

Sessione di esempio: Server WMS Demo Server for Map

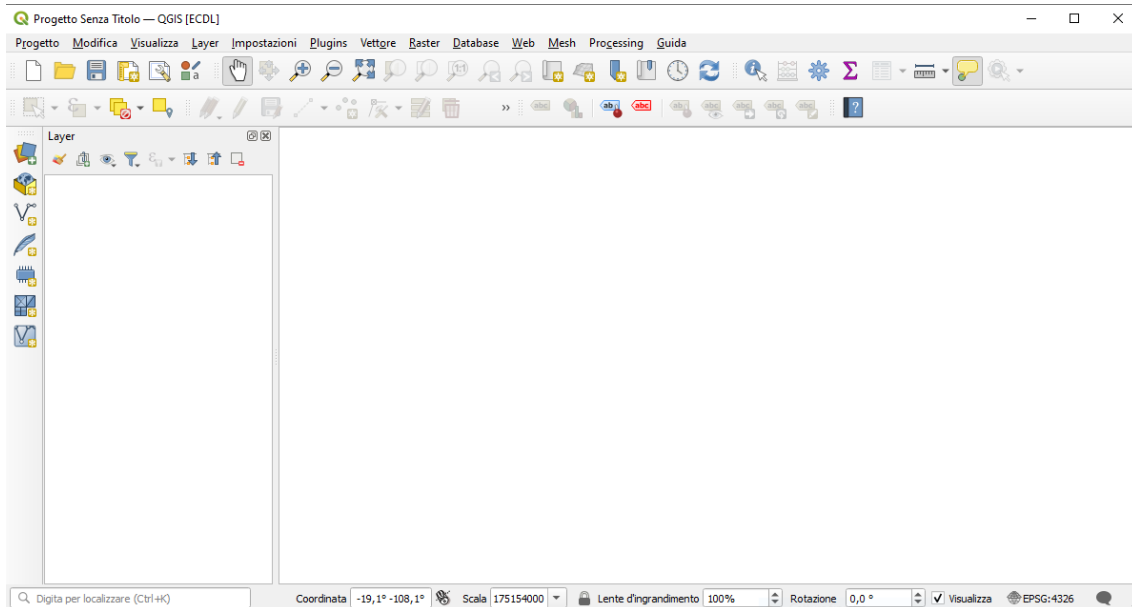
Riferimenti

- Testo da www.qgis.org : QGIS Desktop
- Dati: acquisiti in modo temporaneo on line tramite connessione al server “WMS Demo Server for Map”



Annotazioni di carattere generale:

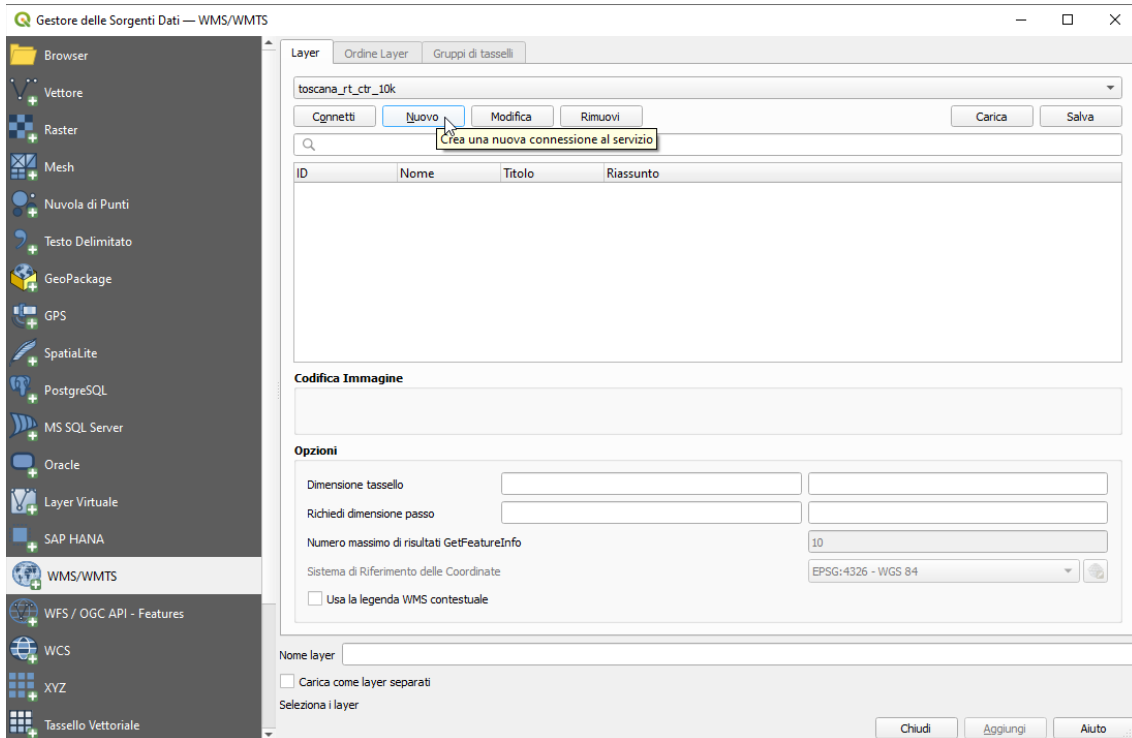
I server WMS rispondono alle richieste di QGIS con mappe raster in formato immagine (generalmente .png o .jpeg) di una determinata estensione, con determinati insieme di layer, simboli e trasparenze. I layer WMS possono essere aggiunti conoscendo l'indirizzo (URL) per accedere al server WMS.

1. Avviamo QGIS: area mappa e pannello Layer vuoti, a seconda delle impostazioni del profilo attivo in basso a sinistra potrebbe già essere definito EPSG:4326:

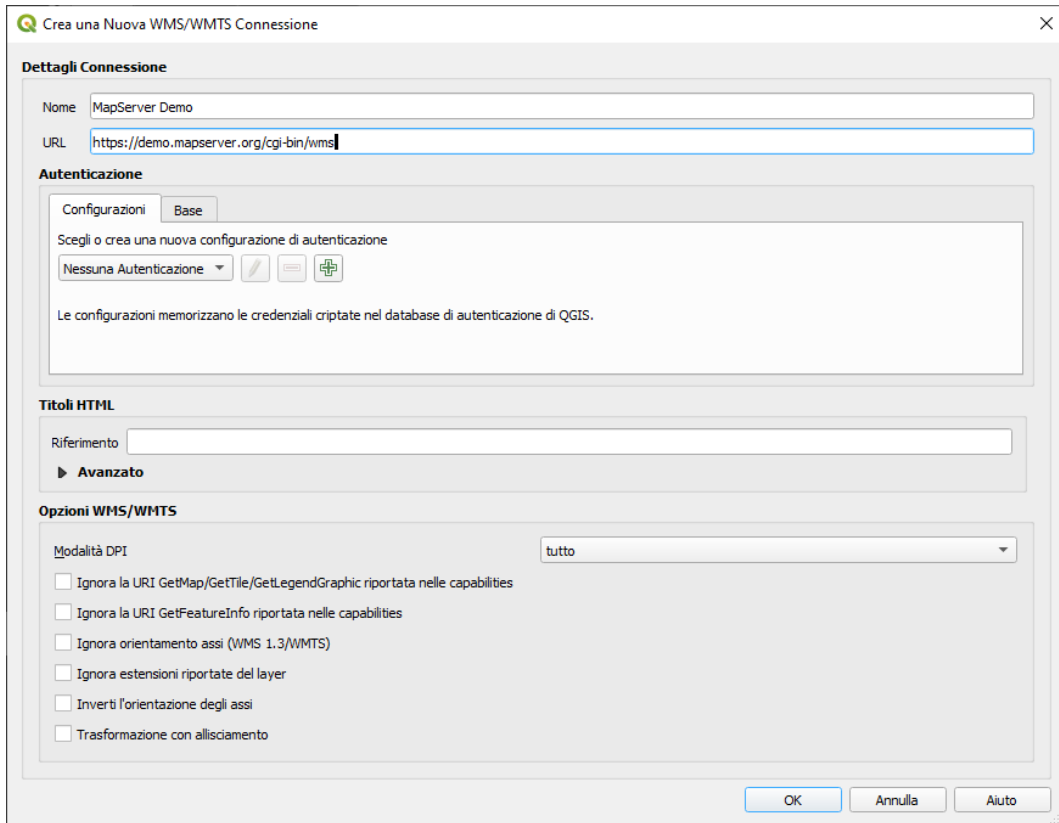


2. Per connettersi al Server WMS Demo Server for Map aricare i file in QGIS:

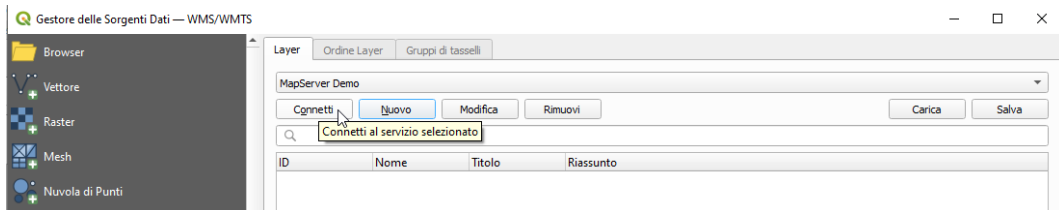
1. Clicca sull'icona  Apri Gestore della sorgente dati e scegli **Aggiungi layer wms** 



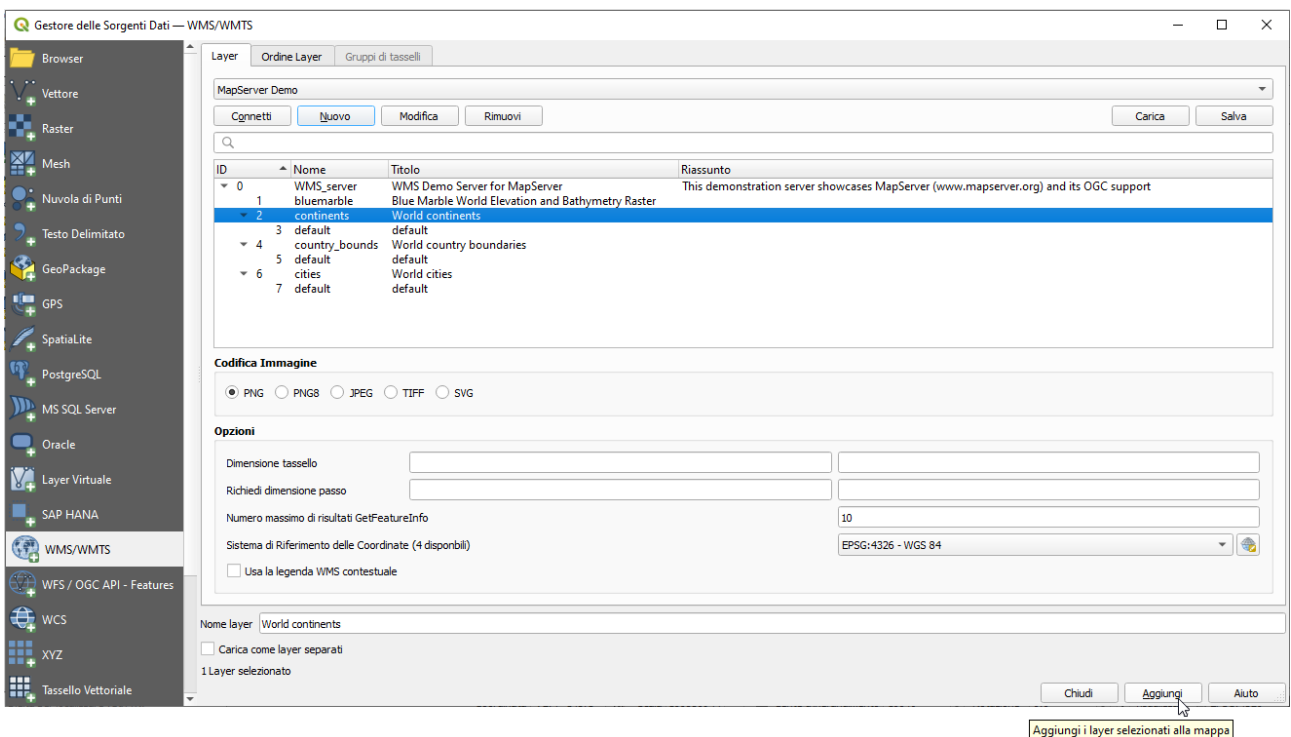
nella scheda che si apre nella prima riga può comparire la proposta di una connessione effettuata a un server precedente, scegliamo **Nuovo** per creare una nuova connessione (naturalmente se già prima non definita), inseriamo un nome a nostra scelta e inseriamo l'URL <https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms> :



