

2.3.1 - Strumenti di navigazione di base

Prima di imparare come navigare all'interno dell'area mappa, aggiungiamo alcuni vettori da esplorare durante questa esercitazione. Apri un nuovo progetto, carica nel progetto i vettori **protected_areas**, **buildings** e **roads**, il risultato con uno zoom sull'area mappa più significativa dovrebbe essere simile a quello in figura seguente (i colori non hanno importanza):

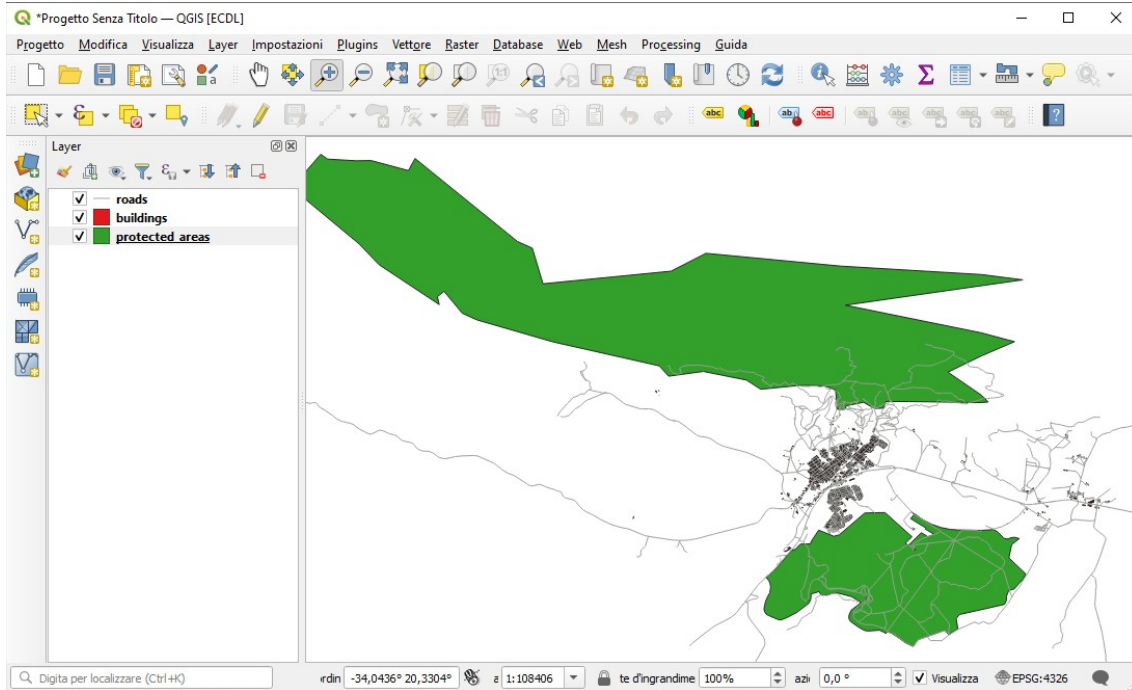




Figura 2.4 Aggiunti *protected_areas*, *buildings* e *roads*

Vediamo prima come usare lo strumento **Sposta Mappa**.

1. Nella *Barra navigazione mappa*, assicurati che il pulsante  Sposta Mappa sia attivato.
2. Muovi il mouse al centro dell'area mappa.
3. Clicca e tenendo premuto, trascina il mouse in ogni direzione per spostare la mappa.

Poi, ingrandiamo per avere una visione ravvicinata di quello che abbiamo importato.

1. Nella *Barra navigazione mappa*, clicca sul pulsante  Ingrandisci.
2. Muovi il mouse all'angolo superiore sinistro dell'area dove c'è la densità maggiore di edifici e strade.
3. Clicca col pulsante sinistro e tieni premuto.
4. Poi trascina il mouse, che creerà un rettangolo e coprirà l'area densa di edifici e strade (Figura 2.5).

