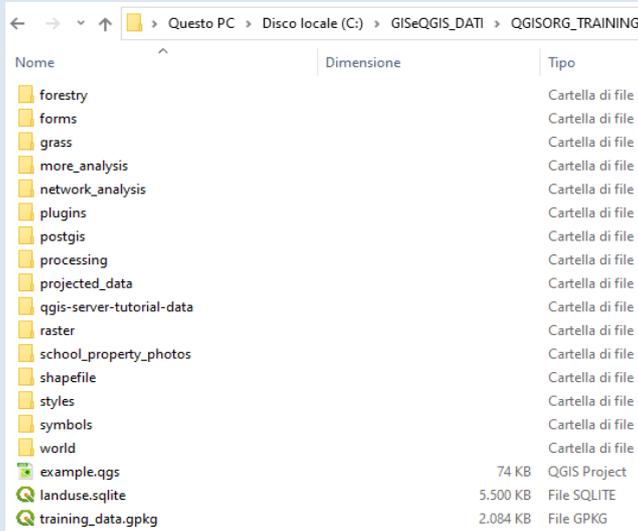


## 2.2.1- Preparare una mappa - Caricare layer vettoriali in formato shapefile

**Obiettivo di questo esercizio:** lanciare QGIS e creare una mappa di base da uno o più layer vettoriali in formato shapefile da utilizzare per successivi esempi ed esercizi.

Prima di iniziare l'esercizio sul tuo computer devi aver installato QGIS (ad esempio in questi esercizi utilizziamo QGIS 3.28) e devi aver scaricato i **dati di esempio** nella cartella **C:\GISeQGIS\_DATI\QGISORG\_TRAINING** :



Nome	Dimensione	Tipo
forestry		Cartella di file
forms		Cartella di file
grass		Cartella di file
more_analysis		Cartella di file
network_analysis		Cartella di file
plugins		Cartella di file
postgis		Cartella di file
processing		Cartella di file
projected_data		Cartella di file
qgis-server-tutorial-data		Cartella di file
raster		Cartella di file
school_property_photos		Cartella di file
shapefile		Cartella di file
styles		Cartella di file
symbols		Cartella di file
world		Cartella di file
example.qgs	74 KB	QGIS Project
landuse.sqlite	5.500 KB	File SQLITE
training_data.gpkg	2.084 KB	File GPKG

Lancia QGIS dal collegamento presente sul desktop, ovvero se non presente da voce di menu, ecc., dipende da come hai configurato l'installazione.

**Nota** Le immagini dello schermo sono state ricavate con QGIS 3.28 in esecuzione su Windows. A seconda della tua configurazione, lo schermo potrebbe apparire differente.

- Apri QGIS. Dovresti avere una nuova mappa in bianco <sup>1</sup> (Figura 2.2).

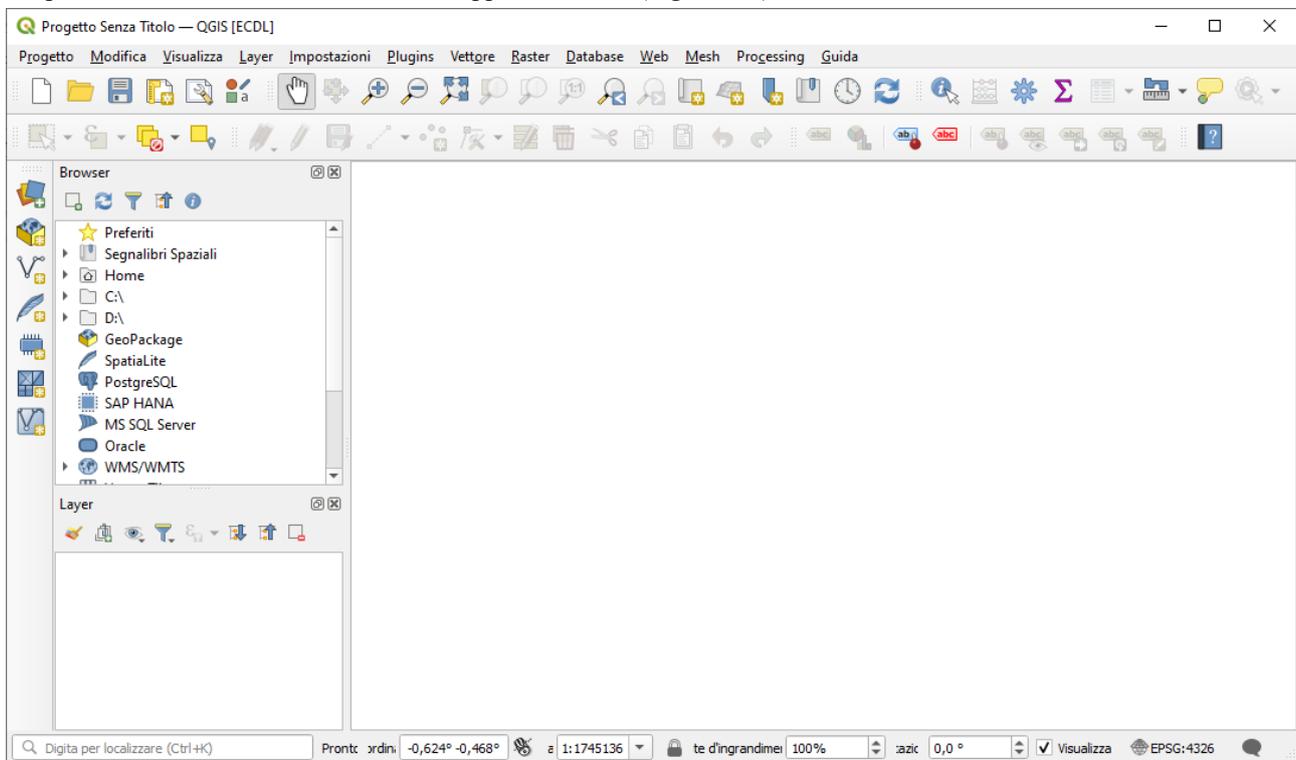
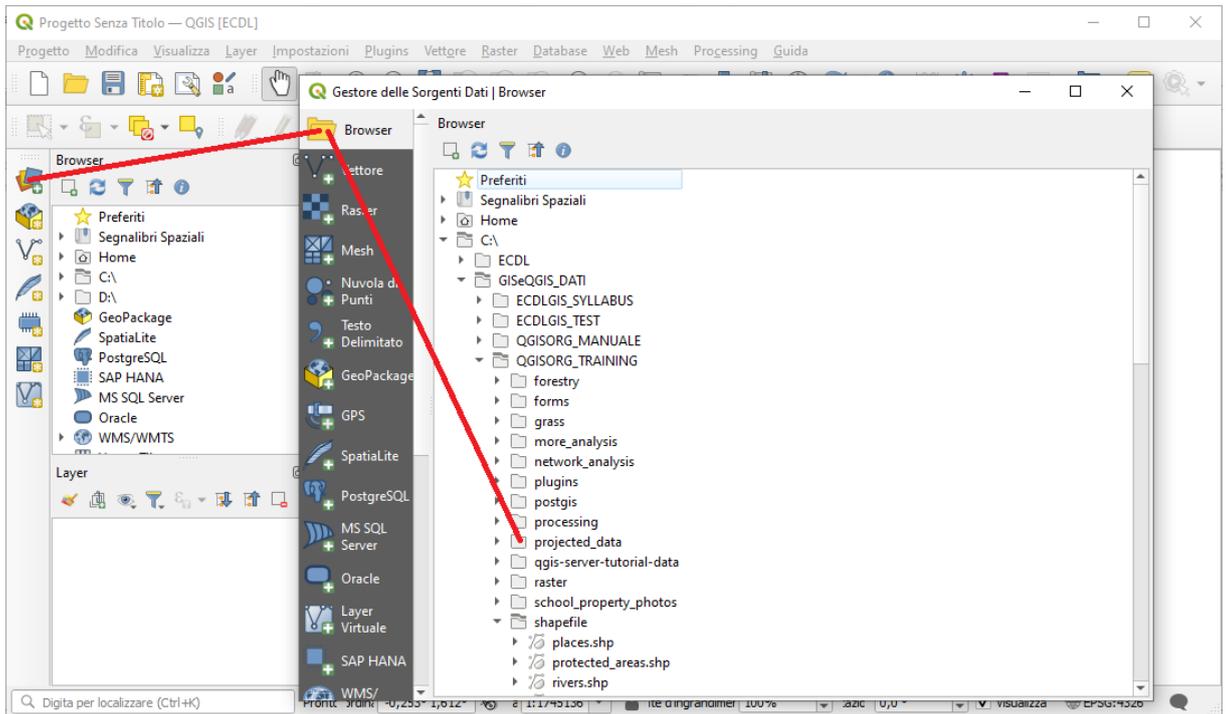


Figura 2.2

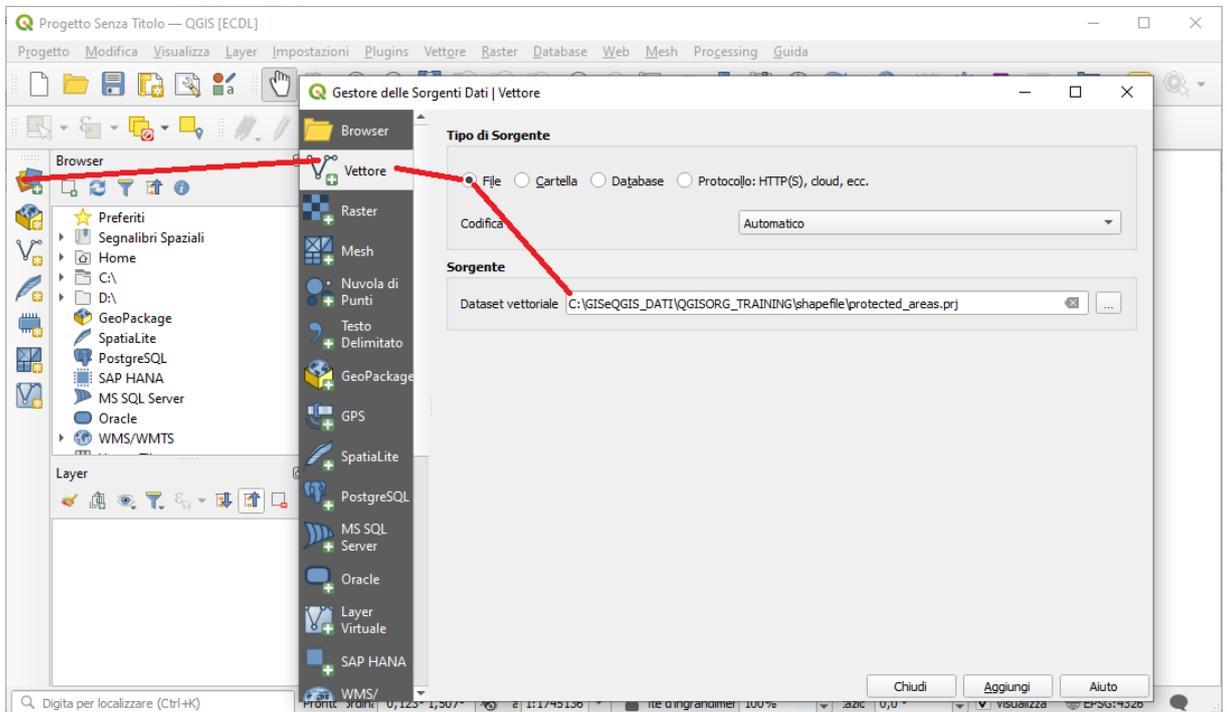
- Vuoi caricare il dataset vettoriale **protected\_areas.shp**. Sapendo dove hai memorizzato i dati di esempio puoi selezionarlo:

<sup>1</sup> La visualizzazione potrebbe essere diversa se differenti sono i pannelli attivi (qui Browser e Layer) e le barre degli strumenti attive (qui Barra del Progetto, Barra Navigazione Mappa, Barra degli Strumenti relativi agli Attributi e Barra degli Strumenti per la Gestione della Sorgente Dati) e anche se sono differenti le opzioni in Opzioni Generale e in Opzioni Mappa & Legenda

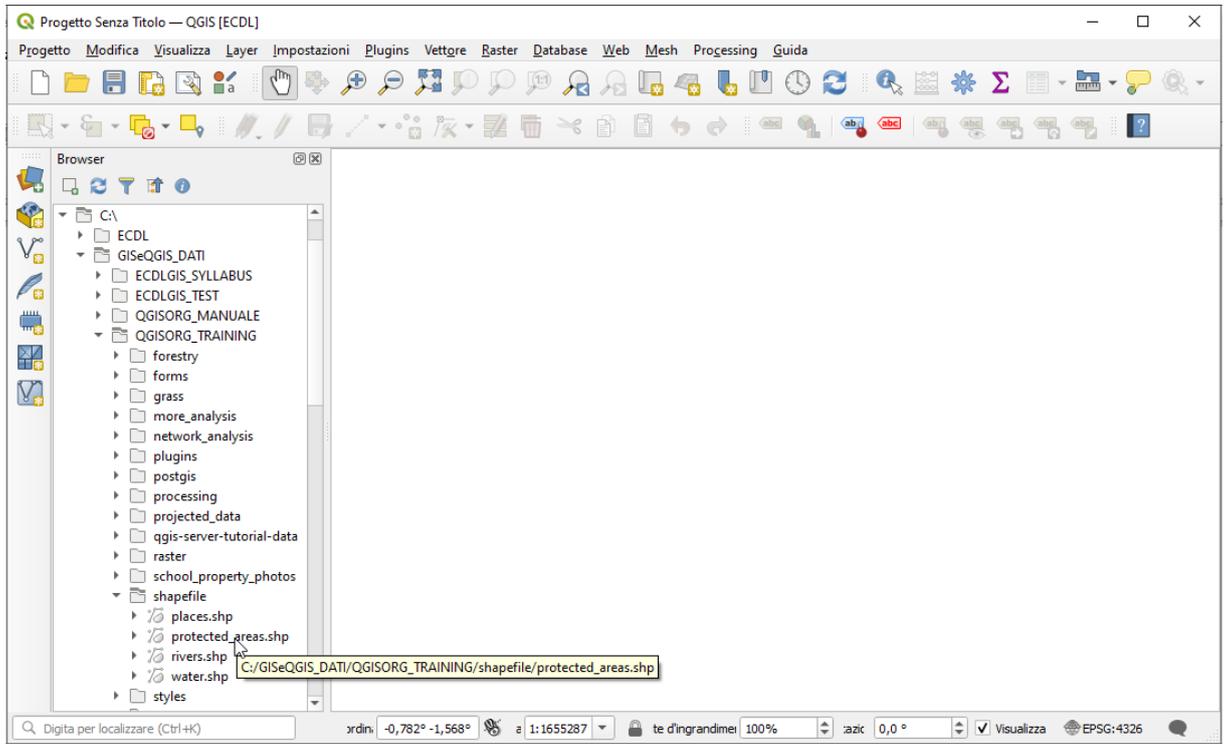
- a) tramite la finestra di dialogo **Gestore delle Sorgenti dati** o Data Source Manager (se non vedi l'icona, controlla che la barra strumenti **Gestione della sorgente dati** sia abilitata nel menu **Impostazioni ► Barre degli strumenti** ) puoi:
- selezionare lo shapefile con l'opzione **Browser** del **Gestore delle Sorgenti Dati** e successiva ricerca del file nella cartella **C:\GISEQGIS\_DATI\QGISORG\_TRAINING** (per poi caricarlo cliccando sulla selezione):



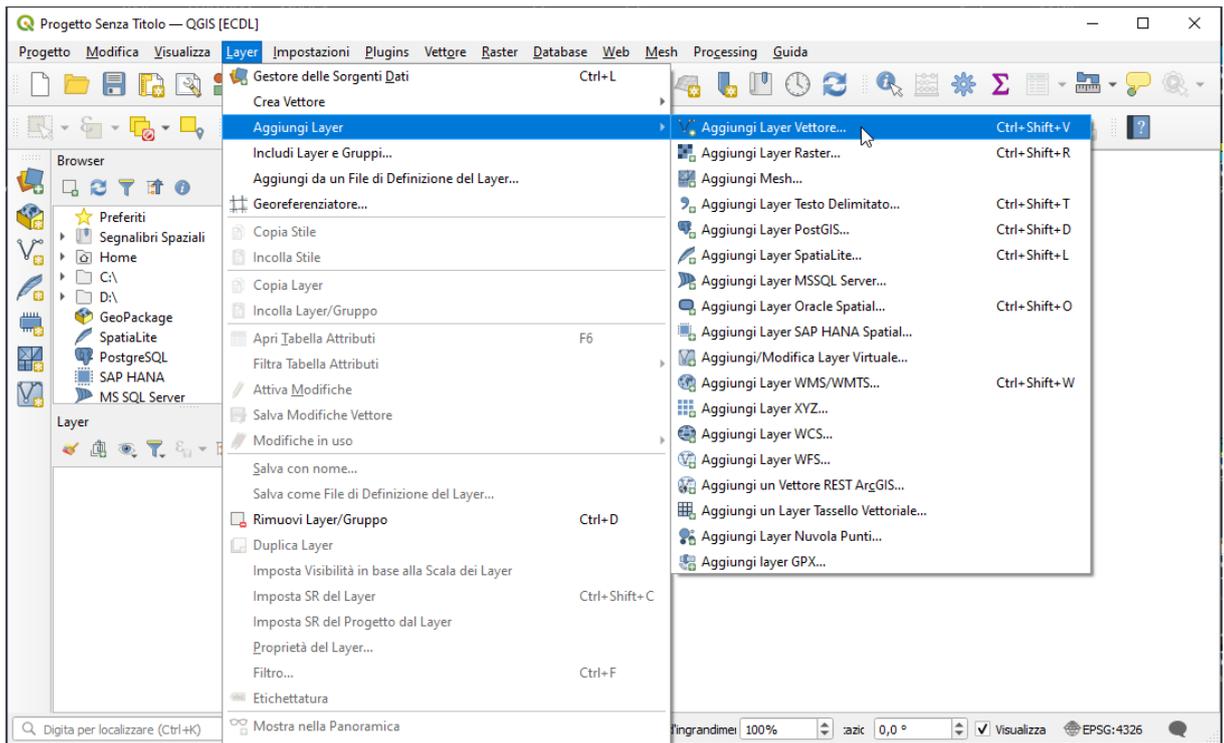
- selezionare lo shapefile tramite scelta sulla finestra di dialogo che si ottiene facendo clic sull' **icona** nel pannello **Gestore delle Sorgenti dati** , si trova già selezionato **File** come Tipo di Sorgente e poi seleziona lo shapefile **protected\_areas.shp** conoscendo il relativo path premendo il pulsante **...** vicino a **Dataset vettoriale** quindi clicca su **Aggiungi** per caricarlo:



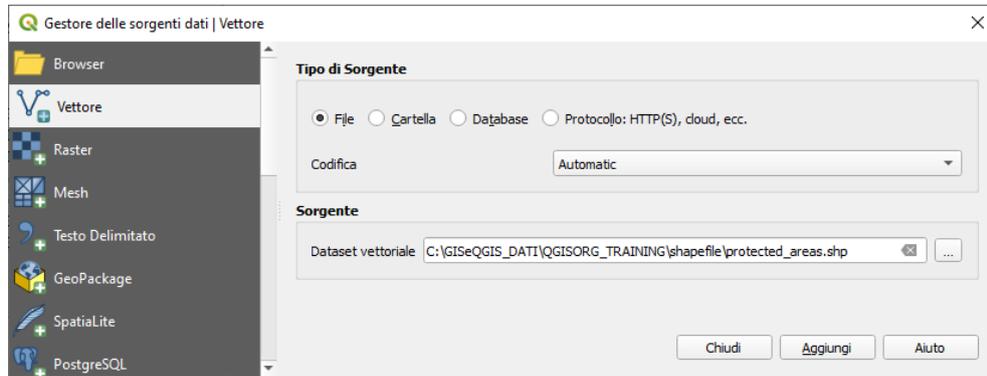
- b) se attivato il **pannello Browser** aprendo il **menù a tendina su C:\** e selezionando il file cercandolo nella cartella appropriata:



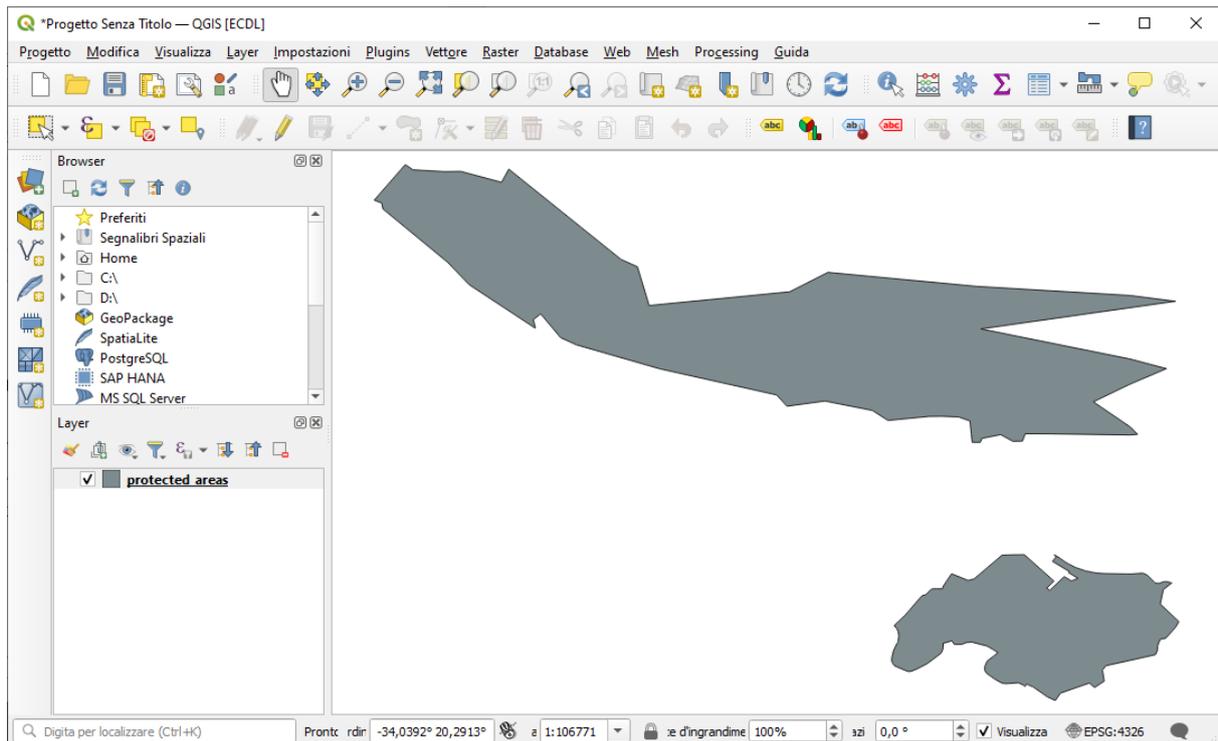
c) selezionando dalla **Barra dei Menù Layer ► Aggiungi Layer ► Aggiungi Layer Vettore...** :



ottiene il pannello di selezione file **Tipo di Sorgente** quindi scegli il tipo di sorgente **File** come Tipo di Sorgente e poi seleziona lo shapefile **protected\_areas.shp** conoscendo il relativo path premendo il pulsante **...** vicino a **Dataset vettoriale** quindi clicca su **Aggiungi** per caricarlo:



Tutte le opzioni precedenti ti permettono di caricare il layer vettoriale **protected\_areas** nell'**area di visualizzazione mappa** e di aggiungere l'elemento **protected\_areas** nel pannello **Layer** (in basso a sinistra):



Il lavoro fatto è ora in stato di memorizzazione temporanea (come visibile nelle GUI a tutto schermo precedenti in alto a sinistra c'è la scritta **\*Progetto Senza Titolo - QGIS**) per salvarlo per futuri utilizzi devi salvarlo come Progetto; lo puoi fare in due modi:

- cliccando sul pulsante **Salva Progetto**
- selezionando nel **menu Progetto** l'opzione **Salva** o **Salva Con Nome**

e poi in entrambi i casi devi scegliere in quale cartella salvarlo e con quale nome:

- come cartella scegli **C:\GISEQGIS\_PROGETTI\PG\_QGISORG\_TRAINING** come nome **PG\_T\_2\_2\_1 Caricare un layer vettoriale in formato shapefile**
- nella cartella scelta si genera un file compresso di Progetto:

**PG\_T\_2\_2\_1 Caricare un layer vettoriale in formato shapefile.qgz**

Ora in alto a sinistra la scritta è cambiata in **PG\_T\_2\_2\_1 caricare un layer vettoriale in formato shapefile - QGIS**

## 2.2.2- Prova tu

Aggiungi alla mappa i vettori **places.shp** e **rivers.shp** dalla stessa cartella **C:\GISEQGIS\_DATI\QGISORG\_TRAINING**, utilizzando uno dei procedimenti esposti, per ottenere la figura a pagina seguente nella quale sono presenti 3 layer in formato shapefile.

Da notare che i layer che hai nella tua visualizzazione potrebbero essere rappresentati con colori diversi da quelli della figura riportata.