clicchiamo su **OK** e poi su **Connetti**:

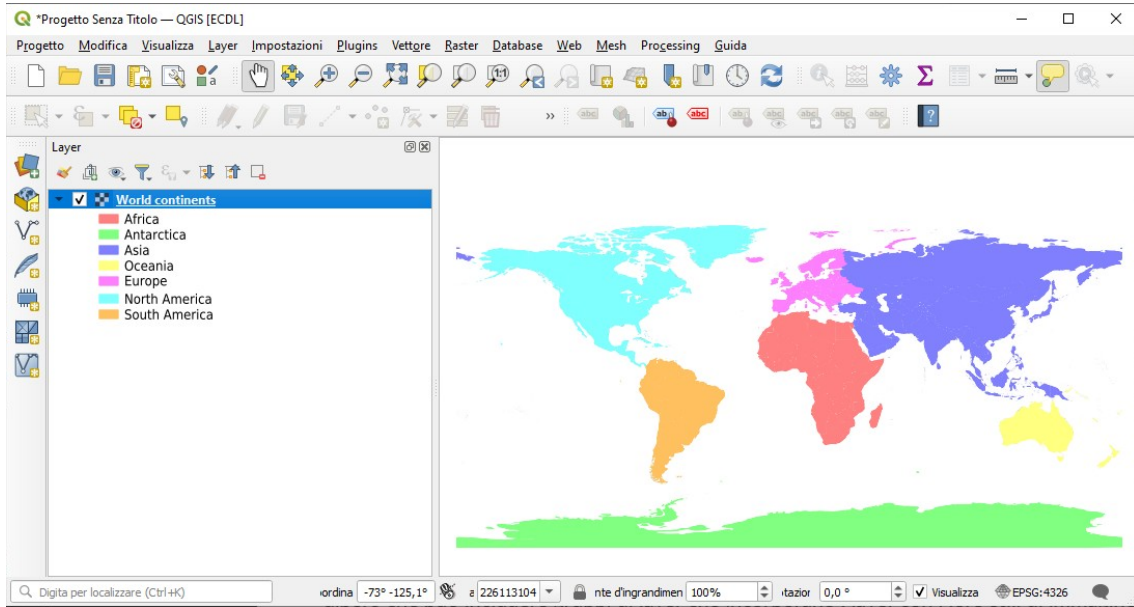


selezioniamo una delle 5 possibilità (0=WMS_server, 1=bluemarble, 2=continents, 4=country_bounds e 6=cities ¹) **continents**:

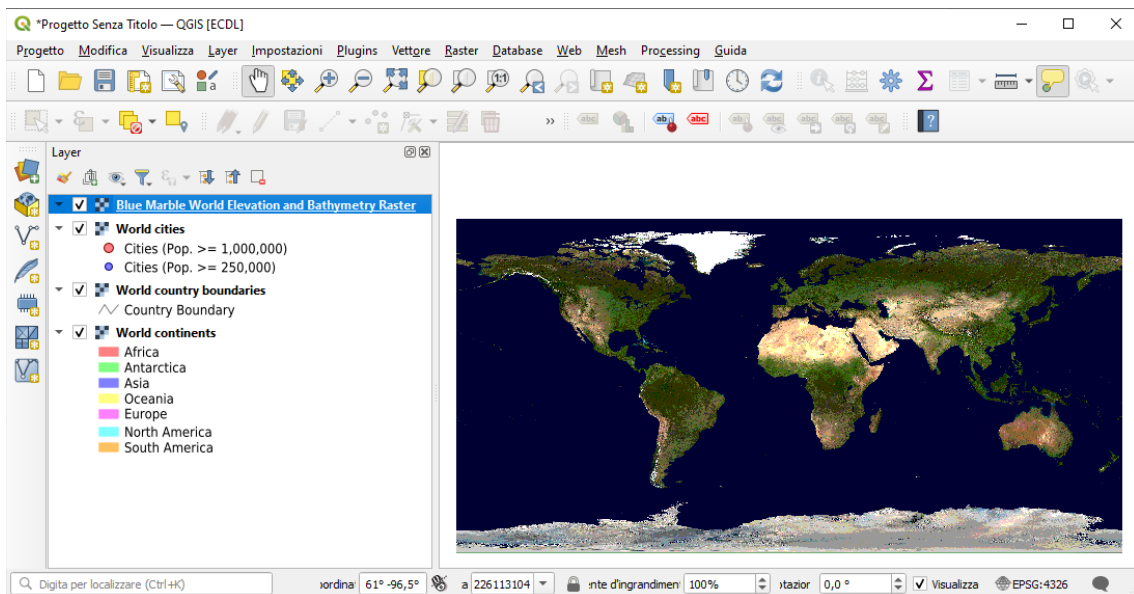


1 I layer default danno risultati uguali a quello di livello superiore

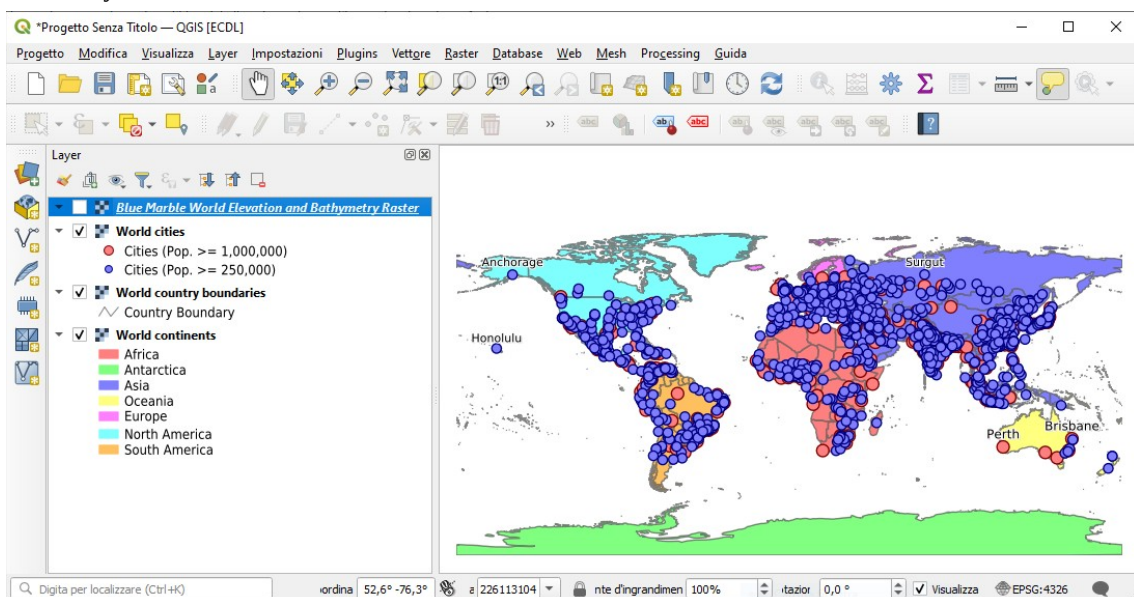
risulta:



quindi carichiamo nell'ordine 4=*country_bounds*, 6=*cities* e 1=*bluemarble*, risulta:



disattivando l'ultimo layer caricato risulta:



Salviamo in questa configurazione il progetto con il nome **PG_M_Paragrafo_22_1_3-4 Server WMS Demo Server for Map.qgz** nella cartella **C:\GISeQGIS_PROGETTI\PG_QGISORG_MANUALE**

Selezionando il layer *World cities* in **Proprietà... ► Informazioni** si ha:

Generale

Nome	World cities
URL	https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms
Sorgente	contextualWMSLegend=0&crs=EPSG:4326&dpiMode=7&featureCount=10&format=image/png&layers=cities&styles&url=https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms
Sorgente dati	wms

Informazioni dalla sorgente

Estensione	-178.166666999999897,-54.799999999999972 : 179.383332999999933,78.9333330000000046
Larghezza	n/d
Altezza	n/d
Tipo di Dato	Impossibile determinare il tipo di dati del raster.
Informazioni WMS	Layer Selezionati Altri layer

Proprietà del server	
Proprietà	Valore
Versione WMS	1.3.0
Titolo	WMS Demo Server for MapServer
Riassunto	This demonstration server showcases MapServer (www.mapserver.org) and its OGC support
Parole chiave	-
Risorsa online	-
Persona di riferimento	Jeff McKenna Director GatewayGeo
Costi	
Vincoli di accesso	
GetCapabilitiesUrl	https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms?
GetMapUrl	https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms?
GetFeatureInfoUrl	https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms?
GetLegendGraphic	https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms?version=1.3.0&service=WMS&request=GetLegendGraphic&slid_version=1.1.0&layer=cities&format=image/png&STYLE=default&
Formati immagine	image/png image/jpeg image/png; mode=8bit image/vnd.jpeg-png image/vnd.jpeg-png8 application/x-pdf image/svg+xml image/tiff application/vnd.google-earth.kml+xml application/vnd.google-earth.kmz application/vnd.mapbox-vector-tile application/x-protobuf application/json
Informazioni Formati	text/html application/vnd.ogc.gml text/plain
Conteggio layer	5

Layer Selezionati	
Proprietà	Valore
Nome	cities
Visibilità	Visibile
Titolo	World cities
Riassunto	
Può interrogare	Sì
Può essere Trasparente	Sì
Può ingrandire	Sì
Conteggio a cascata	0
Larghezza fissa	0
Altezza fissa	0

URL Metadati		Formato	URL
Disponibile in SR	EPSG:4326		https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms?request=GetMetadata&layer=cities
Disponibile in SR	EPSG:4269		
Disponibile in SR	EPSG:3978		
Disponibile in SR	EPSG:3857		

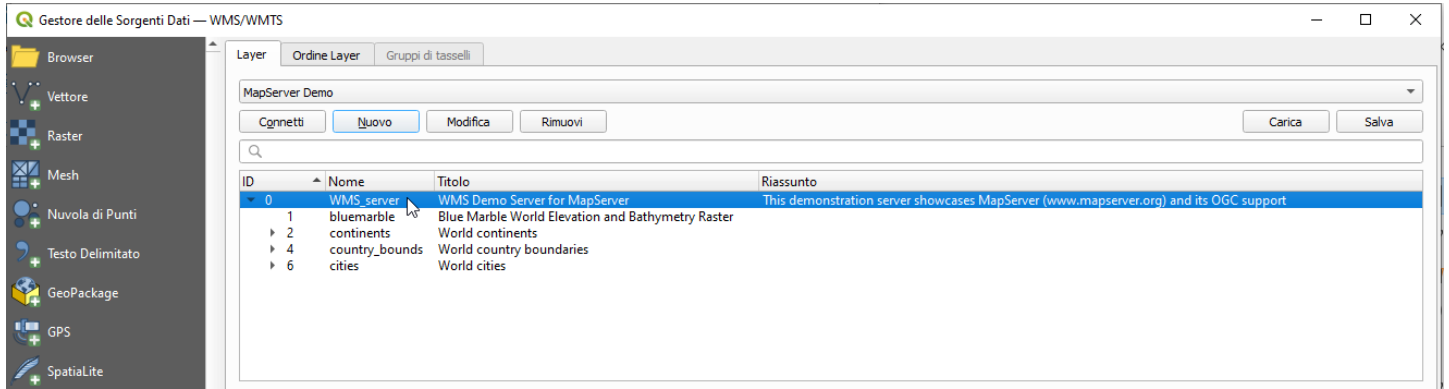
Altri layer	
Proprietà	Valore
Nome	default
Titolo	default
Riassunto	
LegendURLs	
Format	image/png
URL	https://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms?version=1.3.0&service=WMS&request=GetLegendGraphic&slid_version=1.1.0&layer=cities&format=image/png&STYLE=default