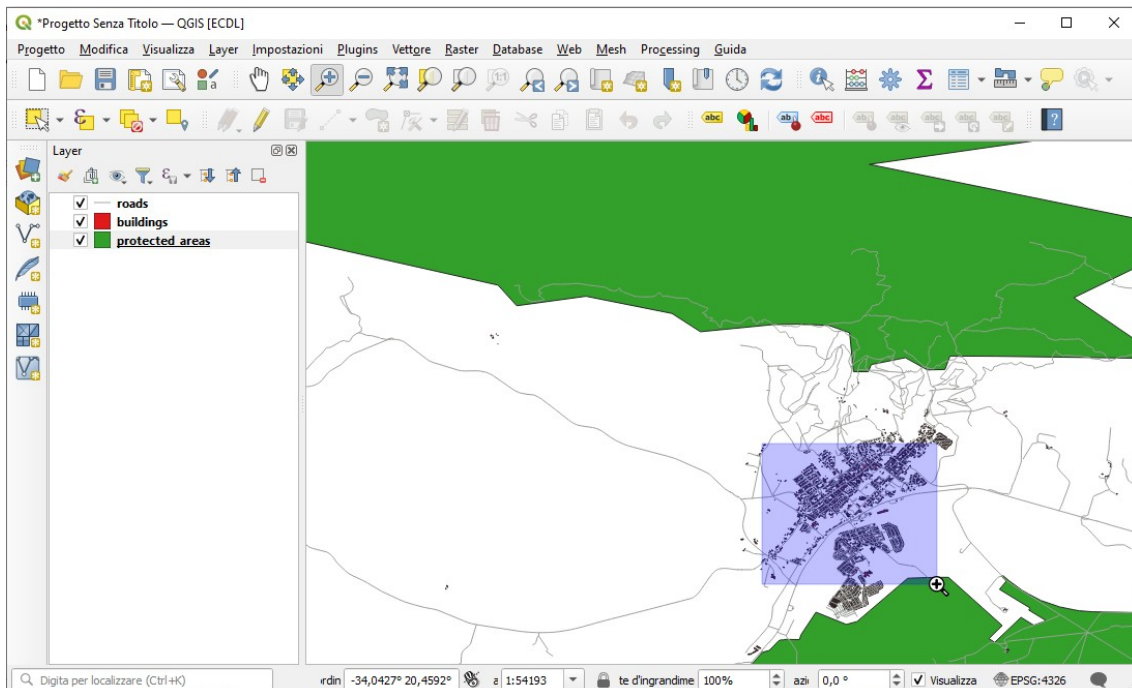
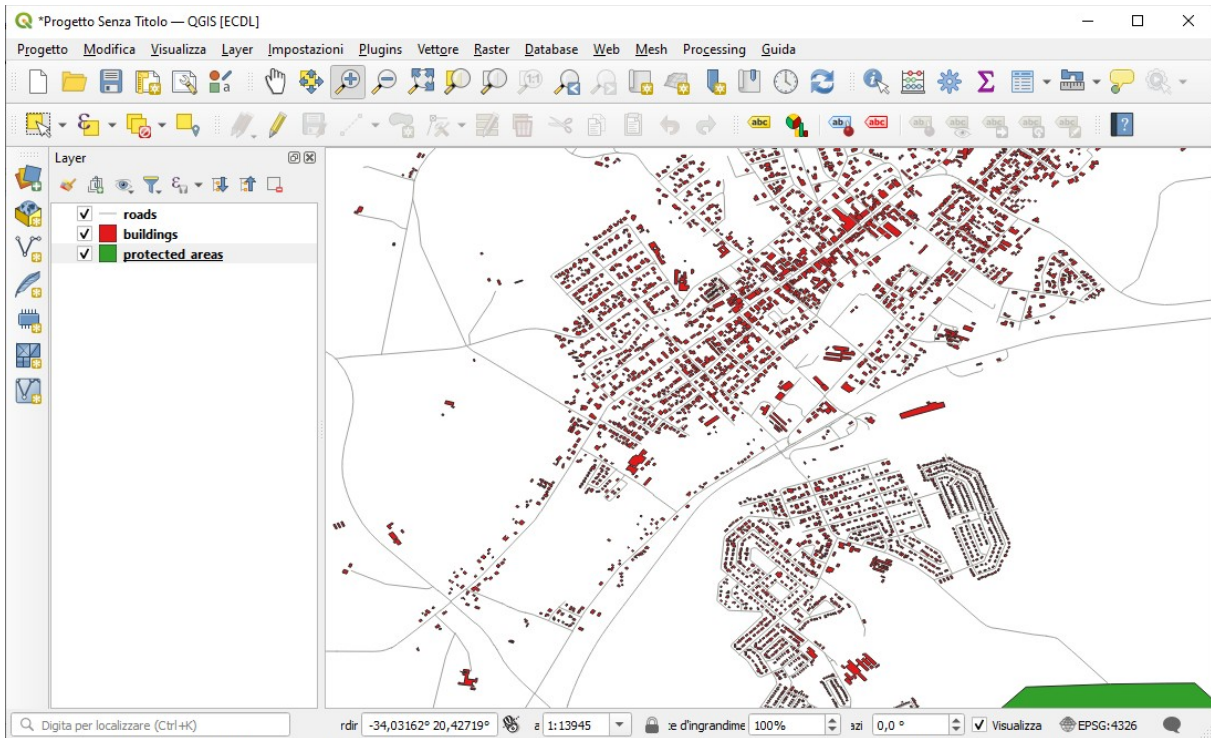



Figura 2.5 Ingrandisci

5. Rilascia il pulsante del mouse. Questo ingrandirà l'area selezionata con il rettangolo.



6. Per rimpicciolire, seleziona il pulsante  Rimpicciolisci ed esegui la stessa azione fatta per ingrandire.

QGIS salva nello storico le azioni di spostamento, ingrandimento e rimpicciolimento. Questo permette di tornare ad una visualizzazione precedente.

7. Nella *Barra navigazione mappa*, clicca sul pulsante  Zoom Precedente per tornare alla visualizzazione precedente.

8. Clicca sul pulsante  Zoom Successivo per andare avanti nello storico.

A volte dopo aver esplorato i dati, è necessario reinizializzare la visualizzazione per l'estensione di tutti i vettori. Invece di provare a Rimpicciolire più volte, QGIS mette a disposizione un pulsante per questa azione.

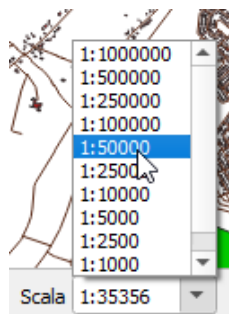
9. Clicca sul pulsante  Zoom Completo.

Quando ingrandisci e rimpicciolisci, nota che il valore **Scala** nella **Barra di stato** cambia. Il valore Scala rappresenta la scala della mappa. In generale, il numero a destra di **:** rappresenta quante volte l'oggetto che stai vedendo nell'area mappa è più piccolo dell'oggetto reale.

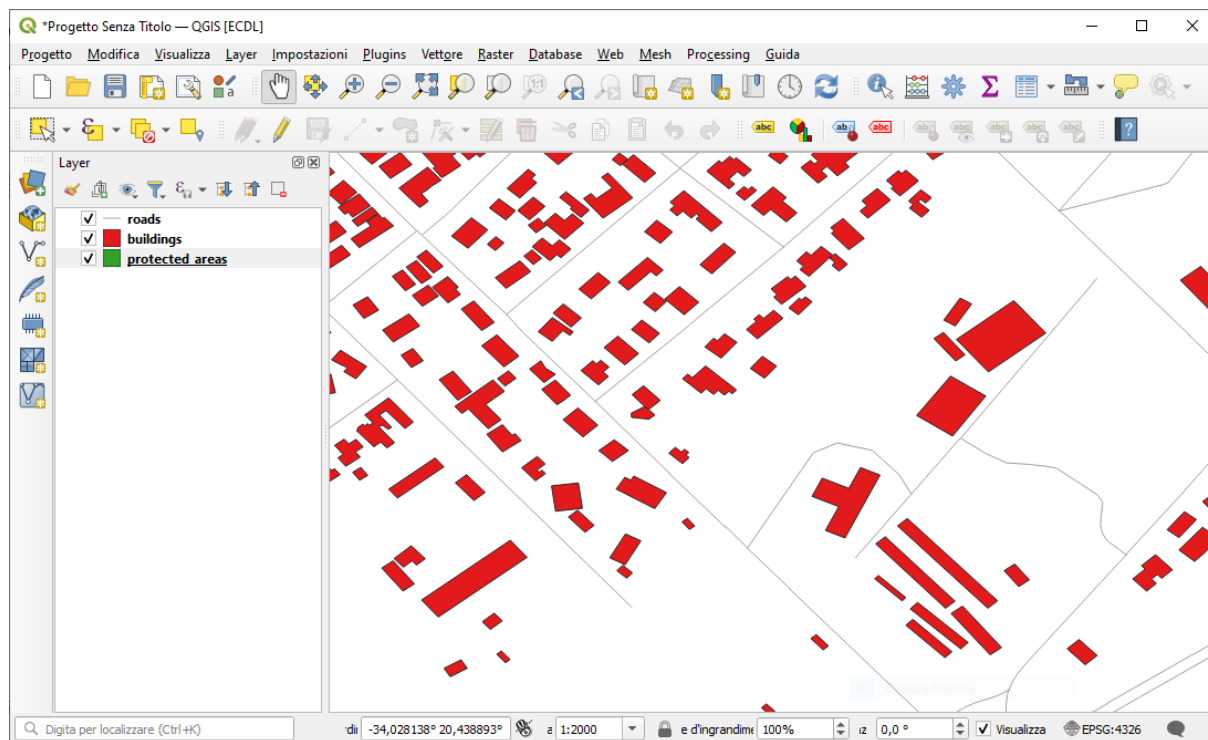


Nella Barra di stato, clicca sulla selezione freccia in basso del campo Scala per vedere le scale predefinite:

1. seleziona **50000** e premi **Invio**. Questo ridisegnerà gli elementi nell'area della mappa secondo la scala che hai scelto.



2. in alternativa puoi anche usare questo campo per **impostare manualmente** la Scala della mappa, ad esempio impostiamo ora manualmente la scala **1:2000**. Questo aggiornerà la scala della mappa nell'area mappa:



salviamo il Progetto in questo stato in **C:\GISEQGIS_PROGETTI\PG_QGISORG_TRAINING** con il nome **PG_T_2_3_1 Strumenti di navigazione di base**

Ora conosci le basi della navigazione dell'area mappa. Consulta il **Manuale Utente** in **11.4.2 Zoom e Pan** per imparare metodi alternativi di navigare l'area mappa.

Conoscere come navigare l'area mappa è importante, permette di esplorare ed esaminare visualmente i vettori. Questo dovrebbe essere fatto per un'esplorazione iniziale dei dati, o per verificare il risultato di un'analisi spaziale.