si possono presentare, inoltre, situazioni di strutturazione dell'area di circolazione e di modalità di assegnazione degli indirizzi che portano alla definizione del concetto di:

- area indirizzi, ovvero un'area dove viene definita una numerazione univoca e consistente che può anche prescindere dall'individuazione di altri toponimi stradali al suo interno

Questo concetto consente di svincolare, ove necessario, la numerazione civica dai nomi delle strade che vi si sviluppano o in alternativa di rendere univoci gruppi di numeri civici che si attestano sullo stesso toponimo stradale.

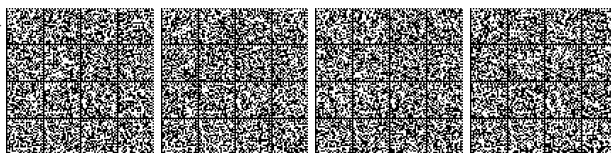
Vedi: Esempio di caratterizzazione del Toponimo con il concetto di Località

In alcuni casi, viceversa, in cui si presentano situazioni di aree dove è consentita la sola circolazione pedonale e che si trovano adiacenti ad altre strade (come evidenziato dalla figura che segue) l'introduzione di "Elementi stradali" corrispondenti a percorsi esclusivamente pedonali consente di trattare queste situazioni come i normali Toponimi Stradali

Vedi: Rappresentazione di un'area indirizzi con elementi stradali di tipo pedonale

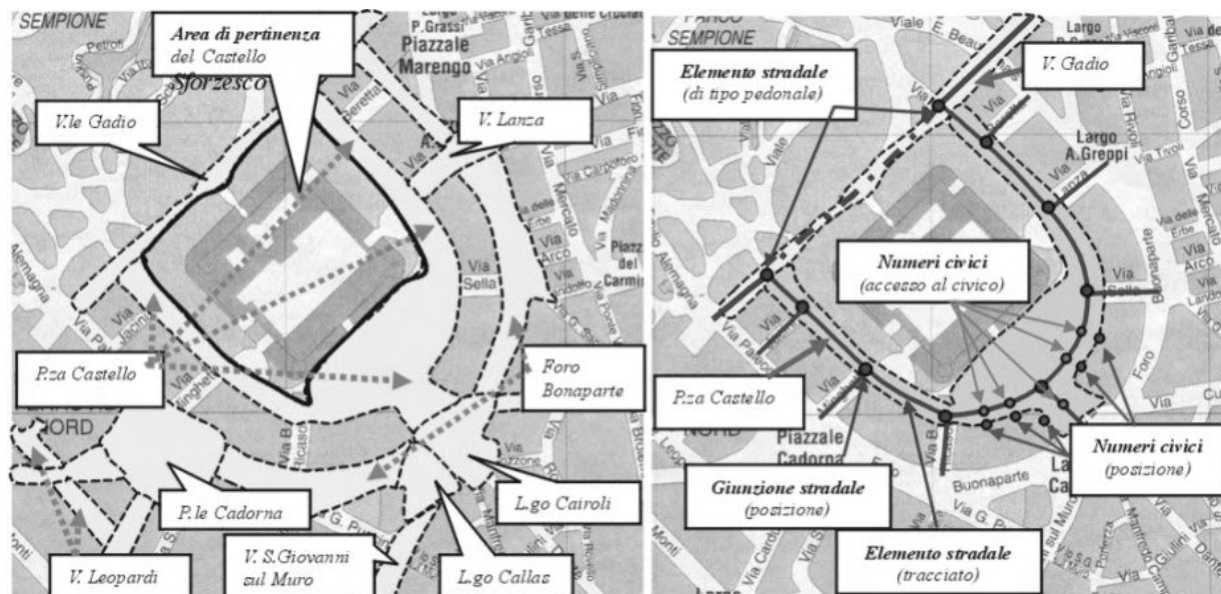
Si sottolinea infine che il concetto di Toponimo stradale può essere esteso anche a casi particolari in cui la "strada" o "via" si riferisce a "Vie d'acqua".

In tal senso è prevista una connotazione del Toponimo che consente di differenziare le diverse situazioni fin qui citate.

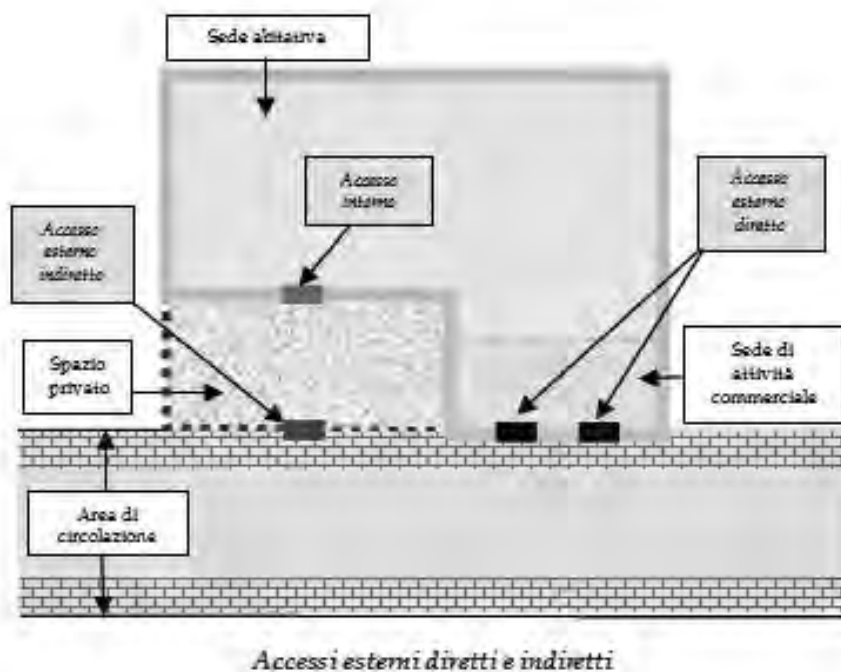


Figure

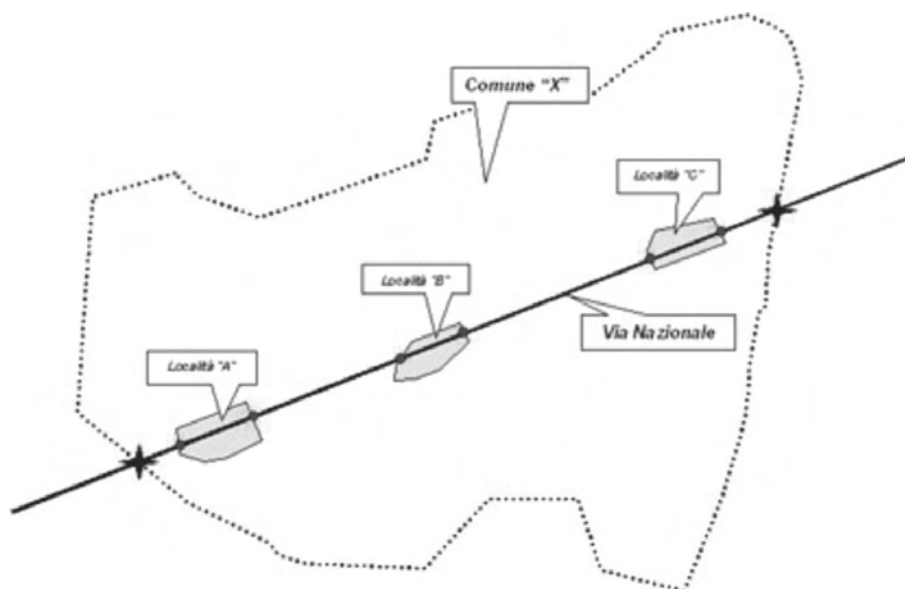
- F4 - correlazione tra le aree di pertinenza dei toponimi stradali, il loro tracciato ed i numeri civici



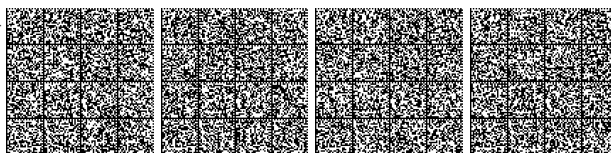
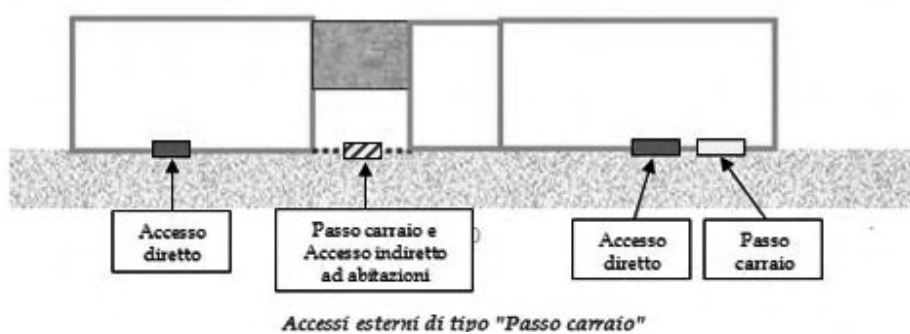
- F1 - accessi esterni diretti e indiretti



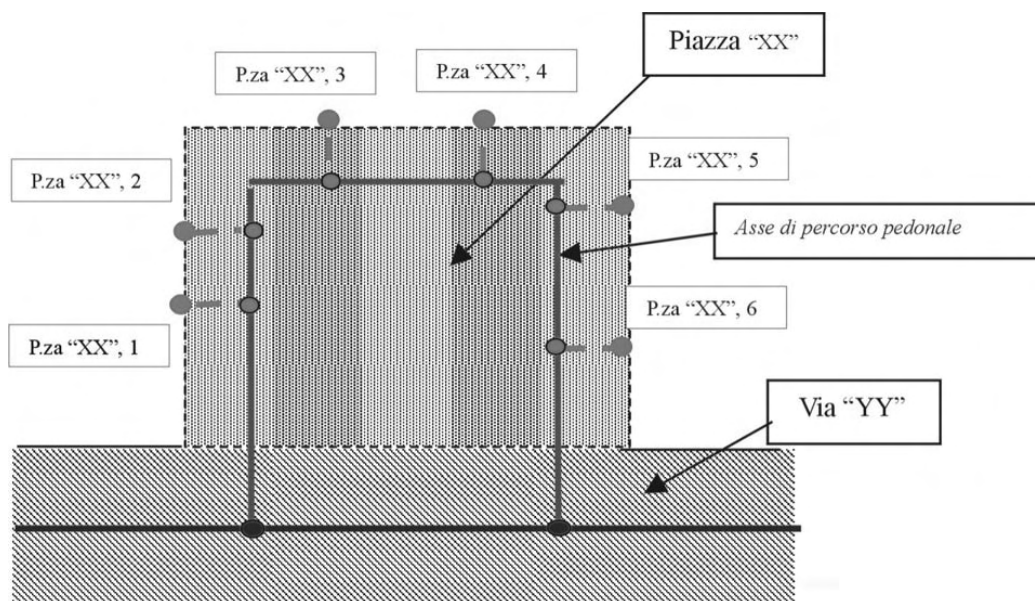
- F5 - esempio di caratterizzazione del toponimo con il concetto di località



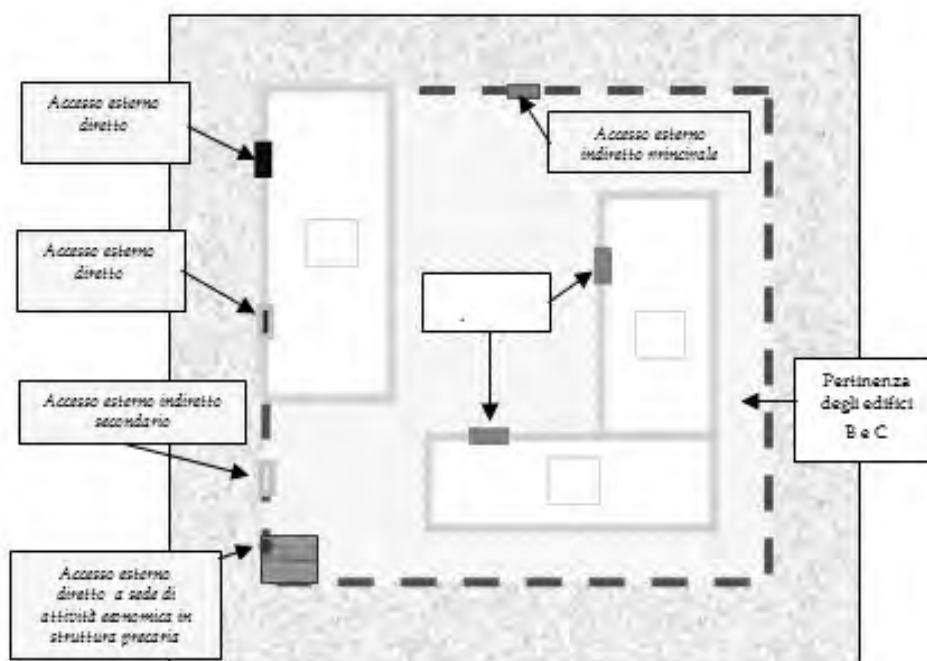
- F3 - accessi esterni di tipo "passo carraio"



- F6 - rappresentazione di un'area indirizzi con elementi stradali di tipo pedonale



- F2 - accessi esterni principali e secondari e accessi interni



CLASSE: Toponimo stradale (TP_STR - 030101)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		



Definizione

Il toponimo stradale ha una duplice funzione: da un lato individua un'area del territorio comunale dove, oltre all'area più specificatamente adibita alla circolazione di veicoli e/o pedoni, possono trovarsi altre zone di suolo pubblico diversamente attrezzate.

Vedi: Esempio di pertinenza di un toponimo stradale

Inoltre il toponimo stradale corrisponde ad una porzione della rete della mobilità cui è assegnato da un dato Comune un dato "nome" (ad es. Piazza Saffi), elemento dello stradario comunale cui fanno riferimento i Numeri Civici.

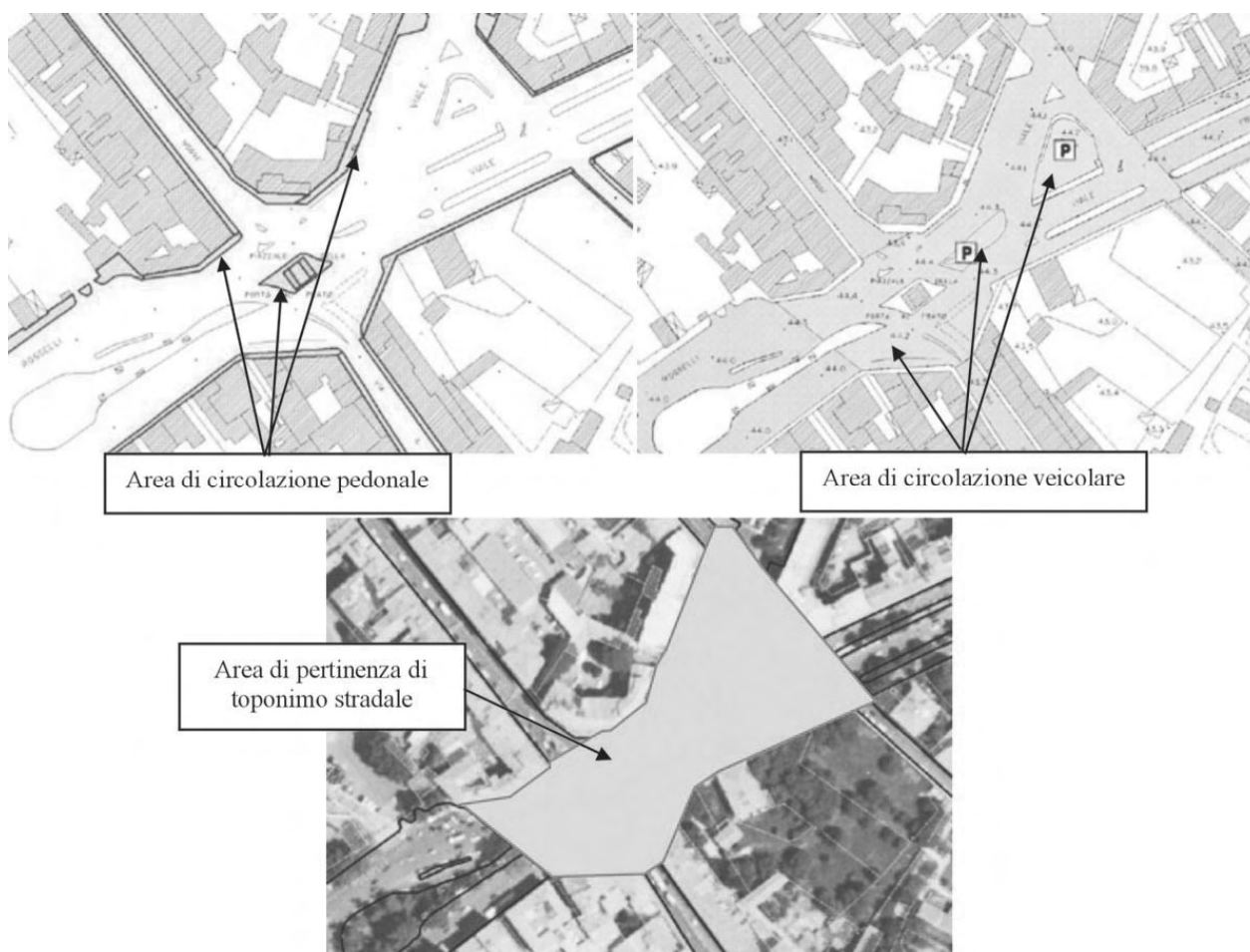
I toponimi sono assegnati indipendentemente dalla patrimonialità della strada. Il reticolo stradale perciò deve essere completato anche con percorsi esclusivamente pedonali o perché dotati di un proprio toponimo e di numeri civici (ad esempio "Galleria Vittorio Emanuele II" di Milano) o perché asserviti alla proiezione sul reticolo stradale di numeri civici accessibili da passaggi interni anziché dalla strada su fronte edificio.

Uno stesso Elemento Stradale può concorrere alla costruzione del tracciato di più di un toponimo nelle situazioni in cui il confine tra comuni differenti si attesta sui cigli della strada stessa; all'interno di un comune viceversa un Elemento stradale può essere aggregato a formare un solo Toponimo stradale

Un tracciato caratterizzato dallo stesso nome che attraversa più località o frazioni in cui la numerazione civica viene assegnata localmente alla località stessa deve essere trattato come "Toponimo stradale" contraddistinto oltre che dal nome della strada anche dal nome della località/frazione.

Figure

- Esempio di pertinenza di un toponimo stradale



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
03010101	TP_STR_COD	codice	String(50)		
Codice utente del toponimo stradale					
03010102	TP_STR_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
Nome della strada, via o piazza o largo, etc., comprensivo di apposizione. Le Amministrazioni che adottano ufficialmente la doppia lingua, devono gestire il duplice toponimo stradale					
03010103	TP_STR_TOP	tipo toponimo	Enum		
specifica se si tratta del toponimo corrispondente ad una infrastruttura della mobilità in esercizio (stradale o solo pedonale), ad un'Area Indirizzi, ad un altro tipo di modalità di accesso (ad esempio via d'acqua)					
Dominio (Tipo toponimo)				NC1	NC5
	01	di infrastruttura stradale			
	02	di area indirizzi			
	03	di altra infrastruttura			
	04	via d'acqua			
03010106	TP_STR_LOC	località [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
Specifica l'eventuale nome di Località o Frazione					
03010107	TP_STR_ALN	altro nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
030101101	TP_STR_TRA	Tracciato	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
il tracciato di ogni toponimo è una "partizione" della rete stradale nella sua versione tridimensionale; infatti, le varie parti della rete stradale nell'ambito del territorio del comune cui il toponimo appartiene sono generalmente contraddistinte da un unico toponimo, tranne che in presenza di toponimi di aree indirizzi che potrebbero sovrapporsi a toponimi di strade NOTE: I tracciato deve essere orientato per consentire la qualificazione della posizione del numero civico, se cioè sul lato destro o sul sinistro.					
030101102	TP_STR_PER	Pertinenza	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D		
rappresenta l'area, comprensiva dell'area stradale e di tutti gli altri tipi di aree interclusi o adiacenti l'area stradale, cui è assegnato un dato toponimo comunale NOTE: è ottenuta dall'involuppo di tutti i tipi di area compresi nella pertinenza del toponimo. Non sono applicabili criteri dimensionali per limiti di acquisizione ed accuratezza (questi si applicano alle aree specifiche che entrano nell'area di pertinenza del toponimo stradale)					

Ruoli**Cvditp**

Definisce i numeri civici di uno specifico toponimo stradale comunale



Cvditp [0..*] : CIVICO inverso Tpdicv [1]

Cmditp

Definisce il comune di appartenenza di uno specifico toponimo stradale comunale

Cmditp [1] : COMUNE inverso Tpdicm [1..*]

Vincoli

Tracciato toponimo e elementi stradali

Il tracciato di un toponimo stradale comunale è composto da un insieme di tracciati di elementi stradali

TP_STR.Tracciato compostoDa EL_STR.Tracciato

Delimitazione tracciato analitico con giunzioni stradali

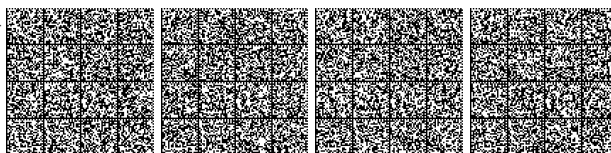
Il boundary del tracciato analitico di ogni toponimo stradale deve coincidere con un insieme di giunzioni stradali

TP_STR.Tracciato.BND (IN) unione GZ_STR.Posizione

Contenimento tracciato di toponimo stradale nel proprio territorio comunale

Il tracciato (proiezione planare) di un toponimo stradale comunale deve essere contenuto dal territorio (Boundary compreso) del comune di pertinenza (definito in base al ruolo CmdiTp)

TP_STR.Tracciato.PLN (IN) esiste TP_STR.Cmditp.Estensione



CLASSE: Numero civico (CIVICO - 030102)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Definisce un indirizzo. E' privo di componente spaziale. È sempre correlato ad un accesso esterno, che può essere diretto o indiretto.

Un numero civico è definito da una stringa alfanumerica (numero ed eventuale subalterno) univoca nell'ambito o di un toponimo stradale comunale o di un'area indirizzi.

La numerazione degli interni, cioè delle Unità immobiliari, semplici e complesse, presenti in un edificio non viene considerata "numero civico", ma viene assegnata agli oggetti della classe "Accesso interno".

Ogni "toponimo stradale", aggregato di uno o più "elementi stradali", contiene da 0 a N "numeri civici" sul lato destro e da 0 a N "numeri civici" sul lato sinistro. La disposizione dei numeri civici può essere o meno ordinata.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
03010202	CIVICO_NUM	numero	String(50)		
	identifica il numero specifico				
03010206	CIVICO_SUB	subalterno	String(50)		
	Eventuale estensione del numero civico				

Ruoli**Tpdicv**

Associa al numero civico lo specifico toponimo stradale comunale. Un civico è associato ad uno ed un solo toponimo stradale

Tpdicv [1] : TP_STR inverso Cvditp [0..*]

Aedicv

Definisce l'accesso o gli accessi esterni correlati allo specifico numero civico. E' possibile che ad uno stesso oggetto della classe Accesso esterno/Passo carrabile siano associati più numeri civici

Aedicv [1..*] : ACC_PC inverso Cvdiae [0..*]



CLASSE: Accesso esterno/passo carrabile (ACC_PC - 030104)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Accesso esterno diretto o indiretto, principale o secondario e/o passo carrabile.

Attributi				
Attributi della classe				
03010401	ACC_PC_TY	tipo [1..*]	Enum	
specifica se si tratta di un accesso diretto o indiretto, e se corrisponde o meno ad un passo carrabile				
Dominio (Tipo)				
01		accesso esterno diretto	definisce un accesso esterno e diretto, corrispondente quindi ad una porta di accesso di un edificio o edificio minore aperta su un'area di circolazione	
02		accesso esterno indiretto	definisce un accesso esterno e posizionato su una divisione materializzata o meno tra l'area di circolazione ed uno spazio interno attraverso il quale si accede ad un edificio o edificio minore	
03		passo carrabile	definisce un passo carrabile che può coincidere o meno con un accesso esterno	

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
030104101	ACC_PC_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
corrisponde al punto medio dell'apertura dell'accesso					
030104102	ACC_PC_ACC	Accessibilità	GU_Point3D - Point 3D		
rappresenta la posizione sul tracciato della rete stradale più prossima alla posizione dell'accesso stesso. Normalmente l'Elemento Stradale che contiene questo punto apparterrà al tracciato del toponimo stradale dell'indirizzo (civico) che identifica l'accesso stesso, salvo casi eccezionali					

Ruoli**Cvdiae**

Definisce quale numero civico è associato ad uno specifico accesso esterno. Non necessariamente un accesso esterno/passo carrabile è associato ad un civico. Potrebbe verificarsi la situazione in cui ad un accesso esterno (in particolare di tipo "indiretto") fossero associati più numeri civici (è il caso di numerazione civica esterna assegnata a insiemi di edifici in particolari strutture: villette a schiera, appartamenti con accessi indipendenti, etc.): questa situazione richiederebbe di poter assegnare la specifica numerazione civica anche agli accessi interni e questo non è ancora previsto dall'attuale versione delle specifiche



Cvdiae [0..*] : **CIVICO** inverso **Aediv** [1..*]

Aidiae

Associa allo specifico accesso esterno gli eventuali accessi interni

Aidiae [0..*] : **ACC_INT** inverso **Aediai** [1..*]

Vincoli

Posizione su contorno edifici per accesso esterno diretto

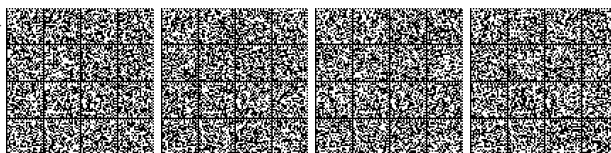
Per ogni accesso esterno diretto deve esistere un Corpo edificato (Edificio o Edificio minore) tale per cui la proiezione planare della posizione dell'accesso sia contenuta sul boundary o al più all'interno della superficie dell'ingombro al suolo

(tipo = "accesso esterno diretto") **ACC_PC**.Posizione.*PLN* (**IN**| **TC**) esiste **CR_EDF**.Ingombro al suolo.*superficie*

Accessibilità di contenuta in elemento stradale

la localizzazione del punto di accessibilità di un accesso o passocarraio deve essere contenuta nel tracciato di un elemento stradale

ACC_PC.Accessibilità (**IN**| **TC**) esiste **EL_STR**.Tracciato



CLASSE: Accesso interno (ACC_INT - 030105)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Accesso ad edificio. E' presente per tutti gli edifici cui si accede tramite accesso esterno indiretto. Deve essere correlato agli accessi esterni che ne consentono la raggiungibilità.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
03010501	ACC_INT_NR	numero interno	String(50)			
		definisce il valore della numerazione interna assegnata all'ingresso				

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
030105101	ACC_INT_PO	Posizione ingresso	GU_Point3D - Point 3D		
corrisponde al punto medio dell'apertura dell'entrata all'edificio o edificio minore					

Ruoli**Aediai**

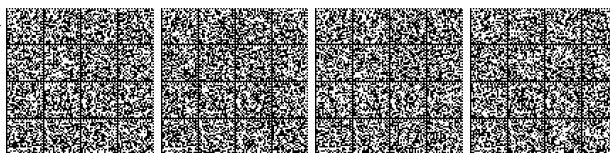
Definisce quale accesso esterno consente di raggiungere lo specifico accesso interno. Può verificarsi che lo stesso accesso interno sia raggiungibile da più accessi esterni

Aediai [1..*] : ACC_PC inverso Aediae [0..*]

Vincoli**Posizione su corpo edificato per accesso interno**

La proiezione planare della posizione di ogni accesso interno deve essere contenuta sul boundary o al più all'interno dell'Ingombro al suolo di un Corpo edificato (Edificio o Edificio minore)

ACC_INT.Posizione ingresso.PLN (IN| TC) esiste CR_EDF.Ingombro al suolo.superficie



TEMA: Amministrazione viabilità 0303**Descrizione**

E' costituito dalla classe "Estesa amministrativa" che struttura l'informazione relativa alla patrimonialità ed alla gestione dell'infrastruttura stradale.

CLASSE: Estesa amministrativa (ES_AMM - 030301)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Classe che definisce le caratteristiche dell'infrastruttura stradale secondo criteri amministrativi.

La classe è definita da due proprietà spaziali fondamentali, un'area che corrisponde all'aggregato delle aree stradali, e l'altra lineare, corrispondente all'aggregato degli elementi stradali a livello di dettaglio e all'aggregato di tratti stradali a livello di sintesi, che rappresenta in modo simbolico lo sviluppo del tracciato di una data estesa.

Il tracciato di un'Estesa amministrativa presenta caratteristiche di orientamento, in genere infatti sul suo tracciato sono distribuiti "cippi chilometrici" che ne rappresentano globalmente il sistema di riferimento: ogni cippo, collocato in una ben precisa posizione sul territorio, riporta il valore della chilometrica (ovvero la progressiva del tracciato di quella strada rispetto all'inizio della stessa) in quel punto. Un'Estesa Amministrativa ha perciò un punto di inizio ed un punto di fine, ma il suo tracciato può presentare più di una discontinuità o per situazioni contemplate da norme legislative (ad esempio una strada provinciale in concomitanza dell'attraversamento di centri urbani con popolazione superiore a 10000 abitanti viene "declassata", per la porzione di attraversamento, a Strada Comunale e perde le sue caratteristiche di strada provinciale) o per interazione con il resto della rete viabilistica: ad esempio una data strada provinciale confluisce in un'altra strada (vuoi statale, vuoi provinciale, vuoi comunale) e riprende il suo tracciato in concomitanza di un incrocio diverso da quello di confluenza.

E' caratterizzata dalla classifica amministrativa e dalla corrispondente patrimonialità che ne determina gli estremi di identificazione (codice e nome della strada, ad esempio SS36 - Strada del Sempione). È caratterizzata anche dalla classifica funzionale di progetto.

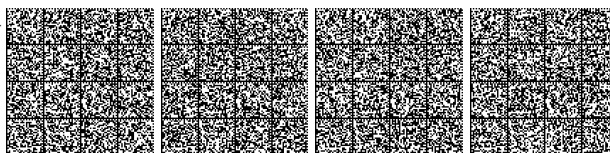
Dal punto di vista della gestione, viceversa, alcune strade possono essere gestite in toto o per porzioni da soggetti differenti dall'Ente proprietario (ad esempio la gestione della strada regionale SR01 può essere stata delegata alle provincie che attraversa; ogni provincia

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
03030101	ES_AMM_PRO	proprietario	Enum	P	P
definisce il tipo di patrimonialità dell'estesa amministrativa secondo le categorie stabilite dal Codice della Strada					
Dominio (Proprietario)				NC1	NC5
01	stato			P	P
02	regione			P	P
03	provincia			P	P
04	comune			P	P
05	privato			P	P
03030102	ES_AMM_CA	classifica amministrativa	Enum	P	P
definisce la classifica amministrativa secondo le categorie stabilite dal Codice della Strada					
Dominio (Classifica amministrativa)				NC1	NC5



	01	ss	Strada Statale	P	P
	02	sr	Strada Regionale	P	P
	03	sp	Strada Provinciale	P	P
	04	sc	Strada Comunale	P	P
	05	sm	Strada Militare	P	P
	06	pr	Strada Privata	P	P
03030103	ES_AMM_CU	codice utente	String(50)	P	P
specifica il codice assegnato dall'Ente proprietario all'estesa					
03030104	ES_AMM_EXT	estensione codice	String(50)	P	P
specifica l'eventuale estensione del precedente codice che identifica rami successivi e/o varianti della stessa estesa (ad esempio SSxxBis, SPyyVar, etc.)					
03030105	ES_AMM_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
definisce il nome dell'estesa. Nel caso di strade comunali può avvenire che il nome dell'estesa coincida con il toponimo stradale					
03030107	ES_AMM_CF	classifica tecnico-funzionale	Enum	P	P
qualificazione della classifica funzionale sulla base della definizione di progetto della specifica arteria					
Dominio (Classifica tecnico-funzionale)				NC1	NC5
	01	autostrada		P	P
	02	strada extraurbana principale		P	P
	03	strada extraurbana secondaria		P	P
	04	strada urbana di scorrimento		P	P
	05	strada urbana di quartiere		P	P
	06	strada locale		P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
030301101	ES_AMM_TRA	Tracciato_analitico	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
è costruita dall'aggregazione degli Elementi stradali corrispondenti al percorso di una data Estesa. Il tracciato di un'Estesa è una partizione della classe Grafo stradale di livello 1					
030301102	ES_AMM_PER	Pertinenza	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
corrisponde all'insieme ordinato delle aree stradali che costituiscono l'area di pertinenza di una data Estesa					
03030106	ES_AMM_EG	Ente_gestore	String(50)	<u>aSottoaree su</u>	Pertinenza



		specifica per ogni porzione dell'estesa il codice dell'Ente gestore che ha in carico una data porzione dell'estesa stessa. Il codice dell'Ente gestore è assegnato a livello di Archivio Nazionale delle Strade			
030301103	ES_AMM_TS	Tracciato_sintesi	GU_CXCurve2D - Complex Curve 2D		
è costruita dall'aggregazione dei Tratti stradali corrispondenti al percorso di una data Estesa, senza il vincolo di connessione. Il tracciato di un'Estesa è una partizione della classe Grafo stradale di livello 2					

Vincoli

Pertinenza di estesa amministrativa appartiene ad area stradale

L'area di pertinenza di un'estesa amministrativa appartiene all'area stradale; le pertinenze delle estese si sovrappongono al più sul contorno, o nei casi di sovrapposizione per proiezione planare tra aree stradali sovra-sottopassanti

ES_AMM.Pertinenza.superficie compostoDa AR_STR.Estensione.superficie

Disgiunzione o al più adiacenza tra tracciati analitici di estese

Non deve esistere sovrapposizione, ma al più adiacenza tra il tracciato analitico delle estese amministrative

ES_AMM.Tracciato_analitico (DJ| TC) perOgni ES_AMM.Tracciato_analitico

Composizione tracciato con elementi stradali

Il tracciato analitico di ogni estesa amministrativa coincide con un insieme di tracciati di elementi stradali

ES_AMM.Tracciato_analitico compostoDa EL_STR.Tracciato

Boundary tracciato analitico corrisponde a giunzioni stradali

Il boundary del tracciato analitico di ogni estesa amministrativa corrisponde alla posizione di giunzioni stradali

ES_AMM.Tracciato_analitico.BND (IN) unione GZ_STR.Posizione

Relazioni possibili tra i tracciati di sintesi delle estese

I tracciati delle estese amministrative possono essere adiacenti o al più intersecarsi, ma non avere porzioni sovrapposte

ES_AMM.Tracciato_sintesi (CR| DJ| TC) perOgni ES_AMM.Tracciato_sintesi

Tracciato di sintesi costituito da tratti stradali

Il tracciato di sintesi dell'estesa amministrativa è costituito da tratti stradali

ES_AMM.Tracciato_sintesi compostoDa TR_STR.Tracciato

Boundary tracciato sintesi corrisponde a intersezioni stradali

il boundary del tracciato di sintesi delle estese amministrative corrisponde ad intersezioni stradali

ES_AMM.Tracciato_sintesi.BND (IN) unione IZ_STR.Posizione



STRATO: 04 Idrografia**Descrizione**

Lo strato "Idrografia" raccoglie i temi inerenti la descrizione dei corpi idrici, della costa e delle acque marine.

I contenuti di questo strato sono ripartiti nei seguenti temi:

- Acque interne e di transizione
- Acque marine
- Ghiacciai e nevai perenni
- Reticolo idrografico

Viene stabilita una stretta consistenza tra le classi del tema Acque interne e di transizione e quelle del tema Reticolo idrografico, come illustrato nella figura seguente.

Vedi: Correlazione tra Acque interne e di transizione e reticolo idrografico

Nell'ambito di quest'ultimo infatti sono definite le classi che forniscono una rappresentazione simbolica dei corsi d'acqua in modo da realizzare una struttura vettoriale più adatta ad elaborazioni spaziali; tale struttura è stata integrata con tipi di informazioni non direttamente rilevabili sul territorio quali lo sviluppo di tracciati sotterranei o l'integrazione della rappresentazione simbolica di infrastrutture per il trasporto delle acque (le condotte), allo scopo di dare un contesto di riferimento per la correlazione di informazioni che nel loro complesso danno ragione del ciclo complessivo delle acque.

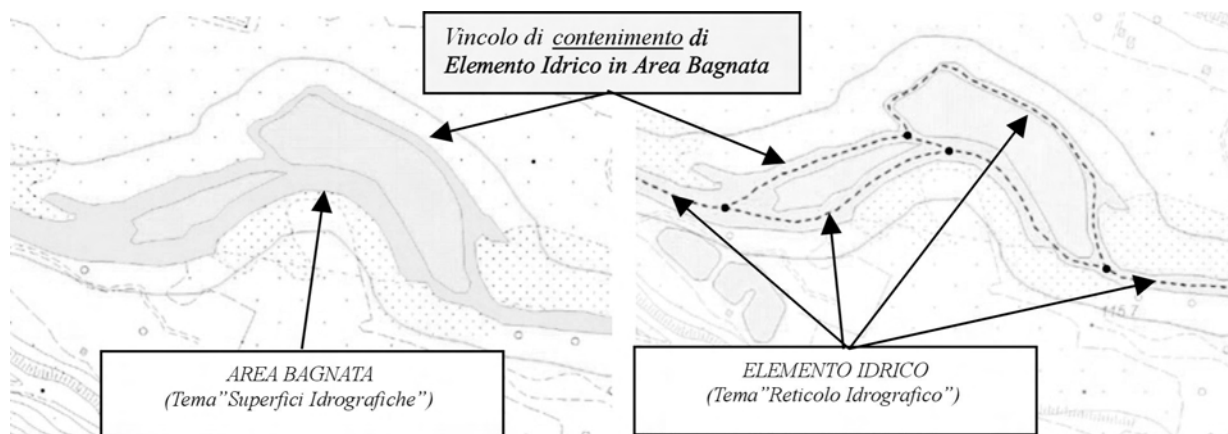
Gli edifici funzionalmente adibiti al servizio di attività portuali o relativi a impianti inerenti le acque, nonché le opere di regimazione delle acque, di tutela delle sponde e a servizio del trasporto su acqua rientrano, opportunamente qualificati, nello strato "Immobili" ; in taluni casi vengono specificati vincoli di consistenza tra gli attributi spaziali di classi dello strato Idrografia e dello strato Immobili come esemplificato nella figura successiva

Vedi: Consistenza tra la sponda di un invaso ed il contorno di una diga

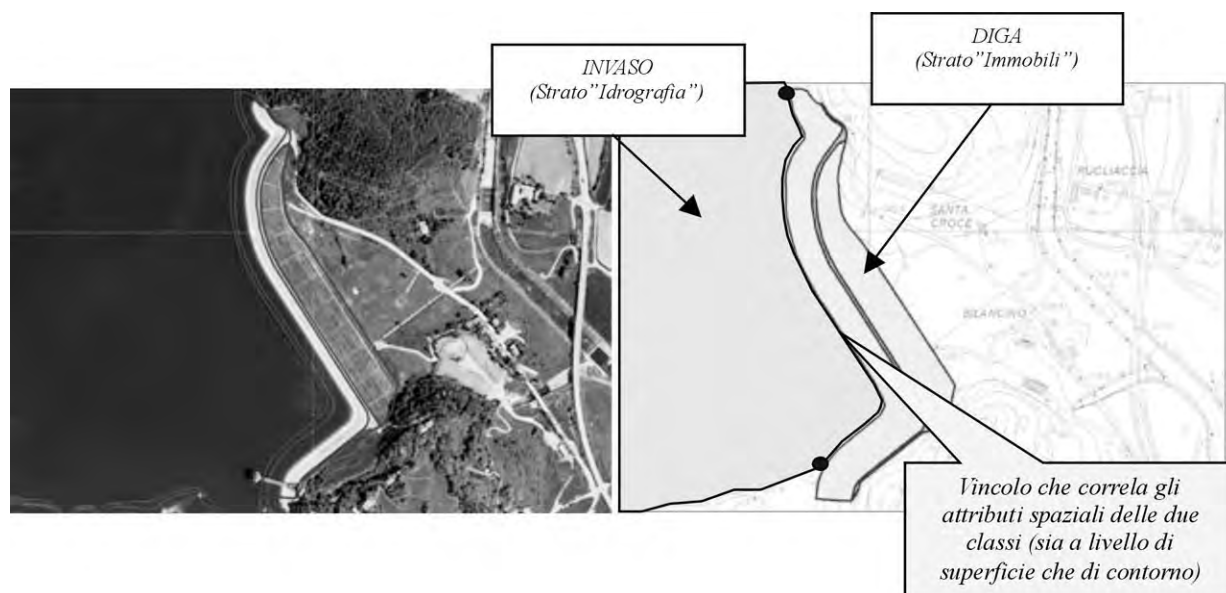
Parte della terminologia adottata (sia per questo strato che per i temi dello strato Immobili relativi ad edifici e opere inerenti l'Idrografia) è stata desunta dallo standard di cartografia nautica "IHO - S57: Transfer Standards for Digital Hydrographic Data"; trattandosi tuttavia di uno standard di cartografia numerica esso non è stato utilizzato come riferimento per la strutturazione delle classi.

Figure

- F1 - correlazione tra acque interne e di transizione e reticolo idrografico



- F2 - consistenza tra la sponda di un invaso ed il contorno di una diga



TEMA: Acque interne e di transizione

0401

Descrizione

Con il tema "ACQUE INTERNE E DI TRANSIZIONE" si fa riferimento alla classificazione e strutturazione della superficie occupata da acque interne o di transizione.

Si distinguono le acque correnti e le acque ferme; le acque correnti possono essere di corsi d'acqua naturali (fiumi o torrenti) o artificiali (canali), e sono rappresentate dalla classe "Area Bagnata", mentre le acque ferme, che vengono rappresentate con la classe "Specchio d'acqua", possono essere di laghi, stagni o paludi, etc. Vi sono, inoltre, gli invasi artificiali, rappresentati dalla classe "Invasi", ovvero i bacini artificiali ottenuti da sbarramenti con dighe o da altre attività produttive (cave, saline).

Infine rientrano in questo insieme:

- le sorgenti, le risorgive e i fontanili, rappresentati dalla classe "Emergenze naturali dell'acqua"; sia le sorgenti che le risorgive ed i fontanili possono essere rappresentati sul territorio da poligoni collassabili in punti.
- le cascate

Le superfici idrografiche sono caratterizzate sia dal proprio contorno, che, a tratti, può essere naturale, artificiale o fittizio, che dalla "linea di costa" tridimensionale, la cui proiezione planare deve essere contenuta nel contorno della superficie.

Non è qui prevista la definizione di altre classi che rappresentino varie superfici di pertinenza fluviale, quali l'alveo inciso, le fasce delle regioni fluviali, le aree esondabili, etc.

Vedi: Rapporto tra Alveo e Area Bagnata

È grande la difficoltà infatti, in sede di stereorestituzione, ad individuare in maniera univoca il limite di tali superfici; la presenza di vegetazione ripariale piuttosto che l'assenza di particolari forme naturali del terreno o l'assenza di opere di difesa di sponda (per i tratti non arginati) richiederebbe operazioni di ricognizione o di lettura disciplinarmente competente del territorio, sulla scorta anche di informazioni storiche o di informazioni specifiche (le sezioni di rilievo per i tratti di corsi d'acqua idraulicamente controllati) che rendono onerosa l'organizzazione di questo tipo di dati. Si è perciò scelto, in questa versione delle specifiche, di limitare l'acquisizione alla sola area bagnata, pur nella consapevolezza della sua scarsa significatività, fortemente legata ad una situazione contingente e quindi adatta a definire una situazione del territorio poco stabile nel tempo.

Vedi: Presenza di vegetazione che nasconde i limiti dell'alveo

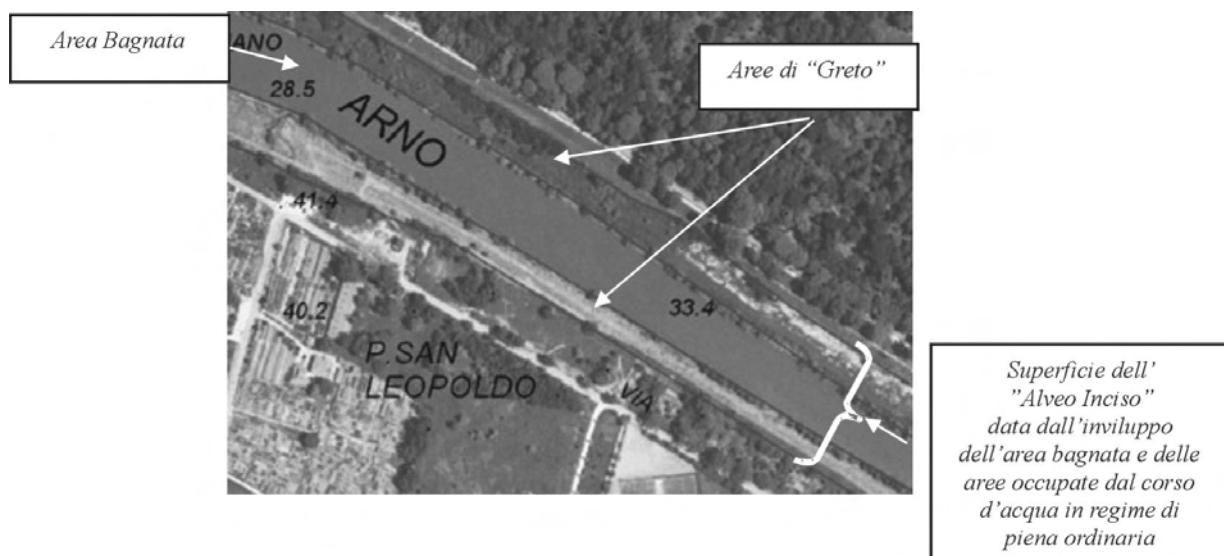
Le "Acque interne e di transizione" possono infine essere caratterizzate dalla linea di sponda, acquisita come linea 3D, che nel caso di acque ferme corrisponderà ad un'isolinea, tale linea sia nel caso di acque ferme che nel caso di acque correnti deriverà in genere dalle breakline acquisite per la costruzione del Modello Digitale del Terreno. La doppia linea di sponda che limita un'area bagnata dovrà mantenere consistenza tra le rispettive quote in modo che, scelto un punto su una sponda, il punto simmetricamente corrispondente sulla sponda opposta abbia la medesima quota.



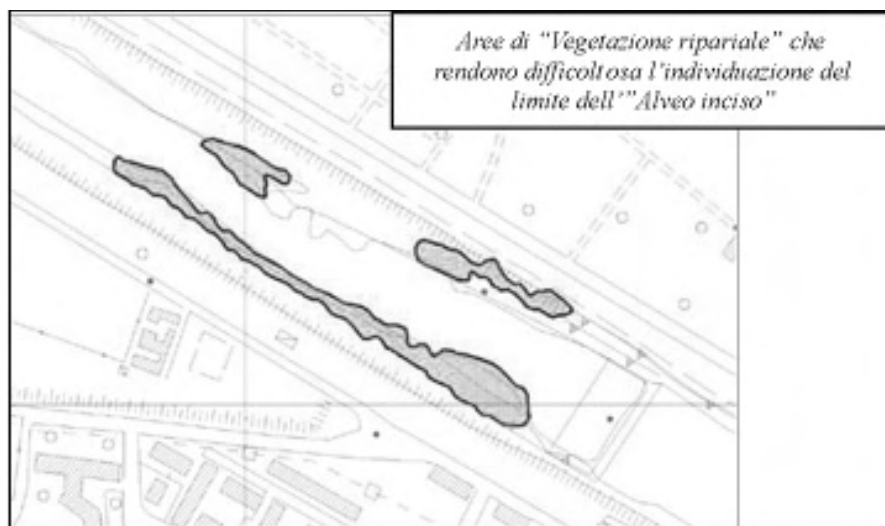
Possono essere individuate relazioni spaziali di adiacenza o tra occorrenze di “Area Bagnata” (l’area bagnata di un recettore è adiacente a quella dei suoi tributari) o tra occorrenze di “Area bagnata” e occorrenze di “Specchio d’acqua” o “Invaso” (con corrispondente vincolo di consistenza tra i contorni delle due superfici); infine, i tratti fittizi che chiudono l’area bagnata in corrispondenza della foce dei corsi d’acqua nel mare devono essere consistenti con la “Linea di costa marina cartografica” (da cui il vincolo di corrispondenza dei tratti fittizi della “Linea di costa marina cartografica” con contorni fittizi di Superfici idrografiche)

Figure

- F1 - rapporto tra alveo e area bagnata



- F2 - presenza di vegetazione che nasconde i limiti dell'alveo



CLASSE: Area bagnata di corso d'acqua (AB_CDA - 040101)

	NC1	NC5
<i>Popolamento della classe</i>	P	P



Definizione

Descrive l'area, parte di un alveo inciso di corso d'acqua, con presenza di acqua, rilevata al momento della fotorestituzione. La superficie di isole permanenti deve essere esclusa dalla superficie dell'area bagnata che le contiene.

Vedi: Ripartizione delle Aree Bagnate in funzione del corso d'acqua e relativa chiusura con tratti fittizi

Vedi: Esempio di Area Bagnata

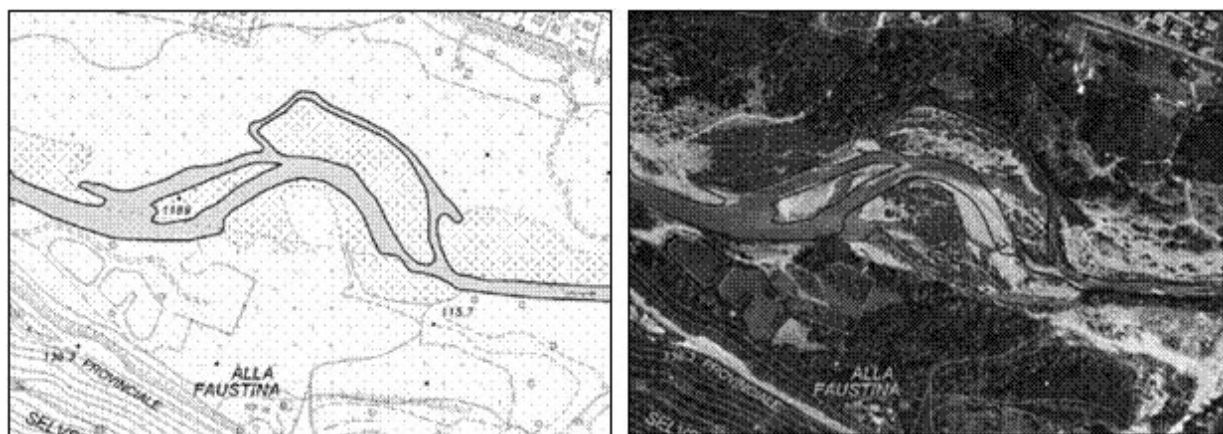
L'"Area Bagnata" deve presentare caratteristiche di continuità anche in presenza di manufatti che la sovrappassino, e deve essere chiusa da un tratto fittizio in corrispondenza:

- della confluenza di un corso d'acqua:
 - in un altro corso d'acqua
 - in uno specchio d'acqua
 - in un invaso artificiale
 - dell'intersezione con la linea di costa marina

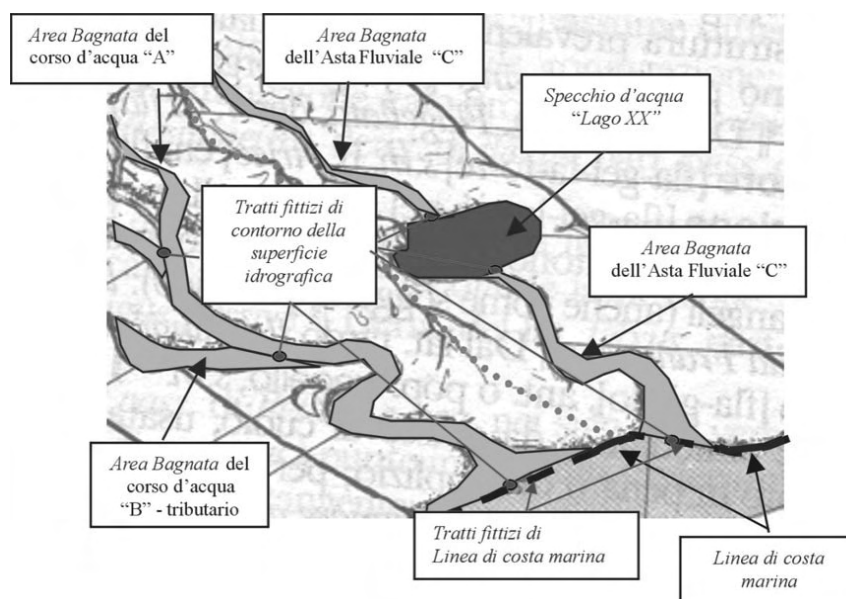
Vedi: Esempio di area bagnata di corsi d'acqua confluenti

Figure

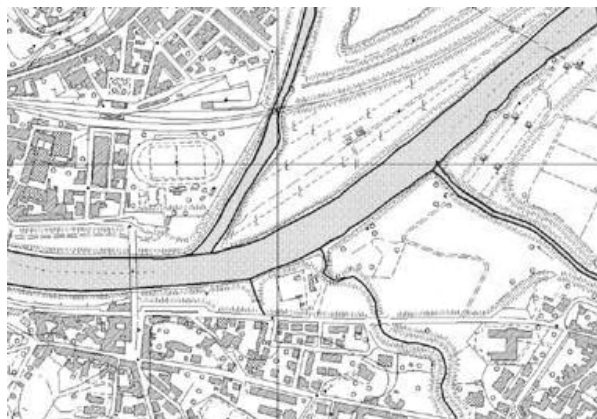
- F2 - esempio di area bagnata



- F1 - ripartizione delle aree bagnate in funzione del corso d'acqua e relativa chiusura con tratti fittizi



- F3 - esempio di area bagnata di corsi d'acqua confluenti



Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
040101101	AB_CDA_SUP	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			PCL	PCL
rappresenta la superficie coperta di acqua al momento del rilievo; deve essere acquisita con continuità anche in presenza di manufatti o opere d'arte che la sovrappassino. E' dotata di frontiera interna relativa al contorno delle isole permanenti o temporanee							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
04010103	AB_CDA_SPO	Tipo_sponda	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione	P	P
		specifica a tratti la natura della sponda dell'area bagnata, se cioè naturale, artificiale o fittizia					
		Dominio (Tipo_sponda)				NC1	NC5
	01	naturale	corrisponde a tratti di costa naturale, ovvero non controllati da opere specifiche			P	P
	02	artificiale	corrisponde ai tratti di costa protetti da opere di difesa a sviluppo longitudinale, quali argini,			P	P
	03	fittizia	si tratta di limiti fittizi introdotti per "chiudere" l'area bagnata ad esempio i corrispondenza di situazioni di confluenza in altro corso d'acqua o in uno specchio d'acqua o invaso artificiale o nell'incidenza con il limite di costa marina			P	P
04010101	AB_CDA_SED	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
		contraddistingue le sottoaree la cui sede è pensile o sotterranea					
		Dominio (Sede)				NC1	NC5
	01	in sede normale				P	P
	02	in sede pensile	la sottoarea così qualificata sovrappassa o un'altra occorrenza di area bagnata o altri tipi di superfici (aree stradali, etc.) NOTE: generalmente esisterà un oggetto della classe "Condutture" adibito al trasporto dell'acqua			P	P

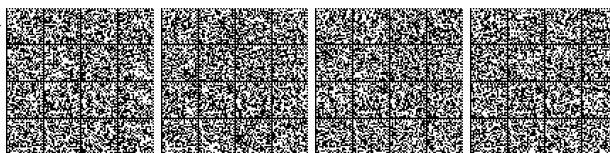


	03	in sede sotterranea	la sede del corso d'acqua è sotterranea; in questo caso la fonte informativa non è aerofotogrammetrica. Si tratta in genere di tratti del corso d'acqua non visibili perché tombinati o sottostanti edifici NOTE: la situazione dell'area bagnata sotterranea è prevista nella legenda della Commissione Geodetica			P	P
04010102	AB_CDA_LIV	Livello	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P
		qualifica le sottoaree in posizione sottostante altre occorrenze di "Area bagnata"					
	Dominio (Livello)					NC1	NC5
	01	non in sottopasso	la sottoarea qualificata non è sottopassante			P	P
	02	in sottopasso	la sottoarea così qualificata sottopassa un'altra occorrenza di area bagnata NOTE: In corrispondenza deve esistere un'occorrenza di area bagnata con la corrispondente sottoarea caratterizzata dal fatto di avere una sede pensile			P	P

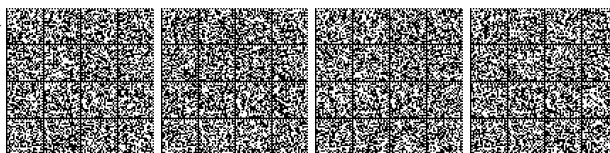


			da acqua per lo più dolce, non in diretta comunicazione con il mare		
	02	stagno	specchio d'acqua stagnante, poco profondo e poco esteso	P	P
	03	palude	zona pianeggiante in cui si raccolgono acque stagnanti e poco profonde e coperto di particolare vegetazione subacquea o emergente	P	P
	04	laguna	tratto di mare basso parzialmente chiuso da una lingua di terra o dal delta di un fiume NOTE: è tipicamente "acqua di transizione"	P	P
	05	valle	specchio d'acqua arginato, non naturalmente connesso con una laguna, all'interno del quale i livelli idrici sono gestiti dall'uomo; spesso è adibito ad allevamento ittico	P	P
	06	sacca	area lagunare con un'ampia apertura verso il mare	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
04010202	SP_ACQ_UID	codice identificativo utente	String(50)		
identifica lo specchio d'acqua con un "codice utente"					
04010203	SP_ACQ_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
specifica il nome principale dello specchio d'acqua					
04010204	SP_ACQ_QA	quota amministrativa	Real		
specifica la quota amministrativa assegnata allo specchio d'acqua					
04010206	SP_ACQ_ACQ	tipo di acqua	Enum		
caratterizza gli specchi d'acqua come acque interne o acque di transizione se, per la loro vicinanza al mare, presentano elevato grado di salinità, quali, ad esempio, quelle delle lagune o dei laghi costieri					
Dominio (Tipo di acqua)				NC1	NC5
	01	acque interne			
	02	acque di transizione			

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040102101	SP_ACQ_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
rappresenta una superfici o più superfici vicine coperte da acqua identificate come un unico oggetto. Vengono rilevati tutti gli specchi d'acqua di superficie superiore al valore di soglia previsto per la scala					
Attributi di questa componente spaziale				NC1	NC5



04010205	SP_ACQ_SPO	Tipo_sponda	Enum	<u>aTratti sul contorno 3D su</u>	Estensione	P	P
		specifica a tratti la natura della sponda dello specchio d'acqua, se cioè naturale, artificiale o fittizia					
		Dominio (Tipo_sponda)				NC1	NC5
	01	naturale				P	P
	02	artificiale	sono i tratti protetti da opere artificiali di difesa, o portuali			P	P
	03	fittizia	sono i tratti di sponda adiacenti ad aree bagnate di corsi d'acqua immissari o emissari			P	P



CLASSE: Invaso artificiale (INVASO - 040103)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

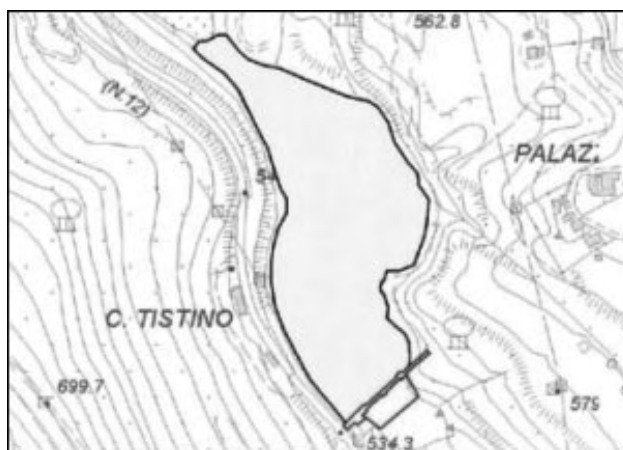
Corrisponde alla superficie di bacini artificiali ottenuti da sbarramenti con dighe o generati da attività produttive (attività estrattive, saline, etc.)

Vedi: Esempio di invaso con diga

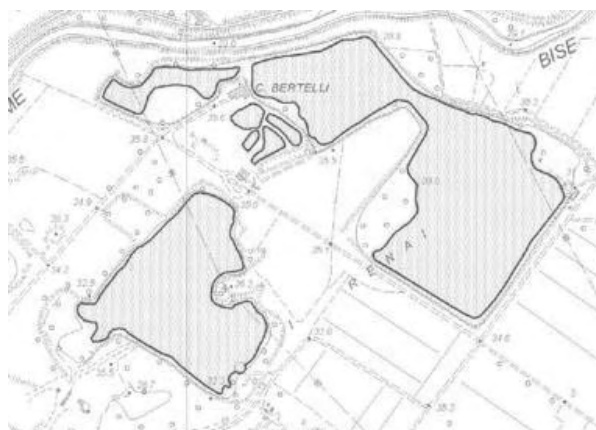
Vedi: Esempio di cava in falda

Figure

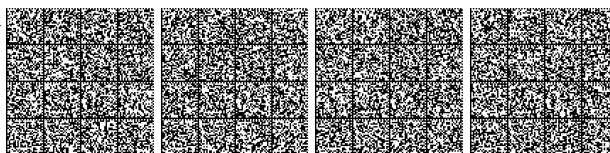
- F1 - esempio di invaso con diga



- F2 - esempio di cava in falda



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
04010301	INVASO_UID	codice identificativo utente	String(50)		
identifica l'invaso con un "codice utente"					
04010302	INVASO_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
specifica l'eventuale toponimo dell'invaso					
04010303	INVASO_TY	tipo	Enum	P	P
specifica la funzione dell'invaso NOTE: vasche, piscine, abbeveratoi sono classificati tra i manufatti e non rientrano in questa classe					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01	lago artificiale	lago creato artificialmente con sbarramenti (dighe) allo scopo di accumulare acque NOTE: questa categoria può essere estesa comprendendo anche la specifica di invasi la cui funzione è l'approvvigionamento di acqua per irrigazione o altro		P	P
0101	per produzione di energia elettrica	la funzione del bacino è di alimentare impianti di energia elettrica			
0102	per alimentazione di impianti irrigui	l'accumulo di acque è finalizzato all'alimentazione di impianti irrigui			
0103	per approvvigionamento di acqua	l'accumulo di acque è finalizzato all'approvvigionamento di acquedotti			
02	cava in falda	specchio d'acqua prodotto da attività estrattive in falda			
03	salina	impianto per l'estrazione del sale dalle acque del mare, costituito da una serie di bacini in cui l'acqua, evaporando, deposita le sostanze in essa disciolte		P	P
04	vasca di laminazione				
95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	P
04010304	INVASO_QA	quota massima regolazione	Real		
specifica la quota al pelo d'acqua dell'invaso artificiale					
04010306	INVASO_ACQ	tipo di acqua	Enum		
distingue gli invasi che, per la loro vicinanza al mare, costituiscono corpi d'acqua di transizione da quelli interni					
Dominio (Tipo di acqua)				NC1	NC5
01	acque interne				
02	acque di transizione				



Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
040103101	INVASO_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			P	P
rappresenta una superfici o più superfici vicine coperte da acqua identificate come un unico oggetto. Vengono rilevati tutti gli invasi di superficie superiore al valore di soglia previsto per la scala							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
04010305	INVASO_SPO	Tipo_sponda	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione	P	P
		specifica a tratti la natura della sponda dell'invaso artificiale, se cioè naturale, artificiale o fittizia					
Dominio (Tipo_sponda)						NC1	NC5
	01	naturale				P	P
	02	artificiale	sono i tratti protetti da opere artificiali di difesa o di regimazione delle acque (argini, dighe, etc.)			P	P
	03	fittizia	sono i tratti di sponda adiacenti ad aree bagnate di corsi d'acqua immissari o emissari			P	P



CLASSE: Affioramento naturale dell'acqua (AF_ACQ - 040104)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Comprende le sorgenti, le risorgive ed i fontanili

Attributi				
Attributi della classe				
04010401	AF_ACQ_TY	tipo	Enum	
	indica la natura dell'emergenza, se si tratta cioè di sorgente, risorgiva, fontanile o di una manifestazione sorgentizia diffusa			
	Dominio (Tipo)			
	01	sorgente	zona in cui l'acqua sgorga	
	02	risorgiva	sorgente d'acqua che ritorna alla superficie in pianura dopo un percorso sotterraneo	
	03	fontanile	sorgente dovuta all'affioramento naturale o artificiale di una falda freatica	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	
04010402	AF_ACQ_CAP	captato	Boolean	
	specifica se la fonte è captata o meno			
04010403	AF_ACQ_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	
	specifica l'eventuale toponimo con cui l'emergenza è conosciuta			
04010404	AF_ACQ_TER	sorgente termale	Boolean	
	specifica se la sorgente è termale o no			

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040104101	EM_ACQ_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	P
costituisce il punto quotato rappresentativo dell'emergenza. NOTE: In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è P2D e corrisponde alla sua proiezione planare.					

Vincoli**Disgiunzione tra emergenze naturali di acqua**

Non deve esistere sovrapposizione tra emergenze naturali di acqua

AF_ACQ.Posizione (DJ) perOgni AF_ACQ.Posizione



CLASSE: Cascata (CASCATA - 040105)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Rappresenta la superficie bagnata interessata da una brusca caduta d'acqua corrente causata da un forte dislivello del suolo.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
04010501	CASCATA_NM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)			
04010502	CASCATA_DS	dislivello	Real			

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
040105101	CASCATA_SU	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D		PCL	PCL



CLASSE: Drenaggi superficiali (DRE_SUP - 040106)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Sono definite in questa classe le entità che costituiscono drenaggi superficiali che, per la loro dimensione ridotta, non partecipano al Reticolo Idrografico. Alcuni elementi rappresentativi della Classe in oggetto, ove ritenuto opportuno, possono partecipare alla definizione del Reticolo Idrografico.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
04010601	DRE_SUP_TY	tipo	Enum			
definisce la tipologia di estensione della porzione di territorio considerata						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
01		fosso	solco naturale od artificiale generalmente utilizzato per lo scolo delle acque			
02		scolina	corso d'acqua artificiale, caratteristico di zone esclusivamente pianeggianti, la cui larghezza è stimata essere inferiore ad 1m, ottenuto scavando il terreno, le cui sponde sono allo stato naturale. Destinato sia a raccogliere le acque in eccesso dei campi agricoli che a ripartire quelle necessarie ad irrigare le colture			
03		cunetta				
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040106101	DRE_SUP_LN	Andamento	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D		



TEMA: Acque marine 0402**Descrizione**

Il tema "Acque Marine" comprende le classi di oggetti che definiscono la linea di costa e le superfici di acqua marina la cui acquisizione è funzionale a garantire la completezza della descrizione del territorio rilevato. Quest'ultima corrisponde alla classe "Area di mare" ed è un'area geografica delimitata e generalmente dotata di nome (ad es. Baia dei Poeti, Golfo delle Sirene, etc.); può intercludere ad esempio spazi di terraferma (isole), forme naturali del terreno quali rocce/scogli o aree sabbiose/dune, o opere di difesa delle coste quali barriere frangiflutti, etc.

In questa versione delle specifiche viene data, inoltre, una definizione solo planare (linea bidimensionale).

Risulta difficoltoso definire criteri appropriati di individuazione di una linea che rappresenti di fatto la porzione di territorio interessata dalla transizione fra acqua e terraferma e soggetta alle maree, nonché una analoga linea significativa di alta marea ed una di bassa marea; in attesa perciò dei necessari approfondimenti inerenti questa tematica, vengono definite due classi che consentono una rappresentazione tendenzialmente simbolica.

Vedi: Porzione di costa in parte naturale ed in parte artificiale

Come in altri temi dello strato "Idrografia", il significato delle classi introdotte viene al momento svincolato rispetto alla consistenza con gli ambiti amministrativi, in particolare con i confini comunali o con altri ambiti quali le acque (territoriali ed interne) definite sulla base di convenzioni internazionali dal Ministero della Marina Militare.

Note: Devono viceversa essere approfonditi gli aspetti di raccordo con le carte nautiche, limitati attualmente all'uso di classificazioni di alcuni oggetti in modo compatibile con quanto definito nello standard IHO - S57

Figure

- Porzione di costa in parte naturale ed in parte artificiale

**CLASSE: Linea di costa marina cartografica (CS_MAR - 040201)**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

E' la linea "ideale" dove terraferma e mare si incontrano.



Può essere naturale, artificiale (in presenza cioè di manufatti sia di difesa che di servizio) o fittizia (in corrispondenza di foci di corsi d'acqua, di adiacenza con particolari specchi d'acqua quali lagune o laghi costieri) ed è generalmente caratterizzata da un nome.

Vedi: Esempio di porzione di costa marina

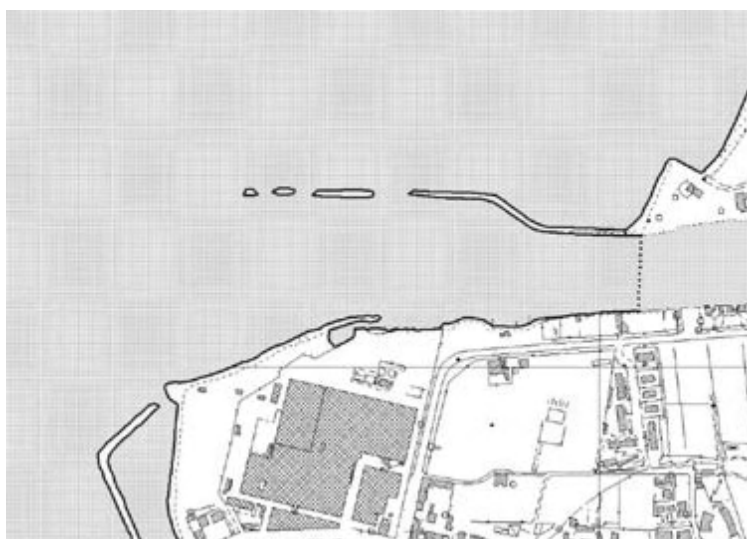
Nel caso di costa artificiale dovranno essere definiti manufatti di tipo areale o lineare adiacenti alla linea di costa.

La linea di costa può delimitare parzialmente anche aree di giurisdizione dell'Autorità portuale (Ambito amministrativo) e/o aree portuali (Area di Pertinenza) corrispondenti ad installazioni di servizi od attività commerciali di pubblico interesse.

E' generalmente determinata per via fotogrammetrica ed è riferita al l.m.m.; si tratta pertanto di una linea convenzionale.

Figure

- Esempio di porzione di costa marina



Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
040201101	CS_MAR_LIN	Andamento	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D				P	P
la linea deve essere acquisita con continuità, anche in presenza di manufatti con cui in genere dovrà mantenere la consistenza topologica (la linea di costa coinciderà con parte del manufatto in caso di manufatti lineari, o parte del contorno in caso di manufatti areali). In concomitanza delle foci di corsi d'acqua la linea di costa deve essere raccordata tra gli estremi delle sponde del corso d'acqua								
04020102	CS_MAR_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo				P	P
indica il toponimo della costa								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
04020101	CS_MAR_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Andamento	P	P	
Dominio (Tipo)							NC1	NC5
	01	naturale	qualifica a tratti le parti di costa marina naturale				P	P
	0101	alta e scoscesa						
	0102	bassa						

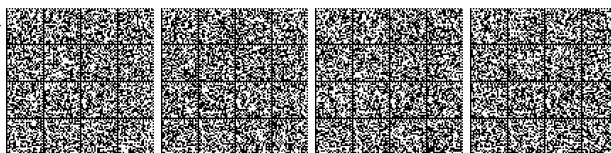


	010201	ghiaiosa			
	010202	rocciosa			
	010203	sabbiosa			
	02	artificiale	qualifica a tratti le parti di costa marina attrezzate con manufatti di varia natura	P	P
	03	fittizia	qualifica i tratti di adiacenza con superfici idrografiche (in concomitanza di foci e lagune o laghi costieri)	P	P

Vincoli**Corrispondenza linea di costa marina con boundary area di mare**

La linea di costa marina deve coincidere con parte di contorno dell'area di mare

CS_MAR.Andamento (IN) esiste AR_MAR.Estensione.B3D



CLASSE: Area di mare (AR_MAR - 040202)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Parte di mare geograficamente definita e caratterizzata eventualmente da un nome proprio.

Viene introdotta per completare la descrizione territorio anche per le porzioni coperte dalle acque marine e che includono o isole, o forme naturali quali rocce/scogli o opere portuali e di difesa delle coste che altrimenti resterebbero esterne a qualunque copertura del suolo.

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
040202101	AR_MAR_SUP	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D				P	P
viene qualificata l'area di mare che si attesta sulla linea di costa marina ed include eventuali opere portuali e di difesa delle coste o forme naturali quali rocce/scogli								
04020202	AR_MAR_NO M	nome [1..*]	Multiling uismo				P	P
toponimo dell'area								
04020201	AR_MAR_TY	Tipo	Enum	aSottoaree su	Estensione			
		specifica la categoria di area di mare geograficamente delimitata NOTE: tratto da S-57						
	Dominio (Tipo)						NC1	NC5
	01	baia						
	02	golfo						
	03	cala, insenatura						
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.					



CLASSE: Linea di alta marea (CS_AM - 040203)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

E' la linea di costa determinata dall'acqua marina durante le alte maree sizigiali. E' determinata come intersezione della terra con la locale superficie marina individuata dalla media delle alte maree sizigiali lungo un determinato periodo

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040203101	CS_AM_LIN	Andamento	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D		



CLASSE: Linea di bassa marea (CS_BM - 040204)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

E' la linea di costa determinata dall'acqua marina durante le basse maree sizigiali.

E' determinata come intersezione della terra con la locale superficie dell'acqua individuata dalla media delle basse maree sizigiali lungo un determinato periodo.

Coincide con la isobata zero e identifica l'origine del DATUM verticale (Livello Riferimento Scandagli L.R.S.) a cui i fondali sono riferiti.

Laddove l'escursione di marea provochi variazioni della linea di costa non rilevabili viene definita esclusivamente la Classe Linea di Alta Marea (CS_AM).

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040204101	CS_BM_LIN	Andamento	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D		



CLASSE: Area intercotidale (AR_INT - 040205)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

E' l'area compresa tra la linea di alta marea e la linea di bassa marea. All'interno di quest'area le elevazioni prendono il segno meno e sono riferite al L.R.S.. Laddove l'escursione di marea provochi variazioni della linea di costa non rilevabili l'area degenera in una linea che identifica l'origine del L.R.S.. In corrispondenza di manufatti coincide, inoltre, con la linea di costa convenzionale

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040205101	AR_INT_INT	Estensione	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D		



TEMA: Ghiacciai e nevai perenni 0403**Descrizione**

Si intende la rappresentazione della superficie di ghiacciai o nevai perenni

CLASSE: Ghiacciaio-nevaio perenne (GHI_NV - 040301)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Descrive la superficie di ghiacciai o nevai perenni.

I ghiacciai dell'arco alpino sono censiti e monitorati dal Comitato Glaciologico Italiano.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
04030101	GHI_NV_TY	tipo	Enum	P	P
specifica se si tratta della superficie di un ghiacciaio o di un nevaio perenne					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		superficie di ghiacciaio	qualifica la zona di ghiacciaio	P	P
02		superficie di nevaio perenne	qualifica la zona di nevaio perenne	P	P
04030102	GHI_NV_ID	codice identificativo	String(50)		
identificativo (v. Comitato Glaciologico Italiano)					
04030103	GHI_NV_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
nome del ghiacciaio					

Componenti spaziali della classe					
				NC1	NC5
040301102	GHI_NV_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
vengono rilevati tutti i ghiacciai e nevai perenni di superficie superiore al valore di soglia previsto dalla scala.					
Attributi di questa componente spaziale				NC1	NC5
04030120	GHI_NV_CON	Tipo_contorno	Enum	<u>aTratti sul</u> <u>contorno 3D su</u>	Estensione
contorno fisico o fittizio					
Dominio (Tipo_contorno)				NC1	NC5
01		contorno fisico	Contorno fisico		
02		contorno fittizio	Contorno fittizio		



TEMA: Reticolo idrografico 0404**Descrizione**

Il Tema "Reticolo Idrografico" definisce la struttura simbolica di rappresentazione dell'andamento delle acque correnti; esso è rappresentato dalla linea ideale di scorrimento delle acque correnti, siano esse corsi d'acqua naturali o artificiali o infrastrutture per il trasporto di acqua (cioè le condotte, forzate e non).

Nel caso di corsi d'acqua naturali tale linea dovrebbe corrispondere alla linea di thalweg, cioè la linea di riunione delle acque o di impluvio; in un fiume di notevole larghezza, la linea di thalweg è individuata di norma dalla direttrice lungo la quale le acque scorrono più profonde e con maggiore velocità. Questa linea viene generalmente adottata per confine di due stati limitrofi separati da un fiume, o di due territori confinanti separati da un fiume, pertinenti due diverse giurisdizioni amministrative. Tuttavia, come nel caso degli specchi d'acqua i cui contorni possono essere oggetto di norme amministrative, anche in questo caso, data la natura del processo di costruzione di queste geometrie, si preferisce svincolare la nozione di mezzeria dalla sua consistenza con i limiti amministrativi.

Data la difficoltà comunque, in presenza di aree bagnate o in particolari situazioni di morfologia del letto dell'asta fluviale, di individuare tale linea durante il processo di restituzione aerofotogrammetrica (senza quindi la disponibilità di sezioni di rilievo o di rilievi particolari), si ritiene più opportuno darne al momento una definizione meno precisa e sottolinearne il valore di rappresentazione simbolica. In genere perciò essa dovrà essere contenuta nell'area bagnata o rappresentare la mezzeria del letto del fiume per quei tratti che al momento della ripresa fotografica risultano in secca. L'"alveo" del fiume viene rappresentato nello strato "Orografia" fra le classi del tema "Forme del terreno".

L'insieme dei tracciati delle acque correnti è organizzato a formare un reticolo topologico, detto appunto Reticolo Idrografico, arricchendo il tracciato sopra descritto con tratti di raccordo che idealmente rappresentano il flusso di confluenza o di derivazione di un corso d'acqua o di un'infrastruttura in o da un altro corso o infrastruttura.

In particolare, nel caso di presenza di acque ferme (Specchi d'acqua o Invasi), tutti i flussi entranti ed uscenti devono essere raccordati tra loro all'interno della superficie dello specchio d'acqua interessato.

Ogni porzione di tracciato di un corso d'acqua compresa tra due nodi del reticolo costituisce un "Elemento idrico".

Con infrastrutture per il trasporto di acqua invece si intendono i tracciati delle condotte adibite al trasporto dell'acqua sia in pressione (condotte forzate) che non. Devono essere connesse ad Elementi idrici (correlate agli eventuali canali di adduzione o scolo) e alle "reti tecnologiche" eventualmente servite. Ogni porzione del tracciato di condotte compreso tra due nodi costituisce un oggetto della classe "Condotta". I punti terminali del reticolo ed i punti di interazione per confluenza o diramazione dei vari tracciati raccordati tra di loro costituiscono oggetti della classe "Nodo idrico".

Parte delle componenti lineari del reticolo sono aggregate a costituire la rappresentazione del percorso di:

- corsi d'acqua naturali (aste fluviali)
- canali

La classe "Corso d'acqua naturale" oltre alla rappresentazione lineare è caratterizzata anche dalla aggregazione delle relative superfici di "Area bagnata" e delle relative superfici di "Alveo".

Un insieme di corsi d'acqua naturali connessi viene a costituire una partizione (incompleta) del reticolo idrografico, detta "Reticolo idrografico naturale". In particolare esso presenta caratteristiche di orientamento che devono essere consistenti con l'altimetria.

Per quanto riguarda i canali, la loro identificazione è strettamente legata alle modalità con cui essi vengono denominati ed identificati dagli Enti gestori (Consorzi di Bonifica, Comunità Montane, Associazioni irrigue, etc.).

Note: Dovranno essere adottati i sistemi di codifica di Aste Fluviali e di Canali realizzati a livello nazionale dal Ministero dell'Ambiente per l'identificazione delle diverse occorrenze di corsi d'acqua che compongono il reticolo idrografico

CLASSE: Elemento idrico (EL_IDR - 040401)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Per elemento idrico si intende la rappresentazione del tracciato del flusso d'acqua

- di un fiume/torrente (permanente e/o stagionale) o di un canale in uno dei seguenti casi:
 - da inizio a confluenza
 - da confluenza a confluenza
 - da confluenza a fine
 - da inizio a fine

Vedi: Esempio di diramazioni del tracciato di un corso d'acqua

Vedi: Esempio di confluenza di corsi d'acqua



- di un fiume/torrente o di un canale all'interno di uno specchio d'acqua o di un invaso artificiale

Vedi: Esempio di immissione/emissione da lago

Tale linea costituisce:

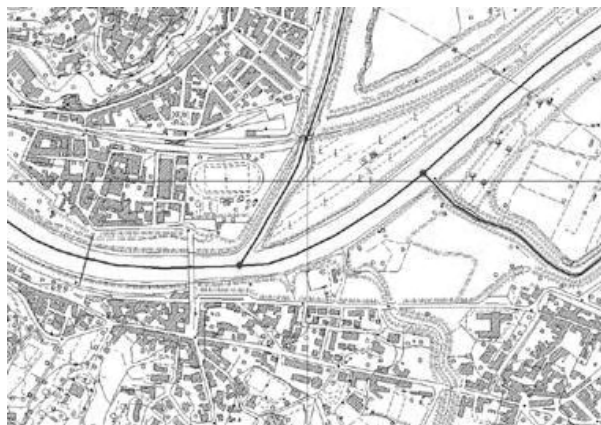
- la mezzeria ottenuta unendo i punti medi di sezioni di rilievo consecutive degli alvei dei corsi d'acqua, qualora queste siano rilevate e disponibili per i tratti idraulicamente controllati
- la mezzeria dell'area bagnata qualora non siano disponibili le sezioni di rilievo
- il percorso dell'acqua qualora l'area bagnata non sia rappresentabile a misura
- la mezzeria dell'alveo qualora il corso d'acqua sia in secca e non siano disponibili le sezioni di rilievo

Il tracciato collega generalmente i punti medi di sezioni di rilievo e, in caso di assenza di area bagnata e di sezioni di rilievo, si riferisce ai punti di massima depressione contenuti nell'alveo (naturale o artificiale) che lo contiene.

L'elemento idrico eredita dall'alveo che lo contiene alcuni attributi a tratti, quali la presenza di cascate. Sul reticolo artificiale viene riportata anche la presenza di opere trasversali quali sbarramenti, dighe, chiuse, etc.

Figure

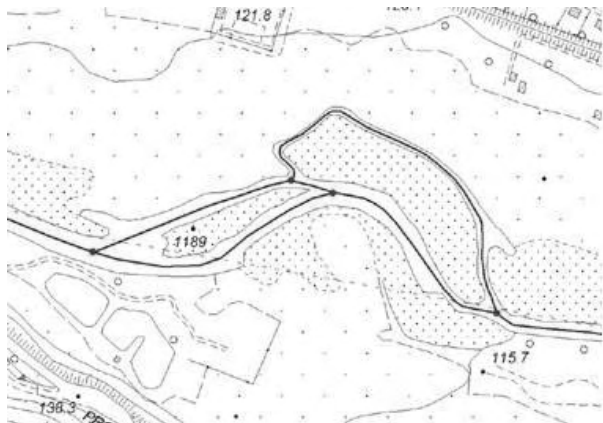
- F2 - esempio di confluenza di corsi d'acqua



- F3 - esempio di immissione/emissione da lago



- F1 - esempio di diramazioni del tracciato di un corso d'acqua



Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
040401101	EL_IDR_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D				P	P
rappresenta la mezzeria del corso d'acqua. NOTE: In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è CmpL2D e corrisponde alla sua proiezione planare								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
04040101	EL_IDR_TY	Tipo di elemento idrico	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P	
		specifica se si tratta di mezzeria, di tracciato virtuale (all'interno di uno specchio d'acqua) o di tracciato fittizio (nel caso ad esempio di percorsi sotterranei o tombinati) introdotto per garantire la connessione del reticolo idrografico						
		Dominio (Tipo di elemento idrico)					NC1	NC5
	01	mezzeria	rappresenta il flusso dell'acqua di un corso d'acqua: ogni tratto di mezzeria può essere contenuto, anche parzialmente in una superficie di alveo inciso				P	P
	02	virtuale	rappresenta il flusso virtuale di un corso d'acqua all'interno di uno specchio d'acqua				P	P
	03	fittizio	rappresenta il flusso di un corso d'acqua non visibile (sotterraneo o tombinato). NOTE: è opportuna una metainformazione che specifichi l'affidabilità del tracciato fittizio: se cioè corrispondente alla realtà o no				P	P
04040102	EL_IDR_NAT	Natura	Enum	aTratti su	Tracciato	P	P	
		a tratti, specifica la presenza di variazioni di livello rilevanti o per presenza di opere idrauliche (attraversamento di sbarramenti/dighe o chiuse) o per morfologia naturale(presenza di cascata) NOTE: è necessario definire l'entità minima considerabile come variazione di livello che dà origine al valore di questo attributo						
		Dominio (Natura)					NC1	NC5
	01	deflusso					P	P



	02	attraversamento di sbarramento/ diga/ chiusa/ impianto produzione energia	indica un dislivello dovuto alla presenza di opere d'arte			P	P
	03	cascata	indica un dislivello naturale			P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			P	P
04040104	EL_IDR_LIV	Livello	Enum	<u>aTratti su</u>	Tracciato	P	P
		specifica a tratti la posizione relativa degli elementi idrici rispetto ad altri oggetti presenti sul territorio, qualificando i tratti in sottopasso					
		Dominio (Livello)				NC1	NC5
	01	in sottopasso				P	P
	02	non in sottopasso				P	P
04040105	EL_IDR_NAV	Navigabilità	Boolean	<u>aTratti su</u>	Tracciato		
		qualifica i tratti del corso d'acqua navigabili					
04040106	EL_IDR_PEN	Sede pensile	Enum	<u>aTratti su</u>	Tracciato		
		qualifica i tratti del corso d'acqua la cui sede è pensile					
		Dominio (Sede pensile)				NC1	NC5
	01	in sede pensile					
	02	non in sede pensile					
04040107	EL_IDR_ART	Stato alveo	Enum	<u>aTratti su</u>	Tracciato		
		Dominio (Stato alveo)				NC1	NC5
	01	naturale					
	02	interessato da opere di regolazione					
	03	artificiale					

Vincoli**Boundary tracciato elemento idrico coincidente con nodo idrico**

Il boundary dei tracciati degli elementi idrici coincide con un insieme di nodi idrici

EL_IDR.Tracciato.BND partizionato ND_IDR.Posizione



CLASSE: Condotta (CONDOT - 040402)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Si intendono i tracciati delle condotte adibite al trasporto dell'acqua sia in pressione (condotte forzate) che no.

Devono essere connesse al reticolo idrografico (correlate agli eventuali canali di adduzione o scolmo)

Poiché in questo strato viene rappresentata la mezzeria del fascio, le tubature singole alla grande scala sono rappresentate come "Condutture"

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
04040201	CONDOT_TY	categoria di condotta	Enum		P	P
	qualifica il tipo di condotta					
	Dominio (Categoria di condotta)				NC1	NC5
	01	forzata	qualifica la condotta che convoglia acqua in pressione		P	P
	02	in impianto produzione di energia			P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	P

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
040402101	CONDOT_CL	Mezzeria_fascio	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D			P	P
rappresenta la mezzeria del manufatto o del complesso di manufatti "Conduttura", adibito al trasporto dell'acqua NOTE: In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è CmpL2D e corrisponde alla sua proiezione planare							
	Attributi di questa componente spaziale					NC1	NC5
04040203	CONDOT_NTU	Numero tubi	Integer	aTratti su	Mezzeria_fascio		
		indica a tratti il numero di tubi rappresentati dalla loro mezzeria					
04040204	CONDOT_SED	Sede	Enum	aTratti su	Mezzeria_fascio	P	P
		indica a tratti il tipo di sede della condotta					
	Dominio (Sede)					NC1	NC5
	01	in superficie	la sede della condotta è sul piano di campagna			P	P
	02	sopraelevata	la sede della condotta è su manufatto			P	P
	04	interrata	la sede della condotta è interrata			P	P
04040205	CONDOT_TRT	Tipo tracciato	Enum	aTratti su	Mezzeria_fascio		



		specifica, a tratti, il tipo di tracciato che rappresenta la condotta, cioè se mezzeria del manufatto, se virtuale per garantire il raccordo al reticolo all'interno di specchi d'acqua o alvei incisi, o se fittizio per i tratti interrati, per garantire la continuità dell'elemento					
		Dominio (Tipo tracciato)				NC1	NC5
	01	mezzeria	rappresenta il manufatto in superficie				
	02	virtuale	per garantire la connessione nel reticolo				
	03	fittizio	per garantire la continuità in caso di sede interrata				
04040206	CONDOT_LIV	Livello	Enum	aTratti su	Mezzeria_fascio	P	P
		specifica a tratti la posizione relativa della condotta rispetto ad altri oggetti presenti sul territorio, qualificando i tratti in sottopasso					
		Dominio (Livello)				NC1	NC5
	01	in sottopasso				P	P
	02	non in sottopasso				P	P

Vincoli**Boundary tracciato coincidente con nodo idrico**

Il boundary dei tracciati delle condotte coincide con la posizione di un insieme di nodi idrici

CONDOT.Mezzeria_fascio.BND partizionato ND_IDR.Posizione



CLASSE: Nodo idrico (ND_IDR - 040403)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Un nodo idrico rappresenta:

- il punto di inizio o di fine di un Elemento Idrico o di una Condotta
- o il punto di connessione del tracciato di due Elementi idrici e/o Condotte.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
04040301	ND_IDR_TY	tipo di nodo idrico [1..*]	Enum		P	P
definisce la tipologia di nodo nel reticolo idrografico (inizio, interruzione/ripresa, confluenza/biforcazione, intersezione con limite di costa o limite di specchio d'acqua)						
Dominio (Tipo di nodo idrico)					NC1	NC5
	01	inizio/fine	qualifica un nodo terminale del reticolo, origine o fine di un elemento idrico		P	P
	02	confluenza/diramazione	qualifica un nodo del reticolo in cui un corso d'acqua confluisce in un altro, o si dirama in due elementi idrici		P	P
	03	interruzione/ripresa	qualifica un nodo in cui viene a mancare la visibilità del tracciato del corso d'acqua, o viceversa in cui ricompare un corso d'acqua di cui si era persa la visibilità; due nodi così qualificati possono costituire gli estremi di un tratto fittizio		P	P
	04	intersezione con limite di costa marina			P	P
	05	cambio attributo elemento idrico/condotta			P	P
	06	intersezione con reti tecnologiche			P	P

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
040403101	ND_IDR_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		P	P
rappresenta o un punto di interazione di Elementi Idrici (confluenze, diramazioni, derivazioni) o un punto iniziale (sorgente, fontanile, pozzo, etc.) o un punto terminale (inghiottitoio, spaglio, intersezione con la Linea di costa marina) NOTE: In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è P2D e corrisponde alla sua proiezione planare						

Vincoli**Disgiunzione nodi idrici**

Non deve esistere sovrapposizione tra i nodi idrici

ND_IDR.Posizione (DJ) perOgni ND_IDR.Posizione



CLASSE: Corso d'acqua naturale (ASTA_F - 040404)**SOTTOCLASSE DI: CS_ACQ**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Rappresenta un corso d'acqua naturale (asta fluviale) a regime costante e/o torrentizio, che raccoglie le acque di un bacino idrografico e sbocca in un altro corso d'acqua, in uno specchio d'acqua o nel mare. Con "corso d'acqua naturale" si intende quindi un corpo idrico superficiale ad acque correnti, insediatosi naturalmente.

Il percorso di ogni istanza di questa classe è ottenuto aggregando in modo ordinato, secondo il versodi scorrimento dell'acqua, e quindi conformemente all'andamento della pendenza del terreno, elementi idrici (che definiscono il tracciato). E' inoltre caratterizzata dall'insieme delle "Aree bagnate" che sono state rilevate in sede di restituzione e dall'insieme degli "Alvei" riconosciuti tra le forme naturali del terreno come le zone di letto dell'asta fluviale.

L'insieme dei corsi d'acqua naturali costituisce un reticolo topologicamente connesso, tranne i casi di presenza di inghiottitoi che determinano il verificarsi di percorsi sotterranei non ricostruibili e il caso di spaglio, ovvero di dispersione delle acque nel suolo (in genere ottenuto con opere idrauliche che modificano il tracciato naturale del corso d'acqua); quindi il tracciato di un corso d'acqua naturale costituisce una partizione del reticolo idrografico naturale.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
04040404	ASTA_F_ORD	ordine	Integer	P	P
specifica l'ordine del fiume, calcolato a partire dai recettori che sfociano nel mare ed incrementato risalendo i tributari					
04048101	CS_ACQ_ID	codice identificativo	String(50)	P	P
04048102	CS_ACQ_APP	apposizione [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
indica il nome comune preposto al nome proprio (fiume, torrente, rio, roggia, canale, etc.)					
04048103	CS_ACQ_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
specifica il nome principale del corso d'acqua					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040404101	ASTA_F_PER	Percorso	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
corrisponde all'insieme di Elementi idrici (composizione dell'attributo tracciato_3D) che rappresentano il tracciato di un dato corso d'acqua naturale. Si assume che il tracciato complessivo di ogni corso d'acqua naturale sia generalmente connesso, ma l'attributo geometrico è di tipo CX per comprendere le situazioni in cui porzioni del tracciato del corso d'acqua naturale siano sotterranee e non sia significativa l'acquisizione di un elemento idrico fittizio di connessione NOTE: In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è GU_CXCurve2D e corrisponde alla sua proiezione planare					
040404102	ASTA_F_ASU	Superficie_alveo	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
corrisponde all'insieme di superfici di alveo, riconosciute come forme naturali del terreno, di pertinenza del corso d'acqua naturale					
040404103	ASTA_F_BSU	Superficie_bagnata [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
corrisponde all'insieme di superfici dell'area bagnata rilevata di pertinenza del corso d'acqua naturale NOTE: l'insieme è ordinato congruentemente all'andamento dell'altimetria					



Ruoli**Cstdicr**

Questo ruolo permette di definire i tributari di un dato corso d'acqua recettore

L'insieme di questo ruolo e del suo inverso correla ogni corso d'acqua al proprio recettore ed ai propri tributari.

Cstdicr [0..*] : CS_ACQ inverso Csrdicst [0..1]

Csrdicst

Questo ruolo permette di definire il recettore di uno specifico corso d'acqua.

L'insieme di questo ruolo e del suo inverso correla ogni corso d'acqua al proprio recettore ed ai propri tributari.

Csrdicst [0..1] : CS_ACQ inverso Cstdicr [0..*]

Vincoli**Tracciato corrispondente ad insieme di elementi idrici**

Il tracciato di un corso d'acqua naturale corrisponde all'insieme di oggetti della classe Elemento idrico

ASTA_F.Percorso compostoDa EL_IDR.Tracciato

Boundary tracciato corrispondente a nodi idrici

Il boundary del tracciato dei corsi d'acqua naturali corrisponde ad un insieme di nodi idrici

ASTA_F.Percorso.BND (IN) unione ND_IDR.Posizione

Superficie alveo e alvei naturali

La superficie di alveo di un corso d'acqua naturale è composta da un insieme di oggetti della classe Alveo

ASTA_F.Superficie_alveo.superficie compostoDa ALVEO.Sup_estensione.superficie

Superficie area bagnata corrisponde ad aree bagnate

La superficie di area bagnata di un corso d'acqua naturale è composta da un insieme di oggetti della classe Area bagnata

ASTA_F.Superficie_bagnata.superficie compostoDa AB_CDA.Estensione.superficie



CLASSE: Canale(CANALE - 040405)

SOTTOCLASSE DI : CS_ACQ

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Corso d'acqua artificiale, ovvero realizzato con l'inserimento di un manufatto in materiali naturali o artificiali, costruito a scopo di approvvigionamento, irrigazione, navigazione, bonifica, etc.

Il percorso di ogni istanza di questa classe è ottenuto aggregando in modo ordinato, secondo il verso di scorrimento dell'acqua se costante oppure secondo un verso omogeneo convenzionale, elementi idrici che ne rappresentano il tracciato; in taluni casi, quando cioè l'identificazione del canale corrisponde non tanto all'identificazione dell'infrastruttura quanto al nome delle acque che seguono un certo tracciato in funzione di adeguate modalità di regolazione ai punti di presa, uno stesso elemento idrico può appartenere a più tracciati di canale.

Un canale può essere caratterizzato dalle proprie aree bagnate, se rilevabili.

Canali che derivano da o recapitano in corpi idrici naturali devono essere adeguatamente connessi al reticolo idrografico naturale.

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040405101	CANALE_PER	Percorso	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
corrisponde all'insieme di Elementi Idrici (aggregazione dell'attributo "tracciato_3D") che rappresentano il percorso di un dato canale NOTE: In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è Go2D e corrisponde alla sua proiezione planare					
040405102	CANALE_ASU	Superficie_alveo_a	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
Corrisponde all'insieme di superfici di alveo artificiale rilevato di pertinenza del canale					
040405103	CANALE_BSU	Superficie_bagnata [0..1]	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
corrisponde all'insieme di superfici dell'area bagnata rilevata di pertinenza del canale					

Ruoli

Cstdicr

Questo ruolo permette di definire i tributari di un dato corso d'acqua recettore

L'insieme di questo ruolo e del suo inverso correla ogni corso d'acqua al proprio recettore ed ai propri tributari.

Cstdicr [0..*] : CS_ACQ inverso Csrdicst [0..1]

Csrdicst

Questo ruolo permette di definire il recettore di uno specifico corso d'acqua.

L'insieme di questo ruolo e del suo inverso correla ogni corso d'acqua al proprio recettore ed ai propri tributari.

Csrdicst [0..1] : CS_ACQ inverso Cstdicr [0..*]

Vincoli

Tracciato corrispondente ad insieme di elementi idrici

Il tracciato dei canali corrisponde all'insieme di oggetti della classe Elemento idrico



CANALE.Percorso compostoDa **EL_IDR**.Tracciato

Boundary tracciato coincidente nodi idrici

Il boundary del tracciato dei canali corrisponde ad un insieme di nodi idrici

CANALE.Percorso.*BND (IN) unione* **ND_IDR**.Posizione

Superficie alveo e alvei artificiali

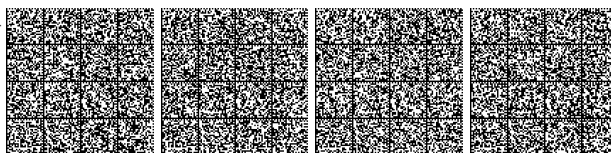
la superficie dell'alveo dei canali è composta da un insieme di alvei artificiali

CANALE.Superficie_alveo_a.superficie compostoDa **ALVEO_A**.Estensione.superficie

Superficie bagnata di canale e aree bagnate

La superficie dell'area bagnata di ogni canale è composta da un insieme di oggetti della classe area bagnata

CANALE.Superficie_bagnata.superficie compostoDa **AB_CDA**.Estensione.superficie



CLASSE: Reticolo idrografico naturale (RT_IDN - 040407)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

L'insieme dei tracciati dei Corsi d'acqua naturali che drenano un bacino idrografico del primo ordine, cioè il corso d'acqua naturale che sfocia nel mare più l'insieme di tutti i suoi affluenti, costituisce un'occorrenza di questa classe; tale insieme è reticolo connesso, orientato e ordinato. L'orientamento del reticolo idrografico naturale deve essere conforme all'andamento delle pendenze e quindi dell'altimetria

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040407101	RT_IDN_PER	Percorso	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
è l'insieme dei tracciati dei corsi d'acqua naturali; non è stata scelta come tipologia una GU_CNCurve3D per compendere le situazioni di non connessione dei tracciati dei corsi d'acqua naturali nelle situazioni di percorsi sotterranei non conosciuti NOTE: l'orientamento del percorso deve essere consistente con l'andamento dell'altimetria. In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è GCXCurve2D e corrisponde alla sua proiezione planare.					

Vincoli**Appartenenza del reticolo idrografico naturale al reticolo complessivo**

Il reticolo idrografico naturale è un sottografo del reticolo idrografico complessivo

RT_IDN.Percorso dj-IN RT_IDR.Sviluppo

Partizionamento del reticolo idrografico naturale in corsi d'acqua naturali

Il tracciato di ogni istanza del reticolo idrografico naturale è costituito dall'insieme connesso (salvo eccezioni) dei tracciati dei corsi d'acqua naturali, tra loro al più adiacenti; viceversa il tracciato di ogni corso d'acqua naturale appartiene al reticolo idrografico naturale

RT_IDN.Percorso partizionato ASTA_F.Percorso



CLASSE: Reticolo idrografico (RT_IDR - 040408)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

L'insieme connesso degli Elementi Idrici e delle Condotte costituisce il Reticolo Idrografico. Questa classe realizza la topologia a rete e ne esprime le proprietà di connessione; la frontiera di ogni elemento lineare è costituita da due Nodi idrici.

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
040408101	RT_IDR_PER	Sviluppo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D	P	P
Comprende l'insieme degli Elementi Idrici e delle Condotte. In particolare il "Reticolo Idrografico Naturale" ne costituisce una sua parte NOTE: In un contesto solo bidimensionale il tipo spaziale di questo attributo è GU_CXCurve2D e corrisponde alla sua proiezione planare					

Vincoli**Disgiunzione tra reticoli idrografici**

Non devono esistere nè sovrapposizioni nè adiacenze tra sottoreti del reticolo idrografico

RT_IDR.Sviluppo (DJ) perOgni RT_IDR.Sviluppo

Partizionamento reticolo in elementi idrici e condotte

il tracciato del reticolo idrografico è costituito dai tracciati degli elementi idrici e delle condotte, tra loro disgiunti o al più adiacenti; viceversa il tracciato di ogni elemento idrico e di ogni condotta appartiene al reticolo

RT_IDR.Sviluppo partizionato (EL_IDR.Tracciato , CONDOT.Mezzeria_fascio)



CLASSE <<ABSTRACT>>: Corso d'acqua (CS_ACQ - 040481)

SUPERCLASSE Disjoint complete DI [CANALE, ASTA_F]

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Questa classe viene introdotta per specificare l'associazione tra corso d'acqua tributario e corso d'acqua recettore indipendentemente dal fatto che si tratti di corso d'acqua naturale o di canale. La relazione viene stabilita solo tra corsi d'acqua adeguatamente identificati e non a livello di struttura di base (EL_IDR e ND_IDR).

Poichè, invece, i vincoli che condizionano gli attributi spaziali si differenziano tra corsi d'acqua naturali e corsi d'acqua artificiali, questa classe non è caratterizzata da attributi geometrici

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
04048101	CS_ACQ_ID	codice identificativo	String(50)	P	P
04048102	CS_ACQ_APP	apposizione [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
indica il nome comune preposto al nome proprio (fiume, torrente, rio, roggia, canale, etc.)					
04048103	CS_ACQ_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
specifica il nome principale del corso d'acqua					

Ruoli

Cstdicrs

Questo ruolo permette di definire i tributari di un dato corso d'acqua recettore

L'insieme di questo ruolo e del suo inverso correla ogni corso d'acqua al proprio recettore ed ai propri tributari.

Cstdicrs [0..*] : CS_ACQ inverso Csrdicst [0..1]

Csrdicst

Questo ruolo permette di definire il recettore di uno specifico corso d'acqua.

L'insieme di questo ruolo e del suo inverso correla ogni corso d'acqua al proprio recettore ed ai propri tributari.

Csrdicst [0..1] : CS_ACQ inverso Cstdicrs [0..*]



STRATO: 05 Orografia**Descrizione**

In questo strato sono inclusi il tema dell'altimetria con la descrizione di curve di livello e punti quotati, il tema della batimetria con la descrizione delle curve batimetriche e dei punti batimetrici (fondali), il tema delle forme naturali del terreno, cioè di quegli elementi ausiliari di lettura della morfologia del territorio e il tema dei modelli digitali del terreno

TEMA: Altimetria 0501

Descrizione

Descrizione della morfologia del terreno tramite curve di livello e punti quotati

CLASSE: Curva di livello (CV_LIV - 050101)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Elemento descrittivo dell'altimetria del territorio, tracciato per restituzione fotogrammetrica o, più modernamente, come interpolazione dal DTM.

Devono essere tracciate su tutto il territorio cartografato con la sola esclusione delle aree coperte da fabbricati ed elementi della viabilità, dell'idrografia, delle aree pavimentate e nelle zone con pendenza media inferiore o uguale al 2%.

Le curve di livello devono essere definite e memorizzate come "spline".

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
05010101	CV_LIV_DT	determinazione	Enum	P	P
Indica l'origine della curva di livello					
Dominio (Determinazione)				NC1	NC5
01		restituzione fotogrammetrica diretta		P	P
02		interpolazione dal tin		P	P
03		interpolazione dal dem		P	P
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
05010102	CV_LIV_TY	tipo	Enum	P	P
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		direttrice	si definiscono direttrici le curve di livello la cui equidistanza, espressa in metri, è pari a cinque volte quella definita per le curve di livello ordinarie	P	P
02		ordinaria, intermedia	si definiscono ordinarie le curve di livello la cui equidistanza, espressa in metri, è pari a 1/1000 del denominatore di scala	P	P



	04	ausiliaria	si definiscono ausiliarie le curve di livello la cui equidistanza è un sottomultiplo di quella definita per le curve ordinarie; vengono tracciate quando, con l'equidistanza stabilita dalle curve ordinarie, non sia possibile descrivere tutte le irregolarità del terreno (cocuzzoli, selle, bruschi cambiamenti di pendio tra curva e curva) oppure quando la pendenza del terreno è molto dolce: in tale caso le curve di livello troppo distanziate non renderebbero sufficientemente evidente la morfologia del terreno	P	P
05010103	CV_LIV_Q	quota	Integer	P	P
	valore della quota cui la curva di livello si riferisce				

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
050101101	CV_LIV_LIN	Localizzazione	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D				P	P
Le curve di livello “ordinarie” vengono tracciate con un’equidistanza pari a 1/1000 della scala della carta								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
05010104	CV_LIV_CER	Attendibilità_certa	Enum	aTratti su	Localizzazione			
		Definisce se una curva è di determinazione 'certa' o 'incerta'. Vengono generalmente definite come incerte quelle curve tracciate su zone di territorio densamente vegetato (copertura > 70%).						
Dominio (Attendibilità_certa)							NC1	NC5
	01	certa						
	02	incerta						



CLASSE: Punto quotato (PT_QUO - 050102)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Vengono riportati e contraddistinti tutti quei punti che rivestono una particolare importanza per la descrizione del comportamento altimetrico del terreno, ubicati su di esso in forma stabile e determinati con particolare cura.

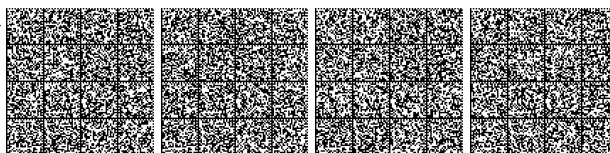
Vengono di preferenza quotati i seguenti particolari planimetrici: sorgenti, confluenze, ed in genere confluenze di fossi, sfioratori di cascate o di prese d'acqua, diramazione dei canali, ponti, guadi, laghi, pozzi fontane, argini, bivi, curve stradali, fabbricati, isolati, manufatti ferroviari (quota riferita al piano rotaia), chiese, cappelle (quota riferita al suolo presso l'ingresso principale), croci, piloni.

Nei centri urbani si quotano gli incroci stradali, le piazze, i cortili, gli edifici pubblici (quota riferita al suolo presso l'ingresso principale).

Si quotano inoltre le cime dei monti, le selle, le sommità, le estremità di speroni, le sommità, le estremità di speroni, le sommità ed i piedi dei salti di roccia, i cigli di ripiani, i fondi di dolina ed in genere i particolari di spiccata evidenza. Sui corsi d'acqua le quote non sono riferite al pelo dell'acqua, ma al suolo dei particolari topografici che emergono o li attraversano o esistenti sulle rive.

Sui laghi si pone la quota indicante il livello ufficiale del pelo d'acqua; nei bacini la quota indica il massimo invaso.

Attributi				
Attributi della classe				
05010201	PT_QUO_SED	sede	Enum	
indica se il punto è individuato su elemento artificiale o naturale e di quale natura				
Dominio (Sede)				
01	suolo			
0101	strada o infrastruttura di circolazione			
0102	su vetta			
0103	su passo/valico			
0104	depressione			
02	su acqua			
03	su manufatto / edificio			
0301	al piede			
0302	in gronda o su copertura			
95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
05010202	PT_QUO_RIL	tipo di acquisizione	Enum	
Dominio (Tipo di acquisizione)				
01	di campagna			



	02	stereo			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
05010203	PT_QUO_SCA	significatività alla scala	Enum		
Dominio (Significatività alla scala)				NC1	NC5
	01	p1	significativo a scala 1:1000		
	02	p2	significativo a scala 1:2000		
	03	p5	significativo a scala 1:5000		
	04	p10	significativo a scala 1:10000		
	05	p25	significativo a scala 1:25000		
	06	p50	significativo a scala 1:50000		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
05010204	PT_QUO_Q	quota	Real	P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
050102101	PT_QUO_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D	P	P



CLASSE: Breakline (BRK_LN - 050103)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Devono essere tracciate sul territorio cartografato tutti quei particolari morfologici non descritti da altre linee appartenenti alla viabilità, all'idrografia, alle divisioni del terreno e alle forme terrestri e utili alla corretta definizione della morfologia, quali crinali, selle, conoidi, impluvi, ...

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
05010301	BRK_LN_TY	categoria	Enum		
Dominio (Categoria)				NC1	NC5
	01	impluvio			
	02	scarpata di piccole dimensioni			
	03	dividente generica			
	04	fossetto di scolo			
	05	crinale			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
050103101	BRK_LN_LIN	Localizzazione	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D	P	P



TEMA: Batimetria 0502**Descrizione**

Fornisce l'andamento del fondo e la profondità dell'acqua rispetto ad un DATUM verticale attraverso curve batimetriche e punti batimetrici (fondali). La batimetria viene riferita a un definito DATUM verticale, in particolare le curve batimetriche e i fondali del mare (IIM) sono riferiti al livello medio delle basse maree sizigiali, mentre le curve batimetriche e i fondali (IIM) dei laghi, qualora siano rappresentati, sono riferiti al livello medio ufficiale del lago misurato durante uno specifico intervallo di tempo. Il livello medio ufficiale del lago è calcolato rispetto al livello medio del mare.

CLASSE: Curva batimetrica (LN_BTMT - 050201)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Una curva batimetria è una linea, derivata per interpolazione di un rilievo idrografico, che unisce punti di uguale profondità del fondale rispetto ad un dato livello dell'acqua (datum verticale).

La batimetria viene rappresentata per il mare e, se non espressamente richiesta e rilevata, viene riportata senza interpolazione da carte nautiche dell'Istituto Idrografico della Marina e da rilievi batimetrici di altri Enti qualificati (con riferimento alla normativa Nazionale vigente).

L'intervallo di rappresentazione delle curve batimetriche ricavate da carte nautiche IIM segue lo standard internazionale IHO (vedere ad es. IHO-M4 e IHO-INT1).

L'accuratezza cambia in funzione della profondità in quanto si tratta di misure dirette, si fa riferimento agli standard internazionali in materia, quali: IHO S44, S57, S100.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
05020101	LN_BTMT_DET	determinazione	Enum	P	P
Indica l'origine della curva di livello batimetrica					
Dominio (Determinazione)				NC1	NC5
01		acquisizione iim		P	P
0101		da cartografia nautica			
0102		da rilievo			
02		acquisizione non iim		P	P
0201		da cartografia			
0202		da rilievo			
05020102	LN_BTMT_TY	tipo	Enum		
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		direttrice	una curva di livello ogni 5, in corrispondenza di quote multiple di 5 volte l'equidistanza, deve essere definita come direttrice. Le curve di livello direttrici sono generalmente interrotte per l'indicazione		



			delle quota, da immettersi con criterio cartografico.		
	02	ordinaria			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
05020103	LN_BTM_PRO	profondità	Integer	P	P
valore di profondità del fondale, cui la curva batimetrica si riferisce, misurato rispetto a un DATUM verticale					
05020104	LN_BTM_CER	attendibilità certa	Enum		
Dominio (Attendibilità certa)				NC1	NC5
	01	certa			
	02	incerta			
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
050201201	LN_BTM_LIN	Localizzazione	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D	P	P



CLASSE: Punto batimetrico (PT_BTM - 050202)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Un punto batimetrico, detto anche fondale, è una profondità misurata dell'acqua riferita a un DATUM verticale (può essere un'altezza emergente dall'acqua) (da: IHO-S57 Appendice A, Catalogo degli Oggetti, edizione 3.1, Nov. 2000 e da IHO Registry).

I fondali emergenti sono indicati da un valore negativo.

L'accuratezza cambia in funzione della profondità in quanto si tratta di misure dirette, si fa riferimento agli standard internazionali in materia, quali: IHO S44, S57, S1.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
05020201	PT_BTM_DET	determinazione	Enum	P	P
Dominio (Determinazione)				NC1	NC5
	01	acquisizione iim		P	P
	0101	da cartografia nautica			
	0102	da rilievo			
	02	acquisizione non iim		P	P
	0201	da cartografia			
	0202	da rilievo			
05020202	PT_BTM_QMF	qualità misura fondale	Enum		
Indica l'affidabilità del valore del punto batimetrico					
Dominio (Qualità misura fondale)				NC1	NC5
	01	profondità nota			
	02	fondale dubbio	una profondità che può essere inferiore rispetto a quella indicata		
	03	fondale non affidabile	una profondità considerata non affidabile o proveniente da rilievi a piccola scala		
	04	non trovato il fondo alla profondità indicata			
	05	segnalato ma non rilevato	valore della profondità ottenuto da un report ma non pienamente rilevato		
	06	segnalato ma non confermato	valore della profondità ottenuto da un report, che non è stato possibile confermare		



05020204	PT_BTM_PRO	profondità del punto batimetrico	Real	P	P
Valore della profondità misurata di un fondale rispetto al DATUM verticale					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
050202101	PT_BTM_POS	Localizzazione	GU_Point3D - Point 3D	P	P



TEMA: Forme del terreno 0503**Descrizione**

Rientrano nella descrizione dello strato le entità che definiscono l'andamento morfologico del terreno e che spesso hanno una funzione di vestizione simbolica ausiliaria alla lettura ed orientamento nella rappresentazione cartografica. Appartengono a questo tema le scarpate, caratterizzate da prevalente sviluppo longitudinale che col diminuire della scala tende a collapsare da superficie in linea, e le forme naturali del terreno quali calanchi, doline, rocce, frane ecc... che caratterizzano l'orografia del territorio e che in rappresentazione cartografica si dotano di particolari simbologie di ausilio alla lettura del territorio.

CLASSE: Forma naturale del terreno (F_NTER - 050301)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Classe che descrive la natura geomorfologica del territorio con la descrizione di superfici che sono assimilabili a temi di copertura del suolo.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
05030101	F_NTER_TY	tipo	Enum		P	P
	caratteristica orografica del terreno					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	rocce	superfici di terreno costituite esclusivamente da formazioni rocciose affioranti.		P	P
	02	scogli	superfici di terreno costituite esclusivamente da formazioni rocciose che emergono isolate dalle acque del mare o di un lago		P	P
	03	frana/conoide	Accumulo, a forma di settore di cono, di materiale detritico (deiezioni) allo sbocco di solchi vallivi in pianura o in alte valli. I detriti si dispongono a ventaglio assumendo appunto la forma di una sezione longitudinale di un cono, il cui apice, più elevato è allo sbocco della valle.. Il rilievo dovrà permettere la campitura rappresentativa dell'area, evitando eccessive frastagliature dei bordi.		P	P
	04	dolina	Cavità superficiale del terreno, di origine carsica, di forma approssimativamente circolare non molto ampia, dovuta all'erosione della roccia calcarea da parte delle acque meteoriche filtrate attraverso fenditure. Il rilievo dovrà permettere la campitura rappresentativa dell'area, evitando eccessive frastagliature dei bordi.		P	P
	05	pietraie e ghiaioni	Accumulo di detriti rocciosi che si forma allo sbocco di un canalone o alla base di una parete rocciosa.		P	P

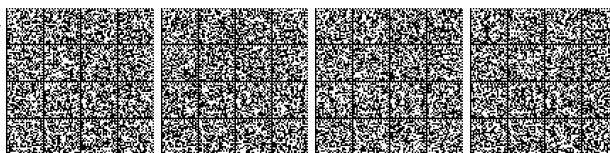


	06	morena		P	P
	07	caverne e grotte	cavità sotterranea naturale o artificiale che si addentra nel sottosuolo con ramificazioni, pozzi, strozzature, ecc.. Si ha l'accesso verticale quando la cavità sotterranea naturale (a forma di pozzo o di voragine) apre direttamente sulla superficie del terreno approfondendosi nel sottosuolo, oppure l'accesso sub-orizzontale (che può essere anche artificiale). NOTE: compreso il loro sviluppo sotterraneo se conosciuto	P	P
	0701	grotta ad accesso orizzontale			
	0702	grotta ad accesso verticale			
	08	calanco	Solco d'erosione stretto e profondo, con molte ramificazioni, limitato da creste rocciose, spesso privo di vegetazione. Il rilievo dovrà permettere la campitura rappresentativa dell'area, evitando eccessive frastagliature dei bordi.	P	P
	09	spiaggia/arenile/dune	Tratto di costa o di sponda, per lo più pianeggiante, sabbiosa o ghiaiosa, prospiciente il mare, un lago o un corso d'acqua. Entità che ricomprende tutti gli oggetti interni all'area, ognuna nel proprio livello di appartenenza. Rappresentazione in scala. Il rilievo dovrà permettere la campitura rappresentativa dell'area, evitando eccessive frastagliature dei bordi.	P	P
	11	cratere di vulcano		P	P
	12	colata lavica		P	P
	14	area nuda	si raccolgono in questa istanza quelle estensioni che sono caratterizzate da copertura non appartenente a nessuno dei casi precedenti e non vegetata.	P	P
	15	barena		P	P
	16	sabbia		P	P
	17	golena		P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
050301103	F_NTER_SU	Sup_estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	PCP	PCP
si acquisisce la superficie di estensione della forma del terreno. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti.					
Attributi di questa componente spaziale				NC1	NC5



05030102	F_NTER_LIM	Tipo_limite	Enum	<u>aTratti sul contorno 3D su</u>	Sup_estensione		
		attributo che definisce se il confine dell'area è certo (nel caso di aggancio ad altri elementi topografici rilevati), o se il passaggio ad altro tipo di copertura del suolo avviene gradualmente, pertanto tale limite è caratterizzato da livello di incertezza maggiore					
Dominio (Tipo_limite)						NC1	NC5
	01	limite certo					
	0101	condiviso					
	0102	non condiviso					
	02	limite incerto					
	03	fittizio					



CLASSE: Scarpata (SCARPT - 050302)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Definizione delle linee di repentino mutamento della pendenza sono quindi caratterizzanti dell'orografia del territorio. Sono comprese in questa classe le scarpate sia artificiali che naturali, dovuti a movimenti di natura geologica (es. nicchia di frana, ecc...) che non. Sono esclusi gli argini fluviali e lacuali, definiti in classe specifica con analoga modellazione ma nel tema "opere idrauliche, di difesa e di regimazione idraulica".

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
050302101	SCARPT_SUP	Sup_estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P	P
si acquisisce la superficie di occupazione della scarpata considerando per contorno il tracciato di evidente cambio di pendenza della morfologia del terreno costituito dai tratti: testa (sempre individuabile), piede (non sempre individuabile) e di chiusura fittizia dell'area di scarpata. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti.							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
05030201	SCARPT_CON	Contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_estensione	P	P
		tipo di contorno dell'area di scarpata					
		Dominio (Contorno)				NC1	NC5
	01	piede				P	P
	02	testa				P	P
	0201	coronamento nicchia di frana					
	03	fittizio				P	P



CLASSE: Area di scavo o discarica (SC_DIS - 050303)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Definisce la zona di coltivazione in affioramento di un'area estrattiva o la superficie di un'area di accumulo di materiali (discarica)

Attributi				
Attributi della classe				
05030301	SC_DIS_TY	tipo_area	Enum	
	classifica la natura e la funzionalità dell'area in lavorazione.			
Dominio (Tipo_area)				
	01	discarica		
	02	scavo		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	

Componenti spaziali della classe				
050303101	SC_DIS_SUP	Sup_estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D	
si acquisisce la superficie di occupazione della area di scarico/discarica. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti.				



CLASSE: Area in trasformazione o non strutturata (A_TRAS - 050304)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Definisce un'area in cui sono in corso attività di riassetto del territorio; corrisponde in genere ad aree in cui sono presenti cantieri e per le quali risulta quindi impropria la specifica di coperture strutturate del suolo

Vedi: Esempio di area in trasformazione

Figure

- Esempio di area in trasformazione



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
05030401	A_TRAS_TY	tipo_area	Enum	P	P
classifica la natura e la funzionalità dell'area.					
Dominio (Tipo_area)				NC1	NC5
01	cantiere	area di lavorazione in cantiere e pertanto in trasformazione morfologico strutturale, funzionale NOTE: identifica le aree in trasformazione non ulteriormente		P	P



			qualificabili. Le zone ivi identificabili peraltro possono essere descritte come oggetto con stato "in costruzione" (tracciato identificabile di "strada in costruzione", ingombro di "edificio in costruzione" ecc...).		
	02	non strutturata	area non strutturata per la quale non è in nessun modo possibile individuarne una classificazione.	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
050304101	A_TRAS_SUP	Sup_estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D	P	P
si acquisisce la superficie di occupazione della area. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti.					



CLASSE: Alveo naturale (ALVEO - 050305)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Si intende la rappresentazione del letto del corso d'acqua, cioè la superficie compresa tra i confini naturali o artificiali (argini, muri, scarpate, etc.) ovvero dell'alveo inciso che rappresenta quella porzione della regione fluviale compresa tra le sponde fisse o incise del corso d'acqua stesso, normalmente sede dei deflussi idrici in condizioni di portata al più uguali a valori di piena ordinaria.

In genere il letto del corso d'acqua conterrà la superficie che, al momento del rilievo, era coperta di acqua, definita come profilo bagnato, le superfici costituenti isole a carattere temporaneo o permanente, le spiagge comprese fino alla linea di prima arginatura. Nel caso in cui, al momento del rilievo, vi sia assenza di acqua, l'alveo corrisponde al greto del corso d'acqua.

Ogni corso d'acqua può essere naturale o artificiale, e più genericamente non arginato e arginato: la definizione di alveo inciso in questi ultimi due casi comunque coincide.

L'alveo inciso è delimitato normalmente da elementi quali terrazzi, argini, sponde, gabbioni, aree golenali (sono adiacenti ed esterne all'alveo inciso), muri, etc. Laddove non si ritrova nessuno degli elementi menzionati si usa il perimetro dell'area bagnata. Il contorno dovrebbe corrispondere alla delimitazione dell'area in cui siano visibili effetti permanenti derivanti dalla presenza di acqua.

Vedi: Esempio di delineazione di alveo inciso

Nel caso in cui si rilevi una situazione

- di confluenza di un corso d'acqua in un altro, l'alveo del confluyente deve essere chiuso con un tratto fittizio
- di diramazione di un corso d'acqua in più corsi d'acqua l'alveo del corso che si dirama deve essere chiuso con un tratto fittizio solo in corrispondenza di quelle diramazioni considerate come un altro corso o come secondarie
- di immissione/emissione in/da uno specchio d'acqua l'alveo deve essere chiuso con un tratto fittizio
- in presenza di manufatti o di infrastrutture o altro deve essere garantita la continuità dell'area con contorni di tipo fittizio.

Definendo l'alveo come pertinenza del letto fluviale, la sua estensione è in sovrapposizione rispetto ad altre classi di copertura del suolo quali le forme del terreno (ghiaioni, spiagge, ...) o di vegetazione (vegetazione ripariale o di margine...) e non costruisce copertura del suolo.

Con "regione fluviale" si intende la porzione di territorio la cui struttura e connotazione sono determinate prevalentemente dai fenomeni morfologici, idrodinamici e naturalistico-ambientali connessi al regime idrologico del corso d'acqua.

L'alveo può avere anche una valenza amministrativa (rispetto alle aree vincolate): i criteri e la modalità di rappresentazione di tali situazioni possono seguire criteri diversi da quelli di rilievo qui indicati e potrebbero essere desumibili dai piani di bacino predisposti dalle varie Autorità, in cui i parametri di precisione posizionale possono esser diversi da quelli del rilievo fotogrammetrico. Questi tipi di aree potrebbero non essere topologicamente consistenti con la delimitazione dell'alveo qui definito.

Figure

- Esempio di delineazione di alveo inciso



Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
050305101	ALVEO_SUP	Sup_estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P	P
si acquisisce la superficie di estensione della forma del terreno.							
	Attributi di questa componente spaziale					NC1	NC5
05030503	ALVEO_LIM	Tipo_limite	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_estensione		
		attributo che definisce se il confine dell'area è certo (nel caso di aggancio ad altri elementi topografici rilevati), o se il passaggio a coperture del suolo circostanti avviene gradualmente, pertanto tale limite è caratterizzato da livello di incertezza maggiore.					
		Dominio (Tipo_limite)				NC1	NC5
	01	limite certo					
	0101	condiviso					
	0102	non condiviso					
	02	limite incerto					
	03	fittizio					
05030501	ALVEO_REG	Regime	Enum	aSottoaree su	Sup_estensione	P	P
		definisce l'andamento del flusso di acqua in funzione della morfologia del fondo					
		Dominio (Regime)				NC1	NC5
	01	fluviale				P	P
	02	torrentizio				P	P
	03	fiumara				P	P
	04	cascata				P	P
	05	impluvio				P	P
	95	altro	Valore assunto dall’istanza ma non previsto dalla specifica.			P	P
05030502	ALVEO_AQTY	Tipo di acqua	Enum	aSottoaree su	Sup_estensione	P	P
		specifica se il corso d'acqua in quell'area presenta caratteristiche di acqua interna o di acqua di transizione, in funzione della sua vicinanza ad acque marine e del conseguente possibile elevato grado di salinità					
		Dominio (Tipo di acqua)				NC1	NC5
	01	acque interne				P	P
	02	acque di transizione				P	P



CLASSE: Alveo artificiale (ALVEO_A - 050306)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Corrisponde alla superficie occupata dall'infrastruttura incisa nel suolo per lo scorrimento dell'acqua di corsi d'acqua artificiali. Comprende scarpate, argini, muri di sostegno, etc. Il fondo può essere naturale e/o rivestito e analogamente le sponde. Può contenere oggetti della classe "Area bagnata" se osservabili dalla fonte di rilievo.

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5	
050306101		ALVEO_A_SU	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D			P	P	
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5	
05030603		ALVEO_A_LM	Tipo_limite	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione			
		Dominio (Tipo_limite)					NC1	NC5	
		01	limite certo						
		0101	condiviso						
		0102	non condiviso						
		02	limite incerto						
		03	fittizio						
05030601		ALVEO_A_AQ	Tipo di acqua	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P	
			caratterizza le parti del corpo idrico che per la loro vicinanza al mare presentano caratteristiche di acqua di transizione e quelle interne						
		Dominio (Tipo di acqua)					NC1	NC5	
		01	acque interne				P	P	
		02	acque di transizione				P	P	
05030602		ALVEO_A_SE	Sede	Enum	aSottoaree su	Estensione	P	P	
			distingue la sede incisa dalla sede pensile						
		Dominio (Sede)					NC1	NC5	
		01	incisa				P	P	
		02	pensile				P	P	



TEMA: Modelli digitali del terreno (tin, dem/dtm) 0504**Descrizione**

Identificativo delle porzioni di territorio ricoperte da modello digitale, sia nella forma di TIN (Triangular Irregular Network) sia nella forma di DEM (Digital Elevation Model).

I modelli digitali vengono acquisiti e memorizzati in strutture dati indipendenti.

CLASSE: Tin (Z_TIN - 050401)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Porzione di territorio dotata di modello digitale nella forma di TIN (Triangular Irregular Network)

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
05040101	Z_TIN_SCAL	scala nominale	Enum		
Scala nominale alla quale fa riferimento il rilievo					
Dominio (Scala nominale)				NC1	NC5
	01	scala 1:1000			
	02	scala 1:2000			
	03	scala 1:5000			
	04	scala 1:10000			
	05	multiprecisione			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
05040102	Z_TIN_TY	tipo	Enum		
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	altimetrico			
	02	batimetrico			
	03	misto			

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
050401101	Z_TIN_EXT	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D		



CLASSE: Dem/dtm (Z_DEM - 050402)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Porzione di territorio dotata di modello digitale nella forma di DEM (Digital Elevation Model), quindi in forma di grigliato.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
05040202	Z_DEM_LIV	livello	Enum			
Livello del DEM, se con le Specifiche approvate dall'Intesa (Prescrizioni tecniche per la produzione di DTM - documento Kölbl)						
Dominio (Livello)					NC1	NC5
01		livello 0				
02		livello 1				
03		livello 2				
04		livello 3				
05		livello 4				
06		multiprecisione				
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			
05040203	Z_DEM_TY	tipo	Enum			
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
01		altimetrico				
02		batimetrico				
03		misto				
Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
050402101	Z_DEM_EXT	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			



STRATO: 06 Vegetazione**Descrizione**

Lo strato della vegetazione definisce classi di entità di natura vegetale raggruppati secondo la seguente classificazione:

- aree agro-forestali
- verde urbano ed extraurbano sistemato (viali alberati, alberi monumentali....).

I criteri di classificazione adottati dipendono dalla natura topografica del dato e dall'osservabilità dello stesso. Il territorio è individuato in logica di copertura del suolo osservabile prescindendo dai parametri d'uso che dipendono dal grado di intervento antropico sul territorio e che riguardano principalmente le tematizzazioni (uso suolo....) del dato geografico.

TEMA: Aree agro - forestali 0601**Descrizione**

Per aree agro-forestali si devono intendere le aree rispondenti ad una o più delle seguenti caratteristiche:

- destinate a fornire produzioni legnose o non legnose correntemente considerate di tipo forestale;
- ospitanti formazioni arboree od arbustive ricoprenti un ruolo di protezione diretta o indiretta delle attività umane contro gli eventi meteorici o fisici e le loro conseguenze;
- ospitanti formazioni arboree od arbustive spontanee la cui conservazione risponde ad esigenze di ordine naturalistico, paesaggistico o ricreativo;
- aree temporaneamente prive di soprassuolo a causa di utilizzazione o per evento accidentale;
- superfici investite a vivaio forestale, i noceti ed i nocioleti specializzati nella produzione da frutto, i frassineti da manna, le piantagioni di carrubo, nonché, logicamente, tutte le formazioni arboree a carattere frutticolo.
- le coltivazioni agricole, gli orti, i seminativi a carattere stagionale o permanente di natura arbustiva, arborea o erbacea;
- le aree non coltivate ed i pascoli.

Non rientrano le formazioni arboree od arbustive, anche di specie forestali, vegetanti nell'ambito di parchi, giardini, orti botanici, ed in generale in ogni situazione nella quale la formazione arborea avesse esclusive finalità estetiche o comunque diverse da quelle forestali, così come non vi rientrano le alberature in filare in ambiente agrario e stradale (site nel tema: verde urbano ed extraurbano).

CLASSE: Bosco (BOSCO - 060101)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

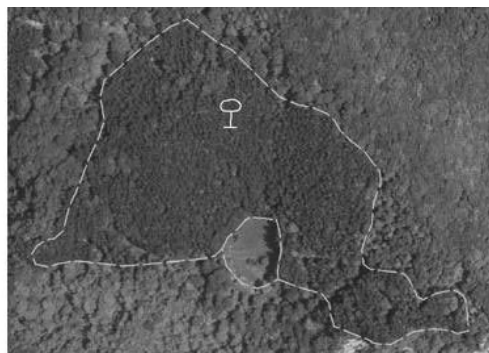
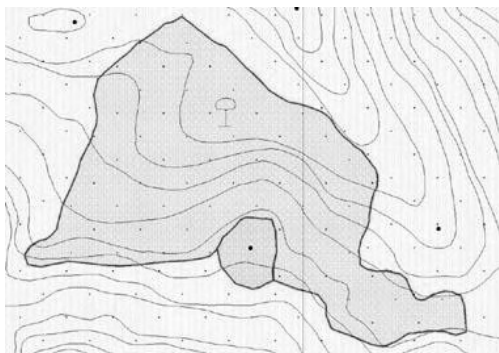
Si intende un terreno coperto da vegetazione arborea e/o arbustiva e/o cespugliati di specie forestale, di origine naturale od artificiale, a qualsiasi stadio di sviluppo, la cui area di insidenza (proiezione sul terreno della chioma delle piante) non sia inferiore al 20%, di estensione non inferiore a 2000 metri quadrati e di larghezza maggiore di 20 mt, misurata al piede delle piante di confine.