Seguono info simili per gli altri layer **Blue Marble World Elevation and Bathymetry Raster**, **World country boundaries** e **World continents**

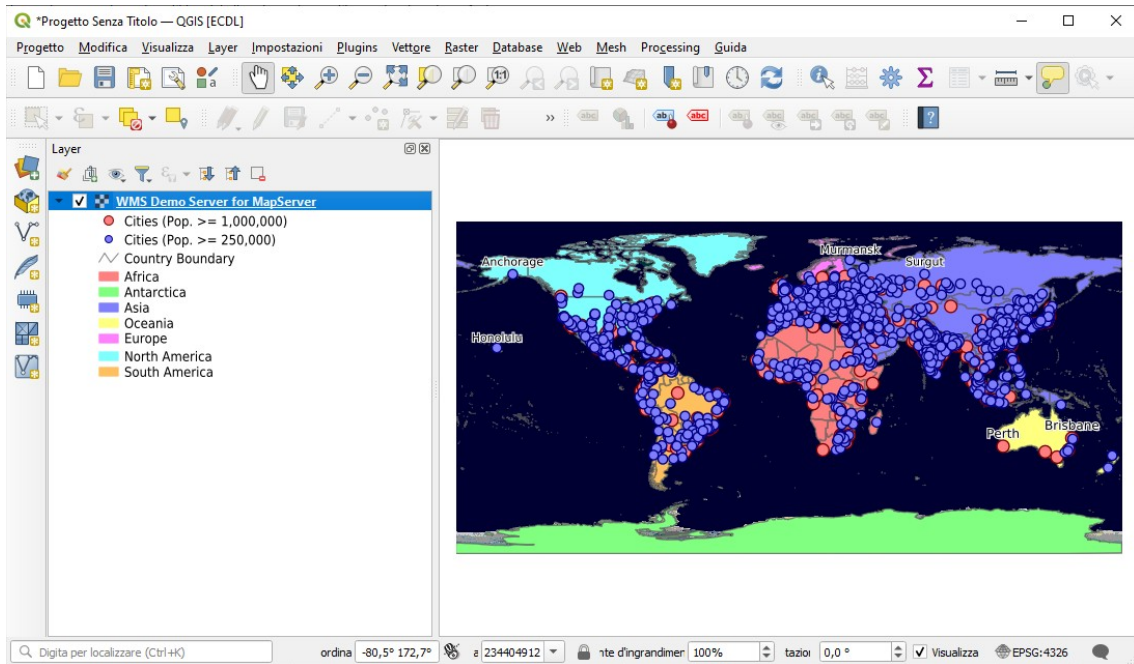
Sistema di riferimento (SR)

Nome	EPSG:4326 - WGS 84
Unità	Geografico (usa latitudine e longitudine per le coordinate)
Metodo	Lat/long (Geodetic alias)
Corpo celeste	Earth
Accuratezza	Basato su <i>World Geodetic System 1984 ensemble</i> (EPSG:6326) che ha una accuratezza limitata di 2 metri al massimo .
Riferimento	Dinamico (si basa su un datum che non è fissato sulla placca tettonica)

Da notare che se avessimo caricato solo il layer con $ID = 0$, $Nome = WMS_server$:



avremmo ottenuto:



senza possibilità di attivare /disattivare i singoli layer precedentemente caricati. La stessa visualizzazione con caricamento dei soli 4 layer distinti si ha portando il layer *Blue Marble World Elevation and Bathymetry Raster* in fondo alla lista nel pannello Layer:

