3.2.3.5 Aggiungere gli attributi ad un nuovo set di dati creato

Apriamo un nuovo progetto e carichiamo il layer Isola di Montecristo creato nell'esercizio ES SYL 3 2 3 2 Creare un nuovo set di dati digitalizzando a video su una base cartografica raster contenuto in C:\GISeQGIS_OUTPUT\OT_ECDLGIS_SYLLABUS\ MONTECRISTO



Vogliamo aggiungere il nome dell'isola. Apriamo la Tabella degli attributi, risulta:

G	🞗 Isola di Montecristo — Elementi Totali: 1, Filtrati: 1, Selezionati: 0 —												\times								
1	1	8	3	173	•	$\geq_{\mathcal{C}}$			<mark>۶</mark>			-	T	Ť	\$ Q	16	ý		Q.		
		id																			
1			NULI	L																	
	Mostr	a Tut	ti gli E	lement	ti 🖕																3

una sola riga e, un solo campo (numerico intero, lungo 10):

🔶 Vista 3D		d 🔺	Nome	Alias	Tipo	Nome tipo	Lunghezza	Precisione	Commento	Configurazione
🐪 Diagrammi	12	23 0	id		Intero (64 bit)	Integer64	10	0		
Campi										
🔡 Modulo Attributi										
• ┥ Join										

cambiamo lo stato in 🥢 Attiva modifiche e clicchiamo su 🔚 Nuovo campo :

🔇 Isola di Montecristo — Elementi Totali: 1, Filtrati: 1, Selezionati: 0 — 🗆 🗙								
📝 🗶 🖯 📾 🖮 🗠 🖄 🖆 😜 🔤 💊 🖓 🌌 🏘 🖓 🗄		Q 🗐						
123 id = 8 123 id Nuovo cam	po (Ctrl+V	/) jiorna se	lezione					
id								
1 NULL								
Mostra Tutti gli Elementi _		-	8 🔳					

definiamo il nome del campo, il tipo e il numero di caratteri:

RIFERIMENTO: www.QGIS.org - ECDLGIS Syllabus - 3.2 Dati e attributi nei GIS- 3.2.3 Operazioni sui dati - 3.2.3.5 Aggiungere gli attributi ad un nuovo set di dati creato

🔇 Aggiungi Cam	ро		×
N <u>o</u> me	Luogo		
Commento			
Тіро	^{abc} Testo (stringa)		•
Tipo sorgente dati	string		
Lunghezza	25		
	ОК	Annulla	

la tabella degli attributi ha ora (temporaneamente) un nuovo campo di nome Luogo, di tipo stringa e lungo 25 caratteri. Nella casella *Luogo* immettiamo *Isola di Montecristo*:

🔇 Isola di Montecristo — Elementi Totali: 1, Filtrati: 1, Selezionati: 0		- 🗆	\times
🥖 🕱 🖶 C 📆 🗄 🖂 O 🖆 I 🖌 🗮 💫 🥊 🍸 🗷 🌺 🗭 I 👫 🕷 🕮 I 🗮 I 🎕 📾			
123 id • = E	 Aggiorna Tutte 	Aggiorna s	elezione
id Luogo			
NULL Isola di Montecristo			
🔚 Mostra Tutti gli Elementi 🖕			3 🔳

Cliccando di nuovo su 🥖 Attiva modifiche ci viene chiesto se salvare quanto fatto:

Q Inter	rompi Modifica		×
?	Vuoi salvare le modifiche effet	tuate ai vettori Isola	di Montecristo?
	Salva	Scarta	Annulla

non salviamo per lasciare lo shapefile nello stato iniziale.

Un altro modo per aggiungere un nuovo campo e inserire il nome dell'isola è di aprire il **Calcolatore di campi** e definire come segue la scheda che si apre:

🝳 Isola di Montecristo — Calcolatore di Campi	×
Aggiorna solo gli elementi selezionati (0)	
✓ Crea un nuovo campo Aggiorna campo esistente	
Crea campo virtuale	
Nome campo in uscita	
Tipo campo in uscita abc Testo (stringa)	
Lunghezza campo in uscita 25 🚳 🜩 Precisione 3 🜩	
Espressione Editor delle Funzioni	
Image: Second	bdifica
OK Annulla	Aiuto

premendo OK nel pannello Layer risulta lo stato di modifica, che si può volendo chiudere salvando cliccando su Attiva Modifiche :



attivazione che non facciamo per lasciare lo shapefile nello stato iniziale.