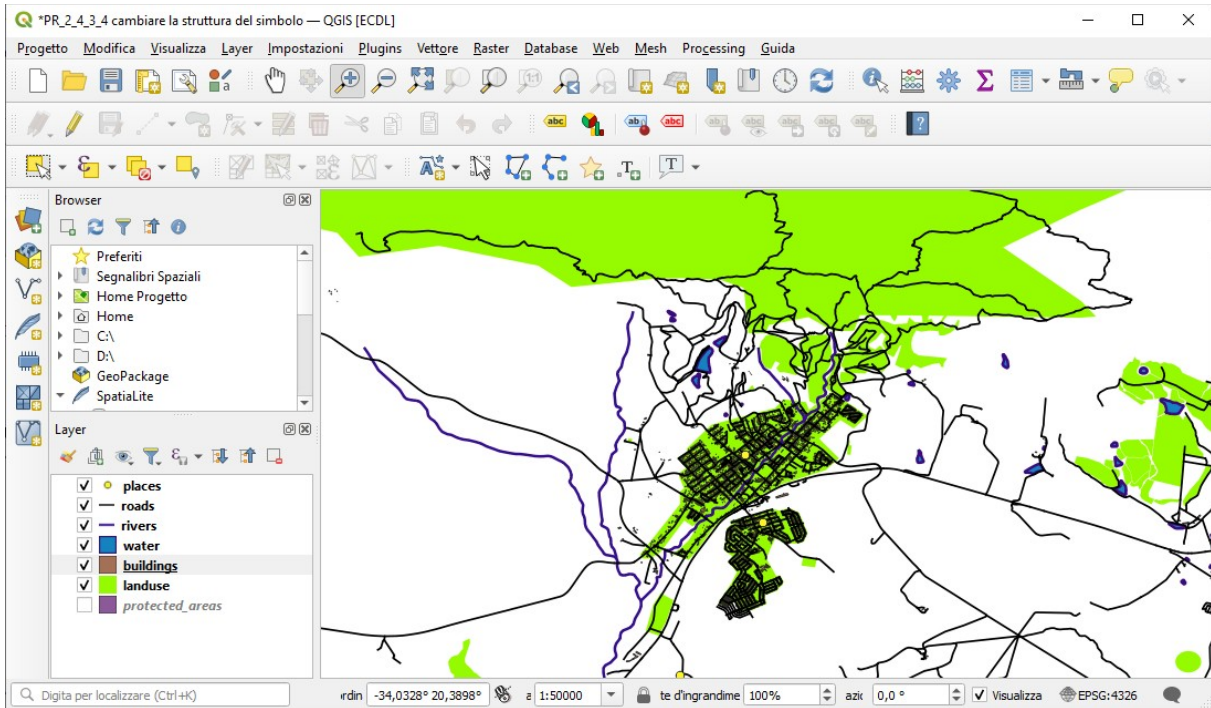
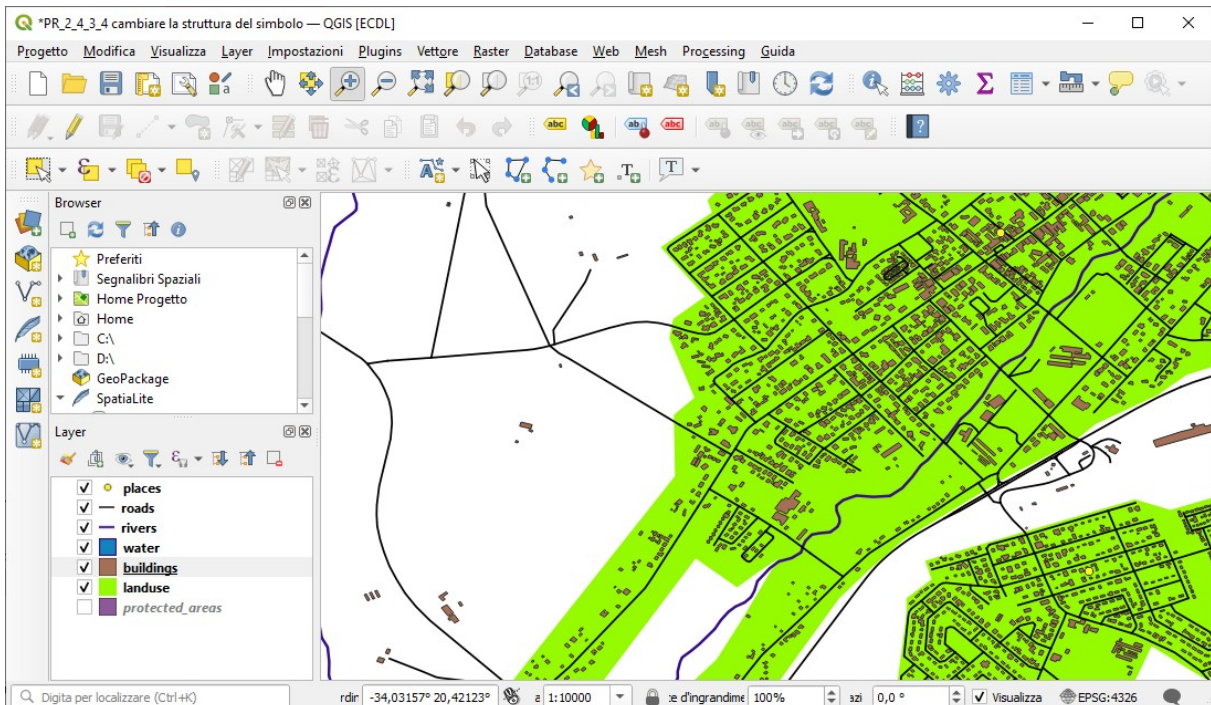


