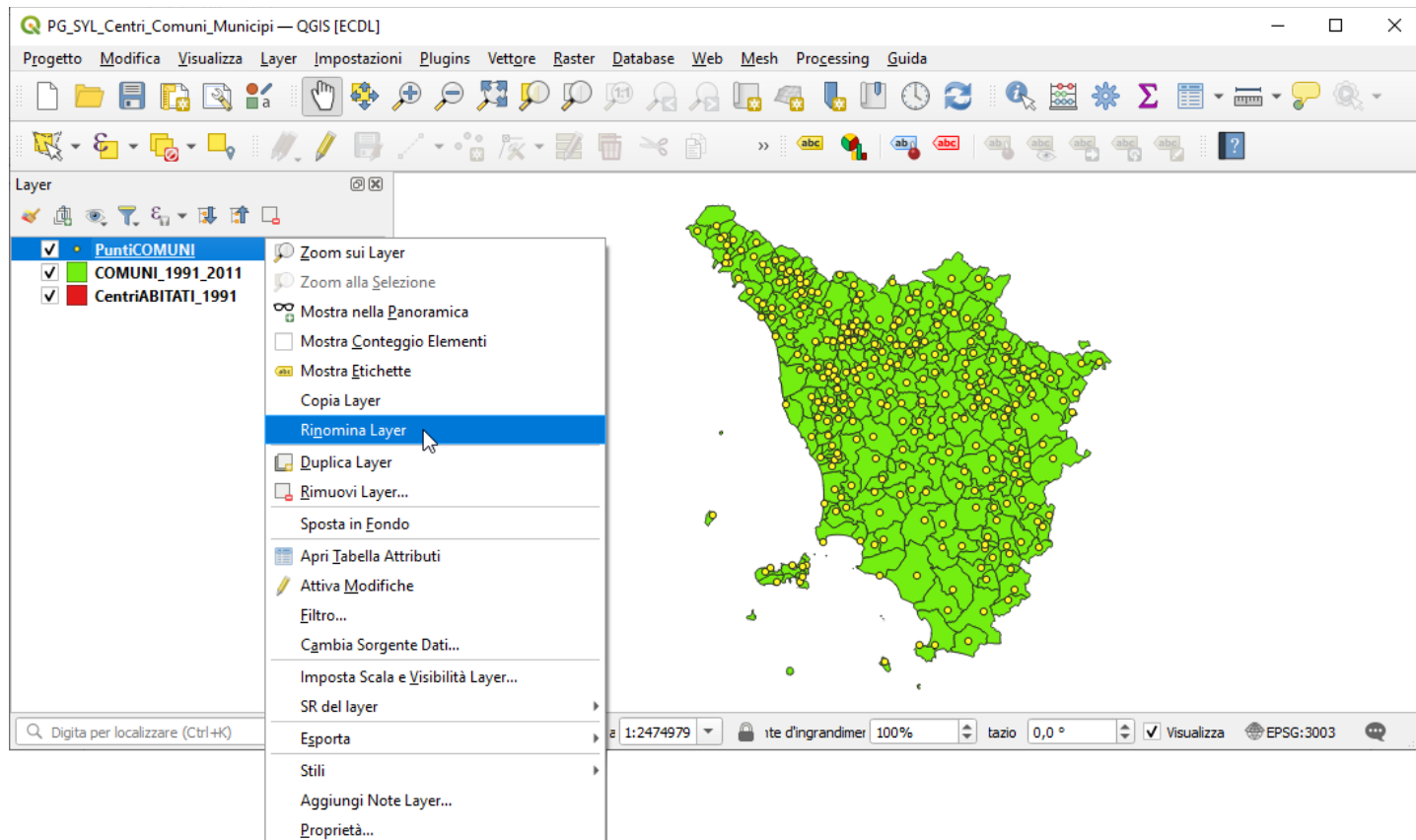


3.1.3.3 Modificare i nomi dei layer

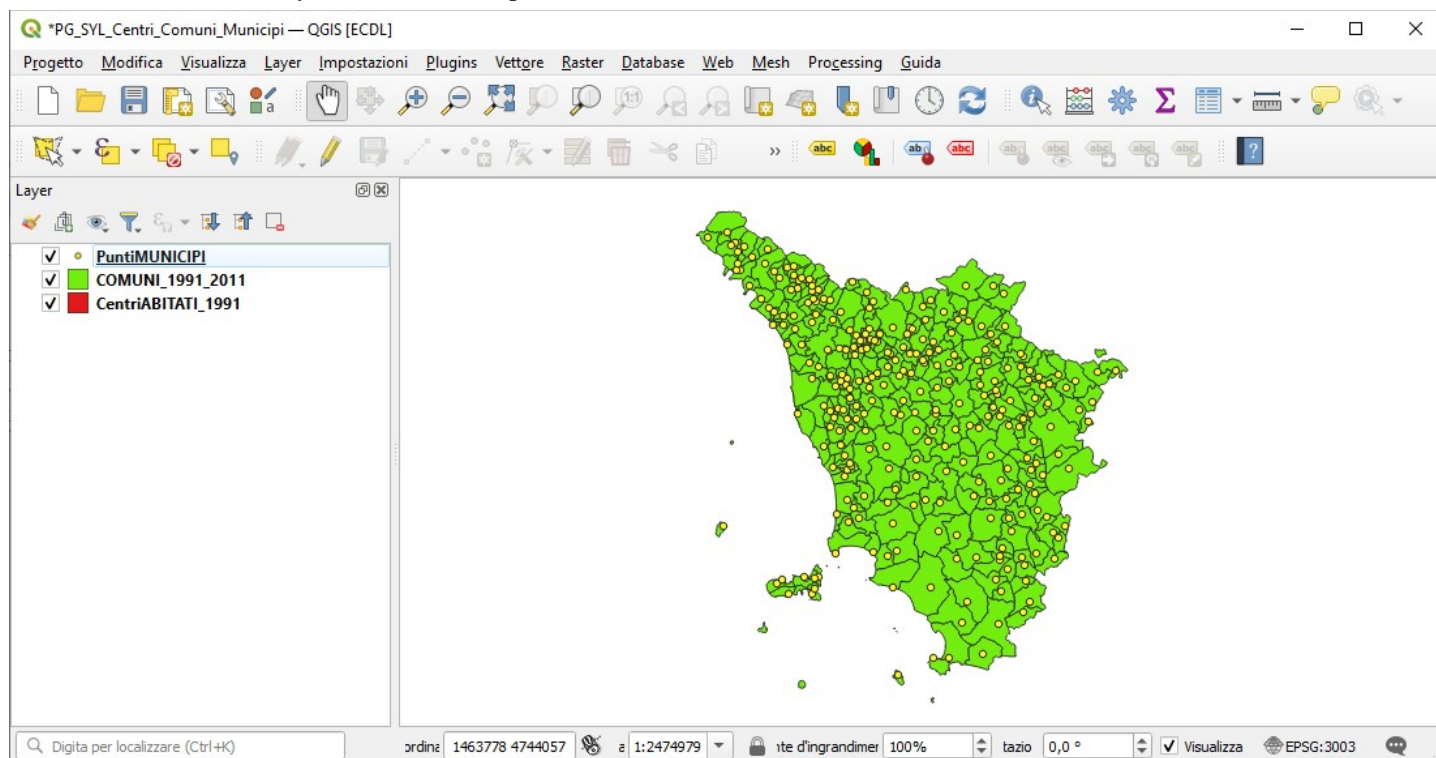
Ipotesi:

- *Dati* nella cartella ECDLGIS_SYLLABUS (percorso: C:\GISeQGIS_DATI\ECDL_SYLLABUS)
- *Progetti* presenti nella cartella PG_ECCLGIS_SYLLABUS (percorso: C:\GISeQGIS_PROGETTI\PG_ECCLGIS_SYLLABUS)

Carichiamo il progetto **PG_SYL_Centri_Comuni_Municipi** vogliamo rinominare nell'elenco Layer il layer **PuntiCOMUNI** in **PuntiMUNICIPI**: si seleziona il layer e cliccando il tasto destro del mouse si sceglie l'opzione **Rinomina Layer**, il nome attuale del layer cambia stato e diventa modificabile:

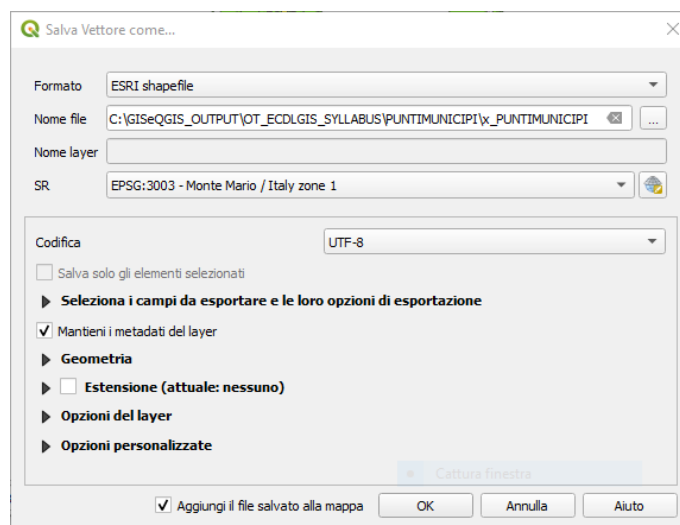


modificando il nome del layer in **PuntiMunicipi** risulta:

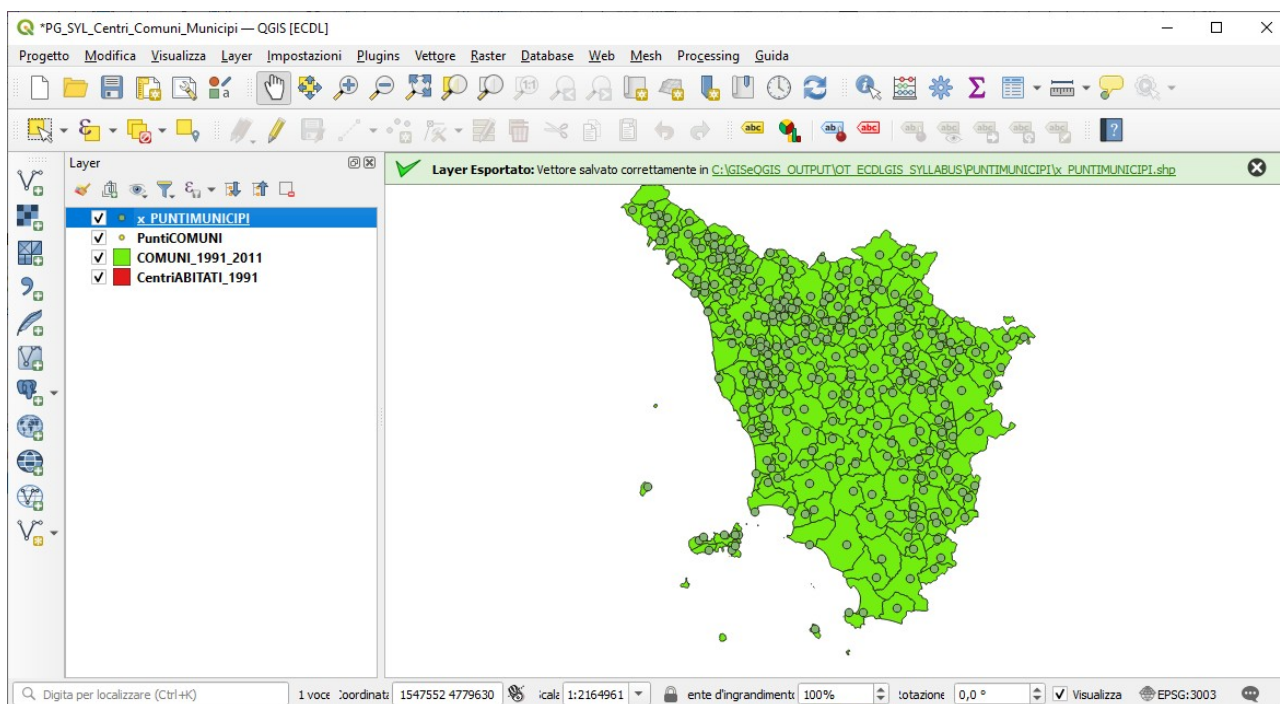


Da tenere presente che il cambio di nome di layer nella TOC (Table Of Content - pannello Layer) non rinomina il layer nell'origine dati, ma solo come etichetta nel progetto corrente, tale modifica verrebbe mantenuta – ma sempre a livello etichetta – solo se si salvasse il progetto.

Se invece si vuole modificare in modo permanente il nome del layer si seleziona il layer e cliccando il tasto destro del mouse si sceglie l'opzione **Esporta ► Salva Elementi Come...** scegliendo per non alterare la cartella originaria di salvare con il nuovo nome **x_PUNTIMUNICIPI** in **C:\GISeQGIS_OUTPUT\OT_ECDLGIS_SYLLABUS\PUNTIMUNICIPI**¹:



premendo **OK** si ha:



in questo modo si è creato un nuovo shapefile uguale al precedente ma con nome diverso (per come si è operato anche in cartella diversa), se si vuole si può eliminare dal pannello Layer il layer originario, il percorso completo del nuovo shapefile è:

C:\GISeQGIS_OUTPUT\OT_ECDLGIS_SYLLABUS\PUNTIMUNICIPI\x_PUNTIMUNICIPI

¹ Deve già esistere la cartella **C:\GISeQGIS_OUTPUT\OT_ECDLGIS_SYLLABUS\PUNTIMUNICIPI**