

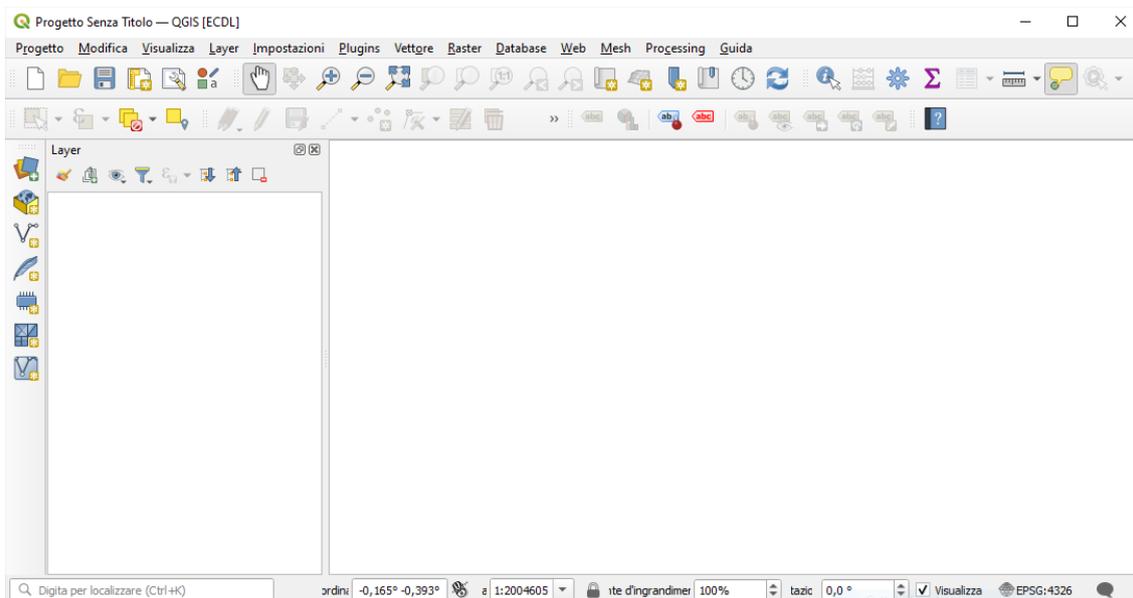
Sessione di esempio: caricare layer raster e vettoriali

Riferimenti

- Testo da www.qgis.org : QGIS Desktop
- Dati: cartella C:\GISEQGIS_DATI\QGISORG_MANUALE per estrazione e rename della cartella dati originaria *qgis_sample_data* acquisita il 10 ottobre 2022

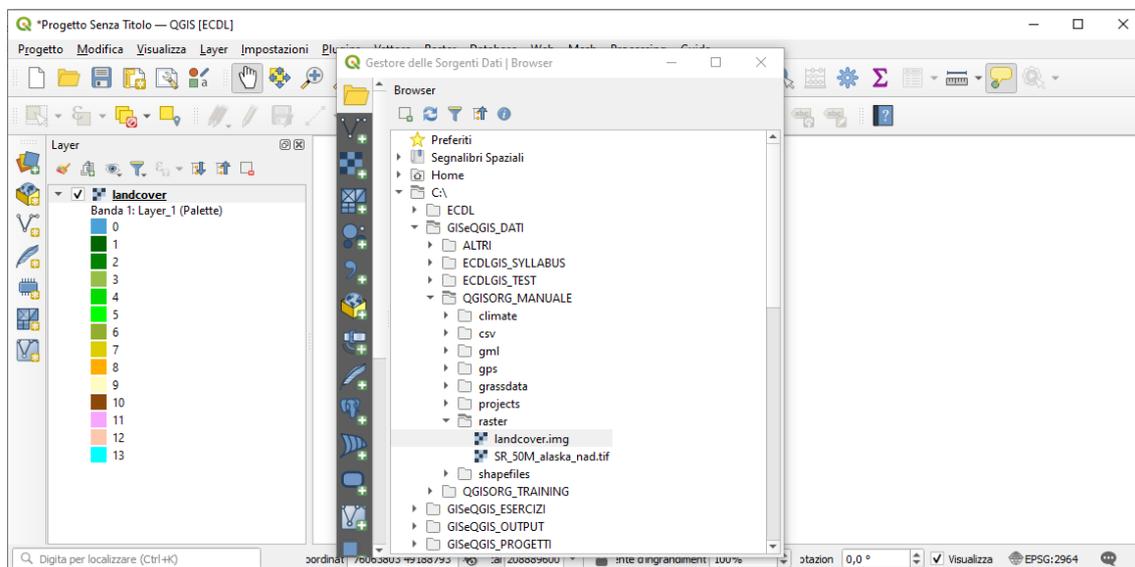
Sessione di esempio QGIS con caricamento layer, esempio di personalizzazione e salvataggio in un progetto:

- del layer raster **landcover** (C:\GISEQGIS_DATI\QGISORG_MANUALE\raster\landcover.img)
 - del layer vettoriale **lakes** (C:\GISEQGIS_DATI\QGISORG_MANUALE\gml\lakes.gml)
1. Avviare QGIS: area mappa e pannello Layer vuoti, a seconda delle impostazioni del profilo attivo in basso a sinistra potrebbe già essere definito EPSG:4326:



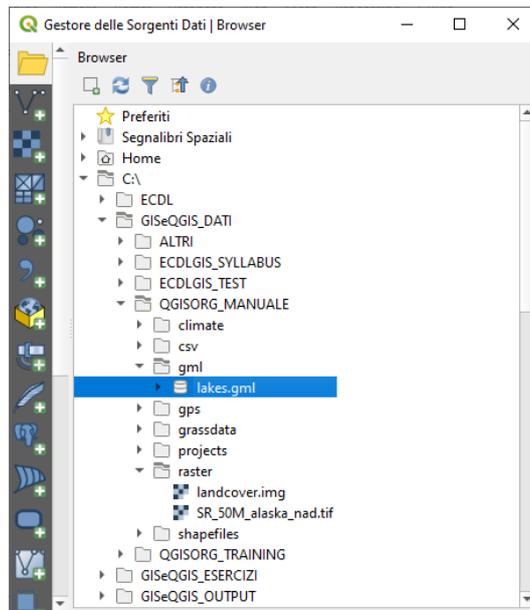
2. Per caricare i file in QGIS:

1. Cliccare sull'icona  Apri Gestore della sorgente dati. Il Gestore della sorgente dati dovrebbe aprirsi in modalità Browser
2. Sfogliare la cartella **QGISORG_MANUALE/raster/**
3. Selezionare il file IMG ERDAS **landcover.img** e fare doppio clic su di esso. Il layer **landcover** viene aggiunto in background mentre la finestra Gestore della sorgente dati rimane aperta.

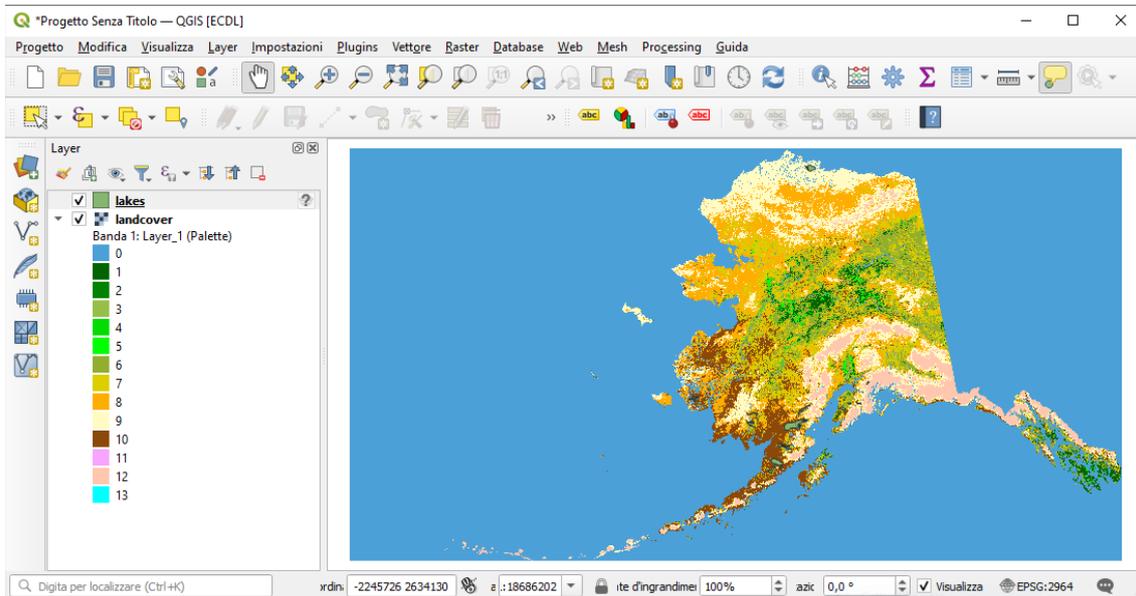


Da notare che in basso a sinistra viene ora visualizzato EPSG:2964

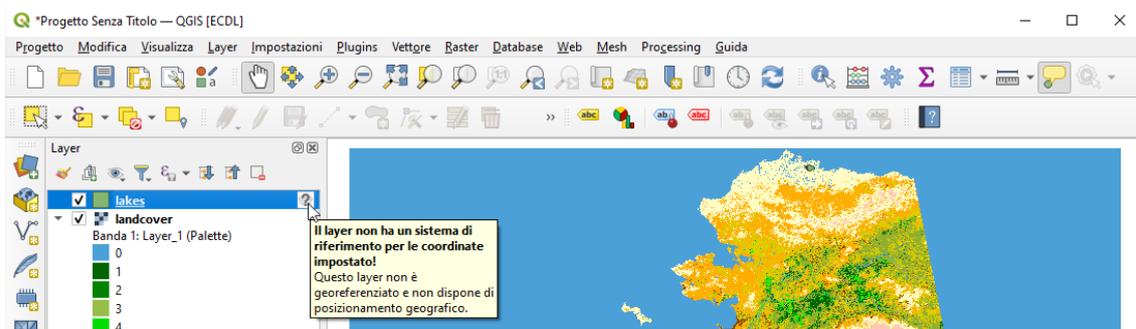
4. Per caricare i dati dei laghi, sfogliare la cartella **QGISORG_MANUALE/gml/**, e fare doppio clic sul file **lakes.gml** per aprirlo:



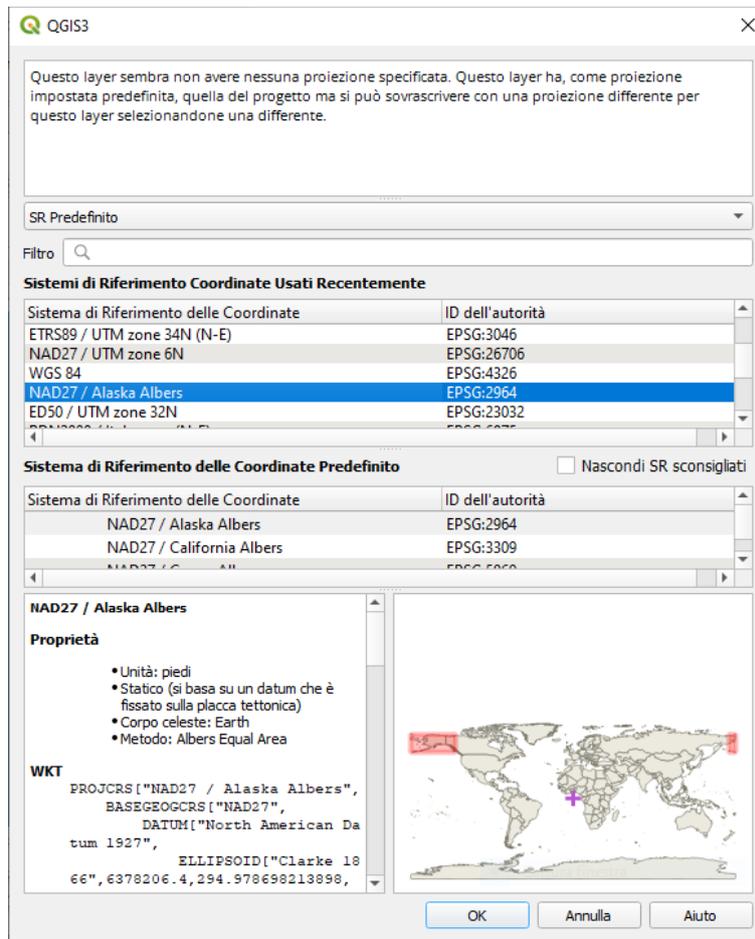
Ora si hanno due layer disponibili nel “progetto” (per ora è una sessione temporanea di lavoro, vedere in alto a destra la scritta *Progetto senza Titolo - QGIS), il layer **lakes** nel pannello Layer presenta un **punto interrogativo**:



portando il cursore sul simbolo  appare un messaggio che evidenzia che il layer **lakes** non ha definito in modo esplicito un SR, anche se viene automaticamente proiettato in quello ora attivo EPSG 2964:

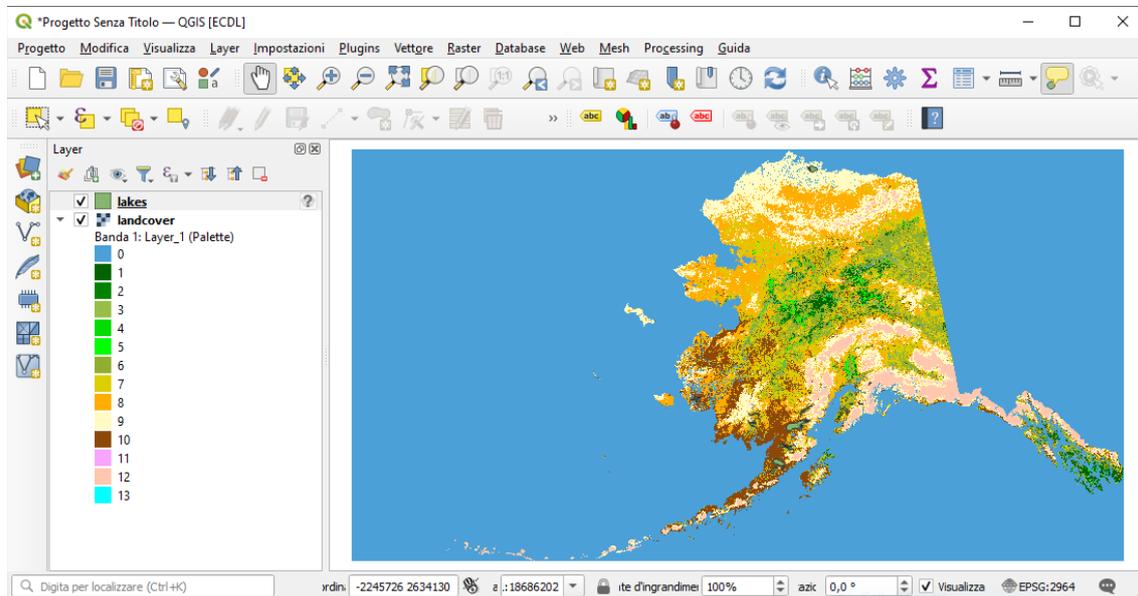


Per eliminare ambiguità cliccando sul simbolo  appare la scheda sottostante fare la scelta evidenziata **NAD27 /Alaska Albers** e poi premere **OK** :