## 2.4.5 - Visibilità Basata sulla Scala

Alcune volte puoi avere un vettore che non è adatto per una certa scala, quando ciò accade, potresti voler nascondere l'insieme di dati alle scale inappropriate. Ad esempio caricando il progetto **PG\_T\_2\_4\_3\_4** cambiare la **struttura del simbolo** e impostando la visualizzazione sull'area mappa di maggiore interesse ad una scala prossima a 1:50.000 si ha che il layer **buildings** non è molto significativo:



spostando con la rotellina del mouse lo zoom ci si accorge che per apprezzare i contributi di tale layer bisogna visualizzare ad una scala prossima a 1:10.000

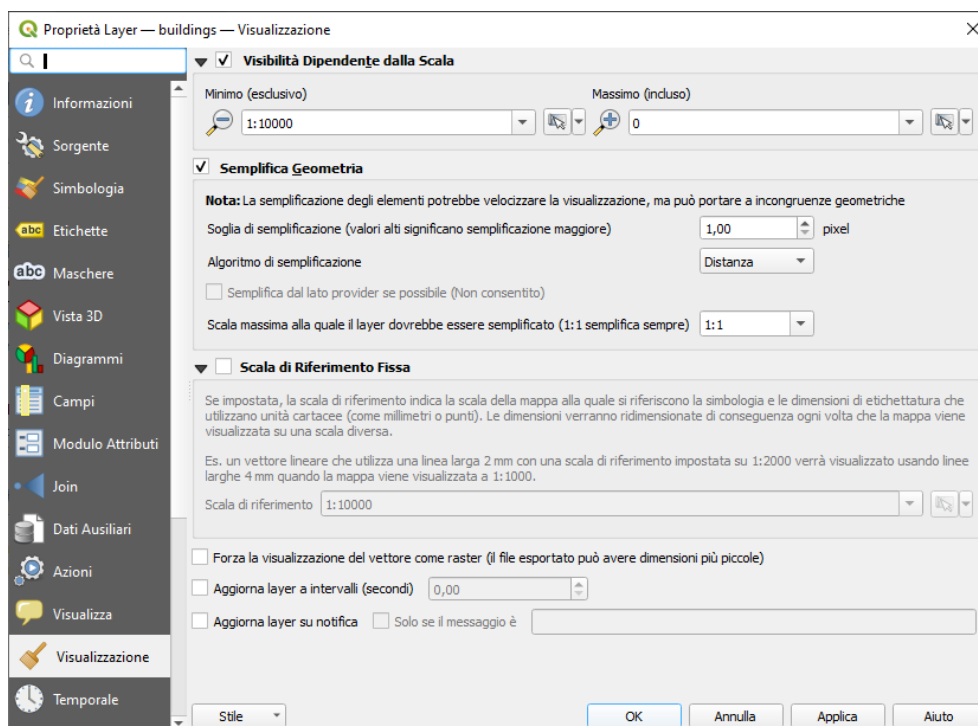


Possiamo quindi decidere di nascondere gli edifici a scale più piccole di 1:10.000.

Per abilitare la visualizzazione basata sulla scala:

1. apri la finestra di dialogo **Proprietà...** per il layer **buildings**
2. attiva la scheda **Visualizzazione**


3. abilita la visualizzazione dipendente dalla scala nella casella di controllo **Visualizzazione Dipendente dalla Scala**
4. cambia il valore **Minimo (esclusivo)** in **1:10000**



5. clicca su **OK**

In questo modo il layer *buildings* è visibile alla scala 1:10.000 e a tutte le scale inferiori (quindi più ingrandite).

Verifica gli effetti di questa operazione ingrandendo e rimpicciolendo la mappa, notando quando il vettore *buildings* appare e scompare.

**Nota:** Puoi usare la rotella del mouse per aumentare il livello di zoom. Alternativamente, utilizza gli strumenti di zoom per fare zoom su una finestra: 

Il lavoro fatto è stato eseguito in memoria temporanea, per salvarlo devi scegliere in quale cartella salvarlo e con quale nome:

- come cartella di salvataggio scegli **C:\GISEQGIS\_PROGETTI\PG\_QGISORG\_TRAINING**
- come nome scegli **PG\_T\_2\_4\_5 visibilità basata su scala**, nella cartella di salvataggio si genera un file compresso di progetto **PG\_T\_2\_4\_5 visibilità basata su scala.qgz**