Vedi: Aree boscate

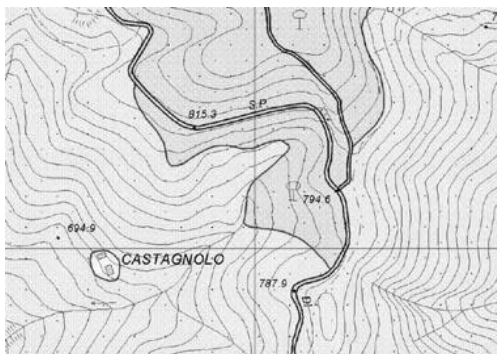
Vedi: Area boscata e radura

Figure

- F2 - area boscata e radura



- F1 - aree boscate

**Attributi**

Attributi della classe				NC1	NC5
06010101	BOSCO_TY	tipo	Enum	P	P
in conformità alla Classificazione aree forestali all'INFC (Inventario Nazionale delle Foreste e dei Serbatoi Forestali di Carbonio)					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		boschi a prevalenza di conifere		P	P
02		boschi a prevalenza di latifoglie		P	P
0201		boschi a prevalenza di latifoglie spoglianti			
0202		boschi a prevalenza di latifoglie sempreverdi			
03		piantagioni		P	
04		arbusteti e macchia		P	P
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
06010104	BOSCO_GOV	forma di governo	Enum		
in genere solo per le latifoglie					
Dominio (Forma di governo)				NC1	NC5
01		fustaia			
02		ceduo			
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5



060101101		BOSCO_SUP	Sup_estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			P	P
si acquisisce la superficie di estensione del bosco. Quando il limite del bosco è in condivisione planimetrica con altri elementi cartografati devono essere garantite le consistenze di adiacenza. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
06010106		BOSCO_LIM	Tipo_limite	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_estensione		
			attributo che definisce se il confine dell'area di bosco è tracciato in corrispondenza di demarcazione netta dell'area bosco (nel caso di aggancio ad altri elementi topografici rilevati), o se il passaggio da bosco ad altro tipo di vegetazione avviene gradualmente, pertanto tale limite è caratterizzato da livello di incertezza maggiore (ad esempio quando il passaggio da bosco a radura o pascolo avviene gradualmente per cui è difficile individuare un limite certo)					
		Dominio (Tipo_limite)					NC1	NC5
		01	limite certo	il passaggio da area boscata ad altra copertura avviene con netta linea di demarcazione				
		0101	condiviso	il limite si attesta su altro oggetto topografico rilevato (strada, elemento divisorio, corso d'acqua...)				
		0102	non condiviso	il limite di demarcazione del bosco è netto anche in assenza di altri oggetti topografici rilevati.				
		02	incerto	il passaggio da area boscata ad altra copertura avviene con gradualità pertanto il limite è tracciato con criteri interpretativi della copertura del suolo.				
		03	fittizio					
06010103		BOSCO_ESSZ	Essenze [1..*]	Enum	aSottoaree su	Sup_estensione		
			tipo di essenza che caratterizza il bosco, organizzata per macro-categorie di definizione del tipo (conifere, latifoglie). Nel caso di bosco misto è possibile definire o l'essenza prevalente o le essenze componenti (multivalore). NOTE: relazione con la definizione del tipo di bosco.					
		Dominio (Essenze)					NC1	NC5
		01	essenze latifoglie					
		0101	faggio					
		0102	castagno					
		0103	leccio e sughera					
		0104	altre querce					
		0105	olmi					
		0106	eucalipti					
		0107	ontano					
		0108	pioppi					
		0109	altre latifoglie					



	02	essenze conifere			
	0201	abeti			
	0202	pini			
	0203	cipressi			
	0204	larici			
	0205	altre conifere			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		



CLASSE: Formazione particolare (FOR_PC - 060102)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

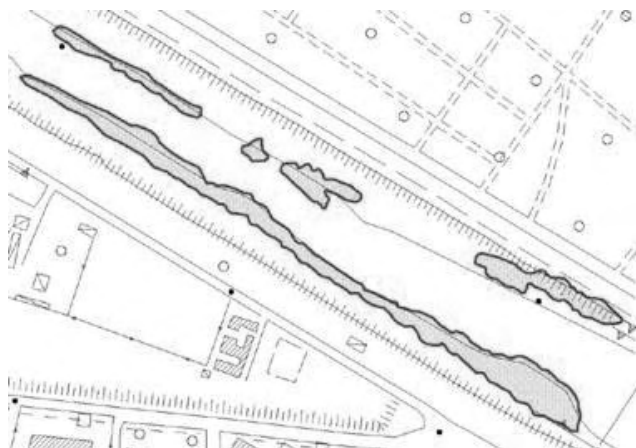
Vi appartengono:

- le formazioni arbustive, comprendenti i soprassuoli costituiti da specie che generalmente non superano i 5 mt di altezza media, il cui sviluppo è comunque superiore ad 1 mt, limite al di sotto del quale si collocano i cespuglieti, che non concorrono a determinare la superficie forestale;
- le formazioni riparie o rupestri.

Vedi: Area di vegetazione ripariale in corrispondenza di alveo

Figure

- Area di vegetazione ripariale in corrispondenza di alveo



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
06010201	FOR_PC_TY	tipo	Enum		P	
tipo di formazione forestale con caratteristiche peculiari						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
	01	riparie	popolamento forestale posto di solito lungo gli assi fluviali o a contatto di corpi d'acqua e composto prevalentemente da specie igrofile quali pioppi, salici, ontani. Larghezza non superiore ai 20 mt		P	
	0101	canneto				
	02	rupestri	superficie con prevalente componente rocciosa ricoperta da vegetazione arborea e/o arbustiva pari almeno al 20% della			



			superficie		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
060102101	FOR_PC_SUP	Sup_estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				PCL	
si acquisisce la superficie di estensione della formazione. Quando il limite della condivisione è in condivisione planimetrica con altri elementi cartografati devono essere garantite le consistenze di adiacenza. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
06010203	FOR_PC_LIM	Tipo_limite	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_estensione			
		attributo che definisce se il confine dell'area è certo (nel caso di aggancio ad altri elementi topografici rilevati), o se il passaggio ad altro tipo di copertura del suolo avviene gradualmente, pertanto tale limite è caratterizzato da livello di incertezza maggiore						
		Dominio (Tipo_limite)					NC1	NC5
	01	limite certo						
	0101	condiviso						
	0102	non condiviso						
	02	limite incerto						
	03	fittizio						
06010202	FOR_PC_SOV	Sovrapposizione	Enum	aSottoaree su	Sup_estensione	P		
		attributo che definisce se la superficie forestale è in sovrapposizione o a copertura del territorio circostante NOTE: attributo che identifica se sono condivise zone con altre forme del terreno o idrografiche (ad es. la vegetazione ripariale può essere sovrapposta a ghiaioni e zone d'acqua e qualora voglia acquisire anche questi oggetti al di sotto della vegetazione devo dichiarare che quest'ultima è in sovrapposizione.						
		Dominio (Sovrapposizione)					NC1	NC5
	01	a copertura	si verifica quando la formazione non condivide l'estensione con altri oggetti.				P	
	02	sovrapposto	istanza che si verifica quando la definizione dell'area è in condivisione con altri oggetti sottostanti (prevalentemente appartenenti alle forme naturali del terreno come ghiaioni, ecc...).				P	



CLASSE: Area temporaneamente priva di vegetazione (A_PVEG - 060104)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Aree di interesse agro-forestale ma che alla data del rilevamento sono prive di soprassuolo o per cause relative all'utilizzo o perché percorse da incendi, o altre cause.

Attributi				
Attributi della classe				
06010401	A_PVEG_CAU	cause	Enum	
indicazione delle cause che hanno determinato, alla data di acquisizione, la mancanza di copertura vegetale				
Dominio (Cause)				
01	aree percorse da incendi	aree che al momento dell'acquisizione del dato risultano percorse da incendi e pertanto prive di vegetazione osservabile		
02	tagliate	aree che al momento dell'acquisizione del dato risultano soggette a recente operazione di taglio e pertanto prive di vegetazione osservabile. NOTE: i viali parafuoco o tagliafuoco anche chiamata tagliata parafuoco costituiscono istanza diversa		
03	rimboschimenti e nuovi impianti	aree che al momento dell'acquisizione del dato sono appena state interessate da piantumazione o rimboschimenti pertanto prive di vegetazione osservabile		
04	viali tagliafuoco	tagli di ampia larghezza eseguiti nei grandi boschi secondo linee spesso diritte, per divisioni di proprietà o di appezzamenti o per isolare gli incendi, si usano due segni paralleli di limite di bosco. Se la tagliata è praticabile come stradone di servizio del bosco, sarà anche rappresentata come strada campestre o carreggiabile a seconda delle sue caratteristiche. Tagliate possono essere considerate anche piste da sci.... NOTE: da CG 1:10.000		
95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
060104101	A_PVEG_SUP	Sup_estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D	P	P
si acquisisce la superficie di estensione priva di vegetazione. Quando il limite è in condivisione planimetrica con altri elementi cartografati devono essere garantite le consistenze di adiacenza. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti					



Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
06010402	A_PVEG_LIM	Tipo_limite	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Sup_estensione		
		attributo che definisce se il confine dell'area è certo (nel caso di aggancio ad altri elementi topografici rilevati), o se il passaggio ad altro tipo di copertura del suolo avviene gradualmente, pertanto tale limite è caratterizzato da livello di incertezza maggiore					
Dominio (Tipo_limite)						NC1	NC5
	01	limite certo					
	0101	condiviso					
	0102	non condiviso					
	02	limite incerto					
	03	fittizio					



CLASSE: Pascolo o incolto (PS_INC - 060105)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Porzione di territorio caratterizzata prevalentemente dalla presenza di vegetazione erbacea ed arbustiva destinate al pascolo libero degli animali domestici, governata o meno dall'uomo.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
06010501	PS_INC_TY	tipo	Enum		P	P
	tipo di area di pascolo od incolta.					
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
01		pascolo	superficie erbacee foraggiere a cotico stabile, spontanee o modificate nella composizione dall'utilizzo, che avviene per pascolamento		P	P
0101		pascolo cespugliato	area pascoliva con una insidenza al suolo della copertura di arbusteti e/o cespugli non superiore al 20% della superficie			
0102		pascolo arborato	area pascoliva con una insidenza della copertura arborea al suolo non superiore al 20%			
04		incolti	area agricola o pascoliva non più soggetta ad uso, coltivazione o a periodica lavorazione negli ultimi 5 anni		P	P
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
060105101	PS_INC_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D				P	P
si acquisisce la superficie di estensione del pascolo. Quando il limite è in condivisione planimetrica con altri elementi cartografati devono essere garantite le consistenze di adiacenza. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
06010502	PS_INC_LIM	Tipo_limite	Enum	aTratti sul contorno 3D su		Estensione		
		attributo che definisce se il confine dell'area è certo (nel caso di aggancio ad altri elementi topografici rilevati), o se il passaggio ad altro tipo di copertura del suolo avviene gradualmente, pertanto tale limite è caratterizzato da livello di incertezza maggiore						
		Dominio (Tipo_limite)					NC1	NC5
01		limite certo						



	0101	condiviso			
	0102	non condiviso			
	02	limite incerto			
	03	fittizio			



CLASSE: Coltura agricola (CL_AGR - 060106)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Porzione di territorio, delimitata da limiti di coltura o manufatti ed elementi del terreno (fossi, scoline, ecc...), destinata alle attività agricole sia stagionali che annuali.

Vedi: Area di seminativi

Figure

- Area di seminativi



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
06010601	CL_AGR_TY	tipo	Enum		P	P
	tipo di area agricola di natura arbustiva che erbacea					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	vigneti	superficie di terreno destinata alla coltivazione specializzata delle viti disposte a filari ed appoggiate a sostegni fissi oppure lasciate a terra. Con questi oggetti vanno acquisiti anche i vigneti all'impianto		P	P
	02	frutteti	superficie di terreno destinato alla coltivazione specializzata di piante arboree o erbacee da frutto ad esclusione di quelle destinate alla coltivazione di agrumi, viti e olivi		P	P
	03	agrumeti	superficie di terreno destinata alla coltivazione specializzata di agrumi		P	P
	04	uliveti	superficie di terreno destinato alla		P	P



			coltivazione specializzata degli olivi		
	05	prati, erbai in genere e le marcite	superficie a coltura erbacea foraggera utilizzata con solo sfalcio (prato) o con sfalcio e pascolamento (prato-pascolo) compresi nei prati se perenni con durata della coltura >5 anni NOTE: regolamento forestale reg. Toscana	P	P
	06	risaie	superficie di terreno sommersa da uno strato d'acqua in determinati periodi dell'anno, delimitata da scarpate ed attraversata da piccoli argini trasversali e longitudinali che delimitano scompartimenti di diversa grandezza nei quali si coltiva il riso	P	P
	07	seminativi		P	P
	0701	in aree irrigue	hanno un'osservabilità costante nei diversi periodi dell'anno		
	0702	in aree non irrigue	hanno una variabilità che dipende dalla stagione al momento dell'acquisizione		
	08	orti		P	P
	09	vivai	superficie di terreno, comprensiva degli impianti, occorrenti alla produzione di piante da trapianto oppure destinato alla coltivazione di piante seminate ornamentali	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
060106101		CL_AGR_SUP	Estensione	GU_CXSurfaceB3D - Complex Surface Boundary 3D			P	P
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
06010602		CL_AGR_LIM	Tipo_limite	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione		
Dominio (Tipo_limite_coltura_agricola)							NC1	NC5
		01	limite certo					
		01	condiviso					
		02	non condiviso					
		02	limite incerto					
		03	limite fittizio					
060106901		CL_AGR_FIL	Filare	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D			P	P
possono venire acquisiti (con cardinalità quindi da 0 a N) a misura i filari di coltivazioni arboree cui viene assegnata la tipologia che qualifica la superficie della coltura (filare di viti, filare di alberi da frutta, etc.), soprattutto nei casi in cui ne sia rilevante l'orientamento.								



TEMA: Verde urbano 0604**Descrizione**

Formazioni arboree od arbustive o floristico-erbacee, anche di specie forestali, vegetanti nell'ambito di parchi, giardini, orti botanici, ed in generale in ogni situazione nella quale la formazione vegetazionale avesse esclusive finalità estetiche o comunque diverse da quelle agro-forestali, così come non vi rientrano le alberature in filare in ambiente agrario e stradale. La distinzione è relativa alla classificazione d'uso che nel caso di utilizzo nell'urbano o nell'antropizzato in genere è finalizzato a scopi ornamentali, di divisione o di arredo degli spazi aperti. È da notare che in questo tema rientrano le classi di natura vegetale che si trovano nell'antropizzato variamente distribuite ed aggregate ad entità che trovano la loro definizione negli strati e temi di competenza, la perimetrazione di queste zone avviene attraverso la definizione delle competenti aree di pertinenza (parco urbano, ortobotanico, giardini pubblici...)

CLASSE: Area verde (AR_VRD - 060401)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Aree adibite a verde a scopo ornamentale o inserite in aree ricreative. Appartengono a questa classe le aree di aiuole, i giardini, i prati, le aree alberate inserite nell'urbano ad uso pubblico od anche i giardini privati.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
06040101	AR_VRD_TY	tipo	Enum		P	P
tipo di entità che caratterizza la disposizione a verde della zona. NOTE: si considerano le singole entità di verde, l'articolazione complessa di queste (parco, ortobotanico ecc...) è perimetrata come area di pertinenza.						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
01		giardino non qualificato	si intendono le aree destinate a verde sia pubbliche che private		P	P
02		prato	giardino all'inglese e prati destinati a verde pubblico. Sono esclusi i campi sportivi su prato, sono inclusi i prati di pertinenza dei campi da golf.		P	P
03		alberi	area alberata in urbano o extraurbano non sufficiente a definirsi bosco (superficie minore di 2.000 mq) all'interno di parchi urbani o aree verdi private costituita dall'area inviluppo delle chiome		P	P
04		aiuola	piccola area di prato e fiori a scopo ornamentale sia in sede pubblica che privata (sia in sede stradale che di pertinenza di unità edilizie)		P	
07		siepe	fila di piante arbustive disposte fittamente che ha la funzione di recintare un terreno oppure proteggere dal vento alcuni tipi di colture (siepe frangivento)		P	
95		altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	P



Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
060401101	AR_VRD_SUP	Estensione	GU_CPSurfaceB3D - Composite Surface Boundary 3D				PCL	PCL
si acquisisce la superficie di estensione dell'area verde. Quando il limite è in condivisione planimetrica con altri elementi cartografati devono essere garantite le consistenze di adiacenza. NOTE: superficie bidimensionale il cui contorno è la proiezione planimetrica del complesso di anelli 3D corrispondenti								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
06040102	AR_VRD_CON	Tipo_contorno	Enum	aTratti sul contorno 3D su	Estensione			
Dominio (Tipo_contorno)							NC1	NC5
	01	contorno fisico	contorno costituito da elementi fisici					
	02	contorno fittizio	contorno fittizio					



CLASSE: Filare alberi (FIL_AL - 060402)

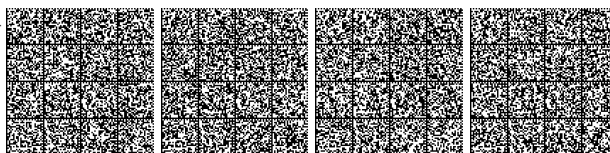
Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Alberi disposti in linea a margine o a spartitraffico in aree stradali, o come elementi divisori del sistema podereale. Sono rappresentati con una linea si sintesi di un certo numero elevato di alberi, la rappresentazione ha vestizione di tipo simbolico.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
06040201	FIL_AL_TY	tipo	Enum	P	
	Dominio (Tipo)			NC1	NC5
	01	alberi		P	
	02	siepi		P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	
06040202	FIL_AL_FUN	funzione	Enum	P	
	Dominio (Funzione)			NC1	NC5
	01	viale		P	
	02	divisorio		P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	
06040203	FIL_AL_ESS	essenze	Enum		
	Dominio (Essenze)			NC1	NC5
	01	essenze latifoglie			
	0101	faggio			
	0102	castagno			
	0103	leccio e sughera			
	0104	altre querce			
	0105	olmi			
	0106	eucalipti			



	0107	ontano			
	0108	pioppi			
	0109	altre latifoglie			
	02	essenze conifere			
	0201	abeti			
	0202	pini			
	0203	cipressi			
	0204	larici			
	0205	altre conifere			

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
060402101	FIL_AL_LIN	Percorso	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D	P	P
si acquisisce l'asse 3D di sviluppo del filare considerando il piede delle piante					



CLASSE: Albero isolato (ALBERO - 060403)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	

Definizione

Albero isolato di natura monumentale e non che alle grandi scale costituiscono dei punti di riferimento nel territorio e nell'urbano perché corrispondono ad una rilevazione a misura.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
06040301	ALBERO_TY	tipo	Enum	P	
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	monumentale		P	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
060403101	ALBERO_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D	P	
si acquisisce il punto 3D in corrispondenza del piede albero					



STRATO: 07 Reti di sottoservizi**Descrizione**

Appartengono a tale strato tutte le reti tecnologiche propriamente dette, mentre i relativi manufatti (pozzetti, chiusini, ecc.) sono appartenenti allo strato dei Manufatti.

TEMA: Rete idrica di approvvigionamento 0701

Descrizione

CLASSE: Tratta della rete di approvvigionamento idrico (RT_AAC - 070101)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Corrisponde al tracciato della condotta nelle sue differenti specificazioni all'interno della rete, ovvero con la distinzione tra le tratte principali, le tratte collettrici e quelle di allacciamento domestico.

Ogni "Rete di approvvigionamento di acqua potabile" è caratterizzata dal tipo o dai tipi di fornitura.

Il rilievo delle condotte, in sede aerofotogrammetrica, per i tratti interrati, in genere si riferisce a quanto è possibile osservare in corrispondenza dei pozzetti: è opportuno perciò qualificare il tracciato per queste porzioni non visibili con un'informazione che dia ragione dell'attendibilità della posizione interpolata (anche eventualmente sulla base di fonti aggiuntive rispetto ai dati di rilievo dei pozzetti stessi)

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
07010101	RT_AAC_COD	codice fiscale/partita iva del gestore	String(50)		
Codice Fiscale/Partita IVA del Gestore					
07010102	RT_AAC_NOM	denominazione del gestore	String(100)		
indica l'ente gestore della specifica rete					

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
070101101	RT_AAC_TRA	Tracciato	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D					
Si compone del tracciato di uno o più "elementi idrici" e/o "condotte".								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
07010101	RT_AAC_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato			
		specifica se la porzione di tracciato corrisponde ad una tratta principale, collettrice o di allacciamento domestico tracciato						
	Dominio (Tipo)						NC1	NC5
	01	tratta principale						
	02	tratta collettrice						
	03	tratta di allacciamento						



		domestico			
	04	tratta di dispersione cariche elettriche			
	05	tratta principale di distribuzione			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
07010110	RT_ACC_POS	Posizione	Enum	<u>aTratti su</u>	Tracciato
	<i>Dominio (Posizione)</i>				NC1 NC5
	01	pensile			
	02	a raso			
	03	interrato			



CLASSE: Nodo della rete di approvvigionamento idrico (ND_AAC - 070102)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Individua la collocazione sulla rete di un manufatto adibito al funzionamento della rete stessa.

Ogni punto di questa classe deve essere localizzato sul tracciato della rete cui è asservito ed è ad essa strettamente correlato.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
07010201	ND_AAC_TY	tipo [1..*]	Enum		
qualifica il tipo di manufatto proiettato su quella data posizione della rete					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		sorgente			
02		pozzo			
03		serbatoio			
04		punto di prelievo			
05		stacco per allacciamento domestico			
06		impianto di separazione e lavorazione acque			
07		pompa			
08		riduttore			
0801		riduttore a t			
0802		riduttore di pressione			
09		giunto			
10		connessione a t			
11		idrante			
12		fontana			
13		sfiato			
14		saracinesca			
15		valvola			
16		contatore			
17		tappo			



	18	contatto con reticolo idrografico		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	

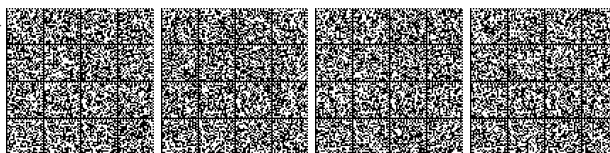
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070102101	ND_AAC_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
proiezione del manufatto sul tracciato della rete NOTE: il punto deve essere contenuto nel tracciato della rete di pertinenza					

Vincoli

Ogni punto notevole appartiene al tracciato di un impianto di approvvigionamento acque

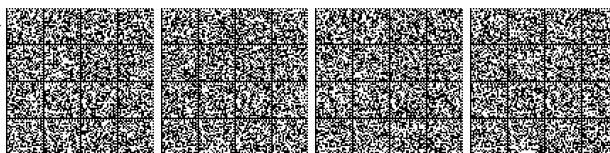
La posizione di ogni punto notevole deve essere contenuta nel tracciato di un impianto di approvvigionamento acque

ND_AAC.Posizione (IN) esiste RT_AAC.Tracciato



CLASSE: Rete approvvigionamento idrico (ACC_GRAF - 070103)

				NC1	NC5
<i>Popolamento della classe</i>					
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
0701013101	ACC_GRAF	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
Connessione dei Tratti della Rete di Approvvigionamento Idrico (Classe 070101) mediante Nodi della Rete di Approvvigionamento Idrico (Classe 070102) secondo le regole del grafo connesso					



TEMA: Rete di smaltimento delle acque 0702

Descrizione

CLASSE: Tratta della rete di smaltimento delle acque (RT_SAC - 070201)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Corrisponde al tracciato della condotta fognaria nelle sue differenti specificazioni all'interno della rete fognaria.

Il rilievo delle condotte, in sede aerofotogrammetrica, si riferisce a quanto è possibile rilevare in corrispondenza del pozzetto, per cui ogni tratto di condotta fognaria avrà in generale due punti di rilevamento, in corrispondenza dei pozzetti che danno origine al tratto di condotta; è opportuno perciò qualificare il tracciato per queste porzioni non visibili con un'informazione che dia ragione dell'attendibilità della posizione interpolata (anche eventualmente sulla base di fonti aggiuntive rispetto ai dati di rilievo dei pozzetti stessi).

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
07020101	RT_SAC_COD	codice identificativo utente	String(50)		
Codice Fiscale/Partita IVA del Gestore					
07020102	RT_SAC_NOM	denominazione del gestore	String(100)		
specifica l'ente gestore della rete					
07020115	RT_SAC_FOG	tipo di fognatura	Enum		
definisce se si tratta di smaltimento di acqua bianca, nera o mista					
Dominio (Tipo di fognatura)				NC1	NC5
	01	bianca			
	02	nera			
	03	mista			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
070201101		RT_SAC_TRA	Tracciato	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D				
Si compone del tracciato di "Condotte"								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
07020101		RT_SAC_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato		
			specifica se la porzione di tracciato corrisponde ad una tratta principale, collettrice o di allacciamento domestico tracciato					



<i>Dominio (Tipo)</i>				NC1	NC5
	01	tratta principale			
	02	tratta colletttrice			
	03	tratta di allacciamento domestico			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		
07020110	RT_SAC_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato
		qualifica le porzioni di tracciato della rete in funzione delle modalità operative del rilievo e quindi della loro attendibilità posizionale			
<i>Dominio (Posizione)</i>				NC1	NC5
	01	pensile			
	02	a raso			
	03	interrato			



CLASSE: Nodo della rete di smaltimento delle acque (ND_SAC - 070202)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Individua la collocazione sulla rete di un manufatto adibito al funzionamento della rete stessa.

Ogni punto di questa classe deve essere localizzato sul tracciato della rete cui è asservito ed è ad essa strettamente correlato.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
07020201	ND_SAC_TY	tipo [1..*]	Enum		
qualifica il tipo di manufatto proiettato su quella data posizione della rete					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01		attacco per allacciamento domestico			
02		impianto di depurazione			
03		fossa biologica			
04		vasca di decantazione			
05		vasca di troppopieno			
06		bacino artificiale			
07		pozzetto			
0701		di drenaggio			
0702		di ispezione			
0703		di ispezione privato			
08		disoleatore			
09		caditoia			
10		pompa			
11		griglia			
12		saracinesca			
13		valvola			
14		giunto			
15		riduttore			
16		connettore			



	1601	connettore a t			
	1602	connettore a x			
	18	contatto con reticolo idrografico			
	19	riduttore a t			
	20	sfioratoio			
	21	sifone			
	22	pozzetto di ispezione privato			
	23	contatore			
	24	pozzetto di drenaggio			
	25	nodo di immissione/affluenza			
	26	scaricatore di piena			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
070202101	ND_SAC_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
proiezione del manufatto sul tracciato della rete NOTE: il punto deve essere contenuto nel tracciato della rete di pertinenza					

Vincoli**Punto notevole in tracciato rete smaltimento acque**

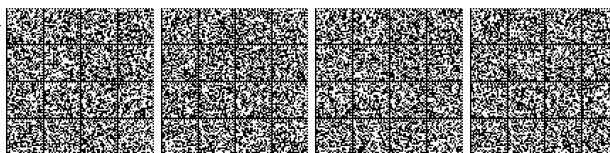
Ogni punto notevole della rete di smaltimento delle acque deve essere contenuta nel suo tracciato

ND_SAC.Posizione (IN) esiste RT_SAC.Tracciato



CLASSE: Rete smaltimento delle acque (SAC_GRAF - 070203)

				NC1	NC5
Popolamento della classe					
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070203101	GRAF	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
Connessione dei Tratti della Rete di Smaltimento delle Acque (Classe 070201) mediante Nodi della Rete di Smaltimento delle Acque (Classe 070202) secondo le regole del grafo connesso					



TEMA: Rete elettrica 0703**Descrizione**

Comprende sia la rete di distribuzione dell'energia elettrica, composta dagli elettrodotti alle varie tensioni, sia la rete elettrica dei servizi, relativa a tutti quegli elementi che fanno normalmente parte degli ambiti urbanizzati che permettono l'illuminazione pubblica e gli altri servizi analoghi, funzionanti per mezzo dell'energia elettrica e quindi connessi alla corrispondente rete, quali ad esempio la semaforizzazione.

CLASSE: Tratto di linea della rete elettrica (TR_ELE - 070301)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Il tracciato è derivato dagli impianti e dai pozzetti visibili in superficie, integrato con informazioni desunte dagli archivi esistenti.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
07030101	TR_ELE_COD	codice fiscale/partita iva del gestore	String(50)		
	Tensione nominale				
07030102	TR_ELE_NOM	denominazione del gestore	String(100)		

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5	
070301101	TR_ELE_TRA	Tracciato	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D						
Si compone di una o più tratte che collegano due pali/pozzetti.									
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5	
07030110	TR_ELE_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato				
		Posizione rispetto alla superficie							
		Dominio (Posizione)					NC1	NC5	
01		pensile							
02		a raso							
03		interrato							
07030114	TR_ELE_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato				
		Tipologia del tratto di rete							
		Dominio (Tipo)					NC1	NC5	
01		tratta principale alta tensione							



	02	tratta principale media tensione			
	03	tratta principale bassa tensione			
	04	tratta destinata all'illuminazione pubblica			
	05	tratta destinata alla semaforizzazione e similari			
	06	tratta di allacciamento domestico			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		



CLASSE: Nodo della rete elettrica (ND_ELE - 070302)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Nodo appartenente alla rete elettrica

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
07030207	ND_ELE_TY	tipo [1..*]	Enum			
	Tipologia dell'elemento					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	punto di misurazione del valore dell'illuminazione				
	02	punto luce				
	03	allacciamento utenza privata				
	04	semaforo - cartello stradale o similare				
	05	interruttore/sezionatore				
	06	sottostazione elettrica				
	07	palo dell'illuminazione				
	08	apparecchio di comando				
	09	pozzetto d'ispezione per punto/i luce				
	10	pozzetto d'ispezione generico				
	11	cabina di trasformazione				
	12	trasformatore media/bassa tensione				
	13	traliccio				
	14	palo di sostegno				
	15	quadro elettrico				
	16	punto di inizio bassa tensione				
	17	centrale elettrica generica				
	18	centrale idroelettrica				
	19	centrale termoelettrica				



	20	centrale a carbone			
	21	centrale eolica			
	22	centrale nucleare			
	23	trasformatore media alta tensione			
	24	unità di derivazione/ trasformazione - cabina primaria			
	25	unità di derivazione/ trasformazione - stazione ad alta corrente			
	26	unità di derivazione/ trasformazione - stazione ad altissima corrente			
	27	termovalorizzatore			
	28	biomassa			
	29	geotermica			
	30	cogenerazione			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
070302101	ND_ELE_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
Nodo della rete					



CLASSE: Rete elettrica (ELE_GRAF - 070303)

				NC1	NC5
<i>Popolamento della classe</i>					
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070303101	ELE_GRAF	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
Connessione dei Tratti della Rete Elettrica (Classe 070301) mediante Nodi della Rete Elettrica (Classe 070302) secondo le regole del grafo connesso					



TEMA: Rete di distribuzione del gas 0704**Descrizione**

Coinvolge tutti gli impianti di distribuzione del gas, dai grandi gasdotti sino agli impianti di distribuzione urbana a pressione inferiore.

CLASSE: Tratto di linea della rete di distribuzione del gas (TR_GAS - 070401)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Tubazione utilizzata per il trasporto a distanza del gas naturale, il cui movimento è assicurato da stazioni di pompaggio poste lungo il percorso. Il tracciato è derivato dagli impianti e dai pozzetti visibili in superficie, integrato con informazioni desunte dagli archivi esistenti.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
07040101	TR_GAS_COD	codice fiscale/partita iva del gestore	String(50)			
07040102	TR_GAS_NOM	denominazione del gestore	String(100)			

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
070401101	TR_GAS_TRA	Tracciato	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D				
Si compone di uno o più tratti che collegano due pozzetti/sfiati							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
07040110	TR_GAS_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato		
		Posizione rispetto alla superficie					
		Dominio (Posizione)				NC1	NC5
		01	pensile				
		02	a raso				
		03	interrato				
07040114	TR_GAS_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato		
		Tipologia del tratto di rete					
		Dominio (Tipo)				NC1	NC5
		01	tratta ad alta pressione				
		02	tratta a media pressione				



	03	tratta a bassa pressione			
	04	allacciamento utenza a media pressione			
	05	allacciamento utenza a bassa pressione			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		



CLASSE: Nodo della rete di distribuzione del gas (ND_GAS - 070402)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Nodo appartenente alla rete di distribuzione del gas.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
07040207	ND_GAS_TY	tipo [1..*]	Enum			
	Tipologia dell'elemento					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	punto di riconsegna				
	02	sfiato				
	03	punti di controllo/valvola				
	04	giunto/saldatura				
	05	connessione				
	06	punto di controllo protezione catodica				
	07	punto di misura portata				
	08	cabina 1° salto				
	09	punto ripresa di pressione				
	10	gruppo riduzione finale				
	11	punto allacciamento ("piedicasa")				
	12	serbatoio				
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070402101	ND_GAS_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
Nodo della rete					



CLASSE: Rete gas (GAS_GRAF - 070403)

				NC1	NC5
Popolamento della classe					
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070403101	GAS_GRAF	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
Connessione dei Tratti della Rete di Distribuzione del GAS (Classe 070401) mediante Nodi della Rete di Distribuzione del GAS (Classe 070402) secondo le regole del grafo connesso					



TEMA: Rete di teleriscaldamento 0705**Descrizione**

E' un particolare impianto la cui presenza nel territorio si sta progressivamente diffondendo e che necessita di una rete assolutamente particolare con notevole interfaccia con il territorio soprattutto urbanizzato.

CLASSE: Tratto di linea di teleriscaldamento (TR_TLR - 070501)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Tratto di linea di teleriscaldamento.

Il tracciato è derivato dagli impianti e dai pozzetti visibili in superficie, integrato con informazioni desunte dagli archivi esistenti.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
07050101	TR_TLR_COD	codice fiscale/partita iva del gestore	String(50)		
07050102	TR_TLR_NOM	denominazione del gestore	String(100)		

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
070501101	TR_TLR_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D				
Si compone di una o più tratte che collegano due pozzetti.							
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5
07050110	TR_TLR_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato		
		Posizione rispetto alla superficie					
		Dominio (Posizione)				NC1	NC5
	01	pensile					
	02	a raso					
	03	interrato					
07050114	TR_TLR_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato		
		Tipologia del tratto di rete					
		Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	tratta normale					
	02	tratta colletttrice					
	03	tratta di adduzione					



	04	tratta di distribuzione			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		



CLASSE: Nodo della rete di teleriscaldamento (ND_TLR - 070502)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Nodo appartenente alla rete di teleriscaldamento.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
07050207	ND_TLR_TY	tipo [1..*]	Enum		
	Tipologia dell'elemento				
	Dominio (Tipo)				
				NC1	NC5
	01	punto di controllo perdite			
	02	punto di misura temperatura e pressione			
	03	scambiatore			
	04	valvola			
	05	contatore			
	06	punto di saldatura			
	07	stazione di pompaggio			
	08	centrale termica			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070502101	ND_TLR_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
Nodo della rete					



CLASSE: Rete di teleriscaldamento (TLR _GRAF - 070503)

				NC1	NC5
Popolamento della classe					
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070503101	TLR _GRAF	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
Connessione dei Tratti della Rete di Teleriscaldamento (Classe 070501) mediante Nodi della Rete di Teleriscaldamento del GAS (Classe 070502) secondo le regole del grafo connesso					



TEMA: Oleodotti 0706**Descrizione**

Coinvolge tutti gli impianti di distribuzione di liquidi in condotte (eccetto acqua), dai grandi oleodotti sino agli impianti di distribuzione urbana a pressione inferiore.

CLASSE: Tratto di linea di oleodotto (TR_OLE - 070601)

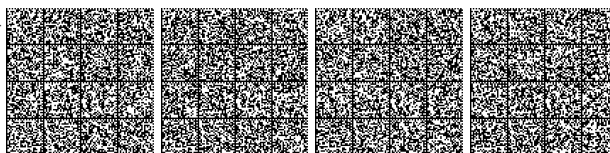
	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Tubazione interrata o scoperta utilizzata per il trasporto a distanza del petrolio il cui movimento è assicurato da stazioni di pompaggio poste lungo il percorso. Nel caso di elemento sopraelevato, esso è in genere costruito su appositi sostegni finalizzati al superamento di ostacoli naturali (corsi d'acqua, strade, ..)

Attributi					NC1	NC5
Attributi della classe						
07060101	TR_OLE_COD	codice fiscale/partita iva del gestore	String(50)			
07060102	TR_OLE_NOM	denominazione del gestore	String(100)			

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
070601101	TR_OLE_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D					
Si compone di una o più tratte che collegano due pozzetti.								
Attributi di questa componente spaziale							NC1	NC5
07060110	TR_OLE_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato			
		Posizione rispetto alla superficie						
		Dominio (Posizione)					NC1	NC5
		01	pensile					
		02	a raso					
		03	interrato					
07060114	TR_OLE_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato			
		Tipologia del tratto di rete						
		Dominio (Tipo)					NC1	NC5
		01	tratta principale					
		02	tratta secondaria					



	03	tratta di raccordo			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		



CLASSE: Nodo della rete degli oleodotti (ND_OLE - 070602)

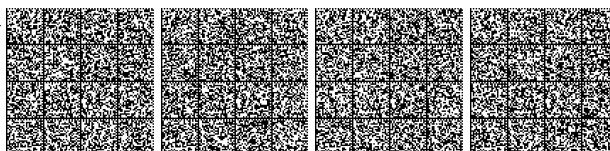
	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Nodo appartenente alla rete degli oleodotti

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
07060207	ND_OLE_TY	tipo [1..*]	Enum			
	Tipologia dell'elemento					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	contatore				
	02	sfiato				
	03	punti di controllo / valvola				
	04	giunto/saldatura				
	05	connessione				
	06	punto di controllo protezione catodica				
	07	punto misura portata				
	08	cabina				
	09	punto ripresa pressione				
	10	serbatoio				
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070602101	ND_OLE_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D		
Nodo della rete					



CLASSE: Rete oleodotti (OLE_GRAF - 070603)

				NC1	NC5
<i>Popolamento della classe</i>					
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070603101	OLE_GRAF	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
Connessione dei Tratti della Rete di Oleodotto (Classe 070601) mediante Nodi della Rete di Oleodotto (Classe 070602) secondo le regole del grafo connesso					



TEMA: Reti di telecomunicazioni e cablaggi 0707**Descrizione**

Si tratta di una classe che comprende le restanti reti esistenti nel territorio, sia quelle relative alle telecomunicazioni che quelle più tipicamente industriali o tecnologiche.

CLASSE: Tratto di linea della rete di telecomunicazione e cablaggi (TR_COM - 070701)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Tratto di rete appartenenti alle linee di comunicazione telefonica, alle linee per la trasmissione dei dati (cablaggi, fibre ottiche, ...), alle TV via cavo, ...

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
07070101	TR_COM_COD	codice fiscale/partita iva del gestore	String(50)			
07070102	TR_COM_NOM	denominazione del gestore	String(100)			

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5	
070701101	TR_COM_TRA	Tracciato	GU_CPCurve3D - Composite Curve 3D					
Si compone di uno o più tratti che collegano due pozzetti.								
Attributi di questa componente spaziale						NC1	NC5	
07070110	TR_COM_POS	Posizione	Enum	aTratti su	Tracciato			
		Posizione rispetto alla superficie						
Dominio (Posizione)						NC1	NC5	
01		pensile						
02		a raso						
03		interrato						
07070114	TR_COM_TY	Tipo	Enum	aTratti su	Tracciato			
		Tipologia del tratto di rete						
Dominio (Tipo)						NC1	NC5	
01		tratta dorsale di telefonia su cavo						
02		tratta dorsale di telecomunicazione						



	03	tratta di raccordo di telefonia su cavo			
	04	tratta di raccordo telecomunicazione			
	05	tratta di distribuzione di telefonia su cavo			
	06	tratta di distribuzione di telecomunicazione			
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		



CLASSE: Nodo della rete di telecomunicazione e cablaggi (ND_COM - 070702)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Nodo appartenente alla rete di telecomunicazione e cablaggi.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
07070207	ND_COM_TY	tipo [1..*]	Enum			
	Tipologia dell'elemento					
	Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	pozzetto				
	02	punto di comando gestione				
	03	giunto				
	04	contatore				
	05	punto di distribuzione/allacciamento				
	06	centrale telefonica				
	07	centrale telecomunicazioni				
	08	cabina telefonica				
	09	stazione di controllo segnale				
	10	antenna				
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.			

Componenti spaziali della classe					NC1	NC5
070702101	ND_COM_POS	Posizione	GU_Point3D - Point 3D			
Nodo della rete						



CLASSE: Rete di telecomunicazioni e cablaggi (COM_GRAF - 070703)

				NC1	NC5
<i>Popolamento della classe</i>					
Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
070703101	COM_GRAF	Grafo	GU_CXCurve3D - Complex Curve 3D		
Connessione dei Tratti della Rete di Telecomunicazione e Cablaggi (Classe 070701) mediante Nodi della Rete di Telecomunicazione e Cablaggi (Classe 070702) secondo le regole del grafo connesso					



STRATO: 08 Località significative e scritte cartografiche**Descrizione**

Le Località significative risultano utili per l'orientamento nel territorio e prime permettono di accogliere nel DB località significative o aree geografiche che non sarebbero altrimenti recuperabili nelle classi degli altri Strati

TEMA: Località significative 0801

Descrizione

Questo tema prevede l'unica classe "LOCALITA' SIGNIFICATIVA". La funzione di questa classe è di fornire uno strumento di orientamento sul territorio indipendente dalla scala di rilievo dei contenuti del Data Base Topografico, che, nel contesto di gestione ipotizzato, contiene, sul continuo territoriale, oggetti rilevati potenzialmente con differenti precisioni. Parallelamente se si immagina un ambiente in cui sia possibile visualizzare ed analizzare sia i dati del Data Base Topografico che ad esempio delle ortofoto la disponibilità di oggetti di questa classe consente di posizionarsi nell'intorno di "luoghi" significativi dal punto di vista della lettura del territorio, che quindi ne costituiscono una sorta di "chiave di accesso".

CLASSE: Localita' significative (LOC_SG - 080101)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

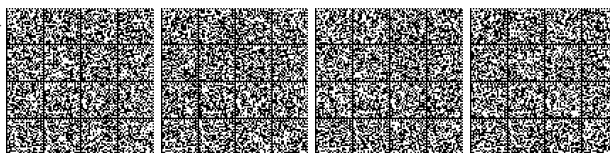
Classe strutturata per l'acquisizione della localizzazione di luoghi utili all'orientamento sul territorio, non altrimenti recuperabili negli altri Strati del DB: es. località significative, aree geografiche, altri luoghi.

Per potenziare le possibilità di "selezione" di questo tipo di chiavi di accesso al territorio ogni oggetto della classe può essere caratterizzato tramite l'attributo tipo i cui possibili valori replicano in parte la classificazione delle "Scritte Cartografiche"; si sottolinea comunque che quest'ultima classe si riferisce esclusivamente ad un contesto di produzione di un elaborato cartografico come meglio specificato nella sua definizione.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
08010101	LOC_SG_TY	tipo	Enum		P	P
		Codifica della tipologia di località significativa.				
		Dominio (Tipo)			NC1	NC5
	01	località	Località abitata: aggregato di case contigue o vicine con interposte strade, piazze e simili, o comunque brevi soluzioni di continuità. Se possibile indicare tra le Località significative anche le Località Istat: Centro, Nucleo, Case sparse		P	P
	0101	capoluogo			P	P
	010101	capitale di stato			P	P
	010102	di regione			P	P
	010103	di provincia			P	P
	010104	di comune			P	P
	01010401	superiore o uguale a 50000 abitanti			P	P
	01010402	da 10000 a 49999 abitanti			P	P



	01010403	inferiore a 10000 abitanti		P	P
	0102	centro abitato	Superficie di territorio al cui interno vi sono edifici aventi varia destinazione con interposte strade, piazze, giardini etc., caratterizzata dalla presenza di servizi pubblici tali da costituire le condizioni per una vita sociale autonoma ed essere il punto di riferimento per gli abitanti dei luoghi vicini per motivi di culto, approvvigionamento, affari, istruzione etc.	P	P
	010201	superiore a 1000 abitanti		P	P
	010202	inferiore a 1000 abitanti		P	P
	0103	nucleo abitato		P	P
	0104	case sparse	vengono dette quelle disseminate sul territorio oppure situate lungo le strade che non possiedono caratteristiche di nucleo o centro abitato	P	P
	02	area geografica	Particolare e significativa regione del territorio non contemplata nella base dati (esempio alpeggio, campagna, golfo, piana, valle, ecc...)	P	P
	0201	monti, massicci, murge e vulcani, contrafforti		P	P
	0202	altopiani		P	P
	0203	valli, vallate		P	P
	0204	colli		P	P
	0205	passi, selle, valichi		P	P
	0206	creste			
	0207	gole, crateri, doline, depressioni		P	P
	0208	promontori		P	P
	0209	scogli, secche			
	0210	foci, bocche		P	P
	0211	coste, cale, golfi, stretti di mare		P	P
	0212	isole	superficie di terreno emersa, completamente e permanentemente circondata dall'acqua e situata nel mare, in un lago, in una laguna, in un corso d'acqua	P	P
	0213	aree umide		P	P
	021301	palude	area depressa ricoperta da acque stagnanti e poco profonde, con fondo melmoso dal quale si sviluppa una vegetazione tipica	P	P
	021302	torbiera	area del terreno, generalmente di forma depressa dove viene estratta\cavata la torba	P	P



	021303	valle		P	P
	0301	antichità	particolari di interesse archeologico (ruderi o rovine di città, templi, edifici, acquedotti notevoli, strade, bastioni, fortificazioni, ecc.)	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
08010107	LOC_SG_TOP	toponimo [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
Descrizione testuale della località significativa					
08010108	LOC_SG_SGN	significatività	Enum	P	P
Dominio (Significatività)				NC1	NC5
	01	principale o di primo ordine		P	P
	02	secondario o di secondo ordine		P	P
	03	di terzo ordine		P	P
	04	di quarto ordine		P	P
	05	di quinto ordine		P	P
	06	di ordine superiore al quinto		P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
080101101	LOC_SG_POS	Riferimento	GU_CXPoint2D - Complex Point 2D	P	P
Contiene geometrie di tipo multipoint che permettono di rappresentare luoghi che non ci sono nel DB, ad esempio "Golfo del Tigullio", "Lambrate" [n.d.r. "Lambrate" non è un Comune], ecc... vengono rappresentati da un insieme di punti che ne identificano in qualche modo l'area interessata, senza ricorrere a delimitazioni poligonali che risulterebbero di difficile delimitazione. L'insieme di punti può essere lineare o seguire un contorno od essere 'a grappolo', 'a rosa', ecc... La geometria multipoint ricorda i centroidi delle sezioni censuarie dell'Istat, generalizzando tale situazione anche ad altri tipi di luogo.					



TEMA: Scritte cartografiche 0802

Descrizione

CLASSE: Scritta cartografica (SCR_CR - 080201)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Classe strutturata per la memorizzazione del testo e delle modalità con le quali è possibile rappresentare il testo relativo a ogni istanza del DB che lo necessita: scala, lingua, caratterizzazione del testo, ecc...

Ogni istanza del DB Topografico, potrà avere più scritte cartografiche ad essa collegate e per ogni scritta più modalità di resa grafica a seconda della scala di rappresentazione, della lingua con la quale dev'essere scritto il testo ovvero delle varie esigenze di rappresentazione che portano a caratterizzare diversamente il testo stesso (tipo carattere, stile carattere, dimensione, colore, ecc...) nonché lo spazio cartografico dove esso si collocherà (colore sfondo, motivo sfondo, stile linea contorno sfondo, ecc...).

Contiene geometrie di tipo Linea bidimensionale e Superficie bidimensionale, in particolare si hanno tre attributi spaziali, uno per indicare il segmento dove si adagia la scritta (Linea bidimensionale), l'altro per indicare il poligono di sfondo contenente la scritta stessa (Superficie bidimensionale) ed infine il terzo per indicare il boundary ovvero il minimo rettangolo che contiene completamente la scritta (Superficie bidimensionale). Mentre il segmento dove si adagia la scritta e il poligono di sfondo sono funzionali alla resa grafica, il rettangolo boundary permette di verificare il contenimento (totale o parziale) della scritta nell'area di rappresentazione cartografica; questa può essere il foglio secondo i tagli previsti od essere del tutto indipendente dal taglio dei fogli.

Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
08020101	SCR_CR_TE	testo	String(100)		P	P
Stringa di testo da apporre sulla rappresentazione cartografica, in una determinata posizione.						
08020102	SCR_CR_DS	denominatore scala	Enum		P	P
Indica a quale scala si appone la scritta						
Dominio (Denominatore scala)					NC1	NC5
	01	1000			P	P
	02	2000			P	P
	03	5000			P	P
	04	10000			P	P
08020103	SCR_CR_LI	lingua	Enum (Lingua)		P	P
08020105	SCR_CR_UT	utilizzo	Enum		P	P
tipo e importanza della denominazione del particolare topografico						
Dominio (Utilizzo)					NC1	NC5



	01	principale	toponimo riportato negli atti ufficiali dell'Ente Pubblico di competenza	P	P
	02	secondario o di uso locale	toponimo riportato in altri dati cartografici o storico o di uso dialettale	P	P

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
080201101	BOUNDXSCR	Boundaryxscritta	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D	P	P
minimo rettangolo che contiene completamente la scritta					
080201102	SFONDAXSCR	Sfondoxscritta	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D	P	P
poligono di sfondo contenente la scritta					
080201103	LINEAXSCR	Lineaxscritta	GU_CPCurve2D - Composite Curve 2D	P	P
segmento dove si adagia la scritta					



STRATO: 09 Ambiti amministrativi**Descrizione**

E' lo strato che raccoglie le informazioni riferite ai principali ambiti territoriali di valenza amministrativa.

L'acquisizione delle classi di questo Strato deve riferirsi a ambiti con valenza ufficiale, nella versione attuale delle specifiche si tiene conto solo delle Amministrazioni principali: Comune, Comunità montana, Provincia, Regione, Stato.

TEMA: Ambiti amministrativi enti locali 0901**Descrizione**

E' composto da classi poligonali corrispondenti ad ambiti di rilevanza amministrativa per la gestione del territorio degli Enti locali: Comune, Comunità Montana, Provincia, Regione, Stato. Più Comuni compongono una Provincia, più Province compongono una Regione, più Regioni compongono lo Stato (per comporre lo Stato oltre alle Regioni occorre in realtà aggiungere anche le Acque territoriali e interne).

Per la rappresentazione cartografica dei confini ovvero al fine di individuare le porzioni di contorno dei Comuni che sono confine di Stato o di Regione o di Provincia ci si può avvalere di operazioni di sovrapposizione fra classi. Si introduce in ogni caso un attributo a tratti sul contorno del Comune per favorire quegli Enti, es. i Comuni, che ai soli fini della rappresentazione sarebbero costretti a memorizzare nel loro DB le Classi Stato, Regione, Provincia.

Alle classi Comune, Provincia, Regione si aggiunge un attributo geometrico puntuale che individua la Sede Amministrativa e che può servire per rappresentazione a scale di sintesi; deve ricadere all'interno dell'edificio comprendente la Sede Amministrativa dell'Ente.

CLASSE: Comune (COMUNE - 090101)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Comunale. Più Comuni compongono una Provincia.

Note: I limiti amministrativi comunali di alcuni Comuni comprendono anche scogli ed solotti emergenti dal mare (è il caso, ad esempio dell'arcipelago toscano). Inoltre è frequente l'esistenza di 'isole amministrative': l'attributo geometrico puntuale di sede amministrativa permette di individuare la porzione di territorio Comunale principale, che non è isola amministrativa.

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
09010101	COMUNE_IST	codice istat comune	NumericString(16)	P	P
codice ISTAT del Comune					
09010102	COMUNE_NOM	nome comune [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
nome del Comune					

Componenti spaziali della classe					
				NC1	NC5
090101102	COMUNE_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
Acquisizione dei confini ufficiali del Catasto					
Attributi di questa componente spaziale				NC1	NC5
09010105	COMUNE_TLI	Tipo confine	String(50)	P	P
				aTratti sul contorno 2D su	Estensione
Attributo a tratti sul bordo della Classe Comune per favorire quegli Enti, ad esempio i Comuni, i quali, in mancanza dell'attributo sarebbero costretti a memorizzare nel loro DB topografico la classe Provincia, la classe Regione e la classe Stato, al solo scopo di poter rappresentare correttamente i propri confini; è da sottolineare che l'informazione è derivata e per essa dev'essere					



		garantita la consistenza con le classi Provincia, Regione, Stato. L'attributo a tratti è omogeneo sul valore del codice Istat del Comune confinante (codice completo, formato da identificativo ISO dello Stato, e dai codici Istat della Regione, della Provincia e del Comune; nel caso di confini verso Stato estero saranno privi di significato i caratteri relativi ai codici Istat di Regione, Provincia e Comune). NOTE: Es. confine con la Francia "FR00000000"; confine con Comune italiano, ad es. Torino, "IT01001272".			
090101103	COMUNE_SED	Sede_amministrativa	GU_Point2D - Point 2D	P	P
Individua la Sede Amministrativa; deve ricadere all'interno dell'edificio comprendente la Sede Amministrativa dell'Ente					

Ruoli**Tpdicm**

Definisce i toponimi stradali comunali di uno specifico comune. Si assume che un comune abbia almeno un toponimo stradale

Tpdicm [1..*] : **TP_STR** inverso **Cmditp** [1]

Pvdicm

Definisce di quale provincia fa parte lo specifico comune

Pvdicm [1] : **PROVIN** inverso **Cmdipv** [1..*]

Mndicm

Definisce a quale comunità montana appartiene eventualmente uno specifico comune

Mndicm [0..1] : **CM_MON** inverso **Cmdimn** [1..*]

Vincoli**Disgiunzione-adiacenza dei comuni**

Non devono esistere situazioni di sovrapposizione tra i Comuni, ma al più di adiacenza

COMUNE.Estensione (**DJ** | **TC**) perOgni **COMUNE**.Estensione



CLASSE: Provincia (PROVIN - 090105)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Provinciale. Più Province compongono una Regione.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
09010501	PROVIN_IST	codice istat provincia	NumericString(16)	P	P
Codice Istat Provincia					
09010502	PROVIN_NOM	nome provincia [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
Nome Provincia					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
090105101	PROVIN_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
Si ottiene come aggregazione del territorio di comuni che la compongono					
090105102	PROVIN_SED	Sede_amministrativa	GU_Point2D - Point 2D	P	P
Individua la Sede Amministrativa; deve ricadere all'interno dell'edificio comprendente la Sede Amministrativa dell'Ente					

Ruoli**Rgdipv**

Definisce la regione cui appartiene la specifica provincia

Rgdipv [1] : REGION inverso Pvdipr [1..*]

Cmdipv

Definisce di quali comuni è composta una specifica provincia

Cmdipv [1..*] : COMUNE inverso Pvdicm [1]

Vincoli**Partizione del territorio provinciale nei comuni**

I territorio della specifica provincia è partizionato nel territorio dei comuni che la compongono, tra loro disgiunti;
viceversa ogni territorio comunale deve appartenere al territorio della provincia di cui è parte

PROVIN.Estensione partizionato PROVIN.Cmdipv.Estensione



CLASSE: Regione (REGION - 090106)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Regionale. Più Regioni compongono lo Stato.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
09010601	REGION_IST	codice istat regione	NumericString(16)	P	P
Codice Istat Regione					
09010602	REGION_NOM	nome regione [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
Nome Regione					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
090106101	REGION_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
Si ottiene come aggregazione del territorio delle provincie che la compongono					
090106102	REGION_SED	Sede_amministrativa	GU_Point2D - Point 2D	P	P
Individua la Sede Amministrativa; deve ricadere all'interno dell'edificio comprendente la Sede Amministrativa dell'Ente					

Ruoli**Pvdirg**

Definisce le province di cui è composta la specifica regione.

Deve essere verificato se qualunque regione italiana è composta da almeno una provincia o se viceversa esistono situazioni particolari in cui all'interno della regione non esiste neppure una provincia

Pvdirg [1..*] : PROVIN inverso Rgdipv [1]

Vincoli**Composizione regione con province**

Il territorio di una regione è partizionato nel territorio delle provincie in cui è scomposta

REGION.Estensione partizionato REGION.Pvdirg.Estensione



CLASSE: Acqua territoriale (ACQ_TER - 090107)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

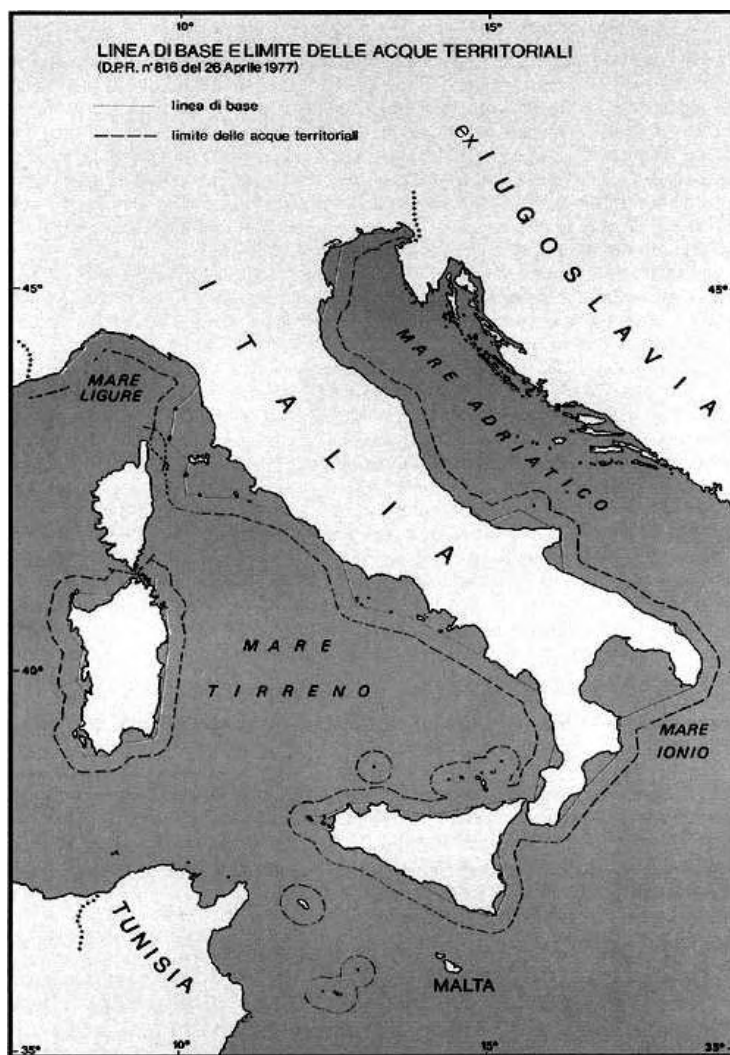
Definizione

Ambito territoriale soggetto alla giurisdizione Statale. Concorre insieme alle Regioni a comporre lo Stato. La sovranità dello Stato costiero si estende, al di là della terraferma e delle acque interne e, nel caso di uno Stato arcipelagico, nelle sue acque arcipelagiche su una zona di mare adiacente denominata acque territoriali. Questa sovranità si estende anche allo spazio aereo sovrastante le stesse e al loro fondo e sottofondo marino. L'ampiezza massima delle acque territoriali è attualmente stabilita in 12 mg (miglia nautiche) misurate a partire dalle linee di base. Il termine linea di base indica genericamente la linea dalla quale è misurata l'ampiezza delle acque territoriali; la linea di base può coincidere con la linea di bassa marea lungo la costa oppure allontanarsene in ragione di regolamenti propri del Diritto Marittimo Internazionale. La figura successiva evidenzia le acque territoriali italiane.

Vedi: Acque territoriali italiane

Figure

- Acque territoriali italiane



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
09010701	ACQ_TER_TY	acqua territoriale [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
Nome dell'acqua territoriale; verosimilmente sarà un'istanza unica a livello nazionale: Acque Territoriali Italiane					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
090107101	ACQ_TER_ES	Acqua_territoriale	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D		



CLASSE: Acqua interna (ACQ_IN - 090108)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Ambito territoriale soggetto alla giurisdizione Statale. Concorre insieme alle Regioni a comporre lo Stato. Le acque comprese tra la costa e le linee di base del mare territoriale costituiscono le acque interne. Condizione perché esse esistano è dunque la circostanza che le linee di base non coincidano con la linea di bassa marea della costa. La presente classe non comprende gli specchi e le vie d'acqua esistenti sulla terraferma, quali laghi, fiumi e canali (già modellati in altri Strati) anche se giuridicamente essi sono considerati acque interne.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
09010801	ACQ_IN_NOM	nome acqua interna [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
Nome dell'acqua interna; verosimilmente sarà un'istanza unica a livello nazionale: Acqua Interna Italiana					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
090108101	ACQ_IN_EXT	Acqua_interna	GU_CPSurface2D - Composite Surface 2D		
Le acque comprese tra la costa e le linee di base del mare territoriale costituiscono le acque interne					



CLASSE: Stato (STATO - 090109)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Statale. Più Regioni compongono lo Stato (per comporre lo Stato oltre alle Regioni occorre in realtà aggiungere anche le Acque territoriali e interne).

Attributi				
Attributi della classe				
09010901	STATO_NOM	nome stato [1..*]	Multilinguismo (DataType)	
	Indica il nome dello Stato			

Componenti spaziali della classe							NC1	NC5
090109101	STATO_LIM	Confine	GU_CPCurve2D - Composite Curve 2D				P	P
Consente di valorizzare a tratti il bordo dello Stato rispetto all'attributo "Stato confinante"								
<i>Attributi di questa componente spaziale</i>							NC1	NC5
09010902	STATO_CONF	Stato confinante	String(50)	<u>aTratti su</u>	Confine	P	P	
		Attributo a tratti sul bordo della Classe Stato per indicare qual è lo Stato confinante.						
090109102	STATO_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D				P	P
Unione delle regioni, delle acque territoriali e delle acque interne								

Vincoli**Partizionamento territorio di stato**

Definisce le regole di partizionamento della superficie dello stato in Regioni, Acque interne e Acque territoriali

STATO.Estensione partizionato (REGION.Estensione , ACQ_IN.Acqua_interna ,
ACQ_TER.Acqua_territoriale)



CLASSE: Suddivisione sub-comunale (A_SCOM - 090111)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

E' il frazionamento del territorio comunale, a copertura totale o parziale, in unità toponomastiche, amministrative (circoscrizioni amministrative, quartieri, rioni, zone urbanistiche, ecc...) o funzionali all'organizzazione di servizi (CAP, distretti, ecc.).

Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
09011101	A_SCOM_TY	tipo	String(50)		
Ad esempio circoscrizione, zona, rione, contrada, altro					
09011102	A_SCOM_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
Nome della circoscrizione, della zona, del rione, della contrada, ecc...					
09011103	A_SCOM_IST	codice istat	String(50)		
codice ISTAT della suddivisione sub-Comunale					
09011104	A_SCOM_FNT	fonte	String(50)		
specifica la provenienza del dato					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
09011101	A_SCOM_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D		
Acquisizione confini indicati dal Comune					

Vincoli**Contenimento dell'ambito nel territorio del comune di riferimento**

La superficie della suddivisione comunale deve essere contenuta nella superficie del Comune di riferimento

A_SCOM.Estensione (IN) esiste COMUNE.Estensione



CLASSE: Comunità montana (CM_MON - 090112)

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Ambito territoriale soggetto alla giurisdizione di una Comunità montana.

Attributi

Attributi della classe				NC1	NC5
09011201	CM_MON_COD	codice comunità montana	Integer		
Codice comunità montana					
09011202	CM_MON_NOM	nome comunità montana [1..*]	Multilinguismo (DataType)		
Nome della Comunità Montana					

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
090112101	CM_MON_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D		
Acquisizione di confini comunali o sub-comunali					

Ruoli**Cmdimn**

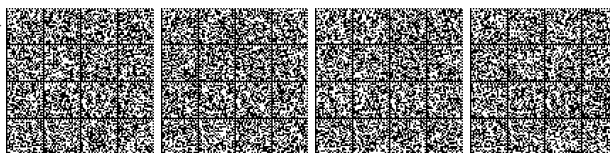
Definisce di quali comuni è composta la specifica comunità montana

Cmdimn [1..*] : COMUNE inverso Mndicm [0..1]

Vincoli**Partizione territorio cm in comuni**

Il territorio della specifica comunità montana è costituito dal territorio di tutti i comuni ad essa associati. Il vincolo così specificato presuppone che l'intero territorio di ogni comune associato ad una data comunità montana ne faccia parte; se questa assunzione non fosse vera il vincolo "partizionato" dovrebbe essere sostituito con un vincolo "coperto da"

CM_MON.Estensione compostoDa CM_MON.Cmdimn.Estensione



STRATO: 10 Aree di pertinenza**Descrizione**

Si raggruppano in questo strato le vaste aree all'interno delle quali spesso insistono oggetti di diversa natura e che appartengono a strati differenti e classi differenti. In questo tema sono perciò classificate le aree di perimetrazione di questi oggetti complessi.

TEMA: Servizi per il trasporto 1001

Descrizione

Sono le aree adibite ai servizi per ogni classe di trasporto, che si trovano a ridosso dei percorsi di mobilità specifica. Sono costituiti in genere da grandi aree di pertinenza di una determinata infrastruttura di trasporto, all'interno delle quali sono presenti oggetti, zone, manufatti, infrastrutture che in generale sono di diversa natura e quindi appartengono a diversi strati informativi e diverse classi di entità, per cui la descrizione dei singoli oggetti la si ritrova negli strati e classi di competenza (in genere appartenenti allo strato edifici ed antropizzazioni). L'area nel suo insieme, costituita proprio da tale variabilità di oggetti specifici, costituisce l'area a servizio dell'infrastruttura di trasporto cui si riferisce.

CLASSE: Area a servizio stradale (SV_STR - 100101)

SOTTOCLASSE DI: SV_TRA

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Si tratta delle aree di pertinenza del servizio stradale, cioè di quelle aree adibite al servizio di trasporto su gomma quali aree di rifornimento, aree di sosta, autogrill, ecc... (che contengono le aree a traffico non strutturato). Vi appartengono eventuali tronchi di accesso, qualora non si presenti una situazione di adiacenza tra area di circolazione stradale ed area di servizio.

Vedi: Area a servizio autostradale

Figure

- Area a servizio autostradale



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
10010101	SV_STR_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
anagrafica di identificazione dell'area di pertinenza					



10010103	SV_STR_TY	tipo	Enum	P	P
	tipologia dell'area di servizio				
	Dominio (Tipo)			NC1	NC5
01	area a servizio autostradale	autogrill, aree a servizio stradale dedicato, come regolamentato per le autostrade.		P	P
02	area di sosta	ampia area di parcheggio e sosta poste ai margini delle autostrade per consentire la sosta non regolamentata dei veicoli		P	P
03	stazione di rifornimento carburante	area adibita al rifornimento di carburante con zona riservata di circolazione dei veicoli e servizi vari.		P	P
04	area a traffico non strutturato			P	P
0401	area parcheggio	superficie attrezzata per la sosta dei mezzi di trasporto stradali ed il riposo dei viaggiatori, dotata (in qualche caso) di servizi igienici e situata lungo una via di comunicazione stradale			
0402	parcheggio multipiano				
06	aree deposito/magazzini			P	P
07	area di pertinenza dello svincolo			P	P
0701	intersezione a livelli sfalsati				
0702	intersezione a raso				
95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.		P	P

100181101	SV_TRA_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
questo è l'attributo geometrico comune per tutti i tipi di aree di pertinenza a servizio dei trasporti					



CLASSE: Area a servizio del trasporto su ferro (SV_FER - 100102)

SOTTOCLASSE DI : SV_TRA

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

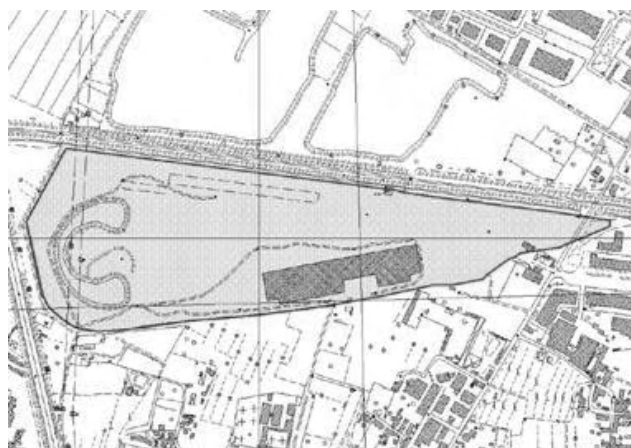
Definizione

Aree di pertinenza del trasporto su rotaia, destinate alla sosta ed alle manovre dei mezzi, al ricovero e rimessaggio dei vagoni. Il trasporto su ferro passa attraverso o è adiacente a tali aree a servizio.

Vedi: Area a servizio ferroviario

Figure

- Area a servizio ferroviario



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
10010201	SV_FER_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
	anagrafica di identificazione dell'area di pertinenza NOTE: probabilmente si farà riferimento ad un codice applicativo per l'identificazione ma che per ora tralasciamo				
10010202	SV_FER_INF	tipo infrastruttura su ferro	Enum	P	P
	esplicitazione del tipo di trasporto su ferro cui l'area di servizio è dedicata.				
Dominio (Tipo infrastruttura su ferro)				NC1	NC5
	01	ferrovia		P	P
	02	tranvia		P	P
	03	metropolitana		P	P
	04	funicolare		P	P



	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
10010203	SV_FER_FUN	funzione [1..*]	Enum	P	P
	individuazione delle funzionalità dell'area a servizio NOTE: Seppur di natura multivalore delle funzionalità dell'area non si richiede la suddivisione spaziale in sottoaree.				
	Dominio (Funzione)			NC1	NC5
	01	stazione	area di pertinenza della stazione	P	P
	06	altri impianti di servizio	depositi, scalo merci, parco stazione, impianti di controllo, servizi ferroviari in genere	P	P
100181101	SV_TRA_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
	questo è l'attributo geometrico comune per tutti i tipi di aree di pertinenza a servizio dei trasporti				



CLASSE: Area a servizio portuale (SV_POR - 100103)

SOTTOCLASSE DI : SV_TRA

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Aree di pertinenza del porto adibite allo scambio e/o transito merci e passeggeri da vie di comunicazione su terra e vie di comunicazione su acqua. La classe prevede le zone su terra necessarie al deposito, imbarco/sbarco, gestione e manovra delle operazioni portuali, ma non ingloba la quota parte di area di pertinenza in acqua, necessaria allo svolgimento della funzione portuale.

Attributi				
Attributi della classe				
10010301	SV_POR_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	
	anagrafica di identificazione dell'area di pertinenza			
10010302	SV_POR_TY	porto	Enum	
	attributo che definisce se il porto è approdo fluviale, lacuale, marino.			
	Dominio (Porto)			
	01	marittimo	porto marittimo	
	02	fluviale	porto fluviale	
	03	lacuale	porto lacuale	
10010303	SV_POR_USO	uso [1..*]	Enum	
	funzionalità d'uso del porto. Lo stesso porto però può essere adibito a differenti scopi senza che necessariamente vi sia una netta distinzione di zona (militare, civile, merci, ecc...)			
	Dominio (Uso)			
	01	pubblico/civile		
	02	commerciale		
	03	industriale		
	04	turistico		
	05	militare		
	06	privato		
	07	generico		



100181101	SV_TRA_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
questo è l'attributo geometrico comune per tutti i tipi di aree di pertinenza a servizio dei trasporti					



CLASSE: Area a servizio aeroportuale (SV_AER - 100104)

SOTTOCLASSE DI : SV_TRA

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Aree di pertinenza dell'aeroporto necessarie per il decollo/atterraggio dei velivoli, le vie di comunicazioni con lo scalo merci e passeggeri, il deposito, la ricettività ecc.... All'interno di detta area sono contenuti oggetti appartenenti a diverse classi e diversi strati informativi: l'edificio di aeroporto si troverà tra gli edifici, le piste di decollo/atterraggio, come manufatti aeroportuali, le aree a verde, con un'informativa sul livello vegetazione, ecc...

Vedi: Aereoporto

Figure

- Aereoporto



Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
10010401	SV_AER_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
anagrafica di identificazione dell'area di pertinenza NOTE: probabilmente si farà riferimento ad un codice applicativo per l'identificazione ma che per ora tralasciamo					
10010402	SV_AER_USO	uso [1..*]	Enum	P	P
funzionalità d'uso del porto. Lo stesso porto però può essere adibito a differenti scopi senza che necessariamente vi sia una netta distinzione di zona (militare, civile, merci, ecc...)					
Dominio (Uso)				NC1	NC5
	01	pubblico/civile	aeroporto civile	P	P
	02	commerciale	aeroporto adibito al trasporto merci e per attività produttive (es.aeroporto di Ragusa) NOTE: (es.aeroporto di Ragusa)	P	P



	04	turistico	aeroporto di collegamento a località turistiche	P	P
	05	militare	aeroporto militare	P	P
	06	privato	aeroporto privato	P	P
10010403	SV_AER_TY	tipo [1..*]	Enum	P	P
qualificazione del tipo di aeroporto, tuttavia, trattandosi di attributo multivalore si possono verificare più istanze contemporaneamente senza averne necessariamente una ripartizione spaziale in sottoaree.					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
	01	aeroporto	pertinenza di area aeroportuale	P	P
	03	idroscalo	aeroporto con fasi di decollo ed atterraggio su specchio d'acqua NOTE: relazione con strato idrografia	P	P
	05	eliporto	infrastruttura di decollo atterraggio di elicotteri	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P

100181101	SV_TRA_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
questo è l'attributo geometrico comune per tutti i tipi di aree di pertinenza a servizio dei trasporti					



CLASSE: Altra area a servizio per il trasporto (SV_ATR - 100105)**SOTTOCLASSE DI: SV_TRA**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

E' l'area di pertinenza di tutte quelle aree all'interno delle quali si sviluppa una comunicazione di tipo secondario, ma che in genere si colloca in un'area di sedime che è a caratterizzata dalla presenza anche di altri oggetti, appartenenti ad altre classi e livelli informativi e che nel complesso forniscono il sistema di trasporto. Vi appartengono le autostazioni, le aree di intercambio e i servizi di altri impianti di trasporto...

Attributi				
Attributi della classe				
10010501	SV_ATR_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	
		anagrafica di identificazione dell'area di pertinenza NOTE: probabilmente si farà riferimento ad un codice applicativo per l'identificazione ma che per ora tralasciamo		
10010502	SV_ATR_TY	tipo	Enum	
		tipo di servizio cui l'area è adibita.		
Dominio (Tipo)				
	01	stazione autolinee	pertinenza della stazione di autolinee di servizio pubblico/privato	
	03	aree di intercambio	Grandi aree adibite all'intercambio merci da un sistema di trasporto ad un altro ma anche tra medesimi sistemi di trasporto, tali da consentire i deposito, l'intercambio, la distribuzione lo stoccaggio ecc...Sono aree ben identificabili sul territorio e di insediamento regolamentato da apposita legislazione.	
	04	stazione di servizio di altro trasporto	pertinenza di altra area a servizio per il trasporto	
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	

100181101	SV_TRA_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	
questo è l'attributo geometrico comune per tutti i tipi di aree di pertinenza a servizio dei trasporti				



CLASSE <<ABSTRACT>>: Area a servizio dei trasporti (SV_TRA - 100181)

SUPERCLASSE Disjoint complete DI [SV_POR, SV_FER, SV_STR, SV_ATR, SV_AER]

	NC1	NC5
Popolamento della classe		

Definizione

Questa classe raggruppa tutti i tipi di aree di pertinenza a servizio dei trasporti

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
100181101	SV_TRA_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
questo è l'attributo geometrico comune per tutti i tipi di aree di pertinenza a servizio dei trasporti					

Vincoli

Adiacenza con area stradale

Ogni area a servizio del trasporto deve essere accessibile e quindi risultare adiacente ad un'area stradale

SV_TRA.Estensione (TC) esiste AR_STR.Estensione.superficie



TEMA: Pertinenze 1002**Descrizione**

Tema che raccoglie le aree di pertinenza non attribuibili ai servizi per il trasporto. Rientrano in questo tema tutte le classi di entità caratterizzabili con una estensione all'interno della quale insistono oggetti appartenenti a diversi strati e temi: in generale la perimetrazione della pertinenza raccoglie entità descritte nei temi dell'edificato dei manufatti, della mobilità, del verde urbano che extraurbano sia pubblico che privato. Ad esempio, in questo tema si classificano oggetti complessi come i giardini o parchi urbani che oltre alla copertura "a verde" sono caratterizzati da infrastrutture di servizio, viabilità e manufatti che complessivamente consentono di definire il parco. Lo stesso criterio è utilizzato per la definizione di oggetti come complessi ospedalieri, centri studi, complessi sportivi ecc... o più semplicemente un'area residenziale

CLASSE: Unità insediativa (PE_UINS - 100201)

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

L'Unità Insediativa è quella porzione di territorio urbanizzato/antropizzato con destinazione d'uso ed utilizzo coerente al suo interno.

Può essere edificata o non edificata.

In genere, presso i comuni se ne incontra l'uso riferito a terminologie differenti: a volte infatti viene definita "lotto", altre volte "unità edilizia", o più semplicemente "pertinenza edilizia".

La sua finalità è in genere di delimitare sul territorio comunale aree che afferiscono ad una data proprietà (definendo così un oggetto complesso composto di edificato, manufatti, verde, etc.)

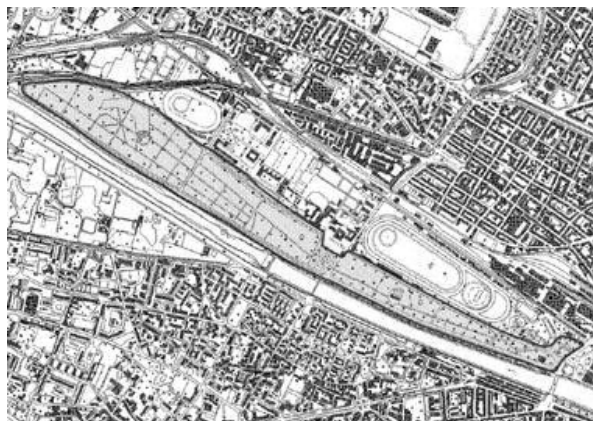
Altre volte può connotare un ambito più articolato che comprende più lotti. Alcuni esempi: Complesso residenziale, Campeggio, Azienda agricola etc.."

Vedi: Area di pertinenza del parco urbano o le aree di pertinenza di impianti di pubblico servizio (ospedali, aree cimiteriali, ecc...)

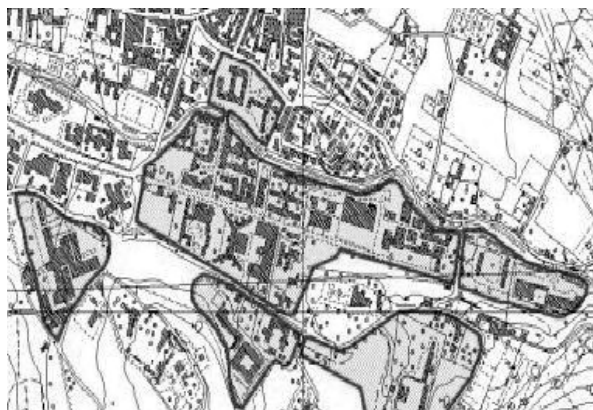
Vedi: Area di pertinenza dell'ospedale

Figure

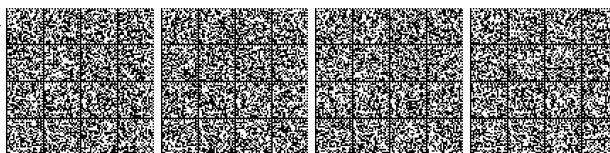
- F1 - area di pertinenza del parco urbano



- F2 - area di pertinenza dell'ospedale



Attributi						
Attributi della classe					NC1	NC5
10020101	PE_UINS_TY	tipo [1..*]	Enum		P	P
qualifica la tipologia di insediamento, se residenziale, e/o sede di strutture ricreative, sportive, di servizio o culturali. La qualificazione è di tipo multivalore per poter assegnare più di una tipologia di struttura qualora non sia possibile definirne una suddivisione spaziale specifica.						
Dominio (Tipo)					NC1	NC5
	01	residenziale			P	P
	02	amministrativo			P	P
	03	servizio			P	P
	0301	struttura scolastica			P	P
	0302	struttura ospedaliera	superficie al cui interno sono disposti uno o più edifici ospedalieri, dedicati ai vari settori della medicina, collegati fra loro e con la viabilità urbana ed extraurbana da strade percorribili da automezzi e/o pedoni. È delimitata da un muro, rete ecc. ed al suo interno possono trovarsi aree verdi, parcheggio, eliporto, altri edifici (amministrativi, portineria, autorimessa, magazzini, cucina, chiesa) ecc.		P	P
	0303	area cimiteriale	superficie di terreno destinata alla sepoltura dei morti, sia per inumazione che per tumulazione, che avviene in appositi spazi all'aperto oppure in colombari, cappelle, cinerari e ossari aventi varie forme architettoniche e dimensioni. L'interno, generalmente cintato da muri, può essere attraversato da apposita viabilità e accogliere edifici destinati agli uffici amministrativi, al crematorio ecc.		P	P



	04	militare		P	P
	06	industriale		P	P
	0601	depuratore		P	P
	0602	centrale/stazione/sottostazione elettrica		P	P
	0603	stazione per telecomunicazioni		P	P
	0604	area di raccolta ecologica		P	P
	0605	impianto di piscicoltura		P	P
	0606	impianto di maricoltura		P	P
	0607	stazione di pompaggio di oleodotto		P	P
	0608	industria		P	P
	060801	meccanica			
	060802	siderurgica			
	060803	chimica			
	06080301	raffineria			
	060804	tessile			
	060805	agroalimentare			
	060806	cartaria			
	060807	manifatturiera			
	0609	fornace		P	P
	0610	deposito		P	P
	0611	centrale energia solare	superficie di territorio attrezzata per la produzione di energia elettrica ottenuta sfruttando le radiazioni solari concentrate mediante specchi su un ricevitore, o caldaia, per produrre il vapore che aziona una macchina elettrogeneratrice oppure mediante cellule fotovoltaiche che convertono direttamente l'energia solare in energia elettrica	P	P
	0612	centrale energia eolica		P	P
	0613	piattaforma di produzione	struttura al largo permanente, sia fissa che galleggiante, usata nella produzione di gas naturale o petrolio (con riferimento alle piattaforme ricadenti entro le acque territoriali)		
	07	commerciale		P	P



	0701	spazio espositivo		P	P
	08	direzionale		P	P
	09	agricolturale		P	P
	10	struttura ricreativo/sportiva		P	P
	1001	parco giochi		P	P
	1002	campo da golf		P	P
	1003	impianto sportivo		P	P
	1006	campeggio	superficie opportunamente attrezzata in cui possono essere sistemate tende, roulotte ecc., dotata di viabilità, servizi collettivi (es. servizi igienici) e spesso di strutture realizzate per rendere più piacevole il soggiorno dei campeggiatori	P	P
	1007	struttura ludico ricreativa		P	P
	1008	stabilimento balneare		P	P
	11	parco/giardino	superficie di terreno (pubblico o privato) con piante ornamentali, prati e fioriere. Tali superfici sono destinate al passeggio ed alla ricreazione, possono ospitare attrezzature per il gioco dei bambini o essere considerate "Parco dei divertimenti" quando sono dotate di specifiche strutture anche di grandi dimensioni	P	P
	1101	giardino			
	1102	ortobotanico			
	1103	parco			
	12	area di insediamenti archeologici	superficie di terreno nella quale, in seguito a una esplorazione archeologica, si stanno individuando o sono stati riportati alla luce i resti di insediamenti urbani, edifici, templi, opere murarie di varia natura, necropoli, monumenti ed oggetti relativi ad antiche civiltà	P	P
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
10020102	PE_UINS_NM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
	nome per esteso dell'entità ("Giardino di Boboli", "Parco delle Cascine",...)				
10020103	PE_UINS_PA	patrimonialità	Enum		
	indica se l'insediamento è di patrimonialità pubblica o privata				
	Dominio (Patrimonialità)			NC1	NC5



	01	pubblica	la pertinenza è di patrimonialità pubblica		
	02	privata	la pertinenza è di patrimonialità privata		

Componenti spaziali della classe				NC1	NC5
100201101	PE_UINS_ES	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
Si acquisisce il perimetro dell'area, ivi comprese le zone di occupazione degli edifici, manufatti ed opere che costituiscono parte integrante dell'area.					



TEMA: Cave - discariche 1003**Descrizione**

Aree che sfruttando il suolo sul quale insistono (cave, miniere), si distinguono dalle pertinenze ordinarie per il tipo di attività che vi si svolgono

CLASSE: Area estrattiva (CV_AES - 100302)**Classe con istanze monoscala**

	NC1	NC5
Popolamento della classe	P	P

Definizione

Sono definite in questa classe le cave e le miniere, a cielo aperto e non (a patto che di queste ultime sia possibile identificarne una perimetrazione di superficie)

Queste aree in generale sono caratterizzate dalla presenza di:

- aree di coltivazione o di scavo (articolate per gradoni e scarpate artificiali)
- aree adibite a piazzale di deposito e sosta degli automezzi
- aree ancora non interessate dalle attività o già sottoposte a ripiantumazione e ripristinovegetazionale.

Vedi: Cava

Figure

- Cava

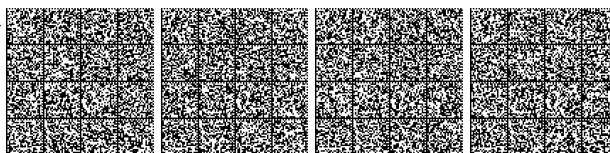


Attributi					
Attributi della classe				NC1	NC5
10030201	CV_AES_TY	tipo	Enum	P	P
identificazione dell'area a seconda del tipo di sfruttamento che su essa si esercita (estrazione, discarica, ecc...)					
Dominio (Tipo)				NC1	NC5
01	cava	area estrattiva di materiali inerti, marmi, argille o comunque di materiali non preziosi		P	P



	02	miniera	area adibita all'estrazione di materiali preziosi	P	P
	0201	miniera a cielo aperto	aree per l'estrazione con coltivazione in superficie di materiali preziosi (oro, argento....)		
	0202	miniera sotterranea	area di pertinenza di una miniera con sviluppo di gallerie in sotterraneo		
	95	altro	Valore assunto dall'istanza ma non previsto dalla specifica.	P	P
10030203	CV_AES_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P
nome per esteso dell'area di pertinenza ("Cava Bruni", "Poggi di Viccole")					

Componenti spaziali della classe						NC1	NC5
100302101	CV_AES_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D			P	P
Si acquisisce il perimetro dell'area, ivi comprese le zone di occupazione degli edifici, manufatti ed opere che costituiscono parte integrante dell'area.							
10030202	CV_AES_ZON	Zone	Enum	aSottoaree su	Estensione		
		identificazione delle sottoaree di attività all'interno NOTE: utile per analisi sincroniche e diacroniche nello sfruttamento del territorio.					
		Dominio (Zone)				NC1	NC5
	01	zona di coltivazione in affioramento					
	02	zona di ripristino					
	03	piazzale di deposito sosta					
	04	sviluppo di gallerie in sotterraneo	solo per miniere non a cielo aperto				
	05	area adibita ad accumulo di materiali					
	95	altro	Valore assunto dall’istanza ma non previsto dalla specifica.				



CLASSE: Discarica (CV_DIS - 100303)

Classe con istanze monoscala

	NC1	NC5
<i>Popolamento della classe</i>	P	P

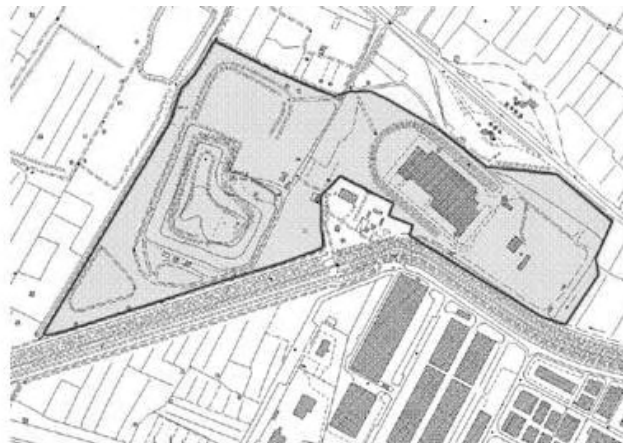
Definizione

Definisce un'area adibita a discarica di rifiuti di varia natura.

Vedi: Discarica

Figure

- Discarica



Attributi

<i>Attributi della classe</i>				NC1	NC5
10030301	CV_DIS_NOM	nome [1..*]	Multilinguismo (DataType)	P	P

<i>Componenti spaziali della classe</i>				NC1	NC5
100303101	CV_DIS_EXT	Estensione	GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D	P	P
Si acquisisce il perimetro dell'area, ivi comprese le zone di occupazione degli edifici, manufatti ed opere che costituiscono parte integrante dell'area.					



STRATI TOPOLOGICI**STRATO TOPOLOGICO: Copertura del suolo destinata alla mobilità e ai trasporti (CP_TRA - 800101)**

	NC1	NC5
Popolamento dello strato topologico		

Definizione

Raggruppa tutte le porzioni di "suolo" destinate alle aree di circolazione di varia tipologia (veicolare, pedonale, ciclabile, area di viabilità mista secondaria) e le sedi per il trasporto su ferro

Tipo Geometrico GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D

Vincoli**Copertura partizionata nelle opportune aree di circolazione**

definisce le regole di disgiunzione o al più adiacenza tra le porzioni di suolo destinate alle aree di circolazione ed alle sedi di trasporto su ferro

NB: l'attributo Posizione dell'area di circolazione ciclabile deve diventare di classe e non a sottoaree

CP_TRA.geometria partizionato (**AC_VEI.SottoareeDi_Sede** (Sede <> "su ponte/viadotto/cavalcavia" **AND** Sede <> "in galleria") , (posizione = "non in sede stradale") **AC_PED.SottoareeDi_Sede** (Sede <> "su ponte/passarella pedonale" **AND** Sede <> "in galleria/sottopassaggio pedonale") , **AC_CIC.SottoareeDi_Posizione** (Posizione = "isolata") , **AR_VMS.SottoareeDi_Sede** (Sede <> "su guado" **AND** Sede <> "su ponticello" **AND** Sede <> "sotterraneo") , **SD_FER.SottoareeDi_Sede** (Sede <> "su ponte/viadotto/cavalcavia" **AND** Sede <> "in galleria"))



STRATO TOPOLOGICO: Copertura del suolo edificata (CP_EDI - 800102)

	NC1	NC5
Popolamento dello strato topologico		

Definizione

Raggruppa tutte le porzioni di "suolo" su cui insiste l'ingombro al suolo dei corpi edificati

Tipo Geometrico GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D

Vincoli**Copertura partizionata in ingombri al suolo di corpi edificati**

definisce le regole di disgiunzione o al più adiacenza tra le porzioni di suolo su cui insistono gli ingombri al suolo dei corpi edificati

CP_EDI.geometria partizionato CR_EDF.Ingombro al suolo.superficie



STRATO TOPOLOGICO: Copertura del suolo antropizzata per opere e manufatti (CP_ANT - 800103)

	NC1	NC5
Popolamento dello strato topologico		

Definizione

Raggruppa tutte le porzioni di "suolo" su cui insistono manufatti e opere di varia tipologia

Tipo Geometrico GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D

Vincoli**Copertura partizionata dall'ingombro al suolo di manufatti e opere**

definisce le regole di disgiunzione o al più di adiacenza fra tutte le porzioni di suolo su cui insiste l'ingombro al suolo di manufatti ed opere di varia tipologia

CP_ANT.geometria partizionato (MN_IND.Sup_riferimento.superficie , MN_MAU.Sup_riferimento.superficie ,
ATTR_SP.Estensione.superficie , (tipo <> "marciapiede, sagrato, piazza" AND tipo <> "percorsi a gradinate")
MAN_TR.Sup_riferimento.superficie , AATT.Sup_riferimento.superficie , TRALIC.Fondazione.superficie ,
MU_DIV.Sup_riferimento.superficie , MN_CON.SottoareeDi_Sede (Sede = "in superficie") ,
PONTE.Sup_sostegno.superficie , MU_SOS.Sup_riferimento.superficie , ARGINE.Sup_riferimento.superficie ,
DIGA.Sup_riferimento.superficie , OP_REG.SottoareeDi_Affiorante (Affiorante = "affiorante") ,
AT_NAV.Estensione.superficie , OP_POR.Sup_riferimento.superficie)



STRATO TOPOLOGICO: Copertura idrica del suolo (CP_IDR - 800104)

	NC1	NC5
Popolamento dello strato topologico		

Definizione

Raggruppa tutte le porzioni di "suolo" su cui insistono acque e ghiacciai

Tipo Geometrico GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D

Vincoli**Copertura partizionata in superfici di acqua e ghiacciai**

Definisce le regole di disgiunzione ed al più di adiacenza tra le superfici coperte da acqua ed i ghiacciai

CP_IDR.geometria partizionato (AB_CDA.Estensione.superficie , INVASO.Estensione.superficie ,
SP_ACQ.Estensione.superficie , AR_MAR.Estensione.superficie , GHI_NV.Estensione.superficie)



STRATO TOPOLOGICO: Copertura forme del suolo (CP_FOR - 800105)

	NC1	NC5
Popolamento dello strato topologico		

Definizione

Raggruppa tutte le porzioni di "suolo" interessate dalla presenza di rocce, ghiaioni, sabbie, aree nude o in trasformazione

Tipo Geometrico GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D

Vincoli**Copertura partizionata in suolo naturale non vegetato e aree in trasformazione**

Definisce le regole di disgiunzione o al più adiacenza tra porzioni di suolo costituite da formazioni naturali non vegetate e da aree in trasformazione

CP_FOR.geometria partizionato (**F_NTER**.Sup_estensione.superficie , **SC_DIS**.Sup_estensione.superficie , **A_TRAS**.Sup_estensione.superficie)



STRATO TOPOLOGICO: Copertura vegetata del suolo (CP_VEG - 800106)

	NC1	NC5
Popolamento dello strato topologico		

Definizione

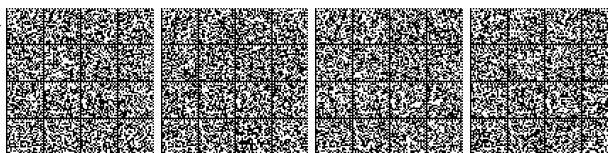
Raggruppa tutte le porzioni di "suolo" su cui insistono coperture vegetate e aree agricole

Tipo Geometrico GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D

Vincoli**Copertura partizionata in aree vegetate e agricole**

definisce le regole di disgiunzione ed al più di adiacenza tra superfici coperte da vegetazione naturale o interessate da produzione agricola

CP_VEG.geometria partizionato (BOSCO.Sup_estensione.superficie , FOR_PC.SottoareeDi_Sovrapposizione (Sovrapposizione = "a copertura") , A_PVEG.Sup_estensione.superficie , PS_INC.Estensione.superficie , CL_AGR.Estensione.superficie , AR_VRD.Estensione.superficie)



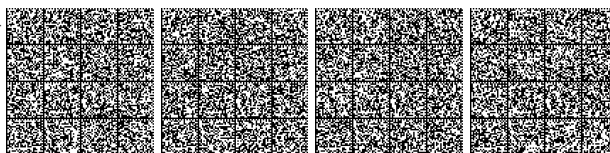
STRATO TOPOLOGICO: Copertura globale del suolo (CSUOLO - 800107)

	NC1	NC5
Popolamento dello strato topologico		

Tipo Geometrico GU_CXSurface2D - Complex Surface 2D**Vincoli****Copertura globale partizionata nelle altre coperture**

definisce le regole di disgiunzione o al più di adiacenza tra tutti gli altri strati topologici

CSUOLO.geometria partizionato (CP_TRA.geometria , CP_EDI.geometria , CP_ANT.geometria ,
CP_IDR.geometria , CP_FOR.geometria , CP_VEG.geometria)



DATATYPE**DATATYPE: Multilinguismo (MULTILING - 80)**

Attributi del Datatype					NC1	NC5
01	NOME	nome	String(100)		P	P
02	LINGUA	lingua	Enum (Lingua)		P	P



DOMINI**DOMINIO: Lingua (0200)**

Valori del dominio			NC1	NC5
01	bulgaro - bul	Bulgaro	P	P
02	ceco - cze	Ceco	P	P
03	danese - dan	Danese	P	P
04	estone - est	Estone	P	P
05	finlandese - fin	Finlandese	P	P
06	francese - fre	Francese	P	P
07	greco - gre	Greco	P	P
08	inglese - eng	Inglese	P	P
09	irlandese - gle	Irlandese	P	P
10	italiano - ita	Italiano	P	P
11	lettone - lav	Lettone	P	P
12	lituano - lit	Lituano	P	P
13	maltese - mlt	Maltese	P	P
14	olandese - dut	Olandese	P	P
15	polacco - pol	Polacco	P	P
16	portoghese - por	Portoghese	P	P
17	rumeno - rum	Rumeno	P	P
18	slovacco - slo	Slovacco	P	P
19	sloveno - slv	Sloveno	P	P
20	spagnolo - spa	Spagnolo	P	P
21	svedese - swe	Svedese	P	P
22	tedesco - ger	Tedesco	P	P
23	ungherese - hun	Ungherese	P	P



DOMINIO DEL VALORE NULLO***Lista delle tipologie di valore nullo:***

CODICE	DESCRIZIONE
91	Non conosciuto: valore supposto esistente ma non conosciuto in fase di raccolta dati
93	Non definito: valore non assegnato perché non è stato definito
94	Non applicabile: valore previsto dalla specifica ma non applicabile all'istanza (ad es. non è applicabile la categoria d'uso ad un edificio in costruzione)



DIAGRAMMI

DIAGRAMMA : D01 - elementi costitutivi delle reti

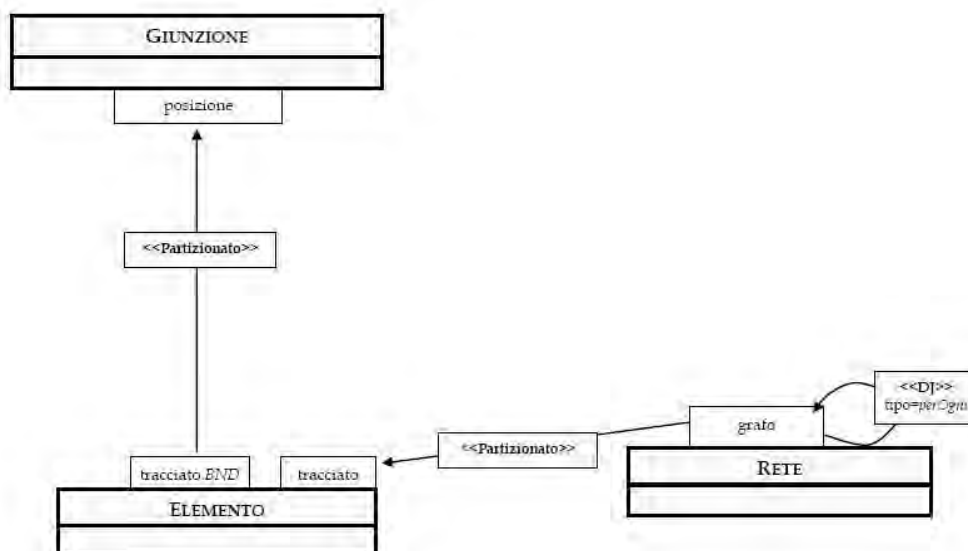


DIAGRAMMA : D010104 - elementi costitutivi di area stradale

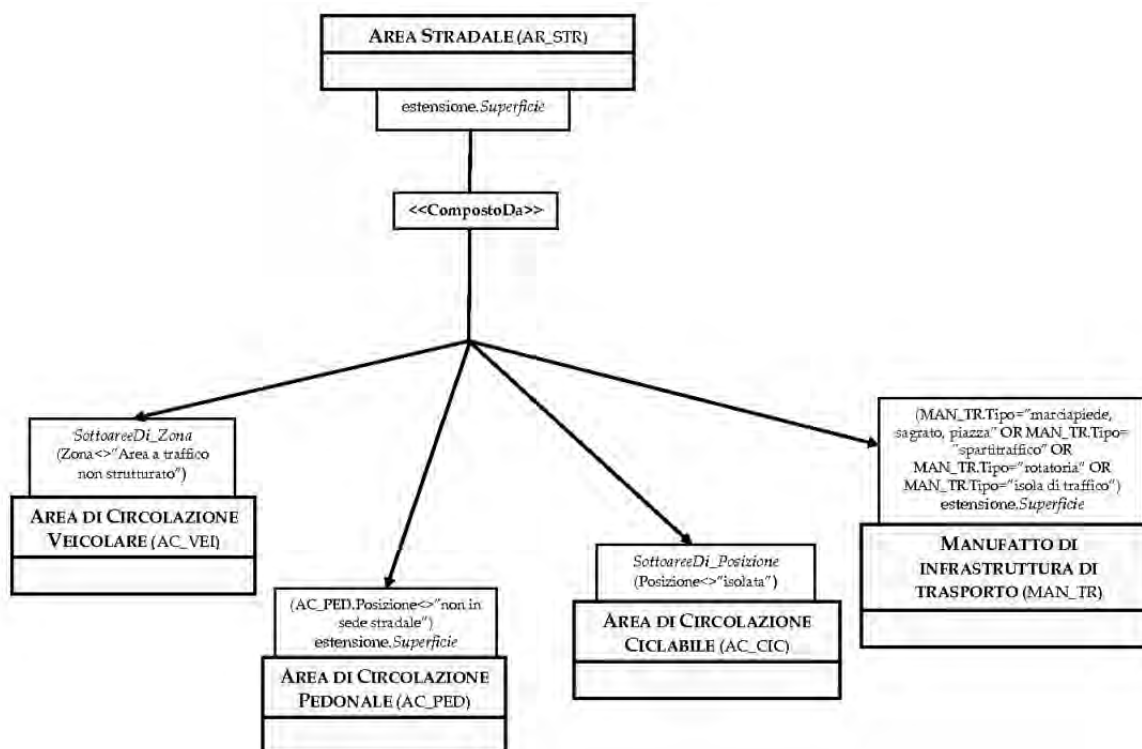


DIAGRAMMA : D0201 - relazioni tra le classi del tema edificato

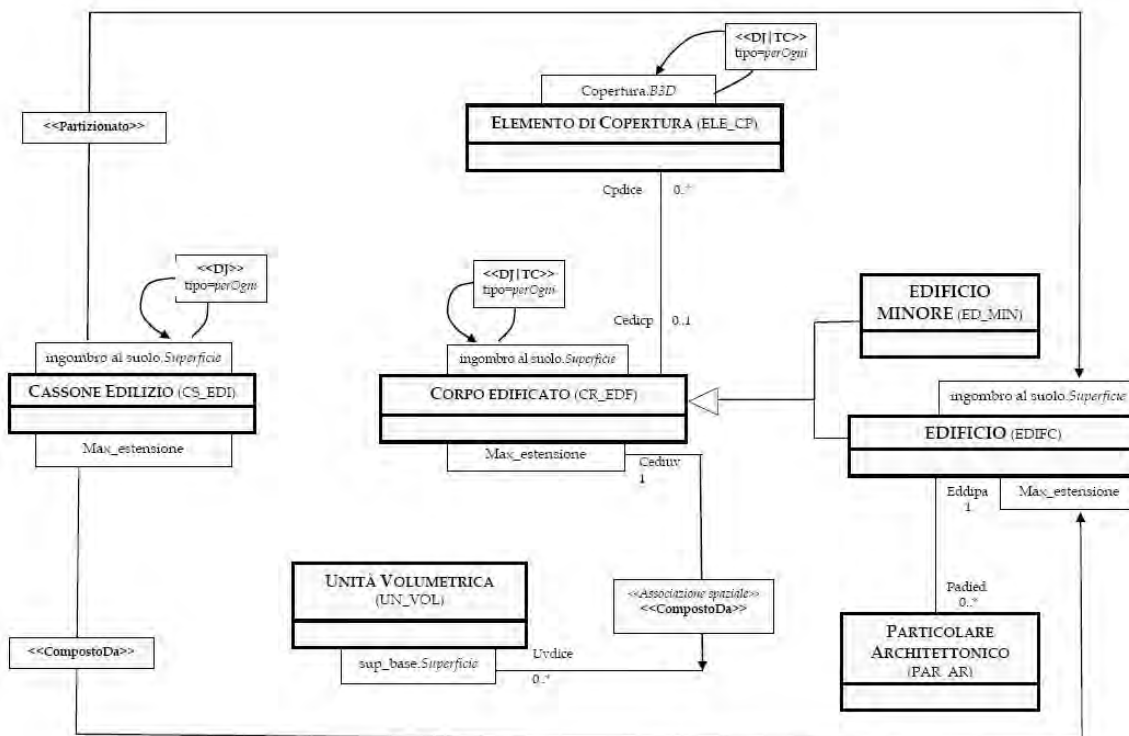


DIAGRAMMA : D0301 - relazioni tra civici, accessi, toponimi stradali comunali

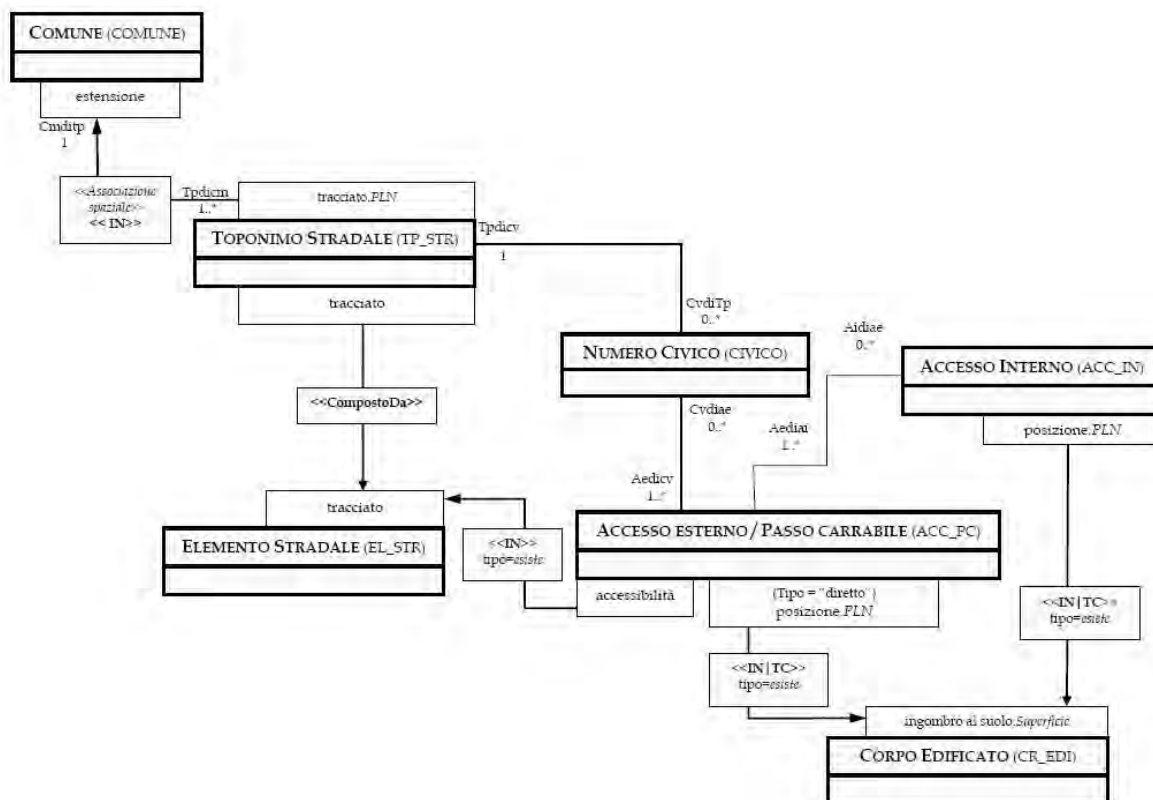


DIAGRAMMA : D0402 - consistenza tra area di mare e linea di costa marina



DIAGRAMMA : D0404 - organizzazione reticolo idrografico

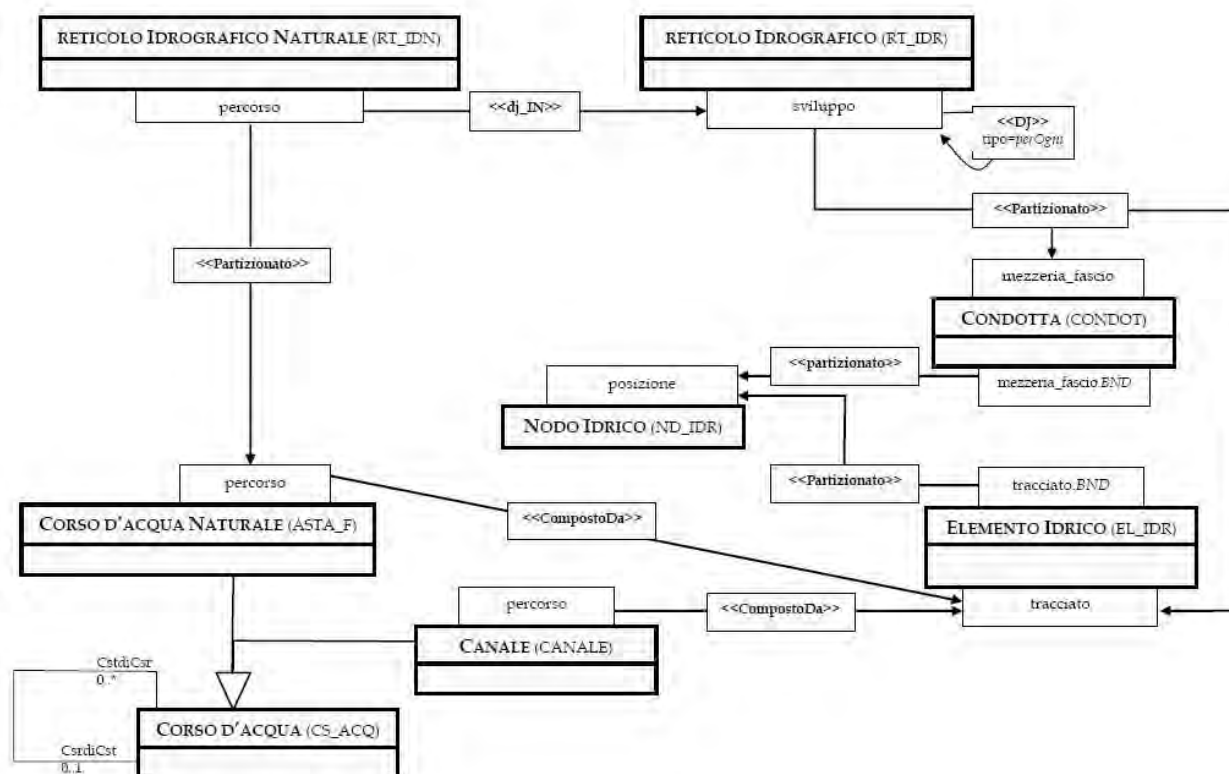


DIAGRAMMA : D040404 - relazione tra i corsi d'acqua ed i nodi idrici

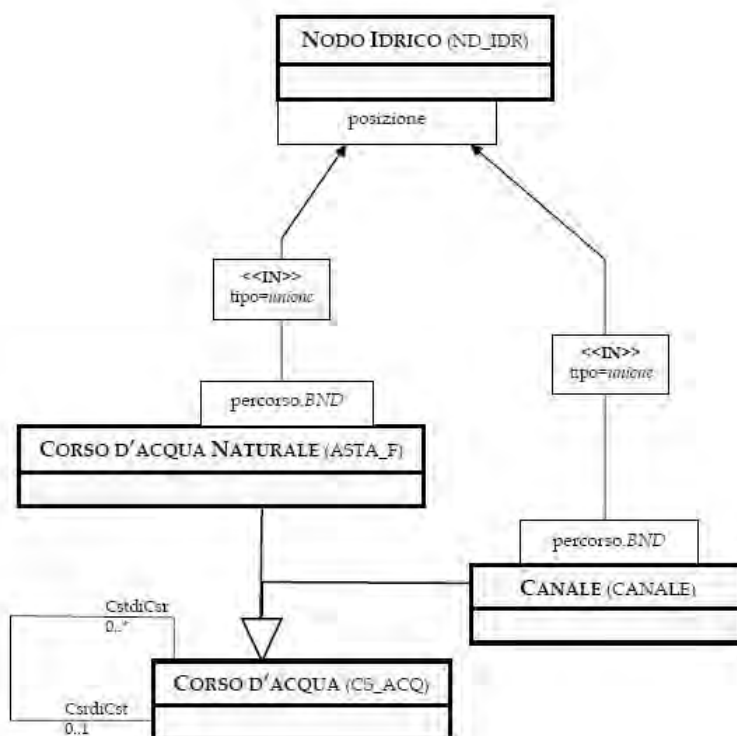
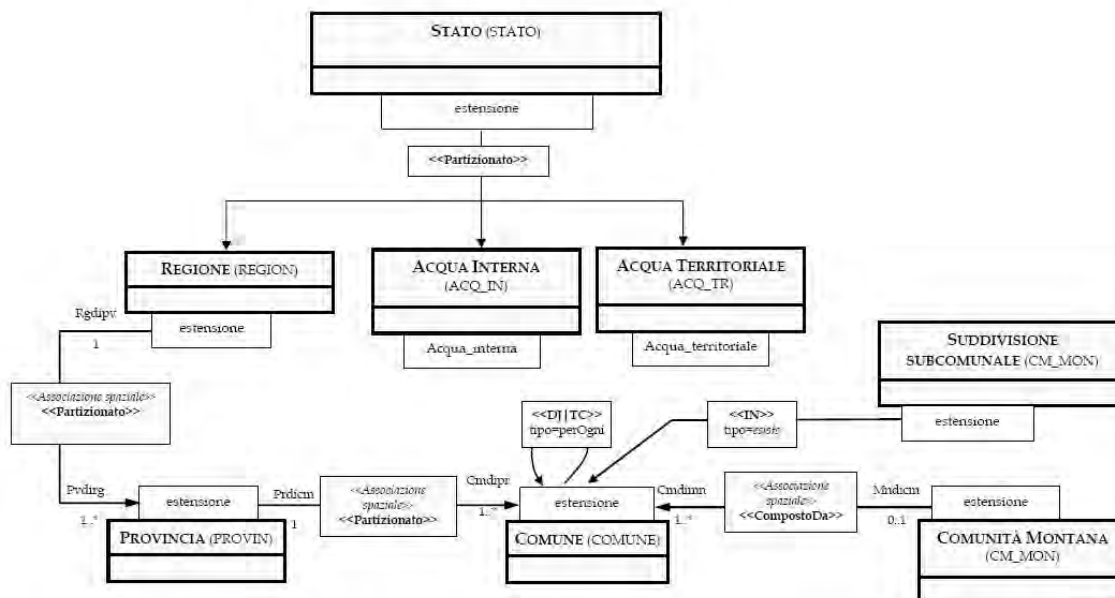
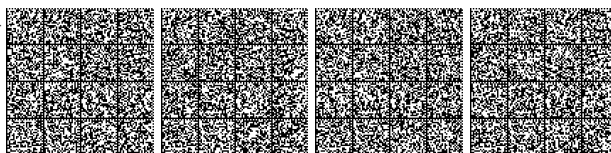


DIAGRAMMA : D0901 - correlazioni e vincoli tra i vari tipi di ambiti amministrativi



Regole tecniche per la definizione delle specifiche di contenuto dei database geotopografici.**Allegato 2****Il modello GeoUML – Regole di interpretazione delle specifiche di contenuto per i DataBase Geotopografici**

INDICE

Il Modello GeoUML	
INDICE	
1 Introduzione	
1.1 Obiettivi	
1.2 Conformità di un Data Product a una Specifica di Contenuto	
1.3 Livello concettuale e livello fisico – Modello Implementativo	
1.4 Popolamento alle diverse scale e conformità di un Data Product al National Core (NC)	
392	
2 Aspetti Generali del modello GeoUML	
2.1 Componenti del modello GeoUML	
2.2 Modalità di definizione del Modello GeoUML	
2.3 Sintassi del linguaggio GeoUML	
3 Elementi Informativi di base del GeoUML	
3.1 Introduzione	
3.2 Classe, Strato e Tema	
3.3 Attributo (non geometrico) – domini di base	
3.4 Cardinalità degli attributi (attributo multivalore)	
3.5 Dominio enumerato	
3.6 Dominio enumerato gerarchico	
3.7 Il dominio DataType	
3.8 Associazione (binaria) senza attributi	
3.9 Associazione (binaria) con attributi	
3.10 Ereditarietà tra classi	
3.11 Attributo geometrico (o componente spaziale)	
3.12 Attributo di attributo geometrico	
3.13 Chiave primaria	
3.14 Strato topologico	
4 Il Modello Geometrico di GeoUML	
4.1 Caratteristiche generali degli oggetti e dei tipi geometrici	
4.2 I tipi geometrici del GeoUML	
4.2.1 Il tipo GU_Object	
4.2.2 I tipi GU_Object2D e GU_Object3D	
4.2.3 I tipi GU_PrimitiveObject2D e GU_PrimitiveObject3D	
4.2.4 I tipi GU_Point2D e GU_Point3D (Point)	
4.2.5 I tipi GU_CPCurve2D e GU_CPCurve3D	
4.2.6 I tipi GU_CPSimpleCurve2D e GU_CPSimpleCurve3D (Composite Simple Curve)	
422	
4.2.7 I tipi GU_CPRing2D e GU_CPRing3D (Composite Ring)	
4.2.8 Il tipo GU_CPSurface2D	
4.2.9 I tipi aggregati generici GU_Aggregate2D e GU_Aggregate3D	
4.2.10 I tipi GU_CXPoint2D e GU_CXPoint3D (Complex Point)	
4.2.11 I tipi GU_CXCurve2D e GU_CXCurve3D (Complex Curve)	
4.2.12 I tipi GU_CXRing2D e GU_CXRing3D (Complex Ring)	
4.2.13 I tipi GU_CNCurve2D e GU_CNCurve3D (Connected Curve)	
4.2.14 Il tipo GU_CXSurface2D (Complex Surface)	
4.2.15 I tipi GU_CPSurfaceB3D/GU_CXSurfaceB3D (Composite/Complex Surface	



Boundary 3D)	
4.2.16 Le funzioni gUnion (unione geometrica) e gIntersection degli oggetti geometrici	431
4.3 Le relazioni topologiche sugli oggetti geometrici	
5 Attributi dipendenti dalle geometrie	
5.1 Introduzione	
5.2 Attributo a tratti	
5.3 Attributo a eventi	
5.4 Attributo a sottoaree	
6 Vincoli di integrità spaziale	
6.1 Introduzione	
6.2 Vincoli topologici	
6.2.1 Vincolo topologico esistenziale di base	
6.2.2 Regole generali per la formulazione dei vincoli	
6.2.3 Definizione formale del vincolo esistenziale tramite regole di traduzione in OCL	450
6.2.4 Varianti del vincolo topologico esistenziale di base	
6.2.4.1 Vincolo topologico esistenziale con selezioni	
6.2.4.2 Vincolo topologico esistenziale sulla frontiera o sulla proiezione planare	453
6.2.4.3 Vincolo topologico collegato ad una associazione	
6.2.4.4 Vincolo su attributi a tratti o a sottoaree	
6.2.5 Vincolo topologico su unione	
6.2.6 Vincolo topologico universale	
6.2.7 Vincoli topologici con più classi vincolanti	
6.2.8 Disgiunzione di vincoli topologici	
6.3 Vincoli di composizione (vincoli part_whole)	
6.3.1 Vincolo di composizione	
6.3.2 Il vincolo di appartenenza	
6.3.3 Il vincolo di partizione	
6.3.4 Vincoli di composizione con più classi vincolanti	
7 Gestione delle superfici collassate	
7.1 Proprietà e valori ammessi	
7.2 Relazioni e vincoli topologici	
8 Popolamento alle diverse scale e conformità	
8.1 Definizione del popolamento ai diversi livelli di scala	
8.2 Determinazione della Scala di Rilievo	
8.3 Classi normali e classi con istanze monoscala	
8.4 Classi con Specifica omogenea o differenziata	
8.5 Conformità di un Data Product alla specifica di classi differenziate alle scale	
8.6 Effetto dei livelli di popolamento sui ruoli	
8.7 Valutazione dei vincoli	
8.7.1 Applicabilità del vincolo e popolamento delle classi	
8.7.2 Applicabilità del vincolo e popolamento degli altri costrutti	
Appendice A – Traduzione dei vincoli in OCL	
A.1. Introduzione	
A.2. Vincolo topologico esistenziale	
A.3. Vincolo topologico unione	
A.4. Vincolo topologico universale	
A.5. Vincolo di composizione	
A.6. Vincolo di appartenenza	
A.7. Il vincolo di partizione	
A.8. Vincoli di composizione con più classi vincolanti	



Introduzione

Obiettivi

Questo documento definisce il *modello GeoUML*.

Il modello GeoUML viene utilizzato per definire la parte strutturata, detta *Schema Concettuale*, di una Specifica di Contenuto.

Una Specifica di Contenuto contiene infatti delle porzioni scritte in testo libero e delle porzioni scritte seguendo delle precise regole di strutturazione. La parte strutturata o Schema Concettuale delle Specifiche di Contenuto è la parte delle specifiche che si ottiene eliminando tutte le porzioni formulate in testo libero.

Il “*Catalogo dei Dati Territoriali*” è una particolare Specifica di Contenuto definita tramite il modello GeoUML e quindi la sua interpretazione si basa sulle regole descritte in questo documento

Conformità di un Data Product a una Specifica di Contenuto

Una Specifica di Contenuto costituisce una definizione dei contenuti che un *Data Product* deve possedere per essere conforme alla specifica stessa.

Il termine Data Product è utilizzato, in aderenza agli standard ISO 19100 per indicare una raccolta organizzata e coerente di informazioni territoriali. Un Data Product può essere ad esempio costituito da un insieme di file o da un database.

Per essere conforme a una Specifica di Contenuto un Data Product deve essere conforme sia alle parti scritte in testo libero, sia allo Schema Concettuale.

Dato che l'interpretazione del testo libero si basa sulla comprensione del linguaggio naturale, la conformità a tali parti deve essere interpretata direttamente, e non richiede definizioni aggiuntive.

La stesura di uno Schema Concettuale segue invece delle regole ben precise, che permettono di ottenere una definizione più accurata delle caratteristiche che il contenuto di un Data Product deve possedere per essere conforme alla specifica. L'insieme di tali regole costituisce il modello GeoUML ed è descritto in questo documento.

L'uso di un modello formale come il GeoUML per specificare lo Schema Concettuale rende possibile la *verifica automatica della conformità di un Data Product allo Schema Concettuale*.

Si sottolinea che la conformità di un Data Product allo Schema Concettuale, chiamata qui conformità intrinseca, costituisce solamente una parte delle verifiche di conformità che un Data Product deve soddisfare; altri tipi di collaudo rimangono necessari per verificare che il Data Product rappresenti correttamente il Mondo Reale (conformità reale).

Il concetto più importante ai fini della valutazione della conformità di un Data Product a una Specifica di Contenuto è quello di *classe*: una classe definisce un insieme di oggetti che possiedono proprietà omogenee. Un oggetto appartenente a una classe è chiamato *istanza della classe*. L'insieme delle istanze (di una classe) presenti in un Data Product è detto *popolazione* (della classe).

Una Specifica definisce un insieme di classi e le proprietà di ogni classe. Per quanto concerne il popolamento delle classi, i due tipi di conformità citati sopra diventano:



1. conformità intrinseca: ogni istanza contenuta nel Data Product deve appartenere a una classe definita dalla specifica e deve possedere le proprietà definite dalla specifica per quella classe
2. conformità reale: per ogni oggetto O del mondo reale che appartiene a una classe presente nella specifica e tale che la sua componente spaziale superi la soglia di acquisizione determinata dall'accuratezza metrica prevista alla scala di rilievo deve esistere un'istanza corrispondente nel Data Product.

Si osservi che il popolamento di una classe dipende dalle componenti spaziali e dalla scala di rilievo, ma la conformità intrinseca è indipendente da tali aspetti, perché si applica solamente alle istanze rilevate.

Livello concettuale e livello fisico – Modello Implementativo

Una Specifica di Contenuto in generale e il suo Schema Concettuale in particolare definiscono il contenuto che un Data Product deve possedere a livello concettuale, cioè *in maniera indipendente dalla tecnologia utilizzata per materializzarlo*.

Dato uno Schema Concettuale è possibile definire un insieme di regole che permettono di materializzare un Data Product che rappresenta i contenuti richiesti dallo Schema Concettuale su una particolare struttura fisica. Tali regole costituiscono un *Modello Implementativo*.

La principale motivazione per la separazione dello Schema Concettuale dal Modello Implementativo è costituita dalla possibilità di definire diversi Modelli Implementativi e di utilizzarli per materializzare lo stesso Schema Concettuale. Alcuni esempi pratici dell'utilità di tale possibilità sono i seguenti:

- diversi soggetti possono realizzare Data Product conformi alla stessa Specifica di Contenuto utilizzando tecnologie e strutture dati diverse;
- lo stesso soggetto può utilizzare diversi Modelli Implementativi per materializzare in maniera diversa lo stesso contenuto informativo in diverse fasi operative (ad esempio, un Modello Implementativo per gestire la produzione, un diverso Modello Implementativo per gestire l'operatività del database);
- le specifiche di contenuto rimangono valide anche a fronte di cambiamenti nelle tecnologie.

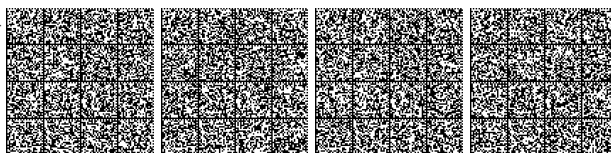
La separazione tra livello concettuale e livello fisico richiede però, nell'analizzare la conformità di un Data Product a uno Schema Concettuale, di tener conto anche del Modello Implementativo utilizzato per materializzare il Data Product.

La definizione di Modelli Implementativi esula dagli obiettivi di questo documento.

Popolamento alle diverse scale e conformità di un Data Product al National Core (NC)

Una usuale specifica di contenuto definisce in un unico modo la struttura e le proprietà delle istanze che devono popolare un Data Product conforme alla specifica stessa. Diremo che una specifica di tale tipo è una *Specifica Omogenea*. In generale, una specifica è interpretata come omogenea ed è implicito che tutti i suoi costrutti siano popolati. In particolare questa è anche l'ipotesi alla base dell'interpretazione di un Application Schema negli standard ISO 19100.

In alcuni casi, tra i quali ricadono anche il *Catalogo dei dati territoriali* e il *National Core*, la situazione è più complessa, perché si vuole una specifica nella quale lo stesso



elemento può avere proprietà diverse in base alla scala alla quale vengono rilevate le sue istanze. Diremo che una specifica di questo tipo è una Specifica di Contenuto *Differenziata*.

In una specifica differenziata è possibile definire un certo numero di “livelli di scala” (cioè di raggruppamenti di scale considerate indifferenziate tra loro ai fini della specifica) e dichiarare per ogni elemento informativo della specifica se esso deve essere popolato a ciascuno di tali livelli. In questo modo una specifica differenziata contiene al suo interno diverse specifiche omogenee: la specifica costituita dall'insieme complessivo degli elementi informativi e, per ogni livello di scala LS, la specifica costituita dagli elementi che devono essere popolati a livello LS.

Ad esempio, nel Catalogo dei dati territoriali sono definiti due livelli di scala:

- NC1, che raggruppa le scale 1000 e 2000
- NC5, che raggruppa le scale 5000 e 10000

e il documento definisce implicitamente 3 specifiche omogenee:

1. L'insieme complessivo di tutti gli elementi che costituiscono il *Catalogo dei dati territoriali*, che è la specifica più completa e onnicomprensiva
2. Il *National Core* di livello NC1, che contiene tutti gli elementi che costituiscono la specifica da adottare alle scale 1000 e 2000
3. Il *National Core* di livello NC5, che contiene tutti gli elementi che costituiscono la specifica da adottare alle scale 5000 e 10000

E' importante osservare che le regole di conformità di un Data Product a una specifica differenziata sono più complesse delle regole di conformità di un Data Product a una specifica omogenea.

Vediamo due esempi con riferimento al National Core:

1) L'attributo Fondo della classe Area Veicolare (AC_VEI) ha nel NC il seguente popolamento alle scale:

“popolato a scala 1000-2000” e “non popolato a scala 5000-10000”

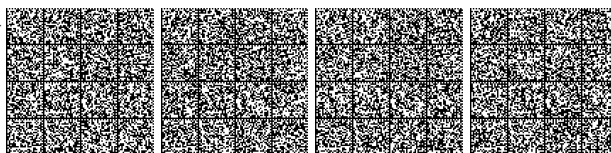
Questo significa che singole istanze della classe AC_VEI hanno una diversa struttura di attributi in base alla scala alla quale sono rilevate. Questa differenza impatta la conformità intrinseca di un Data Product al NC.

2) la classe delle Unità Volumetriche (UN_VOL) ha il seguente popolamento alle scale:

“popolata a scala 1000-2000” e “non popolata a scala 5000-10000”

Questa indicazione significa che le istanze di Unità Volumetriche dovranno essere rilevate solamente laddove la scala di acquisizione è 1000-2000, ma non dove è 5000-10000. Questa differenza impatta la conformità reale, ma non quella intrinseca. Se però esistesse il vincolo che le UN_VOL sono utilizzate per comporre geometricamente altri oggetti, ad esempio gli edifici, allora questo vincolo non potrebbe essere soddisfatto alla scala 5000-10000 e quindi anche la conformità intrinseca ne risulterebbe affetta.

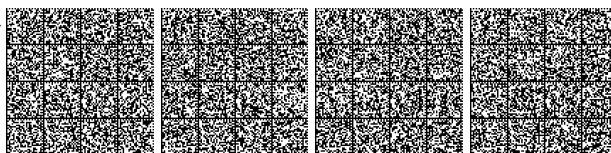
Dato che le regole di conformità di un Data Product a una specifica differenziata sono più complesse delle regole di conformità di un Data Product a una specifica omogenea e dato che gli standard di riferimento si riferiscono sempre a specifiche omogenee, questo documento è organizzato nel modo seguente:



1. prima (dal capitolo 2 al capitolo 7) definisce tutti i costrutti che costituiscono una specifica omogenea, senza prendere in considerazione gli aspetti di popolamento differenziato alle scale; in tal modo questi aspetti possono essere rapportati più facilmente alle definizioni presenti negli standard di riferimento
2. poi, al capitolo 8, tratta tutti gli aspetti dipendenti dal popolamento differenziato alle diverse scale che caratterizzano una specifica differenziata come il NC.

È importante infine osservare che questa differenza di strutturazione della specifica in base alla scala si applica a priori e non altera le regole relative alla soglia di acquisizione di un oggetto; quindi la decisione se un oggetto O appartenente alla classe C deve essere rilevato a una certa scala S applica in sequenza le due regole seguenti:

1. se la classe C *non* è popolata alla scala S, O non viene rilevato, altrimenti si valuta la successiva regola
2. se le dimensioni di O superano la soglia di acquisizione determinata dall'accuratezza metrica prevista per la scala S, O viene rilevato, altrimenti O non viene rilevato.



Aspetti Generali del modello GeoUML

Componenti del modello GeoUML

Il modello GeoUML è composto da un insieme di costrutti che consentono di definire formalmente lo schema concettuale di una specifica. I costrutti sono suddivisi in due categorie:

- gli **Elementi Informativi**, che costituiscono tutti i componenti utilizzabili per definire la struttura dei contenuti informativi della specifica, e
- i **Vincoli di Integrità**, che si applicano agli elementi informativi e definiscono le proprietà che i dati, contenuti in un qualsiasi Data Product conforme alla specifica, dovranno soddisfare.

Il modello GeoUML è descritto progressivamente in questo documento seguendo il seguente ordine:

1. Modello GeoUML base per specifiche omogenee (capitoli da 3 a 6): questi capitoli descrivono i costrutti del modello facendo riferimento a una specifica omogenea;
2. Gestione delle superfici collassate (capitolo 7): questo capitolo descrive il modo in cui il modello GeoUML tratta il problema del collassamento delle superfici, cioè la rappresentazione di componenti spaziali concettualmente areali che si riducono a linee o punti per ragioni di dimensione;
3. Costrutti del modello GeoUML per supportare specifiche differenziate (capitolo 8).

Modalità di definizione del Modello GeoUML

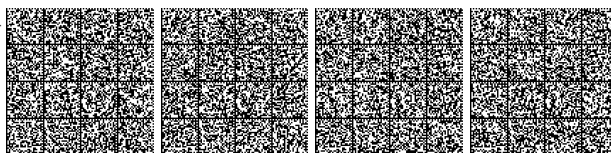
In linea di principio il Modello GeoUML costituisce una specializzazione degli standard 19103, 19107, 19109 prodotti dal ISO TC 211, che a loro volta fanno riferimento agli standard *OMG-UML V1.3* (Unified Modeling Language) e *OCL* (Object Constraint Language) incluso nello stesso standard *OMG-UML V1.3*.

Pertanto la comprensione approfondita di questo documento richiede di conoscere tali standard, in particolare i costrutti dei "class diagram" del modello UML e il linguaggio OCL utilizzato in UML per esprimere vincoli di integrità.

La formalizzazione del GeoUML potrebbe essere quindi fatta integralmente fornendo le regole di traduzione di uno Schema GeoUML in un corrispondente schema UML realizzato secondo tali standard e, in effetti, l'insieme di tali regole è stato definito ai fini della produzione di un AS per la generazione, secondo lo standard ISO 19136, del formato GML di un Data Product.

In questo documento si è invece preferito, per ragioni di semplicità e di livello di astrazione, seguire il seguente metodo di formalizzazione più articolato:

1. Tutti i costrutti di base del GeoUML (cioè tutti i costrutti ad eccezione di quelli indicati ai punti seguenti) sono definiti formalmente fornendo la loro traduzione nei costrutti definiti dagli standard citati;
2. Il modello geometrico, cioè l'insieme dei tipi geometrici utilizzabili nello Schema Concettuale, è definito in maniera autonoma, seguendo le modalità utilizzate dallo standard SFM (Simple Feature Model), ISO 19125-1, per evitare di doverlo definire come specializzazione di ISO 19107, che è uno standard eccessivamente vasto rispetto al livello raggiunto dall'attuale tecnologia;
3. Gli attributi dipendenti dalle geometrie (attributi a tratti, a eventi e a sottoaree) sono definiti in maniera astratta introducendo metodi specifici per accedere ai



loro valori e alle corrispondenti geometrie (tratti, eventi, sottoaree); ciò consente di lasciare indefinita e specificabile a livello di Modello Implementativo la modalità di rappresentazione (che può essere strutturale, tramite segmenti di geometria, oppure basata sull'introduzione di un'ascissa curvilinea);

4. I Vincoli di Integrità sono specificati fornendo la loro traduzione nei costrutti definiti dagli standard citati, che nel caso dei vincoli implica un uso massiccio del linguaggio OCL.

Per quanto riguarda l'uso del linguaggio OCL si precisa che la funzione *oclisKindOf()* è semplificata a *isKindOf()* e si richiama che la notazione O.f.g, dove O è un oggetto e f e g sono funzioni che restituiscono insiemi di valori, restituisce un unico insieme e non un insieme di insiemi.

Questo documento ha come scopo principale quello di fornire una definizione formale, secondo le modalità illustrate sopra, del GeoUML. Tuttavia, esso contiene anche un certo numero di indicazioni esemplificative che non possono però, in caso di dubbio, essere considerate sostitutive della definizione formale, che costituisce l'interpretazione di riferimento.

La definizione formale è resa necessaria dal ruolo che svolgono le specifiche; le ambiguità nell'interpretazione delle specifiche costituiscono infatti una sorgente di incertezza nella valutazione di conformità di un Data Product alla specifica stessa. In particolare, la definizione formale supporta efficacemente la realizzazione di strumenti di verifica automatica della conformità intrinseca di un Data Product a una specifica.

Sintassi del linguaggio GeoUML

La sintassi principale del linguaggio GeoUML è in forma testuale, a differenza di quella degli standard citati, che è grafica. La sintassi testuale si basa sull'impiego di parole chiave in una forma non estremamente sintetica al fine di migliorare la leggibilità della specifica. In questo documento le parole chiave sono indicate in *corsivo sottolineato*, ad esempio *classe*, ma il formato esatto di stampa può variare senza modificarne il significato.

Inoltre, come già detto, in una Specifica di Contenuto lo Schema Concettuale vero e proprio è mescolato a porzioni descrittive di testo libero che devono essere sempre ben riconoscibili e separabili dallo Schema Concettuale.

Anche se la sintassi testuale è quella principale, nel senso che uno Schema Concettuale deve essere completamente definito utilizzando tale sintassi, è possibile integrare tale schema con alcuni diagrammi in forma grafica. Valgono su questo aspetto le seguenti regole e limitazioni:

1. I diagrammi sono considerati non convenienti per rappresentare la struttura interna delle classi (attributi, domini, ecc...), ma costituiscono un utile complemento alla forma testuale nella rappresentazione dei legami che sussistono tra classi diverse, cioè associazioni tra classi, gerarchie di ereditarietà tra classi e vincoli di integrità tra classi;
2. La forma grafica del GeoUML è pertanto definita solamente per queste componenti: classi, associazioni, gerarchie e vincoli;
3. Nel caso in cui, per errore, vi sia un'inconsistenza tra i diagrammi e le definizioni date nella parte testuale, *prevale sempre la forma testuale*.



Elementi Informativi di base del GeoUML

Introduzione

Gli elementi informativi di base del linguaggio GeoUML sono, nell'ordine in cui verranno presentati, i costrutti di:

- classe
- attributo (non geometrico)
- cardinalità
- dominio enumerato
- dominio gerarchico
- associazione
- ereditarietà
- attributo geometrico
- attributo di attributo geometrico
- chiave primaria
- strato topologico

Tutti i costrutti di base del modello GeoUML possiedono le seguenti proprietà:

- **Nome applicativo** (obbligatorio): è la parola (o insieme di parole) che identifica il costrutto nel contesto applicativo a cui la specifica si riferisce.
- **Codice** (obbligatorio ad eccezione dei vincoli): è un codice univoco alfanumerico che identifica il costrutto.
- **Codice alfanumerico o abbreviazione** (obbligatorio per le classi, ma opzionale per gli altri costrutti): è un'abbreviazione del nome applicativo.

Tutti i costrutti di base del GeoUML sono definiti formalmente nel seguito fornendo la loro traduzione nei costrutti definiti dagli standard citati. In particolare, lo standard ISO 19109, "Rules for Application Schema" [19109] e gli standard collegati definiscono precisamente le regole per scrivere un Application Schema. Nel seguito si useranno indifferentemente i termini AS oppure *Schema UML-ISO* per indicare un Application Schema conforme a tali regole. Si richiama il fatto, importante per capire la logica del GeoUML, che un AS è costituito da un class diagram UML nel quale eventuali vincoli sono definiti utilizzando il linguaggio OCL.

Classe, Strato e Tema

Una classe possiede un nome applicativo, un codice e un codice alfanumerico (obbligatori e univoci nella specifica). La definizione testuale si basa sulla parola chiave classe seguita dal nome della classe e, tra parentesi, dal codice alfanumerico e dal codice.

Un oggetto appartenente a una classe è chiamato *istanza*; ogni oggetto è dotato implicitamente di un *identificatore* (OID) che non richiede di essere dichiarato a parte. L'insieme delle istanze presenti in un certo contesto (ad esempio, un Data Product) è detto *popolazione* (della classe).

Una classe può essere astratta. Una classe astratta non può avere istanze dirette, cioè le sue uniche istanze sono quelle appartenenti alle sue sottoclassi (il concetto di sottoclasse è definito più avanti) e pertanto può essere definita solo come superclasse



di una gerarchia di classi al fine fattorizzare la rappresentazione di proprietà comuni a più sottoclassi. Sintatticamente una classe astratta si indica con la parola chiave classe astratta invece di classe.

Le classi possono essere raggruppate per comodità in *Strati* e *Temi*, formando una gerarchia nella quale diverse classi appartengono a un unico Tema e diversi Temi appartengono a un unico Strato. E' importante sottolineare che la organizzazione delle classi in Strati e Temi è utile per la leggibilità della specifica, ma non ha nessuna rilevanza sul suo significato e quindi sulla conformità di un Data Product alla specifica stessa; cambiando tale strutturazione la specifica rimane inalterata e i Data Product che erano conformi rimangono conformi.

Nota Bene: la nozione di Strato, qui definita, non ha nessun legame con la nozione di "Strato Topologico" che verrà introdotta alla fine di questo capitolo. La condivisione del termine è solo la conseguenza dell'esigenza di mantenere continuità con terminologie utilizzate in precedenza. Il termine strato utilizzato qui potrebbe essere convenientemente sostituito con il termine "Categoria Tematica".

Trasformazione in AS.

Regola Classe

Data una classe C si genera una classe FeatureType con lo stesso nome nello schema UML-ISO.

Esempio di applicazione della regola Classe

Costrutto GeoUML (forma testuale e forma grafica)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>classe</u> : C (abbreviazione - codice) ... C (abbreviazione - codice)	<<FeatureType>> C ...

Attributo (non geometrico) – domini di base

La nozione di **attributo** fa riferimento ad una proprietà di una classe esprimibile attraverso un valore scelto in un *dominio*.

I domini degli attributi non geometrici possono essere:

- domini di base (descritti in questa sezione)
- dominio enumerato (descritto più avanti)
- dominio enumerato gerarchico (descritto più avanti)
- dominio DataType (descritto più avanti)

I domini di base sono: String, NumericString, Integer, Real, Boolean, Date, Time.



DateTime.

- **String** rappresenta una sequenza di caratteri di lunghezza finita,
- **NumericString** rappresenta una sequenza di cifre di lunghezza finita,
- **Integer** rappresenta i numeri interi,
- **Real** i numeri reali in virgola mobile,
- **Boolean** i valori di verità vero e falso,
- **Date** raccoglie i valori di tipo data nel formato: gg/mm/aaaa,
- **Time** i valori di tipo ora nel formato: hh:mm:ss,
- **DateTime** individua valori di timestamp formati da una data e un'ora nel formato: gg/mm/aaaa hh:mm:ss.

Ogni attributo ha un nome che deve essere univoco nell'ambito della classe (a parte le gerarchie), un codice univoco nella specifica, può avere un codice alfanumerico (opzionale) ed è sempre associato al nome del dominio (di base o altri) che caratterizza i valori ammissibili.

Per motivi legati all'implementazione e all'interoperabilità è necessario indicare, nei tipi **String** e **NumericString** un parametro che indica la lunghezza massima delle stringhe rappresentate. Quindi nella specifica tali tipi assumo la forma: String(N) e NumericString(N), dove N rappresenta la lunghezza massima.

La definizione testuale si basa sulla parola chiave **attributi** seguita dal codice, dal nome e dal tipo degli attributi; inoltre gli attributi non geometrici della classe sono distinti dagli altri attributi dalle parole chiave **attributi della classe**

Trasformazione in AS.

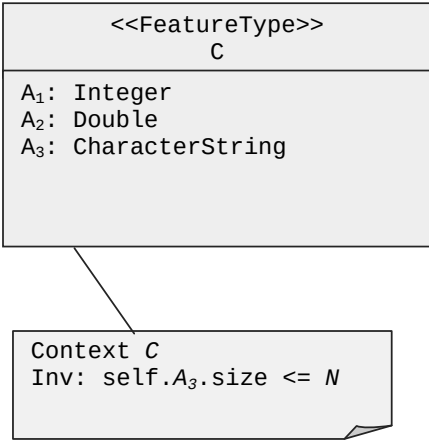
I domini di base vengono trasformati nei corrispondenti domini del AS secondo la seguente tabella

Tipo GeoUML-base	Tipo in UML-ISO
<i>Integer</i>	Integer
<i>Real</i>	Double
<i>String(N)</i>	CharacterString
<i>NumericString(N)</i>	CharacterString con restrizione ai soli caratteri che rappresentano cifre.
<i>Boolean</i>	Boolean
<i>Time</i>	Time
<i>Date</i>	Date
<i>DateTime</i>	DateTime

Nel caso in cui in una classe C sia specificato un attributo A il cui dominio sia String(N) o NumericString(N) allora va aggiunto alla classe il seguente vincolo OCL:

```
Context C
Inv: self.A.size <= N
```



Costrutto GeoUML (forma testuale)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>classe</u> C (abbreviazione - codice) <u>attributi</u>: <u>attributi della classe</u>: A₁: <u>Integer</u> A₂: <u>Real</u> A₃: <u>String(N)</u>	

Cardinalità degli attributi (attributo multivalore)

Per rappresentare la cardinalità degli attributi nella notazione testuale si usa la stessa forma usata nella rappresentazione grafica (UML standard).

La cardinalità può essere applicata a tutti i tipi di attributi e i valori ammessi sono [0..1], [1..1], [0..*] e [1..*] e nel caso in cui sia omessa è assunto il valore di default [1..1]; la cardinalità “*” ammette che sia associato ad un attributo un insieme (senza duplicati) di valori.

L’opzionalità del valore dell’attributo (cardinalità minima uguale a zero) significa che è possibile assegnare a tale attributo il valore *nullo*; tale valore costituisce un valore speciale del GeoUML la cui implementazione in diversi Modelli Implementativi può variare.

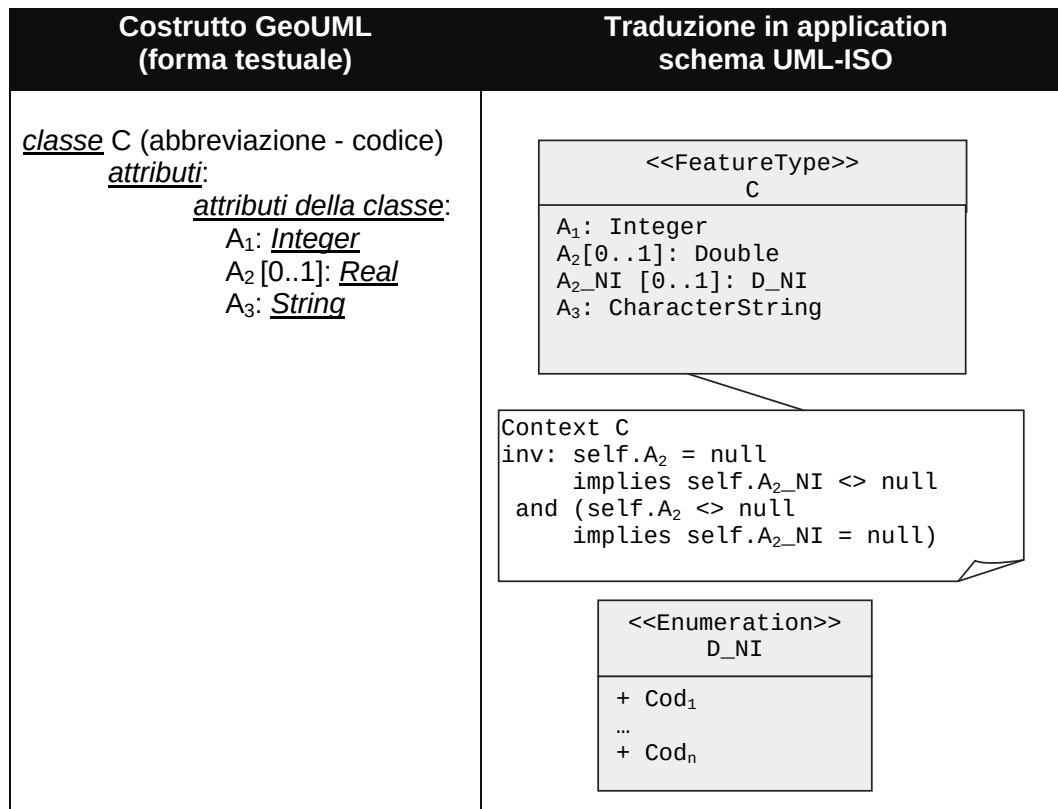
Si noti che non sono ammessi la stringa vuota o l’attributo multivalore vuoto (insieme vuoto) come sostituzione del valore nullo negli attributi opzionali (e tantomeno negli attributi obbligatori).

Dato che il valore nullo può avere origini e significati diversi, è possibile associare ad ogni valore nullo un’etichetta presa dal dominio “*Null Interpretation (D_NI)*”. Tale dominio deve essere configurato per ogni specifica di contenuto (in assenza di configurazione tale dominio è vuoto).

Trasformazione in AS.

La cardinalità viene riportata nel AS esattamente come definita in GeoUML. Le etichette del valore nullo per un attributo A vengono rappresentate da un attributo aggiuntivo A_NI con dominio D_NI (dato che D_NI è un dominio enumerato, per capire bene la regola di trasformazione indicata è opportuno leggere il paragrafo successivo, relativo ai domini enumerati).





Dominio enumerato

Un **dominio enumerato** è un dominio finito i cui valori sono predefiniti ed elencati nello schema.

La definizione di un attributo enumerato ha due forme: i valori possono essere elencati direttamente nella definizione dell'attributo, in tal caso si parla di "*dominio embedded*" e tale dominio è strettamente legato all'attributo e viene cancellato quando si cancella l'attributo, oppure essere elencati in una definizione separata del dominio.

Un dominio enumerato ha il codice, il nome e può avere il codice alfanumerico.

Dominio enumerato a definizione separata

Trasformazione in AS

Regola Dominio-enumerato

Dato un dominio enumerato DE si genera una classe Enumeration DE dove tutte le coppie (*codice*, *valore*) del dominio DE vengono rappresentate nella classe Enumeration DE tenendo il solo *codice* come istanze della classe Enumeration DE. Il *valore* viene aggiunto come tag value documentation.



Esempio di applicazione della regola *Dominio-enumerato*

Costrutto GeoUML (forma testuale)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>dominio</u> DE (abbreviazione - codice) Cod ₁ Val ₁ ... Cod _n Val _n	<<Enumeration>> DE + Cod₁ ... + Cod_n tag values: Cod ₁ : documentation = Val ₁ ... Cod _n : documentation = Val _n

Dominio enumerato embedded

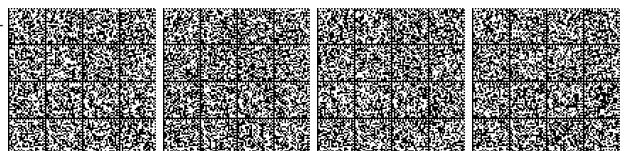
Questa forma più sintetica è indicata quando i valori sono pochi e il dominio non deve essere condiviso con altri attributi, altrimenti è preferibile la forma con definizione separata del dominio.

Trasformazione in AS**Regola Dominio enumerato embedded**

Dato un dominio enumerato DE embedded in una classe C si genera una classe Enumeration 'ad hoc' di nome C_DE dove tutte le coppie (*codice*, *valore*) del dominio DE vengono rappresentate nella classe Enumeration DE tenendo il solo *codice* come istanze della classe Enumeration DE. Il *valore* viene aggiunto come tag value documentation.

Esempio di applicazione della regola Dominio enumerato embedded

Costrutto GeoUML (forma testuale)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>classe</u> C (abbreviazione - codice) <u>attributi</u> : <u>attributi della classe</u> : A: <u>Enum</u> <u>dominio (DA)</u> Cod ₁ – Val ₁ Cod _m – Val _m	<<Enumeration>> C_DA + Cod₁ ... + Cod_m <<FeatureType>> C A: C_DA tag values: Cod ₁ : documentation = Val ₁ ... Cod _m : documentation = Val _m



Dominio enumerato gerarchico

In alcuni casi è necessario rappresentare attributi i cui valori enumerati sono definiti attraverso una classificazione gerarchica.

Si ottiene questo tramite una versione arricchita dell'attributo enumerato, detta attributo enumerato gerarchico, nella quale dopo ogni valore della lista è possibile inserire un attributo di dominio enumerato (che rappresenta un livello aggiuntivo della gerarchia) e uno o più attributi aggiuntivi di tipo base; non può quindi essere aggiunto un attributo di dominio DataType, di tipo geometrico, o di un altro dominio enumerato gerarchico. Il nome dell'attributo di dominio enumerato può essere omissivo.

Il dominio enumerato gerarchico ha come quello enumerato un nome, un codice e può avere un codice alfanumerico.

Si consideri il seguente esempio di attributo enumerato gerarchico con dominio embedded:

classe ElementoStradale (ELESTR – 0503)

attributi:

attributi della classe:

050301 – Tipo: Enum

dominio (DTipo)

01 – Piazza

0101 - rotatoria

0102 - non-rotatoria

02 – AreaStrutturata

sottotipo:

0201 - casello

0202 – incrocio

dimensione: real

03 – Tronco

lunghezza: real

l'attributo "tipo" sarebbe un semplice enumerato se fosse definito come:

050301 – Tipo: Enum

dominio (DTipo)

01 – Piazza

02 – AreaStrutturata

03 – Tronco

invece, dopo il primo valore "Piazza" troviamo un nuovo attributo di tipo enumerato (il cui nome è stato omissivo), il cui dominio è (rotatoria, non-rotatoria) e rappresenta un nuovo livello della gerarchia, e dopo il secondo valore "AreaStrutturata" troviamo due attributi, "sottotipo" e "dimensione", dei quali uno è enumerato (rappresenta un ulteriore livello della gerarchia) e l'altro real, ecc...

Si noti che si può nidificare questo tipo di attributo anche più profondamente e che si può utilizzare la definizione separata del dominio enumerato invece dell'elencazione diretta dei valori utilizzata nell'esempio, secondo le regole viste nel paragrafo relativo agli attributi enumerati.



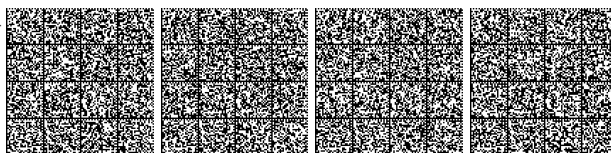
Trasformazione in AS

Regola Dominio-gerarchico

Questa regola è basata su due passaggi: il primo consiste nel trasformare il dominio gerarchico in un corrispondente dominio enumerato del GeoUML, il secondo consiste nel trasformare l'enumerato in AS secondo la regola già vista. La regola da applicare per il primo passaggio è la seguente:

Dato un dominio gerarchico DG si genera il corrispondente dominio enumerato DG' dove tutti i valori del dominio DG ai diversi livelli vengono generati come valori distinti del dominio enumerato DG'. Per ogni attributo normale attr eventualmente presente nel dominio gerarchico DG si genera, nella classe C contenente l'attributo A di dominio DG, un attributo normale opzionale A_attr e si aggiunge un vincolo OCL per indicare che tale attributo deve essere valorizzato solo nel caso in cui l'attributo A assuma un certo insieme di valori.

Di seguito si riporta un esempio di applicazione della regola.



Esempio di applicazione della regola *Dominio-gerarchico*

Costrutto GeoUML (forma testuale)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>dominio</u> DA (abbreviazione - codice) Cod₁ – Val₁ Cod_{1,1} – Val_{1,1} Cod_{1,1,1} – Val_{1,1,1} Cod_{1,1,2} – Val_{1,1,2} ... Cod_{1,m} – Val_{1,m} Cod_n – Val_n attr: <u>String</u> <u>classe</u> C (abbreviazione - codice) <u>attributi</u>: <u>attributi della classe</u>: A: <u>Enum</u> DA	<pre> <<Enumeration>> DG + Cod₁ + Cod_{1,1} + Cod_{1,1,1} + Cod_{1,1,2} ... + Cod_{1,m} ... + Cod_n </pre> tag values: Cod₁: documentation = Val₁ Cod_{1,1}: documentation = Val₁-Val_{1,1} Cod_{1,1,1}: documentation = Val₁-Val_{1,1}-Val_{1,1,1} Cod_{1,1,2}: documentation = Val₁-Val_{1,1}-Val_{1,1,2} ... Cod_{1,m}: documentation = Val₁ - Val_{1,m} ... Cod_n: documentation = Val_n <pre> <<FeatureType>> C A: DG A_attr[0..1]: CharacterString </pre> <pre> Context C inv: self.A = Cod_n implies self.A_attr <> null and (self.A <> Cod_n implies self.A_attr=null) </pre>

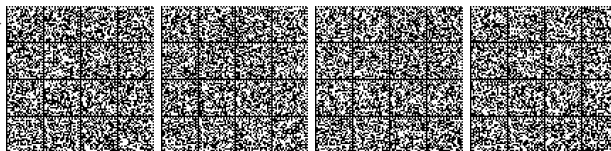
Il dominio *DataType*

Il dominio *DataType* consente di arricchire l'insieme dei domini disponibili per gli attributi con un dominio strutturato, i cui valori sono record di valori. I componenti (attributi) di tale record possono contenere valori appartenenti ai domini di base, enumerati e enumerati gerarchici, ma non ai *DataType* e ai tipi geometrici. Gli attributi del *DataType* possono avere una cardinalità 1..1 oppure 0..1. Poiché un attributo associato al dominio *DataType* ha a sua volta una cardinalità se ne evidenziano le implicazioni:

- ogni record di valori deve sempre rispettare la cardinalità definita dai propri componenti;
- nel caso in cui l'attributo con dominio *DataType* abbia cardinalità minima 1 deve esistere almeno un record e in ogni record deve esistere almeno un componente con valore diverso da nullo, indipendentemente dalla cardinalità dei componenti.

I *DataType* si differenziano dalle classi per il fatto di non avere un'identità, essi possono essere utilizzati solo come dominio (tipo) di un attributo.

La definizione testuale si basa sulla parola chiave *DataType* seguita dal nome (con



codice univoco nella specifica e codice alfanumerico opzionale) e dalla lista degli attributi.

Trasformazione in AS.

Regola DataType

Dato un DataType TD si genera una classe DataType di UML-ISO. Gli attributi del DataType vengono rappresentati come attributi della classe DataType rispettando le cardinalità. I domini degli attributi vengono tradotti come indicato precedentemente; se è presente un dominio enumerato embedded DE, nella regola vista precedentemente la classe Enumeration 'ad hoc' che viene generata per rappresentare i suoi valori ha il nome TD_DE (cioè assume in questo caso il nome del tipo di dato invece di quello della classe).

Esempio di applicazione della regola Tipo-di-Dato

Costrutto GeoUML (forma testuale)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>DataType</u> TD (abbreviazioni) <u>attributi</u> : A ₁ : <u>Integer</u> A ₂ [0..1]: <u>Real</u> A ₃ : <u>String</u>	<<DataType>> TD A₁: Integer A₂[0..1]: Double A₂_NI[0..1]: D_NI A₃: CharacterString

Associazione (binaria) senza attributi

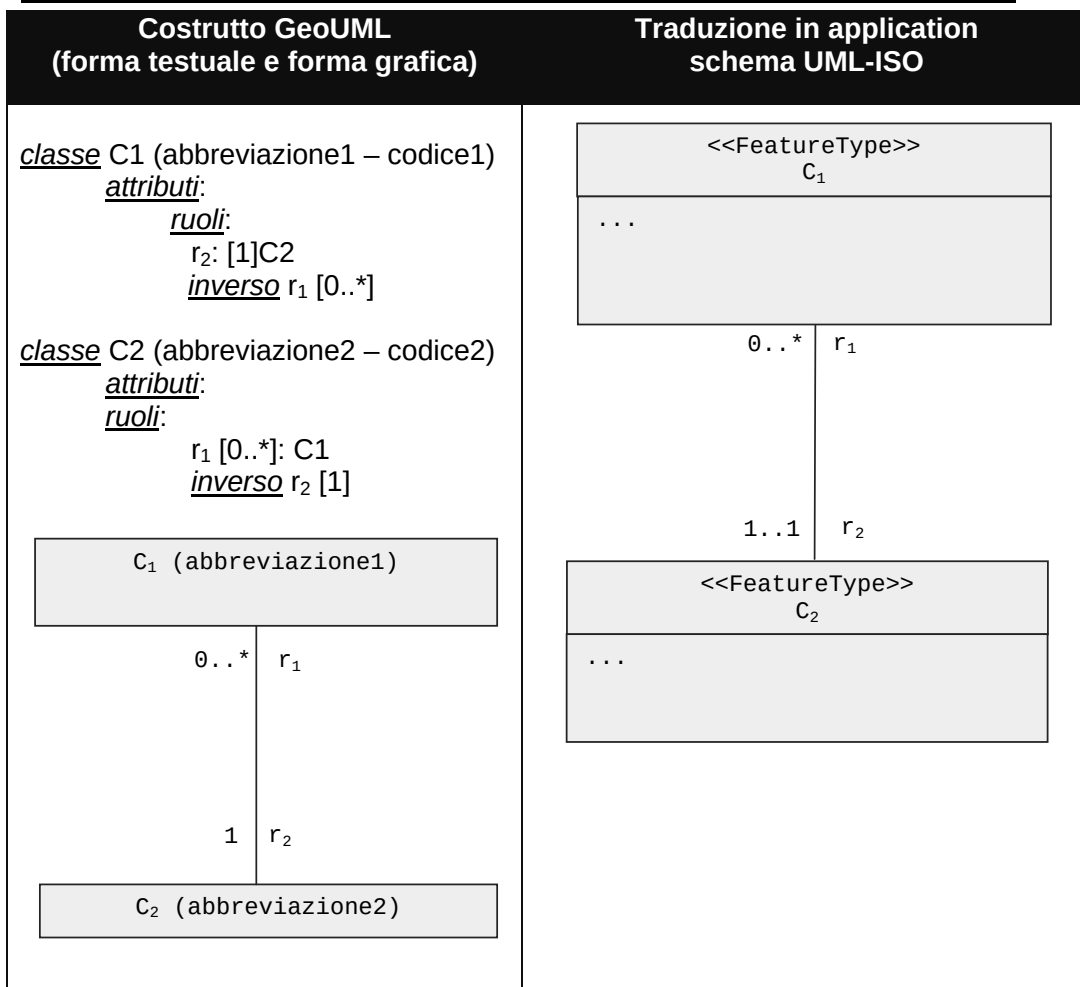
La notazione testuale per la definizione di associazioni consiste nel dichiarare, dopo la parola chiave ruoli, il ruolo della classe collegata (indicando il codice univoco, il codice alfanumerico e il nome) ed eventualmente, dopo la parola chiave inverso, il ruolo opposto.

Trasformazione in AS.

Regola Associazione-binaria-senza-attributi

Data un'associazione A tra le classi C₁ e C₂ con i rispettivi ruoli r₁ e r₂ si genera un'associazione con gli stessi ruoli tra le corrispondenti classi FeatureType dello schema UML-ISO.



Esempio di applicazione della regola *Associazione-binaria-senza-attributi*

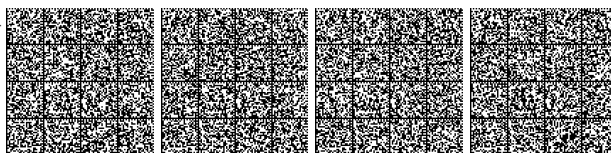
Si noti che nella forma testuale è presente ridondanza, perché in questo esempio l'associazione e i ruoli sono stati definiti in ambedue le classi interessate, in forma simmetrica; questa ridondanza può essere evitata rinunciando alla dichiarazione dell'associazione in una delle due classi, a fronte di una maggiore difficoltà per il lettore di capire in quali associazioni è coinvolta una classe.

Associazione (binaria) con attributi

Talvolta un'associazione possiede attributi propri. In questo caso la forma testuale richiede di dichiarare, in maniera indipendente rispetto alle dichiarazioni dei ruoli all'interno delle classi interessate, anche un'associazione, utilizzando la parola chiave associazione. I ruoli coinvolti nell'associazione devono avere entrambi cardinalità massima “*”.

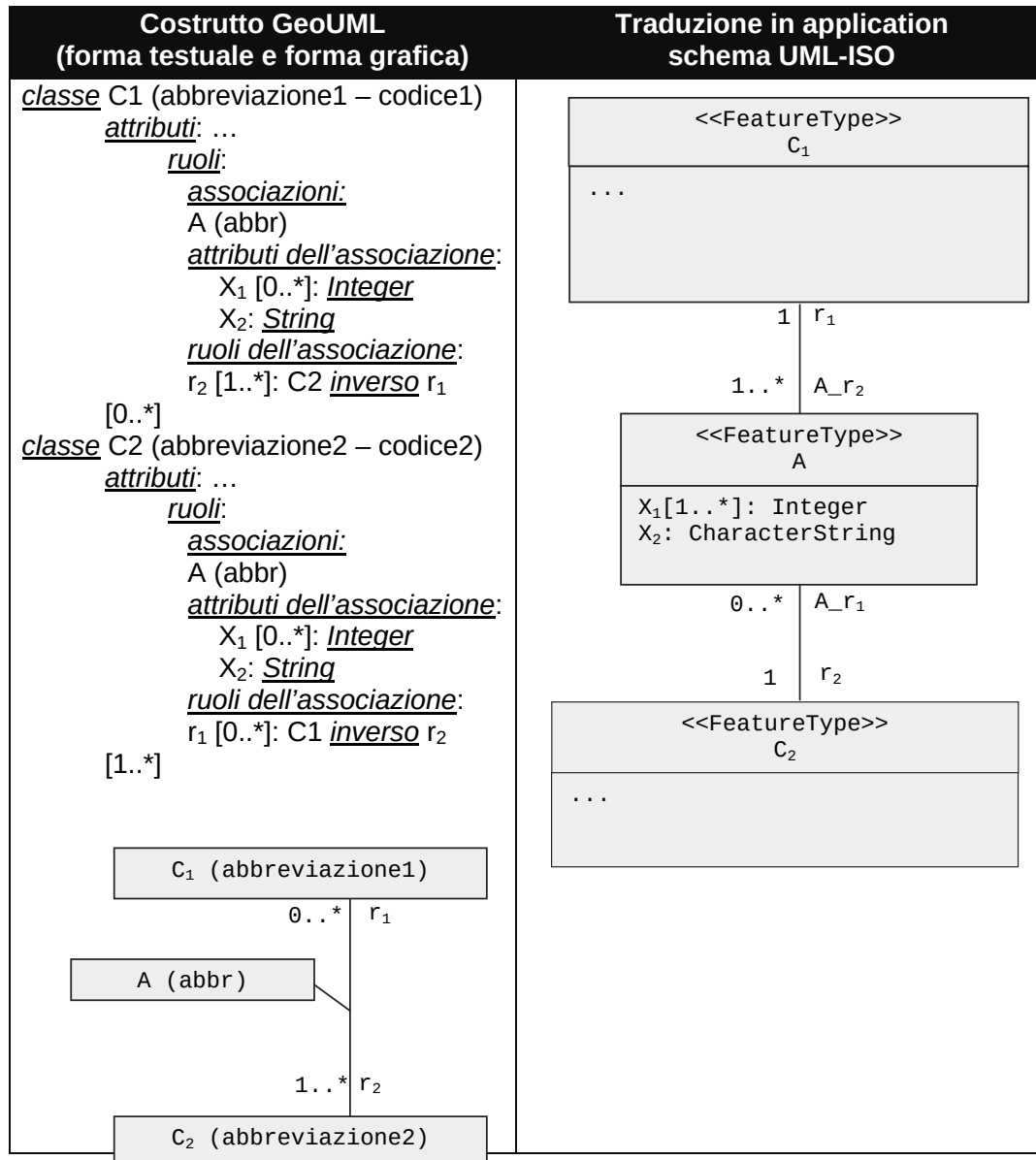
Trasformazione in AS.**Regola Associazione-binaria-con-attributi**

Se l'associazione A tra le classi C₁ e C₂ presenta degli attributi, si genera un



FeatureType A dello schema UML-ISO che corrisponde all'associazione A e include tutti gli attributi di A. Tale FeatureType A viene collegato alle due classi coinvolte nella relazione attraverso due associazioni binarie che conservano i ruoli r_1 e r_2 verso le classi C_1 e C_2 , mentre si introducono i ruoli A_{r_1} e A_{r_2} verso il Feature Type A.

Esempio di applicazione della regola *Associazione-binaria-con-attributi*



Ereditarietà tra classi

L'ereditarietà tra classi si definisce dichiarando la relazione di sottotipo tra una classe (detta sottoclasse) e un'altra classe più generale (detta superclasse). Un esempio di definizione in GeoUML di una gerarchia di ereditarietà semplice in notazione testuale è il seguente:

```

classe AreaCircolazione (ACIR – 0203)
    superclasse incomplete (AreaCircolazioneStradale)
    attributi:
    ...;
classe AreaCircolazioneStradale (ACST - 0204)
    sottoclasse di AreaCircolazione
    ...
  
```

Questa dichiarazione implica che:

- tutti gli oggetti della sottoclasse appartengano alla superclasse, ma non viceversa (nell'esempio si dichiara quindi che possono esistere *Aree di Circolazione* che non sono *Aree di Circolazione Stradale*) e la gerarchia viene chiamata **incompleta** (aspetto estensionale);
- dalla precedente proprietà si deriva che tutte le proprietà della superclasse si applicano agli oggetti della sottoclasse, ossia la sottoclasse eredita gli attributi, i ruoli (associazioni), le loro cardinalità e i vincoli nei quali la superclasse è vincolata (aspetto intensionale);
- la sottoclasse può aggiungere alle proprietà ereditate propri attributi, ruoli e vincoli; in questo caso il nome assegnato ai propri attributi e ruoli deve essere univoco nella classe considerando tuttavia anche le proprietà ereditate. I vincoli aggiunti possono utilizzare sia gli attributi/ruoli propri della classe che quelli ereditati.

Una gerarchia di ereditarietà in generale può coinvolgere più di una sottoclasse; in tal caso la forma testuale è la seguente:

```

classe AreaCircolazione (ACIR – 0203)
    superclasse (AreaCircolazioneStradale,
    AreaCircolazionePedonale, AreaCircolazioneCiclabile)
    attributi:
    ...;
  
```

Si precisa che con questa forma in generale si vuole definire una gerarchia **completa** nella quale ogni oggetto della superclasse appartiene almeno ad una sottoclasse (ovviamente continua a valere anche la proprietà che ogni oggetto di una sottoclasse appartiene alla superclasse). Inoltre la gerarchia può essere **disgiunta** se un oggetto della superclasse non può appartenere contemporaneamente a più sottoclassi, altrimenti la gerarchia è **sovrapposta**.

Le proprietà di completezza e disgiunzione sono definite dopo la parola chiave superclasse utilizzando le parole chiave dello standard UML: incomplete (se omessa la gerarchia è considerata complete) e overlapping (se omessa la gerarchia è considerata disjoint). Nel seguente esempio si definisce in forma testuale una gerarchia incompleta e disgiunta:

```

classe AreaCircolazione (ACIR – 0203)
    superclasse incomplete (AreaCircolazioneStradale,
  
```



AreaCircolazioneCiclabile)
attributi: ...

Con questa dichiarazione possono esistere *Aree di Circolazione* che non sono né *Aree di Circolazione Stradale* né *Aree di Circolazione Ciclabile*, ma non possono esistere *Aree di Circolazione* che siano sia *Aree di Circolazione Stradale* e sia *Aree di Circolazione Ciclabile*, perché non abbiamo eliminato la disgiunzione (per ottenere quest'ultimo effetto avremmo dovuto scrivere superclasse incomplete overlapping).

Poiché una superclasse può essere a sua volta sottoclasse di un'altra classe è possibile generare una gerarchia di ereditarietà a più livelli. In tal caso un oggetto di una classe appartiene anche a tutte le classi antenate dirette o indirette nella gerarchia e la classe eredita le proprietà di tutte le classi antenate della gerarchia. Ciò significa che un'associazione o un vincolo tra due classi coinvolgerà gli oggetti delle due classi e gli oggetti di tutte le classi definite nella porzione di gerarchia di ereditarietà della quale le due classi specificate ne rappresentano la radice.

Commento

Una gerarchia di ereditarietà coinvolge spesso classi astratte al fine di definire proprietà che le classi concrete metteranno poi a disposizione; per questo motivo esse sono spesso collocate alla radice della gerarchia. Una classe astratta è sempre superclasse di una gerarchia "complete" in quanto essa non può avere istanze proprie.

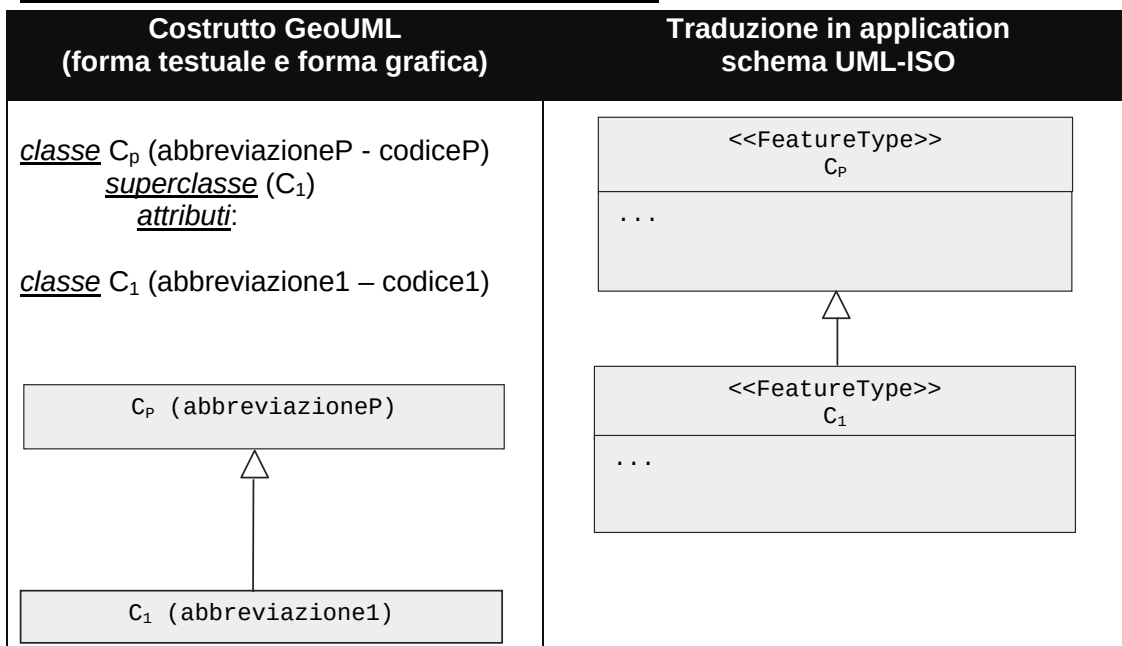
Trasformazione in AS.

Regola Gerarchia

Data una gerarchia G tra una classe padre C_p e una o più classi figlie $C_1, \dots, C_n$ dello schema GeoUML si genera una gerarchia equivalente tra le corrispondenti classi FeatureType dello schema UML-ISO.

Di seguito si riporta un esempio di applicazione della regola sopra esposta.



Esempio di applicazione della regola Gerarchia**Attributo geometrico (o componente spaziale)**

Un attributo geometrico, detto anche componente spaziale, è un attributo i cui valori appartengono ad uno dei tipi geometrici che costituiscono i domini di tale attributo. La descrizione di tali domini è fornita nel Modello Geometrico, descritto nel prossimo capitolo.

La cardinalità di un attributo geometrico può essere solamente [1..1] o [0..1] (la molteplicità è trattata tramite il concetto di aggregato del modello geometrico).

L'assenza di geometria (cardinalità minima 0) è gestita attraverso il concetto di valore nullo, pertanto non è ammesso un attributo che memorizzi una geometria vuota.

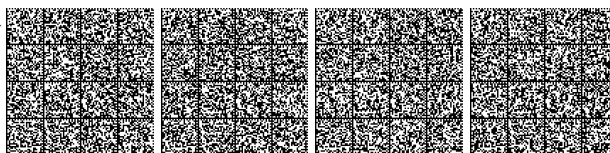
Gli attributi geometrici sono distinti dagli altri attributi dalla parola chiave componenti spaziali della classe.

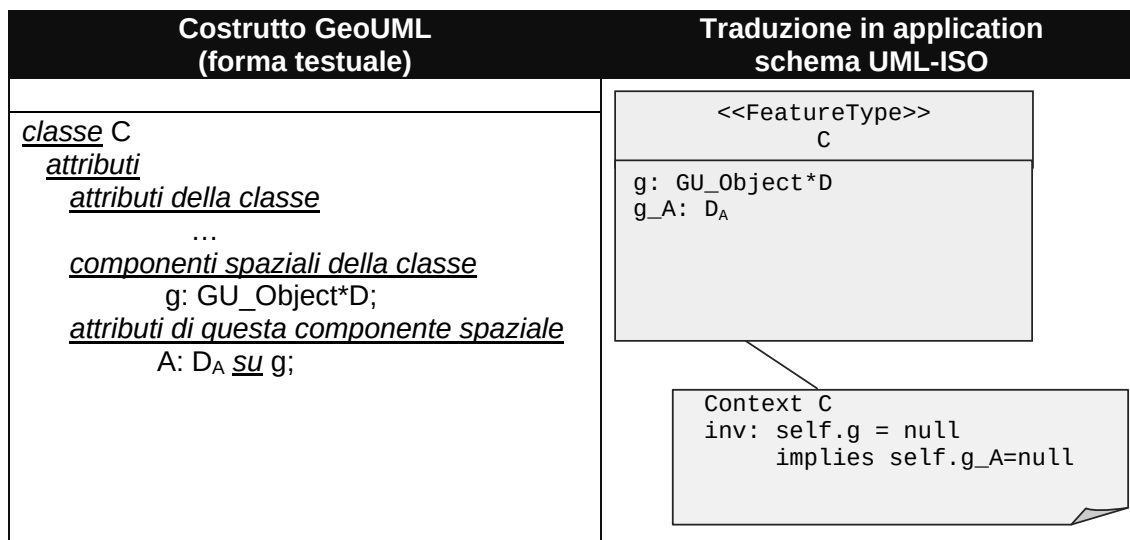
Una classe può possedere più di un attributo geometrico.

Attributo di attributo geometrico

Gli attributi geometrici possono essere ulteriormente descritti da attributi che precisano alcune caratteristiche della geometria che viene rappresentata nell'attributo geometrico.

Un attributo di attributo geometrico può essere definito su qualsiasi tipo di attributo geometrico, ha un nome univoco nell'ambito degli attributi della componente spaziale sulla quale è definito, ha un codice, un codice alfanumerico opzionale e può avere la cardinalità come gli attributi normali; infine, il suo dominio può essere qualsiasi dominio applicabile agli attributi normali della classe.





Chiave primaria

Un identificatore di un oggetto è caratterizzato da due aspetti:

- il contesto di unicità (scope) che stabilisce quale sia l'ambito nel quale l'identificatore è univoco;
- la visibilità esterna che stabilisce se l'identificatore svolge anche il ruolo di collegamento con dati che sono all'esterno dello "scope".

In GeoUML si assume che tutti gli oggetti siano dotati di un identificatore automatico interno, ossia non visibile all'esterno, chiamato OID (object identifier) che li identifica in tutto il Data Product.

Oltre a questo identificatore il GeoUML ammette che siano definiti ulteriori identificatori, chiamati, come nella terminologia SQL, **chiave primaria**, al fine di soddisfare la caratteristica di visibilità esterna; in particolare permette di definire identificatori per la specifica classe applicativa che permettano di mantenere in modo persistente il legame con dati esterni. Si noti che a questi fini non può essere utilizzato un identificatore interno che un sistema può modificare se necessario (si pensi a certi identificatori di primitive geometriche in alcuni tipi di GIS).

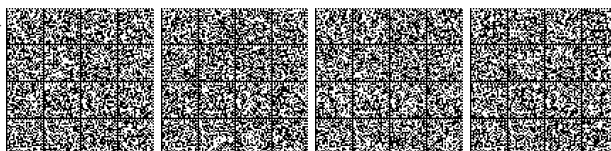
Una chiave primaria è un identificatore definito all'interno di una classe ed è costituita da un insieme di attributi e/o ruoli di associazioni (senza attributi) che ha le seguenti proprietà:

- il dominio degli attributi deve essere uno di quelli di base, un dominio enumerato o un dominio gerarchico, ma senza attributi aggiuntivi;
- la cardinalità degli attributi e/o ruoli è [1..1].

Nel caso delle gerarchie di ereditarietà se una classe C definisce il vincolo di chiave primaria esso è ereditato da tutte le classi della sottogerarchia di cui C è la radice. In tal caso nessuna delle classi appartenenti a tale sottogerarchia può definire un ulteriore vincolo di chiave primaria. La definizione di una chiave primaria può utilizzare sia gli attributi/ruoli ereditati e sia quelli propri aggiuntivi.

Commento

La scelta di attribuire o meno una chiave primaria ad una classe deve essere valutata con attenzione perché può avere rilevanti conseguenze nel modello implementativo. Inoltre si noti che è possibile, in un modello implementativo, sostituire il concetto di OID con il



concetto di *UUID* (Universal Unique Identifier), cioè con un identificatore dotato di visibilità esterna.

Trasformazione in AS

Regola Vincolo-chiave-primaria

Data una classe *C* con vincolo di chiave primaria sugli attributi $a_1, \dots, a_n$ e sui ruoli $r_1, \dots, r_m$, tale vincolo si rappresenta attraverso il seguente vincolo OCL aggiunto al Feature Type ottenuto per trasformazione della classe *C*:

context *C*

```
inv: C.allInstances -> forAll (x: C |
    C.allInstances -> forAll (y: C | x<>y implies
        ((x.a1 <> y.a1) or ... or (x.an <> y.an) or
        (x.r1 <> y.r1) or ... or (x.rm <> y.rm)) ))
```

Di seguito si riporta un esempio di applicazione della regola sopra esposta.

Esempio di applicazione della regola Vincolo-chiave-primaria

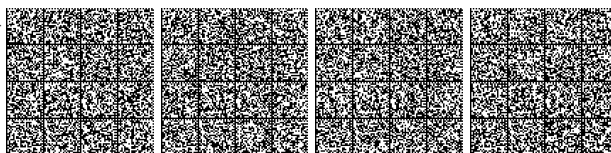
Costrutto GeoUML (forma testuale)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>classe</u> <i>C</i>₁ (abbreviazioni) <u>attributi</u>: <u>attributi della classe</u>: <u>PK</u> <i>A</i>₁: <i>Integer</i>; <u>ruoli</u>: <u>PK</u> <i>r</i>₂ [1..1]: <i>C</i>₂ ... <u>classe</u> <i>C</i>₂ (abbreviazioni) <u>attributi</u>: <u>attributi della classe</u>: <u>ruoli</u>: <i>r</i>₁ [0..1]: <i>C</i>₁ ...	context <i>C</i>₁ inv: <i>C</i>₁.allInstances->forAll(<i>x</i>: <i>C</i>₁ <i>C</i>₁.allInstances->forAll(<i>y</i>: <i>C</i>₁ <i>x</i><><i>y</i> implies ((<i>x</i>.<i>A</i>₁ <> <i>y</i>.<i>A</i>₁) or(<i>x</i>.<i>r</i>₂ <> <i>y</i>.<i>r</i>₂)))) <<FeatureType>> <i>C</i>₁ <i>A</i>₁: <i>Integer</i> ... 0..1 <i>r</i>₁ 1..* <i>r</i>₂ <<FeatureType>> <i>C</i>₂ ...

Strato topologico

Uno strato topologico è una classe dotata di due caratteristiche particolari:

- nei dati può esistere un solo oggetto di tale classe (classe mono-istanza)
- ha un unico attributo geometrico monovalore di nome ***geometria***.

Gli strati topologici vengono spesso utilizzati per imporre condizioni più stringenti sulla



strutturazione di un gruppo di oggetti geometrici, ad esempio la definizione di coperture del suolo.

Trasformazione in AS.

Regola Strati-topologici

Dato uno strato topologico ST, esso si rappresenta come classe ST UML-ISO conservando gli attributi dello strato a cui si aggiunge il vincolo OCL:

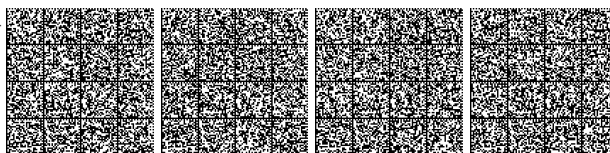
context C

inv: C.allInstances->size <= 1

Di seguito si riporta un esempio di applicazione della regola sopra esposta.

Esempio di applicazione della regola Strati-topologici

Costrutto GeoUML (forma testuale e forma grafica)	Traduzione in application schema UML-ISO
<u>Strato</u> ST (abbreviazione) <u>Tipo geometrico:</u> GU_CXSurface2D <pre> <<Strato Topologico>> ST geometria: GU_CXSurface2D </pre>	<pre> classDiagram class ST { geometria: GU_CXSurface2D } </pre> <pre> context ST inv: ST.allInstances->size <= 1 </pre>



Il Modello Geometrico di GeoUML

Caratteristiche generali degli oggetti e dei tipi geometrici

Il modello geometrico definisce un insieme di tipi che descrivono le possibili geometrie degli attributi geometrici.

I tipi geometrici permettono fondamentalmente la definizione di due categorie di oggetti geometrici:

- le **geometrie primitive**: valori geometrici atomici non ulteriormente divisibili composti da un singolo, connesso ed omogeneo elemento dello spazio (ad esempio, una curva);
- le **collezioni geometriche**: insiemi di geometrie elementari che possono essere omogenee nel tipo dei componenti (multi-punti, multi-curve o multi-superfici) o eterogenee e che possono imporre dei vincoli spaziali sui componenti.

I tipi geometrici sono correlati tra di loro e pertanto sono descritti attraverso la gerarchia dei tipi geometrici mostrata in Figura 4.1, utilizzando un diagramma delle classi UML; tale gerarchia lega i tipi tra di loro tramite la relazione di "sottotipo". Se un tipo è sottotipo di un altro, automaticamente ne eredita tutte le proprietà e poiché la relazione è transitiva un tipo eredita in generale le proprietà di tutti i tipi che sono suoi antenati nella gerarchia. Un tipo può poi arricchire le proprietà ereditate con ulteriori specificazioni oppure può porre dei vincoli restrittivi alle proprietà ereditate; le caratteristiche del tipo così definito sono poi a loro volta ereditate da tutti i suoi sottotipi. La gerarchia permette di descrivere in modo incrementale le proprietà dei tipi geometrici a partire dalle proprietà comuni a tutti i tipi geometrici, descritte nel tipo *GU_Object*, radice della gerarchia. Si noti che nel diagramma di Figura 4.1 i tipi col nome in corsivo hanno lo stereotipo *abstract* (ad esempio, *GU_Object*) e rappresentano tipi astratti, ossia tipi che sono stati definiti allo scopo di descrivere proprietà generali dei tipi geometrici che devono poi essere rese disponibili dai sottotipi del tipo astratto; questi tipi non possono quindi essere utilizzati come tipi concreti da associare agli attributi geometrici del GeoUML.

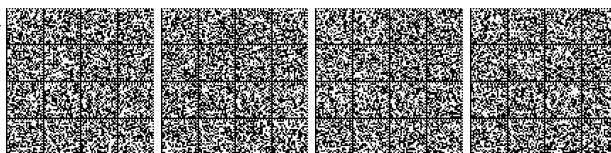
Tutti gli oggetti geometrici del GeoUML sono definiti in un sistema di riferimento di coordinate. Il GeoUML distingue i tipi geometrici in:

- tipi che modellano gli oggetti geometrici senza coordinata Z e che per semplicità saranno chiamati tipi definiti nello spazio 2D e dei quali il tipo *GU_Object2D* è la radice;
- tipi definiti per gli oggetti dello spazio tridimensionale (chiamato nel seguito spazio 3D) con radice nel tipo *GU_Object3D*.

Si noti che le proprietà di un tipo, i vincoli che impone o le relazioni topologiche che lo coinvolgono considerano sempre tutte le coordinate previste dallo spazio nel quale il tipo è definito.

Lo schema mette inoltre in evidenza la relazione esistente tra i tipi aggregati e i tipi degli oggetti componenti.

Questo capitolo descrive matematicamente i valori di ogni tipo geometrico attraverso il concetto astratto di "insieme di punti" sul quale vengono poi definite le proprietà e/o i vincoli che devono essere soddisfatti.



Il Modello GeoUML

Regole di Interpretazione delle Specifiche di Contenuto per i Database Geotopografici

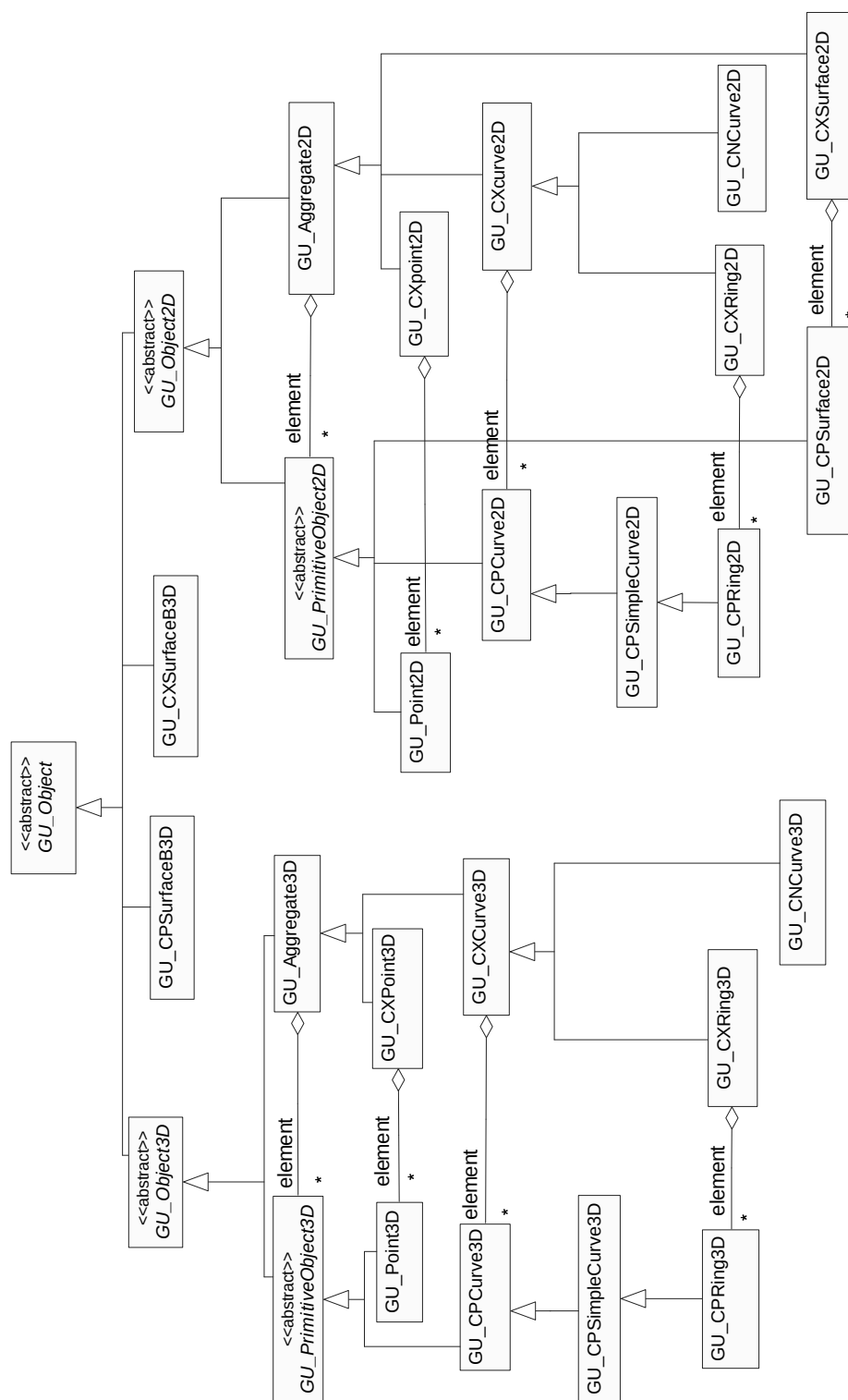
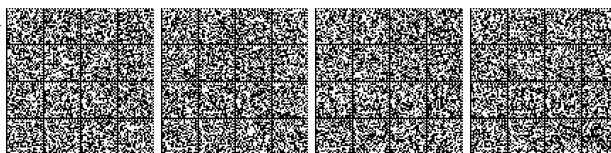


Figura 4.1 Gerarchia UML delle classi che rappresentano i tipi geometrici di GeoUML.



Si noti che rappresentazioni specifiche dei tipi geometrici, quale quella vettoriale, e i metodi di interpolazione, non sono considerate dal GeoUML, ma dai modelli implementativi che definiscono la rappresentazione utilizzata per la geometria nel Data Product associato alla specifica. In un certo senso quindi tutti i tipi utilizzati a livello concettuale sono astratti rispetto al livello fisico; ad esempio, il tipo `GU_CPCurve` a livello concettuale definisce le proprietà di una curva nello spazio euclideo e costituisce un tipo assegnabile a un attributo dello schema concettuale, ma la sua implementazione in un modello implementativo basato sul SFM dovrebbe essere di tipo `Linestring`, cioè basata sul concatenamento di segmenti con interpolazione lineare. I diversi tipi geometrici sono descritti in Sezione 4.2, mentre gli operatori che verificano le relazioni topologiche tra gli oggetti dei tipi geometrici sono descritti in Sezione 4.3.

Commento

Il Modello Geometrico del GeoUML arricchisce il modello dello standard SFM principalmente nei seguenti modi:

- L'estensione allo spazio 3D delle geometrie puntiformi e lineari e delle loro relazioni topologiche
- L'estensione allo spazio 3D della frontiera delle superfici bidimensionali tramite il concetto di "superficieB3D"
- L'introduzione di alcune specializzazioni delle geometrie lineari

I nomi utilizzati per i tipi geometrici del GeoUML hanno una motivazione storica, legata a precedenti definizioni del modello geometrico, basate sui complessi dello standard 19107. In particolare, l'acronimo CP in `CPCurve` o `CPSurface` si riferiva al termine "composite" del 19107, ma non ha più alcun significato in questa definizione, nella quale `CPCurve` e `CPSurface` rappresentano geometrie primitive, e l'acronimo CX in `CXCurve` e in `CXSurface` assume un significato molto simile (ma non coincidente) a quello di "Multi" nello standard SFM.

Nel seguito, per semplificare il riferimento a più tipi geometrici contemporaneamente si utilizza il carattere * ; ad esempio `C*curve*D` sta per `CPcurve2D` oppure `CPcurve3D` oppure `CXcurve2D` oppure `CXcurve3D`.

I tipi geometrici del GeoUML

In questa sezione vengono descritti nel dettaglio i tipi geometrici del GeoUML precisandone le proprietà specifiche e definendo la semantica delle proprietà generali. Inoltre per ogni tipo viene assegnata la definizione matematica dei valori possibili.

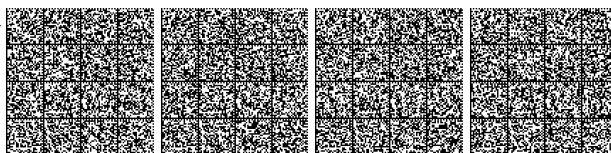
Il tipo `GU_Object`

Definizione dei valori possibili

Il tipo `GU_Object` è un tipo astratto e definisce le proprietà generali di tutti gli oggetti geometrici definiti nel modello GeoUML.

Dal punto di vista matematico un oggetto di tipo `GU_Object` è un insieme infinito di punti (ad eccezione dei tipi che descrivono punti isolati):

1. definito in uno **spazio euclideo** $\mathbb{R}^n$ nel quale le n coordinate della posizione del singolo punto sono assegnate in base al sistema di coordinate utilizzato. Il GeoUML definisce $\mathbb{R}^2$ per gli oggetti definiti nello spazio 2D e $\mathbb{R}^3$ per quelli definiti nello spazio 3D, dove la coordinata Z è tipicamente usata per rappresentare l'altitudine;
2. **topologicamente chiuso**, ossia l'insieme di punti che l'oggetto rappresenta include anche i punti che costituiscono la frontiera dell'insieme;



3. **regolare**, ossia l'unione della parte interna dell'insieme di punti e della sua frontiera coincide con l'insieme stesso; quest'ultima proprietà impedisce oggetti anomali come ad esempio, poligoni che abbiano dei tagli nella parte interna o buchi composti da un solo punto.

Proprietà generali.

• **boundary():** *GU_Object*

Restituisce la frontiera dell'oggetto geometrico che è costituita dall'insieme di punti che limitano l'estensione dell'oggetto, ossia quei punti che sono caratterizzati dalla seguente proprietà: preso un loro qualsiasi intorno, esso interseca sia la parte interna e sia la parte esterna dell'oggetto. La determinazione della frontiera avviene ipotizzando di inserire l'oggetto in uno spazio di coordinate che abbia la stessa dimensione dell'oggetto (ad esempio, uno spazio bidimensionale per le superfici e uno monodimensionale per le curve); questo vincolo permette di definire frontiere intuitive per gli oggetti (ad esempio, una curva in uno spazio monodimensionale ha come frontiera i suoi punti estremi, mentre in uno spazio di dimensione maggiore tutta la curva sarebbe frontiera di se stessa). La frontiera sarà quindi definita da oggetti che hanno sempre una dimensione inferiore a quella dell'oggetto considerato (ad esempio, la frontiera di una curva è costituita da punti). La definizione dettagliata dell'oggetto geometrico che rappresenta una frontiera richiede di considerare lo specifico sottotipo e verrà quindi descritta in seguito.

• **coordinateDimension():** Integer

Restituisce la dimensione delle coordinate di un oggetto, ossia il numero di assi necessari per descrivere la posizione di ogni punto dell'oggetto geometrico in un sistema di coordinate. Tale valore dipende esclusivamente dal tipo al quale appartiene il singolo oggetto.

• **dimension():** Integer

Restituisce la dimensione intrinseca dell'insieme di punti associato all'oggetto geometrico; essa dipende dal tipo dell'oggetto considerato (ad esempio, 1 per una curva) ad eccezione dell'aggregato generico ed ha la proprietà di essere sempre inferiore o uguale alla dimensione delle coordinate dell'oggetto.

• **isCycle():** Boolean

Ritorna TRUE se l'oggetto geometrico è ciclico (il termine ciclico è spesso sostituito dal concetto di "chiuso su se stesso" quando non esiste la possibilità di confondere quest'ultimo termine col concetto di topologicamente chiuso). Se ne deriva che un oggetto ciclico non abbia frontiera.

• **isSimple():** Boolean

Ritorna TRUE se l'oggetto geometrico è semplice, ossia se non possiede punti di autointersezione o autotangenza.

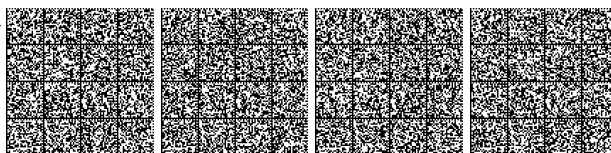
• **spatialReferenceSystem():** Integer

Restituisce l'identificatore internazionale del sistema di riferimento di coordinate dell'oggetto.

• **planar():** *GU_Object2D*

Restituisce un oggetto geometrico nello spazio 2D che descrive l'insieme di punti ottenuti dalla proiezione nello spazio 2D dell'insieme di punti rappresentato dall'oggetto. Il tipo di oggetto restituito dipende dallo specifico sottotipo considerato.

Operazioni Insiemistiche: Le operazioni insiemistiche (unione, intersezione, differenza) possono essere definite in maniera ovvia su *GU_Object*, dato che si tratta di un insieme di punti, tuttavia risulta complessa l'interpretazione del risultato in termini di



tipi. Ad esempio, l'unione di due curve non è necessariamente una curva, ma può esserlo in casi particolari. Per questo motivo le operazioni insiemistiche ammesse sugli oggetti geometrici vengono definite dopo aver trattato i tipi geometrici.

La funzione PS(). Dato un oggetto O di un tipo geometrico, O.PS() restituisce l'insieme di punti associati all'oggetto O; questa funzione è introdotta per semplificare le definizioni di questo capitolo.

Commento

Si noti che sul tipo *GU_Object* potrebbero essere definite molte altre proprietà (da quelle metriche a quelle insiemistiche), tuttavia quelle elencate rappresentano le minime necessarie per definire le proprietà dei tipi e per la definizione di vincoli spaziali su oggetti del tipo.

I tipi *GU_Object2D* e *GU_Object3D*

Definizione dei valori possibili

I tipi astratti *GU_Object2D* e *GU_Object3D* sono stati introdotti per distinguere esplicitamente i tipi che descrivono oggetti rappresentati da insiemi di punti nello spazio 2D da quelli che nello spazio 3D.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **coordinateDimension()**

```
self.isKindOf(GU_Object2D) ⇒ self.coordinateDimension()=2
self.isKindOf(GU_Object3D) ⇒ self.coordinateDimension()=3
```

I tipi *GU_PrimitiveObject2D* e *GU_PrimitiveObject3D*

Definizione dei valori possibili

Questi tipi astratti rappresentano una generica geometria primitiva nello spazio 2D e 3D rispettivamente e sono introdotti per semplificare la definizione degli aggregati generici.

I tipi *GU_Point2D* e *GU_Point3D* (Point)

Definizione dei valori possibili

Un oggetto geometrico dei tipi *GU_Point2D* e *GU_Point3D* è un oggetto zero-dimensionale chiamato "punto" che rappresenta una posizione in uno spazio di coordinate 2D e 3D rispettivamente.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

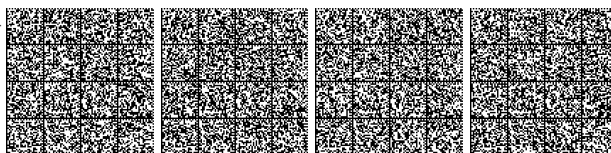
- **boundary()**

```
self.boundary() = ∅
```
- **dimension()**

```
self.dimension() = 0
```
- **isCycle()**

```
self.isCycle() = true
```
- **isSimple()**

```
self.isSimple() = true
```



- **planar()**

`self.isKindOf(GU_Point2D)  $\Rightarrow$  self.planar() = self`

`self.isKindOf(GU_Point3D)  $\Rightarrow$  self.planar() = q,`

dove q ha le seguenti proprietà: `q.isKindOf(GU_Point2D)=true` e q è ottenuto dall'oggetto originale eliminando la coordinata Z dall'oggetto `self`.

I tipi `GU_CPCurve2D` e `GU_CPCurve3D`

Definizione dei valori possibili

I tipi `GU_CPCurve2D` e `GU_CPCurve3D` permettono la definizione di un oggetto monodimensionale che corrisponde al concetto intuitivo di curva elementare continua ottenuta “muovendo” con continuità un punto nello spazio, dove quindi non sono ammesse biforcazioni e punti di rottura della continuità. Inoltre non sono ammesse autointersezioni su infiniti insiemi di punti. Esempi di curve elementari corrette sono riportati in Figura 4.2, mentre in Figura 4.3 sono riportati esempi scorretti di curva.

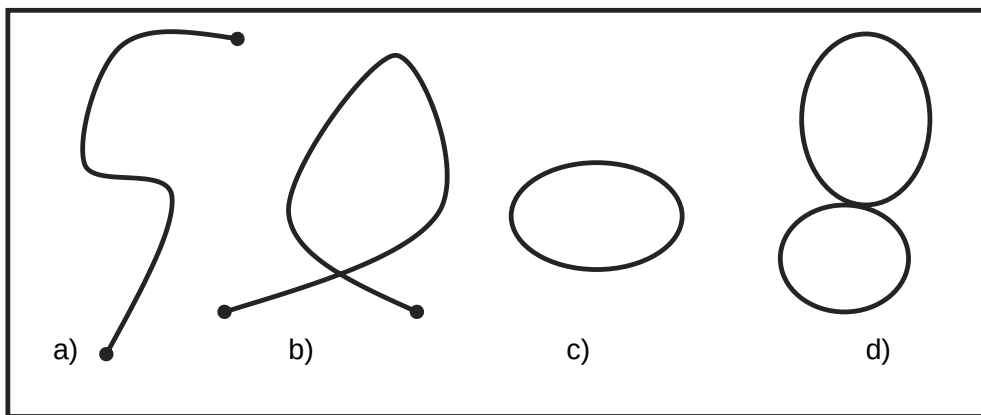


Figura 4.2 - Esempi di curve elementari (`GU_CPCurve2D`).

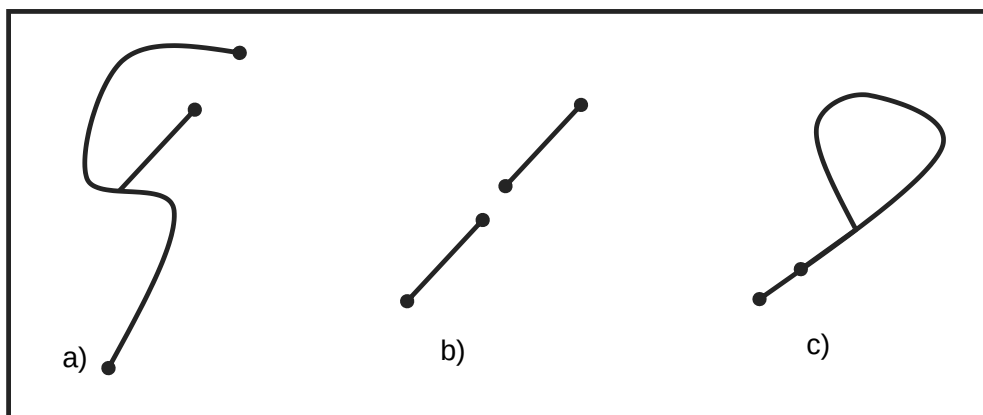


Figura 4.3 – Esempi di oggetti non descrivibili come curve elementari.



In termini matematici dato un intervallo chiuso di numeri reali associati ad un oggetto

$$\text{self.Domain} = [a, b] = \{t \in \mathbb{R} \mid a \leq t \leq b\}, \text{ con } a < b$$

una curva viene definita come un insieme di punti ottenuto attraverso una funzione f continua

$$\text{self.f} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n,$$

dove $n=2$ per curve del tipo *GU_CPCurve2D* e $n=3$ per curve di tipo *GU_CPCurve3D*.

La curva ammette che esista al più un numero discreto di valori del dominio per i quali la funzione f restituisca lo stesso punto dello spazio considerato.

$$\forall x_1, x_2, x_3, x_4 \in \text{self.Domain}$$

$$((x_1 < x_2 \wedge x_2 < x_3 \wedge x_3 < x_4) \Rightarrow (f([x_1, x_2]) \neq f([x_3, x_4])))$$

dove $f([x, y])$ indica la porzione di curva ottenuta applicando f all'intervallo $[x, y]$.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **boundary()**

La frontiera di una curva viene determinata supponendo che la curva sia definita in uno spazio monodimensionale e quindi coincide con i due punti estremi nelle curve aperte (casi a) e b) di Figura 4.2), mentre la frontiera non esiste se la curva si chiude su se stessa (casi c) e d) di Figura 4.2).

$$(\text{self.f}(a) = \text{self.f}(b)) \Rightarrow \text{self.boundary}() = \emptyset$$

$$(\text{self.f}(a) \neq \text{self.f}(b))$$

$$\Rightarrow \text{self.boundary}() = \{\text{self.f}(a), \text{self.f}(b)\}$$

- **dimension()**

$$\text{self.dimension} = 1$$

- **isCycle()**

permette di determinare se la curva si richiude su se stessa (casi (c) e (d) di Figura 2.2).

$$(\text{self.f}(a) = \text{self.f}(b)) \Rightarrow \text{self.isCycle}() = \text{true}$$

$$(\text{self.f}(a) \neq \text{self.f}(b)) \Rightarrow \text{self.isCycle}() = \text{false}$$

- **isSimple()**

Restituisce true se la curva non passa due volte dallo stesso punto (caso (a) di Figura 4.2) oppure tale punto coincide con i soli estremi della curva (caso (c) di Figura 4.2). Si noti che una curva non semplice può comunque intersecarsi solo in un numero discreto di punti (casi (b) e (d) di Figura 4.2).

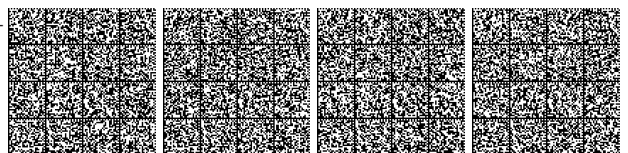
$$\text{self.isSimple}() = \text{true} \Leftrightarrow \forall x_1, x_2 \in \text{self.Domain}()$$

$$(\text{self.f}(x_1) = \text{self.f}(x_2) \wedge x_1 \neq x_2) \Rightarrow (x_1 = a \wedge x_2 = b)$$

- **planar()**

La proiezione nello spazio 2D di una curva primitiva 3D in generale genera una curva primitiva dello stesso tipo della curva originale, ma in alcuni casi la curva proiettata genera un oggetto di tipo diverso, ad esempio nei casi seguenti: una curva verticale composta da vertici nei quali cambia solo la coordinata Z genera un punto nel piano, un anello nel piano XZ genera una curva semplice nel piano, una curva semplice con segmenti che si sovrappongono o si intersecano nella proiezione genera un aggregato di curve per descrivere il grafo nel piano.

$$\text{self.isKindOf}(\text{GU_CPCurve2D}) \Rightarrow \text{self.planar}() = \text{self}$$



`self.isKindOf(GU_CPCurve3D) ⇒ self.planar() = q,`
 dove `q` ha le seguenti proprietà: `q.isKindOf(GU_Object2D)=true` e `q` è
 l'oggetto che descrive l'insieme di punti ottenuto eliminando la coordinata `Z`
 da tutti i punti dell'insieme dei punti che descrivono l'oggetto `self`.

I tipi `GU_CPSimpleCurve2D` e `GU_CPSimpleCurve3D` (Composite Simple Curve)

Definizione dei valori possibili

I tipi `GU_CPSimpleCurve2D` e `GU_CPSimpleCurve3D` permettono la definizione di una curva semplice e aperta (caso (a) di Figura 4.2).

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **isSimple()**
`self.isSimple() = true`

I tipi `GU_CPRing2D` e `GU_CPRing3D` (Composite Ring)

Definizione dei valori possibili

I tipi `GU_CPRing2D` e `GU_CPRing3D` permettono la definizione di una curva semplice e chiusa su se stessa, corrispondente al concetto intuitivo di anello (caso (c) di Figura 4.2).

Ridefinizione delle proprietà ereditate

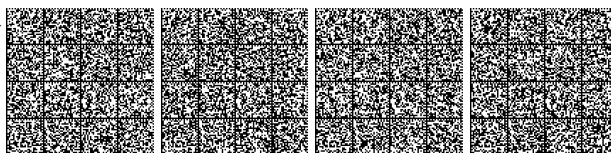
- **boundary()**
`self.boundary() = ∅`
- **isCycle()**
`self.isCycle() = true`
- **isSimple()**
`self.isSimple() = true`

Il tipo `GU_CPSurface2D`

Definizione dei valori possibili

Un oggetto geometrico definito da questo tipo corrisponde ad una superficie bidimensionale elementare definita nello spazio 2D. Una superficie elementare è definita da un insieme di anelli di tipo `GU_CPRing2D`: un anello `f` che rappresenta la frontiera esterna della superficie e un insieme di zero o più anelli $F_i = \{f_{i_1}, \dots, f_{i_n}\}$ che rappresentano le frontiere interne che delimitano gli eventuali buchi della superficie; si noti che poiché un anello non si autointerseca una frontiera non può possedere asole che violerebbero la connessione (definita poi) e la superficie non può degenerare ad una curva aperta (la frontiera esterna composta da un solo segmento percorso in un senso e poi in quello inverso).

La definizione matematica di superficie elementare si basa sulla proprietà di un anello `f` di dividere l'insieme dei punti dello spazio 2D in due regioni (teorema di Jordan): una regione interna chiusa di **area finita** che indichiamo con `Int(f)` e una regione esterna di **area infinita** che indichiamo con `Ext(f)`; entrambe le regioni includono `f`.



Una superficie S descritta dall'anello esterno fe e dall'insieme degli anelli interni Fi risulta costituita dall'insieme di punti dello spazio 2D che soddisfano le seguenti proprietà:

1. La superficie S è descritta dai punti interni alla frontiera esterna ed esterni ad ogni frontiera interna, e include le frontiere per garantire la chiusura topologica della superficie:

$$S = \text{Int}(fe) \cap \text{Ext}(fi_1) \cap \dots \cap \text{Ext}(fi_n), \text{ con } fi_k \in Fi, \forall k \in [1, n].$$

2. Tutti i buchi devono essere contenuti nella regione interna definita dalla frontiera esterna e ogni frontiera interna può toccare la frontiera esterna al più in un solo punto; si noti che un buco che tocca in due punti la frontiera esterna rende la superficie non connessa oppure la coincidenza tra la frontiera esterna e una frontiera interna provoca la degenerazione della superficie ad una curva:

$$\forall fi_k \in Fi \quad (\text{Int}(fi_k) \subset \text{Int}(fe) \wedge ((fi_k.PS() \cap fe.PS() = \emptyset) \vee (|fi_k.PS() \cap fe.PS()| = 1))).$$

3. Un buco non può essere contenuto in un altro buco o sovrapporsi ad esso. Inoltre due buchi possono toccarsi al più in un punto analogamente al caso precedente:

$$\forall fi_k, fi_j \in Fi, (fi_k \neq fi_j \Rightarrow (\text{Int}(fi_k) \subset \text{Ext}(fi_j) \wedge ((fi_k.PS() \cap fi_j.PS() = \emptyset) \vee (|fi_k.PS() \cap fi_j.PS()| = 1)))).$$

4. La superficie S deve avere la sua parte interna connessa, ossia tale che due qualsiasi punti della superficie S (escluse le frontiere) sono connessi da una curva che non attraversa la frontiera. Definiti:

- C come l'insieme di tutte le curve elementari di tipo $GU_CPCurve2D$ definibili nello spazio 2D

- IS (parte interna di S) = $S - (fe.PS() \cup fi_1.PS() \cup \dots \cup fi_n.PS())$
con $fi_k \in Fi, \forall k \in [1, n]$

si ha che

$$\forall p_i, p_j \in IS \quad (p_i \neq p_j \Rightarrow (\exists c \in C \quad ((c.PS() \subset IS) \wedge (c.f(a) = p_i) \wedge (c.f(b) = p_j))))$$

Nelle Figure 4.4 e 4.5 sono mostrati rispettivamente esempi di superfici corrette e non corrette.

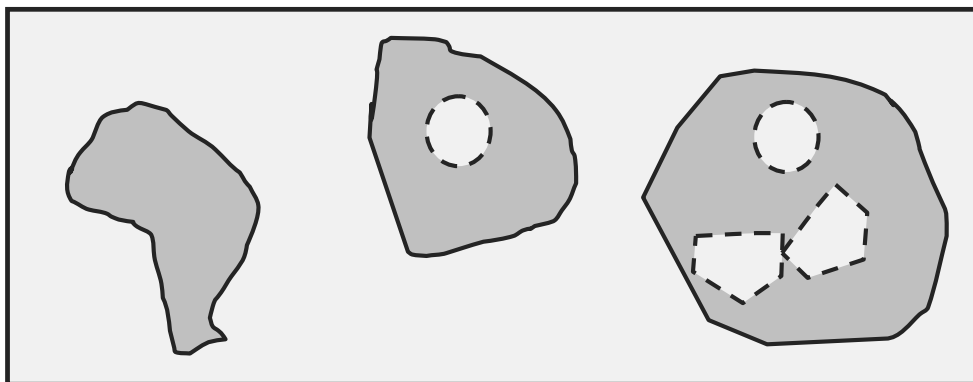
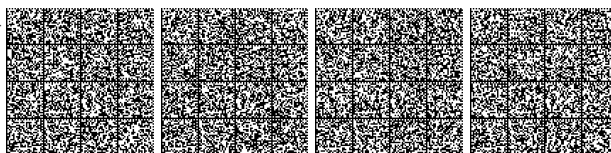


Figura 4.4 – Esempi di superfici ($GU_CPSurface2D$). Le curve tratteggiate rappresentano frontiere interne.



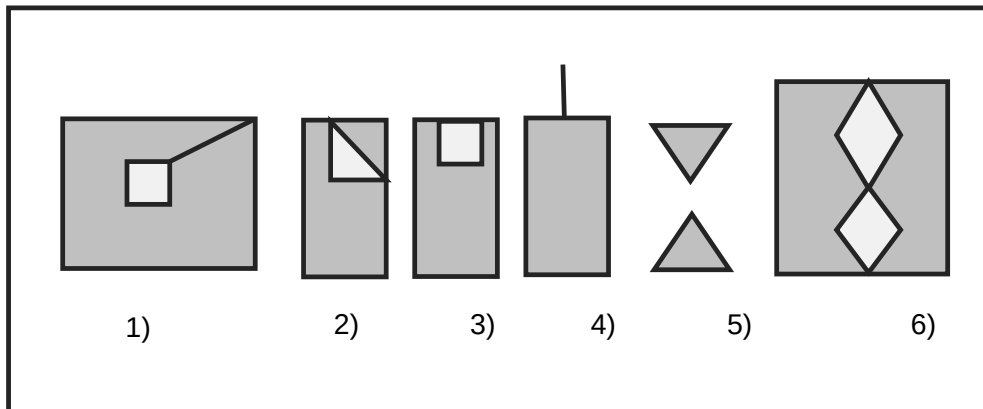


Figura 4.5 – Esempi di geometrie non descrivibili come oggetti del tipo *GU_CPSurface2D*.

Si noti che i poligoni 2, 5 e 6 di Figura 4.5 sono descrivibili come aggregati di due superfici, mentre gli altri richiedono la rimozione di un segmento lineare per essere considerate superfici ammesse.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **boundary()**
restituisce un aggregato del tipo *GU_CXRing2D* i cui componenti sono gli anelli che rappresentano le frontiere esterna e interne della superficie.
`self.boundary().element = {fe, fi1, ..., fik, ..., fin}`
con $fi_k \in Fi, \forall k \in [1, n]$
- **dimension()**
`self.dimension() = 2`
- **isCycle()**
una superficie non si può chiudere su se stessa nello spazio 2D.
`self.isCycle() = false`
- **isSimple()**
una superficie non può autointersecarsi in uno spazio 2D
`self.isSimple() = true`

I tipi aggregati generici *GU_Aggregate2D* e *GU_Aggregate3D*

Definizione dei valori possibili

I tipi *GU_Aggregate2D* e *GU_Aggregate3D* permettono la definizione di un aggregato, nello spazio 2D e 3D rispettivamente, composto da una collezione di zero o più oggetti geometrici primitivi (anche di tipi diversi) che condividono lo stesso sistema di riferimento che rappresenta quello dell'aggregato. Non sono ammessi aggregati di aggregati. Infine un aggregato generico non impone vincoli alle geometrie dei componenti (possono sovrapporsi e anche coincidere).

Dal punto di vista matematico un aggregato *A* è interpretato come l'insieme dei punti ottenuto dall'unione degli insiemi dei punti dei singoli oggetti componenti:

$$A.PS() = g_1.PS() \cup \dots \cup g_n.PS(), \quad \forall g_i \in A.element$$

Nel GeoUML sono stati definiti dei sottotipi dell'aggregato generico allo scopo di restringere i tipi di componenti in base alla dimensione: solo punti nei tipi *GU_CXPoint2D* e *GU_CXPoint3D*, solo curve nei tipi *GU_CXCurve2D*,



GU_CXCurve3D, *GU_CXRing2D*, *GU_CXRing3D*, *GU_CNCurve2D* e *GU_CNCurve3D* e infine solo superfici nel tipo *GU_CXSurface2D*. Infine in alcuni tipi sono imposti dei vincoli sulle relazioni topologiche ammesse tra i componenti.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **boundary()**
self.boundary() = nullo
- **dimension()**
l'aggregato generico può contenere oggetti di diversa dimensione e quindi non è possibile associare la dimensione staticamente al tipo come avviene per i suoi sottotipi e pertanto la dimensione dell'aggregato è determinata dall'oggetto di dimensione più grande.
self.dimension()= max({g.dimension()|g∈self.element})
- **Dimensione delle coordinate di un oggetto**
self.isKindOf(GU_Aggregate2D)⇒(self.coordinateDimension()=2
 ^ ∀g∈self.element (g.coordinateDimension()=2))
self.isKindOf(GU_Aggregate3D)⇒(self.coordinateDimension()=3
 ^ ∀g∈self.element (g.coordinateDimension()=3))
- **isSimple()**
self.isSimple() = nullo
- **isCycle()**
self.isCycle = nullo
- **planar()**
restituisce un oggetto di tipo *GU_Aggregate2D*
self.planar().element = {g.planar()|g∈self.element}



I tipi **GU_CXPoint2D** e **GU_CXPoint3D** (Complex Point)

Definizione dei valori possibili

Un oggetto geometrico dei tipi *GU_CXPoint2D* e *GU_CXPoint3D* è un aggregato di zero o più punti appartenenti tutti al tipo *GU_Point2D* e *GU_Point3D* rispettivamente.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **boundary()**
 $\text{self.boundary()} = \emptyset$
- **dimension()**
 $\text{self.dimension()} = 0$
- **isCycle()**
 $\text{self.isCycle()} = \text{true}$
- **isSimple()**
 un insieme di punti è semplice se sono tutti geometricamente disgiunti tra loro.
 $\text{self.isSimple()} = \text{true}$

$$\Leftrightarrow \neg \exists g_i, g_j \in \text{self.element} \ (g_i \neq g_j \wedge (g_i.\text{PS}() = g_j.\text{PS}()))$$

I tipi **GU_CXCurve2D** e **GU_CXCurve3D** (Complex Curve)

Definizione dei valori possibili

Un oggetto dei tipi *GU_CXCurve2D* e *GU_CXCurve3D* è un aggregato mono-dimensionale costituito da una collezione di zero o più curve del tipo *GU_CPCurve2D* e *GU_CPCurve3D* rispettivamente che non devono sovrapporsi tra di loro in modo parziale o completo (duplicazione) al fine di mantenere invariante la proprietà di frontiera dell'aggregato.

Questo tipo viene usato per definire curve complesse dove sono ammesse biforcazioni e punti di rottura della continuità, generando curve complesse che possono non essere connesse.

Definita la parte interna di una curva $c \in \text{GU_CPCurve2D}$ (*GU_CPCurve3D*) come:

$$I(c) = c.\text{PS}() - c.\text{boundary}().\text{PS}()$$

$$\forall c_i, c_j \in \text{self.element} \ (c_i \neq c_j \Rightarrow ((I(c_i) \cap I(c_j) = \emptyset) \vee (|(I(c_i) \cap I(c_j))| < \infty)))$$

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **boundary()**
 la frontiera di una curva complessa contiene i punti della curva che appartengono alla frontiera di un numero dispari di curve componenti dell'aggregato (regola "**mod 2 union rule**" dello standard ISO 19125). Detto P l'insieme di tutti i punti del tipo *GU_Point2D* (*GU_Point3D*) dello spazio 2D (3D):

$$\text{self.boundary()} = \{p \in P \mid \exists g \in \text{self.element}.\text{boundary}() \ (g.\text{PS}() = p.\text{PS}() \wedge g.\text{isOddBoundary}(\text{self.element}))\}$$
 dove: $g.\text{isOddBoundary}(A)$ restituisce true se il punto g è frontiera di un numero dispari di curve dell'insieme A .

La frontiera della curva di Figura 4.6 a) è costituita dai 4 punti estremi anche nel caso in cui l'aggregato è composto da 4 curve semplici convergenti nel punto di



intersezione, viceversa la frontiera della curva di Figura 4.5 b) è costituita dai 3 estremi e dal punto di intersezione interna sia nel caso in cui il punto interno sia frontiera di una sola curva o di tre curve. Per analogia al caso a) di Figura 4.5 anche la frontiera della curva di Figura 4.5 c) è costituita dai soli estremi delle curve componenti, mentre nel caso d) la frontiera è vuota poiché tutti i componenti sono cycle.

- **dimension()**
`self.dimension() = 1`
- **isCycle()**
`self.isCycle() = true  $\Leftrightarrow \forall g \in \text{self.element } (g.isCycle())$`
- **isSimple()**
 L'aggregato è semplice se ogni curva componente è semplice e se le curve si toccano tra di loro al più sui punti di frontiera; si noti che questo vincolo impedisce la sovrapposizione della parte interna di due curve componenti, ma anche che una curva tocchi con un proprio punto di frontiera la parte interna di un'altra curva componente.
`self.isSimple() = true  $\Leftrightarrow$`

$$\forall g \in \text{self.element } (g.isSimple() \wedge (\forall g_i, g_j \in \text{self.element } (g_i \neq g_j \Rightarrow ((g_i.PS() \cap g_j.PS()) = (g_i.boundary().PS() \cap g_j.boundary().PS())))))$$

La Figura 4.6 mostra un aggregato semplice (caso c), aggregati non semplici (i casi a e d) con componenti semplici; l'aggregato di Figura 4.6 (caso b) è semplice se è composto da 3 curve che si toccano nel punto interno, mentre non sarà considerato semplice se contiene 2 curve con una che tocca con la propria frontiera la parte interna dell'altra.

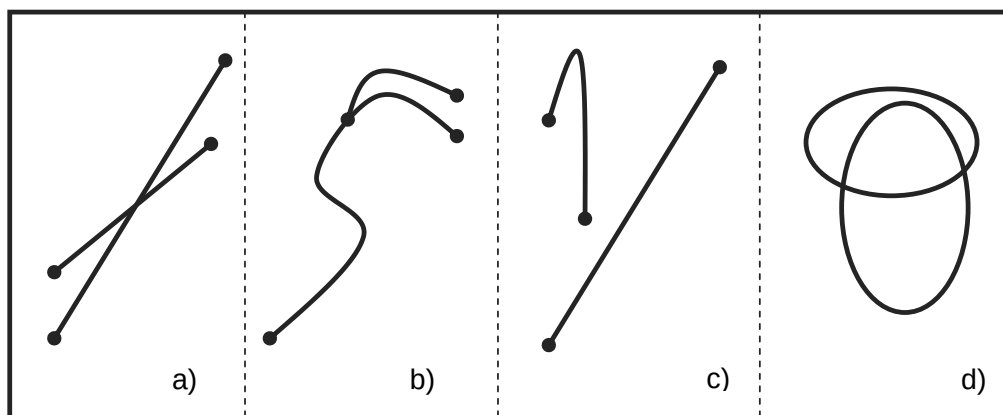
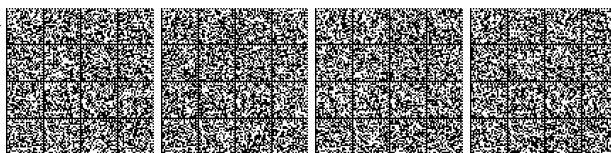


Figura 4.6 – Esempi di aggregati di curve (GU_CXurve2D).

Commento

Si noti che NON esiste una corrispondenza biunivoca tra un aggregato di curve inteso come collezione di oggetti geometrici primitivi e l'insieme di punti che lo rappresenta nello spazio poiché lo stesso insieme di punti può corrispondere ad aggregati differenti di oggetti; ad esempio, l'aggregato di figura 4.6.b può essere composto da 2, 3 o più



curve primitive. La definizione di frontiera della curva complessa si basa sull'insieme di punti descritto dall'aggregato ed è quindi invariante rispetto alle diverse composizioni di oggetti dell'aggregato che corrispondono allo stesso insieme di punti dello spazio considerato.

I tipi **GU_CXRing2D** e **GU_CXRing3D** (Complex Ring)

Definizione dei valori possibili

I tipi **GU_CXRing2D** e **GU_CXRing3D** sono una specializzazione dei tipi **GU_CXCurve2D** e **GU_CXCurve3D** rispettivamente. Essi permettono la definizione di un aggregato mono-dimensionale costituito da una collezione di zero o più anelli del tipo **GU_CPRing2D** e **GU_CPRing3D** rispettivamente. Si noti che eredita il divieto di sovrapposizione parziale o totale dalla classe **GU_CXCurve** della corrispondente dimensione, ma non vincola ulteriormente le relazioni topologiche possibili tra i componenti.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **boundary()**
self.boundary() = $\emptyset$
- **isCycle()**
self.isCycle() = true

I tipi **GU_CNCurve2D** e **GU_CNCurve3D** (Connected Curve)

Definizione dei valori possibili

I tipi **GU_CNCurve2D** e **GU_CNCurve3D** sono specializzazioni dei tipi **GU_CXCurve2D** e **GU_CXCurve3D** rispettivamente che impongono alla curva complessa la proprietà di connessione della parte interna: due qualsiasi punti della curva complessa sono connessi da una curva elementare contenuta nella curva complessa.

Definito **C** come l'insieme di tutte le curve elementari (**GU_CPCurve2D** / **GU_CPCurve3D**)

$$\forall p_i, p_j \in \text{self.PS()} (p_i \neq p_j \Rightarrow (\exists c \in C (c.PS() \subset \text{self.PS()} \wedge c.f(a)=p_i \wedge c.f(b)=p_j)))$$

Il tipo **GU_CXSurface2D** (Complex Surface)

Definizione dei valori possibili

Un oggetto del tipo **GU_CXSurface2D** è una superficie complessa costituita da una collezione di zero o più superfici di tipo **GU_CPSurface2D** che sono disgiunte o che al più possono toccarsi solo attraverso punti della frontiera (la superficie complessa è quindi in generale un oggetto non connesso):

Definite la parte interna **I(g)** e la frontiera **F(g)** di una superficie $g \in \text{GU_CPSurface2D}$ come:

$$\begin{aligned} I(g) &= g.PS() - g.boundary().PS() \text{ e} \\ F(g) &= g.boundary().PS() \end{aligned}$$

$$\forall g_i, g_j \in \text{self.element} (g_i \neq g_j \Rightarrow$$



$$((I(g_i) \cap I(g_j) = \emptyset) \wedge (F(g_i) \cap F(g_j) \neq \emptyset) \Rightarrow |F(g_i) \cap F(g_j)| < \infty))$$

Si noti che l'adiacenza su un tratto della frontiera non è ammesso poiché le due superfici sarebbero rappresentabili con un'unica superficie di tipo *GU_CPSurface2D*.

Ridefinizione delle proprietà ereditate

- **boundary()**
restituisce un aggregato del tipo *GU_CXRing2D* i cui componenti sono gli anelli che rappresentano le frontiere esterna e interne di tutte le superfici componenti dell'aggregato.
`self.boundary()=self.element.boundary()`
- **dimension**
`self.dimension() = 2`
- **isCycle**
La superficie planare non è chiusa.
`self.isCycle() = false`
- **isSimple**
Le singole superfici componenti sono per definizione semplici e inoltre la definizione dei vincoli imposti dal tipo garantiscono la proprietà di semplicità dell'aggregato.
`self.isSimple = true`

La Figura 4.7 mostra superfici complesse composte da due superfici elementari disgiunte (caso a)), adiacenti in un punto (caso b)) e in due punti (caso c)). La Figura 4.8 mostra due superfici non rappresentabili come superfici complesse, ma come superficie elementare (caso b)) e come aggregato generico (caso a)) nel quale il tratto lineare è una curva distinta dalle due superfici.

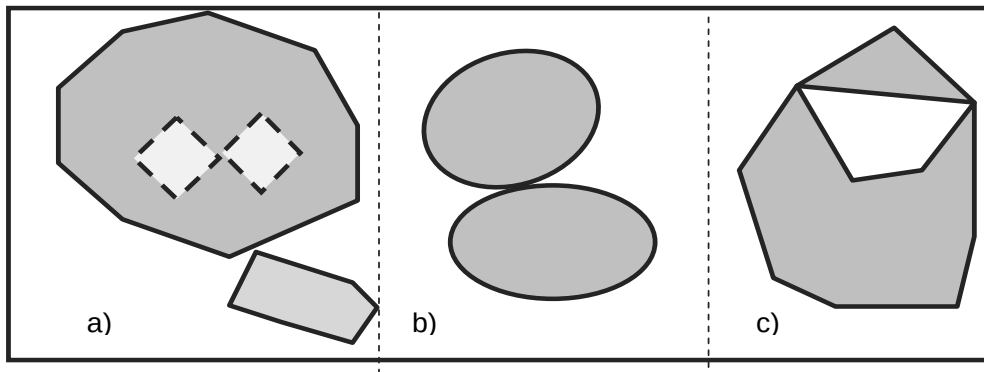
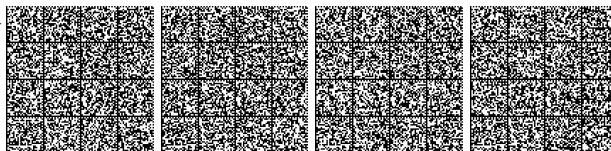
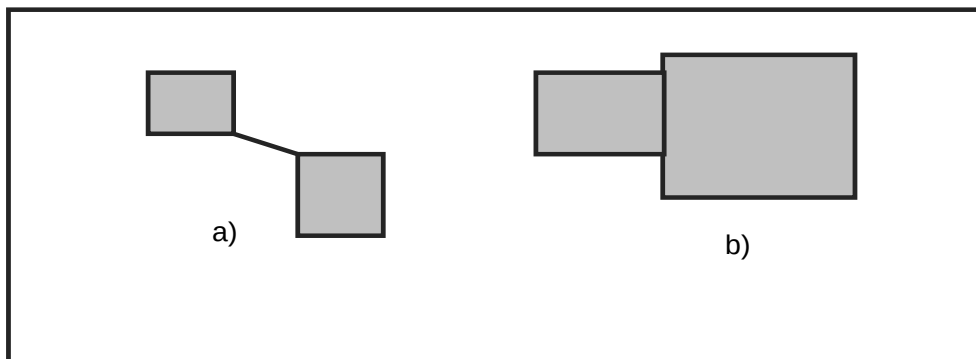


Figura 4.7 – Esempi di superfici complesse (*GU_CXSurface2D*) composte da due superfici elementari



I tipi **GU_CPSurfaceB3D**/**GU_CXSurfaceB3D** (Composite/Complex Surface Boundary 3D)

Il GeoUML modella le superfici nello spazio 3D attraverso il concetto di superficie con frontiera in 3D (tipi *GU_CPSurfaceB3D* e *GU_CXSurfaceB3D*). Questi due tipi descrivono la superficie attraverso due attributi geometrici legati tra loro da un vincolo:

- l'attributo "B3D" che in entrambi i tipi descrive la frontiera reale della superficie nello spazio 3D; tale frontiera può essere composta da più anelli ed è definita tramite un aggregato di anelli del tipo *GU_CXRing3D*;
- l'attributo "superficie" che descrive la proiezione planare della superficie nello spazio 2D tramite una superficie primitiva *GU_CPSurface2D* nel tipo *GU_CPSurfaceB3D* e un aggregato di superfici di tipo *GU_CXSurface2D* nel tipo *GU_CXSurfaceB3D*.

Il vincolo che lega i due attributi impone che la frontiera della superficie proiettata coincida con la proiezione planare della frontiera 3D.

Attributi specifici del tipo *GU_CPSurfaceB3D*

- **superficie:** *GU_CPSurface2D*
- **B3D:** *GU_CXRing3D*;

Attributi specifici del tipo *GU_CXSurfaceB3D*

- **Superficie:** *GU_CXSurface2D*;
- **B3D:** *GU_CXRing3D*;

Vincolo sugli attributi

```
self.B3D.planar().PS() = self.superficie.boundary().PS()
```

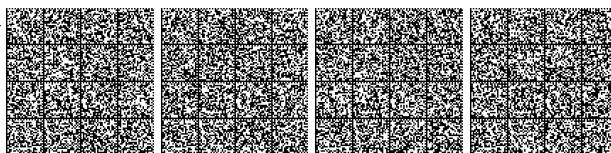
Ridefinizione delle proprietà ereditate

Le proprietà definite su *GU_Object* hanno significato per le geometrie componenti di una superficie di questo tipo, ma non per la geometria composta, pertanto le funzioni *boundary()*, *coordinateDimension()*, *dimension()*, *isCycle()*, *isSimple()* e *planar()* assumeranno il valore nullo.

Commento e Esempio

Il vincolo sugli attributi restringe la configurazione di anelli che descrivono la curva B3D a solo quelli che proiettati rimangono anelli che soddisfano i vincoli imposti dall'attributo superficie.

Le superfici B3D trovano molte possibili applicazioni, perché permettono di vedere gli oggetti areali considerandoli nello spazio tridimensionale come semplici anelli (cioè senza la determinazione esatta della superficie tridimensionale delimitata dall'anello stesso), ma permettono allo stesso tempo di definire molte proprietà aggiuntive, che richiedono il riferimento a superfici, quali la copertura di un'area, l'adiacenza, il



contenimento di altri oggetti geometrici, ecc..., riferendosi alle superfici 2D delimitate dalle proiezioni di tali anelli.

Un esempio di dichiarazione in GeoUML con riferimento a questo tipo è il seguente:

classe Lago (LAG – 0802)

attributi

componenti spaziali della classe

080201 - estensione: GU_CPSurfaceB3D;

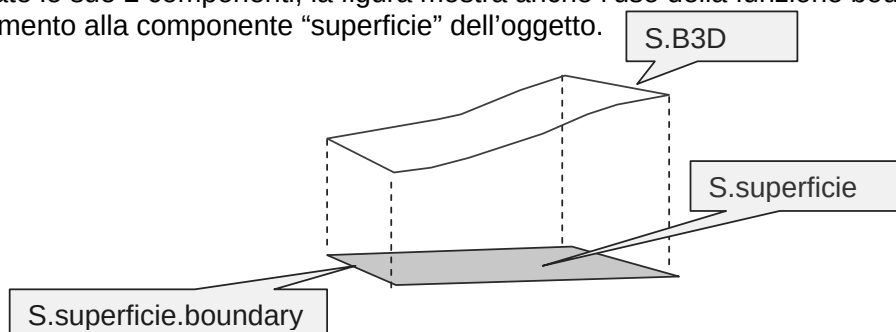
...

Si noti che il tipo è una composizione di altri tipi e quindi non sono associate proprietà al tipo nel suo complesso. Nelle relazioni spaziali e in tutte le espressioni di vincoli è necessario far riferimento agli attributi componenti. Questo implica che quando ci si riferisce ad un attributo di tipo *GU_C*SurfaceB3D* va aggiunto *.superficie* oppure *.B3D* a seconda di quale delle due componenti geometriche si voglia considerare; con riferimento all'esempio precedente si dovrà quindi scrivere

"Lago.estensione.superficie" oppure "Lago.estensione.B3D"

per esprimere relazioni o vincoli che fanno riferimento alla componente spaziale della classe Lago.

Nella figura seguente è rappresentato un oggetto di tipo *GU_CPSurfaceB3D* e sono evidenziate le sue 2 componenti; la figura mostra anche l'uso della funzione *boundary()* con riferimento alla componente "superficie" dell'oggetto.

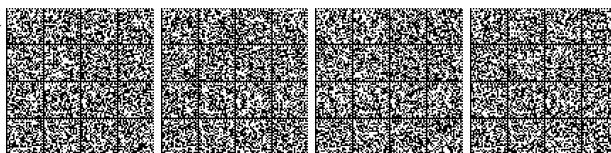


Osservazione finale: si ricorda che il tipo "superficieB3D" è definito a livello concettuale e quindi possono esistere Modelli Implementativi che non richiedono di rappresentare esplicitamente le due componenti "superficie" e "B3D".

Le funzioni *gUnion* (unione geometrica) e *gIntersection* degli oggetti geometrici

L'operazione *gUnion* (per distinguerla dalla union tra oggetti) si applica a due oggetti di uno dei tipi geometrici definiti (o ad uno dei due componenti di una superficie con frontiera in 3D) e produce l'insieme di punti ottenuto dall'unione insiemistica degli insiemi di punti degli oggetti coinvolti. Tale insieme di punti è poi associato ad un oggetto o ad un aggregato di oggetti di uno dei tipi definiti nel modello geometrico del GeoUML. Lo stesso vale per l'operazione *gIntersection*, vale a dire, si applica a due oggetti di uno dei tipi geometrici definiti (o ad uno dei due componenti di una superficie con frontiera in 3D) e produce l'insieme di punti ottenuto dall'intersezione insiemistica degli insiemi di punti degli oggetti coinvolti. Come per *gUnion* il risultato viene poi associato ad un oggetto di uno dei tipi geometrici del GeoUML.

In Tabella 4.1 si riportano i tipi che possono essere coinvolti nelle operazioni e nelle tabelle 4.2(a) e 4.2(b) si mostrano i sottotipi del tipo *GU_Object* prodotti dall'operazione



di gUnion e gIntersection rispettivamente. Nelle tabelle si riportano solo i codici dei tipi per gli operandi e per il risultato. Si noti che gli oggetti coinvolti in un'esecuzione dell'operazione e il relativo risultato devono appartenere allo stesso spazio (2D o 3D). Alcune caselle delle tabelle indicano la possibilità di generare risultati di tipi diversi e in particolare il tipo aggregato generico quando si effettua l'unione (o l'intersezione) di oggetti di dimensione differente.

Codice tipo	Tipo
$\emptyset$	Insieme vuoto
P	<i>GU_Point*D</i>
C	<i>GU_CPCurve*D</i> , <i>GU_CPSimpleCurve*D</i> , <i>GU_CPRing*D</i> ,
S	<i>GU_CPSurface2D</i>
MP	<i>GU_CXPoint*D</i> ,
MC	<i>GU_CXCurve*D</i> , <i>GU_CXRing*D</i> , <i>GU_CNCurve*D</i>
MS	<i>GU_CXSurface2D</i>
A	<i>GU_Aggregate*D</i>

Tabella 4.1. Tipi degli operandi delle operazioni di gUnion e gIntersection

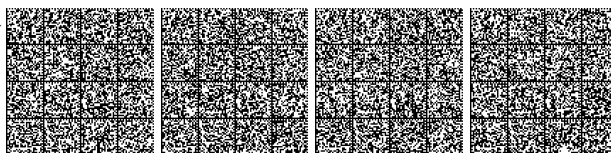
<i>gUnion(a,b)</i>								
b a	$\emptyset$	P	C	S	MP	MC	MS	A
$\emptyset$	$\emptyset$	P	C	S	MP	MC	MS	A
P	////////	P, MP	C, A	S, A	MP	MC, A	MS, A	A
C	////////	////////	C, MC	S, A	C, A	C, MC	MS, A	A
S	////////	////////	////////	S, MS	S, A	S, A	S, MS	A
MP	////////	////////	////////	////////	MP	MC, A	MS, A	A
MC	////////	////////	////////	////////	////////	C, MC	MS, A	A
MS	////////	////////	////////	////////	////////	////////	S, MS	A
A	////////	////////	////////	////////	////////	////////	////////	A

(a)

<i>gIntersection(a,b)</i>								
b a	$\emptyset$	P	C	S	MP	MC	MS	A
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
P	////	P	P	P	P	P	P	P
C	//////// ////////	//// ////	P, MP, C, MC, A	P, MP, C, MC, A	P, MP	P, MP, C, MC, A	P, MP, C, MC, A	P, MP, C, MC, A
S	////////	////	////////	qualsiasi	P, MP	P, MP, C, MC, A	qualsiasi	qualsiasi
MP	//////// ////////	//// ////	////////	////////	P, MP	P, MP	P, MP	P, MP
MC	//////// ////////	//// ////	////////	////////	////////	P, MP, C, MC, A	P, MP, C, MC, A	P, MP, C, MC, A
MS	////////	////	////////	////////	////////	////////	qualsiasi	qualsiasi
A	////////	////	////////	////////	////////	////////	////////	qualsiasi

(b)

Tabella 4.2 Tipi dell'oggetto prodotto dall'operazione gUnion (a) e gIntersection (b).



Le relazioni topologiche sugli oggetti geometrici.

Per descrivere le relazioni spaziali tra gli oggetti, in particolare quando si vogliono specificare i vincoli di integrità di natura geometrica in uno schema GeoUML, è necessario utilizzare un insieme di relazioni topologiche di riferimento.

Le relazioni topologiche del GeoUML sono definite utilizzando i concetti di parte interna, frontiera e parte esterna di un oggetto geometrico; dato un oggetto geometrico a di tipo *GU_Object* si definiscono:

1. parte interna $I(a)$: è l'insieme di punti $a.PS()$ - $a.boundary.PS()$ (è l'insieme di punti dell'oggetto che non appartengono alla sua frontiera)
2. parte esterna $E(a)$: è l'insieme dei punti dello spazio che non appartengono all'oggetto stesso.

L'insieme fondamentale di relazioni topologiche utilizzato in GeoUML, chiamato REL_{topo} , è composto dalle relazioni Disjoint (DJ), Touch (TC), In (IN), Contains (CT), Equals (EQ) e Overlaps (OV). Questo insieme possiede le seguenti caratteristiche:

- le relazioni che lo compongono sono mutuamente esclusive, cioè se tra due oggetti geometrici vale la relazione R , allora non vale nessuna altra relazione dell'insieme;
- l'insieme è completo, cioè, dati due oggetti geometrici in una certa situazione spaziale esiste sempre una relazione dell'insieme che è vera in quella situazione;
- le relazioni si applicano ad oggetti dello stesso tipo o di tipi differenti;

Le relazioni dell'insieme REL_{topo} non specificano la dimensione del risultato e sono applicabili a tutti gli oggetti geometrici del GeoUML ad eccezione dell'aggregato generico (perché su questo non è definito il concetto di frontiera); inoltre, nel caso delle superfici B3D devono essere applicate specificando uno degli attributi componenti il tipo. Se le relazioni topologiche sono applicate a tipi aggregati, esse non coinvolgono singolarmente i componenti dell'aggregato, ma si applicano all'insieme di punti dell'aggregato interpretato come il risultato dell'unione dei punti dei componenti (ad esempio, la relazione "Overlaps" è soddisfatta da un aggregato se almeno un componente dell'aggregato la soddisfa).

Inoltre le relazioni dell'insieme REL_{topo} sono valutabili solamente tra oggetti definiti nello stesso spazio (2D o 3D); non è ammesso viceversa il confronto tra oggetti definiti in spazi differenti.

Definizione dell'insieme di relazioni REL_{topo}

Detti a e b due oggetti geometrici di un qualsiasi tipo ad eccezione dei tipi $GU_Aggregate2D$, $GU_Aggregate3D$, $GU_CPSurfaceB3D$ e $GU_CXSsurfaceB3D$:

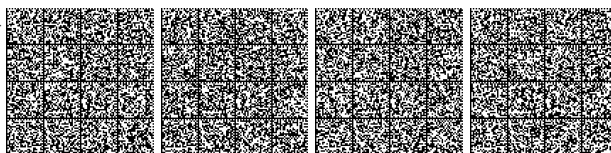
DJ: $a.Disjoint(b) \equiv_{def} (a.PS() \cap b.PS() = \emptyset)$

TC: $a.Touch(b) \equiv_{def} (I(a) \cap I(b) = \emptyset) \wedge (a.PS() \cap b.PS() \neq \emptyset)$

IN: $a.In(b) \equiv_{def} (a.PS() \cap b.PS() = a.PS())$
 $\wedge (a.PS() \cap b.PS() \neq b.PS()) \wedge (I(a) \cap I(b) \neq \emptyset)$

CT: $a.Contains(b) \equiv_{def} b.in(a)$

EQ: $a.Equals(b) \equiv_{def} (a.PS() \cap b.PS() = a.PS())$
 $\wedge (a.PS() \cap b.PS() = b.PS())$



OV: $a.Overlaps(b) \equiv_{def} (I(a) \cap I(b) \neq \emptyset) \wedge (a.PS() \cap b.PS() \neq a.PS()) \wedge (a.PS() \cap b.PS() \neq b.PS())$

L'insieme minimo e completo REL_{topo} è arricchito con le relazioni *Intersects* e *Cross* (tra oggetti lineari) derivabili dalle altre ma di uso comune:

INT: $a.Intersects(b) \equiv_{def} \neg a.Disjoint(b)$

CR: $a.Cross(b) \equiv_{def} a.Overlaps(b) \wedge (a.PS() \cap b.PS()).dimension()=0$

Commento

Con riferimento alle relazioni definite si può osservare che:

- la relazione DJ impedisce punti in comune tra oggetti, mentre tutte le altre prevedono che i due oggetti abbiano punti in comune;
- se i punti in comune non sono punti interni degli oggetti, allora la relazione è Touch, o adiacenza. La definizione considera non solo i casi ovvi di adiacenza, in cui solo punti della frontiera sono in comune, ma anche i casi più complessi, nei quali i punti di frontiera di un oggetto sono anche punti interni dell'altro. Questo comporta che, ad esempio, una curva contenuta nella frontiera di una superficie sia un caso possibile per la relazione TC. La relazione TC sarà sempre falsa quando entrambi gli oggetti sono del tipo GU_Point*D;
- il contenimento IN (CT) corrisponde intuitivamente al concetto di contenimento insiemistico con l'eccezione del caso in cui un oggetto è contenuto della frontiera dell'altro come citato al precedente punto (relazione Touch) o è uguale all'altro (relazione Equals);
- nel caso di OV i due oggetti hanno punti interni in comune (quindi non sono in Touch), ma non sono in relazione di contenimento o uguaglianza (quindi ambedue gli oggetti hanno una parte che è fuori dalla parte che hanno in comune). La relazione OV sarà sempre falsa quando uno o entrambi gli oggetti sono punti;
- la relazione CR è una specializzazione della relazione OV che si applica solo ad oggetti dei tipi GU_C*Curve*D e verifica che la dimensione dell'intersezione sia puntiforme;
- le relazioni OV, DJ, CR, EQ, TC sono simmetriche (ad esempio, $a.Touch(b)$ è uguale a $b.Touch(a)$);
- la relazione DJ tra due oggetti è sempre vera se la geometria di almeno uno dei due oggetti è vuota, mentre le altre relazioni topologiche sono sempre false in presenza di almeno una geometria vuota.

Le relazioni dell'insieme REL_{topo} (eccetto Equals e Contains) sono illustrate in Figura 4.9, dove in ogni colonna mostra la stessa relazione topologica applicata a oggetti di tipo diverso e in ogni riga mostra le diverse relazioni si applichino alla stessa coppia di tipi di oggetti.



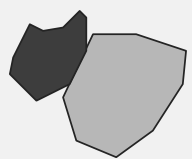
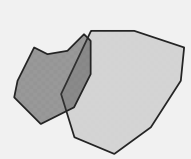
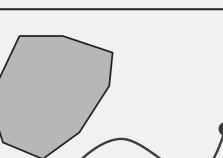
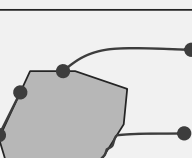
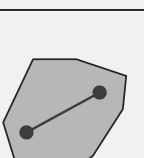
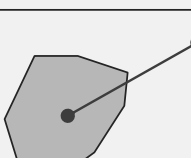
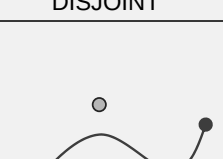
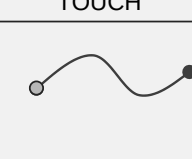
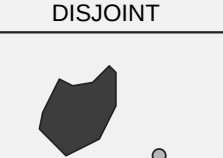
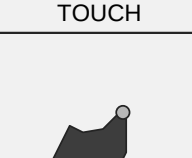
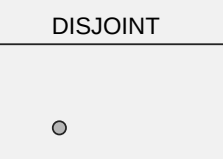
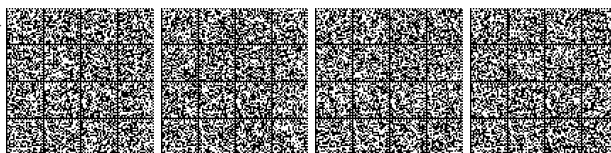
 DISJOINT	 TOUCH	 IN	 OVERLAPS
 DISJOINT	 TOUCH	 IN	 OVERLAP S
 DISJOINT	 TOUCH	 IN	 OVERLAPS
 DISJOINT	 TOUCH	 IN	
 DISJOINT	 TOUCH	 IN	
 DISJOINT			

Figura 4.9 – Esempi di relazioni topologiche su diversi tipi di oggetti geometrici.



Attributi dipendenti dalle geometrie

Introduzione

Gli attributi dipendenti dalla geometria sono attributi il cui valore è una funzione dei punti appartenenti ad un attributo geometrico di un oggetto applicativo. Esistono tre varianti dell'attributo dipendente dalla geometria: l'attributo a tratti, a sottoaree e ad eventi. Di seguito si definiscono l'attributo a tratti e a sottoaree dipendenti rispettivamente da una geometria lineare e areale e l'attributo a eventi dipendente da entrambe le geometrie.

Commento e Esempio

Ad esempio, se consideriamo l'attributo "sede" di una strada con un attributo lineare "percorso", il valore di tale attributo non dipende solamente dalla strada considerata ma anche dal punto sul percorso preso in considerazione. I punti del percorso possono essere raggruppati in zone dotate di valore omogeneo della "sede" dette **tratti**.

Se consideriamo lo stesso esempio immaginando una rappresentazione areale della strada, i punti dotati di valore omogeneo della "sede" costituiscono delle **sottoaree**.

Le definizioni seguenti si applicano a diversi tipi geometrici e quindi per fattorizzare la formulazione si usano le seguenti convenzioni:

- il carattere asterisco nel nome di un tipo geometrico indica tutti i valori possibili che potrebbero stare in quella posizione (ad esempio, GU_Object*D significa un qualsiasi oggetto in due e tre dimensioni)
- l'indicazione di un tipo geometrico in una definizione significa che la stessa definizione si applica a quel tipo e a qualsiasi sua specializzazione.

Attributo a tratti

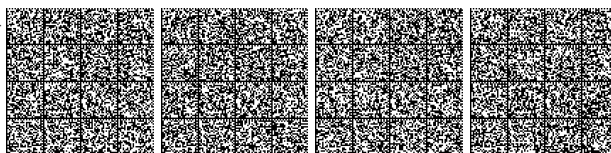
Data una classe X contenente un attributo geometrico g di tipo lineare, è possibile definire su g un attributo a tratti A di dominio D_A che descrive una proprietà che dipende dalla geometria di g. Tale definizione si basa sulla parola chiave *aTratti* inserita nella sezione attributi di questa componente spaziale della componente spaziale di riferimento, come evidenziato nel seguente esempio.

```

classe X (abbreviazioni)
....
componenti spaziali della classe
  g: GU_C*Curve*D;
    attributi di questa componente spaziale
      A [min..max]:  $D_A$  aTratti su g;
...

```

L'attributo a tratti ha un nome univoco nell'ambito degli attributi della componente spaziale sulla quale è definito, oltre al codice e al codice alfanumerico opzionale. Il dominio D_A dell'attributo a tratti può essere un dominio di base, un dominio enumerato o un dominio enumerato gerarchico senza attributi aggiuntivi di dominio di base (è escluso il dominio DataType).



La definizione del significato di queste tipologie di attributi si basa sulla sostituzione della forma dichiarativa

$A [\text{min}..\text{max}] : D_A \text{ aTratti su } g;$

con le due funzioni (o metodi) seguenti:

$\text{ValoreDi}_A(p: \text{GU_Point} * D): \text{Set}(D_A)$

$\text{TrattiDi}_A(\text{cond}: \text{String}): \text{Set}(\text{GU_CXCurve} * D)$

Queste due funzioni possono essere immaginate come dichiarate implicitamente e possono essere impiegate per specificare sulle classi alcune proprietà aggiuntive come accade nella specifica dei vincoli di integrità; la loro sostituzione permette di operare come se lo schema dell'esempio precedente fosse scritto nel modo seguente:

Rappresentazione in GeoUML di base + metodi

classe X (codiceAlfanumericoX - codX)

attributi

componenti spaziali della classe

g: GU_C*Curve*D;

metodi

$\text{ValoreDi}_A(p: \text{GU_Point} * D): \text{Set}(D_A)$

$\text{TrattiDi}_A(\text{cond}: \text{String}): \text{Set}(\text{GU_CXCurve} * D)$

La funzione ValoreDi_A valuta il valore dell'attributo a tratti in un punto dell'attributo geometrico g. Riceve come parametro un punto P definito nello stesso spazio (2D/3D) dell'attributo g e se il punto appartiene all'attributo geometrico g la funzione restituisce un valore del dominio D_A se la cardinalità è 1..1, oppure un insieme di valori se la cardinalità massima è * (non è possibile assegnare valori diversi da 1 e * alla cardinalità massima). Infine nel caso di assenza di valore (attributo opzionale ossia con cardinalità minima = 0) restituisce il valore *null*; si noti che il valore *null* è restituito anche nel caso in cui il punto non appartenga al valore dell'attributo geometrico g oppure quando l'attributo g è *null*.

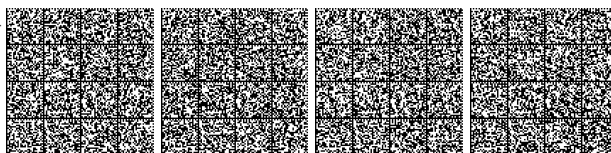
Un tratto è un oggetto geometrico del tipo GU_CXCurve*D (un tratto non può contenere punti isolati) della stessa dimensione dell'attributo geometrico g ed è associato ad un valore $v \in D_A$, pertanto un tratto è costituito dall'unione di tutti i punti P della geometria g per i quali $\text{ValoreDi}_A(P) = v$.

Da queste definizioni si deduce che:

- un tratto corrisponde in generale ad una curva complessa e non connessa (il tratto può contenere biforcazioni a causa di autointersezioni o intersezioni tra componenti della geometria);
- nel caso di attributo opzionale può esistere un tratto che raccoglie tutti i punti nei quali l'attributo ha valore *null*;
- due tratti diversi possono sovrapporsi ad esempio, quando una porzione della geometria g condivide due o più valori dell'attributo (solo se la cardinalità massima è *) o intersecarsi (in presenza di autointersezioni o intersezioni tra componenti della geometria);
- l'unione (gUnion) di tutti gli insiemi di punti dei tratti definiti su g corrisponde alla geometria di g.

La funzione TrattiDi_A restituisce il valore *null* se il valore dell'attributo geometrico g è *null*.

La funzione $\text{TrattiDi}_A(\text{condizione di selezione})$, data una particolare



condizione di selezione restituisce l'insieme dei tratti che soddisfano tale condizione; la clausola di selezione è una formula proposizionale del tipo $[\text{not}](\alpha_1 \text{ opLogico } \dots \alpha_i \dots \text{ opLogico } \alpha_n)$ con $\text{opLogico} \in \{\text{AND}, \text{OR}\}$ e α_i è una formula atomica del tipo $(A \text{ op cost})$, $(A = \text{nullo})$ o $(A = \text{non nullo})$ dove A è l'attributo a tratti, $\text{op} \in \{=, <>, >, \geq, <, \leq\}$ e cost è un valore diverso dal valore nullo. Una condizione vuota corrisponde alla costante true e pertanto saranno restituiti tutti i tratti definiti sulla geometria g , mentre una condizione sempre falsa restituirà l'insieme vuoto.

E' possibile definire l'attributo a tratti anche sulla frontiera di una superficie di tipo GU_C*Surface2D e GU_C*SurfaceB3D ; nel primo caso si definirà un attributo aTratti sul contorno 2D dell'attributo geometrico, mentre per la superficie con frontiera in 3D esistono due possibilità:

- l'attributo è definito sulla curva (componente B3D del tipo) che rappresenta la frontiera della superficie nello spazio 3D ed è descritto come un attributo aTratti sul contorno 3D della geometria,
- l'attributo è definito sulla frontiera della superficie (componente superficie del tipo) ottenuta dalla proiezione nello spazio 2D della componente B3D del tipo ed è descritto come un attributo aTratti sul contorno 2D della geometria. In questi casi sintatticamente il vincolo si esprime come segue, mentre il suo significato è invariato; si noti che le funzioni ValoreDi_A() e TrattiDi_A() sono definite nel template sullo specifico contorno 2D o 3D dell'attributo considerato.

Variante sul contorno

classe X

...

componenti spaziali della classe

g: GU_C*Surface2D oppure GU_C*SurfaceB3D ;

attributi di questa componente spaziale

A[min..max]: D_A **aTratti sul contorno 2D|3D di g;**

Commento e Esempio

Facendo riferimento all'esempio precedente, la seguente definizione associa alle strade un attributo di sede che è a tratti sul percorso.

classe Strada (STR – 0501)

attributi

componenti spaziali della classe

050101 - percorso: GU_CPCurve3D ;

attributi di questa componente spaziale

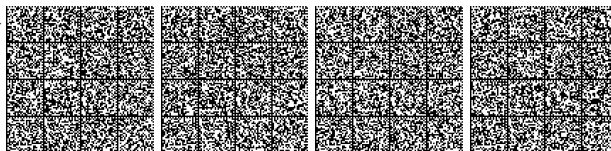
050102 - sede: Enum TIPO_SEDE aTratti su

percorso;

dominio TIPO_SEDE (TSED – 9977)

01 propria

....



Nota bene: in un Modello Implementativo un attributo a tratti può essere realizzato sia materializzando le geometrie che costituiscono il singolo tratto e associandogli il valore di attributo, sia utilizzando un'ascissa curvilinea per indicare le porzioni della componente spaziale sulle quali l'attributo ha un certo valore. Il Data Product conterrà nella sua struttura fisica le informazioni adeguate al tipo di realizzazione prescelta. Le funzioni utilizzate qui per definire la semantica dei tratti, che verranno impiegate anche nei prossimi capitoli, ad esempio per esprimere i vincoli, possono essere implementate su entrambe queste materializzazioni in forma generale e quindi un Data Product non ha bisogno di contenere l'implementazione delle funzioni. Queste considerazioni valgono anche per gli attributi a eventi e a sottoaree; per quest'ultimi però esiste solo la realizzazione tramite materializzazione delle geometrie, e non quella tramite ascissa curvilinea.

Attributo a eventi

La definizione di un attributo a eventi segue regole simili a quello a tratti. Data una classe X contenente un attributo geometrico g di tipo lineare o di tipo areale (escluse le superfici $GU_C*SurfaceB3D$), è possibile definire su g un attributo a eventi A di dominio D_A che descrive una proprietà che dipende dalla geometria di g . Tale definizione si basa sulla parola chiave *aEventi su* inserita nella sezione *attributi di questa componente spaziale* della componente spaziale di riferimento, come evidenziato nel seguente esempio

```

classe X
...
componenti spaziali della classe
  g: GU_C*Curve*D oppure GU_C*Surface2D;
  attributi di questa componente spaziale
    A[0..max]: DA aEventi su g;
...

```

L'attributo a eventi ha un nome univoco nell'ambito degli attributi della componente spaziale sulla quale è definito, oltre al codice e al codice alfanumerico opzionale. Il dominio D_A può essere un dominio di base, un dominio enumerato o un dominio enumerato gerarchico senza attributi aggiuntivi di dominio di base (è escluso qualsiasi dominio `DataType`).

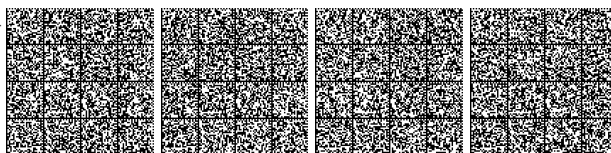
Un evento è un punto della geometria a cui è associato un valore $v \in D_A$, non tutti i punti della geometria hanno associato un evento (cardinalità minima sempre 0) e possono esistere punti a cui sono associati più eventi (cardinalità massima *).

La definizione del significato di queste tipologie di attributi si basa, in maniera analoga a quanto visto per i tratti, sulla sostituzione della forma dichiarativa precedente con una funzione, come nell'esempio seguente

```

Rappresentazione in GeoUML di base + metodi
classe X (codiceAlfanumericoX - codX)
  attributi
    componenti spaziali della classe
      codg - g: GU_C*Curve*D oppure GU_C*Surface2D;
  metodi

```



```
EventiDi_A(cond: String): Set(GU_CXPoint*D)
```

La funzione `EventiDi_A` data una particolare condizione di selezione restituisce l'insieme dei punti che soddisfano tale condizione; la clausola di selezione è una formula proposizionale del tipo $[\text{not}](\alpha_1 \text{ opLogico } \dots \alpha_i \dots \text{ opLogico } \alpha_n)$ con $\text{opLogico} \in \{\text{AND}, \text{OR}\}$ e α_i è una formula atomica del tipo $(A \text{ op cost})$, dove A è l'attributo a eventi, $\text{op} \in \{=, <, >, \geq, \leq\}$ e cost è un valore diverso da nullo. Una condizione vuota corrisponde alla costante `true` e pertanto saranno restituiti tutti i punti della geometria g sui quali è stato definito un evento.

La funzione `EventiDi_A` restituisce il valore nullo se il valore dell'attributo geometrico g è nullo.

Attributo a sottoaree

Analogamente all'attributo a tratti, l'attributo a sottoaree associa un valore di un dominio a diverse sottoaree di un attributo geometrico areale.

Commento e Esempio

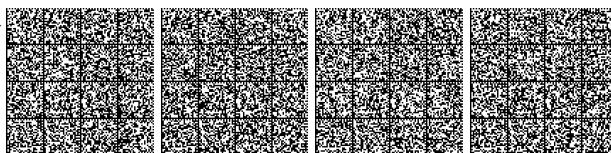
Ad esempio si pensi a una classe "strada" dotata di un attributo geometrico areale "estensione" e all'attributo "sede" che descrive il tipo di sede di tale estensione. In questo esempio potremmo definire un attributo a sottoaree "sede" che associa il valore della sede ai diversi punti dell'estensione della strada; una "sottoarea" è una porzione dall'estensione alla quale è associato un particolare valore dell'attributo.

Data una classe X contenente un attributo geometrico g di tipo areale, è possibile definire su g un attributo a sottoaree A di dominio D_A che descrive una proprietà che dipende dalla geometria di g . Tale definizione si basa sulla parola chiave aSottoaree su inserita nella sezione attributi di questa componente spaziale della componente spaziale di riferimento, come evidenziato nel seguente esempio

```
classe X (codiceAlfanumericoX - codX)
...
  componenti spaziali della classe
    g: GU_C*Surface2D oppure GU_C*SurfaceB3D;
    attributi di questa componente spaziale
      A[min..max]: DA aSottoaree su g;
  ...
```

L'attributo a sottoaree ha un nome univoco nell'ambito degli attributi della componente spaziale sulla quale è definito, oltre al codice e al codice alfanumerico opzionale. Il dominio D_A dell'attributo a tratti può essere un dominio di base, un dominio enumerato o un dominio enumerato gerarchico senza attributi aggiuntivi di dominio base (è escluso qualsiasi dominio `DataType`).

Il significato dell'attributo a sottoaree è definito seguendo le stesse regole di sostituzione con due metodi applicata nel caso dell'attributo a tratti, come nel seguente esempio



Rappresentazione in GeoUML di base + metodiclasse X (CodiceAlfanumericoX – codX)attributicomponenti spaziali della classe

codg - g: GU_C*Surface2D oppure GU_C*SurfaceB3D;

metodiValoreDi_A(p: GU_Point2D): Set(D_A)

SottoareeDi_A(cond: String): Set(GU_CXSurface2D)

La funzione ValoreDi_A valuta il valore dell'attributo a sottoaree in un punto dell'attributo geometrico g. Riceve come parametro un punto P dello spazio 2D e se il punto appartiene all'attributo geometrico g la funzione restituisce un valore del dominio D_A se la cardinalità è 1..1, oppure un insieme di valori se la cardinalità massima è * (non è possibile assegnare valori diversi da 1 e * alla cardinalità massima) e infine nel caso di assenza di valore (attributo opzionale ossia con cardinalità minima =0) restituisce il valore *nullo*; si noti che il valore *nullo* è restituito anche nel caso in cui il punto non appartenga alla geometria oppure quando la geometria è nulla. Una sottoarea è un oggetto geometrico del tipo classe GU_CXSurface2D (una sottoarea non può mai contenere punti isolati o curve) ed è associata ad un valore $v \in D_A$, pertanto una sottoarea è costituita dall'unione di tutti i punti P della geometria g per i quali ValoreDi_A(P)=v.

Da queste definizioni si deduce che:

- una sottoarea corrisponde in generale ad una superficie complessa non connessa;
- nel caso di attributo opzionale può esistere una sottoarea che raccoglie tutti i punti nei quali l'attributo è *nullo*;
- due sottoaree diverse possono sovrapporsi ad esempio, quando una porzione della geometria g condivide due o più valori dell'attributo (solo se la cardinalità massima è *)
- l'unione di tutte le sottoaree definite su g corrisponde alla geometria di g.

La funzione SottoareeDi_A restituisce il valore nullo se il valore dell'attributo geometrico g è nullo.

La funzione SottoareeDi_A(condizione di selezione) data una particolare condizione di selezione restituisce l'insieme delle sottoaree che soddisfano tale condizione; la clausola di selezione è una formula proposizionale del tipo [not](α_1 opLogico ... α_i ... opLogico α_n) con opLogico $\in \{AND, OR\}$ e α_i è una formula atomica del tipo (A op cost) (A = nullo) o (A = non nullo) dove A è l'attributo a sottoaree, op $\in \{=, <, >, \geq, \leq\}$ e cost è un valore diverso da nullo. Una condizione vuota corrisponde alla costante true e pertanto saranno restituite tutte le sottoaree definite sulla geometria g, mentre una condizione sempre falsa restituirà l'insieme vuoto.

Commento e Esempio

Il seguente esempio in GeoUML è perfettamente analogo a quello visto precedentemente, ma lo svolge interpretando la sede come sottoaree di una rappresentazione areale della strada.

classe Strada (STR – 0501)attributicomponenti spaziali della classe

050101 - estensione: GU_CPSurface2D;
attributi di questa componente spaziale
05010101 - SedeDiStrada: Enum TIPO_SEDE aSottoaree su
estensione
dominio TIPO_SEDE (TSED – 9977) ...



Sottoaree e B3D

Nel caso in cui la componente spaziale di un oggetto sia di tipo SurfaceB3D le sottoaree sono definite sulla componente “superficie”, e quindi sono delle superfici 2D come rappresentato in figura 5.1

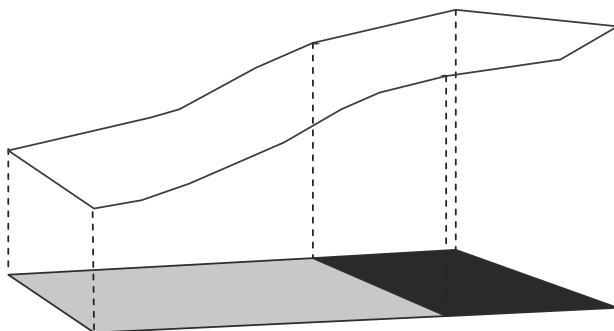


Figura 5.1 – Un oggetto di tipo B3D con 2 sottoaree

Si ricorda che la rappresentazione indicata è a livello concettuale e serve a determinare univocamente l'interpretazione degli oggetti ma permette di creare diversi modelli implementativi.



Vincoli di integrità spaziale

Introduzione

I vincoli di integrità spaziale esprimono condizioni che devono essere soddisfatte dalle componenti spaziali delle istanze delle classi alle quali fanno riferimento.

I vincoli costituiscono un aspetto importante della conformità di un Data Product a una specifica e quindi il loro significato non deve essere ambiguo. Per questo motivo viene fornita una definizione formale del significato dei vincoli basata su un insieme di regole di traduzione nel linguaggio OCL (object constraint language): ***in situazioni in cui il significato intuitivo di un vincolo appare ambiguo è necessario ricorrere a tale definizione per stabilire l'interpretazione corretta.***

Dato che le regole di traduzione in OCL sono molte e faticose da leggere, in questo capitolo vengono illustrati i vincoli in linguaggio naturale, in modo sufficiente a interpretarne il significato generale e la potenzialità espressiva e a capire i capitoli successivi.

Le regole di traduzione in OCL vengono illustrate in questo capitolo a scopo esemplificativo solo per il primo tipo di vincolo, mentre per tutti gli altri si rimanda all'appendice A.

Esistono due famiglie di vincoli di integrità spaziale: i vincoli topologici e i vincoli di composizione.



Vincoli topologici

I vincoli topologici utilizzano le relazioni topologiche dell'insieme REL_{topo} , definite su tutti gli oggetti geometrici istanziabili dei tipi geometrici GeoUML, purché abbiano definito il metodo `boundary`, quindi gli attributi geometrici di tipo aggregato generico non possono essere coinvolti nei vincoli in quanto ad essi non si applicano le relazioni topologiche.

Esistono 3 categorie di vincoli topologici:

1. i vincoli esistenziali
2. i vincoli su unione
3. i vincoli universali

Per ognuna di queste categorie esistono una versione di base e diverse varianti che permettono di descrivere condizioni più articolate, aggiungendo alla versione base una combinazione dei seguenti elementi:

- selezione sugli oggetti delle classi coinvolte nel vincolo
- applicazione delle funzioni `boundary()` e `planar()` alle componenti spaziali degli oggetti coinvolti nel vincolo
- uso di una associazione tra le classi vincolata e vincolante nella formulazione del vincolo
- uso di attributi a tratti, a eventi o a sottoaree nel vincolo

Nel seguito la presentazione dei vincoli topologici procede secondo lo schema seguente:

- prima di tutto viene illustrato dettagliatamente il vincolo topologico esistenziale nella versione base,
- poi vengono illustrate alcune regole generali che valgono nell'espressione dei vincoli,
- poi viene definito, con riferimento al vincolo esistenziale in versione base, il metodo di formalizzazione tramite traduzione in OCL che viene applicato estensivamente in Appendice A,
- poi vengono definite le varianti del vincolo esistenziale,
- poi viene definito il vincolo su unione, senza rispiegare le varianti, che sono le stesse del vincolo esistenziale,
- infine viene definito il vincolo universale, senza rispiegare le varianti, che sono le stesse del vincolo esistenziale.



Vincolo topologico esistenziale di base

Il vincolo topologico esistenziale di base richiede, per ogni oggetto x della classe vincolata X , l'esistenza di almeno un oggetto y della classe vincolante Y , tale che un attributo geometrico f di y si trovi in una particolare relazione topologica con un attributo geometrico g di x .

Esempio

Descrizione del vincolo in linguaggio naturale:

per ogni ElementoStradale (classe vincolata) deve esistere un'AreaStradale (classe vincolante) la cui Estensione (componente spaziale della classe vincolante) contiene il Percorso (componente spaziale della classe vincolata) dell'ElementoStradale stesso.

Definizione testuale del vincolo:

vincolo ElementoStradale.Percorso (IN) esiste AreaStradale.Estensione

tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

```

classe AreaStradale (...)
  attributi
    componenti spaziali della classe
    ... Estensione: GU_CPSurface2D
classe ElementoStradale (...)
  attributi
    componenti spaziali della classe
    ... Percorso: GU_CPCurve2D
  )

```

Gli aspetti che caratterizzano il vincolo sono quindi:

- la **classe vincolata** e il suo attributo geometrico (AreaStradale e Estensione nell'esempio),
- la **classe vincolante** e il suo attributo geometrico (ElementoStradale e Percorso nell'esempio),
- la **relazione topologica** (IN nell'esempio).



Rappresentazione grafica del vincolo:

La rappresentazione grafica dello stesso esempio è mostrata nel Diagramma 6.1, che sostanzialmente contiene gli stessi elementi della definizione testuale, ma obbliga a dare un nome al singolo vincolo (in figura è chiamato *VT_ElementoStradale*).

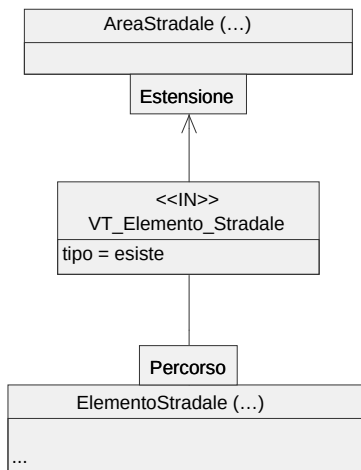
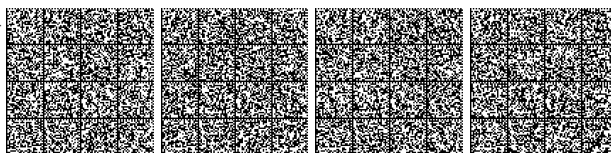


Diagramma 6.1 – Esempio di vincolo topologico esistenziale

Regole generali per la formulazione dei vincoli

Per tutti i vincoli formulabili in GeoUML valgono le seguenti regole generali:

- **Unicità dello spazio per l'applicazione delle relazioni:** i tipi di tutte le geometrie coinvolte in un vincolo devono appartenere allo stesso spazio (2D o 3D) in quanto le relazioni topologiche non sono definite tra oggetti appartenenti a spazi differenti (in alcuni casi per soddisfare questa regola vedremo che si può usare la funzione `planar()` che cambia lo spazio di riferimento di una geometria);
- **Disgiunzione di relazioni topologiche:** la relazione topologica del vincolo può essere sostituita in generale da una disgiunzione di relazioni topologiche elementari, cioè da diverse relazioni poste in OR logico tra loro (ad esempio "DJ oppure TC", indicato come DJ|TC);
- **Gerarchie di ereditarietà:** in presenza di gerarchie di ereditarietà la definizione di un vincolo tra due classi implica che sia implicitamente applicato anche a tutte le sottoclassi (dirette e indirette) della classe vincolata e che per ogni loro oggetto siano coinvolti per la verifica gli oggetti della classe vincolante e quelli di tutte le sue sottoclassi (dirette e indirette). Inoltre la definizione del vincolo può far riferimento alle proprietà proprie delle classi coinvolte o a quelle ereditate dagli antenati delle classi vincolata e vincolanti;
- **Autoanello:** se un vincolo coinvolge una classe sia come classe vincolata che come classe vincolante (autoanello), l'insieme di oggetti vincolanti applicati per soddisfare il vincolo su un certo oggetto O è costituito da tutti gli oggetti della classe **escluso l'oggetto O stesso**;
- **Superfici con frontiera 3D:** se uno o entrambi gli attributi geometrici f e g sono di tipo `GU_C*SurfaceB3D` è necessario specificare la componente considerata nel vincolo, ossia l'attributo B3D o l'attributo superficie;
- **Abbreviazioni:** per semplificare la formulazione dei vincoli si può usare il codice alfanumerico della classe al posto del nome completo e inoltre il prefisso della



classe può essere omesso davanti ai nomi degli attributi quando la classe è quella del contesto corrente;

- **Limiti nell'uso di attributi:** i vincoli non possono far riferimento agli attributi di un'associazione e agli attributi aggiuntivi di tipo base presenti nel dominio enumerato gerarchico di un attributo.

Inoltre, le regole per la rappresentazione grafica del vincolo esistenziale di base si applicano a tutti i vincoli e tutte le varianti:

1. il vincolo è rappresentato da una freccia che va dalla classe vincolata alla classe vincolante
2. sulla classe vincolata e vincolante, nei punti dove parte o arriva la freccia, sono indicate le componenti spaziali alle quali il vincolo fa riferimento (in questo punto si applicheranno anche le selezioni e le funzioni utilizzate dalle varianti descritte nel seguito)
3. la freccia è documentata da un rettangolo che contiene la relazione topologica (IN nell'esempio), il nome del vincolo (VT_elemento_Stradale nell'esempio) e il tipo generale di vincolo (tipo=esiste nell'esempio).



Definizione formale del vincolo esistenziale tramite regole di traduzione in OCL

La definizione formale di tutti i vincoli in appendice A è costituita dalle seguenti parti.

1. **Nome del vincolo**
2. **Definizione dei simboli**
3. **Sintassi del vincolo in GeoUML**, che evidenzia alcune parole chiave fisse tipiche del tipo di vincolo (vincolo e esiste nel vincolo esistenziale di base) e alcune parti variabili, che definiscono a quali classi e componenti spaziali il vincolo si riferisce e quali relazioni topologiche applica
4. **Template OCL corrispondente**: un template è una funzione che ha un nome (in questo caso ExistentialTopoConstraint) ed alcuni parametri (in questo caso X, g, Y, f e DJ_R). Tali parametri corrispondono alle parti variabili della formulazione del vincolo nella sintassi GeoUML e compaiono anche nell'espressione OCL che segue. Quando il vincolo viene utilizzato nella specifica tali parametri verranno sostituiti con il nome dei corrispondenti costrutti dello schema su cui si vuole far agire il vincolo.

Nella formulazione del vincolo in OCL si fa uso dell'operazione check definita sull'oggetto GU_Object, che consente di verificare il soddisfacimento di una disgiunzione di relazioni topologiche $r_1, \dots, r_n$ invece che di una sola relazione topologica; formalmente check, applicata a un oggetto a con riferimento a un oggetto b, è definita nel modo seguente:

$$a.\text{check}(\{r_1, \dots, r_n\}, b) \equiv_{\text{def}} a.r_1(b) \vee \dots \vee a.r_n(b)$$

Nel caso del vincolo esistenziale di base la formalizzazione assume la forma seguente:.

Definizione dei simboli - Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f, il vincolo topologico esistenziale da X verso Y, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo X.g (rel₁ | ... | rel_n) esiste Y.f

Template OCL:

```
ExistentialTopoConstraint (X, g, Y, f, DJ_R) ≡
context X
inv: Y.allInstances ->
    exists (a:Y | self.g.check(DJ_R, a.f))
```



Esempio di applicazione della regola formale alla traduzione di un vincolo specifico

Applicando questa regola al vincolo dell'esempio precedente:

vincolo ElementoStradale.Percorso (IN) esiste AreaStradale.Estensione

si vede che dobbiamo sostituire la lista di parametri (X, g, Y, f, DJ_R) con i seguenti (ElementoStradale, Percorso, AreaStradale, Estensione, IN) e otteniamo il seguente vincolo in OCL:

```
context ElementoStradale
inv: AreaStradale.allInstances ->
    exists(a: AreaStradale |
        self.Percorso.check(IN, a.Estensione))
```

Il vincolo in questa forma potrebbe essere inserito in un AS standard, a condizione di avere definito la funzione check sulla generica geometria.



Varianti del vincolo topologico esistenziale di base

Le varianti del vincolo topologico esistenziale definite nel seguito possono essere applicate anche in combinazione tra loro.

Vincolo topologico esistenziale con selezioni

Questa variante permette di selezionare gli oggetti delle classi coinvolte nel vincolo.

Commento e Esempio

Una selezione sulla classe vincolata limita gli oggetti che devono soddisfare il vincolo a quelli che soddisfano la selezione, rendendo il vincolo più debole; una selezione sulla classe vincolante riduce gli oggetti che possono essere utilizzati per soddisfare il vincolo, rendendolo più forte.

Nel seguente esempio si restringe il vincolo dell'esempio precedente richiedendo che solo gli *ElementoStradale* di un certo tipo debbano soddisfare il vincolo di essere contenuti in un oggetto di *Area Stradale* (la definizione della classe *Elemento Stradale* deve contenere anche l'attributo tipo):

vincolo (ElementoStradale.tipo="T1")ElementoStradale.percorso
(IN) esiste AreaStradale.estensione

Interpretazione del valore nullo nella valutazione dei vincoli

Il GeoUML ammette l'opzionalità dei valori degli attributi/ruoli di una classe e modella l'assenza di valore attraverso il concetto di nullo;

La definizione dei vincoli implica la possibile selezione di oggetti e/o tratti (eventi, sottoaree) e la possibile applicazione della funzione boundary che possono produrre un insieme vuoto di oggetti e/o di geometrie).

La semantica dei vincoli rispetto a questo problema è governata dalle seguenti regole:

- qualsiasi funzione (ad esempio, boundary()) applicata ad un valore nullo produce un valore nullo come risultato;
- l'interpretazione delle selezioni applicate alle classi (ai tratti,...) sottoposte ad un vincolo fa riferimento alla semantica standard dell'SQL92 anche per l'interpretazione del valore nullo; si ricorda che la presenza di un valore nullo durante la valutazione di una condizione può generare un risultato "unknown" (non è vero e non è falso); in tali casi l'SQL forza a falso la valutazione e non seleziona l'oggetto. La stessa condizione si verifica nella selezione dei tratti (eventi, sottoaree);
- le geometrie (della classe vincolata e di quelle vincolanti) concorrono alla valutazione di un vincolo solo se contengono un valore non nullo; un vincolo stabilisce pertanto una condizione che deve essere soddisfatta dalle sole geometrie realmente disponibili (anche vuote) all'atto della valutazione del vincolo.



Vincolo topologico esistenziale sulla frontiera o sulla proiezione planare

Questa variante permette di applicare le funzioni BND (boundary ()) e/o PLN (planar ()) alle componenti spaziali coinvolte nel vincolo. Le funzioni possono anche essere applicate in cascata.

Esempio

Si consideri l'esempio del paragrafo precedente con la seguente variante: si ipotizza che la componente spaziale Percorso della classe ElementoStradale abbia geometria in 3D; in questo caso è necessario applicare la funzione *planar()* nel vincolo per soddisfare la regola generale che le relazioni topologiche si applicano a geometrie nello stesso spazio:

vincolo (ElementoStradale.tipo="T1")ElementoStradale.percorso.PLN
(IN) esiste AreaStradale.estensione

La rappresentazione grafica dell'esempio è mostrata nel Diagramma 6.2. Si vede che nell'applicazione delle regole generali per la rappresentazione grafica la selezione e la funzione PLN sono indicate nel riquadro dedicato alla componente spaziale.

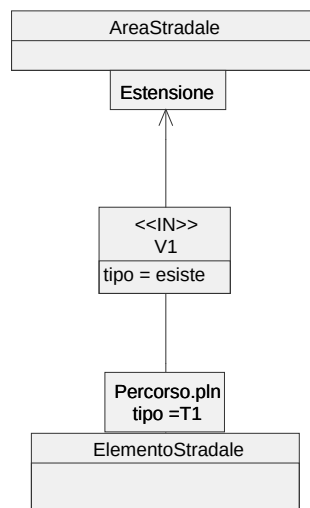


Diagramma 6.2- Esempio di vincolo topologico esistenziale sulla proiezione



Vincolo topologico collegato ad una associazione

Con questa variante si considerano, ai fini del soddisfacimento del vincolo, solo gli oggetti della classe vincolante che sono legati all'oggetto all'istanza della classe vincolata attraverso un'associazione specificata nello schema.

Esempio

La forma testuale di questa variante è illustrata dal seguente esempio, che utilizza un'associazione e la funzione `planar ( )`, per mostrare come le diverse varianti di vincoli possano combinarsi.

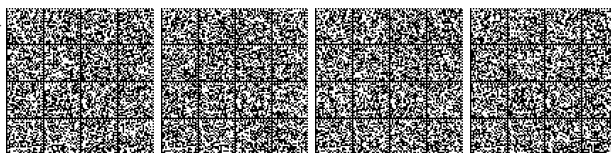
vincolo Strada.percorso.PLN (IN) esiste
Strada.comuneAppartenenza.estensione

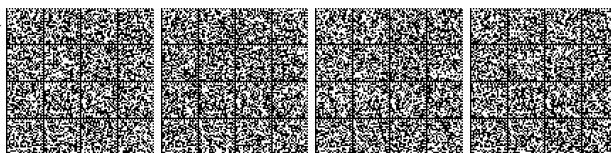
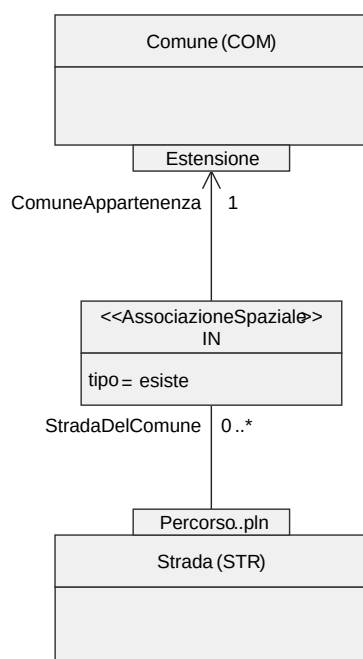
tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

classe Strada (STR – 0501)
 attributi
 componenti spaziali della classe
 percorso: GU_CPCurve3D
 ruoli
 ComuneAppartenenza [1..1] : Comune

classe Comune (COM - 0101)
 attributi
 componenti spaziali della classe
 estensione: GU_CPSurface2D

La forma grafica estende le regole generali di rappresentazione, perchè fa coincidere la rappresentazione del vincolo con quella della associazione utilizzata, nel modo seguente:





Vincolo su attributi a tratti o a sottoaree

Il vincolo può anche fare riferimento alla geometria di un attributo a tratti, a tratti sul contorno, a eventi o a sottoaree; in tal caso occorre sostituire nella specifica del vincolo l'attributo geometrico con la chiamata di una delle funzioni che restituiscono i tratti, gli eventi o le sottoaree a seconda del tipo di attributo (ad esempio, le funzioni `TrattiDi_A()` e `SottoareeDi_A()`, dove A è il nome dell'attributo a tratti o a sottoaree); tali funzioni possono anche includere una selezione dei tratti o delle sottoaree considerate).

Nel seguito si farà riferimento all'attributo a tratti, tuttavia ogni vincolo potrà essere riformulato in modo simile per gli attributi a tratti sul contorno, a eventi e a sottoaree.

Sintassi:

Siano X e Y due classi e a e b due attributi a tratti appartenenti rispettivamente a X e Y; il riferimento agli attributi a tratti può avvenire su ambedue le classi, oppure solo sulla vincolata oppure solo sulla vincolante, nei modi seguenti

- vincolo X.TrattiDi_a() (rel₁ | ... | rel_n) esiste Y.TrattiDi_b()
questa formulazione richiede che per ogni tratto dell'attributo a della classe X esista un tratto dell'attributo b della classe Y tale che tra i due valga la relazione specificata
- vincolo X.TrattiDi_a() (rel₁ | ... | rel_n) esiste Y.f
questa formulazione richiede che per ogni tratto dell'attributo a della classe X esista un'istanza della classe Y con una componente spaziale f tale che tra i due valga la relazione specificata
- vincolo X.g (rel₁ | ... | rel_n) esiste Y.TrattiDi_b()
questa formulazione richiede che per la componente spaziale g di ogni istanza della classe X esista un tratto dell'attributo b della classe Y tale che tra i due valga la relazione specificata.

La sintassi grafica di queste varianti si ottiene dalla sintassi grafica del vincolo base sostituendo alla componente spaziale la funzione `TrattiDi_a()`, dove a è l'attributo a tratti coinvolto nel vincolo, nei rettangoli relativi alla componente spaziale.

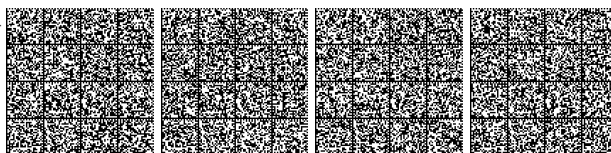
Esempio

Il seguente vincolo segue la struttura del caso c, utilizza però le sottoaree invece dei tratti, applica una selezione sulla classe vincolata e una selezione sull'attributo a sottoaree della classe vincolante

(uso = "stradale") GALLER.Sup_sede.superficie (CT) esiste
AC_VEI.SottoareeDi_Sede(Sede = "in galleria")

Spiegazione.

- si consideri un'istanza G della classe GALLER tale che il suo attributo uso="stradale" (selezione sulla classe vincolata)
- si consideri la sua componente spaziale Sup_sede, che è una superficie B3D, e si prenda la componente superficie di tale valore, che è nel piano 2D, e chiamiamo tale superficie GS
- deve esistere una sottoarea SA dell'attributo a sottoaree Sede di una istanza della classe AC_VEI con valore "in galleria" tale che GS contiene SA.



Vincolo topologico su unione

Il vincolo topologico su unione fa riferimento all'unione (gUnion) delle componenti spaziali di tutte le istanze della classe vincolante Y, invece di richiedere l'esistenza di una singola istanza che soddisfi il vincolo.

In altri termini, la relazione topologica viene verificata rispetto alla geometria che si ottiene dall'unione dei valori delle componenti spaziali di tutte le istanze di Y.

Anche per il vincolo topologico su unione esistono le varianti presentate per il vincolo topologico esistenziale, vale a dire: la versione con selezione, la versione che si riferisce al boundary() e planar(), quella che si riferisce ad un'associazione e quella che si riferisce ai tratti.

Commento e Esempio

Un esempio della forma testuale del vincolo è il seguente:

vincolo ElementoStradale.percorso (IN) unione AreaStradale.estensione

tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

classe AreaStradale (...)

attributi

componenti spaziali della classe

....- estensione: GU_CPSurface2D

classe ElementoStradale (...)

attributi

componenti spaziali della classe

.... - percorso: GU_CPCurve2D

Questo vincolo richiede, per ogni ElementoStradale, che l'unione delle componenti spaziali "Estensione" di tutte le istanze della classe *AreaStradale* lo contenga: il vincolo è quindi molto più debole della versione esistenziale vista in precedenza.

La rappresentazione grafica del vincolo è ottenuta da quella del vincolo esistenziale sostituendo la dicitura tipo=unione alla dicitura tipo=esiste.



Vincolo topologico universale

Il vincolo topologico universale richiede che la relazione topologica sia presente tra l'oggetto vincolato e tutte le istanze della classe vincolante.

Anche il vincolo topologico universale può far riferimento ai singoli componenti di una superficie con contorno in 3D.

Inoltre esistono le varianti presentate per il vincolo topologico esistenziale, vale a dire: la versione con selezione, con le funzioni boundary e planar, con i tratti e quella che si riferisce ad un'associazione.

Commento e Esempio

Il vincolo topologico universale è usato quasi esclusivamente con la relazione spaziale Disjoint, eventualmente in disgiunzione con la relazione spaziale Touch. Ciò accade nel seguente esempio, che illustra anche la possibilità, valida per tutti i tipi di vincoli, che la classe vincolata e vincolante coincidano.

vincolo ElementoStradale.percorso (DJ | TC)

perOgni ElementoStradale.percorso

tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

classe ElementoStradale (ELESTR – 0504)

attributi

...

componenti spaziali della classe

...- percorso: GU_CPCurve3D

La rappresentazione grafica del vincolo è ottenuta da quella del vincolo esistenziale sostituendo la dicitura tipo=perOgni alla dicitura tipo=esiste.

Questo esempio richiama la regola generale relativa agli autoanelli nei vincoli: quando la classe vincolata coincide con la classe vincolante nella valutazione di un'istanza O della classe vincolata si deve fare riferimento alle istanze della stessa classe, intesa come vincolante, ma escludendo l'istanza O stessa, perché l'unica relazione spaziale di un oggetto con se stesso è *Equals*. Nell'esempio precedente ciò significa che una istanza di ElementoStradale deve essere in relazione DJ|TC con tutte le altre istanze della stessa classe (ma non ovviamente con se stessa).



Vincoli topologici con più classi vincolanti

Tutti i vincoli topologici possono fare riferimento a più classi vincolanti, ma è necessario fare attenzione alla interpretazione del loro significato.

La sintassi della forma di base in questo caso è la seguente:

Sintassi:

vincolo X.g... (rel₁ |...| rel_n) <tipo> (Y₁.f₁..., ..., Y_n.f_n...)

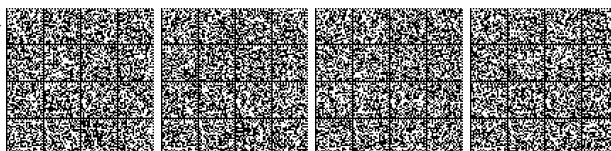
dove tipo può essere:

esiste oppure perOgni oppure unione

Le varianti (selezioni, funzioni BND e PLN e riferimento a attributi a tratti o sottoaree) possono essere applicate separatamente alle singole classi vincolanti.

Per quanto riguarda il significato è indispensabile fare attenzione al diverso comportamento dei quantificatori:

1. nel caso esistenziale (esiste) si richiede che esista un elemento in una delle classi vincolanti, per cui il vincolo può essere soddisfatto da una istanza di *una qualsiasi* delle classi vincolanti
2. nel caso universale (perOgni) il vincolo deve essere soddisfatto da *tutte* le istanze selezionate di tutte le classi vincolanti
3. nel caso del vincolo su unione il vincolo deve essere soddisfatto dall'unione delle istanze delle classi vincolanti; in questo caso le geometrie delle classi vincolanti sono unite prima di effettuare la verifica del vincolo



Disgiunzione di vincoli topologici

La disgiunzione di vincoli topologici permette di indicare che per ogni elemento di una classe vincolata deve essere soddisfatto almeno uno dei vincoli posti nella disgiunzione.

Nella sintassi testuale i vincoli in disgiunzione sono separati dalla parola chiave OR e sono preceduti dalla parola chiave disgiunzione.

Commento e Esempio

E' necessario fare attenzione che *tutti i vincoli della stessa disgiunzione facciano riferimento alla stessa classe vincolata*.

Un esempio di disgiunzione di vincoli topologici in forma testuale è il seguente. Esso richiede che un *ElementoStradale* sia disgiunto da ogni altro *ElementoStradale* oppure la sua frontiera appartenga all'insieme delle *Giunzioni*:

disgiunzione ElementoStradale.percorso (DJ) perOgni

ElementoStradale.percorso

OR

ElementoStradale.percorso.BND (IN) unione Giunzione.luogo

Dal punto di vista grafico una disgiunzione di vincoli topologici si rappresenta congiungendo con una linea i vincoli che sono in disgiunzione, come nel Diagramma 6.6.

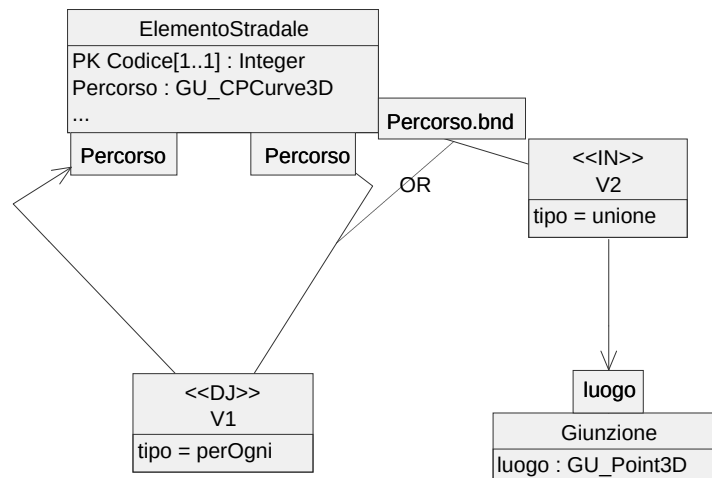


Diagramma 6.6 - Esempio di disgiunzione di vincoli topologici



Vincoli di composizione (vincoli part_whole)

Questa categoria di vincoli è costituita da un vincolo fondamentale, il vincolo di composizione (*compostoDa*), e da un vincolo derivato, il vincolo di partizione.

Il vincolo di partizione è derivato in quanto esprimibile tramite il vincolo di composizione e alcuni vincoli topologici leggermente modificati. Dato che la combinazione di vincoli topologici modificati ha una sua utilità specifica, viene definito un vincolo ad hoc, detto di appartenenza, per esprimere tale combinazione.

In sintesi, i vincoli di composizione sono i seguenti:

1. il vincolo di composizione, che è fondamentale e non derivabile dai vincoli topologici
2. i vincoli di appartenenza disgiunta (*dj_IN* e *qdj_IN*),
3. il vincolo di partizione, che sarebbe esprimibile tramite un vincolo di composizione e un vincolo di appartenenza.

Si noti che anche i vincoli di composizione possono essere coinvolti in una espressione di disgiunzione di vincoli.

Anche per i vincoli di composizione sono applicabili alcune delle varianti già introdotte per i vincoli topologici, in particolare è possibile aggiungere selezioni e riferire il vincolo alla frontiera o alla proiezione planare del valore geometrico. Infine è possibile riferire il vincolo alla geometria di un attributo a tratti, a eventi o a sottoaree e legarli ad associazioni.



Vincolo di composizione

Il vincolo di composizione definisce un vincolo tra un attributo geometrico f di una classe Y e l'attributo geometrico g di una classe X . Tale vincolo stabilisce che per ogni oggetto y di Y l'attributo f sia uguale all'unione degli attributi geometrici g di uno o più oggetti x di X ; nel caso in cui il vincolo sia collegato ad un'associazione il vincolo è più stringente, perché richiede che per ogni oggetto y di Y l'attributo f sia uguale all'unione degli attributi geometrici g di tutti gli oggetti di X collegati a y nell'associazione. Si noti che in tutti i casi gli oggetti x di X che contribuiscono a soddisfare il vincolo relativamente a un oggetto y di Y hanno una geometria contenuta nella (o uguale alla) geometria di y .

Il vincolo di composizione è di natura esistenziale: infatti esso richiede che, dato l'attributo geometrico f di un oggetto della classe vincolata (classe composta), esistano nella classe vincolante (classe componente) un numero intero di istanze le cui componenti spaziali, in unione geometrica tra loro, siano uguali a f .

Sintassi:

vincolo $Y.f$ compostoDa $X.g$

La rappresentazione grafica del vincolo è ottenuta da quella del vincolo esistenziale sostituendo la dicitura "compostoDa" al posto della relazione spaziale e dell'indicazione del tipo di vincolo.

Il vincolo di composizione impone che le geometrie delle classi vincolata e vincolanti siano tutte della stessa dimensione (ad esempio, solo curve o solo superfici) perché non è possibile comporre un oggetto di dimensione diversa da quella dei componenti (ad esempio, una superficie non può essere ottenuta tramite l'unione di curve).

Esempio

I seguenti 2 esempi fanno riferimento alla classe vincolata EstesaAmministrativa e utilizzano il vincolo di composizione sia sulla componente spaziale areale (Pertinenza), sia sulla componente spaziale lineare (Tracciato_analitico):

1. ES_AMM.Pertinenza.superficie compostoDa AR_STR.Estensione.superficie
 - questo vincolo richiede che esistano un certo numero di aree stradali (AR_STR) che compongono la Pertinenza di una estesa amministrativa;
 - il vincolo impone indirettamente che le istanze di AR_STR siano tagliate dove termina un'estesa amministrativa;
 - si noti la necessità di riferirsi all'attributo *superficie* perché sia Pertinenza che Estensione sono superfici con frontiera 3D.
2. ES_AMM.Tracciato_analitico compostoDa EL_STR.Tracciato
 - questo vincolo richiede che esistano un certo numero di elementi stradali (EL_STR) che compongono il Tracciato di una estesa amministrativa;
 - il vincolo impone indirettamente che le istanze di EL_STR siano tagliate dove termina un'estesa amministrativa.

tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

```

classe ... (Es_AMM ...)
  attributi
    componenti spaziali della classe
    ... - Pertinenza: GU_CPSurfaceB3D
    ... - Tracciato: GU_CPCurve3D
classe .... (AR_STR ...)
```




```

      attributi
        componenti spaziali della classe
        ... - Estensione: GU_CPSurfaceB3D
classe .... (EL_STR ...)
      attributi
        componenti spaziali della classe
        ... - Tracciato: GU_CPCurve3D

```

Il vincolo di appartenenza

Il vincolo di appartenenza (contenimento geometrico) della componente spaziale *g* di una istanza della classe vincolata *X* alla componente spaziale *f* di una istanza della classe vincolante *Y* si ottiene semplicemente usando un vincolo topologico esistenziale dove si richiede la relazione topologica *IN* tra *g* e *f*.

Non sarebbe necessario definire quindi nessun vincolo specifico per esprimere tale proprietà. Tuttavia, spesso interessa anche indicare quali relazioni topologiche sono ammesse tra le istanze della classe vincolata che appartengono alla stessa istanza della classe vincolante.

Per soddisfare tale esigenza si introducono i seguenti due vincoli, che combinano l'appartenenza (IN) con la disgiunzione degli elementi in appartenenza

- il vincolo di appartenenza con disgiunzione (*dj-IN*): tale vincolo richiede che ogni istanza della classe vincolata sia contenuta geometricamente nella classe vincolante (vincolo topologico IN) e che sussista, tra le istanze della classe vincolata che sono contenute nella stessa istanza di classe vincolante, la relazione *Disjoint* oppure di *Touch* ristretta al caso in cui esista solo l'intersezione di frontiera con frontiera (nota: la relazione di *Touch* ammette anche l'intersezione di frontiera e parte interna);
- il vincolo di appartenenza quasi-disgiunta (*qdj-IN*): tale vincolo vale solo per oggetti geometrici di tipo GU_C*Curve*D (incluse le specializzazioni) e consente che tra le istanze della classe vincolata sussista oltre alle relazione *Disjoint* e *Touch* anche la relazione *Cross*.

La rappresentazione grafica si ottiene da quella del vincolo di composizione sostituendo la dicitura <<compostoDa>> con <<dj-IN>> o <<qdj-IN>>.

Esempio

Il seguente vincolo dice che il percorso di un reticolo idrografico naturale (RT_IDN) deve appartenere ad un reticolo idrografico (RT_IDR) e che tutti i reticoli naturali appartenenti ad uno stesso reticolo idrografico devono essere disgiunti oppure in Touch frontiera su frontiera tra loro.

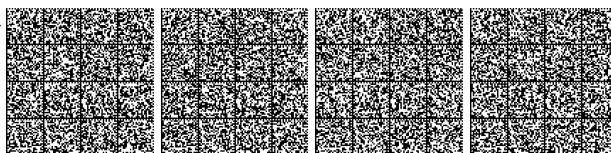
RT_IDN.Percorso dj-IN RT_IDR.Sviluppo

tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

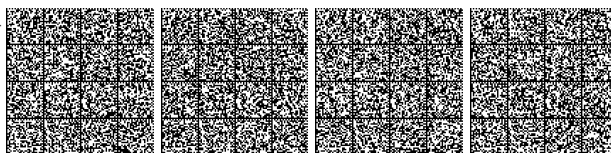
```

classe ... (RT_IDN ...)
  attributi
    componenti spaziali della classe
    ... - Percorso: GU_CXCurve3D
classe ... (RT_IDR ...)
  attributi
    componenti spaziali della classe
    ... - Sviluppo: GU_CXCurve3D

```



Anche per i vincoli di appartenenza sono applicabili alcune delle varianti già introdotte per i vincoli topologici, in particolare è possibile aggiungere selezioni, riferire il vincolo alla frontiera o alla proiezione planare del valore geometrico o alla geometria di un attributo a tratti, a eventi o a sottoaree o ad un'associazione.



Il vincolo di partizione

Il vincolo di partizione (*partizionato*) esprime la combinazione di un vincolo di composizione con un vincolo di appartenenza disgiunta (nelle due versioni *dj* e *qdj*). Il vincolo di partizione è espresso nel modo seguente.

Sintassi:

vincolo Y.f partizionato X.g
oppure
vincolo Y.f q-partizionato X.g

con il seguente significato:

- L'unione degli attributi geometrici *g* degli oggetti della classe *X* che partizionano un oggetto della classe *Y* compone l'attributo geometrico *f* dell'oggetto della classe *Y*. (cioè vale il vincolo Y.f compostoDa X.g);
- Gli attributi geometrici *g* degli oggetti della classe *X* che formano la partizione di *f* non si sovrappongono (al più sono adiacenti), cioè vale il vincolo X.g dj-IN Y.f (oppure X.g qdj-IN Y.f).

La rappresentazione grafica si ottiene da quella del vincolo di composizione sostituendo la dicitura <<compostoDa>> con <<partizionato>> o <<q-partizionato>>.

Esempio

Si considerino due classi relative alle Regioni ed alle Province legate da un'associazione Regioni-Province che è indipendente dalla rappresentazione geometrica dei loro territori. Se realizziamo tale rappresentazione geometrica in forma di poligoni, allora è evidente che esiste un vincolo di partizione tra il poligono di una regione e quelli delle sue province, che potremmo definire con il vincolo *partizionato* nel modo seguente:

vincolo Regione.estensione partizionato
Regione.ProvinceDellaRegione.estensione

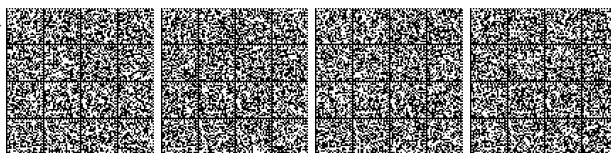
tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

```

classe Regione (...)
  attributi
    componenti spaziali della classe
    ... - Estensione: GU_CPSurface2D;
  ruoli: ProvinceDellaRegione [1..*]: Provincia
  ...
classe Provincia (...)
  attributi
    componenti spaziali della classe
    .... - Estensione: GU_CPSurface2D;

```

Questo esempio mostra la combinazione del vincolo di partizione con il riferimento ad un'associazione, applicando la regola generale che le varianti introdotte per il vincolo esistenziale possono essere applicate anche ai vincoli di composizione.



Vincoli di composizione con più classi vincolanti

Esiste una variante dei vincoli compostoDa, partizionato oppure g-partizionato per permettere che facciano riferimento all'unione dei valori di attributi geometrici di diverse classi vincolanti. Le diverse classi con i rispettivi attributi devono in questo caso essere elencate tra parentesi come mostrato nel seguente esempio.

Commento e Esempio

Si vuole definire un “percorso misto” come costituito da tratti stradali e tratti ferroviari, tale vincolo è esprimibile solo precisando come classi vincolanti sia la classe che rappresenta i tratti stradali sia quella che rappresenta i tratti ferroviari, come nell'esempio seguente.

vincolo PercorsoMisto.percorso compostoDa
(Strada.percorso, Ferrovia.percorso)

tale vincolo opera su classi e componenti spaziali che devono essere definite nel modo seguente:

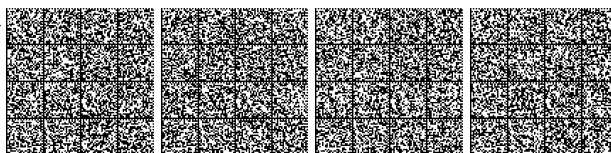
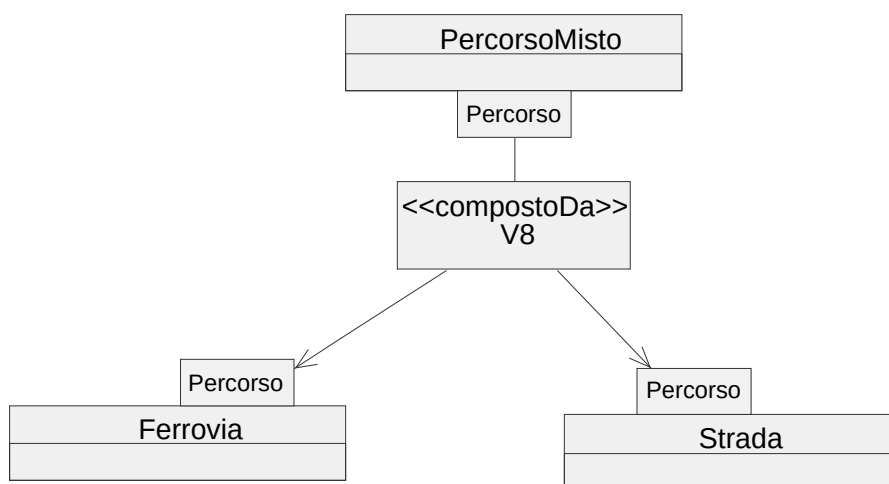
classe Strada (STR – 0501)
attributi
componenti spaziali della classe
... - percorso: GU_CPCurve2D

classe Ferrovia (FER – 0601)
attributi
componenti spaziali della classe
... - percorso: GU_CPCurve2D

classe PercorsoMisto (PMS - 0701)
attributi
componenti spaziali della classe
... - percorso: GU_CPCurve2D

Il significato di questa dichiarazione è che un oggetto di tipo “percorso misto” possiede un attributo geometrico costituito dall'unione di curve che appartengono agli attributi geometrici delle strade o delle ferrovie.

La forma grafica è mostrata nel diagramma seguente, dove la freccia che parte dalla classe vincolata si divide per arrivare a tutte le classi vincolanti.



Gestione delle superfici collassate

Le componenti geometriche di tipo `GU_C*Surface*` di alcune classi possono essere collassabili. Ciò significa che si ammette la possibilità che alcune (o tutte le) istanze di una classe abbiano come geometria di un attributo di tipo `GU_C*Surface*` non solo una superficie, ma una curva, un punto o una combinazione di punti curve e superficie. La causa del collassamento è legata alle dimensioni dell'oggetto in funzione dell'accuratezza metrica prevista per la scala di rilievo.

Nello Schema Concettuale si indicano le componenti spaziali delle classi che ammettono il collassamento, in modo da introdurre a livello di modello implementativo meccanismi particolari per la gestione delle geometrie collassate solo quando effettivamente servono. Il modo di indicare nella specifica la possibilità di collassamento è descritto nel capitolo successivo.

Questa scelta consente di non alterare la specifica concettuale di una classe in presenza di collassamento di una sua componente geometrica (una superficie che collassa rimane comunque una superficie) e di gestire a livello di Modello Implementativo la rappresentazione e il corretto trattamento delle geometrie collassate.

Inoltre si precisa che:

- Gli attributi a sottoaree su superfici collassate non assumono valore sulla parte di geometria che collassa a curve o punti. Ovviamente se il collassamento è completo, gli attributi a sottoaree non vengono rappresentati.
- Gli attributi a tratti sul contorno di superfici collassate non assumono valore sulla parte collassata.

In questo capitolo si definisce a livello del modello concettuale quali forme può assumere la geometria di una superficie collassata e si definisce il suo comportamento quando questa partecipa ai vincoli.

Proprietà e valori ammessi

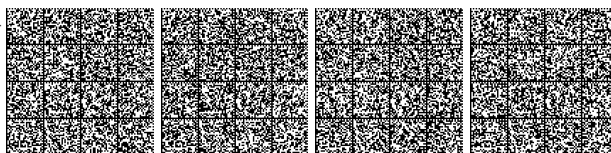
Ogni superficie collassata **Sc** di tipo `GU_CPSurface2D`, `GU_CXSurface2D`, `GU_CPSurfaceB3D` e `GU_CXSurfaceB3D` viene rappresentata da tre componenti:

- la porzione degenerata a curva **Sc.curve** di tipo `GU_CXCurve2D`,
- la porzione degenerata a punto **Sc.point** di tipo `GU_CXPoint2D` e
- la porzione non degenerata **Sc.surface** di tipo `GU_CXSurface2D`.

L'insieme delle 3 componenti eterogenee nel tipo non viene assimilato ad un aggregato generico (privo di frontiera, parte interna e relazioni topologiche) e preserva le seguenti proprietà dei rispettivi tipi originali:

- di essere un oggetto regolare, pertanto i buchi interni alla superficie non possono mai collassare a curve o punti (tali collassamenti provocano l'eliminazione del buco), altrimenti si creerebbero dei tagli o punture non ammessi dalla proprietà;
- `dimension()`, `isCycle()` e `IsSimple()` conservano i valori della superficie originale anche qualora la superficie collassata sia composta solo da curve e/o punti;
- `CoordinateDimension()` dei componenti `Sc.curve` e `Sc.point` coincidono con quello della componente `Sc.surface`.

La frontiera e la parte interna di queste superfici vengono ridefinite attraverso una reinterpretazione delle componenti di tipo curva e punto. Considerando l'insieme dei punti che descrive una superficie non collassata si può interpretare il collassamento come una funzione suriettiva tra la superficie non collassata e quella collassata come



mostrato dal collassamento della superficie di Figura 7.1.a nella superficie della Figura 7.1.b dove molti punti diversi della superficie non collassata convergono allo stesso punto in quella collassata.



Figura 7.1

Ciò significa che la parte interna e la frontiera nella porzione di superficie collassata diventano indistinguibili e quindi le componenti di tipo curva e punto sono da interpretare come appartenenti contemporaneamente alla frontiera e alla porzione interna della superficie collassata complessiva. Pertanto se Sc è una superficie collassata la funzione `boundary()` viene così ridefinita:

$Sc.boundary() = Sc.point.gUnion(Sc.surface.boundary().gUnion(Sc.curve))$
e la sua parte interna $I(Sc)$ non è più la differenza $Sc.PS() - Sc.boundary().PS()$ ma diventa:

$I(Sc) = Sc.curve.gUnion(Sc.point).PS() \cup I(Sc.surface)$,
quindi la parte interna non è disgiunta dalla frontiera.

Anche le operazioni insiemistiche richiedono una ridefinizione. Ad esempio, l'operazione insiemistica `gUnion` applicata a due superfici collassate $Sc1$ e $Sc2$ produce in generale una superficie collassata le cui componenti si ottengono nel seguente modo:

- Si esegue l'unione insiemistica di tutte le componenti di $Sc1$ e di $Sc2$,
- Si estraggono dall'insieme risultato le tre componenti separatamente.

Si noti che le curve e i punti che intersecano superfici vengono assorbite dalle medesime per effetto dell'unione insiemistica.

Nel seguito si definiscono

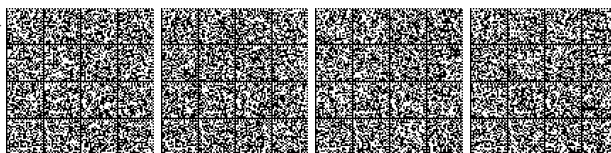
Precisano, per ognuno dei tipi che rappresentano superfici in GeoUML, le proprietà aggiuntive che devono soddisfare le tre componenti e che unitamente alle precedenti permettono di identificare quali siano i valori ammessi per una superficie collassata:

GU_CPSurface2D

Proprietà 1 (si esclude la degenerazione parziale a punti): **Sc.point** può essere diverso dal valore nullo solo se sia **Sc.curve** che **Sc.surface** sono nulli e in tal caso essa può essere composta da un solo punto. Questa proprietà permette il mantenimento della connessione della superficie.

Proprietà 2 (si esclude la degenerazione a insieme non connesso): per ogni coppia di punti di $S = Sc.curve.gUnion(Sc.surface)$ deve esistere una curva di tipo `GU_CPCurve*` che li collega ed è completamente contenuta in S ; la proprietà di connessione di una superficie collassata è quindi più debole di quella definita per una superficie non collassata perché considera anche i punti di frontiera nella valutazione.

Proprietà 3 (si esclude la sovrapposizione lineare tra le componenti): la relazione topologica tra la componente curva e la frontiera della componente superficie deve essere un `Touch`: **Sc.curve TC Sc.surface.boundary()**.



GU_CXSurface2D

Per le superfici di tipo CX non è richiesta la connessione, mentre è ammessa la degenerazione parziale a punti, quindi rimane solo l'ultima proprietà così ridefinita:

Proprietà 1 (si esclude il self-overlapping tra le componenti): le relazioni ammesse tra le componenti di Sc sono le seguenti:

Disjoint o Touch tra curva e superficie: **Sc.curve** DJ **Sc.surface** OR **Sc.curve** **TC Sc.surface.boundary()**.

Disjoint tra punto e curva: **Sc.point** DJ **Sc.curve**

Disjoint tra punto e superficie: **Sc.point** DJ **Sc.surface**

GU_CP(CX)SurfaceB3D

Per le superfici di tipo B3D la porzione superficie degenera come definito in precedenza. In aggiunta occorre gestire il collassamento dell'anello 3D che deve essere rappresentato da due componenti

- una componente detta Sc.B3D.curve di tipo GU_CXCurve3D (che non costituisce più in generale un anello) e
- una componente detta Sc.B3D.point di tipo GU_CXPoint3D, che rappresenta la parte del contorno collassata a punti.

Le proprietà che questo insieme di valori deve soddisfare è il seguente:

Il vincolo di uguaglianza del boundary della superficie 2D con la proiezione della B3D deve essere ridefinito come segue:

Sc.B3D.curve.gUnion(Sc.B3D.point).planar() =
Sc.point.gUnion(Sc.surface.boundary()).gUnion(Sc.curve))

La figura 7.2 mostra alcuni casi di collassamento ammessi.

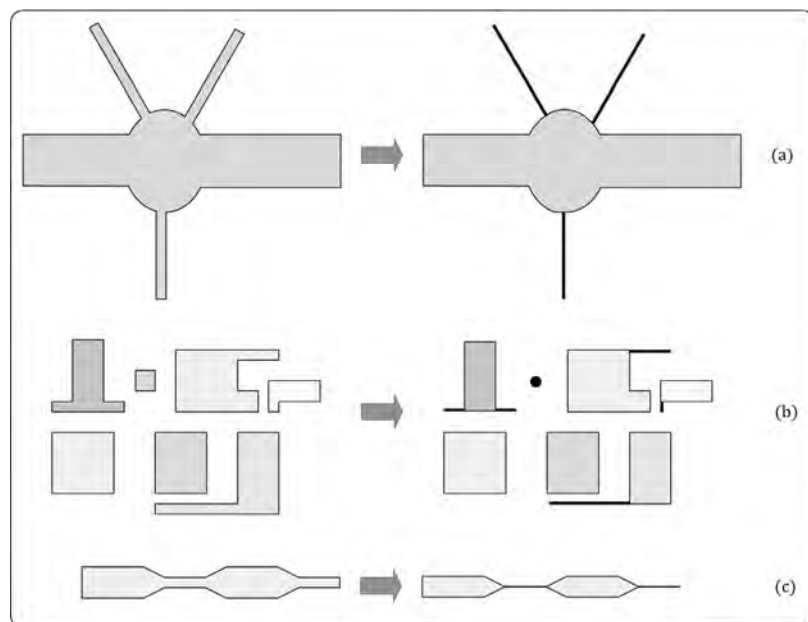


Figura 7.2: Alcuni esempi di collassamenti ammessi.



Relazioni e vincoli topologici

Le relazioni topologiche che coinvolgono le superfici collassate e i vincoli topologici basati su di esse saranno valutati considerando esclusivamente la componente poligonale delle superfici collassate *Sc.surface* e ignorando le componenti collassate *Sc.curve* e *Sc.point*.

Pertanto è possibile che alcuni vincoli risultino violati a causa del collassamento.

Una sperimentazione dell'uso di tali superfici potrà permettere di definire delle linee guida per la creazione e il mantenimento delle superfici collassate e quindi per una valutazione più adeguata dei vincoli che le coinvolgono.

Commenti

Il collassamento di una superficie modifica la sua forma provocandone un restringimento che in generale produce la violazione delle relazioni topologiche (diverse da DJ) che la superficie soddisfaceva con altre geometrie prima del collassamento (ad es., la superficie *S* di Figura 7.3.a quando collassa nella superficie *Sc* di Figura 7.3.b trasforma la relazione TC che ha con la curva *c* nella relazione DJ).

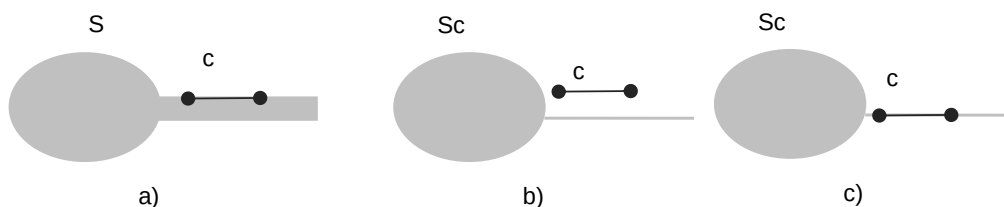
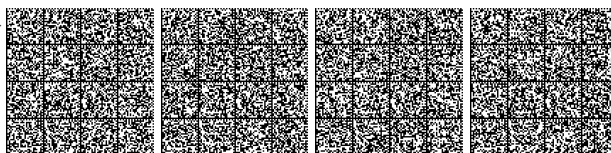


Figura 7.3

Conservare la relazione topologica dopo il collassamento può richiedere in generale di modificare la posizione delle geometrie in relazione topologica con la superficie (ad esempio, la curva *c* di Figura 7.3.a viene spostata sulla frontiera della componente collassata *Sc.curve* in Figura 7.3.c, per conservare la relazione TC) oppure di modificare la stessa forma delle geometrie coinvolte (ad esempio, il collassamento di una superficie in adiacenza con un'altra superficie comporta la dilatazione di quest'ultima per mantenere la relazione con la superficie collassata).

La modifica delle geometrie coinvolte dal collassamento di una superficie può produrre tuttavia una reazione a catena poiché tale modifica può a sua volta provocare la violazione delle relazioni topologiche che queste geometrie avevano nei confronti di ulteriori geometrie rendendo in generale difficile la conservazione delle relazioni topologiche complessive. Le relazioni topologiche sono usate nella formulazione dei vincoli topologici e in alcuni casi tali vincoli possono essere soddisfatti senza conservare le relazioni topologiche tra le geometrie (ad esempio, in un vincolo "DJ or TC" è possibile non alterare la geometria di un oggetto inizialmente in TC con una superficie che collassando soddisfa comunque la relazione DJ con l'oggetto). Tuttavia, in generale anche i vincoli richiedono di modificare le geometrie (ad esempio, un vincolo di partizione per la copertura del suolo impone che il collassamento di una superficie componente sia compensato dalle geometrie delle superfici adiacenti). Inoltre si fa notare che, anche qualora fosse possibile modificare le geometrie coinvolte da un collassamento preservando le relazioni topologiche, sarebbe necessaria una ridefinizione delle stesse relazioni topologiche (ad esempio, lo spostamento della curva *c* dalla frontiera della superficie *S* di Figura 7.3.a alla frontiera della componente *Sc.curve* di Figura 7.3.c corrisponde a trasformare la relazione TC di Figura 7.3.a nella



relazione IN tra la curva c e la componente g .curve considerata come curva di Figura 7.3.c).

Infine, poiché il collassamento di una superficie coinvolge più geometrie è possibile che geometrie che rispettano relazioni topologiche diverse con la superficie prima del collassamento possano convergere alla stessa relazione topologica dopo il collassamento (ad esempio, le due curve $c1$ e $c2$ di Figura 7.4.a che soddisfano le relazioni TC e IN rispettivamente con la superficie si ritrovano a soddisfare la stessa relazione topologica dopo il collassamento come mostrato in Figura 7.4.b). Ciò significa che la valutazione delle relazioni topologiche su una superficie collassata deve tener conto di quali siano le relazioni topologiche potenziali che sarebbero soddisfatte dalla superficie non collassata (ad esempio, la superficie Sc di Figura 7.4.b soddisfa quindi entrambe le relazioni CT e TC con entrambe le curve $c1$ e $c2$); da ciò si deduce che le relazioni topologiche sulla superficie collassata non preservano più la proprietà di essere mutuamente esclusive tra di loro.



Figura 7.4



Popolamento alle diverse scale e conformità

Definizione del popolamento ai diversi livelli di scala

E' possibile differenziare il popolamento delle classi e degli altri costrutti in base ai livelli di scala. Un livello di scala consiste in un insieme di scale indifferenziate dal punto di vista del popolamento. In una specifica è possibile definire un certo numero di livelli di scala e le scale rappresentate da ognuno di tali livelli.

I valori di popolamento indicano, per ognuno dei livelli di scala, se il costrutto deve essere popolato, cioè se deve contenere dei valori.

In una specifica differenziata sono definiti i valori di popolamento ai diversi livelli di scala per ognuno dei seguenti costrutti:

- ogni classe,
- ogni attributo,
- ogni valore di dominio enumerato,
- ogni componente spaziale,
- ogni attributo a tratti o sottoaree.

Il significato del popolamento è diverso per le classi e per gli altri costrutti.

Livelli di scala del National Core

Il National Core è stato definito, in base a motivazioni che non vengono riportate qui, facendo riferimento a due livelli di scala di popolamento: il livello 1000-2000 e il livello 5000-10000, indicati con NC1 per le scale 1000 e 2000 e NC5 per le scale 5000 e 10000.

Popolamento delle classi

Per quanto riguarda le classi, il popolamento di una classe C a un certo livello di scala LS significa che in un rilievo a una scala S appartenente a LS devono essere rilevate le istanze della classe C presenti nel mondo reale in funzione dell'accuratezza metrica prevista per la scala S.

Si noti che in taluni casi l'insieme di tali istanze può essere vuoto, tuttavia una classe popolata con zero istanze (classe vuota) rappresenta un contenuto informativo diverso da una classe non popolata.

Esempio:

Si consideri la classe ACQ_TER (acque territoriali). E' evidente che in un Data Product di una regione che non si affaccia sul mare tale classe non possiede istanze anche se venisse definita popolata, tuttavia il contenuto informativo della classe vuota dichiara che tale regione non possiede acque territoriali, mentre se la classe è non popolata il contenuto informativo non dice nulla relativamente a questo aspetto.

Il non popolamento ad un livello di scala di una classe che non è superclasse in una gerarchia implica pertanto che non abbia senso definire il popolamento dei suoi attributi, i domini embedded a quel livello di scala.

La caratteristica di popolamento non ha senso per le superclassi astratte poiché per definizione esse non possono avere mai istanze dirette.

Le superclassi astratte oppure non popolate ad uno o più livelli di scala devono invece definire il popolamento dei propri attributi e relativi domini; in tal modo le proprietà di popolamento sono ereditate dalle sottoclassi dirette o indirette della superclasse assieme alle altre caratteristiche (attributi, domini, associazioni, vincoli).



Popolamento degli altri costrutti

I costrutti diversi dalle classi non sono indipendenti, ma esistono esclusivamente all'interno delle classi. Essi rappresentano le proprietà delle classi. Se una di queste proprietà, ad esempio la proprietà P di una classe C, è popolata a un livello di scala LS, significa che nella struttura delle istanze della classe C rilevate alla scala S (appartenente a LS) tale proprietà è prevista, altrimenti no. La conseguenza di questa interpretazione è la seguente: ***se una classe C, popolata a due (o più) livelli di scala LS1 e LS2, possiede delle proprietà che sono popolate diversamente ai due livelli LS1 ed LS2, allora le istanze della classe C avranno una diversa struttura di proprietà ai due livelli di scala.***

Analogamente a quanto detto per il popolamento delle classi, anche per le proprietà di una classe il concetto di non-popolamento è diverso da quello di valore nullo applicabile a proprietà opzionali; se una proprietà P di una classe C non è popolata ad un livello di scala LS questo significa che non si sa nulla relativamente al valore di P in tutte le istanze di C rilevate ad una scala S di LS; invece il fatto che P sia popolata ma abbia un valore nullo in una certa istanza ha un preciso significato.

Il popolamento di una classe ad un livello di scala LS1 impone i seguenti vincoli:

- almeno un attributo proprio della classe o ereditato deve essere popolato in LS1;
- un attributo geometrico non popolato in LS1 implica il non popolamento degli attributi di attributo geometrico, attributi a tratti, eventi e a sottoaree definiti su di esso.
- il dominio embedded di ogni attributo popolato in LS1 deve avere almeno un valore popolato in LS1 e il dominio embedded di ogni attributo non popolato in LS1 non deve avere alcun valore popolato in LS1;

Determinazione della Scala di Rilievo

In una operazione di rilievo l'interpretazione dei valori di popolamento deve essere supportata da un insieme di **Regole di Determinazione della Scala di Rilievo** che stabiliscono a quale scala si deve rilevare un certo oggetto del territorio.

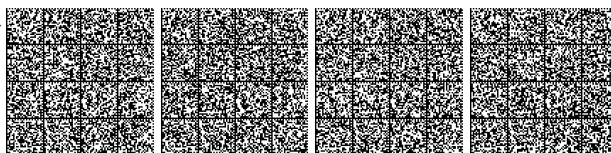
Esempi di possibili Regole di Determinazione della Scala di Rilievo sono:

- predefinire le caratteristiche del territorio che ne determinano la scala di rilievo, ad esempio urbanizzato a scala 1000-2000 e non urbanizzato a 5000-10000, oppure
- delimitare a priori le aree di rilievo omogenee alle varie scale
- associare la scala di rilievo a singole classi di oggetti da rilevare, ad esempio le strade al 1000, l'uso del suolo al 10000, ecc...

Le **Specifiche di Contenuto non stabiliscono Regole di Determinazione della Scala di Rilievo**, lasciando che siano appunto i capitolati di rilevamento a farlo. Tuttavia una Specifiche di contenuto differenziata implica il soddisfacimento di alcune condizioni minime, illustrate nel seguito, da parte di un Data Product per essere conforme.

Classi normali e classi con istanze monoscala

La componente spaziale di una istanza di una classe normale può essere rilevata a diversi livelli di scala (tra quelli ai quali la classe è popolata). Pertanto, nelle classi



normali non è possibile parlare della scala di rilievo di una singola istanza. La maggior parte delle classi appartiene a questa categoria.

Ad esempio, l'attributo spaziale "Pertinenza" di una istanza della classe "Estesa Amministrativa" si estende in modo da essere rilevato tipicamente a più scale diverse, e non è possibile quindi definire un valore di scala di rilievo per ogni singola istanza.

Definiamo invece **classi a istanze monoscala** quelle classi per le quali la componente spaziale di ogni istanza deve essere rilevata tutta alla stessa scala (se la classe possiede più componenti spaziali, devono essere tutte rilevate alla stessa scala in una singola istanza). Queste classi sono individuate esplicitamente nella specifica di contenuto.

Per ogni istanza delle classi a istanze monoscala è evidentemente possibile definire una precisa Scala di Rilievo e quindi memorizzare tale informazione in un apposito attributo, che costituisce un metadato di istanza, chiamato **ScRil**, il cui dominio è un enumerato **LivScala** contenente i valori di livello di scala definiti nella specifica stessa.

L'esistenza di classi a istanze monoscala impone evidentemente dei vincoli alle Regole di Determinazione della Scala di Rilievo adottabili dal capitolato di rilievo: ad esempio, se si definiscono delle aree di rilievo a scala omogenea, le istanze delle classi a istanze monoscala non possono essere a cavallo di due diverse aree di rilievo.

Classi con Specifica omogenea o differenziata

In base ai valori di popolamento le classi presenti in una Specifica differenziata possono essere suddivise in due categorie:

1. Classi a Specifica Omogenea – sono le classi per le quali tutti i costrutti citati al precedente punto 8.1 sono popolati o non popolati in maniera identica ai diversi livelli di scala
2. Classi a Specifica Differenziata – sono tutte le altre classi

Tra la suddivisione delle classi in base all'omogeneità del popolamento e quella trattata precedentemente, in base alla possibilità delle istanze di avere componenti spaziali estese su più scale, esiste solamente il seguente vincolo:

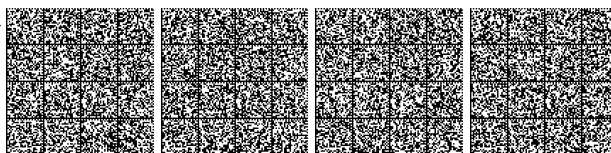
Tutte le classi a Specifica Differenziata devono essere Classi a Istanze Monoscala

Il motivo è evidente: per ogni istanza di una classe a specifica differenziata il Data Product deve contenere una indicazione precisa della scala di rilievo alla quale tale istanza è stata rilevata; infatti, in caso contrario non sarebbe possibile determinare la specifica alla quale tale istanza deve essere conforme. Ma, come mostrato al punto 8.3, la scala di un'istanza è definita solamente per le classi a istanze monoscala.

Dato che il vincolo tra le due suddivisioni delle classi è solamente quello citato, possono esistere 3 combinazioni possibili:

1. classi a specifica omogenea con istanze normali
2. classi a specifica differenziata con istanze monoscala
3. classi a specifica omogenea con istanze monoscala

Le prime due combinazioni corrispondono in maniera diretta alle considerazioni già fatte; la terza costituisce un'opzione applicabile per richiedere ad esempio di spezzare le istanze di certi oggetti sui limiti di zone di rilievo a scale diverse, anche se le proprietà della classe sono omogenee.



Conformità di un Data Product alla specifica di classi differenziate alle scale

La regola di trasformazione di una classe GeoUML in un AS viene modificata dalla presenza di diversi popolamenti degli attributi alle diverse scale nel modo seguente:

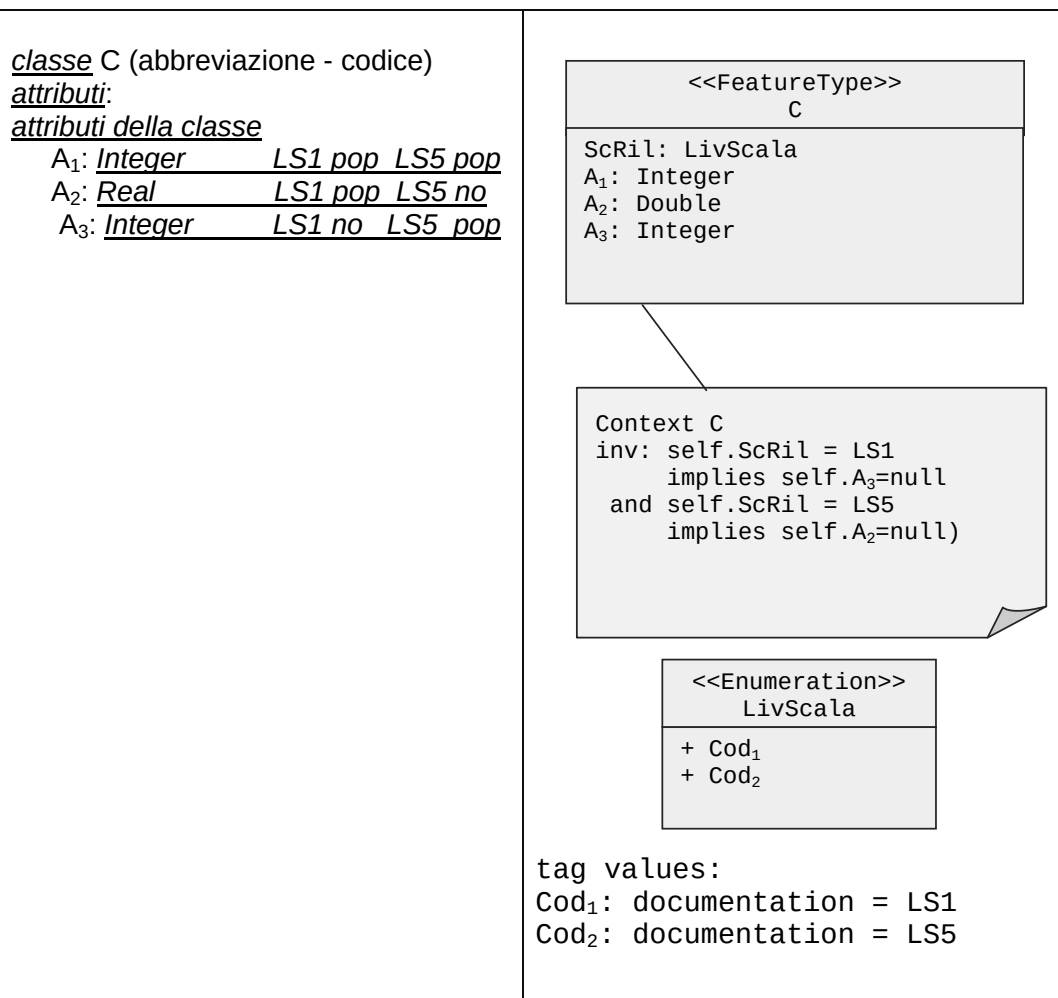
Regola Attributi diversi ai diversi livelli di scala

Per ogni classe che possiede attributi popolati diversamente ai diversi livelli di scala viene generata una classe UML che contiene un attributo ScRil con dominio LivScala e tutti gli attributi popolati ad almeno un livello di scala; inoltre per ogni attributo Ax che non è popolato a livello di scala LSy viene definito un vincolo OCL con la seguente struttura:

Context C

inv: self.ScRil = LSy implies self.Ax=null

Esempio di applicazione della regola Attributi diversi ai diversi livelli di scala

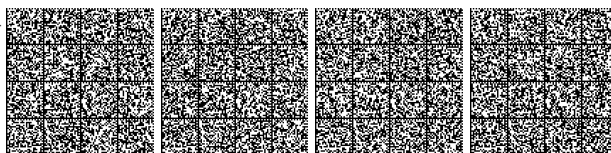


Regola Domini diversi ai diversi livelli di scala

Per ogni classe che possiede attributi con domini popolati diversamente ai diversi livelli di scala viene generata una classe UML che contiene un attributo ScRil con dominio LivScala e tutti gli attributi popolati ad almeno un livello di scala; inoltre per ogni attributo Ax il cui dominio è popolato al livello di scala LSy con i valori ($Y_1, \dots, Y_n$) e al livello di scala LSz con i valori ($Z_1, \dots, Z_m$) viene definito un vincolo OCL con la seguente struttura:

Context C

```
inv: self.ScRil = LSy implies self.Ax in Set{ $Y_1, \dots, Y_n$ }  
    and  
    (ScRil = LSz implies self.Ax in Set{ $Z_1, \dots, Z_m$ })
```



Effetto dei livelli di popolamento delle classi sui ruoli

Il popolamento delle classi ha il seguente impatto sull'interpretazione del vincolo di obbligatorietà (cardinalità minima) dei ruoli di un'associazione:

data una classe C con un ruolo r verso C' con cardinalità minima 1: se la classe C' è non popolata almeno ad un livello di scala la cardinalità minima viene considerata opzionale.

Commento

Un'associazione semantica non dipende dalle geometrie delle classi, tuttavia il non popolamento di una classe ad almeno uno dei livelli di scala determina una riduzione dell'insieme degli oggetti di una classe, limitando le associazioni possibili.

Valutazione dei vincoli

In taluni casi il mancato popolamento di alcuni costrutti rende un vincolo non applicabile, quindi la conformità di un Data Product è ottenuta anche senza soddisfare quel vincolo.

Applicabilità del vincolo e popolamento delle classi

Classe vincolata.

Dato che ogni vincolo deve essere soddisfatto per ogni istanza della (selezione sulla) classe vincolata (e di tutte le sue sottoclassi), se la classe vincolata non è popolata il vincolo è automaticamente soddisfatto;

Classi vincolanti.

Il problema fondamentale nella valutazione dei vincoli si pone quando una classe vincolata è popolata ma non sono popolate alcune o tutte le classi vincolanti (inclusendo anche le loro sottoclassi) Si presentano i casi seguenti:

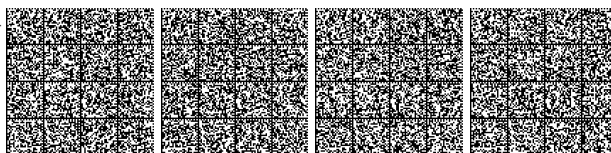
Vincoli di tipo perOgni (quantificazione universale)

Questi vincoli possono sempre essere applicati anche in assenza di classi vincolanti, perchè in assenza di istanze di classi vincolanti il vincolo è automaticamente soddisfatto.

L'esempio tipico di questo caso è costituito dai vincoli di disgiunzione DJ: se ogni istanza di una classe vincolata C deve essere disgiunta da ogni istanza di una classe vincolante C' , allora se C' non è popolata il vincolo è sempre soddisfatto.

Vincoli che implicano una intersezione non nulla tra le parti interne delle classi vincolata e vincolante: Composizione e relazioni topologiche IN, CT, OV, EQ

La regola per queste situazioni è la seguente:



Regola interpretazione vincoli che implicano intersezione non nulla

Si consideri un vincolo del tipo

C vincolataDa V1, V2 ... Vn

Dove C è a istanze monoscala e vincolataDa sta per qualsiasi vincolo di composizione o basato sulle relazioni topologiche IN, CT, OV e EQ.

Un'istanza c della classe C deve soddisfare il vincolo se e solo se in almeno una delle classi V1, V2 ... Vn, la componente spaziale coinvolta nel vincolo è definita popolata al livello di scala di c, indicato dal valore dell'attributo ScRil di c.

Questa regola si basa sulla ipotesi, che costituisce una restrizione sulle modalità di rilievo alle scale definito nei capitoli, che se due istanze di oggetti **appartenenti a classi a istanze monoscala** si sovrappongono nella parte interna allora debbano essere ambedue rilevate alla stessa scala.

Ad esempio, le Unità Volumetriche che compongono un Edificio devono essere rilevate alla stessa scala dell'Edificio, i marciapiedi che compongono un'area stradale devono essere rilevati alla stessa scala dell'area stradale, ecc....

Altri vincoli

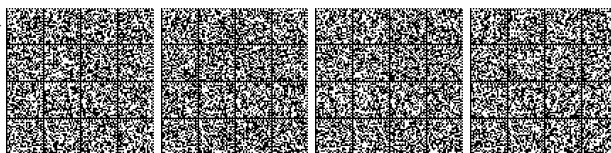
Per tutti gli altri vincoli il vincolo deve essere sempre soddisfatto indipendentemente dai livelli di scala.

Nella disgiunzione di vincoli topologici se un vincolo non è applicabile viene eliminato dalla disgiunzione.

Applicabilità del vincolo e popolamento degli altri costrutti

Per le classi popolate che partecipano a un vincolo è necessario applicare le seguenti regole:

1. Se una componente spaziale o un attributo a tratti o sottoaree che compare nel vincolo non è popolato a nessun livello di scala, il vincolo non è applicabile.
2. Se un attributo di classe o di attributo geometrico che compare nelle selezioni di un vincolo non risulta popolato a nessun livello di scala, il vincolo non viene considerato applicabile.
3. Gli attributi che compaiono nelle selezioni dei vincoli che sono popolati almeno ad un livello di scala si comportano nel modo seguente:
 - il loro valore deve essere considerato nullo per tutte le istanze rilevate ai livelli di scala ai quali l'attributo non è popolato;
 - la selezione viene valutata in base alle regole generali applicate per il valore nullo (vedi sezione 6.2.4).



Appendice A – Traduzione dei vincoli in OCL

A.1. Introduzione

In questa appendice si presentano le definizioni formali in OCL di tutti i vincoli di integrità spaziale presentati nel capitolo 6.

Si riporta per ogni template di vincolo una breve descrizione, la sintassi del template e la sua definizione in OCL. I template applicati ai vincoli usati in una specifica di contenuto producono i vincoli in OCL da precisare nell'AS corrispondente alla specifica in conformità alle regole previste dallo standard ISO 19109 per la redazione di AS.

A.2. Vincolo topologico esistenziale

Vincolo esistenziale di base

Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f, il vincolo topologico esistenziale da X verso Y, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo X.g (rel₁ | ... | rel_n) esiste Y.f

Template OCL:

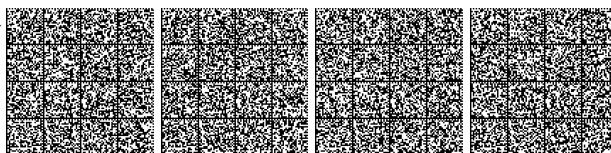
```
ExistentialTopoConstraint (X, g, Y, f, DJ_R) ≡
context X
inv: Y.allInstances ->
    exists(a:Y | self.g.check(DJ_R, a.f))
```

Se uno o entrambi gli attributi geometrici f e g sono di tipo GU_C*SurfaceB3D è necessario specificare la componente considerata, ossia l'attributo B3D o l'attributo superficie; nella definizione sintattica si deve sostituire X.g (Y.f) con X.g.B3D (Y.f.B3D) o con X.g.superficie (Y.f.superficie) e contestualmente nel template OCL vanno sostituito self.g con self.g.B3D (self.g.superficie) e a.f con a.f.B3D (a.f.superficie).

È possibile far lavorare il vincolo anche sulla geometria di un attributo a tratti, a tratti sul contorno, a eventi o a sottoaree, in tal caso occorre sostituire nella specifica del vincolo l'attributo geometrico con la chiamata di una delle funzioni che restituisce i tratti, gli eventi o le sottoaree a seconda del tipo di attributo (ad esempio, le funzioni TrattiDi_A() e SottoareeDi_A(), dove A è il nome dell'attributo a tratti o a sottoaree).

Nel caso in cui l'attributo geometrico di una o entrambe le classi coinvolte sia di tipo GU_C*SurfaceB3D si dovrà specificare la funzione che ritorna i tratti sul contorno della superficie 2D o 3D.

Il vincolo si riformula come segue per gli attributi a tratti (nel seguito si fa riferimento all'attributo a tratti, tuttavia ogni vincolo può essere riformulato in modo simile per gli attributi a tratti sul contorno, a eventi e a sottoaree):



Variante su attributi a tratti (caso TR/TR)Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo a tratti ciascuna, di nome rispettivamente a e b , il vincolo topologico esistenziale da X verso Y variante TR/TR, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo $X.TrattiDi_a()$ ($rel_1 | ... | rel_n$) esiste $Y.TrattiDi_b()$

Template OCL:

ExistentialTopoConstraint_{TR/TR} (X, a, Y, b, DJ_R) $\equiv$

context X

inv: self.TrattiDi_a() -> forall($t:GU_Object |$
 $Y.allInstances.TrattiDi_b()$ ->
 $exists(a:GU_Object | t.check(DJ_R, a))$)

Si noti che quando il vincolo si riferisce alla geometria di un attributo a tratti si richiede che la disgiunzione di relazioni topologiche sia soddisfatta da tutti i tratti restituiti dalla funzione $TrattiDi_A()$. Quindi il risultato della valutazione del vincolo dipende anche dai valori restituiti da tale funzione.

Ovviamente il riferimento ai tratti può aversi anche solo sulla classe vincolata o solo sulla classe vincolante. Si mostrano di seguito per completezza anche queste due ulteriori varianti.

Variante su attributi a tratti (caso TR/GEO)Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y dove X contiene almeno un attributo a tratti (di nome a) e Y contiene un attributo geometrico f , il vincolo topologico esistenziale da X verso Y , variante TR/GEO, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo $X.TrattiDi_a()$ ($rel_1 | ... | rel_n$) esiste $Y.f$

Template OCL:

ExistentialTopoConstraint_{TR/GEO} (X, a, Y, f, DJ_R) $\equiv$

context X

inv: self.TrattiDi_a() -> forall($t:GU_Object |$
 $Y.allInstances.f$ ->
 $exists(a:GU_Object | t.check(DJ_R, a))$)



Variante su attributi a tratti (caso GEO/TR)Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y dove X contiene un attributo geometrico g e Y contiene un attributo a tratti (di nome b), il vincolo topologico esistenziale da X verso Y , variante GEO/TR, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo $X.g (rel_1 \mid \dots \mid rel_n)$ esiste $Y.TrattiDi_b()$

Template OCL:

```
ExistentialTopoConstraintGEO/TR (X, g, Y, b, DJ_R) ≡
context X
inv: Y.allInstances.TrattiDi_b() ->
    exists(a:GU_Object | self.g.check(DJ_R, a)))
```

Vincolo topologico esistenziale con selezioni

Una prima variante permette di selezionare gli oggetti delle classi coinvolte nel vincolo.

Vincolo esistenziale con selezioniDefinizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , il vincolo topologico esistenziale da X verso Y con selezioni, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo $(\sigma_1(X))X.g (rel_1 \mid \dots \mid rel_n)$ esiste $(\sigma_2(X,Y))Y.f$

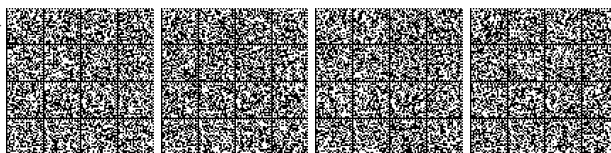
Template OCL:

```
ExistentialTopoConstraintSEL (X,  $\sigma_1(X)$ , g, Y,  $\sigma_2(X,Y)$ , f, DJ_R) ≡

context X
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
    (Y.allInstances -> exists(a:Y |  $\sigma_2(self, a)$  and
        self.g.check(DJ_R, a.f)))
```

La clausola di selezione $\sigma_1(X)$ è una formula proposizionale del tipo $[not](\alpha_1 \text{ opLogico } \dots \text{ opLogico } \alpha_n)$ con $\text{opLogico} \in \{AND, OR\}$ e α_i è una formula atomica del tipo: $(X.a \text{ op } X.b)$, $(X.a \text{ op cost})$, $(X.a = \text{nullo})$ o $(X.a = \text{non nullo})$ dove entrambi gli attributi appartengono alla classe X e possono essere multivalore, $\text{op} \in \{=, <, >, \geq, \leq, \neq\}$ e cost è un valore diverso da nullo. Nelle prime due formule in presenza di almeno un operando $(X.a$ o $X.b)$ multivalore la valutazione della formula è effettuata nel seguente modo: si generano tutte le combinazioni possibili (prodotto cartesiano) tra i valori degli operandi e la formula atomica sarà valutata "true" se esiste almeno una coppia di valori che soddisfa la condizione di confronto; si noti che nel caso di attributi monovalore ciò corrisponde a generare una sola coppia di valori da confrontare. Le ultime due formule verificano l'esistenza o meno del valore nullo nell'attributo.

$\sigma_2(X,Y)$ è una formula proposizionale analoga a $\sigma_1(X)$ dove α_i ammette anche una formula del tipo $(Y.a \text{ op } X.b)$ che coinvolge un attributo della classe vincolata.



Gli attributi coinvolti nelle formule sono quelli delle classi ad eccezione di quelli geometrici, a tratti (eventi, sottoaree); negli attributi con dominio enumerato gerarchico non vengono considerati gli attributi aggiuntivi e nel caso di DataType è necessario specificare nella formula atomica lo specifico attributo.

Le formule di selezione presentate ammettono due casi:

1. **selezioni normali:** espressioni logiche di predicati semplici del tipo “attributo comparatore valore” ($\sigma_1(X)$, $\sigma_2(X,Y)$), dove attributo deve appartenere alla classe alla quale si applica la selezione;
2. **selezioni di join:** in questa forma si ammettono predicati del tipo “attributo comparatore classeVincolata.attributo” ($\sigma_2(X,Y)$), che permettono di legare gli oggetti della classe vincolante, utilizzabili per soddisfare il vincolo, all'oggetto considerato della classe vincolata.

Si richiama che il riferimento ad un attributo nel vincolo (ad esempio, X.a) deve utilizzare il codice alfanumerico della classe e può essere omesso se è chiaro la classe corrente della selezione (ad esempio, la classe X nella clausola $\sigma_1(X)$). Nel caso della selezione sulla classe vincolante può essere omesso il riferimento alla classe vincolante, ma non a quella vincolata; in particolare, il riferimento alla classe vincolata deve essere preceduto dal simbolo “\$” nel caso in cui un vincolo coinvolga una classe sia come classe vincolata che come classe vincolante.

Oltre alla clausola di selezione applicata per restringere gli oggetti coinvolti nel vincolo è possibile esprimere anche la condizione di selezione per restringere i tratti coinvolti eventualmente in un vincolo (omettiamo per semplicità le varianti inerenti gli attributi a tratti sul contorno, a eventi e a sottoaree) la condizione delle funzioni `TrattiDi_A(cond_selezione)`. Tali funzioni quando compaiono in un vincolo consentono di precisare come parametro una clausola di selezione arricchita rispetto a quanto precisato nella loro definizione che viene poi fatta corrispondere a quella attesa.

La clausola di selezione $\sigma_{1a}(X,a)$ è una formula proposizionale del tipo $[\text{not}](\alpha_1 \text{ opLogico } \dots \text{ opLogico } \alpha_n)$ con $\text{opLogico} \in \{\text{AND}, \text{OR}\}$ e α_i è una formula atomica che coinvolge sempre l'attributo a tratti X.a del tipo (X.a op cost), (X.a op X.b), (X.a = nullo) o (X.a = non nullo), dove $\text{op} \in \{=, <, >, \leq, \geq\}$, cost è un valore diverso da nullo; nel caso in cui l'attributo X.b sia multivalore la condizione (X.a op X.b) è trasformata in una disgiunzione di formule atomiche (X.a op valore), dove valore corrisponde in ogni formula ad uno dei valori dell'attributo multivalore X.b.

$\sigma_{2b}(X,Y,b)$ è una formula proposizionale analoga a $\sigma_{1a}(X,a)$ dove α_i ammette anche la formula (Y.b op X.c) dove Y.b è l'attributo a tratti e X.c un attributo della classe vincolata.

In entrambe le clausole di selezione si utilizzano attributi delle classi coinvolte, ad eccezione degli attributi geometrici o degli ulteriori attributi a tratti presenti. Inoltre i domini degli attributi possono essere di base, enumerati, enumerati gerarchici ignorando gli ulteriori attributi e nel caso di dominio DataType si deve esplicitare l'attributo considerato.

Anche in questo caso si applicano le regole sintattiche sull'uso del codice alfanumerico delle classi e sull'omissione di tale codice descritte per la selezione degli oggetti delle classi.

Di seguito si mostrano le tre versioni del vincolo con selezioni nei casi: tratti su tratti (TR/TR), attributo geometrico su tratti (GEO/TR) e trat su attributo geometrico (TR/GEO).



Vincolo esistenziale su tratti con selezioni (TR/TR, GEO/TR, TR/GEO)Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , e un attributo a tratti ciascuna, rispettivamente a e b , si definisce vincolo topologico esistenziale da X verso Y con selezioni, variante TR/TR, GEO/TR, TR/GEO, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ il seguente vincolo:

TR/TRSintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$) X .TrattiDi_a($\sigma_{1a}(X, a)$)
 ($rel_1, \dots, rel_n$) esiste
 ($\sigma_2(X, Y)$) Y .TrattiDi_b($\sigma_{2b}(X, Y, b)$)

e

Template OCL:

ExistentialTopoConstraint_{TR/TR}^{SEL}
 ($X, \sigma_1(X), a, \sigma_{1a}(X, a), Y, \sigma_2(X, Y), b, \sigma_{2b}(X, Y, b), DJ_R$) $\equiv$

context X

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies

self.TrattiDi_a(" $\sigma_{1a}(X, a)$ ") ->
 forall($t:GU_Object$ |
 Y.allInstances ->
 select($y:Y$ | $\sigma_2(\text{self}, y)$).TrattiDi_b(" $\sigma_{2b}(X, Y, b)$ ") ->
 exists($a:GU_Object$ | t.check(DJ_R, a))
)

GEO/TRSintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$) $X.g$
 ($rel_1, \dots, rel_n$) esiste
 ($\sigma_2(X, Y)$) Y .TrattiDi_b($\sigma_{2b}(X, Y, b)$)

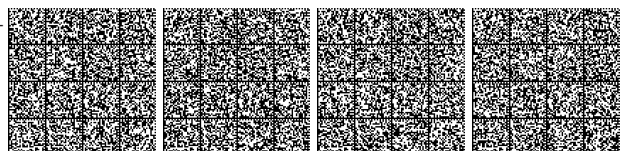
Template OCL:

ExistentialTopoConstraint_{GEO/TR}^{SEL}
 ($X, \sigma_1(X), g, Y, \sigma_2(X, Y), b, \sigma_{2b}(X, b), DJ_R$) $\equiv$

context X

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies

Y.allInstances ->
 select($y:Y$ | $\sigma_2(\text{self}, y)$).TrattiDi_b(" $\sigma_2(X, Y, b)$ ") ->
 exists($a:GU_Object$ | self.g.check(DJ_R, a))



TR/GEOSintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$)X.TrattiDi_a($\sigma_{1a}(X,a)$)
 ($rel_1, \dots, rel_n$) esiste
 ($\sigma_2(X,Y)$)Y.f

Template OCL:

ExistentialTopoConstraint_{TR/GEO}^{SEL}
 (X, $\sigma_1(X)$, a, $\sigma_{1a}(X,a)$, Y, $\sigma_2(X,Y)$, f, DJ_R) $\equiv$

context X

inv: $\sigma_1(self)$ implies

self.TrattiDi_a(" $\sigma_1(X,a)$ ")->

forall(t:GU_Object|

Y.allInstances->exists(a:Y| $\sigma_1(self,a)$) and
 t.check(DJ_R, a))

)

Vincolo topologico esistenziale sulla frontiera o sulla proiezione planare**Vincolo esistenziale su frontiera o proiezione planare**Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f, il vincolo esistenziale sulla frontiera da X verso Y, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo X.g.BND ($rel_1 \mid \dots \mid rel_n$) esiste Y.f

Template OCL:

ExistentialTopoConstraint^{B/-} (X, g, Y, f, DJ_R) $\equiv$

context X

inv: Y.allInstances ->

exists(a:Y | self.g.boundary().check(DJ_R, a.f))

si definisce inoltre il vincolo esistenziale sulla proiezione da X verso Y, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ come segue:

Sintassi:

vincolo X.g.PLN ($rel_1 \mid \dots \mid rel_n$) esiste Y.f

Template OCL:

ExistentialTopoConstraint^{P/-}

(X, g: GU_Object, Y, f: GU_Object, DJ_R) $\equiv$

context X

inv: Y.allInstances ->

exists(a:Y | self.g.planar().check(DJ_R, a.f))

Similmente si definiscono le varianti con la funzione boundary() o planar()



applicare sull'attributo f della classe vincolante:

$\text{ExistentialTopoConstraint}^{-/B}$,
 $\text{ExistentialTopoConstraint}^{-/P}$,

o su entrambi gli attributi geometrici

$\text{ExistentialTopoConstraint}^{B/B}$,
 $\text{ExistentialTopoConstraint}^{P/P}$,

così come tutte le varianti che si ottengono dall'applicazione in cascata delle due funzioni.

Si ricorda che la funzione .PLN applicata ad una geometria definita nello spazio 2D non modifica la geometria e che, applicata ad un oggetto definito nello spazio 3D, lo trasforma in un oggetto dello spazio 2D.

E' possibile combinare questa variante a quella che ammette la selezione, gli attributi a tratti o una componente di una superficie con frontiera in 3D.

Vincolo topologico collegato ad una associazione

Con questa variante si considerano, ai fini del soddisfacimento del vincolo, solo gli oggetti della classe vincolante che sono legati all'oggetto da verificare attraverso un'associazione specificata nello schema.

Vincolo esistenziale collegato ad una associazione

Definizione dei simboli:

Siano date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, di nome rispettivamente g e f , e tra le quali esista un'associazione, dove il ruolo di Y sia r . Il vincolo topologico esistenziale da X verso Y , basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ e agganciato all'associazione attraverso il ruolo r si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo $X.g (rel_1 \mid \dots \mid rel_n) \text{ esiste } X.r.f$

Template OCL:

$\text{ExistentialTopoConstraint}^A$
 $(X, g, r, Y, f, DJ_R) \equiv$

context X

inv: $\text{self.r} \rightarrow \text{exists}(a:Y \mid \text{self.g.check}(DJ_R, a.f))$



A.3. Vincolo topologico unione

Vincolo unione

Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , il vincolo topologico con unione da X verso Y , basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo $X.g (rel_1 \mid \dots \mid rel_n) \underline{unione} Y.f$

Template OCL:

```
UnionTopoConstraint
(X, g, Y, f, DJ_R) ≡
```

```
context X
```

```
inv: self.g.check(DJ_R, Y.allInstances ->
    iterate(a:Y, acc: GU_Object = ∅ |
        acc.gUnion(a.f)))
```

Anche per il vincolo topologico su unione esistono le varianti presentate per il vincolo topologico esistenziale, vale a dire: la versione con selezione, la versione che si riferisce al boundary() e planar(), quella che si riferisce ad un'associazione.

Vincolo unione con selezioni

Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , si dice vincolo topologico con unione da X verso Y con selezione, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ il seguente vincolo:

Sintassi:

vincolo $(\sigma_1(X))X.g (rel_1 \mid \dots \mid rel_n) \underline{unione} (\sigma_2(X,Y))Y.f$

Template OCL:

```
UnionTopoConstraintSEL(X,  $\sigma_1(X)$ , g, Y,  $\sigma_2(X,Y)$ , f, DJ_R) ≡
```

```
context X
```

```
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
    self.g.check(DJ_R,
        Y.allInstances->select(a:Y |  $\sigma_2(self,a)$ )->
        iterate(b:Y, acc: GU_Object = ∅ |
            acc.gUnion(b.f)))
```

E' possibile applicare il vincolo unione anche su attributi a tratti, considerando l'attributo a tratti solo per la classe vincolata, visto che sulla vincolante si richiede comunque l'unione delle geometrie. Vengono direttamente specificate le varianti con selezione, quelle senza selezione si ottengono semplicemente togliendo le condizioni di selezione.



Vincolo unione su attributi a tratti con selezione (TR/TR, GEO/TR, TR/GEO)Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , e un attributo a tratti ciascuna, rispettivamente a e b , si dice *vincolo topologico con unione da X verso Y con selezione*, variante TR/TR, GEO/TR, TR/GEO, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ il seguente vincolo:

TR/GEOSintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$) X .TrattiDi_a($\sigma_1(X, a)$)
($rel_1 \mid \dots \mid rel_n$) unione ($\sigma_2(X, Y)$) $Y.f$

Semantica:

```
UnionTopoConstraintSELTR/GEO
(X,  $\sigma_1(X)$ , a,  $\sigma_1(X, a)$ , Y,  $\sigma_2(X, Y)$ , f, DJ_R)  $\equiv$ 
context X
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
  self.TrattiDi_a(" $\sigma_1(X, a)$ ") -> forall(t:GU_Object |
    t.check(DJ_R,
      Y.allInstances-> select(a:Y |  $\sigma_2(self, a)$ ).f->
        iterate(b:GU_Object,
          acc: GU_Object =  $\emptyset$  |
          acc.gUnion(b))))
```

GEO/TRSintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$) $X.g$ ($rel_1 \mid \dots \mid rel_n$)
unione ($\sigma_2(X, Y)$) Y .TrattiDi_b($\sigma_{2b}(X, Y, b)$)

Semantica:

```
UnionTopoConstraintSELGEO/TR
(X,  $\sigma_1(X)$ , g, Y,  $\sigma_2(X, Y)$ , b,  $\sigma_{2b}(X, Y, b)$ , DJ_R)  $\equiv$ 
context X
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
  self.g.check(DJ_R, Y.allInstances->
    select(a:Y |  $\sigma_2(self, a)$ ).TrattiDi_b(" $\sigma_{2b}(X, Y, b)$ ") ->
    iterate(b:GU_Object,
      acc: GU_Object =  $\emptyset$  |
      acc.gUnion(b))))
```



TR/TR**Sintassi:**

vincolo ($\sigma_1(X)$)X.TrattiDi_a($\sigma_1(X,a)$) ($rel_1 \mid \dots \mid rel_n$)
unione ($\sigma_2(X,Y)$)Y.TrattiDi_b($\sigma_{2b}(X,Y,b)$)

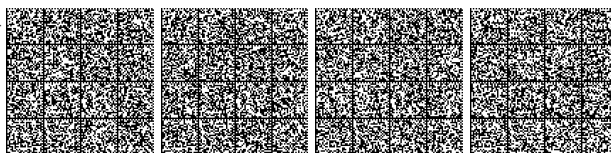
Semantica:

UnionTopoConstraint^{SEL_{TR/TR}}
 (X, $\sigma_1(X)$, a, $\sigma_1(X,a)$, Y, $\sigma_2(X,Y)$, b, $\sigma_{2b}(X,Y,b)$, DJ_R)≡

context X

inv: $\sigma_1(self)$ implies

```
self.TrattiDi_a(" $\sigma_1(X,a)$ ")-> forall(t:GU_Object|
  t.check(DJ_R, Y.allInstances-> select(a:Y|
     $\sigma_2(self,a)$ ).TrattiDi_b(" $\sigma_{2b}(X,Y,b)$ ")->
    iterate(b:GU_Object,
      acc: GU_Object =  $\emptyset$  |
      acc.gUnion(b))))
```



A.4. Vincolo topologico universale

Vincolo universale

Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , il vincolo topologico universale da X verso Y , basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ si definisce come segue:

Sintassi:

vincolo $X.g (rel_1 \mid \dots \mid rel_n) \text{ perOgni } Y.f$

Template OCL:

```
UniversalTopoConstraint
  (X, g, Y, f, DJ_R) ≡
```

```
context X
```

```
inv: Y.allInstances->forall(a:Y| self.g.check(DJ_R, a.f))
```

Vincolo universale con selezioni

Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , si dice vincolo topologico universale da X verso Y con selezione, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R=\{rel_1,...,rel_n\}$ il seguente vincolo:

Sintassi:

vincolo $(\sigma_1(X))X.g (rel_1 \mid \dots \mid rel_n) \text{ perOgni } (\sigma_2(X,Y))Y.f$

Template OCL:

```
UniversalTopoConstraintSEL
  (X,  $\sigma_1(X)$ , g, Y,  $\sigma_2(X,Y)$ , f, DJ_R) ≡
```

```
context X
```

```
inv:  $\sigma_1(\text{self})$  implies
```

```
Y.allInstances -> select(a:Y|  $\sigma_2(\text{self},a)$  ->
  forall(b:Y| self.g.check(DJ_R, b.f))
```



Inoltre è possibile applicare il vincolo universale anche su attributi a tratti, a eventi o a sottoaree con la seguente semantica.

Vincolo universale su attributi a tratti con selezioni (TR/TR, GEO/TR, TR/GEO)

Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti almeno un attributo a tratti ciascuna, rispettivamente a e b , si dice vincolo topologico universale da X verso Y con selezioni, variante TR/TR, GEO/TR, TR/GEO, basato sulla disgiunzione di relazioni $DJ_R = \{rel_1, \dots, rel_n\}$ il seguente vincolo:

TR/TR

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$) $X.aTratti_a(\sigma_{1a}(X, a))$
 $(rel_1 \mid \dots \mid rel_n)$ perOgni
 $(\sigma_2(X, Y))Y.aTratti_b(\sigma_{2b}(X, Y, b))$

Template OCL:

```
UniversalTopoConstraintSELTR/TR
(X,  $\sigma_1(X)$ , a,  $\sigma_{1a}(X, a)$ , Y,  $\sigma_2(X, Y)$ , b,  $\sigma_{2b}(X, Y, b)$ , DJ_R)  $\equiv$ 
context X
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
self.TrattiDi_a(" $\sigma_{1a}(X, a)$ ") ->
  forall(t:GU_Object |
    Y.allInstances ->
      select(y:Y |  $\sigma_2(self, Y)$ ).TrattiDi_b(" $\sigma_{2b}(X, Y, b)$ ") ->
        forall(c:GU_object | t.check(DJ_R, c))
  )
```

GEO/TR

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$) $X.g$
 $(rel_1 \mid \dots \mid rel_n)$ perOgni
 $(\sigma_2(X, Y))Y.aTratti_b(\sigma_{2b}(X, Y, b))$

Template OCL:

```
UniversalTopoConstraintSELGEO/TR
(X,  $\sigma_1(X)$ , g, Y,  $\sigma_2(X, Y)$ , b,  $\sigma_{2b}(X, Y, b)$ , DJ_R)  $\equiv$ 
context X
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
Y.allInstances ->
  select(y:Y |  $\sigma_2(self, Y)$ ).TrattiDi_b(" $\sigma_{2b}(X, Y, b)$ ") ->
    forall(c:GU_object | self.g.check(DJ_R, c))
```

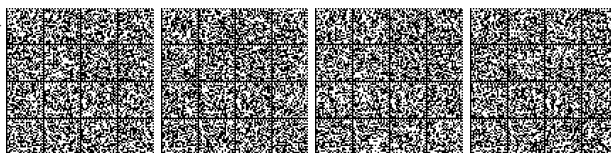


TR/GEO**Sintassi:**

vincolo ($\sigma_1(X)$)X.aTratti_a($\sigma_{1a}(X,a)$)
 ($rel_1 \mid \dots \mid rel_n$) perOgni
 ($\sigma_2(X,Y)$)Y.f

Template OCL:

```
UniversalTopoConstraintSELTR/GEO
  (X,  $\sigma_1(X)$ , a,  $\sigma_{1a}(a,X)$ , Y,  $\sigma_2(X,Y)$ , f, DJ_R)  $\equiv$ 
context X
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
self.TrattiDi_a(" $\sigma_{1a}(X,a)$ ") ->
  forall(t:GU_Object |
    Y.allInstances->select(b:Y |  $\sigma_2(self,b)$ )->
      forall(c:Y | t.check(DJ_R, c.f))
  )
```



A.5. Vincolo di composizione

Vincolo di composizione

Definizione dei simboli:

Data una classe *Y* con attributo geometrico *f* ed una classe *X* con attributo geometrico *g*, il vincolo compostoDa da *Y* verso *X* si definisce nel seguente modo:

Sintassi:

vincolo *Y.f compostoDa X.g*

Template OCL:

ComposedOfConstraint(*Y, f, X, g*) ≡

context *Y*

inv: self.f.Equals(X.allInstances.g ->
select(a:GU_Object | self.f.Contains(a) or
self.f.Equals(a)) ->
iterate(b:GU_Object, acc: GU_Object = ∅ |
acc.gUnion(b))

Se uno o entrambi gli attributi geometrici *f* e *g* sono di tipo GU_C*SurfaceB3D è necessario specificare quale sia la componente considerata, ossia l'attributo B3D (superficie); pertanto nella definizione sintattica del vincolo nel caso di entrambi gli attributi si deve sostituire *X.g* con *X.g.B3D* (superficie) e *Y.f* con *Y.f.B3D* (superficie) e contestualmente nel template OCL va sostituito *self.f* con *self.f.B3D* (superficie), *X.AllInstances.g* con *X.AllInstances.g.B3D* (superficie) e *self.f.Contains(a)* con *self.f.B3D(superficie).Contains(a)*.

Si mostra di seguito la definizione del vincolo compostoDa con selezione gli altri vincoli di modificano in presenza di selezione nello stesso modo.

Vincolo di composizione con selezioni

Definizione dei simboli:

Data una classe *Y* con attributo geometrico *f* ed una classe *X* con attributo geometrico *g*, il vincolo compostoDa (copertoDa) con selezione si definisce nel seguente modo:

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(Y)$)*Y.f compostoDa* ($\sigma_2(Y,X)$)*X.g*

Template OCL:

ComposedOfConstraint^{SEL}(*Y, $\sigma_1(Y)$, f, X, $\sigma_2(Y,X)$, g*)

context *Y*

inv: σ_1 (self) implies (self.f.Equals(
X.allInstances->select(x:X | σ_2 (self,x)).g->
select(a:GU_Object | self.f.Contains(a)
or self.f.Equals(a))->
iterate(b:GU_Object, acc: GU_Object = ∅ |
acc.gUnion(b)))



Il vincolo si riformula come segue per gli attributi a tratti:

Vincolo di composizione su attributi a tratti con selezioni (casi TR/TR, GEO/TR e TR/GEO)

Definizione dei simboli:

Date due classi Y e X contenenti un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente f e g, e un attributo a tratti ciascuna, rispettivamente b e a, il vincolo compostoDa(copertoDa) da Y verso X, variante TR/TR, GEO/TR, TR/GEO, si definisce nel seguente modo:

TR/TR

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(Y)$)Y.TrattiDi_b($\sigma_{1b}(Y, b)$) compostoDa
($\sigma_2(Y, X)$)X.TrattiDi_a($\sigma_{2a}(Y, X, a)$)

Template OCL:

ComposedOfConstraint^{SEL}_{TR/TR}(Y, $\sigma_1(Y)$, b, $\sigma_{1b}(Y, b)$,
X, $\sigma_2(Y, X)$, a, $\sigma_{2a}(Y, X, a)$)

context Y

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies

self.TrattiDi_b(" $\sigma_{1b}(Y, b)$ ")->

forall(t: GU_Object | t.Equals(

X.allInstances->

select(x:X | $\sigma_2(\text{self}, x)$).TrattiDi_a(" $\sigma_{2a}(Y, X, a)$ ")->

select(c:GU_Object | t.Contains(c) or t.Equals(c))->

iterate(d:GU_Object, acc: GU_Object = $\emptyset$ |
acc.gUnion(d))

)

GEO/TR

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(Y)$)Y.f compostoDa
($\sigma_2(Y, X)$)X.TrattiDi_a($\sigma_{2a}(Y, X, a)$)

Template OCL:

ComposedOfConstraint^{SEL}_{GEO/TR}(Y, $\sigma_1(Y)$, f, X, $\sigma_2(Y, X)$,
a, $\sigma_{2a}(Y, X, a)$)

context Y

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies

self.f.Equals(

X.allInstances->

select(x:X | $\sigma_2(\text{self}, x)$).TrattiDi_a(" $\sigma_{2a}(Y, X, a)$ ")->

select(c:GU_Object | self.f.Contains(c)

or self.f.Equals(c))->

iterate(d:GU_Object, acc: GU_Object = $\emptyset$ |
acc.gUnion(d))

)



TR/GEOSintassi:

vincolo ($\sigma_1(Y)$)Y.TrattiDi_b($\sigma_{1b}(Y,b)$) compostoDa
($\sigma_2(Y,X)$)X.g

Template OCL:

```
ComposedOfConstraintSELTR/GEO(Y,  $\sigma_1(Y)$ , b,  $\sigma_{1b}(Y,b)$ ,
X,  $\sigma_2(Y,X)$ , g)
context Y
inv:  $\sigma_1(self)$  implies
self.TrattiDi_b(" $\sigma_{1b}(Y,b)$ ")->
  forall(t: GU_Object | t.Equals(
    X.allInstances ->
      select(c:X |  $\sigma_2(self,c)$ 
        and (t.Contains(c.g) or t.Equals(c.g)).g)->
        iterate(d:GU_Object, acc: GU_Object =  $\emptyset$  |
          acc.gUnion(d)))
  )
```

Di seguito è data la definizione formale dei vincoli di composizione sulla frontiera e sulla proiezione.

Vincolo di composizione su frontiera e proiezione planareDefinizione dei simboli:

Data una classe Y con attributo geometrico f ed una classe X con attributo geometrico g, il vincolo di composizione sulla frontiera (o sulla proiezione) si definisce nel seguente modo:

Sintassi:

vincolo Y.f.BND compostoDa X.g

Template OCL:

```
ComposedOfConstraintB-(Y, f, X, g)

context Y
inv: self.f.boundary().Equals(
  X.allInstances.g->
    select(a:GU_Object | self.f.boundary().Contains(a)
      or self.f.boundary().Equals(a))->
    iterate(b:GU_Object, acc: GU_Object =  $\emptyset$  |
      acc.gUnion(b)))
```

Similmente si definiscono le varianti con la funzione boundary() o planar() applicate sull'attributo f e g rispettivamente:

ComposedOfConstraint^{P/-}, ComposedOfConstraint^{-/B}
o su entrambi gli attributi geometrici
ComposedOfConstraint^{B/B}, ComposedOfConstraint^{P/P}

così come tutte le varianti che si ottengono dall'applicazione in cascata delle due funzioni.



Infine è data la definizione formale del vincolo di composizione basato sulle associazioni, nel quale i vincoli di composizione non devono fare riferimento a 2 classi indipendenti e alla proprietà di contenimento geometrico, ma devono appoggiarsi ad un'associazione che le collega. Ciò significa che gli oggetti della classe vincolante che devono partecipare al vincolo sono quelli che partecipano all'associazione. Il vincolo di composizione viene definito come segue.

Vincolo di composizione su associazione

Definizione dei simboli:

Data una classe Y con attributo geometrico f ed un ruolo r verso una classe X con attributo geometrico g, il vincolo compostoDa su associazione da Y verso X è definito come segue:

Sintassi:

vincolo Y.f compostoDa Y.r.g

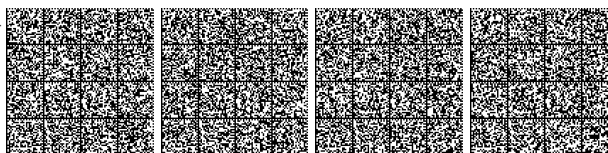
Template OCL:

`ComposedOfOnAssociation(Y, f, r, g) ≡`

context Y

inv: `self.f.Equals(self.r.g ->
iterate(b:GU_Object, acc: GU_Object = ∅ |
acc.gUnion(b)))`

Come si può notare l'unica differenza rispetto al vincolo non collegato ad una associazione è il fatto che, invece di partire da tutti gli oggetti di X (`X.allInstances`), si parte solo dalle istanze raggiungibili attraverso il ruolo r dell'associazione (`self.r`).



A.6. Vincolo di appartenenza

Vincolo di appartenenza dj-IN

Definizione dei simboli:

Data una classe *X* con attributo geometrico *g* ed una classe *Y* con attributo geometrico *f*, il vincolo dj-IN da *X* verso *Y* è definito come segue:

Sintassi:

vincolo *X.g dj-IN Y.f*

Template OCL:

dj-IN(X, g, Y, f) ≡

context *X*

inv: *Y.allInstances.f->*

exists(a:GU_Object | self.g.In(a)
or self.g.Equals(a))

and

X.allInstances ->

select(x | (x.OID ≠ self.OID)).g->

forall(v: GU_Object | brotherIN(v, self.g, Y, f)

implies

(v.Disjoint(self.g) or

v.Touch(self.g) and v.Touch(self.g.boundary()))))

brotherIN(x1, x2, Y, f)

≡ Y.allInstances ->

exists(y:Y | ((x1.In(y.f)) or (x1.Equals(y.f))

and

((x2.In(y.f) or (x2.Equals(y.f))



Vincolo di appartenenza qdj-INDefinizione dei simboli:

Data una classe X con attributo geometrico g ed una classe Y con attributo geometrico f , il vincolo qdj-IN da X verso Y è definito come segue:

Sintassi:

vincolo $X.g$ qdj-IN $Y.f$

Template OCL:

qdj-IN (X, g, Y, f) $\equiv$

context X

inv: $Y.allInstances.f \rightarrow$

exists($a: GU_Object \mid self.g.In(a)$ or
self.g.Equals(a))

and

$X.allInstances \rightarrow$

select($x \mid (x.OID \neq self.OID).g \rightarrow$

forall($v: GU_Object \mid brotherIN(v, self.g, Y, f)$

implies

($v.Disjoint(self.g)$ or

$v.Touch(self.g)$ or

$v.Cross(self.g)$))

dove brotherIN() è la funzione definita nel caso precedente.

Anche per i vincoli di appartenenza sono applicabili alcune delle varianti già introdotte per i vincoli topologici.

Vincolo di appartenenza con selezioniDefinizione dei simboli:

Data una classe X con attributo geometrico g ed una classe Y con attributo geometrico f , il vincolo dj-IN con selezioni è definito come segue:

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(X)$) $X.g$ dj-IN ($\sigma_2(X, Y)$) $Y.f$

Template OCL:

dj-IN($X, \sigma_1(X), g, Y, \sigma_2(X, Y), f$) $\equiv$

context X

inv: $\sigma_1(self)$ implies (

($Y.allInstances \rightarrow$ select($y: Y \mid \sigma_2(self, y)$). $f \rightarrow$

exists($a: GU_Object \mid self.g.In(a)$ or
self.g.Equals(a)))

and

($X.allInstances \rightarrow$

select($x: X \mid \sigma_1(x)$ and ($x.OID \neq self.OID$)). $g \rightarrow$

forall($v: GU_Object \mid brotherIN(v, self.g, Y, f)$

implies

($v.Disjoint(self.g)$ or

$v.Touch(self.g)$ and $v.Touch(self.g.boundary())$))

dove brotherIN è la funzione definita in sezione 6.2.3

Tale variante si propaga banalmente al vincolo qdj-IN.



Quando si vuole che il vincolo sia riferito alla geometria di un attributo a tratti occorre sostituire nella specifica del vincolo l'attributo geometrico con la chiamata di una della funzione: `TrattiDi_A()`, dove `A` è il nome dell'attributo a tratti.

Il vincolo si riformula come segue per gli attributi a tratti:

Vincolo di appartenenza su attributi a tratti con selezioni (casi TR/TR, GEO/TR e TR/GEO)

Definizione dei simboli:

Date due classi X e Y contenenti un attributo geometrico ciascuna, rispettivamente g e f , e un attributo a tratti ciascuna, rispettivamente a e b , il vincolo $dj-IN$ da X verso Y , variante TR/TR, GEO/TR, TR/GEO con selezioni, si definisce nel seguente modo:

TR/TR

Sintassi:

vincolo $\sigma_1(X).TrattiDi_a(\sigma_{1a}(X,a)) \text{ } dj-IN$
 $\sigma_2(X,Y).TrattiDi_b(\sigma_{2b}(X,Y,b))$

Template OCL:

$dj-IN_{TR/TR}^{SEL}(X, \sigma_1(X), a, \sigma_{1a}(X,a), Y, \sigma_2(X,Y),$
 $b, \sigma_{2b}(X,Y,b)) \equiv$

context X

inv: $\sigma_1(self)$ implies

$(self.TrattiDi_a(\sigma_{1a}(X,a)) \rightarrow$

forall($t: GU_Object$ |

$Y.allInstances \rightarrow$

select($y:Y$ | $\sigma_2(self,y)$). $TrattiDi_b(\sigma_{2b}(X,Y,b)) \rightarrow$

exists($a:GU_Object$ | $t.In(a)$ or $t.Equals(a)$)

and

$X.allInstances \rightarrow$

select($x:X$ | $\sigma_1(x)$). $TrattiDi_a(\sigma_{1a}(X,a)) \rightarrow$

select ($v: GU_Object$ | not ($v.sameObj(t)$)

or ($v.sameObj(t)$) and

$v.sameValueTratto(t) \rightarrow$

forall($c: GU_Object$ |

brotherIN(c, t, Y, f)

implies

($c.Disjoint(t)$ or

$c.Touch(t)$ and $c.Touch(t.boundary())$))

Dove le funzioni `brotherIN()` è quella definita in sezione 6.2.3, `sameObj()` verifica se i tratti confrontati appartengono allo stesso oggetto e infine `sameValueTratto()` verifica se i due tratti hanno lo stesso valore di attributo a tratti associato.



GEO/TR**Sintassi:**

vincolo ($\sigma_1(X)$)X.g dj-IN
 ($\sigma_2(X,Y)$)Y.TrattiDi_b($\sigma_{2b}(X,Y,b)$)

Template OCL:

dj-IN_{GEO/TR}^{SEL}(X, $\sigma_1(X)$, g, Y, $\sigma_2(X,Y)$, b, $\sigma_{2b}(X,Y,b)$) $\equiv$

context X

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies (
 Y.allInstances->
 select(y:Y | $\sigma_2(\text{self},y)$).TrattiDi_b(" $\sigma_{2b}(X,Y,b)$ ")->
 exists(a:GU_Object | self.In(a) or
 self.Equals(a))
 and
 X.allInstances->
 select(x:X | $\sigma_1(x)$ and x.OID $\neq$ self.OID).g->
 forall(c: GU_Object | brotherIN(c, self.g, Y, f)
 implies
 (c.Disjoint(self.g) or
 c.Touch(self.g) and c.Touch(self.g.boundary()))))

TR/GEO**Sintassi:**

vincolo ($\sigma_1(X)$)X.TrattiDi_a($\sigma_{1a}(X,a)$) dj-IN
 ($\sigma_2(X,Y)$)Y.f

Template OCL:

dj-IN_{TR/GEO}^{SEL}(X, $\sigma_1(X)$, a, $\sigma_{1a}(X,a)$, Y, $\sigma_2(X,Y)$, f) $\equiv$

context X

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies
 (self.TrattiDi_a(" $\sigma_{1a}(X,a)$ ")->
 forall(t: GU_Object |
 Y.allInstances->select(y:Y | $\sigma_2(\text{self},y)$).f->
 exists(a:GU_Object | t.In(a) or t.Equals(a))
 and
 X.allInstances->
 select(x:X | $\sigma_1(x)$).TrattiDi_a(" $\sigma_{1a}(X,a)$ ")->
 select (v: GU_Object | not (v.sameObj(t))
 or (v.sameObj(t) and
 v.sameValueTratto(t)))->
 forall(c: GU_Object |
 brotherIN(c, t, Y, f)
 implies
 (c.Disjoint(t) or
 c.Touch(t) and c.Touch(t.boundary()))))

Dove la funzione brotherIN() è quella definita in sezione 6.2.3 e le funzioni sameObj() e sameValueTratto() sono quelle definite precedentemente in questa sezione.



Vincolo di appartenenza su frontiera e proiezione planareDefinizione dei simboli:

Data una classe *X* con attributo geometrico *g* ed una classe *Y* con attributo geometrico *f*, il vincolo *dj-IN* sulla frontiera o proiezione planare, è definito come segue:

Sintassi:

vincolo *X.g.BND dj-IN Y.f*

Template OCL:

dj-IN^B(*X, g, Y, f*) $\equiv$

context *X*

inv: *Y.allInstances.f->*

exists(a:GU_Object | self.g.boundary().In(a)
or self.g.boundary().Equals(a))

and X.allInstances->

select (x | (x.OID $\neq$ self.OID)).g.boundary->

forall(c: GU_Object |

brotherIN(c, self.g.boundary(), Y, f)

implies

(c.Disjoint(self.g.boundary()) or

c.Touch(self.g.boundary()))

Sintassi:

vincolo *X.g dj-IN Y.f.PLN*

Semantica:

dj-IN^P(*X, g, Y, f*) $\equiv$

context *X*

inv: *Y.allInstances.f.planar()->*

exists(a:GU_Object | self.g.In(a) or
self.g.Equals(a))

and

X.allInstances.g->

select(x:X | x.OID $\neq$ self.OID).g ->

forall(v: GU_Object | brotherIN(v, self.g, Y, f)

implies

(v.Disjoint(self.g) or

v.Touch(self.g) and v.Touch(self.g.boundary()))

dove *brotherIN* è la funzione definita in sezione 6.2.3



A.7. Il vincolo di partizione

Il vincolo di partizione si ottiene combinando un vincolo di composizione con un vincolo di appartenenza disgiunta o quasi-disgiunta, come di seguito definito.

Vincolo di partizione

Definizione dei simboli:

Data una classe *Y* con attributo geometrico *f* ed una classe *X* con attributo geometrico *g*, il vincolo partizionato da *Y* verso *X* è definito come segue:

Sintassi:

vincolo *Y.f partizionato X.g*

Template OCL:

```
partizionato(Y, f, X, g) ≡
  dj-IN(X, g, Y, f) and
  ComposedOfConstraint(Y, f, X, g)
```

Vincolo di quasi-partizione

Definizione dei simboli:

Data una classe *Y* con attributo geometrico *f* ed una classe *X* con attributo geometrico *g*, il vincolo q-partizionato da *Y* verso *X* è definito come segue:

Sintassi:

vincolo *Y.f q-partizionato X.g*

Template OCL:

```
q-partizionato(X, g, Y, f)
  qdj-IN(X, g, Y, f) and
  ComposedOfConstraint(Y, f, X, g)
```

Anche per i vincoli di partizione sono applicabili alcune delle varianti già introdotte per i vincoli topologici, in particolare è possibile aggiungere selezioni e riferire il vincolo alla frontiera o alla proiezione planare del valore geometrico. Infine è possibile riferire il vincolo alla geometria di un attributo a tratti, a eventi o a sottoaree e legarli ad associazioni.



A.8. Vincoli di composizione con più classi vincolanti

Per definire formalmente la semantica di questo tipo di vincolo, è necessario specificare nuovi template OCL come segue (la funzione union si riferisce all'unione degli oggetti dei diversi tipi geometrici mentre la gUnion si riferisce all'unione degli insiemi di punti delle geometrie degli oggetti geometrici):

Vincolo compostoDa MultiVincolante

Definizione dei simboli:

Data una classe Y con attributo geometrico f ed un insieme di classi $X_1, \dots, X_n$ con attributo geometrico $g_1, \dots, g_n$, il vincolo compostoDa da Y verso $X_1, \dots, X_n$ si definisce nel seguente modo:

Sintassi:

vincolo $Y.f$ compostoDa ($X_1.g_1, \dots, X_n.g_n$)

Template OCL:

ComposedOfConstraint^{MULTI}($Y, f, X_1, g_1, \dots, X_n, g_n$)

context Y

```

inv: self.f.Equals
    (  $X_1.allInstances.g_1$  ->
        union( $X_2.allInstances.g_2$  ->
            ...
            union( $X_n.allInstances.g_n$ ) ->
        select( $a:GU\_Object$  | self.f.Contains( $a$ )
            or self.f.Equals( $a$ )) ->
        iterate( $b:GU\_Object$ , acc:  $GU\_Object = \emptyset$  |
            acc.gUnion( $b$ ))
    )

```

Anche per questi vincoli la definizione sintattica e il template OCL del vincolo vanno modificati qualora uno o entrambi gli attributi geometrici f e g siano di tipo $GU_C*SurfaceB3D$ seguendo l'approccio descritto in precedenza.

La variante su associazione e tutte le altre combinazioni sono ottenibili per ovvia combinazione delle espressioni OCL presentate. Si noti che ai vincoli di composizione multivincolanti si applicano le stesse regole descritte nel vincolo di unione multivincolante per la determinazione dell'insieme di oggetti vincolanti selezionati per ogni oggetto vincolato.



Vincolo compostoDa Multi-vincolanti (variante con selezioni)Definizione dei simboli:

Data una classe Y con attributo geometrico f ed un insieme di classi $X_1, \dots, X_n$ con attributo geometrico $g_1, \dots, g_n$, il vincolo di composizione multi-vincolanti con selezioni si definisce nel seguente modo:

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(Y)$) $Y.f$ compostoDa
 $((\sigma_{2,1}(Y, X_1))X_1.g_1, \dots, (\sigma_{2,n}(Y, X_n))X_n.g_n)$

Template OCL:

ComposedOfConstraintMulti^{SEL}($Y, f, X_1, g_1, \dots, X_n, g_n$)

context Y

inv: $\sigma_0(\text{self})$ implies

self.f.Equals(

$X_1.allInstances \rightarrow select(x_1:X_1 | \sigma_{2,1}(Y, X_1)).g_1 \rightarrow$

union($X_2.allInstances \rightarrow select(x_2:X_2 |$
 $\sigma_{2,2}(Y, X_2)).g_2 \rightarrow$

...

union($X_n.allInstances \rightarrow select(x_n:X_n |$
 $\sigma_{2,n}(Y, X_n)).g_n)) \rightarrow$

select($a:GU_Object |$

self.f.boundary().Contains(a)

or self.f.boundary().Equals(a)) $\rightarrow$

iterate($b:GU_Object, acc: GU_Object = \emptyset |$

acc.gUnion(b)))



Vincolo CompostoDa Multi-vincolanti su attributi a tratti con selezioni (casi TR/TR, GEO/TR e TR/GEO)

Definizione dei simboli:

Data una classe Y con attributo geometrico f e un attributo a tratti di nome a ed un insieme di classi $X_1, \dots, X_n$ con un attributo geometrico g_i ciascuna e un attributo a tratti b_i ciascuna, il vincolo di composizione multi-vincolanti varianti TR/TR, GEO/TR e TR/GEO con selezioni si definisce nel seguente modo:

TR/TR

Sintassi:

vincolo ($\sigma_1(Y)$) Y .TrattiDi_a($\sigma_{1a}(Y,a)$) compostoDa
 (($\sigma_{2,1}(Y,X_1)$) X_1 .TrattiDi_b1($\sigma_{2b,1}(Y,X_1,b_1)$), ...,
 ($\sigma_{2,n}(Y,X_n)$) X_n .TrattiDi_bn($\sigma_{2b,n}(Y,X_n,b_n)$))

Template OCL:

```
ComposedOfConstraintMultiSELTR/TR(Y,  $\sigma_1(Y)$ , a,  $\sigma_{1a}(Y,a)$ ,  

  X1,  $\sigma_{2,1}(Y,X_1)$ , b1,  $\sigma_{2b,1}(Y,X_1,b_1)$ , ...,  

  Xn,  $\sigma_{2,n}(Y,X_n)$ , bn,  $\sigma_{2b,n}(Y,X_n,b_n)$ )
```

context Y

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies

$\text{self.TrattiDi_a}(\sigma_{1a}(Y,a)) \rightarrow$

forall($t:GU_Object \mid t.Equals$ (

$X_1.allInstances \rightarrow$

select($x_1:X_1 \mid \sigma_{2,1}(\text{self}, x_1)$).

TrattiDi_b1($\sigma_{2b,1}(Y,X_1,b_1)$) $\rightarrow$

union(...) $\rightarrow$

...

union($X_n.allInstances \rightarrow$

select($x_n:X_n \mid \sigma_{2,n}(\text{self}, x_n)$).

TrattiDi_bn($\sigma_{2b,n}(Y,X_n,b_n)$) $\rightarrow$

select($a:GU_Object \mid t.Contains(a) \text{ or } t.Equals(a)$) $\rightarrow$

iterate($b:GU_Object$, acc: $GU_Object = \emptyset \mid$

acc.gUnion(b))

)



GEO/TR**Sintassi:**

vincolo ($\sigma_1(Y)$)Y.f compostoDa
 (($\sigma_{2,1}(Y, X_1)$)X₁.TrattiDi_b₁($\sigma_{2b,1}(Y, X_1, b_1)$), ...,
 ($\sigma_{2,n}(Y, X_n)$)X_n.TrattiDi_b_n($\sigma_{2b,n}(Y, X_n, b_n)$))

Template OCL:

ComposedOfConstraintMulti^{SEL_{TR/TR}}(Y, $\sigma_1(Y)$, f,
 X₁, $\sigma_{2,1}(Y, X_1)$, b₁, $\sigma_{2b,1}(Y, X_1, b_1)$, ...,
 X_n, $\sigma_{2,n}(Y, X_n)$, b_n, $\sigma_{2b,n}(Y, X_n, b_n)$)

context Y

inv: $\sigma_1(\text{self})$ implies

self.f.Equals(
 X₁.allInstances->

select(x₁:X₁| $\sigma_{2,1}(\text{self}, X_1)$).
 TrattiDi_b₁(" $\sigma_{2b,1}(Y, X_1, b_1)$ ")->

union(...)->

...

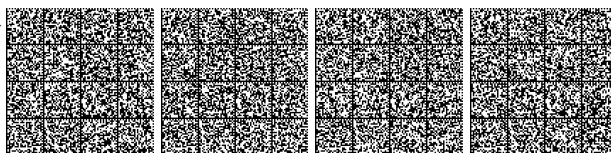
union(X_n.allInstances->

select(x_n:X_n| $\sigma_{2,n}(\text{self}, X_n)$).
 TrattiDi_b_n(" $\sigma_{2b,n}(Y, X_1, b_n)$ ")->

select(a:GU_Object| self.f.Contains(a)
 or self.f.Equals(a))->

iterate(b:GU_Object, acc: GU_Object = $\emptyset$ |
 acc.gUnion(b))

)



TR/GEO**Sintassi:**

vincolo $(\sigma_1(Y))Y.TrattiDi_a(\sigma_{1a}(Y,a))$ compostoDa
 $((\sigma_{2,1}(Y,X_1))X_1.g_1, \dots, (\sigma_{2,n}(Y,X_n))X_n.g_n)$

Template OCL:

ComposedOfConstraintMulti^{SEL_{TR/TR}}(Y, $\sigma_1(Y)$, a, $\sigma_{1a}(Y,a)$,
 $X_1, \sigma_{2,1}(Y,X_1), g_1, \dots, X_n, \sigma_{2,n}(Y,X_n), g_n)$

context Y

inv: $\sigma_1(self)$ implies

self.TrattiDi_a(" $\sigma_{1a}(Y,a)$ ")->

forall(t:GU_Object | t.Equals(

$X_1.allInstances->select(x_1:X_1|\sigma_{2,1}(self,x_1)).g_1->$
 union(...)->

...

union($X_n.allInstances->$

$select(x_n:X_n|\sigma_{2,n}(self,x_n)).g_n->$

$select(a:GU_Object | t.Contains(a) or t.Equals(a))->$

iterate(b:GU_Object, acc: GU_Object = $\emptyset$ |
 acc.gUnion(b))

)



Vincolo CompostoDa Multi-vincolanti (variante BND-PLN)Definizione dei simboli:

Data una classe Y con attributo geometrico f ed un insieme di classi $X_1, \dots, X_n$ con attributo geometrico $g_1, \dots, g_n$, il vincolo di composizione multi-vincolanti sulla frontiera (o sulla proiezione) si definisce nel seguente modo:

Sintassi:

vincolo $Y.f.BND$ compostoDa ($X_1.g_1, \dots, X_n.g_n$)

Template OCL:

ComposedOfConstraintMulti^B($Y, f, X_1, g_1, \dots, X_n, g_n$)

context Y

```

inv: self.f.boundary().Equals( $X_1.allInstances.g_1$ ->
    union( $X_2.allInstances.g_2$ )->
    ...
    union( $X_n.allInstances.g_n$ )->
    select( $a:GU\_Object$  |
        self.f.boundary().Contains( $a$ ) or
        self.f.boundary().Equals( $a$ ))->
        iterate( $b:GU\_Object, acc: GU\_Object=\emptyset$  |
            acc.gUnion( $b$ ))
    )

```

Sintassi:

vincolo $Y.f$ compostoDa ($X_1.g_1.PLN, \dots, X_n.g_n.PLN$)

Template OCL:

ComposedOfConstraintMulti^P($Y, f, X_1, g_1, \dots, X_n, g_n$)

context Y

```

inv: self.f.Equals( $X_1.allInstances.g_1.planar()$ ->
    union( $X_2.allInstances.g_2.planar()$ )->
    ...
    union( $X_n.allInstances.g_n.planar()$ )->
    select( $a:GU\_Object$  | self.f.Contains( $a$ )
        or self.f.Equals( $a$ ))->
    iterate( $b:GU\_Object, acc: GU\_Object = \emptyset$  |
        acc.gUnion( $b$ ))

```

Similmente si definiscono le varianti con la funzione `boundary()` o `planar()` applicate sugli attributi g_i e f rispettivamente.