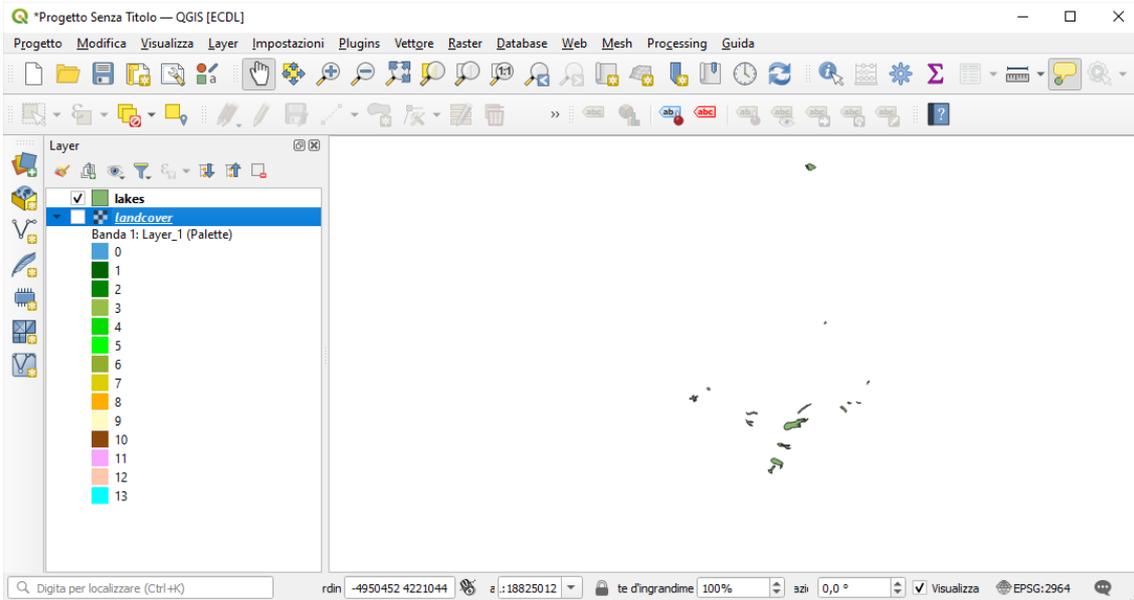
5. Chiudere la finestra Gestore della sorgente dati.

Risulta:



I layer sono visualizzati senza etichette e con simbologia casuale.

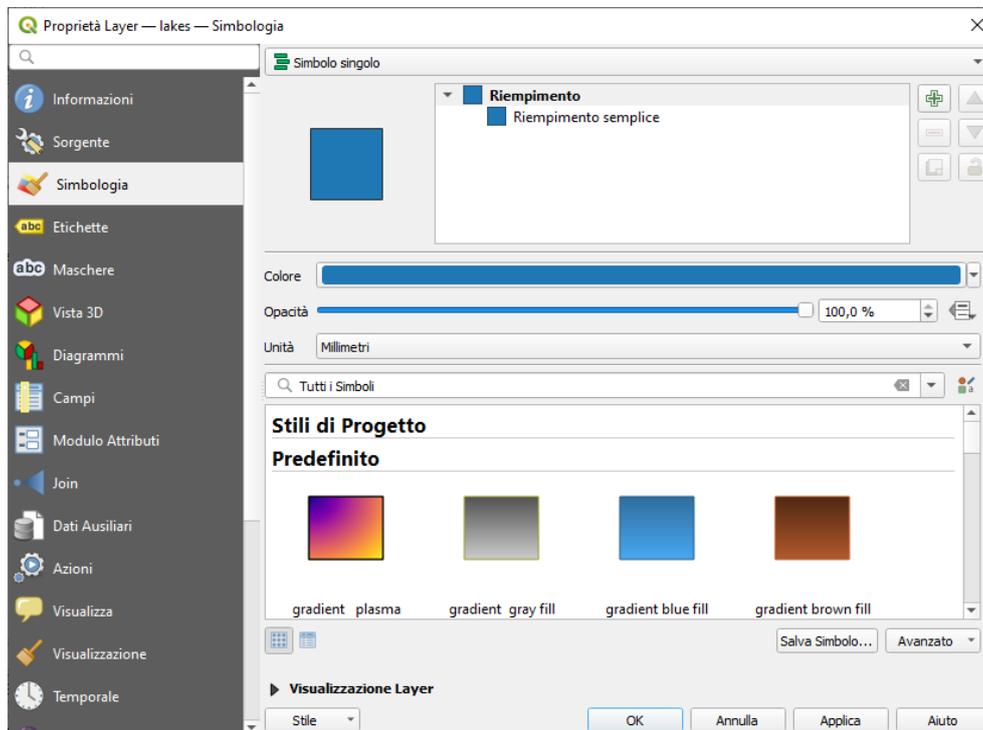
Da notare che - vista la scala di visualizzazione e i colori al momento attivi per le aree dei laghi (*lakes*) e dell'uso dei suoli (*landcover*) - i lakes colorati in marrone anche se sovrapposti a *landcover* non si distinguono, proviamo a disattivare la visualizzazione di *landcover* (basta eliminare il flag accanto al layer nel pannello dei Layer), ora è possibile vedere bene dove sono i laghi:



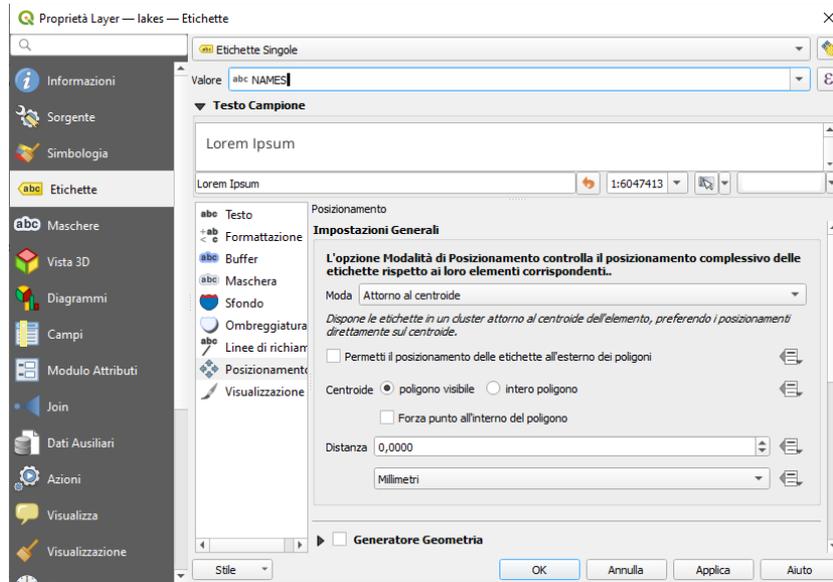
Attivare alcune personalizzazioni sul layer **lakes**:

1. Selezionare lo strumento  sulla barra degli strumenti **Gestisci la barra di navigazione**
2. Fare zoom su un'area con alcuni laghi
3. Fare doppio click sul layer **lakes** nella legenda (pannello Layer) per aprire la finestra di dialogo **Proprietà**.
4. Per cambiare il colore dei laghi:
 - Cliccare sulla scheda  **Simbologia**
 - Selezionare **blu** come colore di riempimento
 - Premere **OK**.

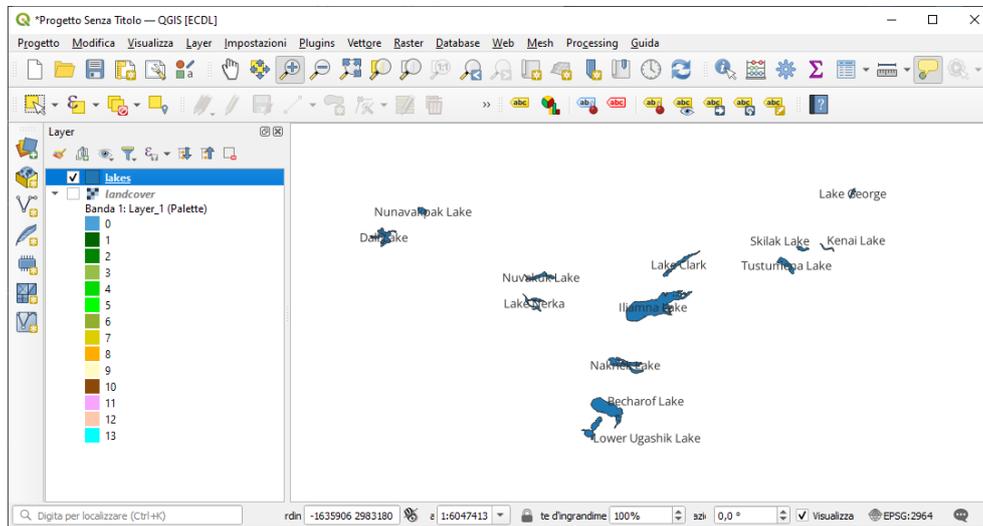
I laghi sono ora visualizzati in blu nella mappa.



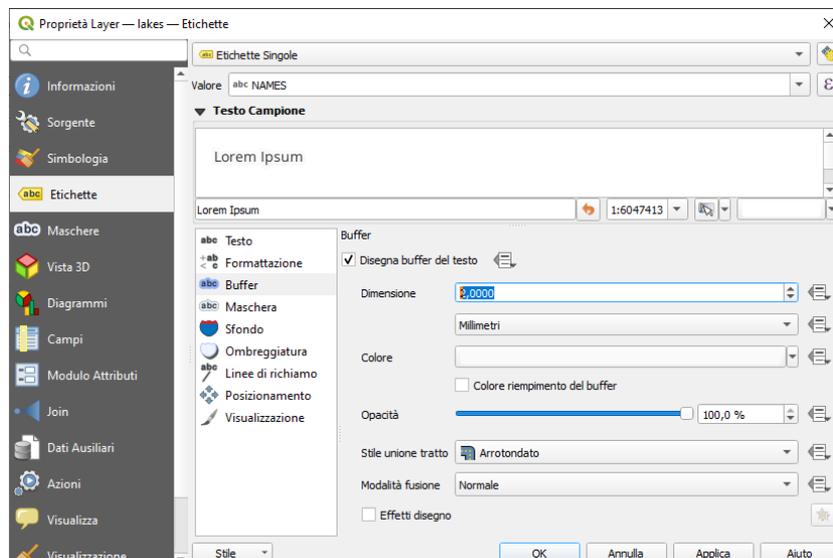
5. Per visualizzare i nomi dei laghi:
 - Riaprire la finestra di dialogo **Proprietà** del layer **lakes**
 - Cliccare sulla scheda  **Etichette**
 - Selezionare **Etichette singole** nel menu a discesa per abilitare l'etichettatura
 - Dalla lista **Etichetta con**, scegliere il campo **Nomi**
 - Premere **Applica**



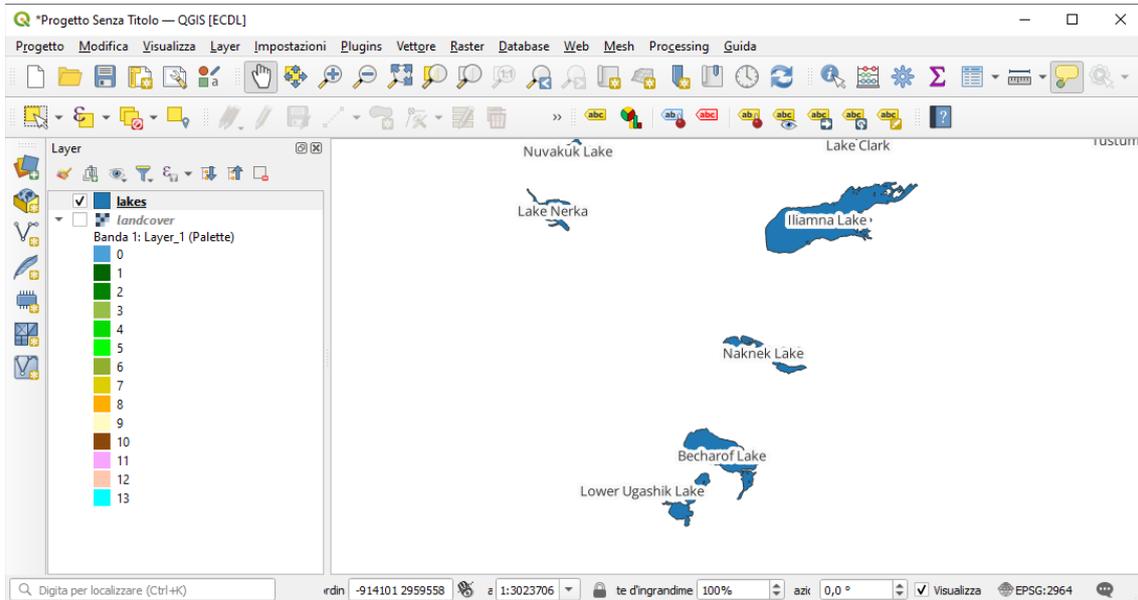
Ora, vista anche la scala, le etichette passano sopra i confini dei laghi:



6. Anche a scala più grande i nomi dei laghi restano poco leggibili, si può migliorare la leggibilità delle etichette aggiungendo un buffer bianco intorno ad esse:
 - Cliccare sulla scheda **Buffer** nella lista sulla sinistra (vedi figura precedente)
 - Selezionare **Disegna buffer del testo**
 - Scegliere **2** come dimensione del buffer

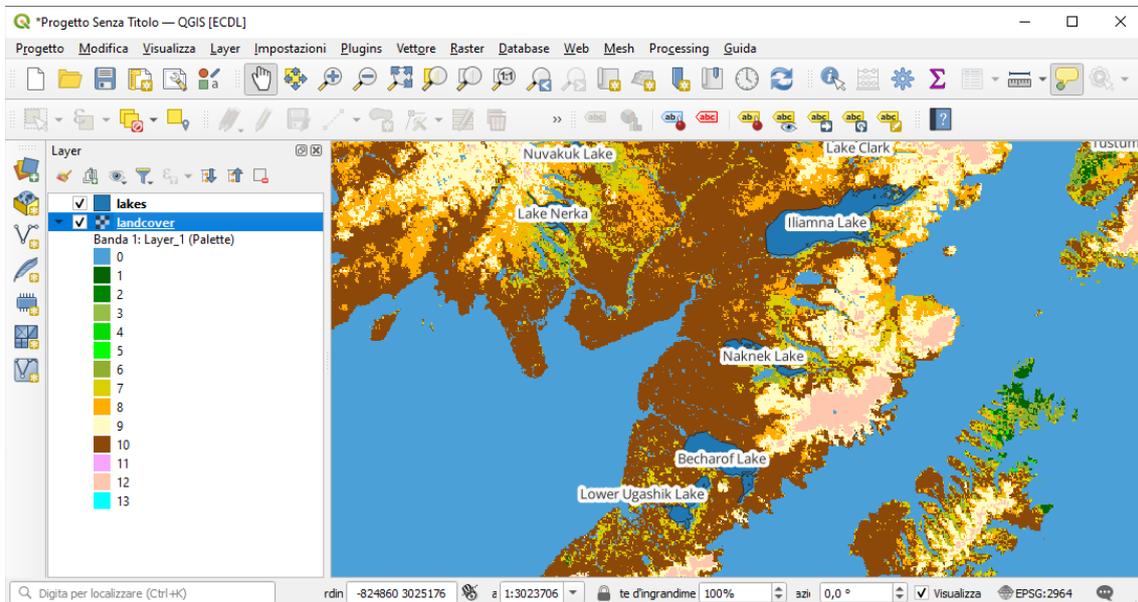


- Fare clic su **Applica** e aumentare lo zoom:



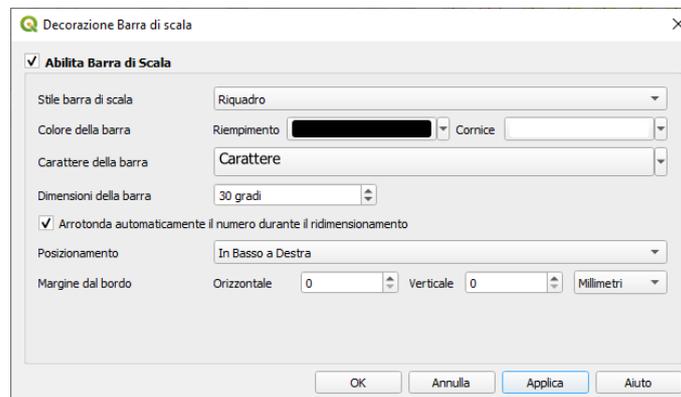
- Controllare se il risultato è buono e, se necessario, modificare i valori

Riattivando il layer *landcover* risulta:



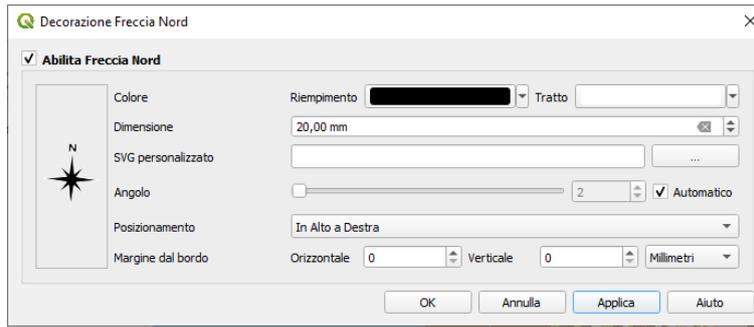
Aggiungere ora alcune decorazioni per migliorare la mappa e poi esportare il risultato come immagine.

1. Selezionare il menu **Visualizza ► Decorazioni ► Barra di scala**
2. Nella finestra di dialogo che si apre, spuntare l'opzione **Attiva Barra di Scala**
3. Personalizzare le opzioni nella finestra di dialogo:



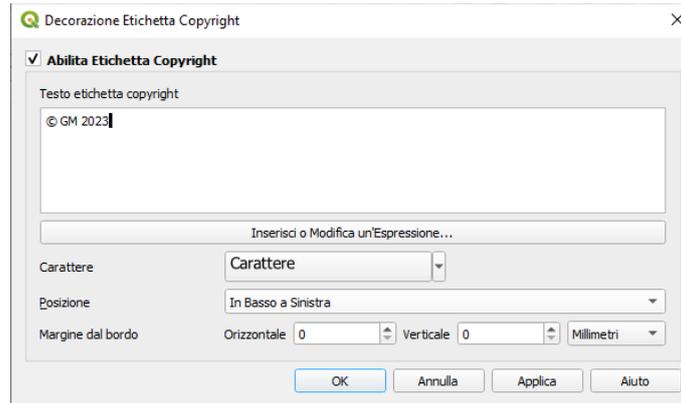
4. Premere **Applica**

5. Ancora dal menu decorazioni, aggiungere **freccia nord** alla mappa con proprietà personalizzate:



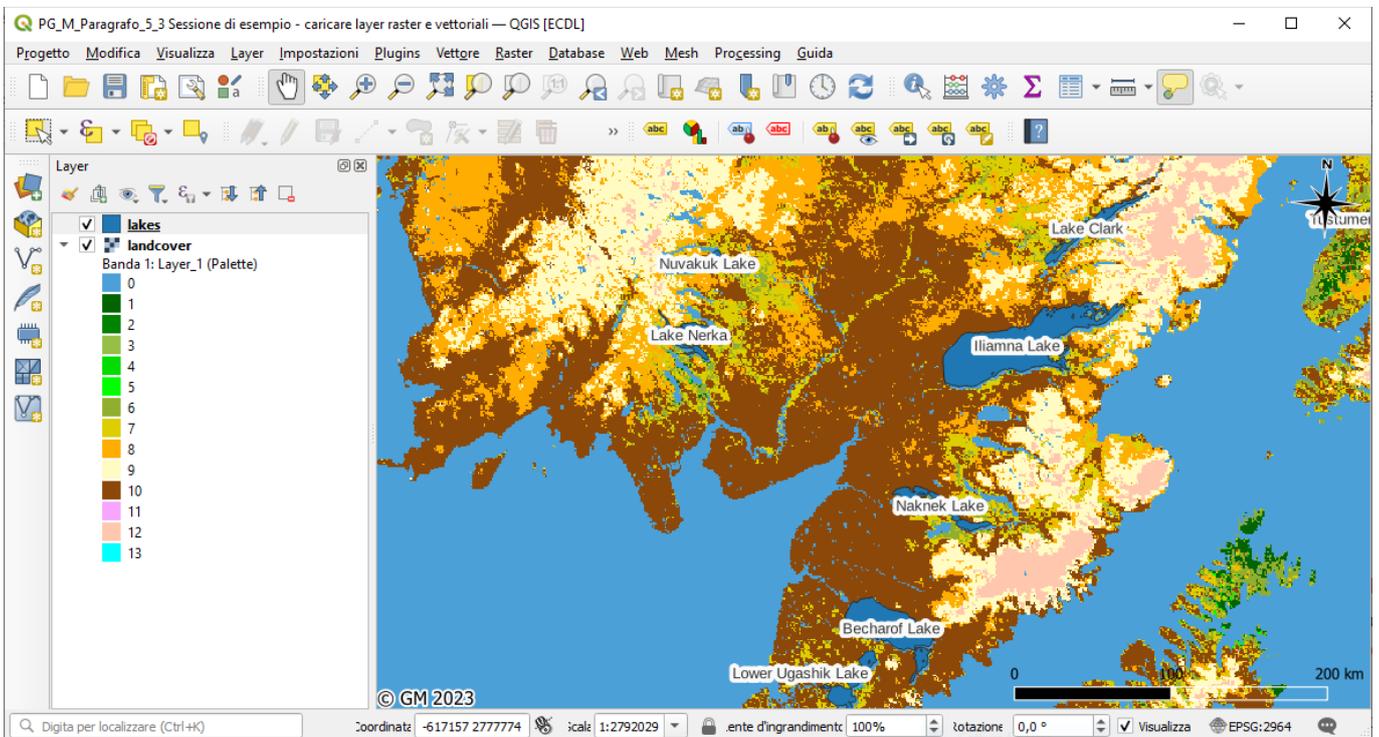
6. Premere **Applica**

7. Ancora dal menu decorazioni, aggiungere **copyright** alla mappa con proprietà personalizzate :



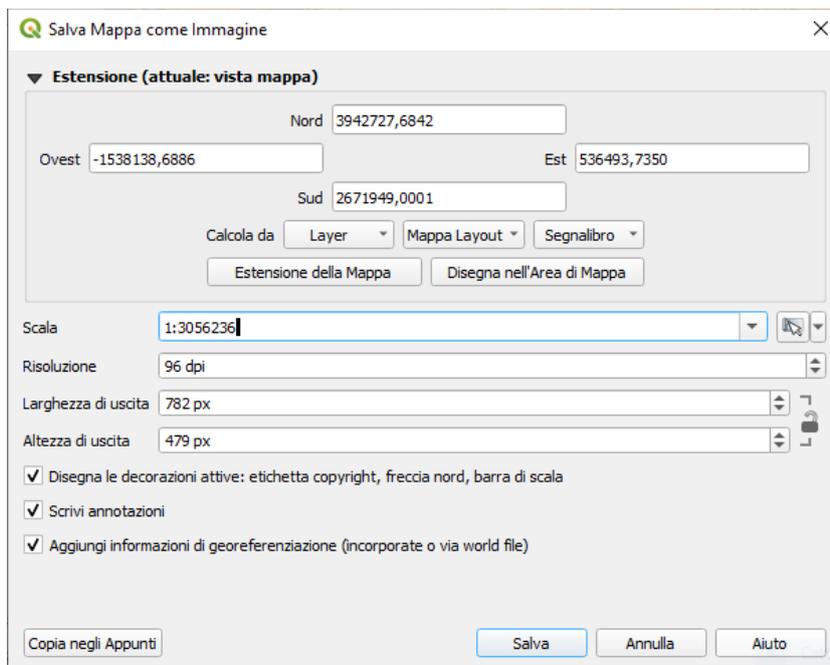
8. Premere **Applica**

9. Premere **Progetto ► Salva** per memorizzare le modifiche al file di progetto temporaneo corrente con il nome:
PG_M_5_3 Sessione di esempio - caricare layer raster e vettoriali
 nella cartella **GISEQGIS_PROGETTI/PG_PG_QGISORG_MANUALE** e visualizzare il risultato:



Ora si vuole **esportare in formato immagine** quanto in visualizzazione.

1. Cliccare su **Progetto ► Importa/Esporta ► Esporta Mappa come Immagine...**



2. Premere **Salva** nella finestra di dialogo aperta
3. Scegliere poi dove salvare, con quale nome e con quale formato immagine e confermare cliccando ancora su **Salva**. Scegliamo di salvare in **C:\GIS\QGIS_OUTPUT\OT_QGISORG_MANUALE**, come nome **ES_M_Paragrafo_5_3 Sessione di esempio - caricare layer raster**, come formato **.PNG**. Vengono generati 2 file: l'immagine + il file di georeferenziazione dell'immagine (stesso nome ed estensione modificata nell'ultima lettera con w : sta per world file; da notare che manca l'informazione su sistema di riferimento e coordinate):

Nome	Tipo	Dimensione
<input type="checkbox"/> ES_M_Paragrafo_5_3 Sessione di esempio - caricare layer raster e vettoriali.pgw	File PGW	1 KB
<input checked="" type="checkbox"/> ES_M_Paragrafo_5_3 Sessione di esempio - caricare layer raster e vettoriali.png	File PNG	105 KB

risulta salvata la seguente immagine:

